

2021 Hallym University Guide

한림대학교 안내

* 비전



건학이념

한림대학교는 풍부한 인간성과, 창조성을 지닌 인재를 양성하고, 학술 및 문화의 진흥을 도모함을 이념으로 합니다.

- 폭넓은 문화적 시야, 고도의 윤리적 판단력, 활력 넘치는 육체적 건강을 배양하도록 힘씁니다.
- 여러 분야의 학문에 관하여 국내외의 교육 연구 기관과의 밀접한 유대관계를 갖고 유동하는 현실 사회에 대응하면서 연구, 교육하도록 힘씁니다.
- 자신의 성장, 사회의 발전, 국가의 번영, 인류의 번영, 인류의 행복에 기여하고 봉사할 줄 아는 인간을 양성하는 것에 힘씁니다.



인재상

한림대학교는 건학이념에 따라 기본인격을 갖춘 지도자를 양성하는데 역점을 두고 있습니다. 세상이 바뀌어도 변하지 않는 가치가 있습니다. 한림대가 배출하는 인재는 다음과 같은 덕성을 지닌 '한림인' 이 될 것입니다.

첫째로, 한림인은 자신의 명예를 소중히 하며 자성인의 긍지를 지키는 자존심을 지니고 사는 사람입니다.

둘째로, 한림인은 현재의 자신에 안주하지 않고 스스로의 인격과 지성을 항상 새롭게 갖고 닦는 자기개혁적인 선비입니다.

셋째로, 한림인은 남과 더불어 사는 공동체 정신을 소중히 여기며 사(私)보다 공(公)을 앞세우는 사회인입니다.

넷째로, 한림인은 이성을 존중하는 사려 깊은 사람으로 신의 섭리와 자연의 질서를 따르며 사는 합리적 사람입니다.

다섯째로, 한림인은 사랑을 아는 사람으로 이웃과 겨레, 인류와 자연 모두를 사랑하며 사는 사람입니다.

한림대학교는 이러한 한림인의 덕성을 갖추는데 힘을 모으고 학생들을 가르칩니다.

CONTENTS

학사일정	7

제 1 부 교 과 과 정

1. 2021학년도 교과과정 운영지침	11
2. 2021학년도 교직과정 운영지침	44
3. 평생교육사 과정 운영지침	54
4. R.O.T.C 학생을 위한 교과목	56
5. 인문대학	57
6. 사회과학대학	102
7. 경영대학	148
8. 자연과학대학	177
9. 소프트웨어융합대학	216
10. 의과대학	229
11. 간호대학	236
12. 글로벌융합대학	244
13. 미디어스쿨	277
14. 데이터과학융합스쿨	289
15. 나노융합스쿨	295
16. 미래융합스쿨	301
17. 협동전공과정	334
18. 융합전공과정	352
19. 산학협력특성화대학	392

제 2 부 학 사 안 내

1. 수업년한 및 재학년한	401
2. 등 록	401
3. 수강신청	402
4. 수 업	404
5. 시 험	406
6. 성 적	407
7. 학적변동	409
8. 수료 및 졸업	412

CONTENTS

9. 전공배정	415
10. 복수전공 및 부전공	415
11. 전공박람회	417
12. 교양 교과목 학점대체인증	418
13. 원격수업(Smart LEAD)	421
14. 산학현장실습 프로그램	422
15. 창업지원단 교육프로그램	423
16. 메이커 스페이스 Fab Lab Gangwon	424
17. 편입학	426
18. 타 대학 학점인정 및 교류교육	427
19. 한림멘토링	429
20. 상생러닝 디딤돌 프로그램	430
21. 좋은 수업 추천하기 공모전	431
22. 학습력 향상 프로그램	432
23. Hallym-Student Achievement & Recognition Awards(H-SARA)	433

학 사 일 정

1학기 : 3. 2(화) ~ 6. 21(월)
2학기 : 8. 30(월) ~ 12. 15(수)

학기	월	주요 일정	기간
1학기	3월	개강 / 입학식	3. 2(화)
		수강신청 변경	3. 2(화) ~ 3. 8(월)
		교무회의	3. 11(목)
		수강철회 및 대체제이수 신청	3. 15(월) ~ 3. 17(수)
		수업일수 1/4	3. 29(월)
	4월	교무회의	4. 8(목)
		중간고사	4. 20(화) ~ 4. 26(월)
		수업일수 1/2	4. 23(금)
	5월	교무회의	5. 6(목)
		비봉축전	5. 11(화) ~ 13(목)
		수업일수 3/4	5. 25(화)
	6월	강의보충기간	6. 8(화) ~ 6. 14(월)
		교무회의	6. 10(목)
		기말고사기간	6. 15(화) ~ 21(월)
		수업종료	6. 21(월)
		하계방학 시작	6. 22(화)
		하계 계절수업 기간	6. 22(화) ~ 8. 2(월)
		성적제출마감	6. 25(금)
		성적이의신청	6. 28(월) ~ 6. 29(화)
	7월	2학기 수강신청 사전수요조사	7. 20(화) ~ 7. 22(목)
	8월	2학기 수강신청	8. 9(월) ~ 13(금)
		재학생 등록	8. 23(월) ~ 8. 27(금)
		하계 교수세미나	8. 26(목) ~ 8. 27(금)

8 학사일정

학
사
일
정

교
과
과
정

학
사
안
내

주
요
변
경
사
항

학기	월	주요 일정	기간
2학기	8월	개강	8. 30(월)
		수강신청 변경기간	8. 30(월) ~ 9. 3(금)
	9월	교무회의	9. 9(목)
		수강철회 및 대체재이수 신청	9. 13(월) ~ 9. 15(수)
		수업일수 1/4	9. 28(화)
	10월	교무회의	10. 7(목)
		중간고사	10. 18(월) ~ 22(금)
		수업일수 1/2	10. 25(월)
	11월	교무회의	11. 11(목)
		수업일수 3/4	11. 19(금)
	12월	강의보충기간	12. 6(월) ~ 12. 8(수)
		교무회의	12. 9(목)
		기말고사	12. 9(목) ~ 15(수)
		수업종료	12. 15(수)
		동계방학 시작	12. 16(목)
		동계 계절수업 기간	12. 16(목) ~ 1. 5(수)
		성적제출 마감	12. 20(월)
		성적이의신청	12. 21(화) ~ 12. 22(수)
	2022년 1월	2022-1학기 수강신청 사전수요조사	1. 18(화) ~ 1. 20(목)
	2022 년 2월	2022-1학기 수강신청	2. 7(월) ~ 11(금)
		재학생 등록	2. 21(월) ~ 2. 25(금)
		2021학년도 학위수여식	2. 23(수)
		전체 교수회의	2. 24(목)

제1부

교과과정



1. 2021학년도 교과과정 운영지침

이 지침은 학칙 및 학칙 시행세칙에 근거하여 작성한 것으로서 교과목의 구분, 교과과정의 편성 및 이수에 관한 부속 규정으로서의 효력이 있습니다.

가. 교과목의 구분

- 1) 기초교양교과목: 대학졸업자가 갖추어야 할 전인적 자질의 함양에 필요한 교과목 및 전공 교과목 이수에 필요한 학문의 기본개념과 탐구방법을 수련하는 도구적 교과목
- 2) 전공교과목: 해당 학과(학문)의 전문 학술 연구에 직접 필요한 교과목
- 3) 일반선택교과목: 기초·교양교과목 및 전공교과목(복수전공, 부전공 및 전공선택 인정교과목 포함) 이외의 다른 학(부)과 또는 전공에서 설정되는 모든 전공 교과목과 기초·교양 또는 전공교과목으로 인정되지 않는 교직 교과목, 평생교육사 과정 교과목 및 ROTC 학생을 위한 교과목 등
- 4) 교직교과목: 교원자격(중등학교 2급 정교사 자격) 취득을 목적으로 이수하는 교과목

나. 기초·교양교과목의 편성

기초·교양교과목은 소통기초교과목 및 소통교양교과목으로 구분하여 편성한다.

- 1) 소통기초교과목: 성공적인 학업수행과 진로준비, 사회적응에 필요한 도구교과목으로 기초영역에 편성한다.
 - 가) 기초영역: 의사소통, 글로벌소통, 어문, 정보소통, 기초과학 영역으로 구성되며, 이 중 의사소통, 글로벌소통, 정보소통 영역에는 전 학생이 반드시 이수하도록 지정한 교과목이 포함되어 있다.[별표 2]
(글로벌학부 및 융합인재학부의 기초·교양교과목 이수기준은 따로 정함:[별표 2] 기초교과목표, [별표 3] 일반교양 교과목표 중 6.국제화영역 참조)
- 2) 소통교양교과목: 성숙한 시민이 갖추어야 할 자질 함양과 자기 개발에 필요한 경험을 제공하고, 다양한 학문분야를 접할 기회를 주는 교과목으로 학문 영역별로 편성한다.
 - 가) 일반교양: 융복합학문, 인문학, 사회과학, 자연과학, 문화/예술, 국제화, 진로탐색, 한국어·한국문화, 특별프로그램영역[별표 3]
 - 나) 한림소양: 생애설계, 시민소양(독서, 글로벌, 봉사, 체육) [별표 4]
 - 다) 영역별 교과목은 개설 및 폐강현황, 수강현황에 대한 분석을 통하여 2년을 주기로 재조정 또는 개편한다.

다. 전공교과목의 편성 및 개설

- 1) 전공교과목 편성은 스쿨 및 학부(전공이 분리된 경우는 전공) 및 학과별로 교육목표 및 인재상에 따라 역량중심 전공 교육과정으로 편성한다.
- 2) 2개 이상의 전공이 설치된 단과대학/스쿨 및 학부의 경우에는 공통전공교과목의 설계를 원

12 제1부 교과과정

학
사
일
정

교
과
과
정

학
사
안
내

주
요
변
경
사
항

칙으로 하며, 개별 전공 간에도 유사과목의 경우 Code Sharing 교과목을 개설하여 운영 할 수 있다.

- 3) 설강교과목은 기초와 심화의 정도에 따라 학년별 또는 수준별로 분류하여 편성하며, 고른 이수를 위하여 학년별 권장이수교과목을 지정한다.
- 4) 스쿨 및 학부(전공이 분리된 경우는 전공) 및 학과별로 전공교과목(협동전공과정 포함) 중 6 학점 이내에서 전공필수 교과목을 지정할 수 있으며, 복수전공을 이수하는 학생의 전공필수 교과목 지정은 스쿨 및 학부(과)에서 정하는 별도의 기준에 따른다.
- 5) 각 전공교과목에는 필요에 따라 선수교과목을 지정할 수 있다.
- 6) 각 학부(전공이 분리된 경우는 전공) 및 학과별 전공교과목 중 15학점 이내에서 인턴십 교과목을 인정할 수 있으며, 성적은 P와 N으로 부여하는 것을 원칙으로 한다.
- 7) 2개 학기 연속 미개설(폐강 포함)된 교과목은 폐지하는 것을 원칙으로 한다.

라. 교직교과목의 편성

- 1) 교원자격검정령에 따라 편성한다.
- 2) 교직교과목의 편성 및 운영에 관한 세부사항은 교직과정운영지침으로 따로 정한다.

마. 교과목의 이수

1) 학기 당 이수학점

가) 2002학년도 이후 입학생

- ① 졸업학점이 130학점인 학부(과): 최저 12, 최대 18학점
- ② 졸업학점이 150학점인 학부(과): 최저 15, 최대 26학점
- ③ ‘오디세이세미나1,2,3,4’, 단기산학현장실습, 사회봉사, R.O.T.C. 학생을 위한 교과목, 대학원 연계 교과목, 커리어디자인,Ⅱ, 글로벌멘토링인중, 창업실습 등의 신청학점은 학기 별 최대 수강학점 제한 산정 시에는 제외하며, 직전 학기 성적이 3.75이상인 학생은 최대 학점에서 3학점까지 초과할 수 있다.
- ④ 수강신청하여 이수 중인 교과목을 부득이한 사유로 철회하고자 하는 학생은 매 학기 수업일수 4분의 1선 이전 정해진 기간에 해당 교과목을 철회할 수 있다. 다만, 철회 후 이수 학점이 15학점 이상이어야 한다. 단, 졸업학점이 130학점인 학생은 12학점 이상이어야 한다.

나) 2001학년도 이전 입학생

- ① 학생은 매 학기 15학점 내지 21학점을 이수한다. 다만, ‘오디세이세미나1,2’ 교과목의 신청학점은 학기별 최대 수강학점 제한 산정 시에는 제외하며 직전 학기 성적이 3.75 이상인 학생은 최대학점에서 3학점까지 초과 이수할 수 있다.
- ② 수강신청하여 이수중인 교과목을 부득이한 사유로 철회하고자 하는 학생은 매 학기 수업일수 4분의 1선 이전까지 해당 교과목을 철회할 수 있다. 다만, 철회 후 이수학점이 15학점 이상이어야 한다.

다) 공통: 계절수업에 개설된 교과목은 매 학기당 6학점 이내에서 이수할 수 있다.

2) 장기현장실습(산학/창업)교과목 이수학점

장기현장실습(산학/창업)교과목은 최대15학점을 초과하여 이수 할 수 없다.

(2013학년도 입학생부터 적용)

3) 졸업에 필요한 이수학점**가) 2021학년도 이후 입학생****① 총 취득학점**

- ㉠ 인문대학, 사회과학대학, 경영대학, 자연과학대학: 130학점 이상
- ㉡ 의과대학 의학과: 150학점 이상(의예과 수료학점은 72학점 이상)
- ㉢ 간호대학: 130학점 이상
- ㉣ 글로벌융합대학: 130학점 이상
- ㉤ 미디어스쿨, 데이터과학융합스쿨, 나노융합스쿨, 미래융합스쿨: 130학점 이상

② 기초·교양교과목 이수학점

- ㉠ 소통기초교과목 이수학점: 기초영역에서 14학점
- ㉡ 소통교양교과목 이수학점: 한림소양 영역에서 3학점(오디세이세미나1,2 2학점/체육1학점) 단, 의예과는 사회봉사 2학점 및 체육 3학점 추가 이수하여야 하며, 의과대학과 간호대학은 오디세이세미나2 제외
- ㉢ 기초·교양교과목은 소통기초교과목과 소통교양교과목을 포함하여 26학점 이수
- ㉣ 글로벌학부 및 융합인재학부의 기초교양교과목 이수기준은 따로 정한다([별표 2] 기초교과목표[별표 3] 일반교양 교과목표 중 6.국제화영역 참조)

나) 2019학년도 이후 입학생**① 총 취득학점**

- ㉠ 인문대학, 사회과학대학, 경영대학, 자연과학대학: 130학점 이상
- ㉡ 의과대학 의학과: 150학점 이상(의예과 수료학점은 72학점 이상)
- ㉢ 간호대학: 130학점 이상
- ㉣ 글로벌융합대학: 130학점 이상
- ㉤ 미디어스쿨, 데이터과학융합스쿨, 나노융합스쿨, 미래융합스쿨: 130학점 이상

② 기초·교양교과목 이수학점

- ㉠ 소통기초교과목 이수학점: 기초영역에서 11~17학점(영어시험 점수에 따라 다름, 평균 14학점)
- ㉡ 소통교양교과목 이수학점: 한림소양 영역에서 3학점(오디세이세미나1,2 2학점/체육1학점) 단, 의예과는 사회봉사 2학점 및 체육 3학점 추가 이수하여야 하며, 의과대학과 간호대학은 오디세이세미나2 제외
- ㉢ 기초·교양교과목은 소통기초교과목과 소통교양교과목을 포함하여 26학점 이수
- ㉣ 글로벌학부 및 융합인재학부의 기초교양교과목 이수기준은 따로 정한다([별표 2] 기초교과목표[별표 3] 일반교양 교과목표 중 6.국제화영역 참조)

14 제1부 교과과정

③ 전공교과목 이수학점

구 분	총 취득 학점	전공 인정 학점			수료 학점			
		복수전공 이수학생 (제21조 1호의 학생)	복수전공 예외학생 (제21조 2호의 학생)	2016학년도 이전입학생 (제21조 3호의 학생)				
		복수전공 (제1전공 기준동일)	단일 전공	부 전 공	1학년	2학년	3학년	4학년
인문대학	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
사회과학대학	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
경영대학	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
자연과학대학	130이상	33	70	제1전공 50 부전공 25	33	66	99	130
소프트웨어 융합대학	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
의과 대학	72이상 150이상	- -	29 150	- -	36 38	72 76	- 114	- 150
간호대학	130이상	-	80	-	33	66	99	130
글로벌 융합대학	글로벌 학부 130이상 융합인 재학부 130이상	33 33	60 -	제1전공 42 부전공 21	33 33	66 66	99 99	130 130
미디어스쿨	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
데이터과학 융합스쿨	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
나노융합스쿨	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
미래융합스쿨	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130

※ 교적이수자는 교적과목 외에 입학년도 별로 지정된 기본이수전공과목을 반드시 이수하여야 한다.

다) 2015학년도 이후 입학생

① 총 취득학점

㉠ 인문대학: 130학점 이상

㉡ 사회과학대학, 경영대학, 자연과학보건생명대학, 공과대학: 130학점 이상

㉢ 자연과학보건생명대학 체육학과: 135학점 이상

㉣ 의과대학 의학과: 150학점 이상(의예과 수료학점은 72학점 이상)

㉤ 의과대학 간호학부: 140학점 이상

- ㉞ 국제학부: 130학점 이상
- ② 기초·교양교과목 이수학점
- ㉠ 기초교과목 이수학점
- ㉡ 필수기초교과목: 8~14학점(영어시험 점수에 따라 다름)
- ㉢ 선택기초교과목
- 인문대, 사회대, 경영대학: 외국어영역 6학점 이상
 - 자연대, 공대: 외국어영역 3학점, 기초과학영역 3학점 이상
 - 의과대학: 외국어영역 3학점 이상
- ㉣ 교양교과목 이수학점
- ㉤ 핵심교양: 인문학, 사회과학, 자연과학, 공학 3개 영역 중 전공대학 유사영역을 제외한 2영역에서 2과목, 총 6학점 이수하여야 한다.
- ㉥ 일반교양: 체육영역에서 1학점 이상(장애학생은 이수의무를 면제한다) 이수하여야 한다.
- 일반교양 / 특별프로그램영역 중 외국어와 외국문화의이해1,2(영어, 중국어, 일본어, 러시아어 중 택1, 음영 처리된 교과목 참조)를 1학년 1, 2학기에 각 1과목씩 총 2과목을 이수하여야 한다. 단, 동일언어로 이수하여야 한다.
- *2015년 이후 입학생 : 오디세이세미나1 과목 필수
- ㉦ 교양이수 지정 교과목 이수: 학부(과)별로 지정되어 있는 교양이수 지정교과목은 [별표 6]과 같이 이수하여 학점을 취득하여야 한다.
- ㉧ 기초·교양교과목은 기초교과목(필수기초, 선택기초)과 교양교과목을 합하여 인문, 의과대학, 국제학부는 60학점 이내, 사회, 경영, 자연, 공대는 50학점 이내로 이수한다. 단과대학별로 결정한 학점을 초과하여 이수할 경우 초과된 학점은 졸업학점으로 인정하지 않는다.
- ㉨ 국제학부의 기초교양교과목 이수기준은 따로 정한다([별표 2] 필수기초 교과목표, [별표 5] 일반교양 교과목표 중 ㉥ 국제화영역 참조)
- ③ 전공교과목 이수학점
- ㉠ 단일전공: 소속 학부(과) 전공(이하 "제1전공"이라 한다)의 전공교과목을 인문, 사회과학, 경영대학, 국제학부는 60학점 이상 이수하고, 자연과학보건생명대학, 공과대학은 70학점 이상 이수하여야 한다. 단, 간호학부는 81학점 이상, 의학과는 150학점 이상 이수하여야 하며, 전공별로 지정된 전공필수 교과목은 반드시 이수하여야 한다.
- ㉡ 복수전공: 소속 학과의 전공 및 복수전공 교과목을 인문, 사회과학, 경영대학은 33학점 이상, 자연과학보건생명대학, 공과대학은 39학점 이상 이수하여야 한다. 다만, 법학, 행정학전공은 35학점 이상, 경영학전공은 45학점 이상 취득하여야 하며, 교직과정 이수자는 제1전공 교과목을 50학점 이상 이수하여야 한다.(단, 경영학 전공 외 타학부(과) 학생이 의료경영 및 컨벤션관광경영을 복수전공 할 경우 반드시 경영학전공도 동시에 복수전공으로 이수해야 함.)
- ㉢ 인문, 사회과학, 경영대학은 복수전공자가 소속 학과의 전공 교과목을 42학점 이상 이수하고, 복수전공 교과목을 21학점(전공필수교과목 포함) 이상 이수할 경우 부전공을 이수한 것으로 인정한다. 다만, 자연과학보건생명대학은 소속 학과의 전공 50학점, 복수전공 교과목 25학점 이상, 공과대학은 소속 학과의 전공 51학점, 복수전공 교과목 27

16 제1부 교과과정

학점 이상 이수하였을 경우 부전공으로 인정한다.

- ㉠ 교직이수자는 교직과목 외에 입학년도 별로 지정된 기본이수전공과목을 반드시 이수하여야 한다.
- ㉡ 복수전공 및 부전공을 이수하는 학생의 교양교과목 이수기준은 소속 학과의 기준을 따른다.

라) 2013학년도 입학생

- ① 총 취득학점
 - ㉠ 인문대학: 130학점 이상
 - ㉡ 사회과학대학, 경영대학, 자연과학보건생명대학, 공과대학: 130학점 이상
 - ㉢ 자연과학보건생명대학 체육학과: 135학점 이상
 - ㉣ 의과대학 의학과: 150학점 이상(의예과 수료학점은 72학점 이상)
 - ㉤ 의과대학 간호학부: 140학점 이상
 - ㉥ 국제학부: 130학점 이상
- ② 기초·교양교과목 이수학점
 - ㉠ 기초교과목 이수학점
 - ㉡ 필수기초교과목: 10~12학점
 - ㉢ 선택기초교과목
 - 인문대, 사회대, 경영대학: 외국어영역 6학점 이상
 - 자연대, 공대: 외국어영역 3학점, 기초과학영역 3학점 이상
 - 의과대학: 외국어영역 3학점 이상
 - ㉣ 교양교과목 이수학점
 - ㉤ 핵심교양: 인문학, 사회과학, 자연과학과공학 3개 영역 중 전공대학 유사영역을 제외한 2영역에서 2과목, 총 6학점 이수하여야 한다.
 - ㉥ 일반교양: 체육영역에서 1학점 이상(장애학생은 이수의무를 면제한다) 이수하여야 한다.
 - ㉦ 교양이수 지정 교과목 이수: 학부(과)별로 지정되어 있는 교양이수 지정교과목은 [별표 6]과 같이 이수하여 학점을 취득하여야 한다.
 - ㉧ 기초·교양교과목은 기초교과목(필수기초, 선택기초)과 교양교과목을 합하여 인문, 의과대학, 국제학부는 60학점 이내, 사회, 경영, 자연, 공대는 50학점 이내로 이수한다. 단과대학 별로 결정한 학점을 초과하여 이수할 경우 초과된 학점은 졸업학점으로 인정하지 않는다.
 - ㉨ 국제학부의 기초교양교과목 이수기준은 따로 정한다([별표 2] 필수기초 교과목표, [별표 5] 일반교양 교과목표 중 ㉥ 국제화영역 참조)
- ③ 전공교과목 이수학점
 - ㉠ 단일전공: 소속 학부(과) 전공(이하 "제1전공"이라 한다)의 전공교과목을 인문, 사회과학, 경영대학, 국제학부는 60학점 이상 이수하고, 자연과학보건생명대학, 공과대학은 70학점 이상 이수하여야 한다. 단, 간호학부는 81학점 이상, 의과과는 150학점 이상 이수하여야 하며, 전공별로 지정된 전공필수 교과목은 반드시 이수하여야 한다.
 - ㉡ 복수전공: 소속 학과의 전공 및 복수전공 교과목을 인문, 사회과학, 경영대학은 33학점 이상, 자연과학보건생명대학, 공과대학은 39학점 이상 이수하여야 한다. 다만, 법학, 행정학전공은 35학점 이상, 경영학전공은 45학점 이상 취득하여야 하며, 교직과정 이수자

는 제1전공 교과목을 50학점 이상 이수하여야 한다.(단, 경영학 전공 외 타학부(과) 학생이 의료경영 및 컨벤션관광경영을 복수전공 할 경우 반드시 경영학전공도 동시에 복수전공으로 이수해야 함.)

- ㉔ 인문, 사회과학, 경영대학은 복수전공자가 소속 학과의 전공 교과목을 42학점 이상 이수하고, 복수전공 교과목을 21학점(전공필수교과목 포함) 이상 이수할 경우 부전공을 이수한 것으로 인정한다. 다만, 자연과학보건생명대학은 소속 학과의 전공 50학점, 복수전공 교과목 25학점 이상, 공과대학은 소속 학과의 전공 51학점, 복수전공 교과목 27학점 이상 이수하였을 경우 부전공으로 인정한다.
- ㉕ 교직이수자는 교직과목 외에 입학년도 별로 지정된 기본이수전공과목을 반드시 이수하여야 한다.
- ㉖ 복수전공 및 부전공을 이수하는 학생의 교양교과목 이수기준은 소속 학과의 기준을 따른다.

마) 2011~2012학년도 입학생

① 총 취득학점

- ㉑ 인문대학: 130학점 이상
- ㉒ 사회과학대학, 경영대학, 자연과학보건생명대학, 공과대학: 130학점 이상
- ㉓ 자연과학보건생명대학 체육학과: 135학점 이상
- ㉔ 의과대학 의학과: 150학점 이상(의예과 수료학점은 72학점 이상)
- ㉕ 의과대학 간호학부: 140학점 이상
- ㉖ 국제학부: 130학점 이상

② 기초·교양교과목 이수학점

㉑ 기초교과목 이수학점

㉑ 필수기초교과목: 10~12학점

㉒ 선택기초교과목

- 인문대, 사회대, 경영대학: 외국어영역 6학점 이상
- 자연대, 공대: 외국어영역 3학점, 기초과학영역 3학점 이상
- 의과대학: 외국어영역 3학점 이상

㉓ 교양교과목 이수학점

㉑ 핵심교양: 문학과 예술, 역사와 철학, 사회와 이념, 자연과 기술 영역 중 최소 3개 영역 이상 총 9학점 이상 이수하여야 한다.(의예과는 최소 2개 영역 이상 총 6학점 이상 이수하여야 한다.)

㉒ 일반교양: 체육영역에서 1학점 이상 이수하여야 한다.(장애학생은 이수의무를 면제한다.)

㉓ 교양이수 지정 교과목 이수: 학부(과)별로 지정되어 있는 교양이수 지정교과목은 [별표 6]과 같이 이수하여 학점을 취득하여야 한다.

㉔ 기초·교양교과목은 기초교과목(필수기초, 선택기초)과 교양교과목을 합하여 인문, 의과대학, 국제학부는 60학점 이내, 사회, 경영, 자연, 공대는 50학점 이내로 이수한다. 단과대학별로 결정한 학점을 초과하여 이수할 경우 초과된 학점은 졸업학점으로 인정하지 않는다.

㉕ 국제학부의 기초교양교과목 이수기준은 따로 정한다([별표 2] 필수기초 교과목표, [별표 5] 일반교양 교과목표 중 ㉑ 국제화영역 참조)

③ 전공교과목 이수학점

- ㉠ 단일전공: 소속 학부(과) 전공(이하 "제1전공"이라 한다)의 전공교과목을 인문, 사회과학, 경영대학, 국제학부는 60학점 이상 이수하고, 자연과학보건생명대학, 공과대학은 70학점 이상 이수하여야 한다. 단, 간호학부는 87학점 이상, 의학과는 150학점 이상 이수하여야 하며, 전공별로 지정된 전공필수 교과목은 반드시 이수하여야 한다.
- ㉡ 복수전공: 소속 학과의 전공 및 복수전공 교과목을 인문, 사회과학, 경영대학은 33학점 이상, 자연과학보건생명대학, 공과대학은 39학점 이상 이수하여야 한다. 다만, 법학, 행정학전공은 35학점 이상, 경영학전공은 45학점 이상 취득하여야 하며, 교직과정 이수자는 제1전공 교과목을 50학점 이상 이수하여야 한다.(단, 경영학 전공 외 타학부(과) 학생이 의료경영 및 컨벤션관광경영을 복수전공 할 경우 반드시 경영학전공도 동시에 복수전공으로 이수해야 함.)
- ㉢ 인문, 사회과학, 경영대학은 복수전공자가 소속 학과의 전공 교과목을 42학점 이상 이수하고, 복수전공 교과목을 21학점(전공필수교과목 포함) 이상 이수할 경우 부전공을 이수한 것으로 인정한다. 다만, 자연과학보건생명대학은 소속 학과의 전공 50학점, 복수전공 교과목 25학점 이상, 공과대학은 소속 학과의 전공 51학점, 복수전공 교과목 27학점 이상 이수하였을 경우 부전공으로 인정한다.
- ㉣ 교직이수자는 교직과목 외에 입학년도 별로 지정된 기본이수전공과목을 반드시 이수하여야 한다.
- ㉤ 복수전공 및 부전공을 이수하는 학생의 교양교과목 이수기준은 소속 학과의 기준을 따른다.

바) 2010학년도 입학생

① 총 취득학점

- ㉠ 인문대학: 130학점 이상
- ㉡ 사회과학대학, 경영대학, 자연과학보건생명대학, 공과대학: 130학점 이상
- ㉢ 자연과학보건생명대학 체육학과: 135학점 이상
- ㉣ 의과대학 의학과: 150학점 이상(의예과 수료학점은 72학점 이상)
- ㉤ 의과대학 간호학부: 140학점 이상
- ㉥ 국제학부: 130학점 이상

② 기초교양교과목 이수학점

㉠ 기초교과목 이수학점

- ㉡ 필수기초교과목: 10~12학점
- ㉢ 선택기초교과목
 - 인문대, 사회대, 경영대학: 외국어영역 6학점 이상
 - 자연대, 공대: 외국어영역 3학점, 기초과학영역 3학점 이상
 - 의과대학: 외국어영역 3학점 이상

㉣ 교양교과목 이수학점

- ㉡ 핵심교양: 문학과 예술, 역사와 철학, 사회와 이념, 자연과 기술 영역 중 최소 3개 영역 이상 총 9학점 이상 이수하여야 한다.(의예과는 최소 2개 영역 이상 총 6학점 이상 이수하여야 한다.)
- ㉢ 일반교양: 체육영역에서 1학점 이상 이수하여야 한다.(장애학생은 이수의무를 면제한다.)

- ㉔ 교양이수 지정 교과목 이수: 학부(과)별로 지정되어 있는 교양이수 지정교과목은 [별표 6]과 같이 이수하여 학점을 취득하여야 한다.
- ㉕ 수학교과목[별표 7]은 자연대, 공대 신입생 중 학력이 저조한 학생들에 한하여 “기초수학” 교과목을 의무적으로 이수하도록 하며 이수대상 학생은 수능성적을 기준으로 학교가 정한다
- ㉖ 기초·교양교과목은 기초교과목(필수기초, 선택기초)과 교양교과목을 합하여 인문, 의과대학, 국제학부는 60학점 이내, 사회, 경영, 자연, 공대는 50학점 이내로 이수한다. 단과대학별로 결정한 학점을 초과하여 이수할 경우 초과된 학점은 졸업학점으로 인정하지 않는다.
- ㉗ 국제학부의 기초교양교과목 이수기준은 따로 정한다([별표 2] 필수기초 교과목표, [별표 5] 일반교양 교과목표 중 ㉔ 국제화영역 참조)
- ③ 전공교과목 이수학점
 - ㉘ 단일전공: 소속 학부(과) 전공(이하 “제1전공”이라 한다)의 전공교과목을 인문, 사회과학, 경영대학, 국제학부는 60학점 이상 이수하고, 자연과학보건생명대학, 공과대학은 70학점 이상 이수하여야 한다. 단, 간호학부는 87학점 이상, 의학과는 150학점 이상 이수하여야 하며, 전공별로 지정된 전공필수 교과목은 반드시 이수하여야 한다.
 - ㉙ 복수전공: 소속 학과의 전공 및 복수전공 교과목을 인문, 사회과학, 경영대학은 33학점 이상, 자연과학보건생명대학, 공과대학은 39학점 이상 이수하여야 한다. 다만, 사회복지학, 노인복지학전공은 54학점 이상, 법학, 행정학전공은 35학점 이상, 경영학전공은 45학점 이상 취득하여야 하며, 교직과정 이수자는 제1전공 교과목을 50학점 이상 이수하여야 한다.(단, 경영학 전공 외 타학부(과) 학생이 의료경영 및 컨벤션관광경영을 복수전공 할 경우 반드시 경영학전공도 동시에 복수전공으로 이수해야 함)
 - ㉚ 인문, 사회과학, 경영대학은 복수전공자가 소속 학과의 전공 교과목을 42학점 이상 이수하고, 복수전공 교과목을 21학점(전공필수교과목 포함) 이상 이수할 경우 부전공을 이수한 것으로 인정한다. 다만, 자연과학보건생명대학은 소속 학과의 전공 50학점, 복수전공 교과목 25학점 이상, 공과대학은 소속 학과의 전공 51학점, 복수전공 교과목 27학점 이상 이수하였을 경우 부전공으로 인정한다.
 - ㉛ 교직이수자는 교직과목 외에 입학년도 별로 지정된 기본이수전공과목을 반드시 이수하여야 한다.
 - ㉜ 복수전공 및 부전공을 이수하는 학생의 교양교과목 이수기준은 소속 학과의 기준을 따른다.

사) 2009학년도 입학생

- ① 총 취득학점
 - ㉔ 인문대학: 130학점 이상
 - ㉕ 사회과학대학, 경영대학, 자연과학보건생명대학, 공과대학 : 130학점 이상
 - ㉖ 자연과학보건생명대학 체육학과: 135학점 이상
 - ㉗ 의과대학 의학과: 150학점 이상(의예과 수료학점은 72학점 이상)
 - ㉘ 의과대학 간호학부: 140학점 이상
 - ㉙ 국제학부: 130학점 이상
- ② 기초·교양교과목 이수학점

㉔ 기초교과목 이수학점

㉔ 필수기초교과목: 10학점

㉔ 선택기초교과목

- 인문대, 사회대, 경영대학: 외국어영역 6학점 이상
- 자연대, 공대: 외국어영역 3학점, 기초과학영역 3학점 이상
- 의과대학: 외국어영역 3학점 이상

㉕ 교양교과목 이수학점

㉕ 핵심교양: 문학과 예술, 역사와 철학, 사회와 이념, 자연과 기술 영역 중 최소 3개 영역 이상 총 9학점 이상 이수하여야 한다. (의예과는 최소 2개 영역 이상 총 6학점 이상 이수하여야 한다.)

㉕ 일반교양: 체육영역에서 1학점 이상 이수하여야 한다. (장애학생은 이수의무를 면제한다.)

㉕ 교양이수 지정 교과목 이수: 학부(과)별로 지정되어 있는 교양이수 지정교과목은 [별표 6] 과 같이 이수하여 학점을 취득하여야 한다.

㉕ 수학교과목 [별표 7]은 자연대, 공대 신입생 중 학력이 저조한 학생들에 한하여 “기초수학” 교과목을 의무적으로 이수하도록 하며 이수대상 학생은 수능성적을 기준으로 학교가 정한다.

㉕ 기초·교양교과목은 기초교과목(필수기초, 선택기초)과 교양교과목을 합하여 인문, 의과대학, 국제학부는 60학점 이내, 사회, 경영, 자연, 공대는 50학점 이내로 이수한다. 단과대학별로 결정한 학점을 초과하여 이수할 경우 초과된 학점은 졸업학점으로 인정하지 않는다.

㉕ 국제학부의 기초교양교과목 이수기준은 따로 정한다. ([별표 2] 필수기초 교과목표, [별표 5] 일반교양 교과목표 중 ㉕ 국제화영역 참조)

㉖ 전공교과목 이수학점

㉖ 단일전공: 소속 학부(과) 전공(이하 “제1전공”이라 한다)의 전공교과목을 인문, 사회과학, 경영대학, 국제학부는 60학점 이상 이수하고, 자연과학보건생명대학, 공과대학은 70학점 이상 이수하여야 한다. 단, 간호학부는 98학점 이상, 의학과는 150학점 이상 이수하여야 하며, 전공별로 지정된 전공필수 교과목은 반드시 이수하여야 한다.

㉖ 복수전공: 소속 학과의 전공 및 복수전공 교과목을 인문, 사회과학, 경영대학은 33학점 이상, 자연과학보건생명대학, 공과대학은 39학점 이상 이수하여야 한다. 다만, 사회복지학, 노인복지학전공은 54학점 이상, 법학, 행정학전공은 35학점 이상, 경영학전공은 45학점 이상 취득하여야 하며, 교직과정 이수자는 제1전공 교과목을 50학점 이상 이수하여야 한다. (단, 경영학 전공 외 타학부(과) 학생이 의료경영 및 컨벤션관광경영을 복수전공 할 경우 반드시 경영학전공도 동시에 복수전공으로 이수해야 함)

㉖ 인문, 사회과학, 경영대학은 복수전공자가 소속 학과의 전공 교과목을 42학점 이상 이수하고, 복수전공 교과목을 21학점(전공필수교과목 포함) 이상 이수할 경우 부전공을 이수한 것으로 인정한다. 다만, 자연과학보건생명대학은 소속 학과의 전공 50학점, 복수전공 교과목 25학점 이상, 공과대학은 소속 학과의 전공 51학점, 복수전공 교과목 27학점 이상 이수하였을 경우 부전공으로 인정한다.

㉖ 교직이수자는 교직과목 외에 입학년도 별로 지정된 기본이수전공과목을 반드시 이수하여야 한다.

- ㉮ 복수전공 및 부전공을 이수하는 학생의 교양교과목 이수기준은 소속 학과의 기준을 따른다.

아) 2008학년도 입학생

① 총 취득학점

- ㉡ 인문대학: 130학점 이상
- ㉢ 사회과학대학, 경영대학, 자연과학보건생명대학, 공과대학: 130학점 이상
- ㉣ 자연과학보건생명대학 체육학과: 135학점 이상
- ㉤ 의과대학 의학과: 150학점 이상(의예과 수료학점은 72학점 이상)
- ㉥ 의과대학 간호학부: 140학점 이상
- ㉦ 국제학부: 130학점 이상

② 기초·교양교과목 이수학점

㉧ 기초교과목 이수학점

㉨ 필수기초교과목: 13학점

- ㉩ 선택기초교과목: 국제화, 스포츠/레저 각 영역별로 1과목 이상 이수(장애인 학생은 스포츠/레저 영역 이수 면제)

- ㉪ 전공기초교과목: 해당 학과 또는 학부별로 지정된 이수기준에 따라 기초교양과목으로 이수한다.

㉫ 교양교과목 이수학점

- ㉬ 영역별 이수: 소속 대학 관련 영역 이외의 영역에서 다음과 같이 이수하여 학점을 취득하여야 한다.

- 인문대학: 사회과학, 자연과학
- 사회과학대학, 경영대학: 인문학, 자연과학
- 자연과학보건생명대학, 공과대학, 의과대학: 인문학, 사회과학 영역에서 1과목 이상 선택 이수

- ㉭ 교양이수 지정 교과목 이수: 학부(과)별로 지정되어 있는 교양이수 지정교과목은 별표 5와 같이 이수하여 학점을 취득하여야 한다.

- ㉮ 기초·교양과목은 기초교과목(필수기초, 선택기초, 전공기초), 교양교과목을 포함하여 60학점 이내로 이수한다. 60학점을 초과하여 이수하였을 경우 초과된 학점은 졸업학점으로 인정하지 않는다.

- ㉯ 국제학부 기초교양교과목 이수기준은 따로 정한다

③ 전공과목 이수학점

- ㉡ 단일전공: 소속 학부(과) 전공(이하 "제1전공"이라 한다)의 전공과목을 60학점 이상 이수하여야 한다. 단, 체육학과는 70학점, 간호학부는 98학점, 의학과는 150학점 이상 이수하여야 하며, 전공별로 12학점 이내로 지정된 전공필수과목을 반드시 이수하여야 한다.

- ㉢ 복수전공: 제1전공 및 복수전공 과목을 각 33학점 이상 이수하여야 한다. 다만, 사회복지학 54학점, 노인복지학 54학점, 법학 35학점, 행정학 35학점, 체육학 40학점, 레저스포츠산업학 40학점 이상 취득하여야 하며, 교직과정 이수자는 제1전공과목을 42학점 이상 이수하여야 한다.

- ㉔ 복수전공자가 제1전공과목을 42학점 이상 이수하고 복수전공 과목을 21학점(전공 필수과목 포함) 이상 이수할 경우 부전공을 이수한 것으로 인정한다.
- ㉕ 교직이수자는 교직과목 외에 입학년도별로 지정된 기본이수전공과목을 반드시 이수하여야 한다.

자) 2007학년도 입학생

- ① 총 취득학점
 - ㉑ 인문대학: 130학점 이상
 - ㉒ 사회과학대학, 경영대학, 자연과학보건생명대학, 공과대학: 130학점 이상
 - ㉓ 자연과학보건생명대학 체육학과: 135학점 이상
 - ㉔ 의과대학 의학과: 150학점 이상(의예과 수료학점은 72학점 이상)
 - ㉕ 의과대학 간호학부: 140학점 이상
- ② 기초·교양교과목 이수학점
 - ㉑ 기초교과목 이수학점
 - ㉒ 필수기초교과목: 13학점
 - ㉓ 선택기초교과목: 국제화, 스포츠/레저 각 영역별로 1과목 이상 이수
 - ㉔ 전공기초교과목: 해당 학과 또는 학부별로 지정된 이수기준에 따라 기초교양과목으로 이수한다.
 - ㉕ 교양교과목 이수학점
 - ㉖ 영역별 이수: 소속 대학 관련 영역 이외의 영역에서 다음과 같이 이수하여 학점을 취득하여야 한다.
 - 인문대학: 사회과학, 자연과학
 - 사회과학대학, 경영대학: 인문학, 자연과학
 - 자연과학보건생명대학, 공과대학, 의과대학: 인문학, 사회과학 영역에서 1과목 이상 선택 이수
 - ㉗ 교양이수 지정 교과목 이수: 학부(과)별로 지정되어 있는 교양이수 지정교과목은 별표 5와 같이 이수하여 학점을 취득하여야 한다.
 - ㉘ 기초교양과목은 기초교과목(필수기초, 선택기초, 전공기초), 교양교과목을 포함하여 60학점 이내로 이수한다. 60학점을 초과하여 이수하였을 경우 초과된 학점은 졸업학점으로 인정하지 않는다.
- ③ 전공과목 이수학점
 - ㉑ 단일전공: 소속 학부(과) 전공(이하 “제1전공”이라 한다)의 전공과목을 60학점 이상 이수하여야 한다. 단, 체육학과는 70학점, 간호학부는 98학점, 의과과는 150학점 이상 이수하여야 하며, 전공별로 12학점 이내로 지정된 전공필수과목을 반드시 이수하여야 한다.
 - ㉒ 복수전공: 제1전공 및 복수전공 과목을 각 33학점 이상 이수하여야 한다. 다만, 사회복지학 42학점, 법학 35학점, 행정학 35학점, 체육학 40학점, 레저스포츠산업학 40학점 이상 취득하여야 하며, 교직과정 이수자는 제1전공과목을 42학점 이상 이수하여야 한다.
 - ㉓ 복수전공자가 제1전공과목을 42학점 이상 이수하고 복수전공 과목을 21학점(전공필수과목 포함) 이상 이수할 경우 부전공을 이수한 것으로 인정한다.

㉔ 교직이수자는 교직과목 외에 입학년도별로 지정된 기본이수전공과목을 반드시 이수하여야 한다.

- 4) 재학기간 중 교과과정, 이수영역, 이수학점 수 등 교과목 이수기준이 변경되었을 경우에는 재학하였던 학년도의 교과목 이수기준 중에서 각 이수구분별 최저기준을 충족하면 된다.
- 5) 편입학생 및 재입학생은 입학한 학년의 교과목 이수기준을 적용한다.
- 6) 모든 교과목은 취득한 성적의 등급에 관계없이 동일한 교과목이나 동일 이수구분 과목 중에서 대체할 교과목을 지정하여 재이수 할 수 있다. 단, 필수기초, 전공기초, 전공필수 교과목은 해당 교과목이 폐지된 경우에 한하여 대체할 교과목을 지정하여 재이수 할 수 있다.
- 7) 재이수 성적 취득과 동시에 그 이전의 성적은 무효가 된다.
- 8) 종전의 교과과정 중에서 미 이수 및 재이수 대상 교과목은 다음과 같이 이수한다.
 - 가) 교과목의 학점이 변경된 경우: 신 교과과정의 학점으로 이수한다.
 - 나) I, II로 구분된 교과목이 한 학기 교과목으로 변경된 경우: 한 학기 교과목 이수료써 종전 교과목을 모두 이수한 것으로 인정하되 학점은 한 학기 교과목 학점만 인정한다.
 - 다) 한 학기 교과목이 I, II로 분리된 경우: I, II중 한 가지 이상의 교과목 이수료써 종전 교과목을 이수한 것으로 인정한다.
 - 라) 강의교과목과 실험(실습)교과목이 단일 교과목으로 통합된 경우: 단일 교과목 이수료써 종전 교과목을 모두 이수한 것으로 인정한다.
 - 마) 단일 교과목이 강의교과목과 실험(실습)교과목으로 분리된 경우: 분리된 교과목 중 한 가지 이상의 교과목 이수료써 종전 교과목을 이수한 것으로 인정한다.

24 제1부 교과과정

9) 교양 교과목 이수

가) 소통기초 - 기초교과목

영역	과목명	학점	이수방법			
의사 소통	사고와표현	3-3-0	졸업전까지 1과목 이상 선택하여 수강각 과목의 특성을 고 려하여 개별적으로 자율 선택			
	[삶의질문]삶의큰질문: OO	3-3-0				
	이공계를 위한 논리적 사고와 글쓰기	3-3-0				
	프로젝트 중심 융합 글쓰기	3-3-0				
글로 벌 소 통	초 급	인공자능영어 1-S	3-3-0	-입학 전 영어분반고사 성적에 따라 수준 별 맞춤 수업을 진행함(초급, 중급, 고급) -1학년 1학기 필수로 한 과목을 수강하고 그 후에는 학생이 수강사기와 수준을 선 택하여 수강	일반학과 대상 교과목	
		인공자능영어 1-R	3-3-0			
	중 급	인공자능영어 2	3-3-0			
		English Pronunciation Practice through Audio Visual Cultural Products	3-3-0			
		영어독해연습	3-3-0			
		English Writing with Google	3-3-0			
		Essential English for Your Life	3-3-0			
		Social Media English	3-3-0			
		Understanding Cultures through Cinematic Representation	3-3-0			
		Active English	3-3-0			
		Business English Skills	3-3-0			
		Drama and Communication	3-3-0			
		English Marketing Skills	3-3-0			
		영어영작베스트	3-3-0			
	Practical English for Self-Development	3-3-0				
	Presentation Skills	3-3-0				
	고 급	Global Englishes	3-3-0			
		Legal English	3-3-0			
		Technical Writing in a Technological Era	3-3-0			
	대학영어I	3-3-0	2021 이전 학년 대상 교과목폐지 예정			
	대학영어II(前 영어독해II)	3-3-0				
	대학영어III(前 영어 I)	3-3-0				
	대학영어IV(前 영어II)	3-3-0				
	의예과영어I	3-3-0	의예과 대상교과목			
	의예과영어II	3-3-0				
	정보 소통	컴퓨팅사고와문제해결	2-2-0	2021 이전 학년 대상 교과목		
		컴퓨팅사고와문제해결-혁신	2-2-0	-2021학번 신설1학년 1학기에 의무 이수 -예비대학 “코딩의사각” 이수 결과에 따라 혁신 융합 창의 로 나누어 수강예비대학 미 이수자는 “컴퓨팅사고와문제 해결-창의” 교과목 수강		
컴퓨팅사고와문제해결-융합		2-2-0				
컴퓨팅사고와문제해결-창의		2-2-0				
학과에서 선택한 컴퓨터 교과목		3-3-0	1학년 2학기에 의무 이수			
Introduction to Computing & Programming		3-2-2	글로벌학부 대상 영어교과목			

나) 글로벌융합대학 및 외국인 학생 글로벌소통영역 이수 교과목

영역	과목명	학점	비고																	
글로벌 소통	Honors English1	2-0-4	융합인재학부 1학기	융합인재학부 2학기																
	Honors English2	2-0-4																		
	Essential Skills for University Life1	2-1-2				Honors English1 Essential Skills for University Life1 Introduction to Discussion&Debate(2학년)	Honors English2 Essential Skills for University Life2 Issues in Modern Society(2학년)													
	Essential Skills for University Life2	2-1-2																		
	Introduction to Discussion&Debate	2-1-2																		
	Issues in Modern Society	2-1-2																		
	Leadership through Literature	2-1-2																		
	Leadership through Literature	2-1-2																		
	Critical Thinking and Argumentation	3-3-0	글로벌학부 1학기 Critical Thinking and Argumentation	글로벌학부 2학기 Intermediate Academic Research(2학년) Selected Readings and Analysis																
	Intermediate Academic Research	3-3-0																		
	Selected Readings and Analysis	3-3-0																		
	외국인 학생	대학한국어1	3-3-0	<table><tr><th>수준</th><th>첫 번째 학기</th><th>두 번째 학기</th></tr><tr><td>토픽2급</td><td>대학한국어1</td><td>대학한국어2</td></tr><tr><td>토픽3급</td><td>대학한국어2</td><td>대학한국어3</td></tr><tr><td>토픽4급이상</td><td>대학한국어3</td><td>대학한국어4</td></tr></table>			수준	첫 번째 학기	두 번째 학기	토픽2급	대학한국어1	대학한국어2	토픽3급	대학한국어2	대학한국어3	토픽4급이상	대학한국어3	대학한국어4		
		수준	첫 번째 학기				두 번째 학기													
		토픽2급	대학한국어1				대학한국어2													
		토픽3급	대학한국어2				대학한국어3													
	토픽4급이상	대학한국어3	대학한국어4																	
대학한국어2	3-3-0																			
대학한국어3	3-3-0																			
대학한국어4	3-3-0																			
대상 과목	(외국인)읽기와쓰기1	3-3-0	<table><tr><th>수준</th><th>첫 번째 학기</th><th>두 번째 학기</th></tr><tr><td>토픽 2급</td><td>(외국인)읽기와쓰기1</td><td>(외국인)읽기와쓰기2</td></tr><tr><td>토픽 2급</td><td>(외국인)발표와토론1</td><td>(외국인)발표와토론2</td></tr><tr><td>토픽 3급</td><td>(외국인)읽기와쓰기2</td><td></td></tr><tr><td>3급</td><td>(외국인)발표와토론2</td><td></td></tr></table>			수준	첫 번째 학기	두 번째 학기	토픽 2급	(외국인)읽기와쓰기1	(외국인)읽기와쓰기2	토픽 2급	(외국인)발표와토론1	(외국인)발표와토론2	토픽 3급	(외국인)읽기와쓰기2		3급	(외국인)발표와토론2	
	수준	첫 번째 학기				두 번째 학기														
	토픽 2급	(외국인)읽기와쓰기1				(외국인)읽기와쓰기2														
	토픽 2급	(외국인)발표와토론1				(외국인)발표와토론2														
	토픽 3급	(외국인)읽기와쓰기2																		
3급	(외국인)발표와토론2																			
(외국인)읽기와쓰기2	3-3-0																			
(외국인)발표와토론1	3-3-0																			
(외국인)발표와토론2	3-3-0																			

다) 기초영역 재이수 시행 교과목

이전 과목명		현행 과목명	비고
영어1		대학영어3	- 2014년부터 시행
영어2		대학영어4	
영어3		실용영어회화	
영어독해1		대학영어2	
영어독해2		영어읽기연습	
대학영어1		글로벌소통 초급 과목들 중 1과목	- 2021년 2학기부터 시행(대체재이수를 신청해야 함)
대학영어2		글로벌소통 초급 과목들 중 1과목	
대학영어3		글로벌소통 중급 과목들 중 1과목	
대학영어4		글로벌소통 중급 및 고급 과목들 중 1과목	
정보 화 와 컴 퓨 터	컴퓨터-워드프로세서	-	- 2011년부터 폐지
	컴퓨터-그래픽소프트웨어	-	
	컴퓨터-프리젠테이션	프리젠테이션기초	- 2018년부터 재이수 대상은 “컴퓨팅사고와문 제해결” 교과목으로 대체재이수 가능
	컴퓨터-스프레드시트	스프레드시트기초	
교양 작문	읽기와쓰기 발표와토론	사고와표현	- 2019년부터 과목명 변경(대체재이수 신청)
생활한문		생활한문	- 2016년부터 필수기초에서 선택기초 어문영역 으로 이수구분 변경
			- 2019년부터 “기초-어문” 으로 이수구분 변경

※ 기초 교과목 변경에 따라 이전과목을 이수 후 현행과목을 수강하면 자동으로 재이수 된다.

라) 경과조치

- 1) 2005학년도 이전 입학자는 2005학년도 이전의 교과과정운영지침을 따른다.
- 2) 2005학년도~2009학년도 입학자는 해당학년도 교과과정운영지침을 따른다.
- 3) 2016학년도 이전 입학자의 교양교과목 이수구분은 2021학년도에 개정된 이수구분에 따라 다음과 같이 적용한다.

<개정 내용>

2005학년도 이전	2005학년도 ~ 2008학년도	2009학년도부터	2016학년도 ~ 2017학년도	2018학년도	2019학년도부터
교양 교과목	기초·교양교과목 - 기초교과목 - 교양교과목	기초·교양교과목 - 기초교과목 - 교양교과목	기초·교양교과목 - 소통기초 - 소통교양	기초·교양교과목 - 소통기초 - 소통교양	기초·교양교과목 - 소통기초 - 소통교양
교양필수	필수기초	필수기초 교양교과목	필수기초 - 심비우스의사소통, 글로벌소통	필수기초 - 심비우스의사소통, 글로벌소통, SW소통	기초 - 의사소통, 글로벌소통, 어문, 정보소통, 기초과학
학문기초	전공기초	학부(과)지정 교양교과목 + 2008 전공기초영역 교과목	학부(과)지정 교양교과목 + 선택기초	- 선택기초 - 핵심교양 - 일반교양 - 한림소양	- 일반교양 - 한림소양
교양선택	선택기초 교양교과목 - 일반교양	선택기초 교양교과목 - 핵심교양 - 일반교양	- 핵심교양 - 일반교양 - 한림소양		

마) 입학년도에 따른 졸업요건과 관련하여 기초·교양교과목 영역은 아래의 표와 같이 적용한다.

- 기초 교과목

~2013학년도 교과과정	2014,2015학년도 교과과정	2016,2017학년도 교과과정	2018학년도 교과과정	2019,2020학년도 교과과정	2021학년도부터 ~ 교과과정
필수기초 영어교과목 2개, 컴퓨터 1개, 국어분야 1과목 이상 이수 인정 (최소 7학점 이상)	필수기초 사고와표현 2학점 대학영어1,2,3,4중 2과목 이상 평균 6학점 생활한문 2학점 컴퓨터-프리젠테이션, 컴퓨터-스프레드시트 중에서 1과목 1학점	필수기초 읽기 와 쓰기, 발표와 토론 필수 이수 4학점 대 학 영 어 1,2,3,4중 2과목 이상 평균 6학점	필수기초 읽기와쓰기, 발표와토론 필수 이수 4학점 대학영어1,2,3,4중 2과목 이상 평균 6학점 컴퓨팅사고와문제 해결 2학점	기초 -사고와표현, [삶의질문]삶의큰질문 중 1과목 3학점 - 대 학 영 어 1,2,3,4 중 2과목 6학점 이상 -컴퓨팅 사고와문제해결 및 학과에서 지정 한 컴퓨터과목 5학점	기초 -의사소통영역에서 3학점 -글로벌소통영역에서 6학점 -정보소통에서 5학점
선택기초 <외국어영역> 인문, 사회, 경영대 : 6학점이상 자연, 공대 : 3학점 이상 <기초과학영역> 자연, 공대 : 3학점 이상	선택기초 <외국어영역> 인문, 사회, 경영대 : 6학점이상 자연, 공대 : 3학점 이상 <기초과학영역> 자연, 공대 : 3학점 이상	선택기초 -인문, 사회, 경영 : 어문 3학점 이상, 어문 또는 정보소통영역에서 3학점 이상 -자연, 공대 : 어문 또는 정보소통 또는 기초과학에서 3학점 이상	선택기초 -간호학과 : 정보소통 1학점필수이수(프리젠테이션기초), 기초과학 3학점 필수 이수(통계학 입문) -의예과 : 어문영역에서 6학점, 정보소통영역에서 2학점 필수 이수 -이외학과는 자율적으로 선택하여 수강(의무 이수 학점 폐지)		

- 핵심교양

~2013학년도 교과과정	2014학년도~2017학년도 교과과정	2018학년도 교과과정	2019학년도부터 ~ 교과과정
9학점이수	전공유사영역제외 2개영역에서 6학점이수	대표핵심교양 중 1과목 3학점 이수	일반교양과 통합 운영 핵심교양 의무 이수 제도 폐지

- 한림소양 : 대학이수 지정

2016학년도 교과과정	2018학년도 교과과정	2019학년도부터 ~ 교과과정
생애설계 오디세이제마나1,2 2학점 필수 이수 시민소양 독서소양에서 1학점 글로벌시민소양 또는 사회봉사영역에서 1학점 체육에서 1학점 필수 이수	생애설계 오디세이제마나1,2 2학점 필수 이수 시민소양 독서소양에서 1학점 글로벌시민소양 또는 사회봉사영역에서 1학점 체육에서 1학점 필수 이수	생애설계 오디세이제마나1,2 2학점 필수 이수 시민소양 체육에서 1학점 필수 이수

대학	학부 (과)	교양이수 최소학점	소통기초	소통교양 한림소양					
			기초	일반 교양	생애 설계 오디세이 세미나 1, 2	시민소양			
						독서 소양	글로벌 시민 소양	사회 봉사	체육
인문, 사회, 경영, 자연, 소프트웨어 융합, 스쿨	전학과	26	12 (6-18)	-	2	-	-		1
		26	12 (6-18)	-	2	-	-		1
		26	12 (6-18)	-	2	-	-		1
		26	12 (6-18)	-	2	-	-		1
		26	12 (6-18)	-	2	-	-		1
융합인재학부 글로벌학부		별도의 학과 기준을 따름.							

- 주1) 교양이수최소학점 : 기초, 일반교양, 한림소양에서 자율 선택하여 “26학점” 이수토록 함.
 주2) 기초(12학점) : 입학 시 한국어 성적에 따라 기초 이수 과목 및 이수 시간이 상이함(최소6학점-최대 18학점 이수)
 주3) 편입학생은 교양이수최소학점을 적용하지 않음

수준	구분	외국인학생 토픽 수준별 필수기초 교과목 이수표		
		첫 번째 학기	두 번째 학기	합계
토픽2급(수준)		대학한국어1	대학한국어2	18학점
		(외국인)읽기쓰기1	(외국인)읽기쓰기2	
		(외국인)발표와토론1	(외국인)발표와토론2	
토픽3급(수준)		대학한국어2	대학한국어3	12학점
		(외국인)읽기쓰기2		
		(외국인)발표와토론2		
토픽4급 이상(고급수준)		대학한국어3	대학한국어4	6학점

- 주4) 대학이수지정 교양(3학점) : 한림소양영역에서 3학점
 - 생애설계(2학점) : “오디세이세미나1,2”
 - 체육(1학점) : “스포츠-체육과목”
 주5) 글로벌융합대학(융합인재학부, 글로벌학부)소속 외국인은 별도의 학과 기준을 따름.

■ 교양 교과과정 영역 구성

구편제(2018)			신편제(2019-)		
구분	영역	세부구성	구분	영역	세부구성
소통 기초	필수 기초	심비우스 의사소통	소통 기초	기초	의사소통
		글로벌 소통			글로벌 소통
		SW소통(신설)			어문
	선택 기초	어문			정보소통
		정보소통			기초과학
		기초과학			
소통 교양	핵심 교양	융복합	소통 교양	일반 교양	융복합 학문
		인문학			인문학
		사회과학			사회과학
		자연과학과 공학			자연과학
	일반 교양	인문학/사회과학/자연과학/문화·예술/국제화/진로탐색/한국어·한국문화/특별프로그램			문화·예술
					국제화
					진로탐색
					한국어·한국문화
					특별프로그램
	한림 소양	생애설계		한림 소양	생애설계
		시민소양(독서, 글로벌, 봉사, 체육)			시민소양(독서, 글로벌, 봉사, 체육)

〈별표 2〉 소통기초 - 기초 교과목표

1. 의사소통

교과목 번호	과목명	학점	개설 학기	교과목 번호	과목명	학점	개설 학기
903061	[삶의질문삶의큰질문 사랑]	3-3-0	1/2	903074	사고와표현	3-3-0	1/2
903080	[삶의질문삶의큰질문 즐거움]	3-3-0	1/2	904501	이공계열위한논리적사고와글쓰기	3-3-0	1/2
904500	[삶의질문삶의큰질문 인생]	3-3-0	1/2	903107	프로젝트 중심 융합 글쓰기	3-3-0	1/2
예정	[삶의질문삶의큰질문 우주생명]	3-3-0	1/2	계		7과목	

2. 글로벌소통

교과목 번호	과목명	학점	개설 학기	교과목 번호	과목명	학점	개설학기
001032	대학영어I	3-3-0	1/2	903083	의예과영어1	3-3-0	1/2
001033	대학영어II(前 영어독해II)	3-3-0	1/2	903094	의예과영어2	3-3-0	1/2
001034	대학영어IX(前 영어 I)	3-3-0	1/2	004107	Honors English1	2-0-4	1/2
001035	대학영어X(前 영어2)	3-3-0	1/2	004108	Honors English2	2-0-4	1/2
903125	인공지능영어 1-S	3-3-0	1/2	004109	Essential Skills for University Life1	2-1-2	1/2
903124	인공지능영어 1-R	3-3-0	1/2	004110	Essential Skills for University Life2	2-1-2	1/2
903126	인공지능영어 2	3-3-0	1/2	004111	Introduction to Discussion&Debate	2-1-2	1/2
903108	English Pronunciation Practice through Audio Visual Cultural Products	3-3-0	1/2	004112	Issues in Modern Society	2-1-2	1/2
903122	영어독해연습	3-3-0	1/2	004113	Leadership through Literature	2-1-2	1/2
903109	English Writing with Google	3-3-0	1/2	640002	Critical Thinking and Argumentation	3-3-0	1/2
903110	Essential English for Your Life	3-3-0	1/2	640011	Intermediate Academic Research	3-3-0	1/2
903111	Social Media English	3-3-0	1/2	640003	Selected Readings and Analysis	3-3-0	1/2
903121	Understanding Cultures through Cinematic Representation	3-3-0	1/2	008015	대학한국어I	3-3-0	1/2
903112	Active English	3-3-0	1/2	008016	대학한국어2	3-3-0	1/2
903113	Business English Skills	3-3-0	1/2	008018	대학한국어3	3-3-0	1/2
903114	Drama and Communication	3-3-0	1/2	009101	대학한국어4	3-3-0	1/2
903115	English Marketing Skills	3-3-0	1/2	008005	(외국인)왕기왕쓰기I	3-3-0	1/2
903123	영어명작배스트	3-3-0	1/2	008004	(외국인)왕기왕쓰기2	3-3-0	1/2
903116	Practical English for Self-Development	3-3-0	1/2	008020	(외국인)발표와토론1	3-3-0	1/2
903117	Presentation Skills	3-3-0	1/2	008019	(외국인)발표와토론2	3-3-0	1/2
903118	Global Englishes	3-3-0	1/2				
903119	Legal English	3-3-0	1/2				
903120	Technical Writing in a Technological Era	3-3-0	1/2	계		43과목	

※ 글로벌소통영역 입학영어분반고사 점수별 이수트랙 모형

점수구분 (영어분반고사)	의무 이수학점	1학년 1학기	1학년 2학기	2학년	3학년	4학년
토익 400점 미만	6학점	초급에서 1과목 선택하여 수강	중급 또는 고급에서 1과목 수강			
토익 400~800점 미만	6학점	중급에서 1과목 선택하여 수강	중급 또는 고급에서 1과목 수강			
토익 800점 이상	6학점	중급 또는 고급에서 1과목 선택하여 수강	고급 단계 과목 중 1과목 수강			

➤ 영어분반고사의 점수에 따라 초급, 중급, 고급에서 과목을 선택하여 수강(본인 등급보다 상위 등급의 과목을 이수한 경우는 인정, 하위 등급의 과목을 이수한 경우는 불인정)

※ 수준에 따른 글로벌소통 과목 리스트

수준 (Level)	과목(Courses)	비고
초급	- 인공지능영어 1-S (speaking focused) - 인공지능영어 1-R (reading focused)	
중급	- 인공지능영어 2 - English Pronunciation Practice through Audio Visual Cultural Products - 영어독해연습 - English Writing with Google - Essential English for Your Life - Social Media English - Understanding Cultures through Cinematic Representation - Active English - Business English Skills - Drama and Communication - English Marketing Skills - 영어명작베스트 - Practical English for Self-Development - Presentation Skills	
고급	- Global Englishes - Legal English - Technical Writing in a Technological Era	

3. 어문

교과목 번호	수 준	구 분	교과목 명	학 점	개설학기
006085	Level 1,1-2	Grammar	기초영문법	3-3-0	1/2
004098	-	-	고급한국어	3-3-0	
002999	-	-	독어	3-3-0	
006120	-	-	러시아어	3-3-0	
002995	-	-	불어	3-3-0	
009048	-	-	생활한문	3-3-0	
006059	-	-	스크린영어	3-3-0	
002890	-	-	스페인어	3-3-0	
001038	Level 2	Speaking	실용영어회화 (前 영어3)	3-3-0	
001039	Level 3	Speaking	영어발표와토론 (前 영어4)	3-3-0	
001036	-	-	영어읽기연습	3-3-0	2
006081	Level 2	Writing	영작문1	3-3-0	
006119	Level 3	Writing	영작문2	3-3-0	
002016	-	-	일어1	3-3-0	
002017	-	-	일어2	3-3-0	
002990	-	-	중국어1	3-3-0	
002989	-	-	중국어2	3-3-0	
004069	-	-	취업영어1	3-3-0	
903056	-	-	테크니컬라이팅기초-영어, 일어	3-3-0	
003000	-	-	현대몽골어	3-3-0	
계				20과목	

※ 일어1, 일어2 과목은 일본학과 학생들 수강 불가

4. 정보소통

1) 의무 이수 교과목

교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기
001043	컴퓨팅사고와문제해결	2-2-0	1/2	903128	컴퓨팅사고와문제해결-융합	2-2-0	1
903127	컴퓨팅사고와문제해결-혁신	2-2-0	1	903129	컴퓨팅사고와문제해결-창의	2-2-0	1
계				4과목			

2) 선택 이수 교과목

교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기
640081	Introduction to Computing & Programming (컴퓨팅사상대안 교과목)	3-2-2	2	003041	창의코딩-모두의스마트앱(前창의코딩 스마트앱)	3-3-0	1/2
903071	SW실전영어1	3-3-0	1/2	003039	창의코딩-모두의웹(前창의코딩웹)	3-3-0	1/2
903055	SW실전영어2	3-3-0	1/2	003040	창의코딩-모두의파이썬(前창의코딩파 이썬)	3-3-0	1/2
903072	SW영어문서작성법	3-3-0	1/2	903051	창의코딩-모두의CSS(前창의코딩CSS)	3-3-0	1/2
903073	SW영어커뮤니케이션	3-3-0	1/2	903084	창의코딩-모두의R(前창의코딩-R과빅 데이터)	3-3-0	1/2
003043	데이터분석과활용	2-1-2	1/2	903052	창의코딩-모두의SW콘텐츠(前창의코 딩SW융합콘텐츠)	3-3-0	1/2
640071	디지털그래픽활용	1-0-2	1/2	903050	창의코딩-모두의리눅스(前창의코딩리 눅스)	3-3-0	1/2
640070	디지털문서작성	1-0-2	1/2	004099	창의코딩-모두의사물인터넷(前창의코 딩인공지능)	3-3-0	1/2
004071	디지털리터러시I(前 오피스마스터1)	2-1-2	1/2	903102	창의코딩-모두의인공지능	3-3-0	1/2
004072	디지털리터러시II(前 오피스마스터2)	2-1-2	1/2	903130	창의코딩-모두의C	3-3-0	1/2
903082	미래SW융합기술	3-2-2	1	903131	창의코딩-모두의JAVA	3-3-0	1/2
009100	실용컴퓨터	2-1-2	1/2	계		23과목	

5. 기초과학

교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기
505018	기초수학	3-2-2	1/2	501011	일반수학및실습2	3-2-2	1/2
903080	기초물리학및실습1	3-2-2	1	005025	일반통계학및실습1	3-2-2	1/2
903081	기초물리학및실습2	3-2-2	2	005026	일반통계학및실습2	3-2-2	1/2
009068	물리학및실습1	3-2-2	1	005021	일반화학및실습1	3-2-2	1
009069	물리학및실습2	3-2-2	2	005022	일반화학및실습2	3-2-2	2
505016	일반생물학	3-3-0	1	005005	통계학입문	3-3-0	1/2
005023	일반생물학및실습1	3-2-2	1	004115	화학기초및실습	3-2-2	1
005024	일반생물학및실습2	3-2-2	2				
501010	일반수학및실습1	3-2-2	1/2				
계				16과목			

〈별표 3〉 소통교양-일반교양 교과목표

1. 융복합학문 영역

교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기
002082	[명저]고전읽기와리라이팅 (Rewriting)	3-3-0	1	903062	[첨단기초]ICT로디자인하 는세상	3-3-0	2
903065	[명저]과학기술혁명의시대	3-3-0	2	005096	[첨단기초]생활속의마이오 테크	3-3-0	1/2
903064	[명저]동양의미	3-3-0	2	903068	[첨단기초]인공지능과딥러 닝의이해	3-3-0	2
904503	[명저]동아시아의스테디셀 러를읽는다	3-3-0	2	904505	[첨단기초]데이터의힘	3-3-0	1
904502	[명저]모든것의역사	3-3-0	2	904504	[첨단기초]어떻게풀것인가	3-3-0	2
903133	[명저]문학과문화로읽는과 학	3-3-0	1	903104	디자인발상과표현	3-3-0	1
903063	[명저]사물의이치	3-3-0	1	005036	생활속의통계학	3-3-0	1/2
904506	[명저]생각의유혹	3-3-0	2	004088	소셜미디어와테크놀로지	3-3-0	1/2
903069	[명저]오페라와유럽문화	3-3-0	1	903132	운동과건강증진디자인	3-3-0	2
903066	[명저]인공지능시대의인문 학적상상력	3-3-0	1	004104	의과학콘서트	3-3-0	1
903134	[명저]일상의살모	3-3-0	2	903092	폴지않고읽는수학	3-3-0	2
903067	[명저]여자관무엇인가	3-3-0	2	009002	한국사회와 21세기	3-3-0	1/2
903089	[명저]정의관무엇인가	3-3-0	1	009012	환경과문학	3-3-0	1/2
계						26과목	

2. 인문학 영역

교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기
903013	개념으로읽는동아시아근현대	3-3-0	1/2	002065	인터넷시대의 호미읽기	3-3-0	1/2
002078	교양고고학	3-3-0	1/2	002081	일본과동아시아	3-3-0	1/2
002040	논리와비판적사고	3-3-0	1/2	006006	일본문화사	3-3-0	1/2
008010	동북아의영토분쟁	3-3-0	1	002068	전통문화와한문학	3-3-0	1/2
903045	동아시아역사문화유산의이해(前 동양문화사)	3-3-0	1/2	002042	죽음의철학적접근	3-3-0	1/2
002057	러시아와동북아관계의이해	3-3-0	1/2	002044	중국문학산책	3-3-0	1/2
002047	러시아의 이해	3-3-0	1/2	008003	중국의문화와예술	3-3-0	1/2
002001	문학의 이해	3-3-0	1/2	003015	집중한문	3-3-0	1/2
002079	미학의 이해	3-3-0	1/2	002049	철학의이해	3-3-0	1/2
002064	서양소설속의사랑과결혼	3-3-0	1/2	008012	테마로보는한국인물사	3-3-0	1/2
003002	서양문화사	3-3-0	1/2	903091	테마로보는서양사	3-3-0	1/2
002039	서양사속의고전사상(前서양지성사)	3-3-0	1/2	003003	한국사의이해	3-3-0	1/2
002066	세계화와언어	3-3-0	1/2	002071	한국사의쟁점	3-3-0	1/2
002050	신뢰와변영	3-3-0	1/2	903088	한국사회의모더니티와문화풍경	3-3-0	1
002034	언어의이해	3-3-0	1/2	002082	한시의이해와감상	3-3-0	1/2
004087	여행과문명	3-3-0	1/2	903103	현대 대중문학의 융합적 상상력 이해	3-3-0	1/2
002033	영상문학	3-3-0	1/2	002032	현대일본의사회와문화	3-3-0	1/2
903046	영화속의영웅(前 영화속의영웅상)	3-3-0	1/2	002045	현대중국사회와도시문화	3-3-0	1/2
004089	인생의사계절	3-3-0	1/2	002038	현대중국역사적전통	3-3-0	1
계				38과목			

3. 사회과학 영역

교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기
903031	Oranization Behavior	3-3-0	1/2	004057	심리학의 이해	3-3-0	1/2
002077	기업가정신과창업	3-3-0	1/2	004082	영화와법	3-3-0	1/2
205101	경영학원론	3-3-0	1/2	004048	외교와협상	3-3-0	1/2
004002	경제학개론	3-3-0	1/2	004074	외국문화와국제매너	3-3-0	1/2
636211	관광학개론	3-3-0	1/2	002076	인권과법	3-3-0	1/2
004025	교육학의이해	3-3-0	1/2	640076	인터넷과법	3-3-0	1/2
006130	국제개발협력의이해	3-3-0	1/2	009090	전략의이해	3-3-0	1/2
903101	국제개발협력과진로탐색	3-3-0	2	903047	지역사회와서포터즈	3-3-0	1/2
006031	국제사회와법	3-3-0	1/2	903054	지역사회의이해와활용	3-3-0	1/2
002075	뉴미디어와미래사회	3-3-0	1/2	009112	창업과금융	3-3-0	1/2
001044	대학생을위한실용금융	3-3-0	1/2	504140	창업특허및디자인전략	3-3-0	1/2
004096	정보의심리학(前:정보처리논리와데이터관리학)	3-3-0	1/2	004117	천재의탄생	3-3-0	1/2
009109	디지털게임과커뮤니케이션	3-3-0	1/2	903035	청년의삶과21세기민주시민	2-2-0	1/2
903143	문화콘텐츠와통일담론	3-3-0	1/2	004030	청년의심리	3-3-0	2
006023	법과생활	2-2-0	1/2	009116	콘텐츠의이해와창업	3-3-0	1/2
903006	보건의료산업의이해	3-3-0	1/2	004009	한국경제의이해	3-3-0	1
004052	북한개론	2-2-0	1/2	004091	한국경제의현재와미래	3-3-0	1/2
903035	분단과통일의현장	3-3-0	1/2	004086	행복학개론	3-3-0	1/2
001045	사랑과법	2-2-0	1/2	004093	헌법의이해	3-3-0	1/2
004082	사랑학개론	3-3-0	1/2	004077	현대방송의이해	3-3-0	1/2
004004	사회속의법의이해(前:법학개론)	3-3-0	1/2	002074	현대사회와사회복지	3-3-0	1/2
004003	사회학개론	3-3-0	1/2	009038	현대사회와여가문화	3-3-0	1/2
004061	생활과경제	3-3-0	1/2	004011	현대사회와여성	3-3-0	1/2
004116	생활과영화속의경제학	3-3-0	1/2	002073	현대사회의이해	3-3-0	1/2
504137	생활속의지식재산	3-3-0	1/2	004051	현대자본주의사회와기업법	3-3-0	1/2
004017	성격과적용	3-3-0	1	903017	협동조합창업론서트	3-3-0	1/2
903105	슬기로운미디어생활 뉴스리터러시	3-3-0	1/2	903096	화해와협력력을위한동아시아학	3-3-0	1/2
계				54과목			

4. 자연과학 영역

교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기
701027	AI를 활용한 적용형 수학기초	3-1-2	1/2	903000	수학적논리를통한전략적사고	3-3-0	1/2
903144	AI를 활용한 맞춤형 일반수학	3-3-0	1/2	005094	수학과사회	3-3-0	1/2
701028	AI를 활용한 통계학 기초	3-1-2	1/2	009060	스포츠속의과학지식	2-2-0	1/2
903030	건강과식생활	3-3-0	1/2	009003	스포츠와인성함양	3-3-0	1/2
002052	과학기술과사회	3-3-0	1/2	005028	식생활과문화	3-3-0	1/2
005033	과학적성지식	3-3-0	1/2	903053	알기쉬운미분적분학	3-3-0	1/2
903012	궁금하지않결문못한수학의 원리	3-3-0	1/2	009024	웹방스프츠론	3-3-0	1/2
903011	기하학입문	3-3-0	1/2	004090	융복합적문제해결의프랙시스	3-3-0	1/2
903049	기후변화의이해	3-3-0	1/2	001047	융복합트렌드	2-2-0	1/2
005043	노화와죽음	3-3-0	1/2	903009	이공계틀위한수식영어	2-2-0	1/2
004097	데이터로보는세상	2-2-0	1/2	005097	인간과컴퓨터-함께그리는미래	3-3-0	1/2
903106	미래사회와바이오메디컬엔지니어링	1-1-0	1/2	001046	인공지능	3-3-0	1/2
005009	생명의본질	3-3-0	1/2	005091	인체생로병사	3-3-0	2
008013	생명의신비	3-3-0	1	640072	인터넷의이해	2-2-0	1/2
005004	생물학의이해	3-3-0	1/2	005057	즐거운수학적사고	3-3-0	1/2
005054	생활속의간호	2-2-0	1	005027	지구환경경제난	2-2-0	1/2
005029	생활속의화학	3-3-0	1/2	903010	취업시험을위한수학	3-3-0	1/2
903037	소프트웨어와창의적사고	3-3-0	1/2	005053	현대생활과운동	3-3-0	1/2
계				36과목			

5. 문화/예술 영역

교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기
903028	광고미학	3-3-0	1/2	006010	연극의이해	3-3-0	1/2
009019	대중문화론	3-3-0	1/2	006028	영화의이해	3-3-0	1/2
640078	러시아문화와예술	3-3-0	1/2	006008	음악의이해	3-3-0	1/2
009092	메스미디어와현대사회	3-3-0	1/2	002052	지역학의이해	3-3-0	현자수업
002061	몽골문화의이해	3-3-0	1/2	006065	한국문화의형성과발전	3-3-0	1/2
009023	사진예술	3-3-0	1/2	903041	합창	2-2-0	1/2
006051	서양미술의이해	3-3-0	1/2	002051	현지문화론	3-3-0	현자수업
계				14과목			

6. 국제화 영역

교과목번호	교과목 명	학 점	개설학기	비고
903034	Korea-Japan Language and Culture Exchange	3-3-0	1/2	외국인대상
903042	국제스포츠산업 1	2-1-2	1	글로벌학부 우선지정교양
903043	국제레저산업 1	2-1-2		
009098	Basic Spanish1	3-3-0		
903086	국제스포츠산업 2	2-1-2	2	
903058	국제레저산업 2	2-1-2		
640022	Basic Spanish2	3-3-0		
계	7과목			

- 1) 위 국제화영역은 글로벌학부 우선 지정 교양임.
- 2) 제 2외국어는 Basic Spanish 1,2의 시퀀스를 이수하여야 함 (중국어와 일어는 일송자유교양대학에서 개설되는 중국어1,2, 일어1,2로 대체 가능).

7. 진로탐색 영역

교과목 번호	교과목명	학점	개설 학기	교과목 번호	교과목명	학점	개설 학기
009117	내인생과기업가정신	2-2-0	1/2	009102	취업성공전략	2-2-0	1/2
009113	사회적경제와협동조합	3-3-0	1/2	903087	직무및기업탐색	2-2-0	1/2
004080	진로설계	2-2-0	1/2	903099	커리어디자인II	1-0-2	1/2
903027	창업비즈니스플랜	2-2-0	1/2	903100	커리어디자인III	1-0-2	1/2
004081	취업설계	2-2-0	1/2	계		9과목	

8. 한국어·한국문화영역

교과목 번호	교과목명	학점	개설 학기	교과목 번호	교과목명	학점	개설 학기
006177	글로벌언어문화4	1-1-0	하계	009082	한국의문화유산	3-3-0	2
009072	기초한국어	3-3-0	1/2	009087	한국의종교와전통사상	3-3-0	1/2
903142	실용한국어	3-3-0	1/2	009083	한국지역학입문	3-3-0	1/2
008008	초급한국어	3-3-0	1/2	008007	한국현대사회의이해 (한국계통문화한국사회의이해)	3-3-0	1/2
008017	한국대학생활의이해 (한국인·유학생·한국대학생활의이해)	3-3-0	1/2	계		9과목	

- ※ 위 교과목은 외국인 학생과 외국인 교환 학생을 대상으로 하는 한국어 수업으로 한국학생은 수강신청 불가함.

9. 특별프로그램

교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기
006131	HIS국제문화	3-3-0	계절수업	006102	생활영어2	3-2-2 (P/N)	1/2 (HID 입소생 대상 교과목)
009034	HIS집중영어	3-0-6	계절수업	006103	생활영어3	3-2-2 (P/N)	
006169	HIS집중한국어	3-3-0	계절수업	006104	생활영어4	3-2-2 (P/N)	
006086	국제문화	3-3-0	계절수업	006109	생활일본어1	3-2-2 (P/N)	
903098	글로벌멘토링인증	1-0-2	학점대체	006110	생활일본어2	3-2-2 (P/N)	
006132	글로벌언어문화1	2-0-4	계절수업	006111	생활일본어3	3-2-2 (P/N)	
006133	글로벌언어문화2	2-0-4	계절수업	006112	생활일본어4	3-2-2 (P/N)	
006168	글로벌언어문화3	2-0-4	계절수업	006105	생활중국어1	3-2-2 (P/N)	
903085	디지털리터러시의시작	1-1-0 (P/N)	예비 대학	006106	생활중국어2	3-2-2 (P/N)	
903070	디지털시대의윤리및의사소통	1-1-0 (P/N)	-	006107	생활중국어3	3-2-2 (P/N)	
004101	새내기길잡이(前현립커스텀)	1-1-0 (P/N)	예비 대학	006108	생활중국어4	3-2-2 (P/N)	
006113	생활러시아어1	3-2-2 (P/N)	1/2 (HID 입소생 대상 교과목)	001042	졸업영어	3-3-0	영어졸업 인증과목
006114	생활러시아어2	3-2-2 (P/N)		009066	중국현지집중연수	3-2-2	계절수업
006115	생활러시아어3	3-2-2 (P/N)		003013	집중영어회화	3-1-4 (P/N)	예비 대학
006116	생활러시아어4	3-2-2 (P/N)		903135	코딩의시작	1-1-0	예비 대학
006101	생활영어1	3-2-2 (P/N)		903057	합창활동인증	1-0-2 (P/N)	
계				32과목			

<별표 4>소통교양 - 한림소양 교과목표

1. 생애설계

교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개설 학기
006174	오디세이세미나1	1-1-0 (P/N)	1 (1학년)	006178	오디세이세미나2 (리더십과 기업가정신)	1-1-0 (P/N)	2학년 중
계				2과목			

※ 오디세이세미나1(1학년1학기), 22학년 1,2학기 중)는 2015학년부터 대학이수 지정 교과목임.

※ 오디세이세미나2는 단과대학마다 지정된 학기에 수강함.

2. 시민소양

1) 독서소양

교과목 번호	교과목 명	학 점	개선 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개선 학기
006182	한림북로그*	1-0-2 (P/N)	1/2	계		1과목	

2) 글로벌 시민소양

교과목 번호	교과목 명	학 점	개선 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개선 학기
006181	글로벌활동*	1-0-2 (P/N)	1/2	계		1과목	

3) 사회봉사

교과목 번호	교과목 명	학 점	개선 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개선 학기
640073	사회봉사활동 I	1-0-2 (P/N)	1	640082	자율형봉사인경(수강신청없음)	1-0-2 (P/N)	1/2
640074	사회봉사활동 II	1-0-2 (P/N)	2	계		3과목	

4) 체육과목

교과목 번호	교과목 명	학 점	개선 학기	교과목 번호	교과목 명	학 점	개선 학기
007014	Team Sports I	1-0-2(P/N)	1	007006	스포츠-수영기초 (前스포츠-수영)	1-0-2(P/N)	1/2
007015	Team sports II	1-0-2(P/N)	2	007010	스포츠-스쿼시	1-0-2(P/N)	1/2
007016	Team Sports III	1-0-2(P/N)	1	007005	스포츠-스카켄프	1-0-2(P/N)	2
007017	Team Sports IV	1-0-2(P/N)	2	903139	스포츠-실전축구	1-0-2(P/N)	1/2
009056	스포츠-다이아트웨이트니스 (前다이아트웨이트니스)	1-0-2(P/N)	1/2	903140	스포츠-야구	1-0-2(P/N)	1/2
006173	스포츠-터	1-0-2(P/N)	2	903083	스포츠-인트라뮤럴리그*	1-0-2(P/N)	1/2
007009	스포츠-골프	1-0-2(P/N)	1/2	007001	스포츠-축구입문(前스포츠-축구)	1-0-2(P/N)	1/2
007002	스포츠-농구	1-0-2(P/N)	1/2	007007	스포츠-테니스	1-0-2(P/N)	1/2
903136	스포츠-남자풋살	1-0-2(P/N)	1/2	903141	스포츠-태권도웨이트니스	1-0-2(P/N)	1/2
004103	스포츠-로하스활동	1-0-2(P/N)	1	007004	스포츠-하계캠프	1-0-2(P/N)	1
903137	스포츠-마스터수영	1-0-2(P/N)	1/2	903039	스포츠-여자풋살(前풋살)	1-0-2(P/N)	1
903097	스포츠바디미라클	1-0-2(P/N)	1/2	903007	스포츠-아쿠아웨이트니스 (前아쿠아웨이트니스)	1-0-2(P/N)	1/2
903060	스포츠-바이사클라이딩	1-0-2(P/N)	1/2	004102	스포츠-체력증진활동* (前체력증진활동)	1-0-2(P/N)	1/2
007008	스포츠-배드민턴	1-0-2(P/N)	1/2	903038	스포츠-태권도와호신술 (前태권도와호신술)	1-0-2(P/N)	2
903138	스포츠-소도구필라테스	1-0-2(P/N)	1/2	903008	스포츠-웨이트니스댄스 (前웨이트니스댄스)	1-0-2(P/N)	2
계				30과목			

※ 체육과목 수강자는 건강체력측정 1회를 의무 참여하여야 함. 미 참여시 F학점 부여.

* 별도의 수강신청이 없이, 인정 활동 승인 시 한림소양(체육 1학점) 의무이수 학점에 포함 과목(매학기 학점대체인정 제도 신청 안내 공지사항 확인 요망)

〈별표 5〉 현장실습 교과목표

교과목번호	교과목 명	학 점	이수구분	개설학기
750016	산학현장실습1	3(P/N)	일반선택	하계/동계방학
750017	산학현장실습2	3(P/N)	일반선택	
750018	산학현장실습3-1	3(P/N)	일반선택	
750019	산학현장실습4-1	3(P/N)	일반선택	
750029	산학현장실습3-2	3(P/N)	일반선택	
750030	산학현장실습4-2	3(P/N)	일반선택	
750002	장기국내산학현장실습I	6(P/N)	일반선택	정규학기
750003	장기국내산학현장실습II	3(P/N)	일반선택	
750004	장기국내산학현장실습III	3(P/N)	일반선택	
750005	장기국내산학현장실습IV	6(P/N)	일반선택	
750006	장기국내산학현장실습V	3(P/N)	일반선택	
750007	장기국내산학현장실습VI	3(P/N)	일반선택	
750008	장기해외산학현장실습I	6(P/N)	일반선택	
750009	장기해외산학현장실습II	3(P/N)	일반선택	
750010	장기해외산학현장실습III	3(P/N)	일반선택	
750011	장기해외산학현장실습IV	6(P/N)	일반선택	
750012	장기해외산학현장실습V	3(P/N)	일반선택	
750013	장기해외산학현장실습VI	3(P/N)	일반선택	

- 1) 위 교과목은 하계·동계 방학 중 혹은 학기 중 현장실습을 수료한 학생 대상 강좌로 현장실습 참가자 이외의 학생은 수강신청 불가함
- 2) 현장실습 수료 학생들 중 학점인정 희망자에 한해 현장실습지원센터에서 일괄 수강신청 및 학점 부여 업무를 진행함
- 3) 위 교과목은 학과별 전공인정 기준에 따라 전공으로 인정할 수 있음

대학	학과/부	전공	전공인정학점 범위(2020-하계학기 기준)	
			단일전공	복수전공 (타학과학생 및 소속학과생 동일)
인문 대학	인문학부	국어국문학전공	장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 6학점
		사학전공	장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 6학점
		철학전공	장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 6학점
	영어영문학과		장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 6학점
	중국학과		장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 6학점
	일본학과		장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 6학점
	러시아학과		장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 6학점
사회 과학 대학	심리학과		장/단기 합계 9학점 ※ 전공분야만 인정-학과심사	1. 심리학과 소속 복수전공생: 장/단기 합계 9학점 인정 (전공분야만 인정: 학과심사) 2. 타학과 소속 심리학과 복수전공생: 불인정 ※ 2019-하계학기부터 적용
	사회학과		장/단기 합계 12학점	장/단기 합계 6학점
	사회복지 학부	사회복지학전공	단기 6학점 (장기 불인정)	단기 6학점 (장기 불인정)

대학	학과/부	전공	전공인정학점 범위(2020-하계학기 기준)	
			단일전공	복수전공 (타학과학생 및 소속학과생 동일)
		노인복지학전공	단기 6학점 (장기 불인정)	단기 6학점 (장기 불인정)
	정치행정학과		장/단기 합계 3학점 ※ 2020-1학기부터 적용	장/단기 합계 3학점 ※ 2020-1학기부터 적용
	광고홍보학과		장/단기 합계 9학점 ※ 전공분야만 인정-학과심사	장/단기 합계 9학점 ※ 전공분야만 인정-학과심사 (전공인정가능 단, 이수필수 학점 (33학점)에는 미포함)
	법학과		장기 12학점 (단기 불인정)	불인정
	경제학과		장/단기 합계 9학점 (단기 3학점)	장/단기 합계 6학점
경영 대학	경영학과		[2016학번 이전] 장/단기 합계 12학점 (단기 6학점) [2017학번 이후] 장/단기 합계 9학점 (단기 6학점)	장/단기 합계 6학점
	금융재무학과		장/단기 합계 6학점 ※ 2019-2학기부터 적용	장/단기 합계 3학점 ※ 2019-2학기부터 적용
자연 과학 대학	화학과		장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 3학점
	생명과학과		장/단기 합계 9학점 (단기 6학점)	장/단기 합계 6학점
	바이오메디컬학과		장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 3학점
	식품영양학과		불인정	불인정
	환경생명공학과		장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
	언어창작 학부	언어병리학전공	장/단기 합계 9학점 (단기 6학점)	장/단기 합계 9학점 (단기 6학점)
		청각학전공	장/단기 합계 9학점 (단기 6학점)	장/단기 합계 6학점 (단기 3학점) ※ 2019-하계학기부터 적용
	체육학과		장/단기 합계 6학점 ※ 2019-동계학기부터 적용	장/단기 합계 9학점 ※ 전공분야만 인정-학과심사 ※ 2019-동계학기부터 적용
의과 대학	의예/의학과		불인정	불인정
간호대학			불인정	불인정
글로벌 융합 대학	글로벌 학부	글로벌비즈니스전공	장/단기 합계 15학점 (단기 3학점) ※ 전공분야만 인정-학과심사	장/단기 합계 15학점 (단기 3학점) ※ 전공분야만 인정-학과심사
		정보법과학전공	장/단기 합계 15학점 (단기 3학점) ※ 전공분야만 인정-학과심사	장/단기 합계 15학점 (단기 3학점) ※ 전공분야만 인정-학과심사
		국제통상경영	장/단기 합계 15학점 (단기 3학점) ※ 전공분야만 인정-학과심사	장/단기 합계 15학점 (단기 3학점) ※ 전공분야만 인정-학과심사
		정보법과학	장/단기 합계 15학점 (단기 3학점) ※ 전공분야만 인정-학과심사	장/단기 합계 15학점 (단기 3학점) ※ 전공분야만 인정-학과심사
	융합인재 학부	의과학융합전공	장/단기 합계 15학점 ※ 2020-하계학기부터 적용	장/단기 합계 15학점 ※ 2020-하계학기부터 적용
	AI융합전공		-	장/단기 합계 15학점 ※ 2020-하계학기부터 적용

대학	학과/부	전공	전공인정학점 범위(2020-하계학기 기준)	
			단일전공	복수전공 (타학과학생 및 소속학과생 동일)
미디어 스쿨	언론방송융합미디어전공	장/단기 합계 6학점 (단기 3학점)	장/단기 합계 6학점 (단기 3학점)	장/단기 합계 6학점 (단기 3학점)
	디지털미디어콘텐츠전공	장/단기 합계 6학점 (단기 3학점)	장/단기 합계 6학점 (단기 3학점)	장/단기 합계 6학점 (단기 3학점)
데이터 과학 융합 스쿨	디지털금융정보전공	불인정	불인정	불인정
	데이터테크전공	불인정	불인정	불인정
	임상의학통계전공	불인정	불인정	불인정
	금융정보통계학과	단기 6학점 (장기 불인정)	불인정	불인정
나노 융합 스쿨	반도체전공	장/단기 합계 9학점	장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
	디스플레이전공	장/단기 합계 9학점	장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
	응용광물리학과	장/단기 합계 12학점	장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 6학점
SW 융합 대학	컴퓨터공학과	장/단기 합계 12학점 (장기 9학점)	장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
	전자공학과	장/단기 합계 12학점 (단기 3학점)	장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
	융합소프트웨어학과	장/단기 합계 12학점 (장기 9학점)	장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
	빅데이터전공	장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
	콘텐츠IT전공	장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
	스마트IoT전공	장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
미래 융합 스쿨	ICT 융합전공	장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
	디지털인문예술전공	장/단기 합계 12학점	장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 6학점
	한류콘텐츠제작공공의교융합전공	장/단기 합계 15학점	장/단기 합계 15학점	장/단기 합계 15학점
	융합관광경영전공	장/단기 합계 12학점	장/단기 합계 12학점	장/단기 합계 12학점
	의약신소재전공	장/단기 합계 6학점	장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
	융합신소재공학전공	장/단기 합계 12학점 (단기 6학점)	장/단기 합계 3학점	장/단기 합계 3학점
	인터랙션디자인전공	-	장/단기 합계 12학점 ※ 2019-동계학기부터 적용	장/단기 합계 12학점 ※ 2019-동계학기부터 적용
	마케팅커뮤니케이션 테크놀러지융합전공	-	장/단기 합계 3학점 ※ 2019-동계학기부터 적용	장/단기 합계 3학점 ※ 2019-동계학기부터 적용
산학 협력 특성화 대학	헬스케어진단 전공	-	장/단기 합계 6학점 ※ 전공분야만 인정-학과심사	장/단기 합계 6학점 ※ 전공분야만 인정-학과심사
	지능형 IoT 전공	2019-1 스마트IoT로 통합	2019-1 스마트IoT로 통합	2019-1 스마트IoT로 통합
	사회혁신경영융합전공	-	장/단기 합계 6학점 ※ 전공분야만 인정-학과심사	장/단기 합계 6학점 ※ 전공분야만 인정-학과심사
	건강돌봄디자인 전공	-	장/단기 합계 6학점 ※ 2019-동계학기부터 적용	장/단기 합계 6학점 ※ 2019-동계학기부터 적용

42 제1부 교과과정

학
사
일
정

교
과
과
정

학
사
안
내

주
요
변
경
사
항

<별표 6> 산학연계 교과목표

교과목번호	교과목 명	학 점	개설학기
750020	취업연계형정책프로그램1	3(P/N)/일반선택	1/2
750021	취업연계형정책프로그램2	6(P/N)/일반선택	1/2
750022	취업연계형정책프로그램3	6(P/N)/일반선택	1/2
750023	취업연계형정책프로그램4	6(P/N)/일반선택	1/2
750027	글로벌취업전략	2(P/N)/일반선택	1/2
750028	여대생커리어개발과취업전략	2(P/N)/일반선택	1/2

- 1) 취업연계형정책프로그램 1~4 교과목은 고용노동부와 한국산업인력공단 등 정부기관에서 주관하는 채용연계형 교과과정으로, 취업진로지원센터에서 수강대상자를 사전 접수하여 일괄 수강신청 및 학점 부여 업무를 진행함
- 2) 글로벌취업전략 교과목은 한국어로 구성되며 해외 및 외국계 취업, 글로벌 직무 관련 진로/취업 교육 진행
- 3) 여대생커리어개발과취업전략 교과목은 남학생도 수강 가능함

〈별표 7〉 창업관련 교과목표

교과목번호	교과목 명	학 점	개설학기
006178	오디세이세미나(리더십과기업가정신)	1(P/N)/한림소양	1,2
002077	기업가정신과창업	(3-3-0)/일반교양	1,2
009116	콘텐츠의이해와창업	(3-3-0)/일반교양	1,2
009112	창업과금융	(3-3-0)/일반교양	1
009117	내인생과기업가정신	(2-2-0)/일반교양	1,2
903027	창업비즈니스플랜	(2-2-0)/일반교양	1,2
504144	서비스창업	(3-3-0)/일반선택	1
504135	창업과세금	(3-3-0)/일반선택	2
504220	창업실습	3(P/N)/일반선택	1,2
504215-504219	창업현장실습	15(P/N)/전공 및 일반선택	1,2
903017	협동조합창업콘서트	(3-3-0)/일반교양	2
504140	창업특허 및 디자인전략	(3-3-0)/일반교양	2
504138	지식재산정보검색	(3-3-0)/일반선택	2
504141	지식재산입문	(3-3-0)/일반선택	1
504137	생활속의지식재산	(3-3-0)/일반교양	1
717202	사회혁신과기업가정신	(3-3-0)/전공선택	2
717070	헬스케어지식재산권론	(3-3-0)/전공선택	2
639508	고령친화창업과실천	(3-3-0)/전공선택	2
710014	의과학기술창업론	(3-3-0)/전공필수	1

2. 2021학년도 교직과정 운영지침

이 지침은 교원자격검정령 및 교과과정운영지침에 근거하여 작성한 것으로서 교직교과목의 편성 및 이수에 관한 부속규정으로서의 효력이 있습니다.

가. 교직과정 설치현황 및 이수 승인인원

학과 및 전공명	자격종별	표시 과목	입학년도 별 승인인원 (해당년도 입학정원 대비 10%로 적용)		
			2019	2020	2021
영어영문학과	중등학교교사(2급)	영어	3	3	3
철학 전공	중등학교교사(2급)	철학	3	3	3
중국어과	중등학교교사(2급)	중국어	3	3	3
일본학과	중등학교교사(2급)	일본어	3	3	3
심리학과	전문상담교사(2급)	-	3	3	3
생명과학과	중등학교교사(2급)	생물	4	4	4
식품영양학과	영양교사(2급)	-	4	4	4
빅데이터 전공	중등학교교사(2급)	정보컴퓨터	5	5	5
간호학과	보건교사(2급)	-	8	8	8
합 계			36	36	36

나. 교직과정 이수예정자 선발

- 1) 교직과정을 이수하고자 하는 학생은 2학년 1학기 진급 전 매년 11월중 지정기간에 신청하여야 한다.
- 2) 소속학장은 교직과정이수신청자 중 학과 또는 전공별 승인인원 범위 내에서 성적 및 교직 적성 및 인성검사, 면접결과 등을 고려하여 선발한 후 그 결과를 일송자유교양대학 교학팀에 제출한다.
- 3) 일송자유교양대학 교학팀에서는 총장의 승인을 받아 각 학과 또는 전공별 이수예정자 명부를 작성 관리하고 선발결과를 공고한다.

다. 교원자격증 취득요건

〈입학년도에 대한 해석〉 - 신입학한 학년도와 상관없이 “**교직과정 선발년도-1**”을 교직과정 이수자의 입학년도로 해석함. (예: 2010년 입학자가 휴학 후 2014년 2학년으로 복학하여 교직이수자로 선발될 경우, 2013년(=2014년-1)을 이 학생의 입학년도로 해석하며, 따라서 개정법령을 적용받음)

■ 2008년 이전 입학생

- 1) 교직과정이수예정자로 선발된 학생
- 2) 교직과목을 20학점 이상(교직이론 14학점, 교과교육 4학점, 교육실습 2학점) 이

수한 학생. 단, 보건교사와 전문상담교사, 영양교사 교직이수자는 교과 교육을 제외한 16학점 이상을 이수한 학생

- 3) 전공과목을 42학점 이상 이수한 학생
- 4) 자격증 표시과목의 기본이수과목(14학점 이상, 5과목 이상)으로 지정된 전공과목을 모두 이수한 학생
- 5) 교직 및 전공과목의 성적평점평균이 각각 80점(B°) 이상인 학생
- 6) 보건교사는 간호사면허증, 영양교사는 영양사면허증을 취득한 학생
- 7) 교직 적성 및 인성검사 적격판정 1회 이상 (2013.03.01 이후 졸업자)
- 8) 응급처치 및 심폐소생술 2회 이상. 단, 2016년 3월 1일 기준 교원양성과정 이수 잔여 학기가 2개 학기인 경우 1회, 잔여학기가 1개 학기인 경우 제외

■ 2009년 이후 입학생

- 1) 교직과정이수예정자로 선발된 학생
- 2) 교직 과목 22학점(교직이론 14학점, 교직소양 4학점, 교육실습 4학점)을 이수한 학생
- 3) 전공과목을 50학점 이상 이수한 학생
- 4) 자격증 표시과목의 기본이수과목(21학점 이상, 7과목 이상)으로 지정된 전공과목 및 교과교육영역(8학점 이상, 3과목 이상)을 모두 이수한 학생 단, 보건교사와 전문상담교사, 영양교사는 교과교육영역 제외
- 5) 졸업 전체 평균성적 75/100점 이상인 학생
- 6) 보건교사는 간호사면허증, 영양교사는 영양사면허증을 취득한 학생
- 7) 교직 적성 및 인성검사 적격판정 1회 이상(2013.03.01 이후 졸업자)
- 8) 응급처치 및 심폐소생술 2회 이상. 단, 2016년 3월 1일 기준 교원양성과정 이수 잔여 학기가 2개 학기인 경우 1회, 잔여학기가 1개 학기인 경우 제외

■ 2013년 이후 입학생

- 1) 교직과정이수예정자로 선발된 학생
- 2) 교직 과목 22학점(교직이론 12학점, 교직소양 6학점, 교육실습 4학점)을 이수한 학생
- 3) 전공과목을 50학점 이상 이수한 학생
- 4) 자격증 표시과목의 기본이수과목(21학점 이상, 7과목 이상)으로 지정된 전공과목 및 교과교육영역(8학점 이상, 3과목 이상)을 모두 이수한 학생 단, 보건교사와 전문상담교사, 영양교사는 교과교육영역 제외
- 5) 전공평균성적 75/100점 이상, 교직평균성적 80/100점 이상
- 6) 보건교사는 간호사면허증, 영양교사는 영양사면허증을 취득한 학생
- 7) 교직 적성 및 인성검사 적격판정 2회 이상
- 8) 응급처치 및 심폐소생술 2회 이상. 단, 2016년 3월 1일 기준 교원양성과정 이수 잔여 학기가 2개 학기인 경우 1회, 잔여학기가 1개 학기인 경우 제외

■ 2016년 이후 입학생

- 1) 교직과정이수예정자로 선발된 학생

- 2) 교직 과목 22학점(교직이론 12학점, 교직소양 6학점, 교육실습 4학점)을 이수한 학생
- 3) 전공과목을 50학점 이상 이수한 학생
- 4) 자격증 표시과목의 기본이수과목(21학점 이상, 7과목 이상)으로 지정된 전공과목 및 교
과교육영역(8학점 이상, 3과목 이상)을 모두 이수한 학생 단, 보건교사와 전문상담교
사, 영양교사는 교과교육영역 제외
- 5) 전공평균성적 75/100점 이상, 교직평균성적 80/100점 이상
- 6) 보건교사는 간호사면허증, 영양교사는 영양사면허증을 취득한 학생
- 7) 교직 적성 및 인성검사 적격판정 2회 이상
- 8) 응급처치 및 심폐소생술 2회 이상

라. 교직과목의 이수

- 1) 교직과목 22학점(교직이론 및 소양, 교육실습 22학점)을 이수하여야 한다.

2) 교직과목

■ 2008년 이전 입학생

영역	교과목번호	교과목명	학점	비고
교직이론	010001	교육학개론	2	7개 과목 선택 이수
	010062	교육심리학	2	
	010003	교육철학및교육사	2	
	010064	교육사회학	2	
	010063	교육과정및교육평가	2	
	010006	교육방법및교육공학	2	
	010007	교육행정및교육경영	2	
	010097	생활지도와 상담	2	
교육실습	010014	교육실습	2	4학년1학기『교육론』 및 『교재연구및지도법』 미 이수시 신청불가
교과교육	해당 학과 표시 과목별	(전공별)교과교육론	2	
		(전공별)지도법	3	

■ 2009 ~2012학년도 입학생

영역	교과목번호	교과목명	학점	비고
교직이론	010001	교육학개론	2	7개 과목 선택 이수
	010062	교육심리	2	
	010003	교육철학및교육사	2	
	010064	교육사회	2	
	010063	교육과정	2	
	010006	교육방법및교육공학	2	
	010007	교육행정및교육경영	2	
	010097	생활지도와 상담	2	
교직소양	010052	교직실무	2	2개 과목 선택이수
	010065	특수교육학개론	2	
	010066	학교폭력의예방및대책	2	
교육실습	010014	교육실습	2	4학년1학기『교육론』 및 『교재연구및지도법』 미 이수시 신청불가
	010051	교육봉사활동	2	교육봉사 60시간

■ 2013년 이후 입학생

영역	교과목번호	교과목명	학점	비고
교직이론	010001	교육학개론	2	6개 과목 선택이수
	010062	교육심리	2	
	010003	교육철학및교육사	2	
	010064	교육사회	2	
	010063	교육과정	2	
	010006	교육방법및교육공학	2	
	010007	교육행정및교육경영	2	
	010097	생활지도와 상담	2	
교직소양	010052	교직실무	2	모두이수
	010065	특수교육학개론	2	
	010066	학교폭력의예방및대책	2	
교육실습	010014	교육실습	2	4학년1학기『교육론』 및 『교재연구및지도법』 미이수시신청불가
	010051	교육봉사활동	2	교육봉사 60시간

마. 전공과목의 이수

- 1) 표시과목 관련 학과에서 이수하여야 하는 전공과목에는 입학년도별로 지정된 기본이수과목 및 교과교육영역을 포함하여 이수하여야 한다.
- 2) 2008학년도 이전 입학생은 입학년도별로 지정된 기본이수과목 14학점 이상(5과목 이상) 이수하여야 하고, 2009학년도 이후 입학생부터는 기본이수과목 21학점 이상(7과목 이상), 교과교육영역 ‘00교과교육론’, ‘00논술교육’, ‘00지도법’ 등 8학점 이상(3과목 이상)을 이수하여야 한다. 단, 보건교사와 전문상담교사, 영양교사 교직이수에 정자는 교과교육영역을 제외한다.

바. 교원자격 무시험 검정 및 교원자격증 발급

- 1) 위의 교원자격증 취득요건을 갖춘 졸업예정자는 전·후기 졸업식 1개월 이전에 교원자격 무시험검정원서를 일송자유교양대학 교학팀에 제출하고 자격종별에 따른 검정서류를 작성하여 1차 심사한다.
- 2) 교무처에서는 교원양성위원회를 개최하여 최종 심사한 후 총장의 승인을 얻어 졸업식 이후에 교원자격증을 발급한다.

<별표 1> 교직과목

교과목 번호	교 과 목 명	학 점
010001	교육학개론	2-2-0
010062	교육심리	2-2-0
010003	교육철학및교육사	2-2-0
010063	교육과정및교육평가	2-2-0
010064	교육사회	2-2-0
010006	교육방법및교육공학	2-2-0
010007	교육행정및교육경영	2-2-0
010014	교육실습	2(4주)
010065	특수교육학개론	2-2-0
010052	교직실무	2-2-0
010051	교육봉사활동	2(60시간)
010066	학원폭력의예방및대책	2-2-0
010097	생활지도와 상담	2-2-0

〈별표 2〉 각 학과 전공 기본이수과목

전공 학과	교육부 고시과목	기본이수과목			비고
		2017-2018	2019-2020	2021이후	
영어 영문 학과	영어학개론	영어학개론(3)	영어학개론(3)	기초영어학(3)	교육부고시과목 중 7개 이상, 21학점 이상 이수 (각 과목에서 1과목만 인정)
	영문학개론	영미문학개론(3)	영미문학개론(3)	영미문학개론(3)	
	영어문법	영어문법(3)	영어문법(3) 또는 코퍼스언어학(3)	영어문법(3) 또는 코퍼스언어학(3)	
	영어회화 (또는 실용영어)	커뮤니케이션영어(3)	커뮤니케이션영어(3)	커뮤니케이션영어(3)	
	영어작문	기본영작문(3) 또는 쓰기와발표(3)	기본영작문(3) 또는 쓰기와발표(3)	기본영작문(3) 또는 실용영작문(3)	
	영어독해	이동영문학번역연습(3)	이동영문학번역연습(3) 또는 영어교수법(3)	이동영문학번역연습(3) 또는 영어교육자료개발(3)	
	영어응용음성학	음성학과발음연습(3)	음성학과발음연습(3)	음성학과발음연습(3)	
	영미문화		영미문화과영상(3) 또는 영미대중소설(3) 또는 이동영문학과공연(3) 또는 이동문화과영어교육(3)	영미문화과영상(3) 또는 영미대중소설(3) 또는 이동영문학과공연(3) 또는 이동문화과영어교육(3)	

전공 학과	교육부 고시과목	기본이수과목		비고
		2009-2018	2019이후	
철학 전공	논리학	논리와사유(3) 또는 생활속의 논리(3)	논리학입문(3)	교육부고시과목 중 7개 이상, 21학점 이상 이수 (각 과목에서 1과목만 인정)
	윤리학	서양윤리사상사(3) 또는 논리와사유(3)	서양윤리사상사(3)	
	인식론	앎과인간(3) 또는 생명윤리(3)	앎과인간(3) 또는 생명윤리와환경윤리(3)	
	형이상학	형이상학과 존재론(3) 또는 인간의삶과죽음(3)	인간의삶과죽음(3) 또는 불교철학(3)	
	한국철학사	한국철학사(3)	한국철학사(3)	
	동양철학사	중국고중세철학(3) 또는 중국근현대철학(3)	제자백가의철학(3) 또는 쟁점으로 읽는 동양사상(3)	
	서양철학사	고대회담철학(3) 또는 역사철학(3)	고대회담철학(3) 또는 역사철학(3)	
	철학과논술	철학과논술(3) 또는 논술의이론과방법(3)	논술의이론과방법(3) 또는 서양철학의고전(3)	
		서양철학의고전(3) 또는 동양철학의고전(3)		
	철학고전선독	철학의고전(3)	동양철학의고전(3) 또는 노장사상(3)	

학
사
일
정교
과
과
정학
사
안
내주
요
변
경
사
항

전공 학과	교육부 고시과목	기본이수과목			비고
		2013-2016	2017-2018	2019이후	
중국 학과	중국어학개론	중국어및실습 I (4) 또는 집중중국어(3)	중국어및실습 I (4)또는 집중중국어(3)	현대중국어학개론(3)	교육부고 시과목 중 7개 이상, 21학점 이상 이수 (각 과목에서 1과목만 인정)
	중국어문학개론	중국어문학사 (3)	중국어문학사 (3)	중국어문학사 (3)	
	중국어문법	중국어문법및작문 I (3)	중국어문법및작문 I (3)	중국어문법및작문 I (3)	
	중국어회화	중국어초급회화(3) 또는 중국어중급회화 I (3)	중국어초급회화(3) 또는 중국어중급회화 I (3)	중국어초급회화(3) 중국어중급회화(3)	
	중국어작문	실무중국어연습(3) 또는 중국어문법및작문Ⅲ(3)	중국어문법및작문Ⅲ(3)	중국어문법및작문Ⅲ(3)	
	중급중국어	중국어문화강독(3)	중국어문화강독(3)	중국어문화강독(3)	
	고급중국어	중국고전의이해(3)	실무중국어연습(3)	HSK중국어(3)	
	중국현대문학강독	중국어문화탐구(3) 또는 현대중국대중매체론(3)	중국문화탐구(3) 또는 현대중국대중매체론(3)	동양문화와사각텍스트(3) 현대중국대중매체론(3)	
	한문강독		중국고전의이해(3)	중국고전의이해(3)	

전공 학과	교육부 고시과목	기본이수과목			비고
		2008 이전	2009-2018	2019이후	
일본 학과	일본어학개론	일본어학의 이해(3)	일본어학의 이해(3)	일본어학의 이해(3)	교육부고시과목 중 7개 이상, 21학점 이상 이수 (각 과목에서 1과목만 인정)
	일본문학개론	일본문학의 이해(3)	일본문학의 이해(3)	일본문학의 이해(3)	
	일본어문법	일본어문법(3)	일본어문법(3)	일본어문법(3)	
	일본어회화	초급, 중급, 상급 일본어회화 I, II(각3)	초급, 중급, 상급 일본어회화 I, II(각3)	초급, 중급 일본어회화 I, II(각3) 중 1과목 이상	
	일본어작문	일본어작문(3)	일본어작문(3)	일본어작문(3)	
	일본어강독	일본어강독(3)	일본어강독(3)	일본어강독(3)	
	일본문화	일본문화론(3)	일본문화론(3)	일본문화론(3)	

전공 학과	교육부 고시과목	기본이수과목			비고
		2009-2016	2017-2018	2019이후	
심리 학과	심리학개론	심리학입문(3)	심리학입문(3)	심리학입문(3)	교육부고시과 목 중 7개 이상, 21학점 이상 이수 (각 과목에서 1과목만 인정)
	심리검사	심리평가(3)	심리평가및실습(3)	심리평가및실습(3)	
	성격심리	성격심리학(3)	성격심리학(3)	성격심리학(3)	
	집단상담	집단상담(3)	집단상담과실습(3)	집단상담과실습(3)	
	진로상담	직업과인생설계(3)	직업과인생설계(3)	직업과인생설계(3)	
	상담이론과실제	상담이론과실제(3)	상담이론및실습(3)	상담이론및실습(3)	
	심리치료 (또는 임상심리학)	임상심리학(3)	임상심리학(3)	임상심리학(3)	
	아동심리학	아동발달(3)	아동발달(3)	발달심리(3)	
	청소년심리	청소년심리(3)	청소년심리(3)	청소년심리(3)	
	학습심리학	학습심리학(3)	학습심리학(3)	학습심리학(3)	
	이상심리학	이상심리학(3)	이상심리학(3)	이상심리학(3)	

전공 학과	교육부 고시과목	기본이수과목		비고
		2013-2016	2017이후	
생명 과학과	세포학	세포생물학및실습(3)	세포생물학및실습(3)	교육부고시과목 중 7개 이상, 21학점 이상 이수 (각 과목에서 1과목만 인정)
	발생학	발생생물학및실습(3)	발생생물학및실습(3)	
	식물생리학	식물생리학및실습(3)	식물생리학및실습(3)	
	동물생리학	동물생리학및실습(3)	동물생리학및실습(3)	
	유전학	세균유전학및실습(3)	분자유전학및실습(3)	
	분류학	식물분류학및실습(3)과 동물분류학및실습(3)	생물다양성(3)과 생물다양성실습(1)	
	분자생물학	분자생물학및실습(3)	기초분자생물학(3)	
	생태학	생태학및실습(3)	생태학및실습(3)	
	미생물학	미생물학및실습(3)	미생물학및실습(3)	
	생물화학	생화학 I (3)	생화학 I (3)	

전공 학과	교육부 고시과목	기본이수과목		비고
		2009-2012	2013이후	
식품 영양 학과	(1)영양교육 및 상담실습	영양교육 및 상담실습(3)	영양교육 및 상담실습(3)	(1)분야에서 1과목 (2),(3)분야에서 각 2과목 이상 (4),(5)분야에서 각 1과목 이상이수
	(2)영양학, 생애주기영양학	기초영양학(3) 또는 고급영양학(3) 생애주기영양학(3)	기초영양학(3) 또는 고급영양학(3) 생애주기영양학(3)	
	(3)단체급식 및 실습, 식품위생학	단체급식 관리 및 실험(3) 식품위생학(3)	단체급식 관리 및 실험(3) 식품위생학(3)	
	(4)영양 판정 및 실습, 식사요법 및 실습	영양 판정 및 실험(3) 식이요법(3) 임상영양학 및 실험(3)	영양 판정 및 실험(3) 식이요법(3) 임상영양학 및 실험(3)	
	(5)식품학, 조리원리 및 실습	식품화학 I (3)또는 식품화학 II(3), 또는 식품학개론 (3), 조리원리 및 실험(3)	식품화학 I (3) 식품화학 II(3) 식품학개론 (3) 조리원리 및 실험(3)	

52 제1부 교과과정

학
사
일
정

교
과
과
정

학
사
안
내

주
요
변
경
사
항

전공 학과	교육부 고시과목	기본이수과목	교육부	기본이수과목	비고
		2019-2020	고시과목	2021	
빅테 이터 전공	컴퓨터 교육론	소프트웨어개론(3)	(1)컴퓨터(정보) 교육론, 프로그래밍	자바프로그래밍 I (3)	(1)분야 필수 (2)-(6)분야 중 각 분야에서 1과목 이상 이수
	컴퓨터 프로그래밍	자바프로그래밍 I (3)	(2)알고리즘, 이산수학, 인공지능	알고리즘(3)	
	데이터구조	자료구조(3)		이산구조론(3)	
	데이터베이스	데이터베이스(3)		인공지능(3)	
	운영체제	운영체제(3)	(3)자료구조, 데이터베이스	자료구조(3)	
	컴퓨터구조	컴퓨터구조(3)		데이터베이스기초(3)	
	컴퓨터 네트워크	컴퓨터네트워크(3)		데이터베이스시스템(3)	
	정보통신윤리	정보보호론(3)		빅데이터개론(3)	
	시스템 프로그래밍	시스템프로그래밍 (종합설계)(3)	(4)운영체제, 네트워크	운영체제(3)	
	논리회로	논리설계및실험(3)		컴퓨터네트워크(3)	
	알고리즘	알고리즘(3)		오픈소스리눅스실무(1)	
	이산구조	이산구조론(3)		시스템프로그래밍(3)	
	시스템분석 및설계	연구프로젝트 I (3) 빅데이터캡스톤디자인(3) 콘텐츠IT캡스톤디자인(3) 스마트IoT캡스톤디자인(3)	(5)컴퓨터구조, 논리회로	컴퓨터구조(3)	
				논리설계및실험(3)	
				연구프로젝트 I (3)	
				연구프로젝트II(3)	
	프로그래밍 언어론	프로그래밍어론(3)	(6)정보통신윤리, 소프트웨어공학	소프트웨어공학(3)	
				소프트웨어개론(3)	
	소프트웨어 공학	소프트웨어공학(3)		빅데이터캡스톤디자인(3)	
				콘텐츠IT캡스톤디자인(3)	
				스마트IoT캡스톤디자인(3)	
	인공지능	인공지능(3)		정보보호론(3)	

전공 학과	교육부 고시과목	기본이수과목	비고
		2013이후	
간호 학과	학교보건및실습	지역사회간호학Ⅱ(1) 지역사회간호학실습Ⅰ(1)	교육부고시과목 중 7개 이상, 21학점 이상 이수 (각 과목에서 1과목만 인정)
	아동간호학및실습	아동청소년간호학Ⅰ(2) 아동청소년간호학실습Ⅰ(2) 아동청소년간호학Ⅱ(2) 아동청소년간호학실습Ⅱ(1) 아동청소년간호학Ⅲ(1)	
	성인간호학및실습	성인간호학Ⅰ(2) 성인간호학실습Ⅰ(1) 성인간호학Ⅱ(2) 성인간호학실습Ⅱ(1) 성인간호학Ⅲ(2) 성인간호학실습Ⅲ(2) 성인간호학Ⅳ(2) 성인간호학실습Ⅳ(2) 성인간호학Ⅴ(2) 성인간호학실습Ⅴ(2)	
	정신간호학및실습	정신간호학Ⅰ(2) 정신간호학Ⅱ(2) 정신간호학실습(2)	
	노인간호학및실습	.	
	모성간호학및실습	여성건강간호학Ⅰ(2) 여성건강간호학실습Ⅰ(2) 여성건강간호학Ⅱ(2) 여성건강간호학Ⅲ(1) 여성건강간호학실습Ⅲ(1)	
	지역사회간호학및실습	지역사회간호학Ⅰ(2) 지역사회간호학Ⅲ(1) 지역사회간호학실습Ⅱ(2) 건강증진과보건교육(1)	
	간호관리학	간호관리학Ⅰ(3) 간호관리학Ⅱ(1) 간호관리학실습(2)	

학
사
일
정교
과
과
정학
사
안
내주
요
변
경
사
항

3. 평생교육사 과정 운영지침

이 지침은 평생교육법 제24조 제1항에 근거하여 작성한 것으로서 평생교육사 교육과정의 편성 및 이수에 관한 부속규정으로서의 효력이 있습니다.

가. 평생교육사과정의 목적

평생교육사란 평생교육법 제24조에 명시되어 있는 국가자격증으로 평생교육기관 및 시설에 종사하는 전문직을 말하며, 본 과정은 동법 시행령 제 16조에 의거하여 다음의 업무를 담당할 평생교육사 인력(2급자격증)을 육성하는데 목적이 있다.

- 1) 평생교육 프로그램의 요구분석 · 개발 · 운영 · 평가 · 컨설팅
- 2) 학습자에 대한 학습정보 제공, 생애능력개발 상담 · 교수
- 3) 그 밖에 평생교육 진흥 관련 사업계획 등 관련 업무

나. 평생교육사 과정 이수 안내

구 분	세 부 내 용	
자격기준	전공제한이나 별도의 선발과정을 거치지 않고 과정 이수 가능	
신청방법	매 학기 개설되는 평생교육 교과목을 수강신청기간에 신청해 수강한다. 평생교육사 교과목은 일반선택과목으로 인정되고, 각각의 교과목은 정해진 학기에 1강의씩만 개설된다.	
이수학점	2008년 이전 입학생(구법)	총 33학점(11과목). 강의 10과목(30학점) + 실습 1과목(3학점)
	2009년 이후 입학생(개정법)	총 30학점(10과목). 강의 9과목(27학점) + 실습 1과목(3학점)
자격증 발급기준	이수한 교과목들의 성적 평균이 80점(B+)이상인 학생은 졸업 후 평생교육사2급 자격증 발급 기간에 신청하면 자격증을 취득할 수 있다.	

다. 평생교육사 교과목 안내

구 분		과목명	
		2008년 이전 입학생	2009년 이후 입학생
필수 과목		<u>평생교육론</u> , <u>평생교육경영학(평생교육경영론)</u> , <u>성인학습및상담론(성인학습및상담)</u> , <u>원격교육활용론[원격(이러닝사이버)교육론]</u> , <u>인간자원개발론</u> , <u>평생교육방법론</u> , <u>평생교육프로그램개발론</u> (7과목)	<u>평생교육론</u> , <u>평생교육방법론</u> , <u>평생교육경영론</u> , <u>평생교육프로그램개발론</u> , <u>평생교육실습</u> (4주간) (5과목)
선택 과목	실천 영역	<u>청소년교육개론</u> , 여성교육개론, 노인교육개론(<u>노인교육론</u>), 경영학개론, 산업복지론, 기업교육론, 직업과윤리, <u>지역사회교육론</u> , 장애인교육개론, 환경교육론 (3과목)	아동교육론, 청소년교육론(<u>청소년교육개론</u>), 여성교육론, <u>노인교육론</u> , 시민교육론, 문자해독교육론(<u>문해교육론</u>), 특수교육론, <u>성인학습및상담</u> (1과목 이상)
	방법 영역		교육사회학, 교육공학, 교육복지론, <u>지역사회교육론</u> , <u>문화예술교육론</u> , <u>인적자원개발론</u> , 직업·진로설계, <u>원격(이러닝사이버)교육론</u> , 기업교육론, 환경교육론, 교수설계, 교육조사방법론, 상담심리학 (1과목 이상)
- 실습과목은 평생교육 관련기관에서 방학을 이용하여 법령에 지정된 평생교육기관에서 4주간(총 160시간) 참여하면 된다. - 자세한 사항은 교양기초교육대학 홈페이지 공지사항의 “평생교육실습 교과목 운영 안내”를 참고해주시기 바랍니다. - 별도의 실습비는 학생 부담			

※ [구법]에 의한 평생교육현장실습은 과목으로 편성 안됨, 관련과목 이수와 별도로 3주(120시간) 이상의 현장실습 완료

※ 굵은 표시로 밑줄 친 과목만 개설하여 운영하고 있음.

라. 평생교육사 개설 교과목

교과목번호	교과목명	개설학기	학 점
010036	평생교육론	1.2	3-3-0
010037	평생교육프로그램개발론	1.2	3-3-0
010038	지역사회교육론	1.2	3-3-0
010041	평생교육실습	1.2	3-3-0
010042	평생교육방법론	1.2	3-3-0
010043	평생교육경영론	1.2	3-3-0
010044	문해교육론	1.2	3-3-0
010047	인적자원개발론	1.2	3-3-0
010048	문화예술교육론	1.2	3-3-0
010049	노인교육론	1.2	3-3-0
010100	성인학습 및 상담	1.2	3-3-0
010101	청소년교육개론	1.2	3-3-0

※ 개설학기는 변동 될 수 있음

마. 평생교육사 과목 수강신청 안내

별도의 이수신청 없이 수강신청 및 이수가 가능하며, 수강신청은 [기타]-[평생교육사과정]에서 진행하시면 됩니다. 또한 재학기간 중 평생교육사 과정을 이수하지 못한 경우에 남은 과목을 학점은행을 통해 이수하여도 자격증 발급이 가능합니다.

4. R.O.T.C 학생을 위한 교과목

학년	이수구분	1학기			2학기		
		교과목번호	교과목 명	학점	교과목번호	교과목 명	학점
3학년	일반선택	050115	안보학	3-3-0	050116	안전 및 조직관리 사례연구	3-3-0
4학년	일반선택	050117	조직리더십	3-3-0	050118	조직리더십 사례연구	3-3-0

5. 인문대학

■ 인문학부 공통

[전공 필수 교과목]

- 공통전필 : 오디세이세미나3
- ※ 전공별 전공 필수 교과목은 각 전공별 교과과정 참조

[전공 진입 규정]

인문학부 1학년 학생들은 1학년 재학 중에 다음 각 전공별 탐색과목을 1과목 이상씩 수강해야 한다. 탐색과목의 이수(3개 전공에서 각각 최소한 1개의 탐색과목 이수)를 완료한 인문학부 1학년 학생들의 전공배정이(3지망까지) 다 이루어진 이후에, 탐색과목을 이수하지 않거나 F학점을 받은 학생들의 전공 배정을 진행한다.

- 국어국문학전공 : 국어학개론, 국문학개론
- 사학전공 : 동양사입문, 한국사입문
- 철학전공 : 서양철학의이해, 논리학입문, 동아시아철학의이해

* 2019학년도 2학기까지 전공별 타과 인정과목

- 국어국문학전공 : 동양사자료탐구(사학), 언어와 세계(철학)
- 사학전공 : 국문학사(국어국문학), 서양근대철학사(철학)
- 철학전공 : 문학예술사론(국어국문학), 역사의 방법(사학)

■ 국어국문학전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부 내용
교육 목표	한국어와 한국문학에 대한 폭넓은 이해를 통하여 한국어문학의 본질, 그 형성과 역사적 전개 양상 및 그 특징 등을 연구함으로써 우리문화를 올바른 시각에서 파악하고 세계문화 가운데 우리문화의 좌표를 확인하여 전통을 계승하고 세계문화 창달에 긍정적으로 기여하고자 한다. 나아가 전문적인 지식, 건전한 지성, 풍부한 교양을 조화롭게 겸비하여 국내외 모든 분야에서 창의적으로 활동할 수 있는 인재를 배출하는데 목표를 둔다.
인재상	【한국어와 한국문학을 바탕으로 국내외 공동체에 기여할 수 있는 인재】 1. 한국어의 의미와 가치를 충분히 이해하여 모국어 화자, 재외국민 그리고 외국인들에게 교육할 수 있는 인재 2. 한국문학의 의미와 가치를 충분히 이해하고 이를 문화콘텐츠의 자산으로 만들고 전달할 수 있는 인재 3. 한국문학의 미적 특질을 충분히 이해하고 이를 다양한 매체로 확산할 수 있는 인재 4. 한국어와 한국문학의 학문적 의미와 가치를 이해하여 학자로서 자질을 갖춘 인재
전공교육과정 (CEP 트랙)	1. 한국어 교육 과정 2. 문화 기획 및 경영 과정 3. 문예창작/영상 문예/출판 과정 4. 한국어와 한국문학 연구자 과정
졸업 후 진로	1. 한국어 교육 과정 - 한국어 교사, 국어 교사, 임용 시험 전문 강사, 대학원 진학 - 관련 국가 기관: 국립국어원, 문화체육관광부, 교육부, 외교부 - 활동 영역 ① 국내, 해외 대학 및 연구 센터 ② 국내, 해외 중등 교육 기관(외국어로서 한국어 교육 과정 설치 기관) ③ 국내 정부 및 민관 기관(다문화가족지원센터, 외국인근로자지원센터, 사회통합프로그램 운영기관) ④ 국내, 해외 한글 보급 기관(세종학당 및 세종교실, 한국문화원, 한글학교, 한국교육원 등) ⑤ 해외 진출 기업, 사설 학원 2. 문화 기획 및 경영 과정 - 공무원, 방송 및 영화 기획자, 문화 사업 경영인 - 관련 국가 기관: 행정자치부, 문화체육관광부(문화콘텐츠진흥원), 문화재청, 중소기업청, 산업인력관리공단

	- 활동 영역 ① 문화 관련 국가 기관(문화 관련 부처, 박물관 등) ② 지상파 및 케이블 방송사 ③ 방송 외주 업체 ④ 영화사 ⑤ 스포츠 및 예술 기업 3. 문예창작/영상 문예/출판 과정 - 시인, 소설가, 드라마·시나리오 작가, 방송 작가, 문학 번역 작가, 게임 작가, 여행 작가, 출판 편집자, 언론사 기자, 카피라이터 - 관련 국가 기관: 문화체육관광부, 한국문학번역원 - 활동 영역 ① 지상파 및 케이블 방송사 ② 영화사 ③ 출판사 ④ 언론사 ⑤ 광고회사 4. 한국어와 한국문학 연구 과정 - 교수, 연구원, 공무원, 전문 강사 - 관련 국가 기관: 교육부, 국립국어원, 문화재청, 국립한글박물관, 민속박물관, 한국연구재단 - 활동 영역 ① 대학 및 부설 연구·교육 기관 ② 민간 문화 강좌 센터 ③ 연구소 ④ 국가 기관(한국어와 한국문학 관련 학예사·관) ⑤ 사회통합 기관(하나원)
관련 누리집	1. 한국어교육 과정: 한국어교원 자격(국립국어원), 외국인을 위한 한국어시험(국립국제교육원), 해외교수요원 파견(국제교류재단, 코이카, 세종학당), 해외한국문화원(재외동포재단) 2. 문화 기획 및 경영 과정: 문화콘텐츠(한국콘텐츠진흥원), 문화산업경영(산업인력관리공단) 3. 문예창작/영상 문예/출판 과정: 문화콘텐츠(한국콘텐츠진흥원), 문화산업경영(산업인력관리공단) 4. 한국어와 한국문학 연구 과정: 연구(한국연구재단), 학예사·관(국립한글박물관, 민속박물관, 통일한국어문학(통일원, 하나원))

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량	산학연계	전공 역량 개요	구체적 목표 역량	진로
한국어교육	-	한국어를 모국어로 사용하지 않거나 표준한국어를 구사하는데 불편을 겪은 국내외 사람들에게 한국어를 가르치는 교사 양성 과정	한국어에 대한 올바른 발음, 문법, 의미 등 익혀 고급 한국어 전달자로서의 자격 획득 〈관련 자격증 취득〉 - 한국어교원자격증(고급 급수) - 한국어능력시험(인증시험 및 KBS 시험 고급 급수) - 외국어시험(고급 급수)	한국어 교사, 국어 교사, 임용 시험 전문 강사, 대학원 진학
문화 기획 및 경영	-	한국 문학의 의미와 가치를 충분히 이해하고 이를 문화콘텐츠의 자산으로 만들고 전달할 수 있도록 유도하는 과정	한국문학의 전통을 냉철하게 인식하여 현대인들에게 재미와 감동을 줄 수 있는 문화창달자로서의 자격 획득 〈관련 자격증 취득〉 - 한자능력시험 (고급 급수)	공무원, 방송 및 영화 기획자, 문화 경영인
문예창작/ 영상 문예/ 출판	-	한국문학의 문예 미학을 깊이 있게 수용하여 이를 통해 언어예술, 영상 예술 등 다양한 매체로 확산할 수 있도록 유도하는 과정	한국문학의 문예미학을 예술적 차원에서 바라보면서 언어와 다양한 매체를 통해 현대인들에게 감정의 질서화를 부여할 수 있는 공감 전달자로서의 자격 획득 〈관련 자격증 취득〉 -한국실용글쓰기시험 (고급 급수)	시인, 소설가, 드라마·시나리오 작가, 방송 작가, 문학 번역 작가, 게임 작가, 여행 작가, 출판 편집자, 언론사 기자, 카피라이터
한국어와 한국문학 연구	-	한국어와 한국문학에 대한 심층적인 탐구와 연구를 바탕으로 대학원에 진학하고자하는 미래 연구자를 위한 학문적 과정	한국어와 한국문학의 학문적 의미와 가치를 이해하고 한국학의 질적 제고를 위해 학문적 기여를 할 수 있는 자격 획득 〈관련 자격증 취득〉 - 한국어능력시험 (인증시험 및 KBS 시험 고급 급수) - 외국어시험(고급 급수) - 한자능력시험 (고급 급수)	교수, 연구원, 공무원, 전문 강사

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
국어학개론	3-3-0
국문학개론	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구분		전공역량			
교과목명	학점	한국어교육	문화 기획 및 경영	문예창작/ 영상문예/ 출판	한국어와 한국문학 연구
국어음운론	3-3-0	○			○
국어형태론	3-3-0	○			○
국어통사론	3-3-0	○	○	○	○
국어의미론	3-3-0	○			○
국어사	3-3-0	○	○		○
국어정서법	3-3-0	○		○	○
국어학강독	3-3-0	○			○
훈민정음의이해	3-3-0	○			○
국문학사	3-3-0	○	○	○	○
현대시강독	3-3-0		○	○	○
현대소설강독	3-3-0		○	○	○
고전시가강독	3-3-0		○	○	○
고전소설강독	3-3-0		○	○	○
현대시인론	3-3-0			○	○
현대작가론	3-3-0		○	○	○
고전작가론	3-3-0		○	○	○
현대시론	3-3-0			○	○
현대소설론	3-3-0		○	○	○
중세시가론	3-3-0		○		○
근세시가론	3-3-0		○		○
고소설론	3-3-0		○		○
문예창작비평론	3-3-0			○	○
문예예술사론	3-3-0			○	○
디지털영상문화론	3-3-0			○	○
국문학세미나	3-3-0		○	○	○
고전문학전파론 (캡스톤디자인)	3-3-0		○	○	○
한국문학담방1~3	1-0-2		○	○	○

5. 자격증 정보

자격 증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련트랙
한국어 교원자격 증	- 한국어학 - 일반언어학 및 응용언어학 - 외국어로서의 한국어교육론 - 한국문화	1차 필기시험 2차 면접시험	1차 합격 기준 : 4개 각 영역에서 40% 이상 득점, 총점(300점)의 60%인 180점 이상 득점	120시간 양성과정 이수	한국어 교육
전자출판 기능사	- 출판론 - 전자출판 - 전산편집	필기 + 실기	각 100점을 만점으로 하여 60점 이상 득점	제한없음	문예창작/ 영상문예/ 출판과정
KBS 한국어능 력시험	- 문법능력(어휘, 어법) - 이해능력(듣기, 읽기) - 표현능력(쓰기, 말하기) - 청인능력 (청의적 언어능력) - 국어문화능력 (국어 교과외 교양적 지식)	필기시험	실제 언어 수행 능력을 측정한 결과와 KBS 한국어능력시험의 결과를 연계하여 등급을 부여	제한없음	한국어 교육
국어능력 인증시험 (TOKL)	- 언어기초영역 (어휘, 어법, 어문규정) - 언어기능영역 (듣기, 읽기, 쓰기)	필기시험	취득점수에 따라 급수 결정 (총점 200점 기준) 1급 200점-185점 2급 185점미만-169점 3급 169점미만-153점 4급 153점미만-137점 5급 137점미만-121점	제한없음	한국어 교육
한국실용 글쓰기 (KLATA)	- 글쓰기의 원리 - 글쓰기 실제 - 사고력 - 글쓰기 윤리	필기시험	취득점수에 따라 급수결정 (총배점 1,000점기준) 1급:870점이상득점 2급:790점이상득점 준2급:710점이상득점 3급:630점이상득점 준3급:550점이상득점	제한없음	문예창작/ 영상문예/ 출판과정
한자능력 검정시험	- 한문지식	필기시험	2급-5급 기준 : 100문항 중 70문항 이상 득점	제한없음	문화기획 및 경영
TOEIC	- Listening Comprehension - Reading Comprehension	필기시험	각 문제 유형의 난이도에 따라 결정되는 점수 환산표에 의해 결정	제한없음	한국어 교육
HSK	- 듣기 - 독해 - 쓰기	필기시험	각 영역별 만점은 100점 만점이며, 총점이 180점 이상이면 합격	제한없음	한국어 교육
JLPT	- 언어지식 - 독해 - 청해	필기시험	영역별 점수는 60점 만점, 총점은 180점 N1:100점 이상 합격 N2:90점 이상 합격 N3:95점 이상 합격 N4:90점 이상 합격 N5:80점 이상 합격	제한없음	한국어 교육

6. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목명	학점-강의- 실습	교과목 번호	교과목명	학점-강의- 실습
1	101102	국어학개론	3-3-0	101101	국문학개론	3-3-0
	101407	고전소설강독	3-3-0	101105	국어학강독	3-3-0
	101409	고전시가강독	3-3-0	101111	현대시강독	3-3-0
	101411	현대소설강독	3-3-0			
	655013	글로벌시대의 한국학과한국문화 (캡스톤디자인)*	3-3-0			
2	101204	국문학사	3-3-0	101216	현대시론	3-3-0
	101312	국어음운론	3-3-0	101217	국어정서법	3-3-0
	101323	현대소설론	3-3-0	101219	국어형태론	3-3-0
	101338	훈민정음의이해	3-3-0	101220	국어통사론	3-3-0
	101412	현대시인론	3-3-0	101304	현대작가론	3-3-0
	655017	현대인문사상의이 해*	3-3-0	101318	고소설론	3-3-0
3				101406	근세시가론	3-3-0
	101314	국어의미론	3-3-0	101302	국어사	3-3-0
	101319	고전작가론	3-3-0	101336	국문학세미나	3-3-0
	101324	문예창작비평론	3-3-0	101405	국어정보학#	3-3-0
	101325	대중서사론	3-3-0	101413	문학예술사론	3-3-0
	101408	중세시가론	3-3-0	101414	디지털영상문화론	3-3-0
답사 과목	101410	고전문학전파론 (캡스톤디자인)	3-3-0	655012	한국학자료의 구축과활용*	3-3-0
	101401	한국문학답방Ⅰ	1-0-2			
	101402	한국문학답방Ⅱ	1-0-2			
	101403	한국문학답방Ⅲ	1-0-2			
학점계		54			48	

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 : 없음
- 복수/부전공 필수 : 없음
- 복수부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수부전공하는 경우를 의미함.

[기타 졸업기준]

- 졸업논문 : 졸업논문 지도교수의 지도를 받아 졸업 전 마지막 학기에 제출

※ 유의사항 : 과목명 변경 및 폐지, 신설과목

* 글로벌융합인문학전공과 공유하는 교과목

디지털인문예술전공과 공유하는 교과목

교과목번호	현재 과목명	이전 과목명
101411	현대소설강독	구. 영상으로 읽는 우리소설
101408	중세사가론	구. 고전사가론
101412	현대시인론	구. 현대시읽기와 비평
101413	문학예술사론	구. 현대문학세미나
101407	고전소설강독	구. 고소설강독
101216	현대시론	구. 현대시의이해
101111	현대시강독	구. 현대시산책
101204	국문학사	구. 고전문학사
101414	디지털영상문학론	구. 영상문학론
101318	고소설론	구. 고전소설론
101336	국문학세미나	구. 고전시가세미나
101410	고전문학전파론(캡스톤디자인)	구. 고전산문세미나
101325	대중서사론	구. 현대희곡론
101338	훈민정음의이해	구. 중세국어문법론
교과목 폐지		구. 북한문학론
		구. 국어학세미나
		구. 구비문학론

※글로컬융합인문학전공 교과목 중 전공인정과목

교과목번호	과목명
655017	현대인문사상의이해
655012	한국학자료의구축과활용
655013	글로벌시대의한국학과한국문화(캡스톤디자인)

철학전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용																								
교육목표	산업과 정보화 사회의 발전이 심화됨에 따라 미래가 어떻게 변할지 누구도 예측하기 어렵다. 급격한 변화에 적절하게 대응할 수 있는 능력은, 바로 기본에 충실한 철학적 사유를 통해서 갖춰질 수 있다. 21세기는 문화 혹은 소프트웨어의 시대라는 사실에 누구나 동의한다. 문화의 핵심, 소프트웨어의 중심에는 바로 철학이 자리잡고 있다. 선진국에서 철학 교육을 강화하고 있는 것도, 삶의 근간, 학문의 기본으로서 철학의 역할을 인정하기 때문이다. 인간 그 자체, 인간의 사유능력, 그리고 삶과 죽음 등에 대해 근본문제를 제기하는 철학적 소양을, 현대사회는 요구하고 있다. 현실을 심층적으로 꿰뚫어보는 대학생, 새롭게 사유하는 젊은이, 발상을 창조적으로 전환하는 철학도를 우리 사회는 기다리고 있다. 충실한 전공교육: 고전 이해와 현실적 적용, 토론과 비판적 사고의 향상을 목표로 함 취업 관련성: 외국어, 논술지도, 문화컨텐츠, 인문학 해설 능력의 배양 학생 상담 및 복지 개선: 학과 내 다양한 소모임을 통한 면학 환경 개선 자율성이 보장되는 비교과 교육과정의 활성화를 통한 취업 역량 강화																								
인재상	“생각이 사람을 만드는 철학적 인재” 1. 근원적인 문제제기 능력을 보유한 인재 2. 비판적 사고와 해결능력을 지닌 인재 3. 건전한 도덕적 품성을 갖춘 창의적 인재 4. 민주사회의 건전한 시민적 소양을 갖춘 인재																								
전공역량 (전공트랙)	*교직, *논리와 비판적 사고, *문화콘텐츠, *생사학-철학상담(자살예방)																								
졸업 후 진로	*철학 교직 ● 중등학교에서 철학 및 윤리교사 ● 교육대학원 진학 *논리와 비판적사고 ● 어린이철학연구소 ● 논술학원 ● 논술담당 학원 강사등 *문화콘텐츠 ● 문화 및 예술관련 기관에서 활동 ● 출판사에서 활동 ● 시민단체에서 활동 ● 문예창작에서 활동 *생사학-철학 상담(자살예방) ● 자살예방센터, 생명의 전화, 정신보건센터, 사회복지기관에서 활동 ● 상담관련 기관, 상담교사, 군부대 상담관, 청소년 관련기관 등에서 활동																								
주요링크	<table> <tr> <td>한국 철학상담 치료학회</td><td>http://www.philcounseling.net</td></tr> <tr> <td>한국 웰딩 연구회</td><td>http://cafe.daum.net/welldyingstudy</td></tr> <tr> <td>어린이 철학 연구소</td><td>http://www.iphilos.com</td></tr> <tr> <td>사랑의 전화 복지재단</td><td>http://www.loveaid.org</td></tr> <tr> <td>한국 생명의 전화</td><td>http://www.lifeline.or.kr/</td></tr> <tr> <td>한국 자살예방협회</td><td>http://www.suicideprevention.or.kr</td></tr> <tr> <td>한국 자살예방협회 사이버상담실</td><td>http://www.counseling.or.kr/main/main.php</td></tr> <tr> <td>서울시 자살예방센터</td><td>http://suicide.blutouch.net</td></tr> <tr> <td>한국 청소년 상담원</td><td>http://www.kyci.or.kr/</td></tr> <tr> <td>수원시 자살예방 센터</td><td>http://www.csp.or.kr</td></tr> <tr> <td>강원도 광역정신보건센터</td><td>http://www.gwmh.or.kr/join/05_freeboard_list.asp</td></tr> <tr> <td>강원도 청소년 상담지원센터</td><td>http://www.gycc.org</td></tr> </table>	한국 철학상담 치료학회	http://www.philcounseling.net	한국 웰딩 연구회	http://cafe.daum.net/welldyingstudy	어린이 철학 연구소	http://www.iphilos.com	사랑의 전화 복지재단	http://www.loveaid.org	한국 생명의 전화	http://www.lifeline.or.kr/	한국 자살예방협회	http://www.suicideprevention.or.kr	한국 자살예방협회 사이버상담실	http://www.counseling.or.kr/main/main.php	서울시 자살예방센터	http://suicide.blutouch.net	한국 청소년 상담원	http://www.kyci.or.kr/	수원시 자살예방 센터	http://www.csp.or.kr	강원도 광역정신보건센터	http://www.gwmh.or.kr/join/05_freeboard_list.asp	강원도 청소년 상담지원센터	http://www.gycc.org
한국 철학상담 치료학회	http://www.philcounseling.net																								
한국 웰딩 연구회	http://cafe.daum.net/welldyingstudy																								
어린이 철학 연구소	http://www.iphilos.com																								
사랑의 전화 복지재단	http://www.loveaid.org																								
한국 생명의 전화	http://www.lifeline.or.kr/																								
한국 자살예방협회	http://www.suicideprevention.or.kr																								
한국 자살예방협회 사이버상담실	http://www.counseling.or.kr/main/main.php																								
서울시 자살예방센터	http://suicide.blutouch.net																								
한국 청소년 상담원	http://www.kyci.or.kr/																								
수원시 자살예방 센터	http://www.csp.or.kr																								
강원도 광역정신보건센터	http://www.gwmh.or.kr/join/05_freeboard_list.asp																								
강원도 청소년 상담지원센터	http://www.gycc.org																								

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
교직		2002년부터 ‘교직이수과정’ 신설, 2001학년부터 교직이수자들을 매년 4 명씩 배출 현재 교직 이수자들은 교사와 논술 강 사로 활동.	교육자로서 자질, 철학교육에 대한 포부, 원만한 대인관계 중등교사 자격증, 교육자로서의 인 성, 초등, 중등학생을 위한 철학 교 육자	중등학교 철학 및 윤 리교사/교육대학원 진 학
논리와 비판적 사고		‘LEET(법학대학원), MEET(의학전문 대학원), PSAT(공무원), GRE(미국대학 원) 등 시험에서 언어논술 중점 논리논술 지도자 협동과정’ 과 진로 트랙을 함께 운영. 졸업생 중에는 학 원운영, 논술교사, 어린이철학 연구소 연구원으로 활동	비판적 사고, 논리적 글쓰기, 교육자 로서의 자질 논리논술자격증, 사회현상에 대한 논리적 분석과 비판적 사유 능력	어린이철학연구소, 논 술학원, 논술담당 학 원 강사 등
문화 콘텐츠		문화산업은 정보화 사회에서 미래형 산업. 철학을 비롯한 인문학적 지식을 바탕으로 하는 문화콘텐츠 개발, 문화 해설, 문화활동 기획 등 문화상품의 개 발은 21세기형 첨단산업. 국가의 전략 적 기간산업으로 급부상.	문화예술에 대한 관심과 소양, 원만 한 대인관계, 사회적 활동력 사회적 리더쉽, 엑스포와 전시회 등 문화산업 기획 능력, 문화예술인	문화 및 예술관련 기 관, 출판사, 시민단체, 문예창작 등
생사학- 철학상담 (자살 예방)		우리 사회 연명의료 중단결정 논란과 연명의료결정법 제정 등으로 인해 죽 음 문제가 많이 논의되고 있다. 철학과 는 1997년부터 죽음준비교육 과목을 개설하는 등 죽음문제 연구와 교육에 특성화되어있다. 또 최근 ‘자살 대국’ 일본 보다 더 높은 자살률을 기록. 앞 으로 생사학이나 자살예방과 관련된 사회적 수요가 많이 생기고, 관련 직업 도 만들어질 것으로 예상. 2011년부터 철학상담치료사 공인자격 증 제도가 도입, 훈련된 철학 전공자들 이 다양한 계층에 철학적 인생 상담과 치료 활동에 나설 수 있다.	철학교육, 인성교육, 죽음준비교육, 자살예방교육에 대한 포부, 생사학 보급과 자살예방에 대한 사명감 죽음과 삶에 대한 깊이 있는 지혜, 죽음준비교육과 자살예방교육 전문 성 확보, 상담원으로서 자질과 능력 구비, 철학교육에 대한 포부 및 철 학상담에 대한 사명감 상담원으로서 자질과 능력 구비	자살예방센터, 생명의 전화, 정신보건센터, 사회복지기관, 상담관 련 기관, 상담교사, 군 부대 상담관, 청소년 관련기관 등

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 트랙 이수 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3	전공역량 트랙4
트랙	교직	논리와 비판적 사고	문화콘텐츠	생사학-철학상담 (자살예방)
	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙 등을 설정·운영(자율 선택)			
교과목	철학지도법 철학논술교육 철학교육론 고대회랍철학 앎과인간 서양윤리사상사 논리학입문 제자백가의철학 역사철학 불교철학 논술의이론과방법 쟁점으로 읽는 동양철학 한국철학사 서양철학의고전 생명윤리와 환경윤리 동양철학의고전	논술의이론과방법 논술의기초 논리와비판적사고 글읽기와토론 교육학개론 교육철학및교육사 철학지도법 철학교육론 문학의이해 언어의이해	고대회랍철학 종교철학 서양윤리사상사 제자백가의철학 불교와현대 노장사상 인도철학 기술문명과생태철학 불교철학 여성주의철학 한국철학사 서양철학의고전 동양철학의고전 예술철학	행복의철학 종교철학 서양윤리사상사 제자백가의철학 불교와현대 노장사상 인도철학 생명윤리와 환경윤리 동양철학의고전 인간의삶과죽음 불교철학 기술문명과생태철학 여성주의철학 사회정치철학
트랙 이수 기준 (교과+ 비교과)	트랙별 교과목 21학점 이상 이수 (33학점 이내 권장) * 주전공 학생의 대학원 진학 및 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙을 운영할 경우 트랙별 교과목 학점 수 상향 조정 가능			
	트랙별 현장실습 및 인턴십, 자격증 취득 등			

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
서양철학의 이해	3-3-0
동아시아철학의 이해	3-3-0
논리학입문	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분			전공 역량				일반
교과목명		학점	교직	논리와 비판적사고	문화 콘텐츠	생사학- 철학상답	진학-철학
Ⅰ	서양철학의 이해	3-3-0	○	○	○	○	○
	동아시아철학의 이해	3-3-0	○	○	○	○	○
	논리학입문	3-3-0	○		○	○	○
	고대회랍철학	3-3-0	○		○		○
Ⅱ	제자백가의철학	3-3-0	○		○	○	○
	인간의삶과죽음	3-3-0				○	○
	불교와현대	3-3-0	○		○	○	○
	쟁점으로 읽는 동양사상	3-3-0	○		○		
	노장사상	3-3-0			○	○	○
	불교철학	3-3-0	○		○	○	○
	삶과인간	3-3-0	○	○			○
	기술문명과생태철학	3-3-0			○	○	
	서양윤리사상사	3-3-0	○	○	○		○
	서양근대철학사	3-3-0			○		○
	언어와세계	3-3-0		○			○
	종교철학	3-3-0			○	○	○
	역사철학	3-3-0	○				○
	행복의철학	3-3-0	○	○	○	○	○
	논술의 이론과 방법	3-3-0	○	○			
	인도철학	3-3-0			○		○
	전공영어연습 Ⅱ	3-3-0			○		○
Ⅲ	경제와 정의	3-3-0	○		○		
	여성주의철학	3-3-0			○	○	○
	생명윤리와 환경윤리	3-3-0	○				○
	서양철학의 고전	3-3-0	○		○		
	사회정치철학	3-3-0			○	○	○
	사회윤리학	3-3-0			○	○	○
	동양철학의 고전	3-3-0	○		○	○	
	한국철학사	3-3-0	○		○		○
	예술철학	3-3-0				○	○
답사 과목	한국사상현장답사 Ⅰ	1-0-2			○		
	한국사상현장답사 Ⅱ	1-0-2			○		
	한국사상현장답사 Ⅲ	1-0-2			○		

5. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
I	107500	서양철학의 이해	3-3-0	107102	동아시아철학의 이해	3-3-0
	107512	논리학입문	3-3-0	107126	고대회담철학	3-3-0
II	107501	제자백가의 철학	3-3-0	107123	인간의 삶과 죽음	3-3-0
	107502	불교와 현대	3-3-0	107325	불교철학	3-3-0
	107503	노장사상	3-3-0	107133	기술문명과 생태철학	3-3-0
	107134	앎과 인간	3-3-0	107511	전공영어연습II	3-3-0
	107211	서양윤리사상사	3-3-0	107137	언어와 세계	3-3-0
	107216	서양근대철학사	3-3-0	107324	역사철학	3-3-0
	107147	종교철학	3-3-0	107499	논술의 이론과 방법	3-3-0
	107498	행복의철학	3-3-0			
	107510	인도철학	3-3-0			
	글로벌융합 인문학 *코드웨어	*생명윤리와 환경윤리	3-3-0			
III	107142	여성주의철학	3-3-0	107230	사회-정치철학	3-3-0
	107299	한국철학사	3-3-0	107341	동양철학의 고전	3-3-0
	107327	서양철학의 고전	3-3-0	107509	예술철학	3-3-0
				107323	사회윤리학	3-3-0
				글로벌융합 인문학 *코드웨어	*경제와 정의	3-3-0
				글로벌융합 인문학 *코드웨어	*생점으로 읽는 동양사상	3-3-0
답사 과목	107345	한국사상 현장답사Ⅰ	1-0-2			
	107346	한국사상 현장답사Ⅱ	1-0-2			
	107347	한국사상 현장답사Ⅲ	1-0-2			
교직	010021	철학지도법	3-3-0	010028	철학교육론	2-2-0
				010055	철학논술교육	3-3-0
-	*표는 코드웨어			*표는 코드웨어		

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 : 없음
- 복수/부전공 필수 : 없음
- 복수·부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수전공하는 경우를 의미함.

[기타 졸업기준]

- 4학년 2학기 졸업논문 제출

■ 사학전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	비판적 역사관을 배양하고 창조적 연구방법에 입각하여 역사를 연구하는 역사 전문가, 뿐만 아니라 다양한 형태로 역사가 대중에게 소비되고 있는 시대의 변화에 발맞추어 다양한 형태로 역사 담론을 창조하고, 이를 대중에게 전달하는 전문인력을 양성하는 데에 목표를 두고 있다. 이를 위해 교과과정을 4개의 트랙으로 구분하여 학생들이 전공에 기초하여 미래를 설계해 보고 계획을 수립·진행할 수 있도록 지도하고 한다.
인제상	· 인류의 지적 유산과 세계의 문화 전통에 대한 이해, 이를 바탕으로 역사 전개의 보편성과 개별 민족사의 개별성을 파악하는 역사전문가. · 역사에 대한 대중적 호기심을 충족시켜주고, 대중적 소비에 부합하는 역사콘텐츠 개발자. · 과거를 탐구하는 데에 필수적인 유물·유적을 비롯한 비문자 자료 등을 발굴함과 아울러, 이들에 대한 배치와 공간의 활용을 통해 과거에 대한 대중적 이해를 제고하는 발굴전문가와 큐레이터.
전공역량 (전공트랙)	· 한국 역사문화콘텐츠 전문가 · 동양 역사문화콘텐츠 전문가 · 서양 역사문화콘텐츠 전문가 · 고고학·박물관문화재 전문가
졸업 후 진로	· 대학원 진학 이후 대학 및 연구소 진출, 역사문화 관련 기관 진출, 시민사회단체 진출, 국사편찬위원회, 동북아역사재단 등의 정부기관 진출. · 문화재발굴조사요원으로 진출. · 역사논술지도사, 박물관 학예사, 큐레이터, 문화해설사 등으로 진출
주요링크	한국역사정보통합시스템: http://www.koreanhistory.or.kr/ 한국사데이터베이스: http://db.history.go.kr/ 조선왕조실록: http://sillok.history.go.kr/main/main.jsp 승정원일기: http://sjw.history.go.kr/main/main.jsp 동북아역사재단: http://contents.nahf.or.kr/index.do 한국고전번역원: http://db.itkc.or.kr/itkcdb/mainIndexIframe.jsp 규장각한국학연구원: http://e-kyujanggak.snu.ac.kr/ 문화재청: http://www.cha.go.kr/ 국립박물관: https://www.museum.go.kr 한국매장문화재협회: http://www.kci.go.kr 국가기록원 조선총독부기록물: http://theme.archives.go.kr/next/government/viewMain.do 국가기록원 독립운동관련관결문: http://theme.archives.go.kr/next/indy/viewPatriot.do 독립기념관 한국독립운동사 정보시스템: http://search.i815.or.kr 국가보훈처 공훈전자사료관: http://e-gonghun.mpva.go.kr/ 아시아역사자료센터: http://www.jacar.go.jp/

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
한국 역사문화 콘텐츠 전문가		역사학은 인간의 과거 사실 전체와 그 사실에 대한 기록을 탐구하고 이를 바탕으로 현재를 이해하고 나아가 미래에 대한 전망을 세우는 학문이다. 과거의 인간 행위를 탐구대상으로 삼기 때문에 과거로부터 현재까지 남아 있는 유형 무형의 사료를 통해 연구를 진행한다.	- 한국사, 동양사, 서양사, 고고학 사료를 폭넓게 이해하고 활용할 수 있는 능력 - 사료와 유물, 유적을 분석하고 정리하여 당대의 사실을 재구성할 수 있는 능력 - 연구 결과를 논문으로 작성하고, 또한 다른 연구자들과 대중들에게 효과적으로 전달할 수 있는 능력 - 역사콘텐츠를 발굴, 탐구하는 능력 - 창의적으로 역사콘텐츠를 개발하고 상품으로 전환시킬 수 있는 능력 - 역사콘텐츠를 전파·보급하는 능력	- 대학원 진학 이후 대학 및 연구소, 역사문화 관련 기관 진출 - 시민사회단체 진출 - 국사편찬위원회를 비롯 정부기관에 진출 - 학예사, 역사논술지도사, 교사, 문화해설사, 기록관리사로 진출 - 역사콘텐츠 관련 기관이나 단체 - 역사콘텐츠 개발기업 - 역사콘텐츠 활용 산업
동양 역사문화 콘텐츠 전문가		또한 최근에는 역사에 대한 대중적 수요가 증가하고 있다. 이에 따라 역사 탐구과정에서 포착된 과거의 생활양식, 전통문화, 예술 이야기, 개인의 경험 등 다양한 요소들을 창의성과 기술을 바탕으로 대중적 수요에 부합하는 문화 상품으로 전환시킬 수 있다.		
서양 역사문화 콘텐츠 전문가				
고고학박 물관문화 재 전문가		고고, 역사 및 문화유산에 대한 지식과 훈련을 바탕으로 전국의 국공사립 및 각종 특수박물관에 진출하여 큐레이터, 전문학예사 등으로 활동하거나, 발굴전문기관에 진출하여 문화재발굴조사요원으로 활동하며, 문화재청과 지방자치단체의 문화재전문 공무원 등으로 활동한다.	- 전문학예사로서 요구되는 고고, 역사 및 문화유산에 대한 탐구 능력 - 고고, 역사 및 문화유산 관련 지식의 전파, 보급 능력 - 발굴현장에서 발굴조사를 수행할 수 있는 능력 - 유물과 유적의 현황을 답사하고, 유물유적에 대한 이해와 지도의 역할을 수행할 수 있는 능력	- 전국에 산재하고 있으며 증가추세에 있는 각종 박물관의 학예사, 큐레이터 - 각종 박물관의 홍보요원이나 기획요원 - 발굴 전문 국가기관, 공공기관 진출 - 발굴 전문 법인 진출 - 기타 각종 기관의 문화재 조사원

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3	전공역량 트랙4
트랙	한국 역사문화콘텐츠 전문가	동양 역사문화콘텐츠 전문가	서양 역사문화콘텐츠 전문가	고고학·박물관문화재 전문가
교과목	역사학입문 한국고대사의전개 한국사입문 조선시대정치와사회 한국근대사의전개 고려시대정치와사회 한국사회경제사 한국역사고고학 한국근현대사특강 한국근세사특강 역사학연습 역사학자료탐구Ⅰ 역사학자료탐구Ⅱ	역사학입문 동양사입문 아시아중세사 아시아현대사 아시아고대사 아시아근대사 동양사특강 역사학연습 역사학자료탐구Ⅰ 역사학자료탐구Ⅱ	역사학입문 서양현대사 전근대서양의역사와문화 19세기서양사 서양사입문 근대서양의역사와문화 역사학연습 역사학자료탐구Ⅰ 역사학자료탐구Ⅱ	역사학입문 한국 선사고고학 한국고대사의전개 전근대서양의역사와문화 아시아고대사 한국역사고고학 역사의방법 한국고중세사특강 한국고고학특강 역사학연습 역사학자료탐구Ⅰ 역사학자료탐구Ⅱ
트랙 이수 기준 (교과+ 비교과)	트랙별 교과목 21학점 이상 이수 필수(33학점 이내 권장) * 주전공 학생의 대학원 진학 및 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙을 운영할 경우 트랙별 교과목 학점 수 상향 조정 가능			
				상기 10과목 가운데 한국 선사고고학, 한국 역사고고학, 자료로 보는 고고학, 한국 고고학특강 등 4과목은 반드시 이수해야함

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 전공역량 교과목

학년 (수준)	교과목명	학기	학점	트랙1 (한국 역사문화 콘텐츠)	트랙2 (동양 역사문화 콘텐츠)	트랙3 (서양 역사문화 콘텐츠)	트랙4 (고고학·박 물관·문화재 전문가)
I	역사학입문	1	3-3-0	✓	✓	✓	✓
	한국선사고고학	1	3-3-0				✓
	동양사입문	1	3-3-0		✓		
	서양현대사	1	3-3-0			✓	
	한국고대사의전개	1	3-3-0	✓			✓
	아시아중세사	1	3-3-0		✓		
	아시아현대사	1	3-3-0		✓		
	전근대서양의역사와문화	1	3-3-0			✓	✓
	19세기서양사	1	3-3-0			✓	
	서양사입문	2	3-3-0			✓	
	한국사입문	2	3-3-0	✓			
	조선시대의정치와사회	2	3-3-0	✓			
	한국근대사의 전개	2	3-3-0	✓			
	아시아고대사	2	3-3-0		✓		✓
	아시아근대사	2	3-3-0		✓		
	근대서양의역사와문화	2	3-3-0			✓	
II	고려시대의정치와사회	2	3-3-0	✓			
	한국사회경제사	1	3-3-0	✓			
	한국 역사고고학	2	3-3-0	✓			✓
III	역사의 방법	2	3-3-0			✓	✓
	역사학연습	1	3-3-0	✓	✓	✓	✓
	한국근현대사 특강	1	3-3-0	✓			
	한국근세사 특강	2	3-3-0	✓			
	한국고중세사 특강	2	3-3-0	✓			✓
	한국고고학 특강	2	3-3-0				✓
	동양사 특강	2	3-3-0		✓		
강독	오디세이세미나Ⅲ	2	1-1-0				
	역사학차료탐구Ⅰ	1/2	3-3-0	✓	✓	✓	✓
	역사학차료탐구Ⅱ	1/2	3-3-0	✓	✓	✓	✓
IV							
	전공세미나및현장실습	1	1-0-2				
IV	전공세미나및현장실습Ⅱ	1	1-0-2				

※ 트랙 이수를 위해 반드시 이수해야 하는 과목은 해당 트랙의 사정에 따라 트랙 별로 선정함. (트랙 이수는 의무가 아닌 선택사항임)

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
한국사능력 검정시험	기본, 심화 : 한국사	기본 : 50문항, 4지선다 필기시험 심화 : 50문항, 5지선다 필기시험	심화 : 100점 중 80점 이상 (1급) 70점 이상 (2급) 60점 이상 (3급) 기본 : 100점 중 80점 이상(4급) 70점 이상(5급) 60점 이상(6급)	특별한 응시자격 없음	역사 전문가
준학예사	공통과목은 객관식, 선택과목은 주관식으로 시행함 - 공통과목 : 박물관학 및 외국어(영어/불어/독어/일어/중국어/한문/스페인어/러시아어 및 이탈리아어 중 1과목 선택) - 선택과목 : 고고학/미술사학/예술학/민속학/서지학/한국사/인류학/자연사/과학사/문화사/보존과학 및 전시기획론 중 2과목 선택	필기시험	100점 만점 기준의 매과목 40점 이상과 전과목평균 60점 이상을 득점한 자	응시에 자격제한은 없음. 단 합격 후 일정 기간의 경력을 쌓아야 자격증이 발부됨. 고등교육법 규정에 의거, 학사학위 이상은 경력인정 대상기관에서 실무경력 1년 이상, 전문학사는 3년 이상, 학사 또는 전문학사학위를 취득하지 아니한 경우에는 실무경력이 5년 이상이 필요	역사 전문가, 박물관 및 발굴기관
정학예사 (1-3급)	박물관미술관 학예사 운영위원회의 서류심사를 거쳐 문화체육관광부 명의의 자격증을 부여함	서류심사	서류심사를 거쳐 자격에 합당한 자를 선발함	1급: 2급 정학예사 자격을 취득한 후 경력인정대상기관에서 재직경력이 7년 이상인 자 2급 : 3급 정학예사 자격을 취득한 후 경력인정대상기관에서 재직경력이 5년 이상인 자 3급 : 박사학위 취득자로서 경력인정대상기관에서의 실무경력이 1년 이상인 자, 석사학위 취득자로서 경력인정대상기관에서의 실무경력이 2년 이상인 자, 준학예사 자격을 취득한 자로서 경력인정대상기관에서의 실무경력이 4년 이상인 자	역사 전문가
기록관리사	기록관리학 석사 학위 이상의 자격이 있을 경우 자격증 취득	-	-	기록관리학 석사학위 이상	역사 전문가, 박물관 및

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
	기록물관리 전문요원 시험	필기시험 필수과목 : 2과목 에 대한 4지 선택 형 객관식 시험 선택과목 : 기입 형 포함한 주관식 필기시험	각 과목 만점의 40%이상, 전 과목 총점의 60%이상 득점한 사람	기록관리학 학사학위 자, 역사학 또는 문헌정 보학 학사학위 이상위 득자에 한하여 '기록 관리물 전문	발굴기관

6. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
I	108501	역사학입문	3-3-0	108517	한국사입문	3-3-0
	108505	동양사입문	3-3-0	108502	서양사입문	3-3-0
	108213	한국고대사의전개	3-3-0	108504	한국근대사의전개	3-3-0
	108217	아시아중세사	3-3-0	108114	아시아고대사	3-3-0
	108317	아시아현대사	3-3-0	108216	아시아근대사	3-3-0
	108506	전근대서양의역사와문화	3-3-0	108503	근대서양의역사와문화	3-3-0
	108304	19세기서양사	3-3-0	108311	고려시대의정치와사회	3-3-0
	108418	서양현대사	3-3-0			
	108203	한국선사고고학	3-3-0			
	108312	조선시대의정치와사회	3-3-0			
II	655008	*유토피아와디스토피아	3-3-0			
	655005	*미디어로본한국사	3-3-0	108211	한국역사고고학	3-3-0
				108330	역사의방법	3-3-0
				108413	한국사회경제사	3-3-0
III	108500	역사학연습	3-3-0	108518	세계사의 격변기와 인류	3-3-0
	108315	한국근현대사특강	3-3-0	108426	한국근세사특강	3-3-0
	108416	동양사특강	3-3-0	108416	한국고중세사특강	3-3-0
				108511	한국고고학특강	3-3-0
				108519	한국기록문화의 역사와 실습	3-3-0
강독	108507	역사학자료탐구 I	3-3-0	006175	오디세이세미나3	1-0-1
	108514	역사학자료탐구 II	3-3-0	108507	역사학자료탐구 I	3-3-0
				108514	역사학자료탐구 II	3-3-0
IV	108221	전공세미나및현장실습 I	1-0-2			
	108325	전공세미나및현장실습 II	1-0-2			

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 : 강독수준(역사학자료탐구 I, 역사학자료탐구 II)
2과목 수강
- 복수필수 : 강독수준(역사학자료탐구 I, 역사학자료탐구 II)
2과목 수강
- 부전공필수 : 강독수준(역사학자료탐구 I)
1과목 수강
- 복수부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수부전공하는 경우를 의미함.

※ 20학번까지의 경우, 기존 수강한 강독수준 과목은 전공필수 이수 인정.

(자료로보는한국사1·2, 자료로보는동양사1·2, 자료로보는서양사1·2, 자료로보는고고학, 한국사자료탐구, 동양사자료탐구, 서양사자료탐구, 고고학자료탐구)

[기타졸업기준]

- 졸업논문 : 모든 학번 해당(단 부전공은 제외)

■ 영어영문학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	이동영문학, 영어교육 및 영미언어문화 전문인력 양성
인재상	• 국제적 의사소통능력을 지닌 영어 전문가 • 영문학적 감수성과 영어 능력을 갖춘 이동영문학 전문가 • 영미권 언어문화에 대한 이해를 바탕으로 세계를 무대로 활약하는 글로벌 인재
전공역량 (전공트랙)	• 이동영문학전문가 트랙 • 영어교육전문가 트랙 • 영미언어문화전문가 트랙
졸업 후 진로	1. 이동영문학전문가 트랙 - 이동영문학 전문 번역가 - 유치원 영어교사, (방과후학교) 중·고교 교사 - 영어 독서 토론 지도사, 영어 교재개발 전문가 2. 영어교육전문가 트랙 - 대학원 진학 - 교수, 연구원 - 초·중·고 영어교사, 강사(기업체 교육, 학원, 온라인 영어) 3. 영미언어문화전문가 트랙 - 외국계 기업,, 해외 기업,, 한류 관련 산업 - 일반기업체, 서비스업, 무역, 문화산업 - 공무원
주요링크	홈페이지 : http://dell.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공 역량 트랙	산업체 연계 여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표 역량	졸업 후 진로
아동 영문학 전문가	X	영미의 아동문학 작품을 그 역사적 배경과 문학 이론과의 연관 속에서 감상, 음미하여 아동영문학의 특성과 교육적 가능성 연구한다. • 아동영문학 교육 및 번역 전문 인력 양성, 배출 및 재교육 • 아동영문학 교육에 필요한 번역, 교재개발, 연구, 출판 등에 대비한 교육	• 전공의 심화 연구에 필요한 수준의 영어구사력 습득 • 논리적, 창의적인 사고력과 비판적 성찰을 통한 인문학적 소양 배양 • 독서 토론과 스토리텔링 지도 능력 • 전공 관련 기본 지식 습득	• 대학원 진학 • 아동영문학 전문 번역가 • 유치원, 방과후학교, 중·고교 영어교사 • 영어 독서토론 지도사, 영어교재 개발 전문가
아동 교육 전문가	X	음성학, 음운론, 형태론, 통사론, 의미론, 화용론 등 다양한 분야에 관한 체계적 공부를 통해 영어의 역사와 제 특성을 이해하고 이를 바탕으로 언어습득 이론이나 영어 교수법 등 영어교육에 필요한 이론적, 실용적 지식을 습득함으로써 한국의 영어교육 상황에서 효과적인 영어 교수법을 탐구한다.	• 실용적이고 현장 친화적인 (한국 영어교육에 필요한) 교수법을 개발하는 능력 함양 • 새로운 교수법의 학습과 적용 능력 배양 • 발음, 듣기, 말하기, 읽기, 쓰기 등 영어교육의 종합적 능력 함양	• 대학원 진학 • 교수, 연구원 • 초·중·고 영어교사 • 강사(기업체 교육, 영어학원, 온라인 영어)
영미 언어 문화 전문가	X	영미의 언어와 문화에 대한 폭넓은 지식을 바탕으로 실전적 영어구사력과 현장 친화적 실무능력을 갖추으로써 기업체, 공무원 등 다양한 분야에 진출하게 하고, 부전공, 복수전공을 권장하여 융합적 전문성과 현장 대응력을 갖춘 인재를 양성한다.	• 문화적 개방성을 통한 업무 관련 실무능력 • 문제해결을 위한 전문적인 의사소통(영어)구사력 강화 • 실무 분야의 통·번역 능력	• 외국계 기업, 해외 기업, 한류 관련 산업 • 일반 기업체, 무역, 문화, 산업 및 다양한 서비스업 • 공무원

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 권장 기준

구분		전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3
트랙		아동영문학전문가	영어교육전문가	영미언어문화전문가
교과목	공통권장	영어문법, 기초영어학, 영문학입문, 영미문학개관		
	트랙별 권장	기본영작문 교과교제연구및영어논술교육 영시산책 영미대중소설 미국문학입문 아동영문학과공연 아동영문학번역연습 디지털시대의영어영문학 실용영작문 문학과여성 영미문학특강 영미소설 현대영미희곡	기초영어학 기본영작문 커뮤니케이션영어 교과교제연구및영어지도법 교과교제연구및영어논술교육 영미대중소설 아동문학과영어교육 아동영문학과번역연습 시사영어연습 실용영작문 영어교육실습 영어교육론 영어의역사 영어교육자료개발 코퍼스언어학	커뮤니케이션영어 영어프레젠테이션 미국문학입문 실용영작문 아동영문학과공연 디지털시대의영어영문학 팝문화와고전문화 문학과여성 영어의역사 셰익스피어와트네상스문학 영미문학과영상 영미문학개관 세계영화와예술 코퍼스언어학
트랙 인증 기준		• 교과: 트랙별 교과목 12학점 이상 이수 • 비교과: 학과에서 정한 공인 어학 성적표 제출		

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

	교과목명	학점
권장	영어문법	3-3-0
	기초영어학	3-3-0
	영문학입문	3-3-0
	영미문학개관	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공역량		
교과목명	학점	아동영문학전문가	영어교육전문가	영미언어문화전문가
기본영작문	3-3-0	V	V	
기초영어학	3-3-0		V	
커뮤니케이션영어	3-3-0		V	V
영어프레젠테이션	3-3-0			V
교과교재연구및영어지도법	3-3-0		V	
교과교재연구및영어논술교육	3-3-0	V	V	
영시산책	3-3-0	V		
영미대중소설	3-3-0	V	V	
미국문학입문	3-3-0	V		V
실용영작문	3-3-0	V	V	V
아동문학과영어교육	3-3-0		V	
아동영문학과공연	3-3-0	V		V
아동영문학번역연습	3-3-0	V	V	
디지털시대의영어영문학	3-3-0	V		V
시사영어연습	3-3-0		V	
영어교육실습	1-1-0		V	
팝문화와고전문화	3-3-0			V
영어교육론	2-2-0		V	
문학과여성	3-3-0	V		V
영미문학개관	3-3-0			V
영미문학특강	3-3-0	V		
영어의역사	3-3-0		V	V
영미소설	3-3-0	V		
셰익스피어와르네상스문학	3-3-0			V
영미문학과영상	3-3-0			V
현대영미희곡	3-3-0	V		
세계영화와예술	3-3-0			V
영어교육자료개발	3-3-0		V	
코퍼스언어학	3-3-0		V	V

5. 전공교과과정표

수준	1학기				2학기			
	이수 구분	과목 번호	과목명	학점 강의 실습	이수 구분	과목 번호	과목명	학점 강의 실습
I	전선	102207	커뮤니케이션영어	3-3-0	전선	102109	음성학과발음연습	3-3-0
	전선	102411	영어문법	3-3-0	전선	102400	기본영작문	3-3-0
	전선	102415	영문학입문	3-3-0	전선	102410	영어프레젠테이션	3-3-0
	전선	102204	기초영어학	3-3-0				
II	전선	010054	교과교재연구및영어논술교육	3-3-0	전선	010008	교과교재연구및영어지도법	3-3-0
	전선	102215	영시산책	3-3-0	전선	102303	영미대중소설	3-3-0
	전선	102351	미국문학입문	3-3-0	전선	102407	아동문학과영어교육	3-3-0
	전선	102356	실용영작문	3-3-0	전선	102412	아동영문학과공연	3-3-0
	전선	102413	아동영문학번역연습	3-3-0	전선	102416	디지털시대의영어영문학	3-3-0
	전선	102418	영어교육실습	1-1-0	전선	102420	팝문화와고전문화	3-3-0
	글로벌	655007	세계문학과한국문학*	3-3-0	전선	102417	시사영어연습	3-3-0
III	전필	006175	오디세이세미나3	1-1-0	전선	006183	오디세이세미나4	1-1-0
	전선	010011	영어교육론	2-2-0	전선	102302	영미문학개관	3-3-0
	전선	102345	문학과여성	3-3-0	전선	102346	영미문학특강	3-3-0
	전선	102347	영어의역사	3-3-0	전선	102352	영미소설	3-3-0
	전선	102393	현대영미희곡	3-3-0	전선	102353	셰익스피어와르네상스문학	3-3-0
	전선	102405	세계영화와예술	3-3-0	전선	102354	영미문학과영상	3-3-0
	전선	102419	코퍼스언어학	3-3-0	전선	102409	영어교육자료개발	3-3-0

*표는 코드쉐어 교과목

[전공교과목 이수 기준]

- 전공필수: 학과 공통 교과목 「오디세이세미나3」 이외 없음.
- 「오디세이세미나3」 수강의 경우 본 학과가 주전공일시, 본 학과서 개설된 분반을 수강해야 하며 수강 대상학번은 14학번부터임.

[졸업 기준]

1. 졸업 발표: 전공과 관련하여 아래 제시된 다양한 방식 중 선택하여 발표 진행

- (개별) 영어 에세이포스터 발표
- (개별) 프로젝트 전시
- (개별 또는 합동) 영어 드라마의 한 장면 공연

- (개별 또는 합동) 중학생(또는 초등학생) 대상으로 진행하는 영어 수업시연
- 학생이 제안한 새로운 방식으로 진행

2. 어학인증

아래 두 가지 조건 중 한 가지 이상 충족

가. 전공 기본 교과목(영어문법, 커뮤니케이션영어, 기본영작문)에서 모두 A0 이상

나. 학과에서 정한 아래 공인 어학성적 중 해당 점수 이상

TOEIC	TOEIC-S	New TEPS	TEPS-S	TOFEL	OPic	결과
700점	Lv.6 130점	305점	61점	82점	IM3	합격
학과에서 정한 위 공인 어학성적을 취득하지 못한 경우						
전공 이수 기준(단일전공:60, 교직:50, 복수전공:33) 학점 외 추가 이수 필요						
650점	Lv.5 120점	285점	56점	74점	-	6학점
600점	Lv.5 110점	265점	-	-	-	9학점
550점	-	-	-	-	-	12학점
미취득 또는 위 점수 이하인 경우						15학점

- 전선 교과목 추가 수강 시 교과목 수준에 대한 조건은 없다. (Ⅲ수준 15학점 이수 가능)
- 오디세이세미나 3,4는 추가 학점으로 인정하지 않는다.
- 한국토익위원회가 주최하는 교내 토익 특별시험은 인정하나, 모의토익은 인정하지 않는다.
- 본 어학인증은 2011학년도 입학생부터 적용한다.

- 졸업 기준(졸업 발표/어학인증)은 주·복수전공생만 적용하고, 부전공은 제외한다.

[교과과정변경]

- 2014년 시행
 - 영문법 I ▶ 영어문법으로 명칭변경, 동일과목으로 인정
 - 영문법 II 폐강 ▶ 기본교과목 영문법 II를 실무영어로 대체
(이전에 영문법 II를 수강하여 졸업조건을 충족한 경우 기본 교과목으로 인정)
- 2016년 시행
 - 실무영어 ▶ 커뮤니케이션영어로 명칭변경, 동일과목으로 인정
- 2018년 시행
 - 듣기와발음연습 ▶ 음성학과발음연습으로 명칭변경, 동일과목으로 인정
- 2019년 시행
 - 세계문학 교과목 폐지 ▶ '글로벌융합인문학' 전공 신설 및 '세계문화와한국문학' 코드제어
 - 영미문화의이해 교과목 폐지 ▶ 팝문화와고전문학 교과목 신설로 인한 교과과정 개편
 - 아동영문학과디지털매체 ▶ 아동영문학과영어실습으로 명칭변경, 동일과목으로 인정
- 2020년 시행
 - 영어학개론 ▶ 기초영어학으로 명칭변경 및 '전필'에서 "전선"으로 이수구분 변경함. 이에 동시 수준3에서 수준1로 하향조정. 영어학개론과 동일과목으로 인정
 - 영미문학개관 ▶ 이수구분 변경. "전필"에서 "전선"으로 변경함.
 - 쓰기와발표 ▶ 실용영작문으로 명칭변경, 동일과목으로 인정
 - 아동영문학과영어실습 ▶ 시사영어연습으로 명칭변경 및 개설학기 2학기 이동. 동일과목으로 인정
 - 영어교수법 ▶ 영어교육자료개발로 명칭변경, 동일과목으로 인정

■ 중국학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	- 중국에 대한 종합적이고도 전문적인 지식을 갖춘 지역전문가(중국통) 양성
인재상	- 중국학 전반 지식을 갖춘 통섭형 전문가 육성 - 무역환경에 대한 분석 및 사고능력을 갖춘 중국비즈니스 인재 육성 - 중국 문화콘텐츠 biz 및 중국어교육 전문가 육성
전공역량 (전공트랙)	- 중국지역전문가 - 중국비즈니스 - 중국어교육
졸업 후 진로	- 중국지역전문가 트랙 : 중국관련 행정·금융·공공기관 분야 중국관련 방송인론매체·관광·문화 분야 중국관련 비즈니스 기업 분야 항공사 관련 작업스튜어디스 지상 근무직, 관광 가이드 여행사 직원 출판 관련 작업편집 기획 등 중국문화산업콘텐츠 biz 관련 - 중국비즈니스 트랙 : 한중 무역 비즈니스 분야 한중 온라인 비즈니스 분야 MICE 분야 항공, 해운 등 국제물류 분야 무역 유관 기관 - 중국어교육 트랙 : 고등학교 중국어 교사 초등학교 방과후 중국어 교사 중학교 중국어 시간강사 어린이 중국 어 교사 중국어 학원 강사 대학원 진학 등
주요링크	홈페이지 : china.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량트랙	산업체 연계 여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
중국지역 전문가	X	중국 오랜 역사와 다양한 민족 지역이후에 진국가가기에 단순한 중국어 구사만으로는 전문가 가 될 수 없다 이에 고급 수준의 중국어 구사 능력 배양 및 아학 전반의 전문 지식 습득의 기초 위에 중국 문화 기초 지식을 폭 넓게 익힐 수 있도록 중 고교문화 중국문학사 중국역사문화연구 및 중국 지역 전반을 이해할 수 있는 교육이 필요하다 이에 본 트랙에서는 고급중국어사 및 중국 문화 전반 에 걸친 지식을 갖춘 인재를 양성하도록 한다	- 중국지역학에 대한 다양한 관심과 전문으로서 자질과 열정 - 우수한 성적 및 완만한 대인 관계 - 외국어에 대한 관심과 적극성	- 중국관련 행정·금융 ·공공기관 분야 - 중국관련 방송인론매체 ·관광·문화 분야 - 중국관련 비즈니스 기업 분야 - 항공사 관련 작업 (스튜어디스 지상 근무직) - 관광 가이드 여행사 직원 - 출판 관련 작업 (편집 기획 등)
중국 비즈니스	X	21세기 세계 중국시장을 공략하기 위한 기업의 활동이 활발해지고 있다 이에 중국 관련 비즈니스를 수행할 수 있는 전문 인력의 수요가 증가하고 있는 상황이다 아학 능력면으로는 기업의 요구에 부응할 수 없으며 일반적인 무역 및 통상 전공으로는 중국의 특수성을 극복하기 어렵다 이에 본 트랙은 중국어와 통상 계 열 지식을 두루 갖춘 인재를 양성하도록 한다	- 중국경제 및 시장동향 분 석 능력 중국 관련 MCE 분야 진로 설정 국제물 류분야 진로 설정	- 한중 무역 비즈니스 분야 - 한중 온라인 비즈니스 분야 - MICE 분야 - 항공 해운 등 국제물류 분야 - 무역 유관 기관

전공역량트랙	산업체 연계 여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
중국어 교육	X	2002년부터 '교직이수과정' 진행 매년 4명씩 교직 이수자 배출 교직은 고등학교 중국어 선생님이 되기 위한 과정이고, 이 과정을 이수하면 중 등교사 2급 자격증을 받게 됨 이 자격 증으로 사립학교 중국어 교사가 되거나, 임용고사를 거쳐 공립학교 중국어 교사 가 될 수 있음.	- 교육자로서의 자질 교직에 대한 열정 - 우수한 성적 및 원만한 대인 관계 - 정확한 중국어 발음 및 문법 지식	- 고등학교 중국어 교사 - 중학교 중국어 시간강사 - 어린이 중국어 교사 - 중국어 학원 강사 - 대학원 진학 등

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준(트랙이수는 선택사항)

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3
트랙	중국지역전문가	중국비즈니스	중국어교육
교과목	중국어및실습 중국어및실습 중국어청취 중국어초급회화 중국어초급회화 집중중국어 중국어중급회화 중국어중급회화 동양문화와시각텍스트 중국근현대사 사자성어로배우는중국의역사문화 중국지역연구 중국정치사회연구 한중경제통상이슈 한중사회문화비교론 현대중국대중매체론 중국어시사토론 중국어프리젠테이션연습 HSK중국어 중국 옛 문인들의 삶과 예술	중국어및실습 중국어및실습 중국어청취 중국어초급회화 중국어초급회화 집중중국어 중국어중급회화 중국어중급회화 한중경제통상입문 동양문화와시각텍스트 중국경제론 중국지역연구 한중경제통상이슈 한중비즈니스론 실무중국어연습 한중시장분석 중국어세미나 한중포트폴리오분석	중국어및실습 중국어및실습 중국어청취 중국어초급회화 중국어초급회화 집중중국어 중국어중급회화 중국어중급회화 동양문화와시각텍스트 중국근현대사 사자성어로배우는중국의역사문화 중국어문법및작문 중국어문법및작문II 중국어학사 동아시아영화와평론 중국어프리젠테이션연습 HSK중국어 중국고전의이해 중국어지도법 중국어교육론 중국어논술교육 중국 옛 문인들의 삶과 예술
이수 기준 (교과비교과)	新HSK 5급 195점 이상/ 중국어 프리젠테이션(4학년 1학기(4월 or 10월)까지 新HSK 5급 210점 이상 취득시 면제) * 新HSK 5급 기준 미충족시 지정 전공 교과목 대체 이수 가능		

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량		
교과목명	학점	중국지역전문가	중국비즈니스	중국어교육
중국어및실습	4-3-2	V	V	V
중국어및실습Ⅱ	4-3-2	V	V	V
중국개황	3-3-0	V	V	V
중국문화강독	3-2-2	V		V
중국어청취	2-2-1	V	V	V
중국어초급회화	3-2-2	V	V	V
중국어초급회화Ⅱ	3-2-2	V	V	V
집중중국어	3-2-2	V	V	V
중국어중급회화	3-2-2	V	V	V
중국어중급회화Ⅱ	3-2-2	V	V	V
한중경제통상입문	3-3-0		V	
동양문화와시각텍스트	3-3-0	V	V	V
중국근현대사	3-3-0	V		V
사자성어로배우는중국의역사문화	3-3-0	V		V
중국경제론	3-3-0		V	
중국지역연구	3-3-0	V	V	
중국정치사회연구	3-3-0	V		
중국어문법및작문	3-3-0			V
한중경제통상이슈	3-3-0	V	V	
한중비즈니스론	3-3-0		V	
중국어문법및작문Ⅱ	3-3-0			V
중국문학사	3-3-0			V
한중사회문화비교론	3-3-0	V		
현대중국대중매체론	3-3-0	V		
중국어시사토론	2-3-0	V		
동아시아영화와평론	3-3-0			V
인공지능과멀티미디어중국어	3-3-0		V	
한중시장분석	3-3-0		V	
중국어프리젠테이션연습	3-3-0	V		V
HSK중국어	3-3-0	V		V
중국어세미나	3-3-0		V	
중국고전의이해	3-3-0			V
중국 옛 문인들의 삶과 예술	3-3-0	V		V
한중포트폴리오분석	3-3-0		V	
현대중국어학개론	3-3-0			V
중국어지도법	3-3-0			V
중국어교육론	2-2-0			V
중국어논술교육	3-3-0			V

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련트래킹
HSK	- 1-6급 모두 중국어듣기, 중국어독해 (3-6급 중국어쓰기 추가)	필기	1-2급 : 영역별 점수는 100점 만점이며, 총점은 200점 만점이다. 총점 120점 이상 합격 3-6급 : 영역별 점수는 100점 만점이며, 총점은 300점 만점이다. 총점 180점 이상 합격	제한 없음	중국지역전문가 중국비즈니스 중국어교육
CPT	- 형식 : 영어의 TOEIC방식 (듣기와 독해)	필기	CPT는 1,000점 만점의 점수제로 합격점수가 존재하지 않음.	-정 기 : 제한없음 -수 시 : 대학 중국어 전공자(교육 평가용) 기업체 직원(승진/교육 평가용)	중국지역전문가 중국비즈니스 중국어교육
BCT 실용중 국어시 험	초급 학습자를 대상으로 한 新BCT(A)[듣기, 읽기, 쓰기], 중·고급 학습자를 대상으로 한 新BCT(B)[듣기, 읽기, 쓰기], 新BCT(Speaking)	필기, 듣기 읽기 쓰기 실기, 말하기	新BCT(B) (듣기/읽기/쓰기) 241-300 181-240 120-180 新 BCT A 평가 영역 新BCT(B) L&R (듣기/읽기) 801-1000 601-800 401-600 新 BCT A 평가 영역 新BCT Speaking 5급 431-500 4급 331-430 3급 221-330 2급 111-220 1급 0-110	제한 없음	중국지역전문가 중국비즈니스 중국어교육
HSKK	초급 듣고 따라 말하기 / 듣고 대답하기 / 질문에 대답하기, 중급 듣고 따라 말하기 / 그림보고 설명하기 / 질문에 대답하기, 고급 듣고 다시 말하기 / 낭독 / 질문에 대답하기	말하기	100점 만점이다. ※ 총점이 60점 이상이면 합격	제한 없음	중국지역전문가 중국비즈니스 중국어교육

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준		응시자격	관련트랙명
국외여행인솔자 자격증	<소양교육 교육내용> - 필수교육 : 여행사 실무, 관광관련법규, 국외여행인솔자실무, 관광서비스실무, 세계관광문화, 해외여행 안전관리 중 선택 - 선택교육 : 교육기관 자유선택(단, 국외여행인솔자 교육과정과 관련된 교과과정으로 편성) - 외국어교육 : 실무영어, 실무일어, 실무중국어등	교육	교육시간 : 15시간 이상		여행업체에서 6개월 이상 근무하고 해외경험이 있는자	중국지역전문가
관광통역안내사	- 필기 : 국사, 관광자원해설, 관광법규, 관광학개론 - 면접 : 관광실무상식	필기, 면접	외국어 시험	다른 외국어시험기관에 서 실시한 「공인어학시험성 적」으로 대체	제한 없음	중국지역전문가
			필기시험	매 과목 4할 이상, 전 과목의 점수가 배점비율로 환산하여 6할 이상 득점한 자		
			면접시험	면접시험 총점의 6할 이상 득점한 자		
온라인 마케팅 실무 전문가	1급	60분간/객관식 과목별 25점/전과목 합산 100점	필기	100점 만점에 80점	온라인마케팅실무 전문가2급 -한국마케팅 아카데미 교육과정 이수자, 온라인마케팅실무 전문가1급 -1년 이상 관련 직종 경력자	중국비즈니스
		작업형 (검정 지정 실무)	실기	100점 만점에 80점 이상 득점		
	2급	60분간/객관식 과목별 25점/전과목 합산 100점	필기	100점 만점에 80점		
		작업형 (검정 지정 실무)	실기	100점 만점에 60점 이상 득점		
국제 무역사	1교시 무역규범(50) 무역결재(50) 2교시 무역계약(50) 무역영어(50)	필기	1교시 및 2교시 모두 100점 만점이며, 각 교시별 40점 이상, 평균 60점 이상 획득 시 합격		제한 없음	중국비즈니스

6. 전공교과과정표

1학기				2학기		
수준	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
1	103101	중국어및실습Ⅰ	4-3-2	103102	중국어및실습Ⅱ	4-3-2
	103113	중국개황	3-3-0	103105	중국어초급회화Ⅰ	3-2-2
	103532	동양문화와시각텍스트	3-3-0	103525	중국어청취	2-2-1
				103509	한중경제통상입문	3-3-0
				103533	사자성어로배우는중국의역사문화	3-3-0
2	103501	중국문화강독	3-2-2	103107	중국근현대사	3-3-0
	103106	중국어초급회화Ⅱ	3-2-2	103225	중국어중급회화Ⅰ	3-2-2
	103502	집중중국어	3-2-2	103504	중국경제론	3-3-0
3	103226	중국어중급회화Ⅱ	3-2-2	103523	중국어시사토론	2-2-1
	103233	중국어문법및작문Ⅰ	3-3-0	103234	중국어문법및작문Ⅱ	3-3-0
	103231	중국지역연구	3-3-0	103511	중국문화사	3-3-0
	103232	중국정치사회연구	3-3-0	103512	한중사회문화비교론	3-3-0
	103503	한중경제통상이슈	3-3-0	103514	현대중국대중매체론	3-3-0
	103515	한중비즈니스론	3-3-0			
	103524	동아시아영화와평론	3-3-0			
4	103520	HSK중국어	3-3-0	103345	중국고전의이해	3-3-0
	103506	한중시장분석	3-3-0	103513	한중포스트폴리오분석	3-3-0
	103517	중국어프리젠테이션연습	3-3-0	103480	중국옛문인들의삶과예술	3-3-0
	103521	중국어세미나	3-3-0	103534	현대중국어학개론	3-3-0
	010023	중국어지도법	3-3-0	010027	중국어교육론	2-2-0
	103529	현장인턴십Ⅰ	2-0-4	010057	중국어논술교육	3-3-0
	103530	현장인턴십Ⅱ	4-0-8	103531	인공지능과멀티미디어중국어	3-3-0

[전공 교과목 이수기준]

- 전공필수(복수·부전공 필수) : Ⅲ·Ⅳ수준 교과목 6학점(2과목) (2017학번부터 적용). 2016학번까지는 본과생들은 이전 전공필수인 중국개황, 중국문화강독, 중국어중급회화Ⅰ,집중중국어 4과목 중 2과목 이상 이수하면 현 전공필수(Ⅲ·Ⅳ수준 교과목 6학점(2과목))로 대체할 수 있다. 2016학번까지 복수·부전공은 중국어중급회화Ⅰ 및 Ⅲ·Ⅳ수준 교과목 6학점(2과목), 즉 3과목 중 2과목 이상 이수하면 현 전공필수(Ⅲ·Ⅳ수준 교과목 6학점(2과목))로 대체할 수 있다. 단, 중국국적의 본과생(신입생·편입생 모두 포함)은 전공필수 교과목을 이수하지 않는다.(이 기준은 2016학년도 3월 신입생·편입생부터 적용) 따라서 중국국적의 학생은 전공이수 학점기준만 충족하면 된다.
- 복수·부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수·부전공하는 경우를 의미함.
- 기타 : 중국학과 학생 및 복수전공 학생이 교환학생 및 현지교육을 다녀온 경우, 중국학과 전공학점은 최대 9학점까지 인정된다. 또한, 해외현지교육 혹은 교환학생으로 이수한 교과목은 Ⅲ·Ⅳ수준 교과목으로 인정불가함.

[졸업기준]

아래의 1,2 기준을 모두 충족 시 졸업

1. 新HSK 5급 195점 이상
2. 중국어 프리젠테이션 (4학년 1학기(4월 or 10월)까지 新HSK 5급 210점 이상 취득 시 면제)

단, 위의 ‘1’의 규정을 충족하지 못할시, 아래와 같이 대체할 수 있다.

(전공필수로 이수한 Ⅲ·Ⅳ수준 교과목 6학점(2과목) 이외에 아래와 같이 추가)

- 新HSK 5급 194점~180점 : Ⅲ·Ⅳ수준 교과목 2과목
- 新HSK 5급 179점~160점 : Ⅲ·Ⅳ수준 교과목 4과목
- 新HSK 5급 159점~140점 : Ⅲ·Ⅳ수준 교과목 6과목
- 新HSK 5급 139점~미취득자 : Ⅱ·Ⅲ·Ⅳ수준 교과목 8과목

■ 일본학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	일본은 모든 면에서 우리와 불가분의 관계에 있으며 아시아태평양지역의 강국으로 제2약하고있다. 이러한 일본에 대해 폭넓고도 깊이있는 지식을 갖춘 지역전문가 및 일본어 소통 및 교육능력을 육성하여, 다가올 동아시아를 이끌 인재를 배출한다.
인재상	- 일본학 전반의 지식을 갖춘 지역전문가 및 실무능력자 육성 - 일본어 관련 소통능력 및 교육 관련 인재(통번역, 어학) 육성
전공역량 (전공트랙)	- 일본 지역전문가 - 일본어 소통·교육
졸업 후 진로	- 일본 지역전문가 트랙 : 일본학 관련 유학, 대학원 진학, 지방행정·공공기관 분야 진출, 일본 통상 및 비즈니스, 일본 연계 취업(방송언론·관광·문화 분야), 항공사 관련 관광가이드, 여행사, 출판 IT 관련 직업 등) - 일본어 소통·교육 트랙 : 일본어학 관련 유학, 대학원 진학, 통번역사, 교직(고등학교 일본어 교사), 어학교육(초등학교 방과후 일본어교사, 중학교 일본어강사, 어린이 일본어교사, 학원 강사 등).
주요링크	홈페이지 : http://japanese.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
일본지역전 문가	일본은 특유의 자연지리적 여건과 각종 재해, 독특한 문화적 역사적 전통을 지닌 동시에 예외적인 형태의 근현대적 발전을 성취한 나라로서 주목을 받고 있다.만큼 정치 경제 역사 사회 문화 환경 등 다각도에 걸친 깊은 이해가 필요하다. 본 트랙에서는 어학 전반의 기본 능력 습득을 전제로 일본 지역 전반에 걸친 교육을 통해 인재를 양성하도록 한다.	- 일본지역학에 대한 흥미와 지역전문가로서의 성취동기와 자질 - 자기성찰 및 판단능력, 국제적 이문화간 교류에 걸맞는 태도 - 외국어 습득에 대한 열의와 능력	- 일본학 관련 유학 대학원 진학 - 지방행정·공공기관 분야 진출 - 일본 통상 및 비즈니스, 일본 연계 취업(방송언론·관광·문화 분야), 항공사 관련 관광가이드, 여행사, 출판 IT 관련 직업 등
일본어 소통·교육	일본어 소통 및 교육에 중점을 둔 트랙을 통해 일본어학 전공 연구자로 성장하거나 통번역 능력을 육성하여 국제교류현장에서 활약할 수 있으며, 2007년부터 개설된 '교직이수과정' (과정 이수 후 중등교사 2급 자격증을 받게 됨) 이후 사립학교 일본어교사 혹은 임용교사 합격시 공립학교 일본어교사 기능을 맡는 길 등이 있다.	- 교육자로서의 자질 - 교직에 대한 열정 - 우수한 성적 및 성숙한 대인 관계 - 정확한 일본어 발음 및 문법 지식	- 일본어학 관련 유학, 대학원 진학 - 통번역사 - 교직(고등학교 일본어 교사), 어학교육(초등학교 방과후 일본어교사, 중학교 일본어강사, 어린이 일본어교사, 학원 강사 등).

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준(*선택제)

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2
트랙	일본지역전문가	일본어 소통·교육
교과목	기초일본어Ⅰ 기초일본어Ⅱ 초급일본어회화Ⅰ 초급일본어회화Ⅱ 일본학입문Ⅰ 일본학입문Ⅱ 중급일본어회화Ⅰ 중급일본어회화Ⅱ 일본문예독해Ⅰ 일본역사독해Ⅰ 일본역사독해Ⅱ 일본문화독해Ⅰ 일본문화독해Ⅱ 한일교류의역사와쟁점 근대일본의모습 일본문화론 일본문예론 일본문학의이해 일본인과일본사회 한일비즈니스 한일무역실무	기초일본어Ⅰ 기초일본어Ⅱ 초급일본어회화Ⅰ 초급일본어회화Ⅱ 일본학입문Ⅰ 일본학입문Ⅱ 중급일본어회화Ⅰ 중급일본어회화Ⅱ 비즈니스일본어 일본어강독 일본어문법 일본어작문 일본어학의이해 일본통번역심화과정Ⅰ 일본통번역심화과정Ⅱ 일본어지도법 일본어교육론 일본어논술교육
트랙이수 기준 (교과비교과)	JLPT N1급-N2급 이상 (혹은 JPT 600점 이상, 상세내용은 졸업 기준 참조)	

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
일본학입문, Ⅱ	일본학입문 3-2-2/일본학입문2 3-2-2
기초일본어Ⅰ, Ⅱ	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량	
교과목명	학점	일본지역전문가	일본어 소통·교육
초급일본어회화Ⅰ	3-2-2	V	V
초급일본어회화Ⅱ	3-2-2	V	V

구 분		전공 역량	
교과목명	학점	일본지역전문가	일본어 소통·교육
중급일본어회화	3-2-2	V	V
중급일본어회화II	3-2-2	V	V
일본문화독해	3-3-0	V	
일본문화독해II	3-3-0	V	
일본문예독해	3-3-0	V	
일본역사독해	3-3-0	V	
일본역사독해II	3-3-0	V	
한일교류의역사와쟁점	3-3-0	V	
근대일본의모습	3-3-0	V	
일본문화론	3-3-0	V	
일본문예론	3-3-0	V	
일본문학의이해	3-3-0	V	
일본인과일본사회	3-3-0	V	
한일비즈니스	3-3-0	V	
한일무역실무	3-3-0	V	
비즈니스일본어	3-2-2		V
일본어강독	3-3-0		V
일본어문법	3-2-2		V
일본어작문	3-2-2		V
일본어학의이해	3-3-0		V
일본통번역심화과정I	3-2-2		V
일본통번역심화과정II	3-2-2		V
일본어지도법	3-3-0		V
일본어교육론	2-2-0		V
일본어논술교육	3-3-0		V
일본의지역문화와축제	3-3-0		
쟁점으로보는한일관계	3-3-0		
일본의 시민사회와동아시아	3-3-0		
영상매체로본현대일본	3-3-0		
일본의 예술과 문화	3-3-0		
일본의문화정책과문화산업	3-3-0		
역사로본일본의지역문화	3-3-0		

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정 방법	합격기준		응시 자격	관련 트랙명
JLPT	N1-N5 모두 언어지식(문자, 어휘, 문법), 독해, 청해	필기	영역별 점수는 60점 만점이며, 총점은 180점 만점이다. N1: 100점 이상 합격 N2,N4: 90점 이상 합격 N3: 95점 이상 합격 N5: 80점 이상 합격 (각 영역별 기준점도 통과해야 함)		제한 없음	일본지역전문가 일본어소통 · 교육
JPT	- 형식 : 영어의 TOEIC방식 (듣기와 독해)	필기	JPT는 990점 만점의 점수제로 합격 점수가 존재하지 않음.		제한 없음	일본지역전문가 일본어소통 · 교육
BJT 실용일본어 시험	응시자가 얼마만큼의 일본어에 의한 비즈니스 커뮤니케이션 능 력을 갖고 있는지 측정하는 능력 테스트 듣기/말하기 읽기/쓰기	필기, 듣기 읽기 쓰기 실기, 말하기	0-800점으로 채점되어 J1+-J5의 6 단계 수준으로 평가.		제한 없음	일본지역전문가 일본어소통 · 교육
SJPT	문법, 어휘, 발음, 유창성의 4가 지 평가영역을 3단계에 걸쳐 채 점	말하기	레벨 1-10으로 평가 1-2 : 초급 3-7 : 중급 8-10 :고급		제한 없음	일본지역전문가 일본어소통 · 교육
일본어검정 시험	어휘, 문법, 의미, 한자, 경어, 표 기의 6개 영역에 걸쳐 시험	필기	2-5급으로 평가 2급: 900점 이상 3급: 800점 이상 4급: 700점 이상 5급: 600점 이상		제한 없음	일본어소통 · 교육
국가공인한 자시험	생활한자어와 실무한자어 2개 영역에 걸쳐 시험	필기	1-5급으로 평가 1급: 880점 이상 2급: 790점 이상 3급: 700점 이상 4급: 640점 이상 5급: 590점 이상		제한 없음	일본어소통 · 교육
관광통역안 내사	- 필기 : 국사, 관광자원해설, 관 광법규, 관광학개론 - 면접 : 관광실무상식	필기, 면접	외국어 시험 필기시험 면접시험	다른 외국어시험기관 에서 실시한 「공인어 학시험성적」으로 대 체 매 과목 4할 이상, 전 과목의 점수가 배점비 율로 환산하여 6할 이 상 득점한 자 면접시험 총점의 6할 이상 득점한 자	제한 없음	일본지역전문가 일본어소통 · 교육
국제 무역사	1교시 무역규범(50) 무역결재(50) 2교시 무역계약(50) 무역영어(50)	필기	1교시 및 2교시 모두 100점 만점이며, 각 교시별 40점 이상, 평균 60 점 이상 획득 시 합격		제한 없음	일본지역전문가

6. 전공교과과정표

수준	구분	1학기			2학기		
		과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
I		104101	기초일본어 I	3-3-0	104102	기초일본어 II	3-3-0
		104105	초급일본어회화 I	3-2-2	104106	초급일본어회화 II	3-2-2
		104116	일본학입문 I	3-2-2	104117	일본학입문 II	3-3-0
II		104305	중급일본어회화 I	3-2-2	104306	중급일본어회화 II	3-2-2
		104211	일본어문법	3-2-2	104212	일본어작문	3-2-2
		104507	일본문예독해	3-3-0	104331	일본어강독	3-3-0
		104402	일본역사독해 I	3-3-0	104403	일본역사독해 II	3-3-0
		104404	일본문화독해 I	3-3-0	104405	일본문화독해 II	3-3-0
III		104512	비즈니스일본어	3-2-2	104332	일본어학의이해	3-3-0
		104427	일본문화의이해	3-3-0	104430	일본문예론	3-3-0
		104424	근대일본의모습	3-3-0	104325	한일교류의역사와쟁점	3-3-0
		104217	일본문화론	3-3-0	104425	일본언어와일본사회	3-3-0
		104513	한일비즈니스	3-3-0	104510	일본통번역심화과정 II	3-2-2
		104509	일본통번역심화과정 I	3-2-2	105004	한일무역실무	3-3-0
		010034	일본어지도법	3-3-0	010056	일본어논술교육	3-3-0
		105014	일본의지역문화와축제	3-3-0	010035	일본어교육론	2-2-0
		105013	쟁점으로보는한일관계	3-3-0	105012	영상매체로본현대일본	3-3-0
		105016	일본의시민사회와동아시아	3-3-0	105011	일본의언어·문화·사회	3-3-0
					105017	일본의문화정책과문화산업	3-3-0
					105015	역사로본일본의지역문화	3-3-0

[전공교과목 이수 관련사항]

※ ‘기초일본어 I’, ‘기초일본어 II’의 각 01, 02분반 / ‘초급일본어회화 I’, ‘초급일본어회화 II’의 각 01, 02분반 / ‘일본학입문 I’, ‘일본학입문 II’의 01분반은 신입생만 수강 가능하며, 편입학생, 복수전공생, 부전공생, 타학과 학생 및 재수강생은 그 외의 분반을 수강할 것을 원칙으로 함.

[졸업기준]

- 01학번까지 : 졸업시험(JLPT 2급 이상 혹은 JPT 700점 이상을 취득한 자는 졸업시험을 면제함)
- 08학번까지 : 졸업시험(JLPT 1급 혹은 JPT 750점 이상을 취득한 자는 졸업시험을 면제함)
- 09학번부터 : JLPT 1급, 혹은 JPT 750점 이상을 취득해야 함

○ 20학번부터 :

1. JLPT N2 140점 이상 혹은 JPT 600점 이상 취득을 최저기준으로 하되, 아래 표와 같이 취득점수대에 따른 상세기준을 적용한다.
(단, IT자격증 취득자는 별도 규정 적용)
*JLPT 자격증 유효기간 관련, 신입생 어학우수장학생 선발시 및 대학 입학 후 취득한 JLPT, JPT 자격증에 대해서 유효기간에 상관없이 졸업사정에 반영한다.
- 2.상세기준 미적용자(즉 JLPT 2급 140점 및 JPT 600점 미만자)는
유보 3학기째부터 졸업논문을 제출, 심사 통과시 졸업자격을 취득할 수 있다.
3. 일본어를 모어로 하는 경우, 한일관계에 관한 졸업발표(한국어) 심사 통과 혹은 한국어능력시험 5급 취득을 졸업요건으로 한다.
4. 교환학생, 해외현지교육, 장기인턴쉽 이수자의 경우 학기당 학점 인정된 전공학점 중 3학점=1과목을 3단계 과목 이수로 인정하여 졸업사정시 반영한다.
5. 공인일본어 성적이 기준에서 미달한 경우, 국가기술자격증(컴퓨터, 통역사, 한자능력시험 등) 및 외국어 자격증을 추가 제출하여 일본어 성적 점수에 가산(자격증당 5점)(단 JLPT는 최대 10점까지 허용, JPT는 최대 30점까지 허용)
6. 본 개정규정은 2020년도 입학생부터 적용되나, 그 이전 입학생도 희망하는 경우에는 본 개정규정에 따라 졸업자격을 심사하도록 한다.

JLPT	JPT	3단계 수업 이수 (과목수)	비고
N1 150점 이상	821점 이상	2	*전공 과목 3단계 수업은 최소 2과목 이상 반드시 이수해야 한다.
130-149	786-820	3	
120-129	751-785	4	
100-119	715-750	5	*단, 일본IT취업조건에 해당하는 정보처리기사 및 정보처리산업기사 자격증 취득자는, JLPT 2급 합격시 3단계 이수 조건 미적용.
N2 160-180	670-714	6	* 일본어를 모어로 하는 경우 졸업논문 등 학과에서 정하는 자격심사로 대체.
150-159	635-669	7	
140-149	600-634	8	
*90-139	-	졸업기준 미달	

■ 러시아학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	한반도를 둘러싼 주변 국가들의 정치, 경제적 역학 관계에 있어 러시아의 역할은 다른 국가들 못지않게 중요한 의미를 가지고 있다. 또한 러시아가 극동지역에 대한 투자와 개발을 적극적으로 추진하고 있는 상황에서 한국과의 긴밀한 경제 협력은 양국 모두에게 매우 중요한 기회를 제공할 것이다. 러시아학과에서는 이러한 시대적 상황에 부응하여 통상과 문화관광 두 개의 트랙을 구분하여 현장에서 요구되는 실무형 지역전문가를 양성하는 것을 목표로 한다. 아울러 향후 러시아 관련 분야에서 활동하는 데 필요한 역량과 지식을 스스로 학습할 수 있는 자기개발능력을 키워주는 것 역시 주요한 교육목표이다.
인재상	- 기본적인 러시아어 구사 능력을 갖춘 글로벌 인재 - 빠르게 변화하는 통상과 관광 분야에 유연하게 대처할 수 있는 실무형 인재 - 현장중심형 인재 - 자기개발 및 자기학습 능력을 갖춘 적극적 인재 - 동북아의 경제 및 정치 환경의 변화를 읽고 이끌어갈 줄 아는 주도적 인재
전공역량 (전공트랙)	- 한러통상트랙, 문화관광트랙
졸업 후 진로	- 한러통상트랙: 러시아 관련 수출입회사, 물류회사, 통상관련 컨설턴트, 러시아현지 비즈니스 등 - 문화관광트랙: 의료관광코디네이터, 관광 및 여행사, 의료통번역사, 문화해설가, 한국관광공사, 코트라 등
주요링크	홈페이지 : http://russian.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계 여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
한러 통상	0	환동해권을 중심으로 러시아 극동 지역의 경제적 중요성이 점차 증가하고 있는 상황에서 이 지역을 중심으로 한 통상전문가 양성을 목표로 한다. 나아가 유럽러시아와 중앙아시아 지역까지 아우르는 통상전문가로 발전시키고자 한다.	무역 관련 자격증 취득 국제통상전문가 관련 자격증 취득 토르폴1급 수준 이상의 러시아어 실력	러시아 관련 수출입회사, 물류회사, 통상관련 컨설턴트 등
문화 관광	0	전통적인 문화강국인 러시아의 풍부한 문화유산과 관광자원을 소개하고 관광상품을 기획할 수 있는 문화전문가 양성을 목표로 한다. 또한 의료관광 과정을 활성화하여 의료코디네이터로 활동할 수 있는 전문가를 양성하고자 한다.	관광통역 관련 자격증 취득 의료관광 코디네이터 자격증 취득 토르폴1급 수준 이상의 러시아어 실력	의료관광, 관광회사, 문화해설가, 한국관광공사, 코트라 등

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준(※트랙 이수는 선택사항)

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2
트랙	한러통상	문화관광
교과목	초급러시아어실습 초급러시아어실습Ⅱ 고급러시아어 고급러시아어Ⅱ 러시아개황 현대러시아문화론 러시아정치경제론 한러무역실무 러시아외교론	초급러시아어실습 초급러시아어실습Ⅱ 중급러시아어실습 중급러시아어실습Ⅱ 러시아문화 러시아역사 러시아문화개론 러시아대중문화론 러시아어청해
트랙이수 기준 (교과+비교과)	교과: 트랙별 교과목 21학점 이상 이수 필수 비교과: 아래 요건 중 한 가지 충족 시 합격으로 인정. 가. 토르폴 1급 이상 나. 학과에서 지정한 교과목(중급러시아어회화1·2, 러시아어작문1·2) 중 2과목 B+이상 이수 시, 졸업시험 대체가능 다. 졸업시험 ※ 위 기준을 통과 못할 시 졸업논문으로 대체	

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량	
교과목명	학점	한러통상	문화관광
초급러시아어실습Ⅰ	4-3-2	V	V
초급러시아어실습Ⅱ	4-3-2	V	V
러시아개황	3-3-0	V	
초급러시아어회화Ⅰ	3-2-2		
러시아역사	3-3-0		V
러시아문학개론	3-3-0		V
중급러시아어회화Ⅰ	3-2-2		
고급러시아어	3-3-0	V	
러시아정치경제론	3-3-0	V	
러시아대중문화론	3-3-0		V
러시아어작문Ⅰ	3-3-0		
비즈니스러시아어	3-3-0		
러시아와동양	3-3-0		
토르플연습	3-3-0		
러시아문화	3-3-0		V
초급러시아어회화Ⅱ	3-2-2		
현대러시아문화론	3-3-0	V	
러시아어청해	3-3-0		V
중급러시아어회화Ⅱ	3-2-2		
고급러시아어Ⅱ	3-3-0	V	
한러무역실무	3-3-0	V	
러시아외교론	3-3-0	V	
러시아어작문Ⅱ	3-3-0		
의료관광러시아어	3-3-0		
중급러시아어실습Ⅲ	4-3-2		V
중급러시아어실습Ⅳ	4-3-2		V

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정 방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
토르플1급 (TORFL)	어휘·문법, 읽기, 듣기, 쓰기, 말하기		단계별 66% 이상	응시제한 없음	한러통상 문화관광
스널트2급 (SNULT)	청해, 독해		문항반응이론에 의한 채점	응시제한 없음	한러통상 문화관광
플렉스1C (FLEX)	듣기·읽기, 쓰기, 말하기		듣기·읽기(851-900점) 쓰기, 말하기(각 215-226점)	응시제한 없음	한러통상 문화관광
무역 관리사	기본무역규범, 무역계약/ 결제, 무역용어/영어, 무 역서식		과목별 40% 이상 전체 평균 60% 이상	응시제한 없음	한러통상
국제의료 관광 코디네이터	보건의료관광행정, 보건 의료서비스지원관리, 보 건의료관광마케팅, 보건 의료관광실무, 관광서비 스지원관리, 의학용어 및 절환의 이해		러시아어 플렉스 700점 이상이나 토르 플 2급의 자격을 획득한 자로 필기 전과 목 평균 60점 이상(단, 필기 과락은 40 점, 실습은 60점 이상)	응시제한 없음	문화관광
관광통역 안내사	국사, 관광자원해설, 관광 법규, 관광학개론		국사: 40% 이상 관광자원해설: 20% 이상 관광법규: 20% 이상 관광학개론: 20% 이상	응시제한 없음	문화관광

6. 전공교과과정표

수준	1학기				2학기			
	이수 구분	교과목번호	교과목 명	학점-강의 -실습	이수 구분	교과목번호	교과목 명	학점-강 의-실습
I	전선	105217	러시아개황	3-3-0	전선	105111	러시아문화	3-3-0
	전선	105109	초급러시아어회화I	3-2-2	전선	105110	초급러시아어회화II	3-2-2
	전선	105442	초급러시아어실습I	4-3-2	전선	105443	초급러시아어실습II	4-3-2
II	전선	105221	러시아역사	3-3-0	전선	105439	현대러시아문화론	3-3-0
	전선	105411	러시아문화개론	3-3-0	전선	105431	러시아어청해	3-3-0
	전선	105205	중급러시아어회화I	3-2-2	전선	105206	중급러시아어회화II	3-2-2
	전선	105441	러시아와동양	3-3-0	전선	105445	중급러시아어실습II	4-3-2
	전선	105444	중급러시아어실습I	4-3-2				
III	전선	105323	고급러시아어I	3-3-0	전선	105324	고급러시아어II	3-3-0
	전선	105436	러시아정치경제론	3-3-0	전선	105308	러시아외교론	3-3-0
	전선	105435	러시아대중문화론	3-3-0	전선	105333	러시아어작문I	3-3-0
	전선	105330	러시아어작문I	3-3-0	전선	105430	의료관광러시아어	3-3-0
	전선	105433	비즈니스러시아어	3-3-0	전선	105432	한러무역실무	3-3-0
	전선	105428	토르플연습	3-3-0	전선	006175	오디세이세미나3	1-0-1
	전필	006175	오디세이세미나3	1-0-1	전필			
학점 계		45			39			

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 : 오디세이세미나3

[졸업기준]

- 비교과: 아래 요건 중 한 가지 충족 시 합격으로 인정.

가. 토르플 1급 이상

나. 학과에서 지정한 교과목(중급러시아어회화 1·2, 러시아어작문 1·2) 중 2과목 B+이상 이수 시,
졸업시험 대체가능

다. 졸업시험

※ 위 기준을 통과 못할 시 졸업논문으로 대체

6. 사회과학대학

■ 심리학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	심리학과는 기초적인 심리학 분야 및 연구방법론에 대한 지식을 바탕으로 심리학을 필요로 하는 응용장면에 이런 지식들을 활용할 줄 아는 사람을 양성하는 것을 목표로 한다. 첫째, 심리학 기초 지식의 습득과 함께 적용이 강조되는 교육을 한다. 이를 위해 필요한 실험실을 운영하여 실험과 실습을 경험할 수 있도록 하고, 분야별 현장실습을 할 수 있도록 한다. 둘째, 연구방법 및 컴퓨터 활용능력을 학습하고 실습하는 시간을 통해 사회과학에 대한 기본적인 연구능력을 갖추게 한다. 이를 통해 졸업 후 연구기관이나 조사기관에 취업하여 독자적으로 연구를 기획하고 수행할 수 있는 능력을 갖추도록 한다. 셋째, 자신 및 타인의 심리적 건강에 봉사할 수 있도록 한다. 사회가 점점 복잡해지면서 개인의 각종 심리적 문제가 심각해지고 있다. 자신 및 타인의 이런 심리적 문제 해결에 도움을 주고, 심리적 건강과 행복 증진에 기여할 수 있는 기초를 갖추도록 한다. 넷째, 산업체 및 다양한 조직의 발전에 공헌한다. 산업체 및 조직체의 발전을 위해 그 중요성이 증대되고 있는 인간 요인의 탐구를 통해 얻은 지식과 통찰을 산업과 조직의 영역에 적용함으로써 이의 발전에 공헌할 수 있는 사람을 양성한다.
인재상	심리학을 기반으로 우리 국민들의 행복 증진과 안전하고 건강한 사회발전에 기여하는 인재
전공역량 (전공트랙)	- 일반심리사 트랙 - 임상/상담심리사 트랙 - 산업/조직심리사 및 조사분석사 트랙 - 범죄심리사 트랙 - 인지학습심리 트랙 - 대학원 진학 트랙
졸업 후 진로	심리학 관련 진로는 학위의 종류에 따라 달라지는데, 심리학과 학부 졸업생이 가장 많이 취업하는 곳은 각종 여론조사 기관과 광고회사, 일반 기업체 등이다. 정부 기관에서도 심리학자를 고용하는 경우도 증가하고 있어, 현재 법무부 교정국, 경찰청, 노동청 산하 연구소 등에서 심리학 전공자들이 근무하고 있다. 전문가로 활동하기 위해서는 석사 이상의 교육과 수련을 받아야 하는데, 지금 현재 한국에서는 석사 학위 이상인 경우, 임상/상담 심리학자의 수가 가장 많은데, 이들은 주로 병원, 상담기관, 정부 및 공공기관에서 활동하고 있다. 또한 범죄심리학을 전공한 석사학위자의 경우 경찰청이나 교도소, 법원에 취업이 가능하다. 심리학 박사학위 소지자들의 경우 현재로서 제일 많이 취업하고 있는 곳은 대학교(교수)이고, 일부는 각종 연구소에 연구원으로 제직하고 있다.
주요링크	홈페이지 : https://psy.hallym.ac.kr/psy/index.do

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
일반 심리사	X	본 트랙은 심리학 전공자를 대상으로 하여 국가와 조직 그리고 개인의 발전을 위해 다양한 문제의 심리학적 해결을 모색하는 능력을 키운다. 심리학과 학부 졸업생들을 심리학 지식을 활용하는 준전문가로 양성하며, 향후 국가나 기업에서 심리학을 활용하고 사회문제에 공헌하는 심리학 인력양성을 목적으로 함.	- 사회 및 조직의 발전을 위한 전공 지식 - 분과별 심리 전문가의 지도하에 심리학 지식을 활용하는 준전문가 - 사회문제에 공헌하는 심리학적 지식을 가진 전문가 - 심리학의 세부 전공을 사회와 조직에 응용할 수 있는 능력	- 일반 심리사는 자신의 관심 영역에서 해당하는 세부 전공을 선택하여 대학원에 진학 - 세부 전공 수업에 대한 학업과 수련을 통해 심리학 전문가로 사회에서 활동할 수 있는 다양한 조직과 기업 - 일반 기업
임상/상담 심리사	X	본 트랙은 심리건강 분야에 중시할 전문인 양성을 목표로 한다. 신경증적이거나 정신병적인 심리적 장애를 지닌 환자, 학교생활이나 사회생활 또는 대인관계에서 적응상의 어려움을 겪고 있는 사람, 스트레스관리나 정신건강 증진이 필요한 일반인, 교통사고나 산업재해로 인한 신경학적 질환을 앓고 있는 환자들을 대상으로 심리평가, 심리치료/상담 및 연구를 수행할 수 있는 전문인력을 양성한다. 또한 아동 청소년들의 다양한 동기, 고민 및 심리적 문제들을 이해하는 능력과 문제들을 스스로 해결하도록 돕는 역량, 부모와 교사들의 협력을 잘 이끌어 낼 수 있는 역량을 갖춘 전문 인력을 교육, 양성한다.	- 심리학 전반에 대한 지식(정신병리 및 이상행동에 대한 지식 포함) - 심리평가에 대한 전반적인 지식과 기초적인 심리검사(자능검사와 객관적인 성격검사를 실시하고 해석 할 수 있는 능력) - 사례 개념화를 위한 기초 능력과 치료계획 수립 능력 - 다양한 심리치료이론과 방법에 대한 지식 - 임상적 연구방법에 대한 지식 - 각 연령층의 발달이론과 발달적 특성에 대한 지식 보유 및 지도할 수 있는 능력 - 아동 청소년 정신장애와 이상심리를 파악하고 분류하며 사례 개념화 하는 기초 능력 - 상담이론과 기법을 사례에 적용하는 기초 능력	- 국내외 대학원 진학 - 병원(정신과, 신경과, 소아정신과, 재활의학과 등) - 지역사회 정신건강센터(알코올상담센터, 도박중독에 방지유센터, 성폭력상담센터, 법무부 산하 스마일센터 등) - 치매관련 기관 (치매예방센터, 노인복지관 등) - 심리치료센터 및 심리상담소 - 법원, 경찰청, 보호관찰소, 법무청, 군부대 관련 부서 - 일선학교 상담교사 - 각 지역의 교육지원청 산하 Wee 센터 상담교사 - 청소년상담복지센터 상담원 - 각종 상담기관과 복지기관의 상담원 ex) 청소년 수련관, 청소년 센터
산업/조직 심리사 및 사회조사 분석사	X	본 트랙은 인간의 마음과 행동을 계량화하고 분석할 수 있는 다양한 방법을 개발하고 적용하는 분야이다. 심리학적인 전문지식을 활용하여 기업이나 공기업, 또는 지자체나 정부의 조직체에 들어가 해당조직의 인사관리와 조직개발분야에 종사하는 인력과 다양한 심리적 특성의 측정 방법과 심리학을 포함한 행동과학 분야의 다양한 자료 분석 방법의 원리를 올바르게 이해하고 적용할 수 있는 전문인 양성한다. 응용심리학의 과학과 실천 모델에 따라 심리학적인 기초지식과 이의 현장적용을 할 수 있는 지식과 태도 능력을 키우는 것을 목적으로 한다.	- 조직체에 들어가 채용, 선발, 평가 및 교육훈련 등을 담당할 수 있는 능력 - 조직현상을 분석하고 해결책을 제시할 수 있는 능력 - 자료를 보고 해석하고 정리할 수 있는 능력 - 산업 및 조직심리분야의 주요이슈를 알고 분석하는 능력 - 분석적이고 논리적인 사고 능력 - 심리검사 개발 및 평가 능력 - 자료의 특성을 기술하고 자료로부터 일반적인 결론을 이끌어 낼 수 있는 능력	- 국내외 대학원 진학 - 기업체나 관공서의 인력개발 및 인사관리 담당자 - 각종 공동체 사회 조직의 운영 및 기획자 - HRD 및 HR 컨설팅을 하는 컨설팅업체 입사 - 인력채용과 평가 등을 담당하는 인력회사 - 심리검사 관련 기관 - 연구기관 및 조사기관 - 컨설팅업체 - 기타 분석업무 필요 기관 ex) 조사분석회사
범죄 심리사	X	본 트랙은 범죄 및 사회문제와 관련된 현장에서 사람들을 도와	인간행동과 범죄 및 사회문제에 대한 관심	- 국내외 대학원 진학 - 경찰청, 법무부 교정기관

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
		주요 사건을 분석하는 능력을 갖춘 인력을 양성하는 것을 목표로 한다. 범죄심리사는 범죄심리에 관련된 전문지식을 갖추고 범죄자에 대한 심리학적 평가, 범죄인 교정프로그램의 운영 등을 수행한다.	▪ 분석적이고 논리적인 사고 능력 ▪ 경험적 연구방법론에 대한 적성 및 관심 ▪ 법과 사회에 대한 이해 및 관심 ▪ 기초적인 상담 및 심리검사 기술	▪ 소년원, 보호관찰소 등 국가기관 ▪ 범죄예방기관, 피해자지원기관, 위기청소년지원센터 등 민간기관 ▪ 민간 경비업체 및 기업체 ▪ 연구기관
인지학습 심리	X	본 트랙은 지각, 기억, 문제해결, 사고, 학습 등 인간의 정보처리에 대한 이해를 바탕으로 이를 관련 문제 해결에 활용할 수 있는 인력 양성에 중점을 둔다.	▪ 현상의 배후에 있는 인지과정에 대한 이해와 분석 능력 ▪ 양적, 질적 방법론의 활용 및 연구 수행 능력 ▪ 관련 분야에 대한 지식을 활용한 문제해결 능력	▪ 국내외 대학원 진학 ▪ 인지학습심리사 ▪ 학습 코치 ▪ 연구원 ▪ HCI 분야 사용자 경험 및 디자인 관련 업무 ▪ 관련 교육프로그램 개발, 운영, 진단 및 컨설팅
대학원 진학	X	본 트랙은 심리학 전문가로서 경력을 쌓고자, 대학원 진학을 계획하고 있는 학생들을 대상으로 한다. 각 세부전공에 대한 기초 및 심화 지식은 물론, 예비 심리학 전문가로서 전문적이고 심도 있는 학업 및 연구를 수행할 수 있도록 전반적인 기초 심리학에 대한 지식과 심리학 연구 방법의 역량을 증진시키는 것을 목표로 한다.	▪ 전반적인 기초 심리학의 지식 ▪ 심리통계, 심리실험법, 심리측정 등의 심리학 연구 방법의 지식 및 활용능력 ▪ 각 세부전공에 대한 기초 및 심화 지식 ▪ 실제 심리학 연구를 수행할 수 있는 능력	▪ 국내외 대학원 진학

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 기준¹⁾

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3	전공역량 트랙4	전공역량 트랙5	전공역량 트랙6
트랙	일반심리사	임상/상담심리사	산업/조직심리사 및 조사분석사	범죄심리사	인지학습심리사	대학원 진학
교과목	-발달심리 -학습심리학 -성격심리학 -생리심리학 -사회심리학 -이상심리학 -범죄심리학 -심리평가 및실습 -법심리학 -감각과지각 -상담이론 및실습 -조직과 인간행동 -인지심리학 -산업및인사 심리학 -임상심리학 -건강심리학	-동기와행동 -발달심리 -학습심리학 -성격심리학 -생리심리학 -심리상담의기초 -사회심리학 -이상심리학 -심리평가및실습 -상담이론및실습 -청소년심리 -심리학실험및실습 -행복과 성장의 심 리학 -직업과인생설계 -임상심리학 -집단상담과실습 -건강심리학 -청소년문제와보호	-동기와행동 -성격심리학 -사회심리학 -심리측정 -조직과인간행동 -심리학실험및실습 -산업및인사 심리학 -직업과인생설계 -Statistical Program for Psychology -설득과태도변화 -심리학주제특강	-발달심리 -성격심리학 -사회심리학 -이상심리학 -범죄심리학 -심리평가및실습 -법심리학 -상담이론및실습 -인지심리학 -임상심리학 -청소년문제와보호	-동기와행동 -발달심리 -학습심리학 -사회심리학 -세상을디자인하는심리 학 -인공지능과 인지과학 -심리평가및실습 -상담이론및실습 -심리학연구의 기초기술 -심리학실험및실습 -인지심리학 -How People Learn -인공지능과인지과학 -공부의심리	-Reading in Psychology -이상심리학 -범죄심리학 -심리평가및실습 -심리측정 -감각과지각 -심리학연구의 기초 기술 -심리학실험및실습 -인지심리학 -산업및인사심리학 -Statistical Program for Psychology -Psychology and Social Issues -졸업논문연구
트랙 이수 기준 (교과+ 비교과)	*트랙별 이수기준 교과목은 선택적이므로 졸업과는 무관 *트랙별로 수강을 할 경우 트랙별 21학점 이상 이수할 것을 권장(33학점 이내) *기초 공통 교과목 (심리학입문, 심리통계)수강은 전체 트랙 필수(17학년 이후) *기초 공통 교과목 중 심리학입문, 심리통계 또는 심리학실험및실습 중 택1 과목 수강은 전체 트랙 필수 (10학반-16학반) *트랙별 관련 기관 현장실습 및 인턴십, 자격증 취득 등 권장					

1) 진학 희망 세부전공 관련 자격증 트랙 교과목 이수 권고

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
심리학입문	3-3-0
심리통계	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량					
교과목명	학점	일반심리사	임상/상담 심리사	산업/조직심 리사 및 조사분석사	범죄심리사	인지학습 심리사	대학원 진학 ²⁾
동기와행동	3-3-0		●	●		●	
발달심리	3-3-0	●	●		●	●	
학습심리학	3-3-0	●	●			●	
성격심리학	3-3-0	●	●	●	●		
생리심리학	3-3-0	●	●				
심리상담의기초	3-3-0		●				
사회심리학	3-3-0	●	●	●	●	●	
Reading in Psychology	3-3-0						●
이상심리학	3-3-0	●	●		●		●
범죄심리학	3-3-0	●			●		●
세상을 디자인하는 심리학	3-3-0					●	
심리평가및실습	3-2-2	●	●		●	●	●
심리측정	3-3-0			●			●
법심리학	3-3-0	●			●		
감각과지각	3-3-0	●				●	●
상담이론및실습	3-2-2	●	●		●	●	
조직과인간행동	3-3-0	●		●			
청소년심리	3-3-0		●		●		
심리학 연구의 기초기술	3-3-0					●	●
심리학실험및실습	3-3-0		●	●		●	●
인지심리학	3-3-0	●			●	●	●
인공지능과 인지과학	3-3-0					●	●
산업및인사심리학	3-3-0	●		●			●
직업과인생설계	3-3-0		●	●			
임상심리학	3-3-0	●	●		●		●
How People Learn	3-3-0					●	
집단상담과실습	3-2-2		●				
인공지능과인지과학	3-3-0					●	
Statistical Program for Psychology	3-3-0			●			●

구 분		전공 역량					
교과목명	학점	일반심리사	임상/상담 심리사	산업/조직심 리사 및 조사분석사	범죄심리사	인지학습 심리사	대학원 진학 ²⁾
Psychology and Social Issues	3-3-0						●
건강심리학	3-3-0	●	●				
설득과태도변화	3-3-0			●			
청소년문제와보호	3-3-0		●		●		
행복과 성장의 심리학	3-3-0		●				
심리학주제특강	3-3-0			●			
공부의심리	3-3-0					●	
심리검사의이해	3-3-0		●				
졸업논문연구	3-3-0						●

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
일반심리사	-기초심리학(생리심리학, 인지심리학, 성격심리학, 사회심리학, 심리통계학(연구방법론) 등) -응용심리학(임상심리학(이상심리학, 심리검사, 상담심리학(심리치료), 건강심리학, 범죄 및 범심리학, 산업 및 조직심리학, 소비자 및 광고 심리학, 직업윤리 등)	-필기	기초심리학 25점 이상, 응용심리학 17점 이상, 전 과목 평균 60점 이상	다음 중 하나 이상 해당하는 자 -심리학과 졸업예정자(4학년 2학기)로 복수전공자 포함) -심리학과 졸업생(복수 전공자 포함) -심리학과 대학원 재학생(학부타 전공자는 대학원 수료자 및 수료 예정자) -졸업(예정)증명서에 ○○심리 ○○학 전공이라고 명기된 경우에만 응시 가능	-심리학 전공자에게 기본이 되는 자격증으로 특정 트랙에 포함하기 어려움
정신보건 임상심리사 2급	-필기: 심리학개론, 이상심리학, 심리검사, 임상심리학, 심리상담 -실기: 임상실무	-필기 -실기	-필기: 매 과목 40점 이상, 전 과목 평균 60점 이상 -실기: 60점 이상 (100점 만점)	교육법에 의한 대학 또는 이와 동등한 학력이 있다고 교육부장관이 인정하는 학교에서 심리학을 전공한 학사학위 이상 소지자로서 보건복지부장관이 지정한 전문요원 수련기관에서 1년 이상 수련을 마친 자.	-임상/상담심리사 트랙
임상심리사 2급	-필기: 심리학개론, 이상심리학, 심리검사, 임상심리학, 심리상담 -실기: 임상실무	-필기 -실기	-필기: 매 과목 40점 이상, 전 과목 평균 60점 이상 -실기: 60점 이상	임상심리와 관련하여 1년 이상의 실습수련을 받은 자 또는 2년 이상의 실무에 종사한 자로서 대학졸업자 및 졸업예정자	-임상/상담심리사 트랙

2) 대학원 진학 트랙의 경우, 표시된 과목 외에 본인이 진학하고자 하는 세부전공분야의 자격증에 해당하는 과목들을 모두 수강하도록 권고함.
예) 대학원 임상/상담심리학 전공 진학 희망자는 대학원 진학 트랙 + 임상/상담심리사 트랙 표시 교과목 모두 수강 권고

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
전문상담사 2급	-기본이수영역 심리학개론, 아동심리학, 청소년심리, 학습 심리학, 성격심리학, 이상심리 학, 심리검사, 상담이론과실제 집단상담, 가족상담, 특수이상 상담, 심리치료(임상심리학), 상 담실습, 진로상담/진로지도/직 업정보/직업교육론	-기본이 수과목 -교직학 점 이수	-기본이수과목(전 공) 7과목 이상, 21 학점 이상 선택 이 수. 평균성적 75/100 이상. -교직학점: 교직이 론 12학점, 교직소 양 6학점, 교육봉사 및실습 4학점 필수 이수. 평균성적 80/100 이상	2학년 진급시 신채(동계방학 중 모집). 학년 당 3명. -교원자격증 발급 자격 대상자: 대학의 상담 또는 심리학 관련 학과 졸업자로서 재학 중 소정 의 교직학점을 취득한 자	-임상/상담심리사 트랙
상담심리사 2급	상담심리학, 발달심리학, 정신 건강, 학습심리학, 심리검사	필기	매 과목 40점 이상, 전 과목 평균 60점 이상	다음 중 하나 이상 해당하는 자 -상담관련 분야 학사학위 & 2 년 이상 상담 경력 -상담관련 석사과정 또는 그 이 상의 학력 & 1년 이상 상담경력 -비 상담분야 학사학위 & 3년 이상 상담 경력	-임상/상담심리사 트랙
직업상담사 2급	직업상담심리학, 직업정보론, 노동시장론, 노동관계법규	-필기 -실기	-필기: 매 과목 40 점 이상, 전 과목 평균 60점 이상 -실기: 60점 이상	만 20세 이상	-임상/상담심리사 트랙
청소년상담사 3급	-필수과목: 발달심리, 집단상 담의 기초, 심리측정 및 평가, 상담이론, 학습이론 -선택과목(택1): 청소년이해론, 청소년수련활동론	필기	매 과목 40점 이상, 전 과목 평균 60점 이상	다음 중 하나 이상 해당하는 자 -대학 및 『평생교육법』에 의 한 학력이 인정되는 평생교육시 설의 상담관련 분야 졸업(예정) 자 -전문대학 및 다른 법령의 규정 에 의하여 이와 동등한 학력을 인정받는 기관에서 상담관련 분 야를 전공하고 전문학사를 취득 한 자로서 상담실무 경력이 2년 이상인 자 -대학 및 다른 법령의 규정에 의하여 이와 동등한 학력을 인 정받는 기관에서 상담관련 분야 가 아닌 다른 분야를 전공하고 학사학위를 취득한 후 상담실무 경력이 2년 이상인 자 -전문대학 및 다른 법령 규정 에 의하여 이와 동등한 학력을 인 정받는 기관에서 상담관련 분야 가 아닌 분야를 전공하고 전문 학사를 취득한 후 상담실무 경 력이 4년 이상인 자 -고등학교를 졸업하고 상담 실 무경력이 5년 이상인 자 -제 1호 내지 제 4호에 규정된 자와 동등 이상의 자격이 있다 고 여성가족부령이 정하는 자	-임상/상담심리사 트랙

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
산업 및 조직심리사	인사심리학, 조직심리학, 심리 검사 및 측정, 통계 및 조사방법	-필기	-매 과목 60점 이상 전 과목 평균 70점 이상 -전체 평균 70점 이상 인자로서 60점 미만의 과목이 있을 경우, 차 기 시험에 한해 합격과 목 면제	다음 중 하나 이상 해당하는 자 -심리학이나 관련학과의 전공을 하고 있는 재(복)수전공, 부전공 가(능)로 현재 심리학 전공 교과 목을 18학점 이상 수강한 재학 생 -상기 조건을 충족한 졸업생	-산업/조직심리사 및 조사분석사 트랙
사회조사 분석사 2급	-필가: 조사방법론, 사회통계 -실가: 사회조사실무 (설문작성, 단순통계처리 및 분석)	-필기 -실기	-필가 매 과목 40 점 이상, 전 과목 평균 60점 이상 -실가 60점 이상	없음	-산업/조직심리사 및 조사분석사 트랙
범죄심리사 1급	자격 취득을 위해 이수한 교 육과정에 대한 종합시험 형태 의 필기시험 (범죄심리 원론, 개별범죄의 특성, 범죄자 분류 및 평가, 교 정과 처우 등)	-필기 -현장수 련 -수련	-필가 매 과목 60 점 이상, 전과목 평 균 60점 이상 -현장실습: 600시간 이상 -수련 300시간 이 상	-심리학 전공 / 복수전공 4학년 이상 -자격관리위원회가 인정하는 별 도의 중급교육과정(100시간)을 이수하고 자격시험에 합격 [교육면제과목(총20시간): 범죄심리학(6), 법심리학(6), 사 회심리학(6), 성격심리학(3), 발 달심리학(3), 심리평가(6), 상담 심리학(6), 이상심리학(3), 임상 심리학(3), 범죄학(3), 법학개론 (3), 형사정책(3)]	-범죄심리사트랙
인지학습 심리사	-필수과목: 심리학개론, 인지 학습심리학, 인지학습검사 -선택과목(택1): 발달심리학, 상담심리학, 동기/정서심리학	-필기 -수련	매 과목 60점 이상 (60점 미만인 과목 은 2년 이내에 재응 시 불가: 2년을 초 과하면 이전 시험 점수는 인정 불가)	다음 중 하나 이상 해당하는 자 -심리학 및 관련 전공의 4년제 대학 학사학위(취득예정)자 혹은 대학원에서 심리학을 전공한 석사학위 이상 소지자로서 소정 의 수련과정을 이수한 사람 -2년제 이상 대학의 학사학위자 로 인지학습 관련분야의 실무에 종사한 경력이 2년 이상인 사람 으로서 소정의 수련과정을 이수 한 사람	-인지학습심리사 트랙
청소년 지도사	청소년육성제도론, 청소년지도 방법론, 청소년심리 및 상담, 청소년 문화, 청소년활동, 청소년 프로그램 개발과 평가, 청소년 문제와 보호, 청소년복지	-8개 교과목이 나 -면접	-면접 점수 10점 이상(15점 만점)	2급 청소년지도사 자격검정에 필요한 과목을 모두 전공과목으 로 이수한 자	-청소년학협동전 공과 관련된 자격 증이므로 특정 트 랙에 포함하기 어 려움

■ 사회학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	- 독창성과 협동성을 함양하여 사회발전에 기여하는 창조적 실무인재의 양성 - 국가적·지역적·세계적 관심을 결합한 연구와 교육을 통해 한국 사회학의 중심학과로서 위상 정립 - 사회변동을 정확히 이해하고 예견하는 미래지향적 연구와 인재 양성 추진
인재상	사회학은 당대 사회의 구조와 변동에 대한 큰 틀의 이해와 세부적인 이해를 모두 추구하는 야심찬 학문이다. 사회학과에서는 이러한 사회학에 대한 수준있는 학습을 토대로 하면서 동시에 당대 사회가 요구하는 실용적인 지식도 겸비한 융합인재를 양성하고자 한다. 특히 지역, 콘텐츠, 리서치, 청소년 등의 분야에 진출하는데 필요한 역량을 키우는데 주력하고 있다.
전공역량 (전공트랙)	- 지역디자인·도시재생 트랙 - 사회문화콘텐츠 트랙 - 사회조사와 빅데이터분석 트랙 - 젠더·복지 트랙 - 청소년협동전공 트랙 - 일반기업·공공기업 트랙
졸업 후 진로	- 지역디자인·도시재생 트랙: 지역 컨설팅 기업, NGO 등 - 사회문화콘텐츠 트랙: 신문·방송사(기자, 구성작가), 문화예술기획관련 기관, 인터넷 마케팅, 콘텐츠 제작, 컨설팅 기관 등 - 사회조사와 빅데이터 분석 트랙: 리서치회사, 언론사, 일반기업 등 - 젠더·복지 트랙: 여성교육기관, 평생교육원, 문화센터, 젠더관련 연구정책기관, 여성·아동·노인·장애인 지원 사회복지기관 등 - 청소년 협동전공 트랙: 청소년수련관, 청소년문화의집, 청소년재단, 청소년 관련 중앙기구, YMCA 등 청소년관련 시민단체 등 - 일반기업·공공부문 트랙: 공무원, 경찰 등 정부 기관과 공기업
주요링크	홈페이지 : https://soc.hallymac.kr/ 유튜브: 검색창에 '한림대 사회학과' 검색 페이스북 커뮤니티 그룹: 페이스북에 '한림대 사회학과 Social' 검색

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
지역디자인· 도시재생 트랙	-	최근 사회적 기업, 협동조합, 마을기업 등 다양한 조직을 중심으로 시도되고 있는 새로운 지역 디자인은 학생들에게 현장경험을 통한 효과적인 사회학 학습의 기회를 제공할 뿐 아니라 관련 분야 진출의 계기가 되고 있다. 본 트랙은 전통적으로 사회학이 장점을 보여온 지역사회 연구경험을 토대로 사회적 경제 조직 및 최근 활성화되고 있는 도시재생 분야로의 취업역량을 갖추는 것을 목표로 한다.	요구능력 - 현대사회의 다양한 사회문제에 대한 관심, 문제해결능력 및 진취적인 태도, 사회관계와 사회구조에 대한 기본적인 이해 능력, 기획능력, 합리적 의사결정 능력 - 사회현상에 대한 탐구에 관심이 있고, 다른 사람들과 함께 사회를 나아지게 하는 활동을 좋아하는 사람이면 누구나 가능함. 목표능력 - 현대 사회의 문제를 관계론적 관점에서 풀 수 있는 능력 - 기업 관리에 있어서 사회적 목적과 경제적 목적의 균형을 유지할 수 있는 능력과 자세 - 프로그램 기획 및 관리, 운영 능력 - 조직전략, 조직관리 능력 - 사회적 경제 및 도시재생에 관한 이해 및 관련 기관 활동 경험	- 사회적 기업 - 지역컨설팅회사 - 콘텐츠제작회사 - 지자체 관련부서 - 일반 기업체의 사회적 기업 지원, 사회적공헌관련 부서 - 사회적 기업 관련 연구소, 기획사 - 지역사회 발전과 관련된 공공기관 및 시민단체 - 국내 및 국제 NGO
사회문화콘텐츠트랙	-	각종 사회현상과 사회문제를 사회학적 관점과 지식, 방법을 사용해 미디어 콘텐츠로 기획·개발할 수 있는 인력을 양성하는데 목적이 있으며 이를 위해 사회학은 물론 언론정보, 인문학, 문화기술학 등 다양한 분야의 학문과의 연계를 통한 통섭적 지식인을 육성한다.	요구능력 - 글쓰기, 말하기, 다양한 문화 활동 경험, 어학능력, 영상제작능력 목표능력 - 영상기획·제작·홍보·마케팅능력, 공모전 지원 및 입상	- IT기관 커뮤니케이션과 미디어 산업 - 콘텐츠 제작 산업 - 문화예술 기획과 제작/유통 산업 - 이벤트, 광고, 홍보 산업 등
사회조사와 빅데이터 분석트랙	-	인간의 행동과 의식에 대한 사회학적 이해를 바탕으로 이에 대한 질적, 양적 자료를 체계적으로 분석할 수 있는 인재를 양성하는 트랙이다. 특히 여론과 소비자의 기호를 보다 정확히 파악할 필요성이 증가하면서 이에 대한 수요가 늘어나고 있다. 국가기술자격인 사회조사분석사 자격을 획득함으로써 통계적 분석을 요하는 분야로 진출할 수 있다.	요구능력 - 미시적 거시적 사회현상을 사회학적으로 해석할 수 있는 기초적 능력 - 논리적 사고능력 - 사회조사 및 통계에 대한 기초지식 목표능력 - 사회조사분석사 자격증 획득 - 다양한 조사방법 활용능력 - 질적 양적 자료의 해석과 분석 능력 - 보고서 쓰기 능력 - 통계활용능력	- 리서치회사 - 마케팅 전문회사 - 일반회사의 마케팅 관련 부서 - 통계청 등 정부기관의 통계자료수집 분야 - 정부출연연구소, 사설연구소 등 연구기관

젠더·복지 트랙	-	상담, 평생교육, 사회복지 영역의 인력 수요가 증가할 것으로 예상됨에 따라, 사회학 교육을 바탕으로 의사소통과 상담, 인권과 사회복지, 사회교육 분야에서 일하고자 하는 학생들을 훈련하고 적절한 직무경험을 갖도록 지원한다.	요구능력 - 의사소통능력, 글쓰기 능력, 사회심리학과 가족사회학 학습 목표능력 - 상담 및 사회복지관련 업무능력 - 여성과 아동, 노인 가족관련 교육과 상담 프로그램 제작 및 운영 능력	- 여성, 아동, 노인 가족 관련 기관, 상담시설, 건강가족지원센터 등
청소년협동전 공 트랙	강원도 수련시설 협의회 연계	자아와 사회적 관계, 하위문화 등에 관한 사회학의 오랜 관심을 청소년지도와 육성에 적용하여 청소년의 인격적, 사회적 성장을 돕는 청소년지도 전문가를 배출하며, 건강가정사 및 청소년지도사2급 국가자격증 취득 프로그램을 지원한다.	요구능력 - 청소년 문제에 대한 관심, 활동적이고 관계지향적인 성격, 성실성, 창조성, 지도력이 요구됨 목표능력 - 청소년지도사 자격증 획득 - 다양한 청소년활동 경험 - 청소년활동 기획, 운영, 관리능력 - 청소년 문제의 원인과 대책에 대한 이해와 실제 상황에서의 응용능력	- 청소년수련관, 청소년수련원, 청소년문화의집, 지자체 산하 청소년문화재단, 청소년재단, 청소년 관련 중앙기구 - YMCA 등 청소년관련 시민단체 - 각급 학교 방과후 아카데미의 청소년 지도교사 - 청소년 캠프 관련 기업체 - 청소년 보호시설 - 지역아동센터
일반기업· 공기업	-	기업과 조직의 세계로 진입을 원하는 학생들을 위해 운영된다. 대기업, 중소기업, 공기업, 창업 세계에 대한 체계적인 준비 및 개인의 적성과 목표에 부합하는 취업 분야와 목표 설정을 지원한다.	요구능력 - 기업 취업에 대한 관심 - 조직 생활에 필요한 자질 함양에 대한 관심 목표능력 - 기업체 진출을 위한 사전 준비와 체계적인 목표 설정 - 기업과 조직의 세계에 대한 이론적·실무적 이해 - 기업 진출을 위해 필수적으로 요구되는 기본 자질의 함양 - 개인의 특성에 맞는 기업 현장 체험 및 훈련	- 공기업, 대기업, 중소기업, 중견기업, 창업

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 트랙이수 기준

구분	트랙1	트랙2	트랙3	트랙4	트랙5	트랙6
트랙	지역디자인·도시 재생 트랙	사회문화콘텐츠 트랙	사회조사와 빅데이터분석 트랙	젠더·복지 트랙	청소년협동전공 트랙	일반기업·공공기 업 트랙
	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙 운영					
필수이수 교과목	①도시와환경의사 회학	①사회문화콘텐츠 와사회학 ②문화분석과현장 연구 ③문화사회학	①사회조사방법론 ②사회연구를위한 기초통계학	①가족사회학 ②젠더와사회 ③현대사회와여성 교양)	①청소년활동 ②청소년문화 ③청소년육성제도론	
권장이수 교과목	①사회적경제·캡 스톤디자인 ②다문화사회론 ③공간과일상의사 회학	①질적연구방법론 ②젠더와사회 ③영상사회학	①네트워크중심의 사회연구	①질적연구방법론 ②문화사회학 ③문화분석과현장 연구	①인구와세대의사 회학 ②가족사회학 ③다문화사회론	-
트랙이수 기준 (교과+비교 과)	✓ 트랙 이수는 선택제임 ✓ 트랙별 전공역량 교과목 21학점 이상 이수(아래 전공역량 교과목 표 참조) ✓ 트랙별 현장실습 및 인턴십 등					

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
사회연구를위한기초통계학	3-3-0
오디세이세미나3	1-0-1

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량					
교과목명	학점	지역디자인 · 도시재생 트랙	사회문화콘텐츠 트랙	사회조사와 빅데이터분석 트랙	센터·복지 트랙	청소년협동전 공 트랙	일반기업·공 공기업 트랙
사회학원론	3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
사회연구를위한 기초통계학	3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
오디세이세미나3	1	✓	✓	✓	✓	✓	✓
오디세이세미나4	1	✓	✓	✓	✓	✓	✓
사회학파인턴십	1	✓	✓	✓	✓	✓	✓
사회조사방법론	3			✓			
젠더와사회	3		✓		✓		
문화사회학	3		✓		✓		
한국사회연구	3						✓
정치사회학	3						
청소년활동	3					✓	
사회적경제 -캡스톤디자인	3	✓					
사회학글쓰기와소통	3						
종교사회학	3						✓
인구와 세대의 사회학	3					✓	
질적연구방법론	3		✓		✓		✓
네트워킹중심의 사회연구	3			✓			
놀이와여가의사회학	3						
사회계층론	3						✓
사회학이론	3						✓
가족사회학	3				✓	✓	
영상사회학	3		✓				
청소년육성제도론	3					✓	
청소년문화	3					✓	
Readings on Modern Society	3						
Beginners' Readings on Sociology	3						
다문화사회론	3	✓				✓	
다문화캡스톤디자인	3	✓					
산업과과학기술의 사회학	3						
사회콘텐츠와사회학	3		✓				
도시외환경의사회학	3	✓					
데이터분석연습	3			✓			
사회학명저읽기	3						
문화분석과현장연구	3		✓		✓		
감정사회학	3						
현대사회연구	3						
공간과일상의사회학	3	✓					
노동과직업의사회학	3						

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
사회조사 분석사2급	- 필기: 1. 조사방법론 100 문제, 2. 조사방법론 100문제, 3. 사회통계40문제 - 살기: 사회조사실무(실문 작성, 단순통계처리 및 분석)	- 필기: 객관식4지 택일 형 100문제(150분) - 살기: 복합형 [작업형 2시간 정도, 필답형 2시간]	- 필기: 매과목 40점 이상, 전과목 평균60점 이상 - 살기: 60점 이상	제한없음	사회조사와 빅데 이터분석 트랙
청소년 지도사 2급	필기시험 면제 면접시험	-8개 교과목이수 시 면접	-면접 점수 10점 이상(15점 만점)	2급 청소년지도사 자격증에 필요한 과목을 모두 전공과목으로 이수한 자	청소년협동전공 트랙

6. 전공교과과정표

수준	1학기				2학기			
	교과 목번 호	이수 구분	교과목 명	학점- 강의- 실습	교과 목번 호	이수 구분	교과목 명	학점- 강의- 실습
수준 없음	202138	전선	사회학원론	3-3-0	006175	전필	오디세이세미나3	1-0-1
	202102	전선	사회조사방법론	3-3-0	202118	전필	사회연구를위한기초통계학	3-2-2
	202217	전선	젠더와사회	3-3-0	202105	전선	네트워크중심의사회연구	3-2-2
	202318	전선	문화사회학	3-3-0	202520	전선	데이터분석연습	3-3-0
	202414	전선	한국사회연구	3-3-0	202507	전선	산업과학기술의사회학	3-2-2
	202434	전선	정치사회학	3-3-0	202511	전선	사회계층론	3-3-0
	202439	전선	질적연구방법론	3-3-0	202202	전선	사회학이론	3-3-0
	202502	전선	청소년활동	3-3-0	202290	전선	가족사회학	3-3-0
	202106	전선	인구와세대의사회학	3-3-0	202514	전선	사회학글쓰기와소통	3-3-0
	202505	전선	사회적경제-캡스톤디자인	3-2-2	202500	전선	청소년육성제도론	3-2-2
	202440	전선	사회콘텐츠와사회학	3-2-2	202501	전선	청소년문화	3-3-0
	202411	전선	종교사회학	3-3-0	202516	전선	Readings on Modern Society	3-3-0
	202521	전선	Beginners' Readings on Society	3-3-0	202399	전선	도시와환경의사회학	3-3-0
	202529	전선	공간과일상의사회학	3-3-0	202509	전선	다문화사회론	3-3-0
	202530	전선	노동과직업의사회학	3-3-0	006183	전선	오디세이세미나4	1-0-1
	202528	전선	사회학과인턴십	1-0-2	202523	전선	놀이와여가의사회학	3-3-0
					202437	전선	영상사회학	3-2-2
					202526	전선	문화분석과현장연구	3-2-2
					202525	전선	감정사회학	3-3-0
					202528	전선	사회학과인턴십	1-0-2
III	202524	전선	다문화캡스톤디자인	3-2-2	202527	전선	현대사회연구	3-3-0
	202512	전선	사회학명저읽기	3-3-0				
학점 계	52				57			

[전공 교과목 이수기준]

- 전공필수: 사회연구를위한기초통계학, 오디세이세미나3
- 복수전공필수: 사회연구를위한기초통계학
- 부전공필수: 없음

- ※ 전공 필수 교과목이 폐지가 되었거나 전공필수 교과목에서 제외되었을 경우
: 기존에 수강하였던 전공필수 교과목으로 인정되며 아직 수강하지 않은 학생은 현 기준이 적용됨
- ※ 전공필수 학점이 12학점인 학번의 경우(2008년 이전에 입학한 학생 해당)
: 전공필수 교과목 중 최소 9학점만 이수(그 동안 개설되었던 전공필수 과목 모두 인정)
- ※ 오디세이세미나3 교과목의 전공필수 이수는 12학번부터 적용됨.
진로와 직업선택은 오디세이세미나 3으로 대체 적용됨.
- 공통선택: 최소 7학점 이상을 이수해야 한다.

[졸업기준]

- 졸업기준: 졸업논문(부·복수전공자제외)
- 아래 대체방법 중 한 개의 조건을 충족한 학생들에게 졸업논문 대체 심의를 청구할 자격이 부여되며, 심사위원회의 결정에 따라 졸업논문 대체 가능
 - 1) TOEIC 750점 이상 (4학년 1학기 첫 달에 제출한 성적표에 한함)
 - 2) 사회문화콘텐츠 트랙을 이수한 자 중 공모전에 입상한 자
(영상, 미디어, 문화 기획 등 사회문화콘텐츠 관련 분야의 전국 규모 공모전)
 - 3) 오디세이세미나3 (구 진로와직업선택) 및 오디세이세미나4를 이수하고 포트폴리오를 작성하여 제출한 자(포트폴리오는 이력서, 자기소개서, 희망 진로분야의 자격증, 입상 경력, 본인의 작품 등을 포함).

■ 사회복지학부(사회복지학/노인복지학)

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	사회복지학은 현대사회에서 발생하는 다양한 사회문제의 해결방법을 연구하고 실천하는 학문으로써, 사회복지정책과 실천분야에 관한 이해를 바탕으로 과학적이고 전문적인 지식과 기술을 습득한 사회복지전문가의 양성을 목적으로 한다.
인재상	-독창성과 협동성을 함양하여 사회발전에 기여하는 창의적이고 실천력 있는 사회복지전문가 -현대사회에서 발생하는 사회문제를 해결할 수 있는 전문적 지식과 기술을 지닌 사회복지전문가 -인간존중과 평등의 이념을 바탕으로 미래지향적 사회복지를 추구하는 사회복지전문가
전공역량 (전공트랙) *졸업과 무관(선택)	1) 사회복지사•건강가정사•사회복지전담공무원 2) 노인복지전문가•건강돌봄서비스전문가 3) 청소년지도사• 학교사회복지사 4) 의료사회복지사•정신보건사회복지사
졸업 후 진로	1) 사회복지사•건강가정사•사회복지공무원 종합사회복지관, 건강가정지원센터, 사회복지재단, NGO단체, 다문화가족지원센터, 각 지방자치 행정직(도청, 시청, 주민센터), 각 지방자치 교육행정직(교육청) 2) 노인복지전문가•건강돌봄서비스전문가 노인종합사회복지관, 노인일자리전문기관, 노인요양기관, 노인보호전문기관, 건강돌봄서비스전문가 등 3) 청소년지도사• 학교사회복지사 청소년 수련관, 청소년문화의집, 청소년활동진흥센터, YMCA, 지역아동센터, 소년원, 초·중·고 학교사회복지사 등 4) 의료사회복지사•정신보건사회복지사 병원 사회사업팀 사회복지사, 정신보건센터, 해바라기 아동·청소년·여성지원센터, 알코올상담 센터, 마약퇴치운동본부, 병원(정신과) 임상사회복지사 등
주요링크	- 한림대학교 사회복지학부 홈페이지 : http://welfare.hallym.ac.kr - 한국사회복지협의회 : http://kncsw.bokji.net - 한국사회복지사협회 : http://www.welfare.net - 청소년지도사 종합정보시스템 : http://yworker.youth.go.kr - 한국학교사회복지사협회 : www.kassw.or.kr - 건강가정지원센터 : http://www.familynet.or.kr - 대한의료사회복지사협회 : http://www.kamsw.or.kr - 한국정신보건사회복지사협회 : http://www.kamhsw.or.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
사회복지사· 건강가정사· 사회복지 전담공무원	○	다양한 사회적 개인적 욕구를 가진 클라이언트의 문제에 대한 사정과정과 평가 서비스연계 등을 통해 문제해결 가정의 위기가 위험수위에 오를 만큼 급변하는 현대 사회에서 아동·청소년을 동반한 양육자에게 필요한 지식과 기술을 제공 사회복지전담공무원은 국민 누구나 존중받고 행복한 권리를 누릴 수 있도록 국가의 공적지원을 전달하는 행정가	-사회복지사 2급 및 1급 시험 신청자격 취득 -프로그램 개발능력 향상 -건강가정사 자격증 취득 -전문적인 사례관리 기술 습득 -타 기관과의 네트워크 형성 기술 습득 -건강한 의사소통기술 습득 -전달체계 흐름 파악능력 습득 -사무처리 수행능력 향상	- 종합사회복지관 - 사회복지재단 및 법인단체 - 사회복지전담공무원 - 정신보건사회복지사 수련자격 - 기업의 사회공헌팀 - NGO 단체 - 건강가정지원센터 - 다문화지원센터 - 각 지방자치 행정직 - 각 지방자치 교육행정직 (교육청)
노인복지전문가·건강 돌봄서비스 전문가	○	고령층 증가에 따른 맞춤형 복지 서비스 및 종합적 사회보장을 제공하는 전문 인재 양성 다양한 욕구를 가진 고령층을 위한 맞춤 노인복지서비스 전문 인재 양성하는 교육과정 지역사회 기반의 통합적인 건강과 삶의 질 향상을 위해 복지보 건심다영양 운동인문분야 융복합 지식체계를 갖춘 건강돌봄 전문가를 양성함. 건강돌봄전문가는 지역의 다양한 여건에 맞게 건강과 관련된 돌봄을 필요로 하는 사람들을 위해 관련된 서비스를 기획하고 연계하는 핵심적인 역할을 수행함	-노인 문제에 대한 실질적인 해결방법 제시 -프로그램 기획 및 운영 -지역사회네트워크 조직력 향상 -지역사회 건강불평등 해소 및 통합적 건강돌봄 디자인 역량 배양	-노인일자리전문기관 -노인정신건강기관 -노인의료복지기관 -노인학대보호전문기관 -고령사회전문연구기관 -지역사회복지기관 -복지보건 통합서비스 제공기관(통합사례관리) -정신건강복지기관(정신건강센터) -보건소 -건강보험공단
청소년지도사· 학교사회 복지사	○	청소년의 올바른 인격적 사회적 성장목적 아동·청소년이 학교 또는 지역 사회 내에서 안전한 성장을 할 수 있도록 사회적 안전망 형성 학생들에게 교육의 본질적 목적을 달성할 수 있도록 도우는 문제 해결능력에 도움	청소년 지도사 자격증 획득 청소년활동기획 운영 관리능력 향상 청소년 관련 프로그램 개발과 진행 부모 학교 내 교사들과의 갈등해결 및 학교 문제에 대한 개입 및 처리능력	- 청소년 수련관 - 청소년문화의집 - 청소년활동진흥센터 - 청소년자원봉사 센터 -YMCA(청소년 관련 시민단체) - 청소년 지도교사 - 청소년 캠프 관련 기업체 - 청소년 보호시설 - 지역아동센터 - 청소년 상담복지센터 - 보호관찰소 소년원 - 청소년 일시 중장기 센터 - 초·중·고 학교사회복지사

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 트랙 이수기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3
트랙	사회복지사 건강가정사 사회복지전담공무원	노인복지전문가 건강돌봄서비스전문가	청소년 지도사 학교사회복지사
	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙 등을 설정·운영		
교과목	프로그램개발과평가 사회복지자료분석론 가족복지론 사회보장론 사회복지윤리와철학	노인복지론 노인요양보장론 노인상담론 건강돌봄디자인 지역사회복지론 의료사회사업	사회문제론 학교사회복지론 청소년지도현장실습 가족생활교육 가족과젠더
트랙 이수 기준 (교과+비교과)	전공필수 6학점 + 트랙별 교과목 27학점 이상 이수 (33학점 이상 권장) * 주전공 학생의 대학원 진학 및 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙을 운영할 경우 트랙별 교과목 학점 수 상향 조정 가능		
	사회복지사 1급, 건강가정사	정신보건사회복지사 노인복지관련기관 실습 및 인턴십/사회복지사 1급	학교·청소년관련 기관 실습 및 인턴십/ 사회복지사 1급, 청소년지도사2급, 청소년상담사, 학교사회복지사(교육복지사) 교정사회복지사,

*트랙 이수는 필수가 아닌 선택임

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
인간행동과사회환경	3-3-0
사회복지실천론	3-3-0
사회복지현장실습	3-3-4
사회복지정책론	3-3-0
사회복지실천기술론	3-3-0
지역사회복지론	3-3-0
사회복지법제와 실천	3-3-0
사회복지행정론	3-3-0
사회복지조사론	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량			
교과목명	학점	사회복지사·건강 가정사·사회복지 전담공무원	노인복지전문가· 건강돌봄서비스전 문가	청소년 지도사· 학교사회 복지사	의료·정신보건 전문가
사회복지역사	3-3-0				
사회문제론	3-3-0			√	
장애인복지론	3-3-0				√
빈곤론	3-3-0				
사회보장론	3-3-0	√			
의료사회복지론	3-3-0		√		√
프로그램개발과평가	3-3-0	√	√	√	√
노인복지론	3-3-0		√		
정신건강사회복지론	3-3-0				√
사회복지자료분석론	3-3-0	√			
학교사회복지론	3-3-0			√	
비교사회복지론	3-3-0				
가족정책론	3-3-0				
가족복지론	3-3-0	√			
복지국가론	3-3-0				
International Social Welfare	3-3-0				
사회복지윤리와철학	3-3-0	√			
사회복지세미나	3-3-0	√		√	√
한국사회복지론	3-3-0				
가족생활교육	3-3-0			√	
가족과젠더	3-3-0				
노인요양보장론	3-3-0		√		
노인상담론	3-3-0		√		
노인소득보장론	3-3-0				
청소년지도현장실습	3-1-2			√	
고령친화서비스의이해	3-3-0				
노년의이해	3-3-0				
건강돌봄디자인	3-3-0		√		

5. 자격증 정보

자격 증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
사회복지사 1급 및 사회복지사 2급	인간행동과 사회환경 사회복지조사론 사회복지실천론 사회복지실천기술 론 지역사회복지론 사회복지정책론 사회복지행정론 사회복지법제와 실천	과목 당 25문항 (총 200문항) 한 문제당 1점 (총 200점) 사회복지사2급은 해당 필수과목과 선택과목 이수	1. 매 과목 4할 이상, 전 과목 총 점의 6할 이상 득점 2. 합격예정자에 대해 한국사회 복지사협회에서 응시자격 서류 심사 실시하며, 심사결과 부적격 자이거나 응시자격서류를 정해 진 기한 내에 제출하지 않은 경 우에는 합격예정 취소 필기시험 합격하고, 응시자격 서 류심사에 통과한 자를 최종합격 자로 발표 사회복지사2급은 시험 없으므로 해당없 음	4년제 대학교 이상(졸업예정자)	사회복지사•건강 가정사•사회복지 전담공무원 노인복지전문가•로 하스서비스전문가 의료•정신보건 전문가
건강가정사	시험없음.	해당 핵심과목, 기초과목, 상담 및 교육 교과목 이수		전문대 이상 졸업.	사회복지사•건강 가정사•사회복지 전담공무원 노인복지전문가•로 하스서비스전문가
청소년 지도사 2급	필기시험면제 / 면접시험		면접시험 평점 점수 기준 : 상(3 점), 중(2점), 하(1점) 면접시험 평가항목 : 청소년지도사로서 가치관 및 정신자세 용모, 예의, 품행 및 성실성 청소년에 관한 지식과 그 응용능 력 창의력, 의지력, 지도력 3. 합격기준 : 면접관 3인 점수의 평균이 10점 이상	교내 청소년학 협동과정 (복수전공)을 신청하여 자격검정지정 전공필수과목을 전공으로 이수한 자에 한 해 필기시험 면제(교내 복수전공규정을 반드시 따라야 이수요건인 전공필수 조건을 충족시킬 수 있음)	청소년지도사 •학교사회복지사
학교사회 복지사 (교육복지사)	학교사회복지론 아동•청소년복지 론 / 면접시험	학교사회복지론 필수 이수. 아동복지론 또는 교육학 관련 교과목 중 1과목 이상 이수. 사회복지사 1급 소지자. (교사회복지론 25문항/ 1문제 당 4학점 / 총 100점)		사회복지사 1급 자격증 취득 학교사회복지론 필수 이수. 아동복지론 또는 교육학 관련 교과목 중 1과목 이상 이수.	청소년지도사 •학교사회복지사

자격 증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
사회복지전 담공무원	사회복지 공무원 7급 (국어, 영어, 한국사, 행정학, 행정법, 사회학 사회복지학) 사회복지 공무원 9급 (국어, 영어, 한국사 / 과학, 사회, 수학, 행정법총론, 행정학개론, 사회복지학개론 중 택2) 면접			사회복지공무원 7급(민20세이상/ 사회복지사 2급 소지) 사회복지공무원 9급(만 18세이상/ 사회복지사 3급 이상 소지)	사회복지사•건강 가정사•사회복지 전담공무원
의료 사회복지 사	의료사회 사업실무론 의료사회복지 윤리 의료사회복지제도 및 법제 의료사회사업 사례분석	의료사회사업실무 론(30문항) 의료사회복지윤리 (5문항) 의료사회복지제도 및 법제(15문항) 의료사회사업 사례분석(1례) 총 60점 이상 득점		사회복지사 1급 자격증 소지자	의료•정신보건 전문가
정신보건 사회복지 사 2급	수련과정		정신건강사회복지사 2급 자격증 수련과정 이수(이론 150시간 / 실습 830시간 / 학술활동 20시간 / 총 1,000시간)	사회복지사 1급 자격증 소지자 사회복지사 1급 자격증 소지 후, 정신보건전문요 원 수련기관에서 1년 이상 수련완료	

6. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목명	학점-강 의-실습	교과목 번호	교과목명	학점-강 의-실습
1	203101	사회복지학개론	3-3-0	203113	인간행동과사회환경	3-3-0
2	203203	사회복지정책론	3-3-0	203220	사회복지실천기술론	3-3-0
	203115	사회복지실천론	3-3-0	203311	사회복지조사론	3-3-0
	203302	사회복지행정론	3-3-0	203114	사회복지역사	3-3-0
	203222	지역사회복지론	3-3-0	203214	사회문제론	3-3-0
				203211	아동복지론	3-3-0
3				203313	장애인복지론	3-3-0
	203303	사회보장론	3-3-0	006175	오디세이세미나3	1-1-0
	203319	프로그램개발과평가	3-3-0	203116	사회복지현장실습	3-3-0
	203206	빈곤론	3-3-0	203223	사회복지법제와실천	3-3-0
	203315	청소년복지론	3-3-0	203310	사회복지자료분석론	3-3-0
	203317	의료사회복지론	3-3-0	203412	노인복지론	3-3-0
	203508	Current Topics in Social Welfare	3-3-0	203320	학교사회복지론	3-3-0
	203116	사회복지현장실습	3-3-0	203221	정신건강사회복지론	3-3-0
				203413	비교사회복지론	3-3-0
4				203510	사회서비스캡스톤디자인	3-1-4
	006183	오디세이세미나4	1-0-1	203309	사회복지세미나	3-3-0
	203116	사회복지현장실습	3-3-0	203219	사회복지윤리와철학	3-3-0
	203318	복지국가론	3-3-0	203416	한국사회복지론	3-3-0
	203316	가족복지론	3-3-0	203502	가족생활교육	3-3-0
	203224	가족정책론	3-3-0	203505	사례관리론	3-3-0
	203225	가족상담및가족치료	3-3-0	203425	노인의료보장론	3-3-0
	203504	국제사회복지론	3-3-0	203506	노인정신건강론	3-3-0
	203423	노인상담론	3-3-0	203509	사회서비스경영론	3-3-0
	203422	노인요양보장론	3-3-0	203600	노년심리학	3-3-0
	203501	청소년프로그램개발과평가	3-3-0	203500	청소년지도방법론	3-3-0
				203427	노인소득보장론	3-3-0

[사회복지학 전공 교과목 이수 기준]

- 전공필수 : 사회복지실천론, 사회복지정책론, 오디세이세미나3 (14학년부터 적용, 구 진로와직업선택 12학년부터적용)
- 공통전선 : 사회복지개론, 인간행동과 사회환경, 사회복지행정론, 사회복지조사론, 지역사회복지론, 사회복지법제와 실천, 사회복지세미나, 사회복지실천기술론, 사회복지현장실습, 오디세이세미나4(1학기 또는 2학기 개설)
- 전선 : 사회복지자료분석론, 프로그램개발과평가, 사회복지윤리와철학, 사회보장론, 사회문제론, 사회복지역사, 아동복지론, 청소년복지론, 장애인복지론, 가족복지론, 의료사회복지론, 학교사회복지론, 정신건강사회복지론, 노인복지론, 비교사회복지론, 복지국가론, 사회복지현장실습, 한국사회복지론, Current Topics in Social Welfare, 빈곤론, 가족정책론, 가족상담및치료, 가족과젠더, 가족생활교육, 청소년프로그램개발과평가, 청소년지도방법론, International Social Welfare,

사회서비스캡스톤디자인

- 타 전공 전공인정교과목 : 노인복지학 전공, LINC 교과목 : 정신건강서비스론, 헬스케어캡스톤디자인
현장실습지원센터 : 단기인턴십, 장기인턴십
- 단일전공(60학점) : 전공필수 7학점 + 공통전선 및 전선(36과목) 중 18과목이상 이수(54학점 이상이수)
- 복수전공(33학점) : 전공필수 6학점 + 공통전선 및 전선(36과목) 중 9과목이상 이수(27학점 이상이수) 단,
본 학부 내 전공 간 복수전공 이수 시 공통전공 및 전선 중 9과목 이상(27학점) 이수
- 부 전 공(21학점) : 주전공 42학점 + 전공필수 6학점 + 공통전선 및 전선(36과목) 중 5과목이상 이수(15학점 이상이수)
- 기타<노인복지학 동일적용>
 - 가) 학교 졸업기준 : 오디세이세미나Ⅲ (14학년부터 적용, 구 진로와직업선택)
 - 나) 실습 전 이수과목 : 아래 필수, 선택1, 선택2 모두 충족해야 함
필 수 : 사회복지개론, 인간행동과사회환경, 사회복지실천론, 지역사회복지론, 사회복지정책론, 사회복지실천기술론
선택1 (3과목 중 1과목) : 사회조사론, 사회복지행정론, 프로그램개발과평가
선택2(분야 1과목) : 예) 병원-의료사회복지론, 노인복지관-노인복지론, 학교-학교사회복지론
- 졸 업 기 준 : 졸업시험(복수전공생포함)

[노인복지학 전공 교과목 이수 기준]

- 전공필수 : 사회복지실천론, 사회복지정책론, 오디세이세미나3 (14학년부터 적용, 구 진로와직업선택
12학년부터적용)
- 공통전선 : 사회복지개론, 인간행동과 사회환경, 사회복지행정론, 사회복지조사론, 지역사회복지론,
사회복지법제와 실천, 사회복지세미나, 사회복지실천기술론, 사회복지현장실습, 오디세이세미나4(1학기 또는 2학기 개설)
- 전선 : 노인복지론, 노인요양보장론, 노인상담론, 노인사례관리론, 노인심리학, 노인소득보장론, 노년생
리학, 노인의료보장론, 노인정신건강론, 사회서비스경영론, 사회복지현장실습
- 타 전공 전공인정교과목 : 사회복지학 전공, LINC 교과목 : 정신건강서비스론, 헬스케어캡스톤디자인
현장실습지원센터 : 단기인턴십, 장기인턴십
- 단일전공(60학점) : 전공필수 7학점 + 공통전선 및 전선(36과목) 중 18과목이상 이수(54학점 이상이수)
- 복수전공(33학점) : 전공필수 6학점 + 공통전선 및 전선(36과목) 중 9과목이상 이수(27학점 이상이수)
단, 본 학부 내 전공 간 복수전공 이수 시 공통전선 및 전선 중 9과목 이상(27학점) 이수
- 부 전 공(21학점) : 주전공42학점 + 전공필수 6학점 + 공통전선 및 전선(36과목) 중 5과목이상 이수(15학점 이상이수)
- 기타<사회복지학 동일적용>
 - 가) 학교졸업기준 : 오디세이세미나Ⅲ (14학년부터적용, 구 진로와직업선택)
 - 나) 실습 전 이수과목 : 아래 필수, 선택1, 선택2 모두 충족해야 함
필 수 : 사회복지개론, 인간행동과사회환경, 사회복지실천론, 지역사회복지론, 사회복지정책론, 사회복지실천기술론
선택1 (3과목 중 1과목) : 사회조사론, 사회복지행정론, 프로그램개발과평가
선택2(분야 1과목) : 예) 병원-의료사회복지론, 노인복지관-노인복지론, 학교-학교사회복지론
- 졸업 기준 : 졸업시험(복수전공생포함)

■ 정치행정학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	▶ 거대한 사회변동 21세기 한국 사회는 저성장, 고령화, 민주주의의 정착이라는 거대한 사회변동을 겪고 있고 이 거대 변동은 다시 정치화, 지방화, 세계화라는 새로운 추세와 만나면서 전례가 없는 초복합실성의 시대를 만들어 내고 있다. 저성장, 고령화, 민주주의 불안정이라는 중대한 국가적 과제는 정치, 외교, 행정을 분리해서는 해결할 수 없고 이 세 분야를 융합하는 교육과 실질을 통해서 창의적인 해법을 찾아야 한다. ▶ 정치화 중앙집권적 행정에서 지방분권과 지방자치로의 전환은 광역지방자치단체 및 기초지방자치단체의 수장들 그리고 그들을 감시하고 견제하는 지방의회 의원들이 선거라는 정치과정을 통해 선출되면서이다. 정치와 행정은 더 이상 분리된 것이 아니며, 서로 불가분하게 연계되어 있다. 행정 행위는 선거를 비롯한 정치과정에 대한 이해를 기반으로 하게 되었고 정치 행위 또한 행정수요와 그 과정에 대한 구체적인 인식을 더욱 필요로 하게 되었다. 그런 의미에서 정치학과 행정학은 과거 어느 때보다 함께 학습되어야 한다. ▶ 지방화 한국의 행정과 정치는 더 이상 중앙집권적 과거의 틀에 얽매지 않는다. 지방의 혁신, 정치과정, 행정수요에 대한 이해의 필요성이 갈수록 커지고 있다. 지방화는 지방의 의회, 언론, 시민사회 간의 정치적 상호작용이 그만큼 중요해지고 있음을 뜻한다. 권위주의 체재하에서와 같은 수직적 행정체계가 아니라 지역 내의 각종 정치사회적 행위자들 사이의 수평적 상호작용에 대한 깊은 이해가 필요해졌다. 한국의 정치와 행정은 이러한 변화에 적응하고 또한 그것이 더욱 민주적이고 발전적일수록 변화를 이끌어 나갈 임무를 갖게 되었다. ▶ 세계화 21세기 가장 중요한 현상 중 하나는 바로 세계화이다. 중앙의 행정도 지방의 행정도 이제 더 이상 세계 및 동아시아와의 국제적인 교류 및 협력으로부터 거리를 둘 수 없게 되었다. 지방의 행정가들은 미국, 유럽, 중국, 일본, 러시아, 동남아시아 등과 직접적으로 접촉하고 교류하여 협력을 이끌어내야 하는 위치에 서있다. 중앙행정기관 지방행정기관 국제적 상호작용에 적극적으로 수 있는 행정만이 성공할 수 있는 시대가 되었다. ▶ 정치행정학의 교육목표 이러한 시대적 요구에 부응하여 한국사회의 정치, 외교, 행정에 대한 폭넓은 이해력을 갖추고 정치화, 지방화, 세계화의 추세에 능동적으로 참여할 수 있는 융합적 인재양성을 한림대 정치행정학과의 교육목표로 한다.
인재상	▶ 정치화에 대한 이해 정치외교학과 행정학의 융합을 통해 행정수요와 정치행위에 대한 이해력을 갖춘 인재 ▶ 지방화에 대한 이해 지방의 혁신, 정치과정, 행정수요에 대해 폭넓은 이해를 갖춘 인재 ▶ 세계화에 대한 이해 세계화, 인식세계화에 대한 이해와 다문화·다양성의 존중을 갖춘 인재 ▶ 정보 활용의 역량 교과과정에 관련된 자료의 분석/활용능력을 갖춘 인재 ▶ 종합적 사고 자료의 취사선택과 추론/현안에 대한 서술, 설명, 예측 능력을 갖춘 인재 ▶ 전인적 인성 시민의식, 인류애, 협동심, 봉사정신을 갖춘 인재
전공역량 (전공트랙)	▶ 정치 트랙 ▶ 국제 트랙 ▶ 행정 트랙
졸업 후 진로	▶ 정치인 언론인(기자, PD), 국회의원, 지방의원, 입법보좌관, 연구직 ▶ 외교관, 국제기구 종사자, 국제 NGO 활동가, 연구직 ▶ 중앙부처 및 지방자치단체 공무원, 경찰 공무원, 소방 공무원, 공기업 및 준정부기관 직원, 연구직
주요링크	홈페이지 : http://politics.hallym.ac.kr/user/indexMain.do?home=&sitelcd=politics

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
정치 트랙	정치 관련의 공적 분야 및 민간 분야에서의 활동 준비	▶정치회에 대한 이해 함양 ▶지방회에 대한 이해 함양 ▶국제회에 대한 이해 함양	▶ 정치인 언론인 국회 및 지방의 회 입법보좌관 연구원
국제 트랙	국제사회의 공적 분야 및 민간 분 야에서의 활동 준비	▶정보 활용(자료 분석) 역량 함양 ▶자료의 취사선택과 추론, 현안에 대한 서술, 설명, 예측 능력 강화 ▶공익과 정부의 역할에 이해 함양 ▶공공정책의 수립, 집행, 평가에 관한 이해 함양 ▶행정 이론 및 실무 역량 강화 ▶각종 인턴 경험 ▶취업 능력 강화 ▶건강한 시민의식, 인류애, 협동심, 봉 사정신 함양	▶외교관, 국제기구 종사자, 국제 NGO 활동가, 평화운동가, 국제개 발협력 전문가, 연구원
행정 트랙	행정 관련의 공적 분야 및 민간 분야에서의 활동 준비		▶ 중앙부처 및 지방자치단체 공무 원 경찰 및 소방공무원 공기업 및 준정부기관 등 공공기관 직원 연 구원

3. 전공역량 트랙별 교과과정

구분	국제 트랙	정치 트랙	행정 트랙
교과목	DMZ 평화답사 경제외교와 개발협력 공공외교 국제법과 국제기구 국제정치 이해 동북아 공동체 동아시아 국제질서론 동아시아의 분쟁, 협상, 미래 민주와 평화의 정치사상사 북한의 정치외교 일본의 정치외교와 한일관계 제국과 동아시아 한반도의 평화론 한중일관계의 협력, 경쟁, 갈등	논문연설문작성법 민주주의 비교정치론 선거의 이해 역사속의 전략 연대의 이해 의회와 입법과정 정치경제와 정치문화 정치이념과 정치문화 정치학 정치행정조사방법 한국정치론 한국정치외교사 현대중국 정치의 정신사	공공부문화계론 기획과 문제해결 문화관광 정책개발-웹스톤디자인 정부부패론 인사행정론 재무행정론 정부부패론 정부와 공기업 정책·정치권선택 정책분석평가론 정책학 조직행정론 지방행정론 행정자료분석론 행정학

4. 전공교과과정표

1학기					2학기		
수준	구분	과목 번호	과목명	학점-강 의-실습	과목 번호	과목명	학점-강의 -실습
전공 필수	전공 선택	006175	오디세이세미나Ⅲ	1-0-1	006175	오디세이세미나Ⅲ	1-0-1
		201534	국제정치이해	3-3-0	201513	DMZ평화답사	3-3-0
		207622	기획과문제해결	3-2-2	201519	경제외교와개발협력	3-3-0
		201524	논문연설문작성법	3-3-0	207626	공공부문회계론	3-3-0
		201544	동북아공동체	3-3-0	207649	공공외교	3-3-0
		207641	문화관광정책개발-캡스 톤디자인	3-1-4	201505	국제법과국제기구	3-3-0
		201501	민주주의	3-3-0	201524	논문연설문작성법	3-3-0
		201542	북한의정치외교	3-3-0	201537	동아시아국제질서론	3-3-0
		201514	선거의이해	3-3-0	207641	문화관광정책개발-캡스톤 디자인	3-1-4
		207643	역사속의전략	3-3-0	207645	민주평화의정치사상사	3-3-0
		207601	인사행정론	3-3-0	201203	비교정치론	3-3-0
		207631	정책학	3-3-0	207638	연대의이해	3-3-0
		201531	정치경제와정치문화	3-3-0	201434	의회와입법과정	3-3-0
		207633	정치이념과정치문화	3-3-0	201543	일본의정치외교와한일관계	3-3-0
		201436	정치학	3-3-0	201133	재무행정론	3-3-0
		201533	정치행정조사방법	3-3-0	201535	정부부패론	3-3-0
		207632	제국과동아시아	3-3-0	207635	정부와공기업	3-3-0
		207603	조직행정론	3-3-0	207647	정책,정치권설팅	3-3-0
		207618	지방행정론	3-3-0	207630	정책분석평가론	3-3-0
		201439	한국정치외교사	3-3-0	201204	한국정치론	3-3-0
		201528	한반도의평화론	3-3-0	207627	행정자료분석론	3-3-0
		207637	한중일관계의협력,경쟁, 갈등	3-3-0	201418	행정학	3-2-2
					207644	현대중국정치의정신사	3-3-0

[전공교과목 이수 기준]

1. 단일전공 이수학점: 60학점
2. 전공필수: 오디세이세미나 3(구. 진로와 직업선택)
3. 복수/부전공 필수 이수학점
 - 복수전공 이수학점 : 33학점 이상
 - 부전공 이수학점 : 21학점 이상
4. 졸업논문 작성을 위해 <논문연설문작성법> 이수 권장

[단일 전공선택 시 전공선택 인정 교과목]

헌법, 헌법II, 행정법개론(구. 행정법총론), 경제학원론(미시, 거시), 사회학원론, 사회연
구틀위한기초통계학, 사회복지조사론, 조사방법론(최대 6학점까지 인정)

[기타 졸업기준]

1. 학과 졸업 기준
 - 졸업논문
 - 졸업시험 (해당 과목 초과이수로 대체 가능)
 - TOEIC 700점 이상
 - TOEFL 80점 이상
 - TEPS 560점 이상
 - 전공 관련 자격증(행정관리사, 정책분석사 등)
 - 공모전 수상

2. 본 규정은 2021년 2월부터 시행한다.

■ 광고홍보학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	아시아 광고홍보 교육의 허브(Hub)라는 비전아래 국제 경쟁력을 갖추고 실무에 강한 광고홍보전문 인재를 양성하는 것을 교육목표로 한다. 추진전략으로 첫째, 광고홍보분야에 첨단 테크놀로지 역량을 특성화하여 우수신입생을 유치한다. 둘째, 프로그램을 국제화하여 글로벌 마인드를 도출한다. 셋째, 지역협력 및 산학협력을 강화하여 실무적 능력을 배양하고 지역사회에 기여한다.
인재상	광고홍보 전문가 콘텐츠 제작 전문가 전략 커뮤니케이터 마케팅분야 전문가
전공역량 (전공트랙)	표준트랙, 전략커뮤니케이션트랙, 콘텐츠마케팅트랙
졸업 후 진로	광고대행사, 홍보대행사, 대학원 진학, 일반기업 마케팅부서, 매체대행사, 조사회사
주요링크	홈페이지 : http://adv.hallymac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
표준트랙	○	-IAA에서 인증한 국제적 표준 모델 -국제적으로 인증된 전문광고 인을 양성하기 위한 -전공역량의 함양을 위해 체계적인 교과목수강이 필요함	-마케팅 및 광고기획서 작성 -국제광고인 양성을 위한 언어능력 -스마트미디어 시대에 부합하는 프로그래밍 능력 - 실무능력 (캡스톤디자인 수업)	광고대행사(국내, 국외) 매체대행사 조사회사
전략커뮤니케이션 트랙	○	-IAA에서 인증한 국제적 표준모델 -국제적으로 인증된 전문홍보 인을 양성하기 위한 -전략적 사고를 바탕으로 캠페인 구성에 필요한 기획적 사고 함양 -전공역량의 함양을 위해 체계적인 교과목수강이 필요함	-마케팅 및 홍보기획서 작성 -국제광고인 양성을 위한 언어능력 -발표능력 -광고홍보 기획 역량 -실무능력 (캡스톤디자인 수업)	홍보대행사(국내, 국외) 언론사 기업의 마케팅부서
콘텐츠마케팅 트랙	○	-SNS와 뉴미디어에 부합한 광고홍보제작을 위해 필요한 실무적 제작 능력 함양	-통합마케팅기획서 작성 능력 -시장 및 소비자 분석 능력 -프로그래밍 능력 -실무능력 (캡스톤디자인 수업)	광고홍보대행사 제작부 게임회사 조사회사

주) 전공역량 트랙 추가 가능

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준 (트랙 이수는 필수가 아닌 선택임)

구분		전공역량 1	전공역량 2	일반역량
트랙		표준 트랙	전략커뮤니케이션 트랙	콘텐츠마케팅 트랙
		전공필수교과목인 <조사방법론>과 <광고홍보의이해>를 공통으로 함.		
교과목	I (기초)	Advertising management 광고개론 홍보개론 마케팅이론 커뮤니케이션입문 크리에이티브원론 광고와 사회	Advertising management 커뮤니케이션입문 선택커뮤니케이션 홍보개론 아이디어발상법 프리젠테이션실습	Advertising management 아이디어발상법 크리에이티브원론 광고커피작성 1 광고홍보그래픽커뮤니케이션 영상광고제작실습 광고홍보영상기초
	II (심화)	Consumer behavior 매체계획론 인터넷미디언 광고촉진론 IMC캠페인 국제마케팅커뮤니케이션 특강 광고홍보사례분석 전략적광고기획론	Consumer behavior 브랜드관리론 홍보특강 조직커뮤니케이션 위기관리커뮤니케이션 건강커뮤니케이션과 캠페인 IMC캠페인 PR콘텐츠작성실습	인터넷미디언 모바일콘텐츠와바이럴광고제작실습 디지털광고와유튜브제작실습 광고커피작성2 PR콘텐츠작성실습 스마트미디어프로그래밍기초
트랙이수 기준 (교과+비교과)		- 전공필수교과목(광고홍보조사방법론(=IAA조사방법론)과 광고홍보의이해) 포함 최소 33학점 이수 - 대학 규정에 따른 오디세이 세미나 교과목 이수		

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 전공 필수 교과목

교과목명	학점
광고홍보조사방법론(구 IAA조사방법론)	3-3-0
광고홍보의이해	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량		
교과목명	학점	표준	전략커뮤니케이션	콘텐츠마케팅
커뮤니케이션입문 (구 IAA커뮤니케이션이론)	3-3-0	●	●	
광고개론	3-3-0	●		
매체계획론	3-3-0	●		
마케팅이론	3-3-0	●		
캡스톤디자인IMC캠페인	3-2-2	●	●	
국제마케팅커뮤니케이션특강	3-3-0	●		
Consumer Behavior	3-3-0	●	●	
스마트미디어프로그래밍기초	3-2-2			●

구 분		전공 역량		
교과목명	학점	표준	전략커뮤니케이션	콘텐츠마케팅
Advertising Management	3-3-0	●	●	●
광고홍보영상기초	3-2-2			●
아이디어발상법	3-3-0		●	●
크리에이티브원론	3-3-0	●		●
홍보개론	3-3-0	●	●	
광고와 사회	3-3-0	●		
선택커뮤니케이션	3-3-0		●	
광고홍보사례분석	3-3-0	●		
PR콘텐츠작성실습	3-2-2		●	●
광고홍보그래픽 커뮤니케이션	3-2-2			●
인터넷티브미디어	3-3-0	●		●
캡스톤디자인-건강커뮤니케이션과 캠페인	3-2-2		●	
브랜드관리론	3-3-0		●	
위기관리커뮤니케이션	3-3-0		●	
광고카피작성 I	3-2-2			●
광고카피작성 II	3-2-2			●
전략적광고기획론	3-3-0	●		
조직커뮤니케이션	3-3-0		●	
광고촉진론	3-3-0	●		
캡스톤디자인-영상광고제작실습	3-2-2			●
캡스톤디자인-모바일콘텐츠와 바이럴광고제작실습	3-2-2			●
캡스톤디자인-디지털광고와 유튜브제작실습	3-2-2			●
프리젠테이션실습	3-3-0		●	
홍보특강	3-3-0		●	
광고홍보 Honors Seminar	3-3-0	●		

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
사회조사분석사2급	조사방법론, 통계 사회조사실무	필기(150분) 실기(4시간)	필기: 객관식 100문제 실기: 복합형 매과목 40점 전과목 평균 60점	없음	광고전문가 홍보전문가 마케팅전문가
ACA자격증	Visual communication using Adobe Photoshop Video communication using Premiere	답안선택 시뮬레이션작업	50분 42문항 1000점 기준으로 700이상 합격	없음	광고전문가
IAA자격증	광고홍보학과 개설과목 중 선택 11과목	학점 수강내역	-광고홍보 전공과목 Ⅰ(기초) 수준 6과목, Ⅱ(심화)수준 5과목 중 11과목 이수 -IAA과목 중 성적이 C(이하)인 과목이 세 과목 미만	한림대학교 광고홍보 전공 및 복수전공 학생	광고전문가 홍보전문가
구글 GAIQ자격증	구글아널리틱스	필기(90분)	70문항 중 정답률 80% 이상	없음	광고전문가 홍보전문가 마케팅전문가
페이스북 블루프린트	Facebook Certified Planning Professional Facebook Certified Buying Professional Facebook Advertising Core Competencies	필기(75분)	50-60문항 70점 이상	없음	광고전문가 홍보전문가 마케팅전문가

6. 전공 교과과정표

수준	구분	1학기			2학기		
		교과목 번호	교과목 명	학점-강 의-실습	교과목 번호	교과목 명	학점-강 의-실습
I (기초)	이론	209111	커뮤니케이션입문	3-3-0	210000	아이디어발상법	3-3-0
		210002	프라젠테이션 실습	3-3-0	210005	광고홍보의 이해#	3-3-0
		210005	광고홍보의 이해#	3-3-0	209466	마케팅이론	3-3-0
		209401	광고개론	3-3-0	209415	홍보개론	3-3-0
		209503	실용커뮤니케이션	3-3-0	209490	크리에이티브원론	3-3-0
		903029	Advertising management	3-3-0	209447	광고와사회	3-3-0
					903029	Advertising management	3-3-0
	실습	209499	광고홍보그래픽커뮤니케이션	3-2-2			
		209487	캡스톤디자인-영상광고제작실습	3-2-2	209487	캡스톤디자인-영상광고제작실습	3-2-2
		209441	광고기법작성 I	3-2-2	209494	광고홍보영상기초	3-2-2
II (심화)	이론	209112	광고홍보조사방법론#	3-3-0	209112	광고홍보조사방법론#	3-3-0
		210001	광고홍보사태분석	3-3-0	900398	Consumer Behavior	3-3-0
		209469	인터넷미디어	3-3-0	209431	매체계획론	3-3-0
		209488	브랜드관리론	3-3-0	209478	국제마케팅커뮤니케이션특강	3-3-0
		209462	위기관리커뮤니케이션	3-3-0	209485	조직커뮤니케이션	3-3-0
		210003	광고홍보 Honors Seminar	3-3-0	209437	광고촉진론	3-3-0
		209493	전략적광고기획론	3-3-0	209458	홍보특강	3-3-0
	실습						
		210006	캡스톤디자인-디지털광고와유튜브 브레작실습	3-2-2	210004	캡스톤디자인-모바일콘텐츠와 바이탈광고제작실습	3-2-2
		209486	캡스톤디자인-IMC캠페인	3-2-2	209442	광고비평작성 II	3-2-2
					209489	캡스톤디자인-간접커뮤니케이션과 캠페인	3-2-2
					209492	PR콘텐츠작성실습	3-2-2
-		006175	오디세이제마#3 (구:진로와작업선택)	1-0-1	006175	오디세이제마#3 (구:진로와작업선택)	1-0-1

전공필수

○ 참고1. 전공 필수 이수 기준(전학번 공통 기준)

- 광고홍보 전공필수 교과목(주전공 / 복수전공 / 부전공 동일):

광고홍보조사방법론(=IAA조사방법론), 광고홍보의이해(=IAA International Communication)을 반드시 이수

○ 참고2. 졸업기준 변경 사항 (2017년도 2학기부터 적용)

구분	변경전	변경후
주전공 필수	IAA조사방법론, IAA International Communication (17학번 이전 학번의 경우, IAA커뮤니케이션이론, IAA조사방법론, IAA International Communication 중 2과목 이상을 수강한 경우, 요건을 만족한 것으로 함)	광고홍보조사방법론(=IAA조사방법론), 광고홍보의이해(=IAA International Communication)
복수 전공 필수	IAA조사방법론, IAA International Communication (17학번 이전 학번의 경우, IAA커뮤니케이션이론, IAA조사방법론, IAA International Communication 중 2과목 이상을 수강한 경우, 요건을 만족한 것으로 함)	광고홍보조사방법론(=IAA조사방법론), 광고홍보의이해(=IAA International Communication)
부전공 필수	IAA교과목 중 최소 2과목 이수	광고홍보조사방법론(=IAA조사방법론), 광고홍보의이해(=IAA International Communication)
IAA교과 과정 수료	IAA교과과정 수료를 원하는 학생	

○ 참고3. IAA수료 기준

- IAA교과과정 수료를 원하는 학생 다음 2가지 조건을 만족해야함.
 - ① 광고홍보학과 교과목에서 I(기초)수준 6과목, II(심화)수준 5과목 총 11과목 이수해야함. 트랙은 필수가 아닌 선택임.(마케팅커뮤니케이션테크놀로지 융합전공 교과목은 II수준으로 인정)
 - ② IAA 이수한 과목 중 성적이 C0이하인 과목이 3개 미만이어야함.

참고4. 타학과 교과목 전공학점 인정에 대한 내규

- “마케팅커뮤니케이션테크놀로지 융합전공”에서 개설한 교과목 중 최대 9학점까지 광고홍보학과 전공학점으로 인정받을 수 있음.
- “마케팅커뮤니케이션테크놀로지 융합전공”의 <R로하는조사방법론>을 수강하면 <광고홍보 조사방법론>을 수강한 것으로 인정됨(광고홍보 주전공/ 복수전공/ 부전공생 모두에게 해당).
- 복수전공생인 경우 다음 전공필수 교과목에 대해서, 아래에 열거된 타학과 교과목을 수강한 경우 해당 필수 교과목을 이수한 것으로 인정함. (단, 해당 과목은 광고홍보학과 전공을 위한 최저 요건인 33학점에 포함될 수 없음.)

광고홍보학과 전공필수	타학과 인정 교과목
IAA조사방법론	사회연구를위한기초통계학(사회학과) 심리통계(심리학과) 사회복지조사론(사회복지학과) 정치행정조사방법(정치행정학과) 조사방법론(미디어스쿨)
IAA International Communication	International Communication (미디어스쿨)

■ 법학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	국가와 지역사회에 기여하는 공공인재 양성
인재상	국가와 지역사회에 기여하는 인재
전공역량 (전공트랙)	○ 법원직/검찰직 트랙 ○ 행정직/경찰직 트랙 ○ 기업법무/진학및로스쿨 트랙
졸업 후 진로	○ 법원직/검찰직 트랙 → 법원/검찰 공무원 ○ 행정직/경찰직 트랙 → 행정/경찰 공무원 ○ 기업법무/진학및로스쿨 트랙 → 기업 취업/진학
주요링크	학과 홈페이지 : http://law.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
법원직/ 검찰직 트랙	X	법학전공을 살려 법원과 검찰의 공무원으로 취업하기 위한 트랙	법학전공을 살려 법원직/검찰직 공무원시험에 합격할 수 있는 능력	법원/검찰 공무원
행정직/ 경찰직 트랙	X	지방행정 공무원과 경찰 공무원으로 취업하기 위한 트랙	법학지식과 봉사정신을 갖추고 행정직/경찰직 공무원시험에 합격할 수 있는 능력	행정/경찰 공무원
기업법무/진 학 및 로스쿨 트랙	X	기업에 취업하거나 대학원 및 로스쿨에 진학하기 위한 트랙	법학전공을 살려 기업에 취업하거나 대학원 및 로스쿨에 진학할 수 있는 능력	기업취업/ 진학

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 졸업인증 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3
트랙	법원직/검찰직 트랙	행정직/경찰직 트랙	기업법무/진학및로스쿨 트랙
교과목	기초법률용어, 헌법, 헌법, 민법총칙, 물권법, 채권총론, 형법총론, 형법총론, 상법총론, 회사법, 어음수표법, 노동법, 경제법, 민사소송법, 민사소송법, 형사소송법, 형사소송법	기초법률용어, 헌법, 민법총칙, 물권법, 채권총론, 형법총론, 형법총론, 형법각론, 행정법, 경제법, 상법총론, 회사법, 보험법, 민사소송법, 형사소송법, 경찰학, 수사학	기초법률용어, 헌법, 헌법, 민법총칙, 물권법, 담보법, 채권총론, 채권각론, 형법총론, 형법총론, 상법총론, 회사법, 회사법, 어음수표법, 보험법, 노동법, 노동법, 민사소송법, 민사소송법, 소비자법
트랙이수 기준 (교과+비교과)	복수전공을 위한 법학전공 33학점 외에 해당 트랙 교과목 중 24학점 이상 이수		
	트랙별 현장실습 및 인턴십 권장		

※트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 전공역량 교과목

학년	교과목명	학점	법원직/검찰직	행정직/경찰직	기업법무/진학및로스쿨
1	기초법률용어	3-3-0	✓	✓	✓
	헌법	3-3-0	✓	✓	✓
	민법총칙	3-3-0	✓	✓	✓
	형법총론	3-3-0	✓	✓	✓
	상법총론	3-3-0	✓	✓	✓
2	헌법II	3-3-0	✓		✓
	형법총론II	3-3-0	✓	✓	✓
	형법각론	3-3-0		✓	
	물권법	3-3-0	✓	✓	✓
	담보법	3-3-0			✓
	회사법 I	3-3-0	✓	✓	✓
	회사법 II	3-3-0			✓
	행정법	3-3-0		✓	
	민사소송법 I	3-3-0	✓	✓	✓
3	American Law & Legal English	3-3-0			
	American Corporation Law	2-2-0			
	채권총론	3-3-0	✓	✓	✓
	채권각론	3-3-0			✓
	가족법	3-3-0			
	형사소송법	3-3-0	✓	✓	
	형사소송법II	3-3-0	✓		
	헌법소송법	3-3-0			
	어음수표법	3-3-0	✓		✓
	보험법	3-3-0		✓	✓

학년	교과목명	학점	법원직/검찰직	행정직/경찰직	기업법무/전학및로 스쿨
	노동법Ⅰ	3-3-0	✓		✓
	노동법Ⅱ	3-3-0			✓
	민사소송법Ⅱ	3-3-0	✓		✓
	국제사법	3-3-0			
	국제거래법	3-3-0			
	International Environment Law in English	2-2-0			
4	General Theory of Contract Law	2-2-0			
	경제법	3-3-0	✓	✓	
	소비자법	3-3-0			✓
	사회보장법	3-3-0			
	지적재산권법	3-3-0			
	민사집행법	3-3-0			
	비송사건절차법	3-3-0			
	환경법	3-3-0			
	영미법	3-3-0			
	경찰학	2-2-0		✓	
	수사학	2-2-0		✓	
	법철학	3-3-0			
	헌법연습	2-2-0			
	민사법연습	3-3-0			
	상사법연습	3-3-0			
	사회법연습	3-3-0			
	민사소송법연습	3-3-0			
	Introduction to Civil Law	2-2-0			

5. 자격증 정보(공무원 시험과목)

일반행정: 필수 - 국어, 한국사, 영어
 선택(2) - 행정법, 행정학, 수학, 사회, 과학

소 방: 필수 - 국어, 한국사, 영어
 선택(2) - 행정법, 소방법, 소방학, 수학, 사회, 과학

교 정: 필수 - 국어, 한국사, 영어
 선택(2) - 형소, 행정학, 교정학, 수학, 사회, 과학

경 찰: 필수 - 한국사, 영어
 선택(3) - 경찰학, 형법, 형소, 국어, 수학, 사회, 과학

검 찰: 필수 - 국어, 한국사, 영어
 선택(2) - 형법, 형소, 행정학, 수학, 사회, 과학 → 철도공안/마약수사도 동일

법 원: 사무직 - 국어, 한국사, 영어, 헌법, 형법, 형소, 민법, 민소
 등기직 - 국어, 한국사, 영어, 헌법, 민법, 민소, 부동산등기법, 상법(총론·회사)

6. 법학과 교과과정표

1학기					2학기		
수준	구분	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
1		207536	기초법률영어	3-3-0	207102	헌법	3-3-0
					207108	민법총칙	3-3-0
					207110	형법총론	3-3-0
					207228	상법총론	3-3-0
2		207201	헌법Ⅱ	3-3-0	207538	담보법	3-3-0
		207222	물권법	3-3-0	신설	회사법Ⅱ	3-3-0
		207214	형법총론Ⅱ	3-3-0	207225	형법각론	3-3-0
		207229	회사법	3-3-0	207331	민사소송법	3-3-0
		207103	American Law and Legal English	3-3-0	207520	행정법개론(구 행정법총론1)	3-3-0
					207535	American Corporation Law	2-2-0
3		207223	채권총론	3-3-0	207322	가족법	3-3-0
					207321	채권각론	3-3-0
		207329	형사소송법	3-3-0	207330	헌법소송법	3-3-0
		207333	민사소송법Ⅱ	3-3-0	207332	형사소송법Ⅱ	3-3-0
		207526	노동법	3-3-0	207527	노동법Ⅱ	3-3-0
		207530	보험법	3-3-0	207313	국제사법	3-3-0
		009030	International Environment Law in English	2-2-0	207534	General Theory of Contract Law	2-2-0
					207323	어음수표법	3-3-0
4		207317	경제법	3-3-0	207419	지적재산권법	3-3-0
		207405	법철학	3-3-0	207421	환경법	3-3-0
		207523	경찰학	2-2-0	207528	소비자법	3-3-0
		207311	사회보장법	3-3-0			
		207431	헌법연습	2-2-0	207525	수사학	2-2-0
		207497	법원경제의이론과실무 (구 민사집행법)	3-3-0	207424	노동법사례연습 (구 사회법연습)	3-3-0
		207415	민사법연습	3-3-0	207524	비송사건절차법	3-3-0
		207537	민사소송법연습	3-3-0	207315	영미법	3-3-0
		207533	Introduction to Civil Law	2-2-0			
		207531	국제무역법(구 국제거래법)	3-3-0			
		207432	상사법연습	2-2-0			

[전공 교과목 이수기준]

- ① 법학 주전공 및 복수전공은 33학점 이상, 부전공은 21학점 이상 이수
- ② 전공 필수과목 없음(다만, 법학 주전공자의 경우 「오디세이세미나3」을 반드시 수강해야 함)

[졸업논문]

- ① 졸업 직전 학기에 졸업논문을 작성·제출하여 담당교수의 심사를 받아야 함.
- ② 아래의 공인영어시험 중 하나에 응시하여 일정 점수 이상을 받은 경우 졸업논문 제출 의무를 면제함(시험성적표 제출 필수)
 - TOEFL(IBT) 75 이상, TOEIC 700 이상, NEWTEPS 280 이상

■ 경제학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	경제학은 사람들이 매일 접하는 일상생활의 문제를 다루는 분야이며 우리가 살고 있는 세계를 객관적으로 이해하고 일상생활을 다루면서도 동시에 정밀한 연구방법을 갖추고 있기 때문에 이에 대한 과학적이고 체계적인 이해가 필요하다. 특히 오늘날 경제문제는 어느 국가에서나 가장 중요한 문제로 인식되고 있으며, 정치적, 사회적 문제들이 모두 경제와 깊은 연관을 가지고 있어 갈수록 그 중요성이 부각되고 있다. 따라서 경제학의 교육목표는 이와 같은 경제문제와 관련된 이론을 습득함으로써 현실에 응용할 수 있는 능력을 키우고 나아가 좀 더 깊이 있는 이론과 정책 및 경제활동 일반에 대해 양식 있는 판단을 할 수 있도록 소양과 식견을 개발시키는데 있다.
인재상	‘세계 경제를 선도하는 인재’ 1. 합리적인 판단 능력을 갖춘 경제인 육성 2. 창조적인 능력을 갖춘 경제인 육성 3. 개방적인 경제인 육성 4. 건강한 경제인 육성
전공역량 (전공트랙)	기업인 금융인 공무원 일반경제
졸업 후 진로	- 정부부처의 5급, 7급, 9급 공무원 (일반행정, 회계, 재정, 국제통상, 세무 등 분야) - 은행: 시중은행, 지방은행, 외국계은행 - 비은행: 저축은행, 상호신용금고, 단위농협, 새마을금고 - 증권: 증권사, 자산운용사 - 보험: 생명보험, 손해보험 - 기타 금융권: 카드사, 캐피탈, 리스사, 신용보증, 신용평가사 - 기업 기획부서 - 컨설팅 관련회사 - 기업내 인사담당 부서 - 영업 및 마케팅 관련 부서 - 국내외 대학원 진학 이후 대학 및 연구소 진출 - 대학원 진학 이후 기업체 인사, 전략, 기획 분야 진출 - 대학원 진학 이후 정부기관에 진출
주요링크	홈페이지 : https://econo.hallym.ac.kr/econo/

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량 자격증	졸업 후 진로
공무원	- 국민의 사회적 후생을 극대화하는 공공부문 역할의 중요성은 점점 증하고 있으며, 특히 시장의 실패에 대한 중앙 및 지방정부의 기능과 역할을 학습	- 경제현상에 대한 관심 - 전공에 대한 기초지식 - 경제학적 분석능력 공인회계사/세무사/노무사	- 정부부처의 5급, 7급, 9급공무원 (일반행정, 회계, 재정, 국제통상, 세무 등 분야)

전공역량 트랙	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량, 자격증	졸업 후 진로
금융	- 은행 및 증권사, 보험사 등 다양한 금융분야에서 금융상품 개발 및 운영, 위험회피 등을 담당. - 금융분야는 직업전망이 매우 밝아 청년구직자들이 가장 선호하는 분야. 그렇기 때문에 높은 어학성적과 학점요구	- 분석적이고 논리적인 사고 - 거시경제, 국제경제를 포함한 실물경제 전반에 대한 높은 관심 필요 - TOEIC성적은행 800이상, 증권 750이상, 보험 650이상 - 높은 학점 - 금융투자협회 공인자격증 소유자 우대 - 파생상품투자상담사/투자자산운용사/재무위험관리사/증권투자상담사/펀드투자상담사/금융투자분석사	- 은행: 사중은행, 지방은행, 외국계은행 - 비은행: 저축은행, 상호신용금고, 단위농협, 새마을금고 - 증권: 증권사, 자산운용사 - 보험: 생명보험, 손해보험 - 기타: 카드사, 캐피탈, 리스사, 신용보증, 신용평가사
기업	- 국민의 사회적 후생을 극대화하기 위해 공공부문 외에도 기업부문 역할의 중요성은 점점 증대 - 시장의 실패에 대한 정부의 적정 개입, 민영화, 사회적 책임을 위한 기업의 기능과 역할을 학습	- 경제현상에 대한 관심 - 전공에 대한 기초지식 - 경제학적 분석능력 - 사회조사분석사/국제무역사/전산화계/전산세무/세무회계	- 기업의 일반행정, 회계, 재정, 국제통상, 세무, 노무 등 분야
일반경제	- 연구분야로의 진출 - 학부 과정에서 습득한 경제학적인 이론을 심도 깊게 학습하고 관련 연구 하고 사회에 응용할 수 있는 능력을 함양	- 경제현상에 대한 관심 - 미시경제학, 거시경제학, 계량경제학과 같은 전공에 대한 기초 지식 - 분석적이고 논리적인 사고 능력 - 경제적 구조 및 관계에 대한 분석 능력 - 질적, 양적 방법론의 활용능력 - 경제문제의 원인을 파악하고 대안을 제시하는 능력	- 국내외 대학원 진학 이후 대학 및 연구소 진출 - 대학원 진학 이후 기업체 인사, 전략, 기획 분야 진출 - 대학원 진학 이후 정부기관에 진출

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준(모든 트랙은 선택제로 운영됨)

트랙	공무원	금융	기업	일반경제
	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙 등을 설정·운영			
교과목	4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성 참고			
트랙이수 기준 (교과+비교과)	트랙별 교과목 21학점 이상 이수 필수(33학점 이내 권장) * 주전공 학생의 대학원 진학 및 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙을 운영할 경우 트랙별 교과목 학점 수 상향 조정 가능 트랙별 현장실습 및 인턴십, 자격증 취득 등			

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
경제학원론(미시)	3-3-0
경제학원론(거시)	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량			
교과목명	학점	전공심화			전공일반
		공무원	금융	기업	일반경제
경제수학	3-3-0	V	V	V	V
경제통계학	3-3-0	V	V	V	V
미시경제학	3-3-0	V	V	V	V
미시경제학II	3-3-0	V	V	V	V
거시경제학	3-3-0	V	V	V	V
거시경제학II	3-3-0	V	V	V	V
보건경제학	3-3-0			V	
경제사	3-3-0				V
국제금융론	3-3-0		V	V	
산업경제학	3-3-0			V	
계량경제학	3-3-0		V	V	V
노동경제학	3-3-0			V	
Topics in Macroeconomics	3-3-0		V		V
게임이론및응용	3-3-0			V	
거시경제학연습	3-3-0	V	V		V
인적자원경제학	3-3-0			V	
경제사상사	3-3-0				V
화폐금융론	3-3-0		V		
재정학	3-3-0	V	V	V	
국제무역론	3-3-0	V	V	V	
한국경제론	3-3-0	V	V	V	
Topics in Microeconomics	3-3-0			V	V
경제성장론(종합설계)	3-3-0				
법경제학	3-3-0	V		V	
미시경제학연습	3-3-0				V
환경경제학(종합설계)	3-3-0	V		V	V
조세론	3-3-0	V		V	
인사관리경제학	3-3-0		V	V	
Thinking Economically	3-3-0			V	V
Readings in Economics	3-3-0			V	V

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	시험내용 및 합격기준	응시자격	관련 트랙명
사회조사 분석사 1급/2급	<1급> 필가: 고급조사방법론 I · II, 고 급통계처리 및 분석 실가: 사회조사 분석 실무 <2급> 필가: 조사방법론 I · II, 사회통계 실가: 사회조사실무 (설문작성, 통 계처리 및 분석)	<1급> 필가: 객관식 4지 택일 실가: 작업형 (4시간) <2급> 필가: 객관식 4지 택일, 매과목 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상 합격 실가: 복잡형(작업형 2시간+필답형 2시간), 60점 이상 합격	<1급> ○ 2급 취득 후 관련업 종 실무 3년 ○ 관련업종 실무 5년 ○ 4년제 대학 졸업 후 관련업종 실무 3년 ○ 전문대 졸업 후 관련 업종 실무 4년 <2급> 응시 제한 없음	기업
국제 무역사	1교사: 무역규범, 무역결제 2교사: 무역계약, 무역영어	객관식 4지 택일형 각 과목 100점만점 평균 60점 이상, 과락은 1개 과목 40점 미만	제한 없음	기업
전산세무, 전산회계 1급/2급	전산세무 1급 · 2급 이론: 재무/원가/세무회계 실무: 재무/원가회계, 부가세, 원천세, 법무세무조정 전산회계 1급 · 2급 이론: 회계원리, 원가/세무회계 실무: 기초정보 등록, 자료 입력, 부가세, 자료 조회	이론시험 30%(4지선다형), 실무시험 70%(컴퓨터 프로그램 이 용, кей랩KcLep) 전산세무1급 · 2급: 각 90분 전산회계1급 · 2급: 각 60분 100점 만점에 70점 이상 합격	제한 없음 한국세무사회 참고 http://license.kacpta.or.kr/	기업
세무회계 1급/2급/ 3급	1급: 법인세법, 부가가치세법, 국 세기본법, 소득세법, 조세특 례제한법, 지방세법, 지방세 기본법, 지방세특례제한법 2급: 법인세법, 부가가치세법, 국 세기본법, 소득세법, 조세특 례제한법 3급: 법인세법, 부가가치세법, 국 세기본법, 소득세법	1급: 4년제 대학교 수준의 세무회 계 고급이론을 바탕으로 법인의 세무책임자로서 업무 수행 능력 2급: 전문대학 수준의 세무회계 중 급이론을 바탕으로 법인의 세무 실무자로서 업무 수행 능력 3급: 상업계고등학교 수준의 세무 회계 초급이론을 바탕으로 법인의 세무실무자 업무 수행 능력	제한 없음 한국세무사회 참고 http://license.kacpta.or.kr/	기업
펀드 투자권유 자문인력	펀드일반 60문항 파생상품펀드 25문항 부동산펀드 15문항	객관식, 100문항, 120분 응시과목별 정답비율이 40% 이상인 자 중에서, 응시한 과목의 전체 정 답비율이 60% 이상인 자	제한 없음. 금융투자협회 참고 http://license.kofia.or.kr	금융
증권 투자권유 자문인력	증권분석 15문항 증권시장 20문항 금융상품 및 직무윤리 30문항 법규 및 사례 35문항	객관, 100문항, 120분 응시과목별 정답비율이 40% 이상인 자 중에서, 응시한 과목의 전체 정 답비율이 60% 이상인 자	제한 없음 금융투자협회 참고 http://license.kofia.or.kr	금융
파생상품 투자권유 자문인력	파생상품 25문항 파생상품 25문항 리스크관리 및 직무윤리 25 파생상품법규 25문항	객관식, 100문항, 120분 응시과목별 정답비율이 40% 이상인 자 중에서, 응시한 과목의 전체 정 답비율이 60% 이상인 자	제한 없음 금융투자협회 참고 http://license.kofia.or.kr	금융

자격증명	시험과목	시험내용 및 합격기준	응시자격	관련 트랙명
금융투자 분석사	증권분석기초 25문항 가치평가론 35문항 재무분석론 20문항 증권법규 및 직무윤리 20문항	객관식, 100문항, 120분 응시과목별 정답비율이 40% 이상인 자 중에서, 응시한 과목의 전체 정 답비율이 70% 이상인 자	제한 없음. 금융투자협회 참고 http://license.kofia.or.kr	금융
투자자산 운용사	금융상품 및 세제 20문항 투자운용 및 전략II, 투자분석 30 문항 직무윤리 및 법규, 투자운용 및 전 략I 등 50문항	객관식, 100문항, 120분 응시과목별 정답비율이 40% 이상인 자 중에서, 응시한 과목의 전체 정 답비율이 70% 이상인 자	제한 없음. 금융투자협회 참고 http://license.kofia.or.kr	금융
재무위험 관리사	리스크관리기초 30문항 금융선물 및 옵션 20문항 장외파생상품 15문항 리스크관리기법 35문항	객관식, 100문항, 120분 응시과목별 정답비율이 40% 이상인 자 중에서, 응시한 과목의 전체 정 답비율이 70% 이상인 자	제한 없음 금융투자협회 참고 http://license.kofia.or.kr	금융
공인 회계사	1차 : 경영학, 경제학원론, 상법, 세 법개론, 회계학 *영어는 아래 시험 대체 토플 PBT 530점 이상, 토플 CBT 197점 이상 토플 IBT 71점 이상, 토익 700점 이상 토플스 625점 이상 2차: 세법, 재무관리, 회계감사, 원 가회계, 재무회계	1차: 매과목 배점 4할 이상, 전과목 배점합계 6할 이상을 득점한 자 중 에서 전과목 총득점에 의한 고득점 자순 2차: 모든 과목 배점의 6할 이상 득 점 합격.	학교 등에서 학점이수 해당과목별로 회계학 및 세무 관련과목 12학점 이상, 경영학과목 9학점 이상, 경제학과목 3학점 이상을 이수한 자 또는 이수한 것으로 학점인정 을 받은 자	공무원
세무사	1차: 재정학, 회계학, 세법학개론, 상법/민법/행정소송법 중 택1 *영어는 아래 시험 대체 토플 PBT 530점 이상, 토플 CBT 197점 이상 토플 IBT 71점 이상, 토익 700점 이상 토플스 625점 이상 2차: 세법학 1, 2부, 회계학 1, 2부	1차: 5지 택일형 매과목 40점이상, 전과목 평균 60점이상 합격 2차: 주관식 필기 매과목 40점 이상 전과목 평균 60점 이상 합격 * 최소합격인원 미달 시 매과목 40 점 이상 득점자 중 전과목 평균득 점에 의한 고득점자 순으로 합격	제한 없음 한국산업인력공단 참고 http://www.q-net.or.kr	공무원
노무사	1차: 노동법, 민법, 사회보험법, 영 어(대체), 경영학원론 /경제학원론 중 1과목 *영어는 아래 시험 대체 토플 PBT 530점 이상 토플 CBT 197점 이상 토플 IBT 71점 이상 토익 700점 이상 토플스 625점 이상, 플렉스 525점이상 지텔프 Level 2, 65이상 2차: 노동법, 인사노무관리론, 행 정쟁송법, 경영조직론/노동경제학/ 민사소송법 중 1과목	1차: 객관식 5지 택일형. 각 과목 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상 합격 2차: 논문형. 각 과목 40% 이상, 전과목 총점 60% 이상 합격 3차: 면접시험. 총 12점 만점 8점 이상 취득자.	○ 공인노무사법 제4조 각 호의 결격 사유에 해 당되지 않는 자 (제3차시험 합격자 발 표일 기준) ○ 2차시험은 당해년도 1차시험 합격자 또는 전 년도 1차시험 합격자 ○ 3차시험은 당해년도 2차시험 합격자 또는 전 년도 2차시험 합격자 한국산업인력공단 참고 http://www.q-net.or.kr	공무원

6. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
I	204101	경제학원론(거시)	3-3-0	204101	경제학원론(거시)	3-3-0
	204102	경제학원론(미시)	3-3-0	204102	경제학원론(미시)	3-3-0
II	204297	경제수학	3-3-0	204299	경제통계학	3-3-0
	204506	미시경제학 I	3-3-0	204506	미시경제학 I	3-3-0
	204507	미시경제학 II	3-3-0	204507	미시경제학 II	3-3-0
	204508	거시경제학 I	3-3-0	204508	거시경제학 I	3-3-0
	204509	거시경제학 II	3-3-0	204509	거시경제학 II	3-3-0
III	204219	보건경제학	3-3-0	204315	국제무역론	3-3-0
	204296	경제사	3-3-0	204322	한국경제론	3-3-0
	204313	화폐금융론	3-3-0	204501	경제성장론(종합설계)	3-3-0
	204314	재정학	3-3-0	204504	법경제학	3-3-0
	204316	국제금융론	3-3-0	204505	환경경제학(종합설계)	3-3-0
	204317	산업경제학	3-3-0	204523	인사관리경제학	3-3-0
	204399	계량경제학	3-3-0	204531	조세론	3-3-0
	204411	노동경제학	3-3-0	204522	거시경제학연습	3-3-0
	204510	게임이론및응용	3-3-0	204414	Topics in Microeconomics	3-3-0
	204520	미시경제학연습	3-3-0	204529	Thinking Economically	3-3-0
	204416	Topics in Macroeconomics	3-3-0	204534	Readings in Economics	3-3-0

[전공 교과목 이수기준]

1. 전공 필수 과목

- 주전공: 미시경제학 I, 거시경제학 I, 오디세이세미나 3
- 복수/부전공: 미시경제학 I, 거시경제학 I

2. 전공대체 인정과목

- 아래 글로벌학부 글로벌비즈니스전공 과목들을 경제학과 해당 전공과목으로 대체할 수 있다.
- Principle of Microeconomics: 경제학원론(미시)

- Principle of Macroeconomics: 경제학원론(거시)
- Intermediate Microeconomics I: 미시경제학 I
- Intermediate Macroeconomics I: 거시경제학 I
- Intermediate Microeconomics II: 미시경제학 II
- Intermediate Macroeconomics II: 거시경제학 II
- Business Regression Analysis: 계량경제학
- Business Statistics: 경제통계학

3. 전공선택 인정과목

- (1) 경제학 단일전공(경제학 60학점이상 이수자): 아래 교과목들 중 18학점까지 인정
 - 경영학부: 마케팅원론, 재무관리, 회계원리, 경영전략, 경영정보시스템, 중급회계
 - 금융재무학과: 재무론I, 투자설계론, 금융기관론, 국제재무론
 - 법학과: 회사법, 어음수표법
 - 글로벌학부 국제통상경영과정: Business Cycle and Sustainability, Senior Seminar in International Trade and Business, Risk Management and Insurance, Global Leadership, Management Strategy, International Trade and Policy, Business Decision Making, International Financial Markets
- (2) 복수전공진행자(경제학 33학점 이상 이수자): 아래 교과목들 중 9학점까지 인정
 - 경영학부: 마케팅원론, 회계원리
 - 금융재무학과: 재무학원론, 재무관리론
 - 법학과: 민법총칙
 - 데이터과학융합스쿨: 통계적 사고와 이해, 데이터과학입문

[졸업요건]

- 졸업논문: 단 졸업논문은 미시경제학, 거시경제학 졸업시험으로 대체할 수 있다.
- 미시경제학 I, 미시경제학II, 거시경제학 I, 거시경제학II 과목의 학점이 모두 B0 이상이면 졸업 시험을 면제할 수 있다.

7. 경영대학

■ 경영학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	o 자본주의 50 시대를 이끌어갈 디지털 인본경영인 양성
인재상	o 인간의 생명과 존엄성을 기반으로 한 경영학적 의사결정력을 갖춘 인재 o 인간 중심 경영을 실현할 수 있는 인본 철학을 갖춘 인재 o 소통, 상생, 융합을 강조하는 학교의 삼비즈니스 인재상과의 정합성을 갖춘 인재
전공역량 (전공트랙)	o 학생들의 의사결정 능력을 높이기 위해 보편적 경영학 지식을 기반으로 사업계획서 작성 역량을 강화하기 위한 기초 교육과정을 운영하고 있으며 작중에 대한 역량 교육을 강화할 목적으로 학생들로 하여금 아래에 글로벌혁신전략, 마케팅 기획, 비즈니스 인텔리전스, 회계·세무, 의료경영, 관광경영 심화 교육과정을 운영하고 있습니다.
졸업 후 진로	o 6개 트랙의 융합 학문으로 통합된 경영학회는 사업계획서 작성역량을 학생들에게 필요한 기초 역량이라고 생각하고 이와 관련된 교과과정을 전공 필수 및 트랙 교과과정을 통해 제공하고 있습니다. 창업과 관련한 역량과 경험은 일반 회사에서도 높게 평가받기 때문에 학생들은 이러한 역량을 기반으로 일반 제조업체는 물론 은행, 백화점, 보험회사와 같은 서비스 업체까지 취업의 문을 두드릴 수 있으며 병원이나 제약회사 등에도 취업의 기회가 있다고 생각할 수 있습니다. 최근 우리 사회가 고령화 사회로 접어들고 삶의 질에 관심이 점차 증가하고 있는 점을 감안할 때 요양병원, 너스홈, 의료기기 회사, 관광 시설, 리조트, 호텔, 항공사, 여행사와 같은 웰니스 서비스 분야에도 취업의 기회가 확대될 것으로 기대하고 있습니다.
주요링크	홈페이지 : http://biz.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
글로벌혁신 전략	X	사업기획 및 경영지원 활용 능력, 글로벌소통 능력과 기술혁신전략 역량을 통해 예비 창업자 2세 기업가, 무역인 및 글로벌 인재 양성	기업가정신 국내외시장트렌드 분석 사업계획서 작성 능력 외국어 구사 역량	벤처기업 무역관련업무 글로벌기업 등 취업 및 창업
마케팅 기획	X	마케팅기획, 프레젠테이션 능력 함양을 통해 국내외 기업의 각종 직군에서 요구하는 마케터 양성	시장조사 및 분석 상품기획능력 프레젠테이션 능력	기업체 마케팅부서 여행사 상품기획 시장조사기관 등
비즈니스 인텔리전스	X	컴퓨터와 통계를 활용한 조사분석 능력 함양을 통해 기업의 전략기획, 분석전문 인력 양성	통계적인 분석 능력 빅데이터 기초 분석 능력 분석 결과의 시각화 능력	기업체 기획부서 데이터 분석기관 대학원 진학 리서치 회사
회계/ 세무	X	회계·세무에 대한 이론 및 실무를 익히고 관련 자격증을 취득하여 기업의 재무/경리·회계 분야 실무자 양성	회계·세무자료 해석 및 분석능력	기업체 재무·회계·세무부서 회계사, 세무사 등
의료경영	O	의료경영 소양 심화를 통해 저출산·고령사회의 최대 성장분야인 헬스케어서비스 분야 경영관리 전문가 양성	의료보장가치 인·다중심경영 공유가치창출력 시스템·전일적 사고력 배양	의료기관, 제약회사, 의료기기회사, 국제보건기구, 보건직 공무원, 보건복지기관 등
관광경영	O	관광, 호텔 MICE, 레저 분야 현장 맞춤형 교육을 통해 해당 분야 전문가 양성	현장 적용 능력 어학 구사 능력 서비스 마인드 계도 능력	관광매거진 관련 업체 호텔의식관련 업체 MICE관련 업체

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3	전공역량 트랙4	전공역량 트랙5	전공역량 트랙6
트랙	글로벌혁신전략	마케팅기획	비즈니스 인텔리전스	회계/세무	의료경영	관광경영
교과목	우선 권장	· 경영전략(종합설계) · 벤처기업론(종합설계) · 기술경영 · 창의성과 혁신 · 기업과사회 · 무역실무 · 국제경영론	· 마케팅원론 · 소비자행동론(종합설계) · 시장조사론(종합설계) · 국제마케팅 · 마케팅 커뮤니케이션(종합설계)	· 경영자료분석(종합설계) · 데이터사이언스 입문(종합설계) · 비즈니스 인텔리전스(종합설계)	· 회계원리 · 재무회계 · 세무원리 · 원가관리회계 · 기업과세금 · 증급회계 · 투자와세금 · 회계세무데이터분석	· 헬스케어산업과정경영 · 의료정책과법(종합설계) · 의료품질경영 · 병원경영분석 · 의학용어 · 의료경영론 · 보건의료빅데이터 관리
	권장	· 서비스경영 · 서비스창업 · 국제마케팅 · 비즈니스인텔리전스(종합설계) · 경영통계 · 경영자료분석(종합설계) · 시장조사론(종합설계) · 기업가정신과 창업 · 인적자원관리 · 창업과 세금 · 인터넷비즈니스(종합설계) · 회계원리 · 경영정보시스템(종합설계) · 마케팅원론	· 경영통계 회계원리 · 경영정보시스템(종합설계) · 생산운영관리(종합설계) · 경영전략(종합설계) · 조직행동론	· 경영통계 · 경영정보시스템(종합설계) · 인터넷비즈니스(종합설계) · 시장조사론(종합설계)	· 경영자료분석 · 비즈니스 인텔리전스(종합설계) · 재무학원론 · 기업재무론 · 창업과세금 · 경영분석	· 컨벤션산업론(종합설계) · 레저산업론(종합설계) · 여행사경영론(종합설계) · 장소마케팅(종합설계) · 국제행사 운영기획(종합설계) · 호텔경영관리
이수 기준	우선권장 과목중 6과목이상 이수시 트랙이수증 발급	우선권장 과목중 4과목이상 이수시 트랙이수증 발급	트랙 교과과정 과목 중 4개 이상 이수 시 트랙 이수 인정 트랙이수 시 트랙이수증 발급	우선권장과목중 회계원리를 포함하여 총5과목 이수시 트랙이수증 발급	의료경영 트랙 교과목중 5과목 이상 이수시 트랙이수증 발급	[관광경영론], [관광산업론], [서비스마케팅] 교과목 전부 이수 시 트랙이수증 발급

※경영학도가 주 전공인 학생들은 학과에 개설된 6개 전공트랙 (글로벌혁신전략, 마케팅 기획, 비즈니스 인텔리전스, 회계·세무트랙, 의료경영트랙, 관광경영) 중에서 1개 이상의 전공트랙 이수를 선택할 수 있다.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 전공역량 교과목(우선 권장)

구 분		전공 역량					
교과목명	학점	글로벌핵심 전략	마케팅 기획	비즈니스인텔리전스	회계/세무	의료경영	관광경영
경영전략(종합설계)	3-3-0	V					
벤처기업론(종합설계)	3-3-0	V					
기술경영	3-3-0	V					
창의성과혁신	3-3-0	V					
기업과사회	3-3-0	V					
무역실무	3-3-0	V					
국제경영론	3-3-0	V					
마케팅원론	3-3-0		V				
소비자행동론(종합설계)	3-3-0		V				
시장조사론(종합설계)	3-3-0		V				
국제마케팅	3-3-0		V				
마케팅커뮤니케이션 (종합설계)	3-3-0		V				
경영자료분석(종합설계)	3-3-0			V			
데이터사이언스입문 (종합설계)	3-3-0			V			
비즈니스 인텔리전스(종합설계)	3-3-0			V			
회계원리	3-3-0				V		
재무회계	3-3-0				V		
세무원리	3-3-0				V		
원가관리회계	3-3-0				V		
기업과세금	3-3-0				V		
중급회계	3-3-0				V		
투자과세금	3-3-0				V		
회계세무데이터분석	3-3-0				V		
헬스케어산업과경영	3-3-0					V	
의료정책과법(종합설계)	3-3-0					V	
의료품질경영	3-3-0					V	
병원경영분석	3-3-0					V	
의학용어	3-3-0					V	
의료경영론	3-3-0					V	
보건의료빅데이터관리	3-3-0					V	
관광산업론(종합설계)	3-3-0						V
관광경영론(종합설계)	3-3-0						V
서비스마케팅	3-3-0						V

2) 전공역량 교과목(권장)

구 분		전공 역량					
교과목명	학점	글로벌 혁신전략	마케팅 기획	비즈니스 인텔리전스	회계/ 세무	의료경영	관광경영
기업가정신과 창업	3-3-0	V					
비즈니스 인텔리전스	3-3-0	V					
국제마케팅	3-3-0	V					
창업과세금	3-3-0	V					
인터넷비즈니스(종합설계)	3-3-0	V					
인적자원관리	3-3-0	V					
경영통계	3-3-0	V					
경영자료 분석(종합설계)	3-3-0	V					
시장조사론(종합설계)	3-3-0	V					
서비스경영	3-3-0	V					
서비스창업	3-3-0	V					
마케팅원론	3-3-0	V					
조직행동론	3-3-0	V					
경영통계	3-3-0		V				
회계원리	3-3-0		V				
경영정보시스템(종합설계)	3-3-0		V				
생산운영관리(종합설계)	3-3-0		V				
경영전략(종합설계)	3-3-0		V				
조직행동론	3-3-0		V				
경영통계	3-3-0			V			
시장조사론(종합설계)	3-3-0			V			
경영정보시스템(종합설계)	3-3-0			V			
인터넷비즈니스(종합설계)	3-3-0			V			
재무학원론	3-3-0				V		
기업재무론	3-3-0				V		
창업과세금	3-3-0				V		
경영자료분석	3-3-0				V		
비즈니스 인텔리전스(종합설계)	3-3-0				V		
경영분석	3-3-0				V		
비즈니스다이내믹스	3-3-0					V	
소셜비즈니스(종합설계)	3-3-0					V	
비즈니스 인텔리전스(종합설계)	3-3-0					V	
경영자료분석(종합설계)	3-3-0					V	
컨벤션산업론(종합설계)	3-3-0						V
레저산업론(종합설계)	3-3-0						V
여행사경영론(종합설계)	3-3-0						V
호텔경영관리	3-3-0						V
국제행사운영기획(종합설계)	3-3-0						V
장소마케팅(종합설계)	3-3-0						V

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
창업지도사 2급	창업기획론, 창업법규론, 창업경영론, 창업보육론	필기	평균 60점 이상 (총점 400점 중 과목별 40점 이상을 득점한 자 중에서 평균 60점 이상)	창업 지도사 2급 자격증 과정 양성교육 이수자	글로벌혁신 전략
무역영어 123급	- 필기시험 1. 영문해석 2. 영작문 3. 무역실무	객관식(5문항)(30분)	매 과목 100점 만점에 평균 60점 이상단 1급은 과목당 40점 미만 탈락	제한없음	글로벌혁신 전략
경영지도사	- 제2차 시험: 중소기업관리·합성 경영학 회계학개론 기업전략론 조사방법론 영어 - 제2차 시험 (지도분야별로 구분 실시) 1. 인적자원관리분야(인사관리 조직행동론, 노사관계론, 노동법 포함) 2. 재무관리분야(재무관리, 회계학 (재무회계, 관리회계 포함), 세법, 재무회계 포함) 3. 생산관리분야 (생산관리, 품질경영, 경영과학) 4. 마케팅분야(마케팅관리론, 시장조사론, 소비자행동론)	1차시험: 객관식(5지 선택형) 2차시험: 주관식(논술형 및 약술형)	1차 시험 2차 시험 합격기준 한 과목당 100점을 만점으로 각 과목 40점 이상 전 과목 평균 60점 이상	제한없음	마케팅기획
사회조사 분석사 2급	- 필기: 1. 조사방법론(130문제) 2. 조사방법론(130문제) 3. 사회통계(40문제) - 살기: 사회조사실무 (실문작성, 단순통계처리 및 분석)	-필기: 객관식 4지 택일형 100문제(150분) -살기: 복합형 [작업형 2시간 정도 필답형 2시간]	- 필기: 매과목 40점 이상 전과목 평균 60점 이상 - 살기: 60점 이상	제한없음	비즈니스 인텔리전스 마케팅기획
경영 박사 분석사	경영 박사학위 분석사 1급 (필기 및 살기) -박사학위 이론기획 -살기기획 -R 살기분석	필기(5지선다 객관식) 45문항(60분)	각 과목별 100점 만점에 각 과목당 40점 이상인 자 중 전체 과목의 평균이 70점 이상인 자	경영 박사학위 분석사 2급 자격증 취득자에 한함	비즈니스 인텔리전스
	경영 박사학위 분석사 2급(필기) -박사학위 이론 -경영학 박사학위 활용 -박사학위 기획 -박사학위 분석 -박사학위 기술	필기(5지선다 객관식) 75문항(60분)	각 과목별 정답 비율이 40% 이상인 자 중 전체 과목의 정답 비율이 70% 이상인 자	제한없음	
전산회계 1, 2급	1. 전산세무 1급 이론 재무회계 원가회계 세무회계 실무 재무회계 및 원가회계 부가가치세 원천징세 법인세무조정	- 필기: 이론 30% 객관식 4지 선택형 - 살기: 70% 전산세무회계프로그램 (케이블(Kep))	전산세무 1급·2급 전산회계 1급·2급 100점 만점에 70점 이상	제한없음	회계세무

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
	2 전산세무 2급 이론 재무회계 원가회계 세무회계 실무 재무회계 및 원가회계 부가가치세 원천세 3 전산회계 1급 이론 회계원리 원가회계 세무회계 실무 기초정보 등록·수정 거래자료 입력 부가가치세 입력자료 및 제장부 조회 4 전산회계 2급 이론 회계원리 실무 기초정보 등록·수정 거래자료 입력 입력자료 및 제장부 조회				
병원행정사	① 공중보건학의료제도론 10%(12문항) ② 해부생리 의학용어 10%(12문항) ③ 원무보험 17%(21문항) ④ 회계제도, 구메세무 17%(20문항) ⑤ 조약인사 16%(19문항) ⑥ 병원전산 15%(18문항) ⑦ 의료법규 15%(18문항)	* 객관식 4지선다형	전과목 60% 이상 120문항 60%/72문항 득점자를 합격	1. 협회등록유사학과 전공 졸업자 (보건행정과의무행정 과보건관리학과) 2. 협회에서 실시하는 병원행정 장/간수과정 수료자 (집계사)가 * 병원행정장/간수비용: 550,000원 (총 84시간 교재비 포함)	의료경영
국제의료관광 코디네이터	- 평가: 1.보건의료관광행정 2.보건의료사비노자원관리 3.보건의료관광마케팅 4. 관광사비노자원관리 5.의학용어 및 질환의 이해 - 살기: 보건의료관광실무	- 평가: 객관식 4지 택일형 과목당 20문항 과목당 30분 - 살기: 필답형 2시간 30분 100점	- 평가: 100점을 만점으로 하여 과목당 40점 이상 전과목 평균 60점 이상 - 살기: 100점을 만점으로 하여 60점 이상	제한없음	의료경영
관광통역 인사	- 외국어시험 :영어 중국어 불어 독일어 스 페인어 러시아어 이탈리아어 태국어 베트남어 말레이인도 네시아어 아랍어 중 1과목 선택 - 필기시험 1. 국사(40%) 2. 관광지문화(20%) 3. 관광법규(20%) 4. 관광학개론(20%)	1차시험 - 의학공인시험으로 대체 예 영어 토의 700 점 이상 - 평가과목(객관식) 2차시험 면접시험 관광실무상식 전문지식 및 응용능력	1차 시험 합격기준 각 과목당 100점을 만점으로 각 과목 40점 이상 전 과목 평균 60점 이상	제한없음	관광경영

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
컨벤션기획 사1, 2급	컨벤션기획사 2급 - 필기시험 1. 컨벤션산업론(40문제) 2. 호텔관광실무원(30문제) 3. 컨벤션 영어(30문제) - 실기시험 컨벤션 실무(컨벤션기획 및 실무 제안서 작성 영어서신 작성)	컨벤션기획사 2급 - 필기시험: 객관식 - 실기시험: 작업형 (6시간 100점)	- 필기시험 100을 만점으로 각 과목당 40점 이상 전과 목 평균 60점 이상 - 실기시험 100만점 중 60점 이상	제한없음	관광경영
	컨벤션기획사 1급 - 필기시험 1. 컨벤션기획실무원(40문제) 2. 재무회계론(30문제) 3. 컨벤션마케팅(30문제) - 실기시험 컨벤션 실무(컨벤션 기획 및 실 무 제안서 작성 영어 프리젠테 이션)	컨벤션기획사 1급 - 필기시험: 객관식 - 실기시험: 작업형 (6시간 100점)		컨벤션기획사 2급 자격 취득후 3년 이상 실무에 종사한 사람 4년 이상 실무에 종사한 사람 외국에서 동일한 자격을 취득한 사람	

6. 전공교과과정표

■ 경영학과

[2016학년도 이후 입학자 교과과정표]

1학기				2학기		
이수구분	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
전공 필수				006175	오디세이세미나3	1-0-1
전공 선택	205303	마케팅원론(국/영)	3-3-0	205303	마케팅원론(국/영)	3-3-0
	205206	조직행동론	3-3-0	205206	조직행동론	3-3-0
	205302	생산운영관리(종합설계)	3-3-0	205302	생산운영관리(종합설계)	3-3-0
	205305	재무관리	3-3-0	205305	재무관리	3-3-0
	205320	경영정보시스템(종합설계)	3-3-0	205320	경영정보시스템(종합설계)	3-3-0
	205428	경영전략(종합설계)	3-3-0	205428	경영전략(종합설계)	3-3-0
	636331	융합산업경영(종합설계)	3-3-0	636331	융합산업경영(종합설계)	3-3-0
	205201	회계원리(국/영)	3-3-0	205201	회계원리(국/영)	3-3-0
	205204	기업과사회	3-3-0	205105	경영자료분석(종합설계)	3-3-0
	210102	경영통계	3-3-0	210108	창의성과혁신(국/영)	3-3-0
	205425	인터넷비즈니스(종합설계)	3-3-0	205425	인터넷비즈니스(종합설계)	3-3-0
	205203	인적자원관리	3-3-0	004049	벤처기업론(종합설계)(국/영)	3-3-0
	205208	서비스경영	3-3-0	205208	서비스경영	3-3-0
	205301	비즈니스인텔리전스(종합설계)	3-3-0	205214	중급회계	3-3-0
	205317	무역실무	3-3-0	205216	세무원리	3-3-0
	205398	재무회계	3-3-0	205304	국제경영론(국/영)	3-3-0
	205416	마케팅커뮤니케이션(종합설계)	3-3-0	205315	원가관리회계	3-3-0
	205501	기술경영(국/영)	3-3-0	209500	고용관계론	3-3-0
	210105	Business Seminar(영)	3-3-0	210105	Business Seminar(영)	3-3-0
	210112	캡스톤디자인	3-3-0	210112	캡스톤디자인	3-3-0
	205422	경영학특강	3-3-0	205422	경영학특강	3-3-0
	205423	국제마케팅(국/영)	3-3-0	205415	소비자행동론(종합설계)	3-3-0
	205414	시장조사론(종합설계)	3-3-0	205414	시장조사론(종합설계)	3-3-0
	210103	데이터사이언스입문(종합설계)	3-3-0	205323	협상론	3-3-0
	205314	회계세무데이터분석	3-3-0	205502	기업과세금	3-3-0
	205503	투자과세금	3-3-0	636336	관광산업론(종합설계)	3-3-0
	205504	비즈니스다이내믹스	3-3-0	636215	여행사경영론(종합설계)	3-3-0
	636332	장소마케팅(종합설계)	3-3-0	636237	국제행사운영기획(종합설계)	3-3-0
	636219	레저산업론(종합설계)	3-3-0	636250	서비스마케팅	3-3-0
	636212	컨벤션산업론(종합설계)	3-3-0	636337	소셜비즈니스(종합설계)	3-3-0
	636333	호텔경영관리	3-3-0	215110	의학용어	3-3-0
	636256	관광경영론(종합설계)	3-3-0	215101	의료경영론	3-3-0
	215119	병원경영분석	3-3-0	215105	보건의료빅데이터관리	3-3-0
	636334	의료정책과법(종합설계)	3-3-0			
	215114	의료품질경영	3-3-0			
	902562	헬스케어산업과경영	3-3-0			

[전공교과목 이수기준]

1. 경영학과 전공필수: 오디세이세미나3
2. 복수전공(타학과 학생이 경영학과 복수전공 시):
오디세이세미나3를 제외한 경영학과 전공 33학점
3. 부전공(타학과 학생이 경영학과 부전공 시):
오디세이세미나3를 제외한 경영학과 전공 21학점

4. 교양교과목 : 경영학원론

- 2018학번부터 교양교과목인 경영학원론을 수강한 (또는 수강중인) 학생에게 주전공학과
배정 및 전과 배정에서 우선권을 부여한다.
- 2017학번 이전 학과생에게는 학부지정 교양교과목을 적용하지 않는다.

※ 경영학원론은 전공생, 복수전공생, 부전공생 모두 꼭 듣기를 강력히 권고 한다.

5. 전공선택 인정과목 :

[2016학번 이전]

- 산학협력단 : 창업과세금, 서비스창업
- 법학과: 상법총론, 회사법1(2017-1 이전 수강자는 회사법 인정)
- 정보통계학 전공: 인터넷과통계및실습, 스프레드시트응용및실습

[2017학번 이후]

- 산학협력단 : 창업과세금, 서비스창업
- 법학과: 회사법1

6. 졸업기준 : 졸업시험

[졸업기준]

- (1) [2019학번 이전] 졸업시험을 9개 분야로 분리 실시하며, 이중 본인이 선택한 전공필수 과목이 포함된 4개 분야를 선택한다. 단, 각 분야에 해당되는 과목 중 적어도 한 과목에서 B학점이상 취득한 경우에는 그 분야의 시험은 면제하기로 한다.

- ① 회계학: 회계원리, 중급회계, 관리회계, 회계세무데이터분석, 세무원리, 원가관리회계, 재무회계.
- ② 조직 및 인사관리: 조직행동론, 인적자원관리, 고용관계론.
- ③ 재무관리: 재무관리.
- ④ 마케팅: 마케팅원론, 국제마케팅, 소비자행동론(종합설계), 시장조사론(종합설계),
마케팅커뮤니케이션(종합설계).
- ⑤ 경영과학 및 생산관리: 비즈니스 인텔리전스(종합설계), 생산운영관리(종합설계), 서비스경영.
- ⑥ MIS: 경영정보시스템(종합설계), 경영자료분석(종합설계), 인터넷비즈니스(종합설계),
데이터사이언스입문(종합설계).
- ⑦ 경영전략: 경영전략(종합설계), 기업과사회, 협상론, 경영학특강: 벤처기업론(종합설계),
기술경영, 국제경영론.
- ⑧ 의료경영: 의료경영론, 의학용어, 의료정책과법(종합설계), 보건의료빅데이터관리, 의료품질경영,
병원경영분석, 융합산업경영(종합설계).

- ⑨ 관광경영: 관광경영론(종합설제), 관광산업론(종합설제), 호텔경영관리, 레저산업론(종합설제), 컨벤션산업론(종합설제), 여행사경영론(종합설제), 융합산업경영(종합설제).
- (2) [2020학번 이후]
- 졸업시험을 9개 분야 중, 4개 분야를 선택한다. 단, 각 분야에 해당되는 과목 중 적어도 한 과목에서 B0 학점 이상 취득한 경우에는 그 분야의 시험은 면제하기로 한다.
- ① 회계학: 회계원리, 중급회계, 관리회계, 회계세무데이터분석, 세무원리, 원가관리회계, 재무회계.
 - ② 조직 및 인사관리: 조직행동론, 인적자원관리, 고용관계론.
 - ③ 재무관리: 재무관리.
 - ④ 마케팅: 마케팅원론, 국제마케팅, 소비자행동론(종합설제), 시장조사론(종합설제), 마케팅커뮤니케이션(종합설제).
 - ⑤ 경영과학 및 생산관리: 비즈니스 인텔리전스(종합설제) 생산운영관리(종합설제), 서비스경영.
 - ⑥ MIS: 경영정보시스템(종합설제), 경영자료분석(종합설제), 인터넷비즈니스(종합설제), 데이터사이언스입문(종합설제).
 - ⑦ 경영전략: 경영전략(종합설제), 기업과사회, 협상론, 경영학특강: 벤처기업론(종합설제), 기술경영, 국제경영론.
 - ⑧ 의료경영: 의료경영론, 의학영어, 의료정책과법(종합설제), 보건의료빅데이터관리, 의료품질경영, 병원경영분석, 융합산업경영(종합설제).
 - ⑨ 관광경영: 관광경영론(종합설제), 관광산업론(종합설제), 호텔경영관리, 레저산업론(종합설제), 컨벤션산업론(종합설제), 여행사경영론(종합설제), 융합산업경영(종합설제).
- (3) 본 규정은 2016년 이후 경영학과로 입학 또는 편입했거나 경영학과로 소속변경, 복수전공을 신청한 학생들부터 적용된다.
- (4) 교과목 코드가 동일할 경우 교과목 명칭이 상이해도 해당 분야의 교과목으로 인정한다.
- (5) 기타 세부 운영사항은 학과회의의 결정을 따르기로 한다.
- ※ 위 졸업시험 면제는 4학년 1학기까지 만들어 놓아야 함.
 - ※ 시험일시: 4학년 1학기 5월, 2학기 11월 중 졸업시험 시행
 - ※ 캡스톤디자인(종합설제) 과목을 수강한 학생의 경우 졸업시험 최대 1분야 면제.
- (2016년 8월 졸업예정자부터 적용)
- (6) 자신의 입학년도 기준으로 졸업년도까지 변경된 졸업기준이 있다면 그 중 하나를 택할 수 있다.

<경영학부 학생들을 위한 경과규정>

경영학부, 경영학 전공, 의료경영 전공, 컨벤션관광경영 전공에서 경영학과로 소속변경을 한 학생들은 기존 전공에서 이수한 전공학점을 경영학과의 전공학점으로 인정한다.

의료경영과 컨벤션관광경영의 주전공자에 한하여 경영학과 교과목을 이수할 경우 주전공의 전공학점으로 인정하고 주전공과 경영학과의 전공을 포함하여 총 66학점 이상의 전공학점을 이수할 경우 경영학 복수전공을 인정한다.

의료경영 전공을 복수전공하는 경영학 주전공자에 한하여 기존에 이수하였던 의료경영 전공 교과목을 주전공의 전공학점으로 인정하고 주전공과 의료경영 전공을 포함하여 총 66학점 이상의 전공학점을 이수할 경우 의료경영 복수전공을 인정한다. 그리고 의료경영 부전공을 신청한 경영학 주전공자에 한하여 총 63학점까지 이수할 경우에는 의료경영 부전공을 인정한다.

컨벤션관광경영 전공을 복수전공하는 경영학 주전공자에 한하여 기존에 이수하였던 컨벤션관광경영 전공 교과목을 주전공의 전공학점으로 인정하고 주전공과 컨벤션관광경영 전공을 포함하여 총 66학점 이상의 전공학점을 이수할 경우 컨벤션관광경영 복수전공을 인정한다. 그리고 컨벤션관광경영 부전공을 신청한 경영학 주전공자에 한하여 총 63학점까지 이수할 경우에는 컨벤션관광경영 부전공을 인정한다.

이 경과규정에 해당하지 않는 사항에 대해서는 학교의 전공학점 규정에 준하여 인정한다.

부칙)

경영학부의 경영학 전공, 의료경영 전공, 컨벤션관광경영 전공을 복수전공 또는 부전공으로 선택한 타학과의 학생들은 경영학부 학생들의 경영학과 전공 교과목 인정 기준에 준하여 경영학 전공, 의료경영 전공, 컨벤션관광경영 전공의 복수전공과 부전공을 인정한다.

■ 경영학부 [2015학년도 이전 입학자]

● 경영학 전공

[2015학년도 이전 입학자 경영학전공 교과과정표]

1학기				2학기		
이수구분	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
전공 필수	205201	회계원리(국/영)	3-3-0	205201	회계원리(국/영)	3-3-0
	205303	마케팅원론(국/영)	3-3-0	205303	마케팅원론(국/영)	3-3-0
	205206	조직행동론	3-3-0	205206	조직행동론	3-3-0
	205302	생산운영관리(종합설계)	3-3-0	205302	생산운영관리(종합설계)	3-3-0
	205305	재무관리	3-3-0	205305	재무관리	3-3-0
	205320	경영정보시스템(종합설계)	3-3-0	205320	경영정보시스템(종합설계)	3-3-0
	205428	경영전략(종합설계)	3-3-0	205428	경영전략(종합설계)	3-3-0
	636331	융합산업경영(종합설계)	3-3-0	636331	융합산업경영(종합설계)	3-3-0
전공 선택				006175	오디세이세미나3	1-1-0
	205204	기업과사회	3-3-0	205105	경영자료분석(종합설계)	3-3-0
	210102	경영통계	3-3-0	210108	창의성과혁신(국/영)	3-3-0
	205425	인터넷비즈니스(종합설계)	3-3-0	205425	인터넷비즈니스(종합설계)	3-3-0
	205203	인적자원관리	3-3-0	004049	벤처기업론(종합설계)(국/영)	3-3-0
	205208	서비스경영	3-3-0	205208	서비스경영	3-3-0
	205301	경영과학	3-3-0	205214	중급회계	3-3-0
	205317	무역실무	3-3-0	205216	세무원리	3-3-0
	205398	재무회계	3-3-0	205304	국제경영론(국/영)	3-3-0
	205416	마케팅커뮤니케이션(종합설계)	3-3-0	205315	원가관리회계	3-3-0
	205501	기술경영(국/영)	3-3-0	209500	고용관계론	3-3-0
	210105	Business Seminar(영)	3-3-0	210105	Business Seminar(영)	3-3-0
	210112	캡스톤디자인	3-3-0	210112	캡스톤디자인	3-3-0
	205422	경영학특강	3-3-0	205422	경영학특강	3-3-0
	205423	국제마케팅(국/영)	3-3-0	205415	소비자행동론(종합설계)	3-3-0
	205414	시장조사론(종합설계)	3-3-0	205414	시장조사론(종합설계)	3-3-0
	210103	데이터사이언스입문(종합설계)	3-3-0	205323	협상론	3-3-0
	205314	회계감사	3-3-0	205502	기업과세금	3-3-0
	205503	투자과세금	3-3-0	636336	관광산업론(종합설계)	3-3-0
	205504	비즈니스다이내믹스	3-3-0	636215	여행사경영론(종합설계)	3-3-0
	636332	장소마케팅(종합설계)	3-3-0	636237	국제행사운영기획(종합설계)	3-3-0
	636219	레저산업론(종합설계)	3-3-0	636250	서비스마케팅	3-3-0
	636212	컨벤션산업론(종합설계)	3-3-0	636337	소셜비즈니스(종합설계)	3-3-0
	636333	호텔경영관리	3-3-0	215110	의학용어	3-3-0
	636256	관광경영론(종합설계)	3-3-0	215101	의료경영론	3-3-0
	215119	병원경영분석	3-3-0	215105	보건의료빅데이터관리	3-3-0
	636334	의료정책과법(종합설계)	3-3-0			
	215114	의료품질경영	3-3-0			
	902562	헬스케어산업과경영	3-3-0			

[전공교과목 이수기준]

1. 경영학전공필수 : 회계원리, 조직행동론, 재무관리, 마케팅원론, 생산운영관리(종합설계), 경영정보시스템(종합설계), 경영전략(종합설계)
주) 2014학번 이후 오디세이세미나3 필수
2. 복수전공: 경영학전공 33학점
 - * 경영학전공 학생이 타학과 복수전공 시 전공필수 7과목 모두 이수
 - * 타학과 학생이 경영학과 복수전공 시 전공필수 5과목 이상 이수
3. 부 전 공: 경영학전공 21학점(타학과 학생이 경영학전공 부전공 시 이수학점)
 - * 경영학전공 학생이 타학과 부전공 시 전공필수 7과목 모두 이수
 - * 타학과 학생이 경영학과 부전공 시 전공필수 4과목 이상 이수
4. 전공선택 인정과목 :
 - 법학과: 상법총론, 회사법1 (2017-1 이전 수강자는 회사법 인정)
 - 정보통계학 전공: 인터넷과통계및실습, 스프레드시트응용및실습
 - 재무금융학과: 투자설계론
 - 산학협력단 : 창업과세금, 서비스창업
 - 의료경영 전공: 의료인사조직론, 의료운영관리, 의료마케팅, 의료빅데이터관리, 병원회계제무관리, 병원경영분석(2011-2), 의료전략경영
 - 컨벤션관광경영 전공: 컨벤션관광마케팅(2012-2), 컨벤션관광광장조사론(2012-2), 컨벤션관광프로모션(2012-1), 컨벤션관광서비스론(2012-1), 호텔경영관리, 여행사경영론(종합설계), 관광마케팅, 외식경영론, 리조트경영론, 테마파크경영론
 - ※ 0가 표시된 과목은 0에 적힌 수강학기까지만 인정함.

5. 졸업기준 : 졸업시험

[졸업기준]

- (1) 졸업시험을 8개 분야로 분리 실시하며, 이중 5과목을 선택한다. 단, 각 분야에 해당되는 과목 중 적어도 한 과목에서 B학점 이상 취득한 경우에는 그 분야의 시험은 면제하기로 한다.
 - ① 회계학: 회계원리, 중급회계, 관리회계, 회계감사, 세무원리, 원가관리회계, 재무회계.
 - ② 조직 및 인사관리: 조직행동론, 인적자원관리, 고용관계론.
 - ③ 재무관리: 투자설계론, 재무관리.
 - ④ 국제경영: 국제경영론, 국제마케팅, 무역실무.
 - ⑤ 마케팅: 마케팅원론, 소비자행동론(종합설계), 시장조사론(종합설계), 마케팅커뮤니케이션(종합설계).
 - ⑥ 경영과학 및 생산관리: 경영과학, 생산운영관리(종합설계), 서비스경영.
 - ⑦ MIS: 경영정보시스템(종합설계), 경영자료분석(종합설계), 인터넷비즈니스(종합설계).
 - ⑧ 경영전략: 경영전략(종합설계), 기업과사회, 협상론, 경영학특강.
- (2) 본 규정의 개정된 사항은 2012년 2월 졸업 예정자(4학년)부터 적용한다.
- (3) 각 분야의 해당과목은 관계규정변경 및 교과과정 개편의 경우 해당학생에 한하여 대체 인정을 할 수 있다.
- (4) 기타 세부 운영사항은 학과회의의 결정을 따르기로 한다.
 - ※ 위 졸업시험 면제는 4학년 1학기까지 만들어 놓아야 함.
 - ※ 시험일시: 4학년 1학기 5월, 2학기 11월 중 졸업시험 시행
 - ※ 캡스톤디자인(종합설계) 과목을 수강한 학생의 경우 졸업시험 최대 1분야 면제.

(2016년 8월 졸업예정자부터 적용)

(5) 자신의 입학년도 기준으로 졸업년도까지 변경된 졸업기준이 있다면 그 중 하나를 택할 수 있다.

● 의료경영 전공

[2015학년도 이전 입학자 의료경영전공 교과과정표]

1학기				2학기		
이수구분	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
전공필수	215101	의료경영론	3-3-0	215101	의료경영론	3-3-0
	215118	공중보건학	3-3-0	215132	의학용어및의료커뮤니케이션	3-3-0
	215113	의료제도및정책론	3-3-0	215112	의료법	3-3-0
				006175	오디세이세미나3	1-1-0
전공선택	215133	의학용어및의료커뮤니케이션	3-3-0	215103	의학개론	3-3-0
	215130	의료인사조직론	3-3-0	215117	의료경영특강	3-3-0
	215115	의료마케팅	3-3-0	215127	의료운영관리	3-3-0
	215114	의료품질경영	3-3-0	215111	병원회계/재무관리	3-3-0
	215129	의료통계학	3-3-0	215131	의료리스크관리(종합설계)	3-3-0
	215134	의료경영사례및실무	3-3-0	215105	보건의료빅데이터관리	3-3-0
	215135	의료전략경영	3-3-0			
	215119	병원경영분석	3-3-0			

[전공교과목 이수기준]

1. 의료경영전공자는 의료경영전공 33학점(전공필수포함) 및 경영학전공 33학점(전공필수포함)을 반드시 이수해야함.
 - 의료경영전공필수 : 의료경영론(반드시 이수), 공중보건학, 의학용어및의료커뮤니케이션 I, 의료법, 의료제도및정책론(택 3과목)
 - 경영학 전공필수 : 회계원리, 조직행동론, 재무관리, 마케팅원론, 경영정보시스템(종합설계), 경영전략(종합설계), 생산운영관리(종합설계). (택 5과목)
 - 주) 2014학번 이후 오디세이세미나3 필수
 - 경영학전공선택 인정과목: 의료인사조직론, 의료운영관리, 의료마케팅, 보건의료빅데이터관리, 병원회계재무관리, 병원경영분석(2011-2), 의료전략경영
 - (※ 위기준은 2013년 전공선택자부터 적용, 기존 전공자의 경우 신규 이수기준 중 선택가능)
2. 복수전공 : 의료경영전공 33학점(의료경영론 포함 전공필수 5과목 이상) 및 경영학 전공 33학점 (전공필수 5과목)
 - (※ 위기준은 2013년 전공선택자부터 적용, 기존 전공자의 경우 신규 이수기준 중 선택가능)
3. 부 전 공 : 의료경영전공 21학점(의료경영론 포함 전공필수 3과목 이상)

4. 경영학과↔의료경영전공 대체 인정 교과목

경영학과 교과목명	의료경영전공 교과목명
의료정책과법(종합설계)	의료제도및정책론
의학용어	의학용어및의료커뮤니케이션 I
	의학용어및의료커뮤니케이션 II

※2015학번까지는 경영학과와 의료정책과법을 의료경영 전공의 의료제도 및 정책론으로 인정 가능

※2015학번까지는 경영학과와 의학용어를 의료경영 전공의 의학용어및의료커뮤니케이션 I 과 의학용어및의료커뮤니케이션 II으로 인정 가능

5. 졸업기준 : 졸업시험

[졸업기준]

▶ 세 가지 조건 중 한 가지 조건 충족

가. 토의 700점 이상 (또는 이에 준하는 어학점수 소지자)

나. 졸업시험 (전공필수 5과목 중 4과목 성적이 C+이상이면 졸업시험 면제)

다. 취업자 (재직증명서와 4대보험 가입증명서 제출)

● 컨벤션관광경영 전공

[2015학년도 이전 입학자 컨벤션관광경영전공 교과과정표]

1학기				2학기		
이수구분	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
전공 필수	205201	회계원리(국/영)	3-3-0	205201	회계원리(국/영)	3-3-0
	205303	마케팅원론(국/영)	3-3-0	205303	마케팅원론(국/영)	3-3-0
	205206	조직행동론	3-3-0	205206	조직행동론	3-3-0
	205302	생산운영관리(종합설계)	3-3-0	205302	생산운영관리(종합설계)	3-3-0
	205305	재무관리	3-3-0	205305	재무관리	3-3-0
	205320	경영정보시스템(종합설계)	3-3-0	205320	경영정보시스템(종합설계)	3-3-0
	205428	경영전략(종합설계)	3-3-0	205428	경영전략(종합설계)	3-3-0
	636331	융합산업경영(종합설계)	3-3-0	636331	융합산업경영(종합설계)	3-3-0
전공 선택				006175	오디세이세미나3	1-1-0
	205204	기업과사회	3-3-0	205105	경영자료분석(종합설계)	3-3-0
	210102	경영통계	3-3-0	210108	창의성과혁신(국/영)	3-3-0
	205425	인터넷비즈니스(종합설계)	3-3-0	205425	인터넷비즈니스(종합설계)	3-3-0
	205203	인적자원관리	3-3-0	004049	벤처기업론(종합설계)(국/영)	3-3-0
	205208	서비스경영	3-3-0	205208	서비스경영	3-3-0
	205301	경영과학	3-3-0	205214	중급회계	3-3-0
	205317	무역실무	3-3-0	205216	세무원리	3-3-0
	205398	재무회계	3-3-0	205304	국제경영론(국/영)	3-3-0
	205416	마케팅커뮤니케이션(종합설계)	3-3-0	205315	원가관리회계	3-3-0
	205501	기술경영(국/영)	3-3-0	209500	고용관계론	3-3-0
	210105	Business Seminar(영)	3-3-0	210105	Business Seminar(영)	3-3-0
	210112	캡스톤디자인	3-3-0	210112	캡스톤디자인	3-3-0
	205422	경영학특강	3-3-0	205422	경영학특강	3-3-0
	205423	국제마케팅(국/영)	3-3-0	205415	소비자행동론(종합설계)	3-3-0
	205414	시장조사론(종합설계)	3-3-0	205414	시장조사론(종합설계)	3-3-0
	210103	데이터사이언스입문(종합설계)	3-3-0	205323	협상론	3-3-0
	205314	회계감사	3-3-0	205502	기업과세금	3-3-0
	205503	투자과세금	3-3-0	636336	관광산업론(종합설계)	3-3-0
	205504	비즈니스다이내믹스	3-3-0	636215	여행사경영론(종합설계)	3-3-0
	636332	장소마케팅(종합설계)	3-3-0	636237	국제행사운영기획(종합설계)	3-3-0
	636219	레저산업론(종합설계)	3-3-0	636250	서비스마케팅	3-3-0
	636212	컨벤션산업론(종합설계)	3-3-0	636337	소셜비즈니스(종합설계)	3-3-0
	636333	호텔경영관리	3-3-0	215110	의학용어	3-3-0
	636256	관광경영론(종합설계)	3-3-0	215101	의료경영론	3-3-0
	215119	병원경영분석	3-3-0	215105	보건의료빅데이터관리	3-3-0
	636334	의료정책과법(종합설계)	3-3-0			
	215114	의료품질경영	3-3-0			
	902562	헬스케어산업과경영	3-3-0			

[전공교과목 이수기준]

1. 컨벤션관광경영 전공자는 66학점(경영학 전공필수 15학점, 관광경영트랙 9학점) 이수
 - 컨벤션관광경영전공필수
 - [2015학번까지 컨벤션관광경영] 관광경영 트랙 3과목 이수
 - ※2012-2학기부터 2013-2학기까지 이수한 관광학개론은 관광경영론의 대체과목으로 인정.
 - ※2013학번까지는 관광학개론을 전공선택으로 인정 가능.
 - 경영학전공필수 : 회계원리, 조직행동론, 재무관리, 마케팅원론, 경영정보시스템(종합설계), 경영전략(종합설계), 생산운영관리(종합설계). (택 5과목)
 - 주) 2014학번 이후 오디세이세미나3 필수
 - 컨벤션 관광경영 인정과목 : 경영학 전공 과목
 2. 복수전공: 컨벤션관광경영전공 33학점 이수(관광경영 트랙 3과목 이수 필수)
 - 및 경영학전공 33학점(전공필수 5과목)
 3. 부 전 공: 컨벤션관광경영전공 21학점 이수(관광경영 트랙 3과목 이수 필수)
- ※ 관광경영 트랙 3과목은 필수 및 권장 구별 없이 이수가능
- ※ 위 기준은 2020년 2월 졸업생부터 적용 함.

4. 졸업기준 :

[2012년 전공 선택자]

- 없음

[2013년 전공선택자 포함 및 이후]

- 경영학 졸업기준과 동일

■ 금융재무학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	금융재무학과의 교육목표는 다음과 같다. - 급격히 발전하는 금융재무학의 이론 및 실무 전문지식을 습득하고 분석능력을 배양함으로써 변화하는 환경 속에서 금융재무에 관한 올바른 의사 결정을 할 수 있는 인재를 양성한다. - 진취적인 태도와 창조적 마인드를 지닌 기업가를 양성한다. - 경제적 이익의 추구만이 아니라 기업의 사회적인 책임을 이해하고 수행할 수 있는 재무관리자를 양성한다. - 국제적인 안목을 지닌 경영자를 양성한다.
인재상	글로벌화된 금융재무 융합인재 양성 선도학과
전공역량 (전공트랙)	- 금융재무학 - 글로벌금융 - 기업재무 - 은행/보험 - 증권/투자
졸업 후 진로	금융재무학과 졸업생들은 은행, 보험, 금융투자회사 등의 금융기관은 물론, 일반기업체에서도 핵심 분야인 자금, 영업 및 재무 관련 부서에 진출하여 경력을 쌓을 수 있다. 그 외에 대학원에 진학하거나, 중앙 및 지방 관공서의 재무 및 경제 부서에 진출하여 전문가로 성장·발전할 수 있다.
주요링크	홈페이지 : http://finance.hallym.ac.kr/

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
글로벌금융	X	국제사회에서 경쟁력을 갖춘 경영인을 양성하기 위하여 국제경영 및 정보감각 및 국제재무의 기본지식을 습득한다 아울러 올바른 기업 윤리 정신을 함양하고 어학 능력을 배양한다	- 다국적기업의 경영활동의 이해 - 자금 흐름의 글로벌화와 관련한 관심 - 토론을 위한 의사소통능력 - 자신의 생각을 전달하는 언어능력 - 영어 구사능력 - 국제재무관리에 대한 기본 지식 함양 - 전문 경영인으로서 재무적 의사결정능력 배양 - 특히 수출입 및 국제경쟁력 관련 지식 습득 - 환위험 관리능력 배양 - 영어 발표능력 - 관련 자격증 국제금융역(CFP, CFA)	각종 금융산업 및 다국적기업에 진출하여 국제재무관련 업무 담당 - 투자회사에 진출하여 헤지펀드 등의 업무담당 - 은행 보험업 등에 진출하여 원위험 관리 및 헷지업무 담당
기업재무	X	기업재무관리자로서 갖추어야 할 재무관리의 기본 내용을 학습한다 이와 관련하여 자금조달 및 운용 리스크관리 등을 통해 기업가치를 증진시키는 방법에 대해 학습한다	- 기업 영업 활동의 이해 - 금융활동에 대한 전반적인 관심 및 이해 능력 - 토론을 위한 의사소통능력 - 자신의 생각을 전달하는 언어능력 * 재무관리에 대한 기본 지식 함양 * 전문 경영인으로서 재무적 의사결정능력 배양 - 효율적 자금조달과 운용능력	- 금융산업의 유망기업으로 각종 금융산업에 진출 가능 - 각 기업체의 핵심인력으로 발돋움하여 궁극적으로 기업의 최고경영자로 활동

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
			- 리스크 관리능력 - 재무계획 수립능력 - 투자자의 성과평가 - 기업의 경쟁력확보 > 관련 자격증: 전산회계 1/2급 전산세무 1/2급 증권분석사 재무위험관리사 자산분석사 투자자 신용융자 CFA	
은행 보험	X	은행 및 보험업 전문기로서 알아야 하는 기본적인 지식 및 여러 이론 및 기법을 학습한다. 또한 지식이나 기법이 현실적으로 어떻게 응용되는지를 살펴본다	- 금융활동에 대한 전반적인 관심 및 이해 능력 - 기초적인 통계 수리분석 능력 - 토론을 위한 의사소통능력 - 자신의 생각을 전하는 언어능력 - 전공 관련 기초 지식 - 은행업 및 보험업에 대한 지식 함양 - 은행 및 보험 산업의 매커니즘 이해 - 은행 및 보험업 경영인으로서의 자질함양 - 고객을 대우하는 서비스 마인드 형성 - 은행보험인으로서의 윤리의식 함양 > 관련 자격증: CFA 투자자신용융자 금융투자 분석사 재무위험관리사 신용분석사 은행관리 신용위험분석사(KRA)	- 상업은행의 다양한 업무를 담당 (일반대출업무, 신용평가업무, 주택 담보대출업무, 신용카드업무 등, 나이가 자질상 및 은행 경영인으로 서 활동 - 보험회사에 진출하여 리스관리 및 자금관리 업무 수행 - 중앙정부 및 지방정부의 재정적 및 금융감독기관 진출 - 기타 금융기관의 은행 보험업무 담당
증권투자	X	증권 및 투자업 전문기로서 알아야 하는 기본적인 지식 및 여러 이론적 기법 및 실무적 적용방법을 살펴본다	- 금융활동에 대한 전반적인 관심 및 이해 능력 - 기초적인 통계 수리분석 능력 - 토론을 위한 의사소통능력 - 자신의 생각을 전하는 언어능력 - 증권 및 투자산업에 대한 기본 지식 함양 - 증권시장의 매커니즘 이해 - 주식시장 분석능력 구축 - 투자전문인력으로서의 능력 배양 - 투자전문인으로서 윤리의식 함양 > 관련 자격증: CFA CFP 투자자신용융자 금융 투자분석사 재무위험관리사 증권분석사 자산관리사 종합자산관리사	* 금융산업의 유망분야로 각종 금융산업에 진출 가능 - 특히 증권회사 및 투자회사에 진출하여 고객의 자금을 관리하고 적절한 투자처 발굴 및 투자법 개발 - 기타 금융기관의 재무, 자금업무 담당 * 신용평가회사 - 신용평가 및 프로젝트 가치평가 등 * 컨설팅회사
금융재무학	X	현대 금융산업의 발전과 더불어 금융재무전공의 연구자에 대한 수요는 지속적으로 증가하고 있다 이에 학문후속세대 양성을 목표로 창조적 연구를 통해 새로운 이론과 기술을 개발하는 전문인력을 양성한다	- 통계학 제량적 의사결정을 위한 지식 - 토론을 위한 의사소통능력 - 연구결과를 전하는 언어능력 - 전공 관련 기초 지식 - 경제전반 및 금융전반에 대한 관심 - 예비전문연구인력으로서의 연구능력 함양 - 국제환경에 적합한 연구인력으로서의 영어능력 함양 - 전공분야에 대한 이론 지식 보유 > 관련 자격증: CFA CFP 미국회계사(ACPA), 금융위험관리사(FRM)	- 대학원 진학 이후 박사과정에 진학하여 전문연구직으로 성장 - 대학원 진학 이후 연구소에 진출하여 국내외 금융현상에 대한 분석 및 예측 - 대학원 진학 이후 일반기업체의 재무 및 자금 업무 전문가로서 활동 - 경영학 석사(MBA)를 통해 실무능력을 겸비한 전문경영인으로 성장 가능 - 학부시절 구축한 논리적 사고능력을 바탕으로 실무능력을 겸비한 금융전문 경영인으로 성장

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3	전공역량 트랙4	전공역량 트랙5
트랙	글로벌금융	기업재무	은행/보험	증권/투자	금융재무학
교과목	재무학원론 재무관리론 투자설계론 기업재무론 English for Finance I 금융시장론 I 재무학특강 I 국제금융시장론 금융정책론 English for Finance II 국제재무론 재무학특강II	재무학원론 재무관리론 투자설계론 기업재무론 계량재무분석 English for Finance I 금융기관론 국제금융시장론 금융투자전략 경영분석(종합설계) 기업윤리 재무경제학	재무학원론 재무관리론 투자설계론 기업재무론 계량재무분석 금융기관론 노후설계론 금융실무론 보험설계론 부동산설계론 세금설계론 은퇴설계론	재무학원론 재무관리론 투자설계론 기업재무론 채권분석 노후설계론 파생상품론 보험설계론 부동산설계론 새금설계론 은퇴설계론 금융위험관리	재무학원론 재무관리론 투자설계론 기업재무론 금융시장론 I 금융위험관리 채권분석 파생상품론 금융투자전략 경영분석(종합설계) 기업윤리 재무경제학
트랙이수기준	트랙별 전공역량 교과목 중 21학점 이상 이수				

*트랙 이수가 의무가 아닌 선택제로, 트랙 이수기준 미 충족 시 졸업과 무관하고 트랙 이수만 불가함

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
재무학원론(Introduction to Finance)	3-3-0
재무관리론(Financial Management)	3-3-0
투자설계론(투자론)	3-3-0
기업재무론(Corporate Finance)	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량				
교과목명	학점	금융 재무학	기업재무	글로벌 금융	증권/ 투자	은행/ 보험
재무학원론(Introduction to Finance)	3-3-0					
계량재무분석 (Quantitative Analysis for Finance)	3-3-0		v			v
재무관리론(Financial Management)	3-3-0					
투자설계론(투자론)	3-3-0					
English for Finance I	3-3-0		v	v		
금융시장론(Financial Market I)	3-3-0	v		v		
재무학특강 I	3-3-0			v		
금융기관론	3-3-0		v			v
채권분석	3-3-0	v			v	
노후설계론	3-3-0				v	v
국제금융시장론	3-3-0		v	v		
파생상품론	3-3-0	v			v	
금융정책론(금융과정책, 금융과법)	3-3-0			v		
기업재무론(Corporate Finance)	3-3-0					
금융투자전략(Behavioral Finance)	3-3-0	v	v			
English for Finance II	3-3-0			v		
경영분석(종합설계)	3-3-0	v	v			
국제재무론	3-3-0			v		
금융실무론	3-3-0					v
기업윤리	3-3-0	v	v			
보험설계론	3-3-0				v	v
부동산설계론	3-3-0				v	v
세금설계론	3-3-0				v	v
은퇴설계론	3-3-0				v	v
재무경제학	3-3-0	v	v			
재무학특강 II	3-3-0			v		
금융위험관리	3-3-0	v			v	

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격
보험 계리사	1차 시험 : 보험계약법 및 보험업법 경제학원론 및 경영학 중 택 일 영어 및 일어중 택일 보험수학 2차 시험 : 보험이론 및 실무 회계학 보험수리	1차 시험 객관식 4지 선택형 택1 2차 시험 논문형·약술형 또는 주관식 풀이형	매과목 100점 만점에 과목 당 40점 이상, 평균 60점 이 상 득점	1차 시험 : 제한 없음 2차 시험 : 당해 연도 및 직전년도 보험계리사 1차 시험에 합격한자 또는 보험수리 업무에 5 년 이상 종사한 경력이 있는 재1차 면제
AFPK	모듈1: 재무설계 개론 윤리관련 기본규정 은퇴설계 부동산설계 상속설계 모듈2: 위험관리와 보험설계 투자설계 세금설계	<모듈> 재무설계 개론(20문항) 윤리관련 기본규정(10문항) 은퇴설계(30문항) 부동산설계(25문항) 상속설계(25문항) 시험시간 120분 <모듈2> 위험관리와 보험설계(30문 항) 투자설계(30문항) 세금설계(30문항) 시험시간 100분	<전체 시험 응시> 전체합격기준 전체 평균이 70%이상, 모든 과목에서 40%이상의 과라 기준 통과 부분합격기준 하나의 모듈에서만 평균 70%이상, 해당 모듈의 각 과목에서 40%이상 전체 평균은 70%이상이나 한 과목에서 40%이하의 과 라과목이 있을 경우 과라과 목이 포함되지 않은 모듈은 부분합격으로 인정 <모듈별로 응시> 응시한 모듈시험에서 평균 이 70%이상, 모든 과목에서 40%이상의 과라기준을 통 과	한국FFSB의 지정교육기 관에서 AFPK교육과정 수 료해야 함 집합교육or 원격교육or멀 티교육(집합+원격교육) 집합교육: 최소 80시간 원격교육: 최소 3개월 멀티교육: 인터넷강의 140시간이상+집합강의 40 시간 예외 교육 면제 대상 자 격 확인
금융 투자 분석사	증권분석기초 가차평가론 재무분석론 증권법규 및 직무윤리	필기 (객관식)	응시과목별 정답비율 (응시과목별 정답 문항수/ 응시과목별 문항수)이 40% 이상인 자 중에서 응시한 과목의 전체 정답비율 (응시한 과목의 전체 정답 문항수 / 응시한 과목의 전체 문항수)이 70% 이상인 자	응시자격 제한 없음
증권 분석사	가차평가론 재무분석론 증권경제론 직무윤리	필기 (객관식)	시험과목별 40점(100점 만점기준)이상 득점한 자 중에서 전체 시험과목을 100점 만점 기준으로 하여 평균 70점 이상을 득점한 자	금융투자분석사에 합격한 자
종합자산 관리사	파이낸셜플래닝의 이론과 실제 세무설계 위험관리와 보험설계 금융자산 운용설계 부동산 운용설계	시험과목별로 100점 만점을 기준으로 40점 이상 득점한 자 중에서, 파트별 전 과목 총점을 100점 만점 기준으 로 하여 60점 이상 득점한 자	각 부분 성적이 시험과목별 로 100점 만점을 기준으로 하여 과목당 40점 이상이고, 각 부분 전과목 평균이 60 점 이상 득점자 (전과목 평 균은 총 득점을 시험과목 총 배점의 합으로 나눈 백 분율임)	응시자격 제한 없음

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격
CFP	지식형: 1교시 재무설계원론 재무설계사의 윤리와 법률 위험관리와 보험 설계 투자설계 부동산설계 2교시 부동산설계 은퇴설계 세금설계 상속설계 사례형: 3교시 단일 사례 복합 사례 사례형: 4교시 복합 사례 종합 사례	재무설계원론(20문항) 재무설계사의 윤리와 법률 (8문항) 위험관리와 보험설계(27문항) 투자설계(30문항) 부동산설계(5문항) 부동산설계(15문항) 은퇴설계(26문항) 세금설계(24문항) 상속설계(25문항) 시험시간 120분 단일사례(30문항) 복합사례(10문항) 복합사례(20문항) 종합사례(20문항)	<전체 시험 응시> 전체합격기준 전체평균 70%이상, 과락기 준 통과(지식형 중 한 과목 이라도 40%미만) 부분합격기준 전체평균 70%이하이나, 한 유형에서 합격 기준 통과 (지식형: 평균 70%이상, 각 과목별 40%이상 사례형: 평균 70%이상) <부분 응시> 지식형: 전체평균 70%이상, 각 과목 별 40%이상 사례형: 전체평균 70%이상	아래 두 가지 요건 충족 유효한 AFPK인증자 지정교육기관에서 CFP교 육과정 이수자
CFA	Ethical and Professional Standards Investment Tools -Quantitative Method -Economics Financial Statement Analysis -Corporate Finance Asset Classes -Equity Investments -Fixed Income -Derivatives -Alternative Investments Portfolio Management & Wealth Planning	Level I: 오전 MCQ 120문제(3지선 다형) 오후: MCQ 120문제(3지선다 형) Level II: 오전 Item Set 10문제(MCQ 60문제) 오후: Item Set 10문제(MCQ 60문제) Level III: 오전 Essay 11문제 오후: Item Set 10문제	상대평가와 절대평가를 혼 용 시험성적 최상위 1%에 해당 하는 응시자들의 평균점수 의 70%에 해당하는 점수가 최저 합격점수 2. CFA Level I, II, III 3차 시험을 합격하고 최종적으 로 4년간 실무경력 요건 충 족	4년제 대학 학사 학위 취 득자, 혹은 Level I 시험 응시연도에 학사학위 취 득 예정자, 학사학위가 없는 경우 4년간의 실무 경력 인정 필요
재무위험 관리사	리스크관리기초 금융선물 및 옵션 정의파생상품 리스크관리기법	필기 (객관식)	응시과목별 정답비율 (응시 과목별 정답 문항수 / 응시과 목별 문항수)이 40% 이상인 자 중에서 응시한 과목의 전 체 정답비율 (응시한 과목의 전체 정답 문항수 / 응시한 과목의 전체 문항수)이 70% 이상인 자	응시자격 제한 없음
신용분석사	회계학 I 회계학 II 신용분석 종합신용평가	필기 (객관식)	각 부분 성적이 시험과목별 로 100점 만점을 기준으로 하여 과목당 40점 이상이고, 각 부분 전과목 평균이 60 점 이상 득점자 (전과목 평 균은 총 득점을 시험과목 총 배점의 함으로 나눈 백 분율임)	응시자격 제한 없음

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격
은행텔러	텔러기본지식 창구실무Ⅰ 창구실무Ⅱ	필기 (객관식)	시험과목별로 100점 만점을 기준으로 하여 과목당 40점 이상이고, 전과목 평균이 60점 이상 득점자 (전과목 평균은 총 득점을 시험과목 총 배점의 합으로 나눈 백분율임)	응시자격 제한 없음
자산관리사	FP 기본지식 법률 및 세무 보합설계 및 은퇴설계 자산운용Ⅰ (금융자산) 자산운용Ⅱ (부동산)	필기 (객관식)	각 부별 성적이 시험과목별로 100점 만점을 기준으로 하여 과목당 40점 이상이고, 각 부별 전과목 평균이 60점 이상 득점자 (전과목 평균은 총 득점을 시험과목 총 배점의 합으로 나눈 백분율임)	응시자격 제한 없음
신용위험분석사(CRA)	1차시험 - 기초통계 기업신용분석 여신심사 및 관리 재무분석 기업회계 시장환경분석 2차시험 - 기업신용분석 여신심사 및 관리 법규 및 윤리 신용위험측정이론 신용위험관리	1차시험 필기 (객관식) 2차시험 필기 (주관식 서술형으로 하되 필요시 선택형 혼합 가능)	응시과목별 정답비율 (응시과목별 정답 문항수 / 응시과목별 문항수)이 40% 이상인 자 중에서 응시한 과목의 전체 정답비율 (응시한 과목의 전체 정답 문항수 / 응시한 과목의 전체 문항수)이 70% 이상인 자	1차시험 응시자격 제한 없음 2차시험 1차시험 합격자
국제금융역	국제금융업무 국제금융거래 국제금융법률 및 리스크관리 파생금융상품	필기 (객관식)	각 부별 성적이 시험과목별로 100점 만점을 기준으로 하여 과목당 40점 이상이고, 각 부별 전과목 평균이 60점 이상 득점자 (전과목 평균은 총 득점을 시험과목 총 배점의 합으로 나눈 백분율임)	응시자격 제한 없음
전산화계 1/2급	<전산화계1급> 이론 회계원리 원가회계 세무회계 실무 기초정보의 등록 수정 부가기치세 거래자료의 입력, 입력자료 및 재정부조회 <전산화계2급> 이론 회계원리 실무 기초정보의 등록수정 거래자료의 입력, 입력자료 및 재정부조회	필기(객관식) 실무시험 전산세무회계프로그램을 이용한 실기시험)	100분의 70이상을 득점하여야 함.	응시자격 제한 없음
전산세무 1/2급	<전산세무1급> 이론 재무회계 원가회계 세무회계 실무 재무회계 원가회계 부가기치세 원천세제 법인세무조정 <전산세무2급> 이론 재무회계 원가회계 세무회계 실무 재무회계 원가회계 부가기치세 원천세제	필기(객관식) 실무시험 전산세무회계프로그램을 이용한 실기시험)	100분의 70이상을 득점하여야 함.	응시자격 제한 없음

6. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목 번호	과목명	학점-강의- 실습	과목 번호	과목명	학점-강의- 실습
I	206102	재무학원론	3-3-0	206102	재무학원론	3-3-0
II	206208	재무관리론	3-3-0	206208	재무관리론	3-3-0
	206412	English for Finance I	3-3-0	206414	English for Finance II	3-3-0
	206212	재무경제학	3-3-0	206212	재무경제학	3-3-0
	206417	금융시장론	3-3-0	206421	계량재무분석	3-3-0
	206421	계량재무분석	3-3-0	206425	투자설계론	3-3-0
	206425	투자설계론	3-3-0	206308	기업윤리	3-3-0
	205290	경영분석 (종합설계)	3-3-0			
III	206309	재무학특강1	3-3-0	206316	재무학특강2	3-3-0
	206310	금융기관론	3-3-0	206310	금융기관론	3-3-0
	206416	금융정책론	3-3-0	206301	국제재무론	3-3-0
	206318	노후설계론	3-3-0	206318	노후설계론	3-3-0
	206321	금융위험관리	3-3-0	206321	금융위험관리	3-3-0
	206402	국제금융시장론	3-3-0	206320	은퇴설계론	3-3-0
	206320	은퇴설계론	3-3-0	206415	파생상품론	3-3-0
	206415	파생상품론	3-3-0	206420	기업재무론	3-3-0
	206420	기업재무론	3-3-0	206422	금융투자전략	3-3-0
	206422	금융투자전략	3-3-0	206423	부동산설계론	3-3-0
	206423	부동산설계론	3-3-0	206424	세금설계론	3-3-0
	206424	세금설계론	3-3-0	206426	보험설계론	3-3-0
	206426	보험설계론	3-3-0	206427	금융실무론	3-3-0
	206428	캡스톤디자인- 금융재무	3-3-0	206317	채권분석	3-3-0
				206428	캡스톤디자인- 금융재무	3-3-0

[전공교과목 이수기준]

1. 전공필수 :

※ 오디세이세미나3 필수 이수(2014학년부터)

※ 전공필수 교과목 없음

- 2017학번 이후

재무학원론, 투자설계론, 재무관리론(재무론 I), 기업재무론(재무론 II) 중 택 2과목

- 2015학번 이후

재무론 I (Finance I), 재무론 II (Finance II), 투자설계론(투자론), 파생상품론, 경영정보시스템, 경영전략, 마케팅원론, 회계원리 중 재무론 I (Finance I), 재무론 II (Finance II), 투자설계론(투자론), 파생상품론을 포함하여 6과목 선택

- 2014학번 이후

Finance I, Finance II, 투자론, 국제재무론, 경영정보시스템, 경영전략, 마케팅원론, 회계원리 중 Finance I, Finance II, 투자론, 국제재무론을 포함하여 6과목 선택

- 2011학번 ~ 2013학번

Finance I (재무론), 금융기관론, 투자론, 국제재무론, 경영정보시스템, 경영전략, 마케팅원론, 회계원리 중 Finance I (재무론), 금융기관론, 투자론, 국제재무론을 포함하여 6과목 선택

- 2008학번 ~ 2010학번

Finance I (재무론), Finance II, 국제재무론, 투자론, 경영정보시스템, 경영전략, 마케팅원론, 조직행동론, 회계원리 중 Finance I (재무론)과 회계원리를 포함하여 6과목 선택

- 2007학번

Finance I (재무론), 국제재무론, 투자론, 경영정보시스템, 경영전략, 마케팅원론, 조직행동론, 회계원리 중 6과목

- 2006학번까지

Finance I (재무론), 국제재무론, 투자론, 금융기관론

2. 복수/부전공필수

- 주전공 필수 요건과 상동.

- 복수전공 : 금융재무학과 전공 33학점 이상 이수(전공필수요건 충족) 및 졸업시험

- 부전공 : 금융재무학과 전공 21학점 이상 이수(전공필수요건 충족)

3. 전공선택 인정과목 :

- 2018학번 ~ : 경제학원론(미시), 경제학원론(거시), 회계원리

- 2008학번 ~ 2017학번: 경제학원론(미시), 경제학원론(거시), 화폐금융론, 국제금융론, 회사법, 상법총론, 중급회계, 세무회계, 경영전략, 경영정보시스템, 조직행동론, 마케팅원론, 회계원리

- 2007학번까지: 경제학원론(미시), 경제학원론(거시), 화폐금융론, 국제금융론, 회사법, 상법총론, 재무관리, 경영전략, 경영정보시스템, 조직행동론, 마케팅원론, 회계원리

※ 2007학번까지의 학생들은 2007학번 또는 2008학번 이후의 두 가지 규정 중 하나를 선택할 수 있다.

- 복수/부전공 필수 : 본 학과 전공필수 기준에 적용하며 복수전공생은 33학점 이상 이수 및 졸업시험, 부전공생은 21학점 이상 이수

- 복수부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수부전공하는 경우를 의미함.

[기타 졸업기준]

[졸업기준]

- 졸업시험

▶ 졸업시험규정 (' 07학번 이전)

이수구분	대상과목	대체 지정과목
필수	재무론 I 투자론 관리경제 금융기관론 국제재무론	재무론 II, 기업재무 과생증권론, 계량재무분석 II(증권컴퓨터**) 전략개입론, 자본시장론, 기업론, 경제학과 과목* 자본시장론, 기업위험관리, 보험론 국제금융시장론, 국제투자론
*학과장 승인을 전제로 하며 04년도 이전 학생들은 증권컴퓨터 대체가능		

- ① 졸업시험의 규정은 위의 5과목이다. 단, 각 대상과목에 대해 대상과목 자체 또는 대체지정과목 중 하나에서 B이상의 학점을 취득한 경우, 그 대상과목의 시험을 면제 받을 수 있다.
- ② 한 개의 대체 지정과목은 한 개의 대상과목 면제를 위해서만 사용 가능함.
- ③ 졸업시험은 매년 7월(1학기 졸업 예정자 대상)과 1월(2학기 졸업 예정자 대상) 중에 실시한다.
- ④ 관계규정 변경 및 교과과정 개편의 경우 해당학생에 한하여 대체지정과목의 변경을 인정할 수 있다.
- ⑤ TOEFL, TOEIC의 성적 500점, 700점 이상을 얻을 경우, 위의 졸업시험을 면제한다.

▶ 졸업시험규정(' 07학번 이후)

이수구분	대상과목	대체 지정과목
택4	재무론 I 투자론 관리경제 금융기관론 재무론 II	재무론 II 과생증권론, 채권분석, 국제투자론 전략개입론, 경제학과 과목* 자본시장론, 금융위험관리 기업재무, 자본시장론, 국제금융시장론
* 학과장의 승인을 전제로 함.		

- ① 졸업시험의 규정은 위의 5과목 중 4과목을 선택한다. 단, 각 대상과목 또는 대체지정과목 중 하나에서 B이상의 학점을 취득한 경우, 그 대상과목의 시험을 면제 받을 수 있다.
- ② 한 개의 대체 지정과목은 한 개의 대상과목 면제를 위해서만 사용 가능함.
- ③ 졸업시험은 매년 7월(1학기 졸업 예정자 대상)과 1월(2학기 졸업 예정자 대상) 중에 실시한다.
- ④ 관계규정 변경 및 교과과정 개편의 경우 해당학생에 한하여 대체지정과목의 변경을 인정할 수 있다.
- ⑤ TOEFL, TOEIC의 성적 500점, 700점 이상을 얻을 경우, 위의 졸업시험을 면제한다.

▶ 졸업시험규정 (2011년)

이수구분	대상과목
택4	재무론 I, 재무론 II, 투자론, 관리경제학, 금융기관론, 과생상품론 채권분석, 은퇴설계론, 노후설계론, 금융위험관리, 국제재무론

- ① 졸업시험의 규정은 위의 11과목 중 4과목을 선택한다. 단, 대상과목은 B이상의 학점을 취득한

경우, 그 대상과목의 시험을 면제 받을 수 있다.

- ② 졸업시험은 매년 7월(1학기 졸업 예정자 대상)과 1월(2학기 졸업 예정자 대상) 중에 실시한다.
 ③ TOEFL, TOEIC의 성적 500점, 700점 이상을 얻을 경우, 위의 졸업시험을 면제한다.

▶ 졸업시험규정 (2016년)

이수구분	대상과목
택4	재무관리론, 기업재무론, 투자설계론, 재무경제학, 금융기관론, 파생상품론, 채권분석, 보험설계론, 은퇴설계론, 금융위험관리, 국제재무론

- ① 졸업시험의 규정은 위의 11과목 중 4과목을 선택한다. 단, 대상과목은 B이상의 학점을 취득한 경우, 그 대상과목의 시험을 면제 받을 수 있다.
 ② 졸업시험은 매년 7월(1학기 졸업 예정자 대상)과 1월(2학기 졸업 예정자 대상) 중에 실시한다.
 ③ TOEFL, TOEIC의 성적 500점, 700점 이상을 얻을 경우, 위의 졸업시험을 면제한다.
 ※ 자신의 입학년도 기준으로 졸업년도까지 변경된 졸업기준이 있다면 그것 중 하나를 택할 수 있다.

- [재학생추천 장학금 선발대상자에 대한 규정] 규정
 - 기존 학과 규정은 폐지. 한림대학교 선발기준에 따른다.

8. 자연과학대학

■ 화학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	학생들이 화학에만 국한되지 않고 보다 폭넓은 분야를 공부하게 됨으로써 과학도의 자질을 배양하여 미래에 새롭게 요구될 다양한 분야에 종사할 수 있는 인재상 구현
인재상	· 응용화학 분야와 첨단의료소재 분야에 실무적인 능력을 갖춘 전문가 · 유무기 소재 및 나노 소재 개발의 능력을 갖춘 R&D 연구 전문가
전공역량 (전공트랙)	· 응용화학/첨단의료소재 · 헬스케어산업 전문가 양성 · 유무기 소재 및 나노 소재 개발 인력양성
졸업 후 진로	제약회사, 화장품 회사, 국공립 연구기관, 의약품 회사, 중화학 부문 등
주요링크	홈페이지 : http://chem.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
전공심화(응 용화학/첨단 의료소재) 트랙	-	학부과정에서 기본적으로 얻는 화학 관련 전공, 실험 지식을 바탕으로 세부전공에 해당하는 실험과 연구를 진행 (1) 기본적인 유기 화합물, 초분자, 천연물, 의약품 등의 합성기술 습득 새로운 구조제 합성 및 합성법 개발과 분석기술 습득 (2) 열역학, 반응 속도론, 양자 화학, 분광학 등의 실험, 연구 (3) 무기 화합물, 유기 금속 화합물, 나노 물질들의 합성과 구조, 응용성 연구 (4) 미지 물질의 정성, 정량 분석, 기기 분석, 전기 화학 관련 연구 (5) 고분자 화학, 공업 화학, 의약 화학 등 융합전공 분야 연구	-연구 주제에 관련된 아이디어 수립능력 -체계적 실험과정과 결과수집 능력 -풍부한 자료 검색을 통한 연구결과에의 독창성 파악능력 -논문투고를 위한 작업을 통한 과제 완성능력과 연구결과에의 효율적 발표 능력	-국내외 화학전공이나 화학기반응복합 전공의 석·박사 과정 대학원 진학 -국가 또는 기업 연구소 취업
헬스 케어 산업 전문가 양성 트랙	O	-첨단의료소재와 헬스케어산업에 적합한 공동 이론 교육과 더불어 현장밀착형 산학교육체계 확립 및 실무와 현장 중심 -화학도가 참여하는 LINC 사업과 연계함	-산학협력 친화형 프로그램 이수 를 통한 헬스케어산업관련 전문가 -현장밀착형 산학교육체계 이수 를 통해 산업체에 최적화된 능력 배양	-헬스케어 산업전문가 -임상병리사 -병원행정전문가 -의료관광전문가 -건강기능식품 분석기사
유무기 소재 및 나노 소재 개발 인력양성 트랙	-	-소재관련 산업현장에서 개발과 합성을 할 수 있는 인력을 양성함 -소재관련 분석 기기를 사용하고 결과를 분석할 수 있는 인력을 양성함	-유무기 화학 이해, 합성, 실험 응용 능력 -나노소재 합성, 응용 능력 -분석 기기의 원리 이해 -분석 결과 처리, 기기운용, 분석 응용 능력 -GLP	-제약 및 화장품 회사 영업직, 생산직, 연구원 -소재 회사 영업직, 생산직, 연구원 -첨단소재 연구소 연구원 -화학/소재 회사 분석직 -화학/회사 품질 관리직 -화학 기기 회사 영업직 -분석 기관 연구직

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3
트랙	전공심화(응용화학/ 첨단의료소재)	헬스케어산업 전문가 양성	유무기 소재 및 나노 소재 개발 인력양성
	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙 등을 설정·운영		
교과목	기본 또는 기초물리화학 유기화학Ⅰ 분석화학Ⅰ 분석화학실험 무기화학Ⅰ 유기화학Ⅱ 물리화학실험 유기화학실험 분석화학Ⅱ 무기화학Ⅱ 유기합성 유기분광학 무기화학실험	기본 또는 기초물리화학 유기화학Ⅰ 분석화학Ⅰ 무기화학Ⅰ 캡스톤디자인-신약발견 설계및개발 유기합성 천연물화학 유기분광학 캡스톤디자인-유기분광실험 의약화학개론 화학원서강독 화학현장실습	기본 또는 기초물리화학 유기화학Ⅰ 분석화학Ⅰ 무기화학Ⅰ 고분자화학 물리유기화학 캡스톤디자인-신약발견 설계및개발 유기합성 유기화학Ⅲ 유기분광학 캡스톤디자인-유기분광실험 유기화학실험 무기화학실험 의약화학개론
트랙이수 기준 (교과+비교 과)	없음.		
	없음.		

※트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
기초화학 및 실험Ⅰ,Ⅱ	4-3-2

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량		
교과목명	학점	전공심화 (응용화학/ 첨단의료소재)	헬스케어산업 전문가 양성	유무기 및 나노 소재 개발 인력양성
기본 또는 기초물리화학	3-3-0	○	○	○
유기화학Ⅰ	3-3-0	○	○	○
분석화학Ⅰ	3-3-0	○	○	○
분석화학실험	2-0-4	○		
무기화학Ⅰ	3-3-0	○	○	○

구 분		전공 역량		
교과목명	학점	전공심화 (응용화학/ 첨단의료소재)	헬스케어산업 전문가 양성	유무기 및 나노 소재 개발 인력양성
유기화학Ⅱ	3-3-0	○		○
물리화학실험	2-0-4	○		
물리화학Ⅱ	3-3-0	○		
유기화학실험	2-0-4	○		
분석화학Ⅱ	3-3-0	○		
고분자화학	3-3-0			○
무기화학Ⅱ	3-3-0	○		○
물리유기화학	3-3-0			○
캡스톤디자인-신약발견, 설계 및개발	3-1-4		○	○
유기합성	3-3-0	○	○	○
유기화학Ⅲ	3-3-0	○		○
천연물화학	3-3-0	○	○	
유기분광학	3-3-0	○		○
캡스톤디자인-유기분광실습	3-1-4		○	○
유기화학실험	2-0-4	○		○
무기화학실험	2-0-4	○		○
생활속의화학연구	3-3-0		○	
의약화학개론	3-3-0		○	○
화학원서강독	3-3-0		○	
화학현장실습	3-0-6		○	

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
화학분석 기사	-필기:일반화학, 분석화학, 기기분석I, 기기분석II -실기:화학 분석, 습식 분석 및 기기 분석 실무	필기, 실기		-대졸(졸업예정자) -3년제 전문대졸+1년 -2년제 전문대졸+2년 -동일직무분야 기사이상	
방사성동 위원소 취급자 면허	-필기(4과목):원자 력이론,방사선 취급기술,방사선장 에방어,원자력 법령	-필기시험에 있어서는 매 과목 만점의 40% 이상, 전 과목 총점의 60% 이상 득점한 자. -각 과목별 객관식(4지 선택형) 5문항 및 주관식(단답형 및 약술형) 5문항	-필기시험에 있어서 는 매 과목 만점의 40% 이상, 전 과목 총점의 60% 이상 득점한 자. -각 과목별 객관식 (4지 선택형) 5문항 및 주관식(단답형 및 약술형) 5문항	-이공계 4년제 대학 및 전문대학에서 2년 이상 수료한 자로서 4개 경력 인정 분야별로 각 1과목 포함하여 총 12학점 이상 취득한 자. -외국에서 이에 상응하는 교육 및 훈련을 받은 자. -교육훈련	

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
				1)방사선장해방어의 기초에 관한 교육훈련(4주 이상(원자력연구원)) 2)방사선장해방어의 기초에 관한 통신교육훈련 (9개월 이상)	
생물공학 기사	-필기:미생물공학, 배양공학, 생물반응 공학, 생물분리공학, 생물공학개론 -실기:생물공정 실무	필기 실기	-필기:100점 만점으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상. -실기:100점 만점으로 하여 60점 이상.		
위험물기 능사	-필기:화재예방과 소화방법, 위험물의 화학적 성질 및 취급 -실기:위험물취급 실무(복합형)	-필기:객관식 4지 택일형, 60문항(60분) -실기:복합형(필답형 1시간, 작업형 1시간 정도)	-필기:100점을 만점으로 하여 60점 이상 -실기:100점을 만점으로 하여 60점 이상		
조향사 (1급:퍼퓰 머,2급:플 래버리스 트,3급:퍼 폼디자인 너)	-3급:향료학(I),조향 학,향수학, 실기관능test,향료 학(II,1급),이미지 테라피(3급) -2급:식향향료학 (I,II),식향조향학,식 향의부향반응,실기 관능test	필기와 실기:각 100점 만점에 60점 이상	필기와 실기:각 100점 만점에 60점 이상		

6. 전공교과과정표

수준	구분	1학기			2학기		
		과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
I	전선	506524	기본유기화학	3-3-0	506528	기초분석화학	3-3-0
	전선	506515	기초화학및실험 I	4-3-2	503516	기초화학및실험 II	4-3-2
	전선	506517	기초화학연습 I	1-0-2	506518	기초화학연습 II	1-0-2
	전선	503508	분석화학 I	3-3-0	506526	화장품과학과 산업	3-3-0
	전선	503201	유기화학 I	3-3-0	503202	유기화학II	3-3-0
	전선	503206	분석화학실험	2-0-4	503509	분석화학II	3-3-0
					503303	물리화학실험	2-0-4
II					503006	유기화학실험	2-0-4
	전선	503203	기본물리화학	3-3-0	506525	기초물리화학	3-3-0
	전선	506523	공업화학	3-3-0	503318	고분자화학	3-3-0
	전선	503301	무기화학 I	3-3-0	503316	유기반응의 이해	3-3-0
	전선	503211	캡스톤디자인-신약발견 설계및 개발	3-1-4	503397	유기합성	3-3-0
	전선	503311	유기화학III	3-3-0	503414	천연물화학	3-3-0
	전선	503315	유기분광학	3-3-0	506519	생활속의화학연구	3-3-0
	전선	503417	유기합성실험	2-0-4	506520	캡스톤디자인-유기분광실험	3-1-4
	전선	503106	무기화학실험	2-0-4	506527	중급유기화학	3-3-0
	전선	506516	기기분석화학	3-3-0	503312	무기화학II	3-3-0
III	전선	506521	의약화학개론	3-3-0	503332	화학원시강독	3-3-0
	전선	506522	화학현장실습	3-0-6	503104	현장실습	1-0-2

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 : 오디세이세미나3
- 복수/부전공 필수 : 없음
- 전공인정 교과목
 - o 환경생명공학과 : 공정양론
 - o 생명과학과 : 생화학 I
 - o 바이오메디컬학과 : 단백질생화학
 - ※ 공정양론, 생화학 I, 단백질생화학 교과목 중 1과목만 전공이수학점으로 인정함.

[졸업기준]

- 졸업논문 / 졸업시험 : 없음.

■ 생명과학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	생명현상의 이론적 기초를 바탕으로 다양하고 균형 잡힌 강의 및 실습 교육을 통해 생명과학자로서의 기본적 소양과 실무능력을 갖추도록 함
인재상	과학적 탐구정신과 창의적 연구 능력을 갖춘 미래형 인재
전공역량 (전공트랙)	· 바이오-헬스케어 전문가 · 세포·조직배양 전문가 · 환경·생태 전문가 · 교직
졸업 후 진로	1) 대학 교수, 병원 및 정부출연 임상 연구소의 연구원 2) 제약회사 및 생물 소재 의약품 개발 산업체의 연구, 생산, 관리직 종사자 3) 의약품, 건강식품, 화장품 및 의료기기 개발 전문가 4) 중·고등학교 생물 교사
주요링크	· 생명과학과 홈페이지 : https://bio.hallym.ac.kr/ · 국립생물자원관 : http://www.nibr.go.kr · 춘천바이오산업진흥원 : www.cbf.or.kr/

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
바이오- 헬스케어 전문가		사람의 건강을 유지하고 향상시키는 데 도움이 되는 생물소재들의 종류와 활용 가능성에 대해 지식을 익힐 수 있도록 한다.	생명현상의 기초를 이해하고 다양한 실험방법을 익힘으로써 바이오-헬스케어와 관련된 제품의 개발과 생산에 참여할 수 있는 전문가 양성	- 의약품, 의료기기, 건강 식품 및 화장품 산업체 소속 연구원 - 국·공립 연구소 연구 공무원
세포·조직 배양 전문가		다양한 세포 및 조직의 배양 기술을 바탕으로 생체의 분화와 발생, 세포 활성 및 사멸을 위한 신호 전달, 암화 기전의 분석과 이를 응용한 치료제의 개발, 의공학적 소재 발굴 등을 다루는 전문가를 양성한다.	- 다양한 세포 및 조직의 분화 및 배양 기술 - 세포 분화 및 사멸, 암세포의 형태 및 기능적 차이에 대한 이해 능력 - 세포 신호전달 기전에 대한 이해 능력	- 대학 및 병원, 정부출연 임상 연구소의 연구원 - 제약회사 및 생물 소재 의약품 개발 산업체의 연구 및 생산 관리자
환경·생태 전문가		생물다양성에 대한 이해를 기초로 생태계의 체계적인 관리와 보존, 생물자원의 효율적인 이용을 주로 다루는 분야이다. 이 트랙에서는 형태와 분자적 형질을 활용한 생물의 분류, 생물이 지니는 유용성의 활용, 생태 환경의 특성과 변화에 대한 조사와 모니터링 등을 수행할 수 있는 전문 인력을 양성한다.	- 생물자원 동정을 위한 형태 분석 및 유전자 분석 능력 - 생물상, 식생, 생태계 조사분석 및 보고서 작성 능력 - 생물의 유용성 발굴 및 유용물질 추출/담색 능력	- 국립 생물자원관, 수목원, 자연사박물관 연구원 - 생태/환경교육 전문가 - 환경 생태 관련직 공무원 및 산업체 종사자

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
교직		교직과목과 관련된 전공과목을 이수함으로써, 중등 교육기관에 지원 할 수 있는 교원자격증 취득 요건을 갖춘다.	-2급정교사자격증 -한국사능력검정 1-3급	-중·고등학교 생물 교사, 학원 강사 등

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 인증 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3	전공역량 트랙4
트랙	교직	바이오-헬스케어 전문가	세포·조직배양 전문가	환경·생태 전문가
	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(신화) 트랙 등을 설정·운영			
교과목	생물다양성 생태학및실험 생화학 세포생물학및실험 생물다양성실습 미생물학및실험 생물지도법 생물교육논술 생물교육론 기초분자생물학 분자유전학및실험 발생생물학및실험 동물생리학및실험 식물생리학및실험	생물다양성 생화학 유용식물학 생화학II 세포생물학및실험 생물정보학 미생물학및실험 응용미생물학및실험 유전자조작법 분자면역학 기초분자생물학 분자생물학실험법 동물생리학및실험 Human Microbiome Genomics 헬스케어제품의생리효능평가 신경생물학 생명공학의 기초 캡스톤디자인 생물학연구	생화학 생화학II 세포생물학및실험 미생물학및실험 응용미생물학및실험 유전자조작법 분자면역학 기초분자생물학 분자생물학실험법 분자유전학및실험 발생생물학및실험 헬스케어제품의생리효능평가 신경생물학 생명공학의 기초 캡스톤디자인 생물학연구	생물다양성 생태학및실험 유용식물학 식물계통학 진화학 생물다양성실습 식물계통학실험 동물생리학및실험 식물생리학및실험 캡스톤디자인 생물학연구
트랙이수 기준 (교과+ 비교과)	트랙별 교과목 21학점 이상 이수 (33학점 이내 권장) ※ 트랙 이수는 의무가 아닌 선택제로 졸업과 무관함			

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
바이오잉글리쉬랩	1-0-2
생명과학 I	3-3-0
생명과학 II	3-3-0
생명과학실험	2-0-4

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량			
교과목명	학점	교직	바이오 헬스케어 전문가	세포·조직 배양 전문가	환경·생태 전문가
생물다양성	3-3-0	○	○		○
생태학및실험	3-2-2	○			○
생화학	3-3-0	○	○	○	
유용식물학	3-3-0		○		○
식물발달생물학및실험	3-2-2				
식물계통학	3-3-0				○
생화학II	3-3-0		○	○	
세포생물학및실험	3-2-2	○	○	○	
진화학	3-3-0				○
생물정보학	3-3-0		○		
생물다양성실습	1-0-2	○			○
미생물학및실험	3-2-2	○	○	○	
식물계통학실험	2-0-4				○
응용미생물학및실험	3-2-2		○	○	
유전자조작법	2-0-4		○	○	
분자면역학	3-3-0		○	○	
생물지도법	3-3-0 (P/NP)	○			
생물교육논술	3-3-0 (P/NP)	○			
생물교육론	2-2-0 (P/NP)	○			
기초분자생물학	3-3-0	○	○	○	
분자생물학실험법	2-0-4		○	○	
분자유전학및실험	3-2-2	○		○	
발생생물학및실험	3-2-2	○		○	
동물생리학및실험	3-2-2	○	○		○
Human Microbiome	3-3-0		○		
식물생리학및실험	3-2-2	○			○
헬스케어제품의생리효능평가	3-2-2		○	○	

구 분		전공 역량			
교과목명	학점	교직	바이오 헬스케어 전문가	세포·조직 배양 전문가	환경·생태 전문가
Genomics	3-2-2		○		
신경생물학	3-3-0		○	○	
생명공학의 기초	3-3-0		○	○	
캡스톤디자인 생물학연구 I (II)	3-0-6 (P/NP)		○	○	○

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격 기준	응시자격	관련 트랙명
중등학교정교사(2급)	해당 없음	4학년 말 교원자격무시험검정 원서 신청	교직 트랙 이수자 (교직과정 학점 이수)	교직 이수자	교직
생물분류기사 (동물/식물)	- 필기 : 1. 계통분류학 2. 환경생태학 3. 형태학 4. 보존 및 자원생물학 5. 자연환경관계법규 - 실기 : 동물/식물분류에 관한 사항	- 필기 : 재관식 4지 택일형, 과목당 20문항(과목당 30분) - 실기 : 작업형 (2시간 30분)	- 필기 : 100점을 만점 으로 하여 과목당 40점 이상 전 과목 평균 60점 이상 - 실기 : 100점 만점 으로 하여 60점 이상	제한 없음	
품질관리기술사	- 필기 : 품질계획 및 설계, 품질관 리조직, 통계적 품질관리, 품질원가 관리 및 산업 표준 화, 기타 품질관리에 관한 사항	- 필기 : 단답형 및 주관식 논 술형(매 교시 당 100 분, 총 400분) - 면접 : 구술형 면접 (30분 정도)	- 필기·실기 : 100점을 만점으로 하여 60점 이 상	제한 없음	

6. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
1	504425	생명과학 I	3-3-0	504426	생명과학II	3-3-0
	636505	생명과학실험	2-0-4	005080	바이오잉글리쉬랩	1-0-2
2-3	504442	생물다양성실습	1-0-2	504424	기초분자생물학	3-3-0
	504395	생물다양성	3-3-0	504234	유용식물학	3-3-0
	504243	미생물학및실험	3-2-2	504239	생화학I	3-3-0
	504241	세포생물학및실험	3-2-2	504305	분자생물학실험법	2-0-4
	504397	생태학및실험	3-2-2	504412	식물생리학및실험	3-2-2
				504413	동물생리학및실험	3-2-2
3-4	504225	분자유전학및실험	3-2-2	636507	생명공학의 기초	3-2-2
	504240	생화학II	3-3-0	504242	발생생물학및실험	3-2-2
	504320	식물발달생물학및실험	3-2-2	504430	생물정보학	3-3-0
	504224	식물계통학	3-3-0	504437	Human Microbiome	3-3-0
	504443	식물계통학실험	2-0-4	504417	진화학	3-3-0
	504223	응용미생물학및실험	3-2-2	504435	헬스케어제품의생리효능평가	3-2-2
	504231	유전자조작법	2-0-4	636506	캡스톤디자인 생물학연구	3-0-6 (P/NP)
	504244	분자면역학	3-3-0	504438	생물교육론	2-2-0 (P/NP)
	504431	캡스톤디자인 생물학연구	3-0-6 (P/NP)	504440	생물교육논술	3-3-0 (P/NP)
	504436	Genomics	3-2-2			
	636508	신경생물학	3-3-0			
	504439	생물지도법	3-3-0 (P/NP)			

[전공교과목 이수 기준]

- 전공필수 : 오디세이세미나3
- 복수전공·부전공 전공필수 : 없음

[교과목 대체 인정]

- 의약신소재전공 [마이크로바이옴과질환] <-> 생명과학과 [Human Microbiome]
- 의약신소재전공 [신경과학과뇌질환] <-> 생명과학과 [신경생물학]
- 식품영양학과 [영양생화학II] <-> 생명과학과 [생화학II]

[졸업기준]

생명과학과 졸업 기준			
주 전공		복수전공	
필수 교과목	기타 (졸업논문, 시험 등)	필수 교과목	기타 (졸업논문, 시험 등)
없음	졸업논문 ※ 2018학년까지 구 기준작용 가능 (졸업시험(캡스톤디자인 생물학 연구 이수 시 통과), 취업증명서, 전공관련 자격증, 공인외국어 점수 취득 중 택1)	없음	주전공과 동일

■ 바이오메디컬학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	최근 눈부시게 발전하고 있는 생명과학 및 생명공학은 21세기에 도약하기 위한 우리 대한민국의 주요 전략산업이며, 세계적으로도 각광을 받는 가공할만한 잠재력을 가진 첨단 핵심 학문이다. 바이오메디컬 분야의 바이오의약품, 유전체 분석 및 정밀의료, 분자진단과 줄기세포 등 획기적인 연구 성과는 의생명과학, 제약·바이오 및 헬스케어 분야에 대한 관심의 집중과 획기적인 발전을 불러오고 있으며, 인류의 건강과 복지 향상을 목적으로 이용되고 있다. 바이오메디컬학과는 이와 같이 빠른 속도로 발전하는 생명과학, 생명공학, 의생명과학 등 여러 분야를 아우르는 전문 지식을 갖춘 우수한 인재를 양성하는 목표를 갖고 있다. 이를 위하여 생명과학과 의·과학분야의 융합에 기반한 교과과정을 운영하고, 심도 있는 실험 및 산학공동연구 등을 통하여 연구개발기술을 연마시키고 있다. 본 학과는 아래의 두 가지 전공트랙을 제공하여 학생들이 원하는 진로를 선택할 수 있도록 체계적인 교과과정을 운영한다.
인재상	의생명과학분야의 이론과 실험을 균형 있게 학습함으로써 창의성 있는 연구역량을 보유하고 고부가가치 바이오산업(BD)을 이끌어 갈 의생명과학 전문 인재와 의생명과학관련 기초 연구 및 진단·치료 기술개발 사업 연구 성과물의 산업화를 통하여 의생명과학분야에서 산업화 마인드를 갖춘 경쟁력 있는 전문적인 인재
전공역량 (전공트랙)	1. 엘리트 생명과학자 트랙 : 우수한 인재를 발굴하고 우수한 교수진에 의한 도제식 교육시스템을 구축하여 세계적으로 경쟁력 있는 엘리트 생명과학자를 양성 2. 현장실무 전문가 트랙 : 산학협력시스템 구축을 통하여 현장실무 전문가를 양성
졸업 후 진로	1. 엘리트 생명과학자 트랙 (1) 국내외 대학원진학 (2) 대학원 졸업후 진로 - 교수임용 - 연구원 취업 ○국가기관연구소 ○정부출연연구소 ○대학연구소 ○국공립연구소 ○제약회사 연구소 ○병원 - 생명과학관련 기기 및 시약회사 - 바이오관련 기업 임원 및 CEO 2. 현장실무 전문가 트랙 - 바이오벤처 기업 - 생명과학관련 기기 및 시약회사 - 제약회사 마케팅 부서 - 병원
주요링크	바이오메디컬학과 홈페이지 : http://biomedical.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
엘리트 생명과학자	대학원 진학후 산업체 취업가능	생명현상의 원리를 연구함으로써 질병발생의 원리를 규명하거나 질병 예방 및 치료 분야에서 대학원 진학이 가능하다. 국내외 생명과학 분야 대학원 진학	- 생명과학분야 관련 실험 기법 습득 - 실험 방법 개발 및 실험 계획 수립 능력 - 독자적인 연구개발 과제 수행 능력 - 교육 능력	- 국내외유수대학 대학원진학 - 대학원졸업후진로 · 국가기관연구소 · 정부출연연구소 · 제약회사 연구소 · 국공립연구소 · 병원 · 대학 연구소 · 바이오관련 기업 입원 및 CEO
현장실무 전문가	바이오관련 산업체 연계	바이오관련 산업체 연구소 병원 등에서 바이오 효능분석, 제품 분석 등 관련 기술 및 생명과학에 대한 전반적인 이해를 갖춘 인력이 필요하다.	- 생명과학분야 관련자료의 수집 조 사 분석 능력 - 효능평가 실험 수행 능력 - 제품 분석 및 설명 능력	- 제약회사 마케팅 부서 - 바이오벤처 기업 - 생명과학관련 기기 및 사원회사 - 병원

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 졸업인증 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2
트랙	엘리트 생명과학자	현장실무 전문가
	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(신화) 트랙 등을 설정·운영	
교과목	기초유전학 단백질생화학 기초유전학실험 기초생화학실험 유전공학개론 세포생물학 유전자론 일반미생물학 유전체학개론 생체대사생화학 바이러스학 분자생물학개론 면역학 유전생화학 유전자조작론 분자세포생물학 캡스톤디자인-의생명과학연구 인간과미생물 분자생물학실험 질환유전체학개론 생물정보학개론 캡스톤디자인-의생명과학연구 줄기세포생물학개론 유전질환과유전자치료 의생명과학특론	기초유전학 단백질생화학 기초유전학실험 유전공학개론 세포생물학 Trends in Biotechnology 유전자론 일반미생물학 생체대사생화학 바이러스학실험 분자생물학개론 암생물학개론 유전자조작론 분자세포생물학 세포배양및세포조작기법실험 분자생물학실험 줄기세포실험 고등생화학실험 질환유전체학개론 생물정보학개론 인체질환생화학
트랙이수 기준 (교과+비 교과)	- 전공자 : 바이오메디컬학과 전공 70학점 이상 이수 - 복수전공자 : 바이오메디컬학과 전공 33학점 이상 이수 ※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임	

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
기초생명과학및실험	3-2-2
기초생명과학및실험II	3-2-2
생체유기화학	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량	
교과목명	학점	엘리트 생명과학자 트랙	현장실무 전문가 트랙
Trends in Biotechnology	3-3-0		○
고등생화학실험	2-0-4		○
기초생화학실험	2-0-4	○	
기초유전학	3-3-0	○	○
기초유전학실험	2-0-4	○	○
단백질생화학	3-3-0	○	○
면역학	3-3-0	○	
바이러스학	3-3-0	○	
바이러스학실험	2-0-4		○
분자생물학개론	3-3-0	○	○
분자생물학실험	2-0-4	○	○
분자세포생물학	3-3-0	○	○
생체대사생화학	3-3-0	○	○
세포배양및세포조직기법실험	2-0-4		○
세포생물학	3-3-0	○	○
암생물학개론	3-3-0		○
유전공학개론	3-3-0	○	○
유전생화학	3-3-0	○	
유전자론	3-3-0	○	○
유전자조작론	3-3-0	○	○
유전질환과유전치료	3-3-0	○	
유전체학개론	3-3-0	○	
의생명과학특론	3-3-0	○	
인간과미생물	3-3-0	○	
인체질환생화학	3-3-0		○
일반미생물학	3-3-0	○	○
줄기세포생물학개론	3-3-0	○	
줄기세포실험	2-0-4		○
질환유전체학개론	3-3-0	○	○
생물정보학개론	3-3-0	○	○
캡스톤디자인 의생명과학연구II	3-0-6	○	

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시 자격	관련 트랙명
실험동물기술 원 1급 및 2급(시행기관 한국실험동물 학회)	- 필기: 1급2급 공통과목 (총7과목) 1. 실험동물의 해부생리학 2. 실험동물의 사료와 영양 3. 유전 육종 번식학 4. 동물실험법 5. 실험동물 사살과 사육관리법 6. 미생물교배법과 위생 7. 실험동물의 복지와 윤리 1급 (총1과목) 8. 실험동물의 질병 9. 실험살인전(Biohazard) 10. GLP와 안전성평가 11. 실험동물의 외과적 개론 - 실기: 12급 공통 15분 1급 포파장맥투여 파파투여 심장채혈 복대동맥채혈 부갑갑상선 폐 갑상선 부고환 난소 뇌 뇌하수체 적출 등 2급 위내투여(경구투여), 복강투여(주사) 복대동맥채혈 부갑갑상선 (간 공팔 폐 흉선 부신 고환 난소 적출 등)	- 필기 객관식 4지선다 형 100 문항 내의 ※ 필기 합격시 다음 해 필기시험 까지 유효	- 필기 합격선은 매년 변동 상위 40% - 실기 1급 상위 25% 2급 60점 이상		
생물공학기사 한국산업인력 공단	- 필기 1. 미생물공학 2. 배양공학 3. 생물반응공학 4. 생물분리공학 5. 생물공학개론 - 실기 생물공정 전반에 걸친 계측 제어 관리 감독업 무와 생물공정 관련 장치 등을 제어 조작 관리 감독하는 능력을 평가	- 필기 객관식 4지선다형 과 목당 20문항(30분) - 실기 복합형(필답형2시간 + 작업형3시간)	- 필기 과목당 40점 이상 전과목 평균 60점 이 상 - 실기 60점 이상	-	

6. 전공교과과정표

수준	구분	1학기			2학기		
		과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
1		005073	기초생명과학및실험Ⅰ	3-2-2	005083	기초생명과학및실험Ⅱ	3-2-2
					009062	생체유기화학	3-3-0
2		507003	기초유전학	3-3-0	504210	질환유전체학개론	3-3-0
		507004	단백질생화학	3-3-0	507010	유전자론	3-3-0
		507212	유전공학개론	3-3-0	507011	RNA생물학	3-3-0
		507226	Trends in Biotechnology	3-3-0	507417	바이러스학	3-3-0
		507311	세포생물학	3-3-0	507424	생체대사생화학	3-3-0
		507007	기초생화학실험	2-0-4	507013	바이러스학실험	2-0-4
		507008	기초유전학실험	2-0-4			
		507009	유전생화학	3-3-0	507323	유전질환과유전자치료	3-3-0
3		507215	유전자조작론	3-3-0	507324	의생명과학특론	3-3-0
		507312	면역학	3-3-0	507326	인체질환생화학	3-3-0
		507317	분자세포생물학	3-3-0	507508	생물정보학개론	3-3-0
		507321	인간과미생물	3-3-0	507511	줄기세포생물학개론	3-3-0
		507507	분자생물학개론	3-3-0	507224	고등생화학실험	2-0-4
		507510	암생물학개론	3-3-0	507506	줄기세포실험	2-0-4
		507114	세포배양및세포조작기법실험	2-0-4	507509	분자생물학실험	2-0-4
		507512	캡스톤디자인-의생명과학연구	3-0-6	507513	캡스톤디자인-의생명과학연구Ⅱ	3-0-6
		006175	오디세이세미나Ⅲ				1-0-1

[전공교과목 이수기준]

1. 전공필수: 없음

2. 복수/부전공필수: 없음

(복수/부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수/부전공하는 경우를 의미함)

※코드웨어링 학점인정형(신설)

복수전공(바이오메디컬학과)생 중 BIT(지역선도대학육성사업)의 계절수업과목
(IT전공자를위한생명공학의이해, 디지털영상처리, 회로이론, 프로그래밍기초및실습,
컴퓨터네트워크, BIT프로그래밍, 의료기기개론, 인체질환의이해,
BIT생명의신비, 천연물소재학개론)을 수강한 학생은 3학점을 인정한다.

3. 캡스톤디자인-의생명과학연구Ⅱ는 사전에 학과 교수 중 1인의 실험실에서 수강할 것을
해당교수로 부터 허락받은 후 수강신청해야 함

[졸업논문/시험]

없음

■ 환경생명공학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	산업화 사회의 급속한 발전으로 인하여 우리 사회는 다양한 환경문제에 직면하고 있다. 이러한 문제의 해결을 위한 과학기술도 빠른 속도로 발전하고 있으며, 그 중 환경공학/과학은 생활 및 산업분야 전반에 걸쳐 필요불가결한 주요 학문으로서 자리매김 하고 있다. 환경생명공학과는 우리가 직면하고 있는 다양하고 절박한 환경문제를 분석하고, 이와 관련된 환경관련 기술/공정에 관한 지식을 습득하여 우리 사회가 지속가능하며 건강한 환경적 토대를 유지하는 데 꼭 필요한 환경관련 전문가를 양성하는 데 교육목표를 둔다. 환경생명공학과는 대기, 수질, 토양, 해양, 소음, 진동, 기후변화 및 폐기물 등 환경의 전 영역에서 다양하고 체계적인 교과 과정을 구축하고 있으며, 학생들의 진로 및 학습역량에 따라 최적의 전공트랙을 선택하게 함으로써 졸업 후 우리 사회에 필요한 환경관련 전문가를 양성하도록 한다. 환경생명공학과의 주요 핵심 교육목표는 다음과 같다. - 환경 미생물학, 환경화학 등 기초 영역의 지식강화 - 환경 공학인 영역의 집중교육을 통한 실무능력 배양 - 환경문제해결을 위한 인문사회적 지식의 습득 - 현장 실습을 통한 실용적 환경교육 - 교과과정을 통한 영어 구사 능력의 제고 - 컴퓨터 활용 능력
인재상	인문사회적 지식을 겸비한 환경전문가로서 현대 산업사회가 건전하고 지속가능한 발전을 유지할 수 있도록 환경학적 사회토대를 책임질 수 있는 인재
전공역량 (전공트랙)	환경생명공학은 우리가 살아가는 자연생태계의 보전 및 회복과 더불어 다양한 환경오염(대기, 수질, 토양, 폐기물 등)이 발생하는 원인과 과정을 밝히고 이를 저감시키는 방법을 연구하는 종합적 성격의 학문이다. 또한 현재 당면하고 있는 기후변화, 에너지 부족 등 환경현안에 대한 과학적 대안을 추구한다는 측면에서 실용적 성격이 뚜렷한 학문 분야이다. 각각의 환경관리 분야에 대하여 특화된 전공역량이 필요하므로, 수질, 대기, 폐기물, 토양, 환경영향평가 분야 등 주요 관련 환경산업영역에 대하여 심화된 전공트랙을 설치하여 운영.
졸업 후 진로	- 대기/폐기물 트랙 대기/폐기물 기사 국가 자격증 취득 후 엔지니어링, 건설 및 제조업 분야 또는 공공산업부문의 대기/폐기물 관리담당 엔지니어로 진출 - 수질 및 상하수도 트랙 수질 및 상하수도 기사 국가 자격증 취득 후 공공부문(정수처리, 폐수처리, 수자원 등) 또는 제조업, 건설업, 서비스(건설업) 업종의 수질관련 엔지니어 또는 관리자로 진출 - 토양환경 트랙 토양환경건설업 또는 토양복원전문업체로 진출 - 환경영향평가 및 건설업 트랙 국내의 환경영향평가 업체에 평가사 등으로 진출 - 모든 트랙에 대하여 국내의 대학원에 진학하여 환경연구자로서 활동하거나 환경관련 기술직(환경직) 공무원으로 진출 가능
주요링크	https://environ.hallym.ac.kr/environ/index.do

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
대기/ 폐기물	O	일상생활과 산업 활동에 의하여 발생된 폐기물의 매립 및 소각, 대기오염물질 방지 관련 산업에 진출하고, 최근 각광 받고 있는 기후변화 대응 적응 분야에서 이산화탄소 배출량 산정 및 검증 관련 분야에서 활용 할 수 있다.	- 대기환경기사 - 폐기물처리기사	엔지니어링회사, 건설사, 환경설비회사, 제조업체 환경담당 엔지니어, 연구원
수질 및 상하수도	O	수질 및 상하수도 분야는 물과 관련된 환경 분야의 조사, 계획수립, 설계, 시공, 운전 등의 업무를 수행하게 되고 향후 물 산업은 정유산업을 넘어설 만큼 시장이 확대되고 있고 인력에 없어서는 안되는 분야 인 만큼 그 분야의 인력 및 기술 수요가 계속 증대되고 있다.	- 수질환경기사	공공산업부문 엔지니어, 엔지니어링회사, 건설사, 환경설비회사, 제조업체 환경담당 엔지니어, 연구원
토양환경/ 환경영향 평가/건설 팅	O	토양환경 분야에는 최근 급증하는 토양 및 지하수 오염복원사업과 관련하여 해당분야에 전문적인 지식을 갖춘 인력이 필요하다. 요소들을 충분히 이해하여야 한다. 국내 전문가 층이 얇으므로 향후 해당분야의 인력수요가 급증할 것으로 예상된다. 환경영향평가는 어떤 지역에서 개발 사업을 시행할 경우 사업의 결과가 환경에 미치게 될 영향을 미치게 될 영향을 미리 예측, 평가하고 그 대처방안을 마련해 환경오염을 사전에 예방하는 제도이다. 건설팅은 여러 환경 분야의 계획, 설계, 오염방지, 처리, 사후관리 등에 기술 서비스를 제공하는 것을 말하며 환경영향평가와 더불어 산업수요가 크고 인력수요가 증가하고 있다.	-토양환경기사 -자연생태복원기사 -환경영향평가사	환경영향평가, 토양복원전문회사, 엔지니어링 회사, 연구원

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3
트랙	대기/폐기물	수질 및 상하수도	토양환경
교과목	환경화학, 환경독성학, 기초반응공학, 공정양론, 유체역학, 폐기물처리, 폐기물처리실험, 대기오염제어, 대기오염제어실험, 환경산화공정, 기후변화개론, 환경 유기화학, 환경공정설계 및 실험, 환경미생물학Ⅱ, 수질화학, 토양오염제어, 생물정화기술	환경분석화학 및 실험, 공정양론, 환경화학, 유체역학, 상하수도공학 환경오염물질분석, 생물학적폐수처리공학, 폐수처리공학Ⅰ, 폐수처리실험, 수질화학, 환경미생물학Ⅱ, 환경미생물학실험, 환경유기화학, 환경산화공정, 환경공정설계 및 실험, 지하수오염, 생물정화기술, 최근환경기술동향	유체역학, 환경독성학, 환경오염물질분석, 환경에너지기술, 반응공학, 토양오염제어, 생물정화기술, 환경정책, 기후변화개론, 환경미생물학Ⅱ, 수질화학, 환경미생물학 실험, 폐기물처리, 지하수오염, 폐기물처리실험, 폐수처리공학Ⅰ, 생물학적폐수처리공학, 최근환경기술동향
트랙이 수 기준 (교과+비 교과)	- 주전공 학생의 대학원 진학 및 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙을 운영할 경우 트랙별 교과목 학점 수 상향 조정 가능 - 졸업인증기준: 졸업논문 제출, 전공관련 국가기사자격증 1차합격자, 토익 750점 이상, 토플 80점 이상, 텀스 560점 이상, 전공관련 전국적 규모의 공모전 입상 (환경생명공학과 복수전공 희망자는 해당 없음)		
	대기/폐기물 관련 자격증 취득 등	수질 및 상하수도 관련 자격증 취득 등	토양환경/환경영향평가 자격증 취득

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
환경기초화학Ⅰ	2-2-0
환경기초화학Ⅱ	2-2-0
환경기초화학실험	2-0-4
환경학개론	3-3-0
환경공학개론	3-3-0
환경미생물학Ⅰ	2-2-0
환경공학수학 및 연습	4-2-4

5. 전공교과과정표
(1)2017학번 이전

학년	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목 명	학점·강의·실습	교과목 번호	교과목 명	학점·강의·실 습
1 (기초 전공)	005075	환경기초화학 I	2-2-0	005082	환경기초화학 II	2-2-0
	531320	환경기초화학실험	2-0-4	531320	환경기초화학실험	2-0-4
	총 학점		4	총 학점		4
2 (수준 I)	531201	환경학개론	3-3-0	531202	환경공학개론	3-3-0
	531107	환경분석화학및실험	4-2-4	531203	환경오염물질분석	3-3-0
	531110	환경화학	3-3-0	531212	유체역학	3-3-0
	531109	공정양론	3-3-0	531210	상하수도공학	3-3-0
	531111	기초반응공학	3-3-0	531341	환경에너지공학	3-3-0
				531318	환경공학수학및연습	4-2-4
	총 학점		16	총 학점		19
3 (수준 II)	531222	폐수처리공학 I	3-3-0	531348	생물학적폐수처리공학	3-3-0
	531224	환경미생물학 I	2-2-0	531209	폐수처리실험	2-0-4
	531216	환경미생물학실험	2-0-4	531225	환경미생물학II	3-3-0
	531204	폐기물처리	3-3-0	531205	폐기물처리실험	2-0-4
	531207	대기오염제어	3-3-0	531227	수질화학	2-2-0
	531208	대기오염제어실험	2-0-4	531343	환경유기화학	3-3-0
	531342	환경산화공정	3-3-0	531346	캡스톤디자인 환경생명 공학실험 I	3-0-6
	총 학점		18	총 학점		19
4 (수준 III)	531313	환경공장설계및실험	4-3-2			
	531308	전공세미나 I	1-1-0	531312	환경정책	3-3-0
	531104	환경독성학(E)	2-2-0	531228	토양오염제어	2-2-0
	531206	지하수오염(E)	3-3-0	531309	전공세미나 II	1-1-0
	531337	기후변화개론	3-3-0	531335	최근환경기술동향(E)	2-2-0
	531340	캡스톤디자인 환경생명 공학실험 II	3-0-6	531344	환경산업현장실습	2-0-0
	531335	생물정화기술	2-2-0	531345		
	총 학점		18	총 학점		10
학점 계	56			52		

[졸업교과목 이수기준]

- 전공필수 : 오디세이세미나3
- 복수/부전공 필수 : 없음

[기타 졸업기준]

아래 조건 중 한 가지 이상 충족

- 졸업논문 (캡스톤디자인: 환경생명공학실험 I, II 과정을 필수로 이수하여야 함.)

- 전공관련 기사자격증 1급 취득자, 자격증 1차시험 합격자 이상자
- TOEIC 750점, TOEFL 80점, TEPS 560점이상
- 전공분야, 기타취업 과 관련 전국적 규모의 공모전 입상자
- 학과에서 인정한 포상자, 업적성취자
- 복수/부전공은 졸업논문 면제
- * 복수/부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수·부전공하는 경우를 의미함

(2) 2017학번 이후

학년	1학기			2학기		
	교과목번호	교과목명	학점-강의-실습	교과목번호	교과목명	학점-강의-실습
수준 I	005075	환경기초화학 I	2-2-0	005082	환경기초화학 II	2-2-0
	531320	환경기초화학실험	2-0-4	531320	환경기초화학실험	2-0-4
	531201	환경학개론	3-3-0	531202	환경공학개론	3-3-0
	531224	환경미생물학 I	2-2-0	531318	환경공학수학및연습	4-2-4
	531107	환경분석화학및실험	4-2-4	531203	환경오염물질분석	3-3-0
	531110	환경화학	3-3-0	531212	유체역학	3-3-0
	531109	공정양론	3-3-0	531210	상하수도공학	3-3-0
	531104	환경독성학	2-2-0	531341	환경에너지공학	3-3-0
	531111	기초반응공학	3-3-0			
	총 학점		24	총 학점		23
수준 II	531222	폐수처리공학 I	3-3-0	531223	폐수처리공학 II	3-3-0
	531216	환경미생물학실험	2-0-4	531209	폐수처리실험	2-0-4
	531204	폐기물처리	3-3-0	531225	환경미생물학 II	3-3-0
	531207	대기오염제어	3-3-0	531205	폐기물처리실험	2-0-4
	531208	대기오염제어실험	2-0-4	531227	수질화학	2-2-0
	531342	환경신화학공정	3-3-0	531343	환경유기화학	3-3-0
	531313	환경공정설계및실험	4-3-2	531346	캡스톤디자인 환경생명공학	3-0-6
	531308	전공세미나 I	1-1-0		실험 I	
	531206	지하수오염	3-3-0	531312	환경정책	3-3-0
	531337	기후변화개론	3-3-0	531228	토양오염제어	2-2-0
	531340	캡스톤디자인 환경생명공학 학실험 II	3-0-6	531309	전공세미나 II	1-1-0
	531335	생물정화기술	2-2-0	531344	최근환경기술동향 I	2-2-0
				531345	환경산업현장실습 I	2-0-0
	총 학점		32	총 학점		28
학점 계	56			61		

[졸업교과목 이수기준]

- 전공필수 : 오디세이세미나3

[기타 졸업기준]

아래 조건 중 한 가지 이상 충족

- 졸업논문 (캡스톤디자인: 환경생명공학실험 I, II 과정을 필수로 이수하여야 함.)
- 전공관련 기사자격증 1급 취득자, 자격증 1차시험 합격자 이상자
- TOEIC 750점, TOEFL 80점, TEPS 560점이상
- 전공분야, 기타취업 과 관련 전국적 규모의 공모전 입상자
- 학과에서 인정한 포상자, 업적성취자
- 복수/부전공은 졸업논문 면제
- * 복수/부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수·부전공하는 경우를 의미함

■ 식품영양학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	식품과 영양에 대한 학문적 이론과 실험을 익혀 국민보건향상과 건강생활 유지에 기여하며, 사회와 국가가 요청하는 (단체급식)영양사, 영양교사, 식품위생 관리 및 식품의 제조와 가공에 대한 전문인 양성
인재상	뚜렷한 목표의식을 가지고 문제해결능력과 학업성취능력을 향상시키는 창조적 인재
전공역량 (전공트랙)	영양사 식품기업체 및 연구소
졸업 후 진로	영양사 트랙 : 영양사 식품기업체 및 연구소 트랙 : 식품회사 취업 등
주요링크	홈페이지 : http://fsn.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
영양사 트랙	미연계	식품의 섭취 후 인체 내에서의 소화, 흡수이용에 대한 영양 생리적 작용을 다루는 영양학	- 영양사 취득 - 조리사 취득 - 과학적인 영양소의 섭취방법 습득	영양사, 영양교사, 호텔 및 레스토랑 취업 또는 창업, 병원 등의 취업, 대학원 진학 및 영양관련 연구소
식품기업 체 및 연구소 트랙	미연계	식품원료의 이화학적 특성을 파악하여 적절하게 저장, 가공, 제조하는 방법을 다루는 식품과학	- 식품기사 취득 - 위생사 취득 - 식품과 영양에 대한 이론과 실험을 익혀 우리의 식생활에 직접 적용할 수 있는 능력 배양	식품회사 취업, 식품위생직 공무원, 대학원 진학 및 식품관련 연구소

3. 전공역량 트랙별 교과과정

구분	전공역량 트랙 ¹	전공역량 트랙 ²
트랙	영양사 트랙	식품기업체 및 연구소 트랙
	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙 등을 설정·운영	
교과목	고급영양학, 영양생화학II, 영양판정및실험, 조리원리및실험, 급식경영학, 지역사회영양학, 영양사현장실습, 영양교육및상담실습, 단체급식관리및실험, 영양병리학, 공중보건학, 영양학강독, 식품위생관계법규, 생애주기영양학	식품학용어, 식품화학 I, 캡스톤디자인-식품영양연구및실험 I, 캡스톤디자인-식품영양연구및실험 II, 헬스케어소재의탐색과발굴, 식품가공학, 식품학강독, 식품위생학
트랙 이수 기준 (교과+비교과)	트랙별 교과목 21학점 이상 이수 필수(33학점 이내 권장) * 주전공 학생의 대학원 진학 및 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙을 운영할 경우 트랙별 교과목 학점 수 상향 조정 가능	
	영양사 취득, 조리사 취득	위생사 취득, 식품기사 취득

※ 트랙 이수는 의무가 아닌 선택제로 졸업과 무관함

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
식품학개론(E)	3-3-0
기초영양학	3-3-0
식품영양기초화학및실험	3-2-2
식품화학 I	3-3-0
식품미생물학및실험	3-2-2
실험조리및식품평가	3-1-4
영양생화학 I	3-3-0
임상영양학및실험	4-3-2
인체생리학	3-3-0
식이요법(E)	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량	
교과목명	학점	영양사	식품기업체 및 연구소
고급영양학(E)	3-3-0	✓	
영양생화학II	3-3-0	✓	
영양판정 및 실험	3-2-2	✓	
조리원리 및 실험	3-1-4	✓	
급식경영학	3-3-0	✓	
지역사회영양학	3-3-0	✓	
영양사현장실습	3-0-6	✓	
영양교육 및 상담실습	3-2-2	✓	
단체급식관리 및 실험	3-2-2	✓	
영양병리학(E)	1-1-0	✓	
공중보건학	3-3-0	✓	
영양학강독	3-3-0	✓	
생애주기영양학	3-3-0	✓	
식품위생관계법규	3-3-0		✓
식품미생물학및실험	3-2-2		✓
식품화학어(E)	1-1-0		✓
식품화학 I	3-3-0		✓
캡스톤디자인-식품영양연구및실험 I	3-0-6		✓
캡스톤디자인-식품영양연구및실험 II	3-0-6		✓
실험조리및식품평가	3-1-4		✓
식품가공학	3-3-0		✓
식품학강독	3-3-0		✓
식품위생학	3-3-0		✓

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정 방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
영양사	영양학 및 생리학, 영양교육 식사요법 및 생리학	필기	전 과목 총점의 60%이상, 매 과목 만점의 40%이상 득점한 자	http://www.kuksiwon.or.kr	영양사
조리사	필기 : 식품위생 및 법규, 식품 학, 조리이론과 원가계산, 공중 보건 실기 : 조리작업	필기, 실기	필기, 실기 모두 100점 만점에 60점 이상	없음	영양사
위생사	필기: 공중보건학, 환경위생학, 식품위생학, 위생곤충학, 위생 관계법령 실기: 환경위생학, 식품위생학, 위생곤충학	필기, 실기	필기-매 과목 만점의 40%이상 전 과목 총점 60%이상, 실기-총점 60%이상 득점한 자	http://www.kuksiwon.or.kr	식품기업체 및 연구소
식품기사	필기 : 식품위생학, 식품화학, 식품가공학, 식품미생물학, 생 화학 및 발효학 실기 : 식품 생산관리 실무(필답 형+작업형)	필기, 실기	필기-100점 만점 과목 당 40점 이상, 전 과목 평균 60점 이상, 실기-100점을 만점으로 하여 60점 이상	관련학과 4년제 이상 대학졸업자 등 또는 그 졸업예정자	식품기업체 및 연구소

6. 전공교과과정표

1학기					2학기		
수준	구분	과목 번호	과목명	학점-강의- 실습	과목 번호	과목명	학점-강의- 실습
I		508102	기초영양학	3-3-0	508201	식품학개론	3-3-0
		508516	식품학용어	1-1-0	508504	식품영양기초화학및실험	3-2-2
					636702	영양학용어(E)	2-2-0
II		508323	식품화학 I	3-3-0	508324	식품화학 II	3-3-0
		508301	영양생화학 I	3-3-0	508302	영양생화학 II	3-3-0
		508212	식품미생물학및실험	3-2-2	508515	영양병리학	1-1-0
		805214	조리원리및실험	3-1-4	508325	고급영양학(E)	3-3-0
		508202	인체생리학	3-3-0	508430	급식경양학	3-3-0
III		508209	단체급식관리및실험	3-2-2	508316	식이요법(E)	3-3-0
		508207	생애주기영양학	3-3-0	508327	식품위생학	3-3-0
		508303	식품가공학	3-3-0	508509	캡스톤디자인-식품영양연구및 실험 I	3-0-6
		508416	식품조리및식품평가	3-1-4	508413	영양관정및실험	3-2-2
		508206	임상영양학및실험	4-3-2	508208	식품위생관계법규	3-3-0
		508321	지역사회영양학	3-3-0	215118	공중보건학	3-3-0
					006175	오디세이세미나3	1-1-0
IV					508401	영양사현장실습	3-0-6
		006183	오디세이세미나4	1-1-0	808421	식품학강독	3-3-0
		508510	캡스톤디자인-식품영양연구 및실험 II	3-0-6	508420	영양학강독	3-3-0
		508429	영양교육및상담실습	3-2-2			
		508517	헬스케어소재의탐색과발굴	3-3-0			

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 : 오디세이세미나3
- 복수/부전공 필수 : 없음
- 복수부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수부전공하는 경우를 의미함.
- 2004학년도 입학생부터 영양교사(2급) 교직과정이 신설, 운영되고 있다.

[기타 졸업기준]

아래 조건 중 한 가지 이상 충족

가. 졸업논문(본교 대학원 진학생, 외국인, 졸업 유보생에 한함)

나. 졸업시험

다. TOEIC 700점, TEPS 560점, TOEFL(IBT) 80점, IELTS 6.5점, New TEPS 305점,
TOEFL SPEAKING 120점, OPLC IM2 이상

라. 식품기사 혹은 영양사 자격증 취득

■ 언어청각학부

■ 언어병리학 전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	o 영아기에서 노인기까지 전생애 의사소통장애 전문가 양성
인재상	o 전문성과 인성을 겸비한 인재 o 인간에 대한 이해와 과학적 사고력을 갖춘 융복합형 인재
전공역량 (전공트랙)	o 말장애 전문가 o 아동언어장애 전문가 o 성인 및 노인 언어장애 전문가
졸업 후 진로	o 말장애 전문가: 대학병원 및 개인병원 이비인후과 음성클리닉, 개인치료실, 복지관 o 아동언어장애 전문가: 아동발달연구소, 복지관, 대학병원 및 개인병원 소아청소년정신과, 재활의학과, 학교(일반학교 및 특수학교), 어린이집 o 성인 및 노인 언어장애 전문가: 대학병원 및 개인병원 신경과, 재활의학과, 재활병원, 노인요양병원, 노인복지관
주요링크	한림대학교 언어청각학부 언어병리학전공 페이지: https://slp.hallym.ac.kr/slp/index.do

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
말장애 트랙	다수 기관과 연계	o 조음음운장애, 음성장애, 유창성장애와 같이 말장애 영역에 특화된 전문가 양성	o 언어재활사 o 말-음성언어장애전문가	o 취업: 대학병원 및 개인병원 이비인후과 음성클리닉, 개인치료실, 복지관 o 대학원 진학
아동언어 장애 트랙	다수 기관과 연계	o 아동기 언어장애(영유아, 유아, 학령기)를 비롯하여 아동기 발달장애(자폐범주성장애, 지적장애 등)와 환경문제(환경결손 및 다문화 환경)로 인한 의사소통장애에 대한 전문가 양성	o 언어재활사 o 영유아보육교사 o 난독증전문가 o 다문화 언어발달지도사	o 취업: 아동발달연구소, 복지관, 대학병원 및 개인병원 소아청소년정신과, 재활의학과, 학교(일반학교 및 특수학교), 교육청, 어린이집 o 대학원 진학
성인 및 노인 언어장애 트랙	다수 기관과 연계	o 성인기 뇌손상(뇌졸중, TBI 등)으로 인한 실어증이나 노인기 인지장애(치매)로 인한 언어장애, 삼킴장애, 마비말장애 전문가 양성	o 언어재활사 o 고령친화전문가	o 취업: 대학병원 및 개인병원 신경과, 재활의학과, 재활병원, 노인요양병원, 노인복지관 o 대학원 진학

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준(트랙이수는 선택제)

구분		전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3
트랙		말장애 전문가	아동언어장애 전문가	성인 및 노인언어장애 전문가
		언어재활사트랙		
교과목	트랙별	음성학 발과학 구개열 언어재활 뇌성마비 언어재활 삼킴장애 청각장애 언어재활 보완대체의사소통 청각학개론 청각기관해부생리 의사소통장애 상담	언어발달 언어학개론 영유아 의사소통장애 학습장애 언어재활 자폐범주성장애 언어재활, 지적장애 언어재활 다문화와 의사소통 청각장애 언어재활, 특수교육학 보완대체의사소통 청각학개론 청각기관해부생리 의사소통장애 상담	노화와 의사소통장애 Communication Changes in Aging 언어학개론 삼킴장애 보완대체의사소통 청각학개론 청각기관해부생리 청각장애언어재활 의사소통장애 상담
	공통	○ 전공 기초과목(2과목): 의사소통장애개론, 언어기관해부생리 ○ 언어재활사 국가고시 필수과목(10과목): 5대 의사소통관련 과목: 언어발달장애, 신경언어장애, 조음음운장애, 유창성장애, 음성장애(5과목) 실습관련 교과목: 의사소통장애 진단 평가, 언어재활관찰 언어진단실습, 언어재활실습, 언어재활 현장실무(5과목) 5과목 총 19과목을 이수해야 함 ※ 기타 자격증과 관련 없이 각 트랙별 전문가 과정을 이수하고자 하는 경우: 전공 기초 2과목+5대 의사소통장애 관련 과목 5과목+트랙별 교과목 4과목 총 11과목		
트랙이수 기준 (교과+비교과)		○ 언어재활사 국가자격을 취득하고자 하는 경우: 언어재활사 필수과목 10과목+트랙별 교과목(교과가능) 9과목 총 19과목을 이수해야 함 ○ 언어재활사 국가자격을 취득하고자 하는 경우 이수 학점과 상관없이 언어재활관찰 30시간, 언어진단실습 및 언어재활실습 90시간을 반드시 완수해야 함		

※트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
언어 재활사	언어발달장애, 신경언어장애, 조음음운장애, 유창성장애, 음성장애를 중심으로 해당 과목의 기초 및 관련 과목 모두 포함	국가고시 5지선다 200문항 매해 1회	60점 전공별 과락 기준 40점	학부에서 언어병리학 또는 언어치료학 전공 전공학점 57학점(과목명 의료기사법에 명시됨) 언어재활관찰 30시간 언어진단실습 및 언어재활실습 90시간	세 트랙 모두 해당

5. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
1	543014	의사소통장애개론	3-3-0	540004	청각해부생리학	3-2-2
	540002	청각학개론	3-2-2	543015	언어기관해부생리	3-3-0
2	540003	언어학개론	3-3-0	540011	언어발달장애	3-3-0
	540009	음성학	3-2-2	540007	조음음운장애	3-3-0
	540006	언어발달	3-3-0	543026	언어재활관찰	3-2-2
	543018	말과학	3-2-2	543047	의사소통장애진단평가	3-2-2
	540031	유창성장애	3-3-0	543016	특수교육학	3-3-0
	543047	의사소통장애진단평가	3-2-2	540031	유창성장애	3-3-0
3	543026	언어재활관찰	3-2-2	540033	음성장애	3-2-2
	543027	언어진단실습-캡스톤디자인	3-1-4	543027	언어진단실습-캡스톤디자인	3-1-4
	540034	신경언어장애	3-3-0	543028	언어재활실습-캡스톤디자인	3-1-4
	543044	학습장애언어재활	3-3-0	543042	자폐범주성장애언어재활	3-3-0
	543023	영유아의의사소통장애	3-3-0	543020	지적장애언어재활	3-3-0
				540034	신경언어장애	3-3-0
4	540036	Communication Changes in Aging I	3-3-0	543008	청각장애언어재활	3-3-0
	543028	언어재활실습-캡스톤디자인	3-1-4	543009	Communication disorders in multicultural populations	3-3-0
	543029	언어재활실습-캡스톤디자인	3-1-4	543029	언어재활실습-캡스톤디자인	3-1-4
	543012	구개열언어재활	3-3-0	543022	의사소통장애상담	3-3-0
	543039	다문화와 의사소통	3-3-0	543013	뇌성마비언어재활	3-3-0
	543046	언어재활현장실무	3-1-4	540301	삼킴장애	3-3-0
	543000	보완대체의사소통	3-2-2	543011	노화와의사소통장애	3-3-0
				543046	언어재활현장실무	3-1-4

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 : 오디세이세미나3
- 필수/부전공 필수 : 없음
 - 복수부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수부전공하는 경우를 의미함.
- 언어재활사 국가자격증을 취득하고자 하는 경우 언어재활사 필수과목 10과목+트랙별 교과목(교차가능) 9과목 총 19과목을 이수해야 하고 언어재활관찰 30시간 및 언어진단실습·언어재활실습 90시간을 이수해야 함.

[기타 졸업기준]

- 졸업시험 합격자에 한함. 단, 보건복지부 주관 언어재활사 2급 합격자는 면제.

■ 청각학 전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	· 정상 및 청각장애인의 삶의 질 향상을 담당하는 국내외의 청각 케어서비스 전문인 양성
인재상	· 국제 수준의 전문지식, 현장에서 요구하는 실무 능력, 풍부한 인성을 갖춘 청각 케어서비스 전문인 · 청각관련 기술발전을 증진하고 청각 분야의 리더로 활동할 수 있는 역량을 갖춘 인재
전공역량 (전공트랙)	· 발달재활트랙 · 전문청능트랙 · 진학 트랙(국내의 대학원)
졸업 후 진로	· 발달재활트랙: 청각센터, 특수교육지원센터, 복지관 · 전문청능트랙: 대학병원 및 개인병원 이비인후과, 국내외 청각관련기기 관련 기업체, 청각센터 · 진학트랙: 대학 및 연구소, 대학병원 및 개인병원, 국내외 청각관련기기 관련 기업체, 청각센터
주요링크	한림대학교 언어청각학부 청각학 전공 홈페이지 : http://audiology.hallym.ac.kr/audiology/

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
발달재활 트랙 (발달재활 서비스 자격증)	○	- 청각보조장비의 착용, 평가 및 관리에 대한 체계적인 이해 - 청각장애의 언어 습득과 청각 언어인지 발달의 이해 - 청각장애가 전반적인 삶의 질에 미치는 영향에 대한 이해 - 발달재활서비스제공 자격	- 청각학 관련 분야의 기초적 지식 - 영유아 및 아동기 청각장애의 이해 - 다른 장애영역의 이해 - 청각장애의 평가 및 재활 역량	· 청각센터 · 특수교육지원센터 · 복지관
전문청능 트랙 (청능사 자격증)	○	- 생애 전 주기별 청각장애 평가 및 재활에 대한 이해 - 이명가능평가 및 재활 - 전장가능평가 및 재활 - 청능사 자격	- 영유아/아동/성인/노인 대상 청능 평가 및 재활 역량 - 영유아/아동/성인/노인 대상 보장구 평가, 적합 관리 역량 - 이명가능평가 및 재활 역량 - 전장가능평가 및 재활 역량	· 대학병원 및 개인병원 이 비인후과 · 청각관련기기 기업체 · 난청센터 · 노인복지관
진학 트랙 (국내의 대학원)	○	- 국내외 대학원에 진학하여 임상 재활, 청각기기공학, 청각관리에 대한 심층 연구능력과 고급임상 능력을 갖춘 국내 및 국제자격 증을 소지한 고급전문가 양성	- 임상, 재활, 청각기기공학, 청각관 리에 대한 심층적인 연구능력 - 임상, 재활, 청각기기공학, 청각관 리에 대한 고급임상능력	· 대학 및 연구소 · 국내외 보장구(보청기/인 공와우) 기업체 · 국내외 청각관련기기 기 업체 · 국내외 이비인후과병원 · 국내외 청각센터

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구분	전공역량 트랙 1	전공역량 트랙 2	전공역량 트랙 3
트랙	발달재활	전문청능	진학
	청능사 트랙		
교과목	“전공역량 교과목 참조”		
트랙이수 기준 (교과+비교 과)	• 2018년도 입학생 이후 졸업인증 기준: 필수교과목(청각학개론, 행동청능평가) 6학점을 포함하여 최소 33학점을 이수하고 졸업시험을 통과하여야 함(2021년 2월 졸업부터 필수교과목 이수기준 사라짐). • 청능사 자격 취득 기준: 기초분야, 평가분야, 보청기평가분야, 재활분야 각각 6학점 이상(총 24학점 이상)과 실습분야 9학점 이상으로 최소 36학점을 이수하여야 함. • 발달재활사 자격 취득 기준: 공통교과목(장애아동의 이해, 신경과학개론) 6학점 이상과 전공교과목 [전공필수 (4과목-아동청각학, 청성유발전위평가, 청능재활, 청능재활실습)와 전공선택(10과목이상)] 42학점 이상을 이수하여야 함.		
	• 취업실무역량 강화를 위한 트랙별 관련 산업체 연계 인턴십 권장		

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

구 분		전공 심화		일반	
교과목명	학점	발달재활트랙	전문청능트랙	청각학/국내 대학원	청각학/국외 대학원
청각학개론	3-3-0	V	V	V	V
청각해부생리학	3-3-0	V	V	V	V
행동청능평가	3-3-0	V	V*	V	V
행동청능평가실습	3-1-4	V	V	V	V
수화와의사소통	3-1-4	V			
Psychoacoustic	3-3-0	V	V	V	V
Hearing Pathology	3-3-0		V	V	V
보청기평가및적합	3-3-0	V	V	V	V
보청기평가및적합실습	3-1-4	V	V*	V	V
청성유발전위평가	3-2-2	V*	V*	V	V
청성유발전위평가실습	3-1-4	V	V	V	V
Auditory Phonetics	3-3-0		V	V	V
아동청각학	3-2-2	V*	V	V	V
보청기평가및적합실습	3-1-4	V	V*	V	V
청성유발전위평가실습	3-1-4	V	V	V	V
청각보조기기	3-2-2	V	V	V	V
청능재활	3-2-2	V*	V	V	V
Geriatric Audiology	3-3-0		V	V	V
Practices in Cochlear Implants	3-1-4	V	V	V	V
장애아동의 이해	3-3-0	V*		V	V
인공와우평가및적합	3-3-0	V	V	V	V
산업청각학	3-3-0		V	V	V
Aging and Tinnitus	3-3-0		V	V	V

구 분		전공 심화		일반	
교과목명	학점	발달재활트랙	전문청능트랙	청각학/국내 대학원	청각학/국외 대학원
Capstone Design in Audiology	3-3-0		V	V	V
전정기능평가및재활	3-2-2		V	V	V
Age-related Hearing Loss	3-3-0		V	V	V
신경과학 개론	3-3-0	V*		V	V
청능재활실습	3-1-4	V*	V*	V	V
Counseling & Case Management	3-3-0		V	V	V
중추청각처리장애평가및재활	3-3-0	V	V	V	V

*발달재활사 자격 취득을 위한 필수교과목임.

5. 자격증 정보

자격증	이수 교과목	검정방법 및 합격기준	응시자격	관련 트랙명
청능사 (2019년 10월 30일, 20조)	1. 기초 분야 (필수 6학점) : 청각학개론, 청각해부생리, 심리음향, 청력보존, 의사소통장애개론, 장애아동의 이해, 관련 법규 2. 평가 분야 (필수 6학점) : 행동청능평가, 전기생리청각평가, 전정기능평가 3. 보청기 분야 (필수 6학점) : 보청기평가 및적합, 이식형청각기기적합, 청각보조기기, 청각기기 제작 및 수리 4. 재활 분야 (필수 6학점) : 청능재활, 이명재활, 중추청각기능재활, 아동청각학, 노인청각학, 청각장애교육 5. 실습 분야 (필수 9학점 240시간) : 평가실습, 보청기평가및적합실습, 이식형청각기기적합실습, 재활실습 (필수 33학점 포함 총 36학점 이수)	필기시험 (120문항 90분 평가)/ 100점 만점 기준 60점 이상	· 청각학전공 학부생은 3학년 수료 후 · 학부 비전공 대학원생은 석사 3학기 수료 후 http://www.audiologykorea.or.kr/	모든 트랙
발달재활사 (보건복지부 고시 167호)	1. 공통 필수 (2과목이상) : 장애아동의이해(필수), 아동발달, 장애아동 부모교육및상담, 상담심리학, 심리학개론, 장애아동진단및평가, 장애인복지론, 신경과학개론 2. 전공교과목 (총 14과목 42학점이상) · 전공필수 (4과목) : 아동청각학, 청성유발전위평가, 청능재활, 청능재활실습 · 전공선택 (10과목이상) : 행동청능평가, 행동청능평가실습, 청성유발전위평가실습, 보청기평가및적합, 보청기평가및적합실습, 인공와우평가및적합, 인공와우평가및적합실습, 청각보조기기, 청각학개론, 청각해부생리학, 교육청각학, 심리음향학, 의사소통장애개론, 중추청각처리장애평가및재활, 수화	교과목 이수	· 청각학전공 학사 또는 석사 이상	발달재활 트랙

6. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목 명	학점-강의- 실습	교과목 번호	교과목 명	학점-강의- 실습
1	543014	의사소통장애개론	3-3-0	540004	청각해부생리학	3-3-0
	540002	청각학개론	3-3-0	543015	언어기관해부생리	3-3-0
2	544333	행동청능평가	3-3-0	544335	행동청능평가실습	3-1-4
	544335	행동청능평가실습	3-1-4	544328	보청기평가및적합	3-3-0
	544327	수화와의사소통	3-1-4	544341	보청기평가및적합실습	3-1-4
	540071	Psychoacoustics	3-3-0	544340	청성유발전위평가	3-2-2
	544316	Hearing Pathology	3-3-0	544338	청성유발전위평가실습	3-1-4
				544326	Auditory Phonetics	3-3-0
3	540073	아동청각학	3-2-2	544319	장애아동의이해	3-3-0
	544341	보청기평가및적합실습	3-1-4	544306	인공와우평가및적합	3-3-0
	544338	청성유발전위평가실습	3-1-4	540077	산업청각학	3-3-0
	544339	청각보조기기	3-2-2	544329	Aging and Tinnitus	3-3-0
	544334	청능재활	3-2-2	544337	청능재활실습	3-1-4
	544332	Practices in Cochlear Implants	3-1-4			
	544337	청능재활실습	3-1-4			
4	540081	신경과학 개론	3-3-0	544325	Counseling & Case Management	3-3-0
	544330	Capstone Design in Audiology	3-3-0	544331	Central Auditory Processing Disorders	3-3-0
	644302	Geriatric Audiology	3-3-0	544336	Age-related hearing loss	3-3-0
				544301	전정기능평가및재활	3-2-2

[전공 교과목 이수기준]

- 전공/복수전공/부전공 필수 교과목

16학번: 청각학개론, 청각해부생리학, 산업청각학, 아동청각학, 청능재활, 행동청능평가, 보청기평가및적합, 청성유발전위평가, 인공와우평가및적합, Psychoacoustics, Hearing Pathology 중 6과목, 오디세이세미나3

17학번: 아동청각학, 청능재활, 행동청능평가, 보청기평가및적합, 청성유발전위평가, 인공와우평가및적합 6과목, 오디세이세미나3

18학번: 청각학개론, 행동청능평가 2과목, 오디세이세미나3

전공교과목 이수기준 없음(2021년 2월 졸업부터 적용)

[졸업기준]

- 졸업시험 합격자에 한 함.

■ 체육학과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	<학과(전공)별 사회 수요 및 학문 특성에 맞는 교육목표 수립> 100세 건강시대를 대비하여 체육이론과 실기를 겸비한 스포츠헬스케어 현장 맞춤형 전문인력을 양성하는데 그 목표를 두고 있다. 이러한 교육목표를 달성하기 위하여 체육학과는 재활트랙, 스포츠지도자트랙, 체육일반트랙의 3개 트랙을 구분하여 운영하고 있으며, 트랙의 성격에 따라 교과과정을 편성하고 희망진로를 설정하여 학업을 체계적으로 이수할 수 있도록 한다.
인재상	<교육목표 달성을 위한 인재상 설정> 창조적 지성과 풍부한 인성을 갖춘 현장 맞춤형 운동과학 인재
전공역량 (전공트랙)	<교육목표에 따른 인재를 배출하기 위한 전공역량 도출> ○ 재활운동 트랙 ○ 스포츠지도자 트랙 ○ 체육일반 트랙
졸업 후 진로	○ 재활운동 트랙 : 건강운동관리사, 운동처방사, 스포츠마사지사, 재활운동사, 체력검사 및 관리지도사, 임상운동사, 재활트레이너 등 ○ 스포츠지도자 트랙 : 생활체육지도자, 전문체육지도자, 레크리에이션 지도자, 운동선수, 노인체육지도자, 유소년체육지도자, 장애인체육지도자 등 ○ 체육일반 트랙 : 대학교수, 교사, 체육행정지도자, 스포츠심리상담사, 스포츠경영관리사, 체육교관, 스포츠이벤트사, 스포츠시설 관리사, 스포츠기록분석사 근육역학전문가
주요링크	홈페이지 : http://sports.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
재활운동	...	개인의 체력적 특성에 적합한 운동형태, 강도, 빈도 및 시간 등 운동수행 방법에 대하여 지도·관리하는 사람	건강운동관리사 운동처방사 임상운동사 재활트레이너 스포츠마사지사 근육역학전문가 스포츠기록분석가	운동처방사 스포츠마사지사 재활운동사 체력검사 및 관리지도사 등
스포츠 지도자	A트랙의 산업체 연계 여부 (관련 업체명 등 기재)	자각종목에 대하여 전문체육, 생활체육, 특수체육을 지도하는 사람	전문체육스포츠지도사 1, 2급 생활체육스포츠지도사 1, 2급 장애인체육스포츠지도사 1, 2급 유소년체육스포츠지도사 노인체육스포츠지도사	생활체육 지도자, 코치, 트레이너, 감독, 운동선수, 노인체육지도자 유소년체육지도자 등
체육일반		체육학과 학생들이 보편적으로 많은 진로선택을 하는 체육교사, 교수 및 체육관련 단체의 행정직, 스포츠센터 등의 스포츠시설을 관리하는 분야를 통칭하는 분야	교육대학원 졸업을 통한 2급교원자격증 취득, 체육관련 대학원 진학 후 석·박사학위 취득, 체육전문지식 및 관련 자격증 취득	체육교사, 교수, 각종 경기단체 행정직, 스포츠센터 및 리조트의 시설관리 및 사무 운영직

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3
	재활운동	스포츠지도자	체육일반
트랙	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙 등을 설정·운영		
교과목	“전공역량 교과목 참조 “		
트랙이수 기준 (교과+비교과)	트랙별 교과목 21학점 이상 이수 필수(33학점 이내 권장) * 주전공 학생의 대학원 진학 및 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙을 운영할 경우 트랙별 교과목 학점 수 상향 조정 가능 트랙별 관련 산업체와 연결한 현장실습 및 인턴십 국가공인자격증 취득(트랙별 국가공인자격증)		

※트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
체육원리	3
운동생리학	3
운동역학	3
스포츠심리학	3
체육측정평가	3
기능해부학	3

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량		
교과목명	학점	재활운동	스포츠지도자	일반체육
체육원리	3-3-0	√	√	√
수영	1-0-2		√	√
테니스	1-0-2			√
골프	1-0-2			√
기능해부학	3-3-0	√	√	√
육상	1-0-2		√	√
운동생리학	3-3-0	√	√	√
동계스포츠(실상)	1-0-2		√	√
체조	1-0-2		√	
트레킹	1-0-2			√

구 분		전공 역량		
교과목명	학점	재활운동	스포츠지도자	일반체육
태권도	1-0-2		√	
스포츠경영학	3-3-0			√
스포츠사회학	3-3-0			√
태권도	1-0-2		√	√
웨이트트레이닝	1-0-2	√	√	√
축구	1-0-2		√	
스포츠지도론	3-3-0		√	
농구	1-0-2		√	
운동상해	2-2-0	√	√	
스포츠시설론	3-3-0			√
스포츠윤리	2-2-0	√	√	
건강교육론	3-3-0		√	
한국체육사	3-3-0			√
배구	1-0-2		√	
핸드볼	1-0-2		√	
배드민턴	1-0-2		√	
운동건강심리학	3-3-0	√	√	
스포츠마케팅	3-3-0		√	√
노인체육론	3-3-0	√	√	
체육측정평가론	3-3-0	√	√	√
운동처방론	3-3-0	√		
트레이닝론	3-3-0	√		
원서강독	2-2-0			√
운동부하검사 및 체력육성	2-2-0	√		
건강·체력평가	2-1-2	√		
운동역학	3-3-0	√	√	√
스포츠심리학	3-3-0		√	√
스포츠글쓰기	1-0-2			√
운동기술분석	3-3-0	√	√	√
캡스톤디자인 스포츠현장연구	2-1-2	√	√	
캡스톤디자인 재활스포츠현장연구	2-1-2	√		
병태생리학	3-3-0	√		
스포츠영양학	3-3-0	√	√	√
특수체육론	3-3-0		√	√
유소년스포츠론	2-2-0		√	
재활수중운동론	2-2-1	√		

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
1급 전문스포츠 지도사	필가:운동상해 체육측정평가론트레이닝 론 스포츠영양학 실기 + 구술, 연수과정	필기시험통과 후 실기 구술 시험 후 연수과정	필가:전과목 평균 60%이상 실기,구술: 각각 70%이상 연수과정:250시간	2급 전문스포츠지도사 취득 후 3년이상 경험	스포츠지도자
2급 전문스포츠 지도사	필가:스포츠심리학 운동생리학 스포츠윤리 스포츠교육학 한국체육사 스포츠 사회학 실기 + 구술, 연수과정	필기시험통과 후 실기 구술 시험 후 연수과정	필가:전과목 평균 60%이상 실기,구술: 각각 70%이상 연수과정:90시간	4년이상의 경기경력	스포츠지도사
1급 생활스포츠 지도사	필가:운동상해 체육측정평가론트레이닝 론 건강교육론 실기 + 구술, 연수과정	필기시험통과 후 실기 구술 시험 후 연수과정	필가:전과목 평균 60%이상 실기,구술: 각각 70%이상 연수과정:120시간	2급 생활스포츠지도사 취득 후 3년이상 경험	스포츠지도사
2급 생활스포츠 지도사	필가:스포츠심리학 운동생리학 스포츠윤리 스포츠교육학 한국체육사 스포츠 사회학 운동역학 실기 + 구술, 연수과정	필기시험통과 후 실기 구술 시험 후 연수과정	필가:전과목 평균 60%이상 실기,구술: 각각 70%이상 연수과정:90시간	만 18세 이상	스포츠지도사
건강운동 관리사	필가: 기능해부학, 운동생리학, 스포츠심리학, 건강체력평가, 운동처방론, 병태생리학, 운동상해, 운동부하검사 실기 + 구술, 연수과정	필기시험통과 후 실기 구술 시험 후 연수과정	필가:전과목 평균 60%이상 실기,구술: 각각 70%이상 연수과정:200시간	체육분야에 관한 학문을 전공하고 졸업한 사람	건강운동 관리사
스포츠경영 관리사	필가: 스포츠경영학, 스포츠마케팅, 스포츠시설론, 스포츠산업론 실기: 주관식 필답형	필기시험통과 후 실기시험	필기 전 과목 60% 실기 60% 이상	만 18세이상	스포츠경영 관리사
1급 2급 퍼스널트레이너	필가:운동생리학, 트레이닝론 측정평가 스포츠마사지 운동영양학 트레이닝방법론 운동해부학 실기:	연수과정 이수후 필기 및 실기시험	필기 60점 이상 실기 80점 연수과정 90시간	체육관련 업종에 활동중인자 및 학생	건강운동 관리사
운동처방사(대한선수트 레이너협회)	필가:기능해부학 운동역학 운동생리학 운동영양학 건강체력평가 운동처방훈련방법론 개인지도법 응급처치 현장실습 실기: 연수받은 학문을 토대로 실기시험	개인운동사의 실재에 대한 이론과 실기를 통하여 검정	필기, 실기시험 60점 이상 본회가 시행하는 운동사 자격연수(127시간)	대학에서 운동사 자격관련 시험 교과목 20학점 이상 이수자	건강운동 관리사

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
운동처방사(대한운동사협회)	필가병태생리학 심전도 임상운동검사차량지도 현장실습 운동손상학 운동손상 운동손상재활 예방 실기:연수받은 학문을 토대로 실기시험	임상운동사의 실재에 대한 이론과 실기를 통하여 검정	필기, 실기시험 60점 이상 본회가 시행하는 운동사 자격연수(170시간)	대학에서 운동사 자격관련 시험 교과목 20학점 이상 이수자	건강운동 관리사
선수재활트레이너	필가:스포츠 손상예방 스포츠손상에대한인지 검사 처치 재활과 복귀훈련 건강관리 전문인력으로서의 개발과 책임 실기:상황해결능력	이론과실제 그리고 상황해결능력을 모두 검정	필기,실기 상황해결능력평가 시험 kt 70점 이상	체육보건 관련계열 졸업자	건강운동 관리사
스포츠 기록 분석가	필기: 운동기능학, 운동학 미 운동역학적 응용이론 실기: 현장실무 중심	이론, 실습교육 30시간으로 전개	142시간 내외의 이론,실습 교육 30시간으로 전개	체육관련학과 재학생이장, 전·현직 지도자,체육관 련 전문자격증 소지자	● 재활운동
근육역학전문가	필가: 주2일 12시간 48시간 내외의 이론 교육 실기: 주2일 12시간 48시간 내외의 실습 교육	기능해부학, 운동기능학에 대해 이해	각 단계별, 주2일 12시간-48내외 교육이수	체육관련 전문학과과정, 체력관련 4년제 학과 졸업자(졸업예 정포함)	재활운동
3급 스포츠 심리상담사	필기: 자격관리위원회가 인정하는 연수과정을 이수하고 시험에 합격. 연수종료 후 종합시험 형태 진행	스포츠심리이론, 스포츠심리측정, 스포츠심리상담론, 운동심리상담, 응용스포츠심리상담, 스포츠심리기술훈련 탐상담, 재활/운동중단/은퇴 상담, 운동행동학 등 (자격관리위원회에서 별도로 지정)	연수과정 이수 후 시험합격	스포츠와 운동관련현장 에서 2년 이상 전일근무했거 나 체육 및 건강 관련 자격증 소지자 또는 체육 관련학과 재학생 이상	

6. 전공교과과정표

학년	1학기			2학기		
	과목 번호	과목명	학점-강 의-실습	과목번 호	과목명	학점-강 의-실습
1	509104	체육원리	3-3-0	509203	기능해부학 (체육해부학)	3-3-0
	509206	수영 I	1-0-2	509215	수영 II	1-0-2
	509101	육상 I	1-0-2	509103	육상 II	1-0-2
	509102	체조 I	1-0-2	509237	체조 II	1-0-2
2	509307	테니스 I	1-0-2	509317	테니스 II	1-0-2
	509323	골프 I	1-0-2	509324	골프 II	1-0-2
	509518	축구 I	1-0-2	509205	축구 II	1-0-2
	509520	농구 I	1-0-2	509325	농구 II	1-0-2
	509318	태권도 I	1-0-2	509319	태권도 II	1-0-2
	509238	트레킹	1-0-2	509510	동계스포츠(설상 I)	1-0-2
	509246	운동상해 (운동상해및처방)	2-2-0	509509	동계스포츠(설상 II)	1-0-2
	509430	스포츠윤리 (체육행정및관리)	2-2-0	509213	한국체육사 (체육사)	3-3-0
	509437	건강교육론 (운동과공중보건)	3-3-0	509511	스포츠시설론 (스포츠실무영어III)	3-3-0
	509411	스포츠경영학	3-3-0	509301	스포츠사회학	3-3-0
	509302	운동생리학	3-3-0			
	509517	스포츠지도론	3-3-0			
3	509209	배구 I	1-0-2	509296	배구 II	1-0-2
	509516	웨이트 트레이닝	1-0-2	509312	운동역학	3-3-0
	509305	배드민턴	1-0-2	509310	스포츠심리학	3-3-0
	509303	핸드볼	1-0-2	509311	운동처방론	3-3-0
	509401	체육측정평가론 (체육측정평가)	3-3-0	509210	트레이닝론 (트레이닝방법론)	3-3-0
	509431	노인체육론 (신체활동과노화)	3-3-0	509107	원서강독	2-2-0
	509330	스포츠마케팅	3-3-0	509338	운동부하검사및체력육 성 (체력육성방법론)	2-2-0
	509326	운동건강심리학 (운동심리학)	3-3-0	509438	건강.체력평가 (건강평가와체력검사)	2-1-2
				509512	스포츠산업 (스포츠실무영어II)	3-3-0
4	509402	스포츠글쓰기 (체육학연구법)	1-0-2	509204	스포츠영양학	3-3-0
	509412	운동기술분석	3-3-0	509410	특수체육론	3-3-0
	509415	캡스톤 디자인: 스포츠현장연구 I	2-1-2	509515	스포츠안전과 심폐소생술	2-2-0
	509444	병태생리학 (웰니스맞춤운동론)	3-3-0	509416	캡스톤 디자인: 스포츠현장연구 II	2-1-2
				509440	캡스톤 디자인: 재활스포츠현장연구	2-1-2
				509504	재활수중운동론	3-3-0

[졸업기준]

- 졸업최저이수학점 : 70학점, 복수전공 졸업최저이수학점: 33학점
- 전공 필수 : 오디세이세미나3.
- 복수/부전공 필수 : 없음
- 전공 각 과목을 수준별로 이수함.
- 복수/부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수/부전공하는 경우를 의미함.

[기타 졸업기준]

- 졸업논문(혹은 졸업시험)과 졸업실기고사
- 학부 지정의 스포츠관련 자격증 5개(2급전문스포츠지도사, 2급생활스포츠지도사, 2급장애인 스포츠지도사, 유소년스포츠지도사, 노인스포츠지도사, 스포츠경영관리사 자격증은 필수적으로 1개 이상 포함되어야 함) 이상을 취득한 자는 졸업논문 혹은 졸업시험을 면제함.

[졸업실기 기준] (주 전공생에 한함.)

1. 졸업실기고사 인정 과목

육상, 체조, 수영, 농구, 배구, 축구, 테니스, 배드민턴, 골프, 태권도, 핸드볼, 동계스포츠(설상), 동계스포츠(빙상), 윈드서핑 등 20개 종목

2. 수준별 분류에 따른 응시종목

수준분류	내 용	응시과목 수
1	전공실기과목중 25(~~13~~)과목 이상 이수한 자	면제
2	전공실기과목중 22(~~11~~)과목 이상을 이수하고 이수학점이 평균 B+이상인 자	면제
3	전공실기과목중 17(~~9~~)과목 이상을 이수하고 이수학점이 평균A0 이상인자	면제
4	전공실기과목중 20-24(~~10-12~~)개 과목을 이수한 자	2종목
5	전공실기 과목중 15-19(~~8-9~~)개 과목을 이수한 자	3종목
6	전공실기 과목중 10-14(~~5-7~~)과목을 이수한자	4종목
7	전공실기 과목중 1-9(~~1-4~~)개 과목을 이수한자	6종목

* (음영부분)은 편입학생 기준임

* 위 졸업 실기고사 관련 수준별 분류 내용은 필요할 경우 체육학과 교수회의에서 수정 · 보완하여 실행한다.

3. 졸업실기고사 종목별 최저 합격점(70점)

9. 소프트웨어융합대학

■ 소프트웨어융합대학 전공역량

전공역량	내용
프로그래밍 언어 능력	· 다양한 프로그래밍 언어의 특징을 잘 이해하고 이를 이용하여 원하는 작업을 구현하는 능력. 관련 도구(text editor, IDE 등) 사용 능력
소프트웨어 종합 설계 능력	· SW 개발 방법론, 디자인 패턴, 문제 분해 및 정의, 프로젝트 기획, 운영, 문서화 등 SW 개발 프로젝트에 요구되는 종합 설계 능력
데이터 이해 능력	· 다양한 디지털 데이터의 수집/처리/분석/저장을 위한 기초 이론, 응용, 구현 기술에 대한 이해 능력
CG 및 UI/UX 이해 능력	· 컴퓨터 그래픽스 관련 기초 이론, 응용 및 가상/증강현실 관련 기술, User Interaction/User eXperience 관련 기술에 대한 이해 능력
임베디드 시스템 이해 능력	· 컴퓨터 하드웨어 및 구조, OS 및 임베디드 시스템, 네트워크 및 보안 관련 기초 이론, 응용, 구현 기술에 대한 이해 능력

■ 빅데이터 전공

1. 전공소개 및 교육목표

항목	세부내용
개요	빅데이터 전공에서는 최근 4차 산업혁명의 핵심 기술 중 하나인 빅데이터의 “수집”/“처리”/“분석”/“저장” 소프트웨어 기술에 대한 교육을 제공합니다. 특히, 본 전공은 빅데이터 처리 분야에서 핵심 기술로 자리잡고 있는 인공지능/머신러닝에 대한 교육과정을 학생 눈높이에 맞추어 제공하며, 본 과정을 통해 관련 분야에서 다양한 지능형 서비스를 개발, 구축, 운영할 수 있는 역량을 갖춘 4차 산업형 인재 양성을 목표로 합니다.
교육내용	- 빅데이터 수집에 대한 IoT 기초 이론 - 빅데이터 전달/저장을 위한 고속 네트워크 및 데이터 저장 기술 - 빅데이터에 근거한 데이터 분석, 인공지능/기계학습 기술 - 고성능 빅데이터 처리를 위한 고성능 병렬/분산 컴퓨팅 기술 - 빅데이터의 효율적 운영을 위한 클라우드 컴퓨팅 기술 - 기타 분야와 융합된 빅데이터 응용 캡스톤 설계
교육목표	IEEE/ACM 국제 표준에서 지정한 컴퓨터 공학 교과체제를 충실히 따르며 SW 개발 기본역량과 함께 빅데이터+인공지능/머신러닝+클라우드컴퓨팅 기술에 특화된 실무 능력을 갖춘 인재 양성을 목표로 합니다. - 컴퓨터/소프트웨어 공학 기초역량에 충실한 소프트웨어 전문가 양성 - 빅데이터 수집/처리/저장/관리 소프트웨어 기술에 대한 실무적 역량을 지닌 빅데이터 분석 전문가 양성 - 최신 인공지능/머신러닝 기술에 대한 이해를 바탕으로 인공지능 서비스 개발을 수행할 수 있는 인공지능 소프트웨어 전문가 양성 - 오픈 소스 SW에 대한 실무적 지식을 바탕으로 클라우드 컴퓨팅 분야를 선도할 수 있는 클라우드 컴퓨팅 프로페셔널 양성
졸업 후 진로	- 빅데이터 소프트웨어 엔지니어 - 빅데이터 응용 소프트웨어 개발 - 데이터베이스 소프트웨어 개발 - 빅데이터 분석 소프트웨어 개발 - IoT 데이터 수집/분석 소프트웨어 개발 - 데이터 시각화 소프트웨어 개발 - 인공지능 소프트웨어 전문가 - 인공지능 제품-소프트웨어 개발 - 인공지능 알고리즘 연구 개발 - 자연어 처리 소프트웨어 개발 - 지능형 챗봇 개발 - 지능형 영상처리 소프트웨어 개발 - 고성능 병렬 머신러닝 시스템 개발 - 클라우드/병렬/분산 컴퓨팅 전문가 - 클라우드 시스템 아키텍처 컨설팅 - 네트워크 설계 및 관리 - 운영서버 및 DB 관리 - 클라우드 시스템 보안 - 고성능 병렬/분산 소프트웨어 개발
주요링크	- 한림대학교 소프트웨어융합대학 홈페이지 : http://sw.hallymac.kr/ - 한림대학교 소프트웨어융합대학 사업단 홈페이지 : http://hls.w.hallymac.kr/ - 한림대학교 소프트웨어 사업단 페이스북 : https://www.facebook.com/HALLYMSOFTWARE/

2. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정 방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
정보 처리기사	필가: 데이터베이스, 전자계산기구조, 운영체제, 소프트웨어공학, 데이터통신 실기	필기 실기	필가: 과목당 40점이상, 평균 60점이상 실가: 60점 이상	대학 및 전문대학의 전자, 컴퓨터, 전산 계열학과 및 대학교 부설 전자계산원	
전자계산 기조작용 기사	필가: 전자계산기프로그래밍 자료구조 및 데이터통신, 전자계산기구조, 운영체제, 마이크로전자계산기 실기	필기 실기	필가: 과목당 40점이상, 평균 60점이상 실가: 60점 이상	전문대학 및 대학의 전자공학, 컴퓨터공학과, 전산 관련학과	
정보 통신기사	필가: 다지컬전자회로, 정보통신시스템, 정보통신기기, 정보전송공학, 전자계산기일반 및 정보설비기준 실기	필기 실기	필가: 과목당 40점이상, 평균 60점이상 실가: 60점 이상	대학의 전자통신공학, 정보통신공학 등 관련학과	
컴퓨터시 스템응용 기술사	필가: 하드웨어시스템 소프트웨어시스템에 관한 분석, 설계 및 구현, 그밖에 컴퓨터 응용에 관한 내용 면접	필기 면접	필가: 60점 이상 면접: 60점 이상	대학의 전자공학, 전자계산공학, 전자컴퓨터공학, 컴퓨터공학 등 관련학과	
정보관리 기술사	필가: 정보의 구조, 수집, 정리, 축적, 검색 등 정보시스템의 설계 및 수치계산, 기타 정보의 분석, 관리 및 기본적인 응용 실기	필기 실기	필가: 60점 이상 실가: 60점 이상	전문대학 및 대학의 전산 관련학과	

3. 전공교과과정표

수준	구분	1학기			2학기		
		과목번호	과목명	학점-강 의-실습	과목번호	과목명	학점-강 의-실습
1		506819	자바프로그래밍I	3-2-2	506819	자바프로그래밍I	3-2-2
		506820	자바프로그래밍II	3-2-2	506820	자바프로그래밍II	3-2-2
		506214	이산구조론	3-2-2	511601	선형대수	3-2-2
		603115	소프트웨어세미나 I	1-1-0	603114	오픈소스리눅스실무	1-0-2
					603115	소프트웨어세미나 I	1-1-0
2	전 공 공 통	511644	C프로그래밍	3-2-2	511644	C프로그래밍	3-2-2
		506808	C++프로그래밍	3-2-2	506808	C++프로그래밍	3-2-2
		603108	파이썬과학프로그래밍기초	3-2-2	603108	파이썬과학프로그래밍기초	3-2-2
		603109	프로그래밍스튜디오	3-1-4	603109	프로그래밍스튜디오	3-1-4
		603119	소프트웨어개론	3-3-0	603110	알고리즘	3-2-2
		511643	자료구조	3-2-2	506204	컴퓨터구조	3-2-2
		511215	논리설계및실험	3-2-2	506829	임베디드시스템	3-2-2
		514101	회로이론및실험	3-2-2	511502	데이터통신	3-2-2
		603126	데이터사이언스기초	3-2-2	603111	데이터베이스기초	3-3-0
		603121	신호및시스템	3-2-2	603112	오픈소스SW의이해	3-2-2
		603113	소프트웨어세미나II	1-1-0	603113	소프트웨어세미나II	1-1-0
		506702	웹프로그래밍	3-2-2	601101	VR/AR/게임제작기초	3-2-2
					603134	인공지능수학	3-2-2
3	교 과 과 목				511321	디지털신호처리	3-2-2
					603131	오픈소스하드웨어응용	3-2-2
		506703	윈도우프로그래밍	3-2-2	506812	모바일프로그래밍	3-2-2
		514126	컴퓨터네트워크	3-2-2	506489	시스템프로그래밍	3-2-2
		506314	운영체제	3-2-2	603107	컴파일러구성	3-2-2
		506319	프로그래밍이론	3-2-2	603106	오픈소스SW개발도구활용	3-2-2
		506415	소프트웨어공학	3-3-0	603105	소프트웨어특강II	3-3-0
		506419	컴퓨터그래픽스	3-2-2	603104	소프트웨어세미나III	1-1-0
		506417	인공지능	3-2-2	603129	4차산업혁명과창업	2-2-0
		603128	계산이론	3-3-0	603125	블록체인	3-2-2
		515103	정보보호론	3-3-0	600002	텍스트정보처리	3-2-2
		603124	전자회로	3-3-0	506209	머신러닝	3-2-2

4	603127	소프트웨어특강Ⅰ	3-2-2	600003	클라우드컴퓨팅	3-2-2
	603104	소프트웨어세미나Ⅲ	1-1-0	600005	빅데이터개론	3-3-0
	600007	데이터베이스시스템	3-3-0	601109	영상처리와딥러닝	3-2-2
	506714	영상처리프로그래밍	3-2-2	601103	증강현실기초및실습	3-2-2
	601102	멀티미디어개론	3-3-0	601104	게임프로그래밍	3-2-2
	600008	데이터시각화	3-2-2	602101	디지털통신	3-2-2
	600001	데이터마이닝	3-2-2	602103	네트워크보안	3-3-0
	601108	가상현실기초및실습	3-2-2	602104	IoT플랫폼설계	3-2-2
	602106	IoT네트워크	3-2-2	603137	웹프레임워크활용	3-2-2
	602107	모바일센서공학	3-2-2			
	603135	웹서버구축	3-2-2			
	010024	정보,컴퓨터지도법	3-3-0	603101	연구프로젝트Ⅱ	3-3-0
	010059	정보,컴퓨터논술교육	3-3-0	010018	정보,컴퓨터교육론	2-2-0
	603120	연구프로젝트Ⅰ	3-3-0	603102	소프트웨어세미나Ⅳ	1-1-0
	603102	소프트웨어세미나Ⅳ	1-1-0	603103	소프트웨어캡스톤디자인	3-3-0
	600004	딥러닝기초	3-2-2	600006	빅데이터캡스톤디자인	3-2-2
	506836	HCI	3-3-0	601107	콘텐츠IT캡스톤디자인	3-2-2
	전공인정교과목	600006	빅데이터캡스톤디자인	3-2-2	602105	스마트IoT캡스톤디자인
601107		콘텐츠IT캡스톤디자인	3-2-2	603133	고급임베디드시스템	3-2-2
602105		스마트IoT캡스톤디자인	3-2-2	603136	기술창업캡스톤디자인	3-2-2
603130		시스템보안	3-3-0			
603132		통신네트워크시스템	3-3-0			
1						
2						
3	600008	데이터시각화	3-2-2	600002	텍스트정보처리	3-2-2
	600001	데이터마이닝	3-2-2	506209	머신러닝	3-2-2
				600003	클라우드컴퓨팅	3-2-2
				600005	빅데이터개론	3-3-0
4				602103	네트워크보안	3-3-0
	600004	딥러닝기초	3-2-2			
	603130	시스템보안	3-3-0			
	600006	빅데이터캡스톤디자인	3-2-2	600006	빅데이터캡스톤디자인	3-2-2

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 :

가. 단일전공: 빅데이터캡스톤디자인, 전공인정과목1과목, 오디세이세미나3

나. 복수전공: 빅데이터캡스톤디자인, 전공인정과목1과목

단, 소프트웨어융합대학내에서 복수전공을 하는 학생들은 캡스톤디자인을 두 전공 중 하나만 이수

■ 콘텐츠IT전공

1. 전공소개 및 교육목표

항목	세부내용
개요	가상현실(VR), 증강현실(AR), 게임 및 인간-컴퓨터 상호작용 분야는 4차산업혁명시대를 맞아 미래를 이끌어갈 핵심분야로 각광받고 있습니다. 콘텐츠IT 전공에서는 3차원 그래픽스 및 게임엔진 이론을 바탕으로 VR/AR/게임 설계 및 구현에 필요한 원리 및 다양한 기술을 배웁니다.
교육내용	3차원 가상공간을 이해하기 위한 그래픽스 기술 3차원 가상공간에 현실감을 부여하기 위한 물리엔진 기술 3차원 가상공간에 VR/AR 동작원리를 적용하는 혼합현실 기술 - 그래픽스와 물리엔진 기술을 혼합한 게임프로그래밍 기술 - PC와 모바일 플랫폼 성능 향상을 위한 GPU 프로그래밍 기술
교육목표	4차산업혁명시대에 필요한 기본적인 공학적 소양을 갖추고, 이를 산업에 적용할 수 있는 콘텐츠 IT 전문 인력 양성을 목표로 합니다. 3차원 그래픽스, 물리엔진 기술을 보유한 CG 전문가 양성 - VR/AR 콘텐츠의 동작원리를 이해하고 구현기술을 보유한 혼합현실 전문가 양성 - 고품질 고성능 콘텐츠 제작기술을 보유한 게임제작 전문가 양성
졸업 후 진로	- VR/AR 플랫폼 SW - VR 콘텐츠 개발 - AR 콘텐츠 개발 - 제스처 인식 기반 입출력 기술 개발 - 게임개발자 2차원/3차원 게임 개발 - VR/AR 게임 개발 - GPU 연산 프레임워크 구축 - 멀티미디어 콘텐츠 기획자 - 게임 콘텐츠 기획 - VR 콘텐츠 기획 - AR 콘텐츠 기획
주요링크	- 한림대학교 소프트웨어융합대학 홈페이지 : http://sw.hallymac.kr/ - 한림대학교 소프트웨어중심대학 사업단 홈페이지 : http://hsw.hallymac.kr/ - 한림대학교 소프트웨어 사업단 페이스북 : https://www.facebook.com/HALLYMSOFTWARE/

2. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
정보처리 기사	필기: 데이터베이스, 전자계산기 구조, 운영체제, 소프트웨어공학, 데이터베이스 실기: 정보처리실무	필기: 객관식 4지 택일형, 과목당 20문항(과목당 30분) 실기: 필답형(3시간)	필기: 100점을 만점으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상. 실기: 100점을 만점으로 하여 60점 이상.	다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 사람 1. 산업기사 등급 이상의 자격을 취득한 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직 무분야에서 1년 이상 실무에 종사한 사람 2. 기능사 자격을 취득한 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 3년 4. 관련학과의 대학졸업자등 또는 그 졸업예정자 5. - 10. 기타	
정보통신 기사	필기 1. 디지털전자회로 2. 정보통신시스템 3. 정보통신기기 4. 정보전송공학 5. 전자계산기일반 및 정보설비기준 실기: 정보통신실무	필기: 객관식 4지 택일형, 과목당 20문항(과목당 30분) 실기: 복합형(필답형(2시간) + 작업형(3시간 30분 정도))	필기: 100점을 만점으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상 실기: 100점을 만점으로 하여 60점 이상	4. 관련학과의 대학졸업자등 또는 그 졸업예정자	
전자계산기 조작응용 기사	필기 1. 전자계산기프로그래밍 2. 자료구조 및 데이터통신 3. 전자계산기구조 4. 운영체제 5. 마이크로전자계산기 실기: 전자계산기조작응용실무	필기: 객관식 4지 택일형, 과목당 20문항(과목당 30분) 실기: 복합형(필답형(2시간) + 작업형(3시간 정도))	필기: 100점을 만점으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상. 실기: 100점을 만점으로 하여 60점 이상.	4. 관련학과의 대학졸업자등 또는 그 졸업예정자	

3. 전공교과과정표

수준	구분	1학기			2학기		
		과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
1		506819	자바프로그래밍Ⅰ	3-2-2	506819	자바프로그래밍Ⅰ	3-2-2
		506820	자바프로그래밍Ⅱ	3-2-2	506820	자바프로그래밍Ⅱ	3-2-2
		506214	이산구조론	3-2-2	511601	선형대수	3-2-2
		603115	소프트웨어세미나Ⅰ	1-1-0	603114	오픈소스리눅스실무	1-0-2
2					603115	소프트웨어세미나Ⅰ	1-1-0
		511644	C프로그래밍	3-2-2	511644	C프로그래밍	3-2-2
		506808	C++프로그래밍	3-2-2	506808	C++프로그래밍	3-2-2
		603108	파이썬과학프로그래밍기초	3-2-2	603108	파이썬과학프로그래밍기초	3-2-2
		603109	프로그래밍스튜디오	3-1-4	603109	프로그래밍스튜디오	3-1-4
		603119	소프트웨어개론	3-3-0	603110	알고리즘	3-2-2
		511643	자료구조	3-2-2	506204	컴퓨터구조	3-2-2
		511215	논리설계및실험	3-2-2	506829	임베디드시스템	3-2-2
		514101	회로이론및실험	3-2-2	511502	데이터통신	3-2-2
		603126	데이터사이언스기초	3-2-2	603111	데이터베이스기초	3-3-0
		603121	신호및시스템	3-2-2	603112	오픈소스SW의이해	3-2-2
		603113	소프트웨어세미나Ⅱ	1-1-0	603113	소프트웨어세미나Ⅱ	1-1-0
		506702	웹프로그래밍	3-2-2	601101	VR/AR/게임제작기초	3-2-2
					603134	인공지능수학	3-2-2
					511321	디지털신호처리	3-2-2
3	전공 공통 교과 목				603131	오픈소스하드웨어응용	3-2-2
		506703	윈도우프로그래밍	3-2-2	506812	모바일프로그래밍	3-2-2
		514126	컴퓨터네트워크	3-2-2	506489	시스템프로그래밍	3-2-2
		506314	운영체제	3-2-2	603107	컴파일러구성	3-2-2
		506319	프로그래밍어론	3-2-2	603106	오픈소스SW개발도구활용	3-2-2
		506415	소프트웨어공학	3-3-0	603105	소프트웨어특강Ⅱ	3-3-0
		506419	컴퓨터그래픽스	3-2-2	603104	소프트웨어세미나Ⅲ	1-1-0
		506417	인공지능	3-2-2	603129	4차산업혁명과창업	2-2-0
		603128	계산이론	3-3-0	603125	블록체인	3-2-2
		515103	정보보호론	3-3-0	600002	텍스트정보처리	3-2-2
		603124	전자회로	3-3-0	506209	머신러닝	3-2-2
		603127	소프트웨어특강Ⅰ	3-2-2	600003	클라우드컴퓨팅	3-2-2
		603104	소프트웨어세미나Ⅲ	1-1-0	600005	빅데이터개론	3-3-0
		600007	데이터베이스시스템	3-3-0	601109	영상처리와딥러닝	3-2-2
		506714	영상처리프로그래밍	3-2-2	601103	증강현실기초및실습	3-2-2
		601102	멀티미디어개론	3-3-0	601104	게임프로그래밍	3-2-2
		600008	데이터시각화	3-2-2	602101	디지털통신	3-2-2
		600001	데이터마이닝	3-2-2	602103	네트워크보안	3-3-0
		601108	가상현실기초및실습	3-2-2	602104	IoT플랫폼설계	3-2-2
		602106	IoT네트워크	3-2-2	603137	웹프레임워크활용	3-2-2
		602107	모바일센서공학	3-2-2			
		603135	웹서버구축	3-2-2			
4		010024	정보,컴퓨터지도법	3-3-0	603101	연구프로젝트Ⅱ	3-3-0
		010059	정보,컴퓨터논술교육	3-3-0	010018	정보,컴퓨터교육론	2-2-0
		603120	연구프로젝트Ⅰ	3-3-0	603102	소프트웨어세미나Ⅳ	1-1-0
		603102	소프트웨어세미나Ⅳ	1-1-0	603103	소프트웨어캡스톤디자인	3-3-0
		600004	딥러닝기초	3-2-2	600006	빅데이터캡스톤디자인	3-2-2
		506836	HCI	3-3-0	601107	콘텐츠IT캡스톤디자인	3-2-2
		600006	빅데이터캡스톤디자인	3-2-2	602105	스마트IoT캡스톤디자인	3-2-2
		601107	콘텐츠IT캡스톤디자인	3-2-2	603133	고급임베디드시스템	3-2-2
		602105	스마트IoT캡스톤디자인	3-2-2	603136	기술창업캡스톤디자인	3-2-2
		603130	시스템보안	3-3-0			
		603132	통신네트워크시스템	3-3-0			

1							
2	전				601101	VR/AR/게임제작기초	3-2-2
3	공 인 정 교	601108	가상현실기초및실습	3-2-2	601109	영상처리와딥러닝	3-2-2
		601102	멀티미디어개론	3-3-0	601103	증강현실기초및실습	3-2-2
		506419	컴퓨터그래픽스	3-2-2	601104	게임프로그래밍	3-2-2
		506714	영상처리프로그래밍	3-2-2			
4	과목						
		506836	HCI	3-3-0			
		601107	콘텐츠IT캡스톤디자인	3-2-2	601107	콘텐츠IT캡스톤디자인	3-2-2

[전공 교과목 이수기준]

- 전공필수

가. 단일전공: 콘텐츠IT캡스톤디자인, 전공인정과목 1과목, 오디세이세미나3

나. 복수전공: 콘텐츠IT캡스톤디자인, 전공인정과목 1과목

단, 소프트웨어융합대학내에서 복수전공을 하는 학생들은 캡스톤디자인을 두 전공 중 하나만 이수

■ 스마트IoT전공

1. 전공소개 및 교육목표

항목	세부내용
개요	사물인터넷 (IoT : Internet of Things)은 스마트홈, 웨어러블 디바이스, 자율주행 자동차와 같은 차세대 IT 산업을 주도할 중요 기술로 각광받고 있습니다. 스마트IoT 전공에서는 IoT 구축과 IoT 기반 서비스 설계 및 구현에 필요한 원리 및 다양한 기술을 배우며, IoT 데이터 분석에 필요한 머신 러닝과 인공지능 관련 기술을 배웁니다.
교육내용	- 다양한 정보를 수집하기 위한 센서 기술 - 수집된 정보를 전달하기 위한 IoT 네트워크 기술 - 수집 데이터의 분석·평가·활용을 위한 데이터 분석, 머신러닝, AI 기술 - IoT 보안을 위한 블록 체인 기술
교육목표	IoT 환경에 필요한 기본적인 공학적 소양을 갖추고, 이를 산업에 적용할 수 있는 IoT 전문 인력 양성을 목표로 합니다. - 물리적 센서, 스마트 센서, 가상 센서 기술을 보유한 센서 전문가 양성 - 인간과 사물을 연결해주는 유·무선 통신 및 네트워크 기술을 보유한 유·무선 네트워크 전문가 양성 - 다양한 스마트 기기와 연결을 통한 IoT 서비스를 구현할 수 있는 IoT 서비스 개발 전문가 양성 - 신호처리 기술, 머신 러닝, AI에 기반한 IoT 신호 처리 및 해석 전문가 양성
졸업 후 진로	- IoT 시스템 구축 및 운영 - 시스템 인프라 구축 - 네트워크 설계 및 관리 - 운영서버 및 DB 관리 - IoT 보안 - 모바일 어플리케이션/ 플랫폼 - Android 및 iOS 앱 개발 - IoT 플랫폼 개발 - 모바일 웹 개발 - 모바일 콘텐츠 개발 - IoT시스템 SW - 임베디드 SW 개발 - 유무선 네트워크 기술 개발 - 데이터 및 정보처리 - IoT 정보 처리 기술 - 센서 신호 처리 기술 - 머신 러닝과 AI 기반 정보 처리 기술
주요링크	- 한림대학교 소프트웨어융합대학 홈페이지 : http://sw.hallymac.kr/ - 한림대학교 소프트웨어융합대학 사업단 홈페이지 : http://hls.w.hallymac.kr/ - 한림대학교 소프트웨어 사업단 페이스북 : https://www.facebook.com/HALLYMSOFTWARE/

2. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
전기기사	- 필기 : 전기자기학, 전력공학, 전기기기, 회로이론 및 제어공학, 전기설비설계 기술 및 관리 - 실기 : 전기설비설계 및 관리	- 필기 : 객관식 4지 택일형, 과목당 20문항(과목당 30분) - 실기 : 필답형(2시간 30분)	- 필기 : 100점을 만점으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상 - 실기 : 100점을 만점으로 하여 60점 이상	<기사 응시자격> 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 사람	

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
전기공사기사	- 필기 : 전기응용 및 공사 재료, 전력공학, 전기기기, 회로이론 및 제어공학, 전 기설비기술기준 및 판단기 준 - 실기 : 전기설비 견적 및 시공	- 필기 : 객관식 4지 택일형, 과목당 20문 항(과목당 30분) - 실기 : 필답형(2시간 30분)	- 필기 : 100점을 만점 으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균60점 이상 - 실기 : 100점을 만점 으로 하여 60점 이상	1. 산업기사 등급 이상의 자격을 취 득한 후 응시하려 는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무 분야에서 1년 이상 실무에 종사한 사 람	
철도신호기사	- 필기 : 전자공학, 회로이 론 및 제어공학, 신호기기, 신호공학 - 실기 : 철도신호 실무	- 필기 : 객관식 4지 택일형, 과목당 20문 항(과목당 30분) - 실기 : 작업형(3시간 정도)	- 필기 : 100점을 만점 으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균60점 이상 - 실기 : 100점을 만점 으로 하여 과목당 60점 이상	2. 기능사 자격을 취득한 후 응시하 려는 종목이 속하 는 동일 및 유사 직 무분야에서 3년 이 상 실무에 종사한 사람	
전기철도기사	-필기 : 전기철도공학, 전 기철도 구조물공학, 전기 자기학, 전력공학 - 실기 : 전기철도 실무	- 필기 : 객관식 4지 택일형, 과목당 20문 항(과목당 30분) - 실기 : 복합형 필답 형(1시간 30분) + 작업 형(1시간 정도)	- 필기 : 100점을 만점 으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균60점 이상 - 실기 : 100점을 만점 으로 하여 60점 이상	3. 응시하려는 종목 이 속하는 동일 및 유사 직무분야의 다른 종목의 기사 등급 이상의 자격 을 취득한 사람	
신재생에너지 발전설비기사(태양 광)	필기 : 태양광발전시스템 이론, 태양광발전시스템설 계, 태양광발전시스템시공, 태양광발전시스템운영, 신 재생에너지관련법규 실기 : 태양광발전설비실 무	필기 : 객관식 과목당 20문항 (과목당 30분) 실기 : 필답형(2시간 정도)	- 필기 : 100점을 만점 으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상 - 실기 : 100점을 만점 으로 하여 60점 이상	4. 관련학과의 대학 졸업자등 또는 그 졸업예정자	
전자기사	- 필기 : 전자기학, 회로이 론, 전자회로, 물리전자공학, 전자계산기일반 - 실기 : 전자회로설계 및 응용	- 필기 : 객관식 4지 택 일형, 과목당 20문항(과 목당 30분) - 실기 : 작업형(6시간 30분정도)	- 필기 : 100점을 만점으 로 하여 과목당 40점 이 상, 전과목 평균 60점이 상 - 실기 : 100점을 만점으 로 하여 60점 이상	5. 3년제 전문대학 관련학과 졸업자등 으로서 졸업 후 응 시하려는 종목이 속하는 동일 및 유 사 직무분야에서 1 년 이상 실무에 종 사한 사람	
전자계산기 기사	- 필기 : 시스템프로그래밍, 전자계산기구조, 마이크로 전자계산기, 논리회로, 데이 터통신 - 실기 : 전자계산기설계 및 응용	- 필기 : 과목당 객관식 20문항(과목당 30분) - 실기 : 복합형 필답형 (2시간) + 작업형(3시간 정도)	- 필기 : 100점을 만점으 로 하여 과목당 40점 이 상, 전과목 평균 60점 이 상 - 실기 : 100점을 만점으 로 하여 60점 이상	6. 2년제 전문대학 관련학과 졸업자등 으로서 졸업 후 응 시하려는 종목이 속하는 동일 유사 직무분야에서 2년 이상 실무에 종사 한 사람	
무선설비기사	- 필기 : 디지털전자회로, 무선통신기기, 안테나공학, 무선통신시스템 , 전자계 산기일반 및 무선설비기준 - 실기 : 무선통신 실무	- 필기 : 객관식 4지 선다형, 과목당 20문항 (과목당 30분) - 실기 : 작업형(5시간 정도)	- 필기 : 100점을 만점 으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균60점 이상 - 실기 : 100점을 만점 으로 하여 60점 이상	7. 동일 및 유사 직 무분야의 기사 수 준 기술훈련과정 이수자 또는 그 이 수예정자	
정보통신기 사	- 필기 : 디지털전자회로, 정보통신시스템, 정보통신 기기, 정보전송공학, 전자 계산기일반 및 정보설비기 준 - 실기 : 정보통신실무	- 필기 : 객관식 4지 선다형, 과목당 20문 항(과목당 30분) - 실기 : 복합형 필답형 (2시간) + 작업형(3시간 30분 정도)	- 필기 : 100점을 만점 으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균60점이 상 - 실기 : 100점을 만점 으로 하여 60점 이상		

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
				8. 동일 및 유사 직 무분야의 산업기사 수준 기술훈련과정 이수자로서 이수 후 응시하려는 종 목이 속하는 동일 및 유사 직무분야 에서 2년 이상 실무 에 종사한 사람 9. 응시하려는 종목 이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 4년 이상 실무에 종 사한 사람 10. 외국에서 동일한 종목에 해당하는 자격 을 취득한 사람	
전파전자통 신기사	필기 : 디지털전자회로, 무 선통신기기, 안테나공학, 통신영어 및 교통지리, 전 파관계법규 실기 : 해상통신실무	필기 : 객관식 4지 선다 형 92시간 30분 실기 : 작업형(23분)	필기 : 과목당 100점을 만점으로 하여 과목당 40 점 이상, 전과목 60점 이 상 실기 : 100점을 만점으 로 60점 이상	산업기사 취득후 + 실무경력 1년, 기능 사 취득 후 +실무경 력 1년, 동일 및 유 사 직무분야의 다 른 종목 기사 등급 자격 취득자, 대졸 (관련학과) 등 (자 세한 기준 시행 홈 페이지 참조)	
정보처리기 사	- 필기 : 데이터베이스, 전 자계산기구조, 운영체제, 소프트웨어공학, 데이터통 신 - 실기 : 정보처리 실무	필기 : 객관식 4지 택 일형, 과목당 20문항 (과목당 30분) - 실기 : 필답형(3시 간)	- 필기 : 100점을 만점 으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상 - 실기 : 100점을 만점 으로 하여 60점 이상	위의 <기사 응시자격>과 동일	
전자계산기 조작응용기 사	- 필기 : 전자계산기프로그 래밍, 자료구조 및 데이터 통신, 전자계산기구조, 운 영체제, 마이크로전자계산 기 - 실기 : 전자계산기조작응 용실무	- 필기 : 객관식 4지 택일형, 과목당 20문 항(과목당 30분) - 실기 : 복합형[필답 형(2시간) + 작업형(3 시간 정도)]	- 필기 : 100점을 만점 으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상 - 실기 : 100점을 만점 으로 하여 60점 이상 (* 필답 및 작업형 시험에 모두 응시해야 함)		
메카트로닉 스기사	- 필기 : CAD/CAM, 기계동 력학 및 기구학, 자동제어 응용, 메카트로닉스기기 - 실기 : 메카트로닉스 실 무	- 필기 : 객관식 4지 택일형, 과목당 20문 항(과목당 30분) - 실기 : 작업형(7시간 정도)	- 필기 : 100점을 만점 으로 하여 과목당 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상 - 실기 : 100점을 만점 으로 하여 60점 이상		

3. 전공교과과정표

수준	구분	1학기			2학기		
		과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
1		506819	자바프로그래밍Ⅰ	3-2-2	506819	자바프로그래밍Ⅰ	3-2-2
		506820	자바프로그래밍Ⅱ	3-2-2	506820	자바프로그래밍Ⅱ	3-2-2
		506214	이산구조론	3-2-2	511601	선형대수	3-2-2
		603115	소프트웨어세미나Ⅰ	1-1-0	603114	오픈소스리눅스실무	1-0-2
2					603115	소프트웨어세미나Ⅰ	1-1-0
		511644	C프로그래밍	3-2-2	511644	C프로그래밍	3-2-2
		506808	C++프로그래밍	3-2-2	506808	C++프로그래밍	3-2-2
		603108	파이썬과학프로그래밍기초	3-2-2	603108	파이썬과학프로그래밍기초	3-2-2
		603109	프로그래밍스튜디오	3-1-4	603109	프로그래밍스튜디오	3-1-4
		603119	소프트웨어개론	3-3-0	603110	알고리즘	3-2-2
		511643	자료구조	3-2-2	506204	컴퓨터구조	3-2-2
		511215	논리설계및실험	3-2-2	506829	임베디드시스템	3-2-2
		514101	회로이론및실험	3-2-2	511502	데이터통신	3-2-2
		603126	데이터사이언스기초	3-2-2	603111	데이터베이스기초	3-3-0
		603121	신호및시스템	3-2-2	603112	오픈소스SW의이해	3-2-2
		603113	소프트웨어세미나Ⅱ	1-1-0	603113	소프트웨어세미나Ⅱ	1-1-0
		506702	웹프로그래밍	3-2-2	601101	VR/AR/게임제작기초	3-2-2
					603134	인공지능수학	3-2-2
					511321	디지털신호처리	3-2-2
3	전공 공통 교과 목				603131	오픈소스하드웨어응용	3-2-2
		506703	윈도우프로그래밍	3-2-2	506812	모바일프로그래밍	3-2-2
		514126	컴퓨터네트워크	3-2-2	506489	시스템프로그래밍	3-2-2
		506314	운영체제	3-2-2	603107	컴파일러구성	3-2-2
		506319	프로그래밍어론	3-2-2	603106	오픈소스SW개발도구활용	3-2-2
		506415	소프트웨어공학	3-3-0	603105	소프트웨어특강Ⅱ	3-3-0
		506419	컴퓨터그래픽스	3-2-2	603104	소프트웨어세미나Ⅲ	1-1-0
		506417	인공지능	3-2-2	603129	4차산업혁명과창업	2-2-0
		603128	계산이론	3-3-0	603125	블록체인	3-2-2
		515103	정보보호론	3-3-0	600002	텍스트정보처리	3-2-2
		603124	전자회로	3-3-0	506209	머신러닝	3-2-2
		603127	소프트웨어특강Ⅰ	3-2-2	600003	클라우드컴퓨팅	3-2-2
		603104	소프트웨어세미나Ⅲ	1-1-0	600005	빅데이터개론	3-3-0
		600007	데이터베이스시스템	3-3-0	601109	영상처리와딥러닝	3-2-2
		506714	영상처리프로그래밍	3-2-2	601103	증강현실기초및실습	3-2-2
		601102	멀티미디어개론	3-3-0	601104	게임프로그래밍	3-2-2
		600008	데이터시각화	3-2-2	602101	디지털통신	3-2-2
		600001	데이터마이닝	3-2-2	602103	네트워크보안	3-3-0
		601108	가상현실기초및실습	3-2-2	602104	IoT플랫폼설계	3-2-2
		602106	IoT네트워크	3-2-2	603137	웹프레임워크활용	3-2-2
		602107	모바일센서공학	3-2-2			
		603135	웹서버구축	3-2-2			
4		010024	정보,컴퓨터지도법	3-3-0	603101	연구프로젝트Ⅱ	3-3-0
		010059	정보,컴퓨터논술교육	3-3-0	010018	정보,컴퓨터교육론	2-2-0
		603120	연구프로젝트Ⅰ	3-3-0	603102	소프트웨어세미나Ⅳ	1-1-0
		603102	소프트웨어세미나Ⅳ	1-1-0	603103	소프트웨어캡스톤디자인	3-3-0
		600004	딥러닝기초	3-2-2	600006	빅데이터캡스톤디자인	3-2-2
		506836	HCI	3-3-0	601107	콘텐츠IT캡스톤디자인	3-2-2
		600006	빅데이터캡스톤디자인	3-2-2	602105	스마트IoT캡스톤디자인	3-2-2
		601107	콘텐츠IT캡스톤디자인	3-2-2	603133	고급임베디드시스템	3-2-2
		602105	스마트IoT캡스톤디자인	3-2-2	603136	기술창업캡스톤디자인	3-2-2
		603130	시스템보안	3-3-0			
		603132	통신네트워크시스템	3-3-0			

학
사
일
정교
과
과
정학
사
안
내주
요
변
경
사
항

1	전						
2	공						
3	인	602106	IoT네트워크	3-2-2	506812	모바일프로그래밍	3-2-2
		602107	모바일센서공학	3-2-2	602101	디지털통신	3-2-2
					602103	네트워크보안	3-3-0
					602104	IoT플랫폼설계	3-2-2
4	과	603130	시스템보안	3-3-0	603133	고급임베디드시스템	3-2-2
		603132	통신네트워크시스템	3-3-0			
		602105	스마트IoT캡스톤디자인	3-2-2	602105	스마트IoT캡스톤디자인	3-2-2

[전공 교과목 이수기준]

- 전공필수

가. 단일전공: 스마트IoT캡스톤디자인, 전공인정과목 1과목, 오디세이세미나3

나. 복수전공: 스마트IoT캡스톤디자인, 전공인정과목 1과목

단, 소프트웨어융합대학내에서 복수전공을 하는 학생들은 캡스톤디자인을 두 전공 중 하나만 이수

■ 소프트웨어융합대학 코드웨어링 과목(타과 교과목 인정)

순번	구분	교과목 번호	교과목명	학점 (학·강·실)	개설 학기	시행시기
1	코드웨어링 (바이오메디컬)	507508	생물정보학개론	3-3-0	2	2019-2
2	코드웨어링 (전자공학과)	514158	CAD활용기초	1-0-2	1	2019-1
3		511201	공학수학기초 (미적분)	3-2-2	1	2019-1
4		514104	회로이론및실험 I	3-2-2	1	2019-1
5		514163	AI헬스케어실습	1-0-2	1	2019-1
6		638402	AI헬스케어	2-2-0	1	2019-1
7		514102	초음파신호처리	3-2-2	2	2020-2
8		514102	회로이론및실험 II	3-2-2	2	2019-2
9	코드웨어링 (미디어스쿨)	209674	디지털애니메이션스토리텔링	3-2-2	1	2019-1
10		209716	게임스토리텔링워크샵	3-2-2	1	2019-1
11		209686	Digital Graphic Design	3-2-2	1	2019-1
12		209670	스토리텔링과디지털콘텐츠	3-2-2	2	2019-2
13		209102	디지털게임과현대사회	3-3-0	2	2019-2
14		209662	3D게임디자인	3-2-2	2	2019-2
15		209707	게임제작기초실습	3-2-2	2	2019-2
16		209722	캐릭터디자인기획	3-3-0	2	2019-2
17	코드웨어링 (데이터과학스쿨)	701006	통계적사고와이해	3-2-2	2	2019-2

- 코드웨어링의 경우 신청자에 한해 최대 3과목(9학점)까지만 인정

- 코드웨어링의 경우 코드웨어링신청서를 출력하여 작성 후 행정실로 제출

10. 의과대학

■ 의학 및 의예과

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	풍부한 인간성과 창조적 지성을 지닌 좋은 의사를 양성함을 교육목적으로 한다. [좋은 의사] 환자를 보살피는 일을 최고의 관심사로 여기고, 최신의 지식과 술기를 익히고 행할 수 있으며, 환자는 물론 동료와 좋은 관계를 유지하고, 정직과 신뢰를 바탕으로 성실하게 행동하는 의사를 말한다.
인재상	▶ 환자중심의 진료 및 소통능력을 갖춘 의사 ▶ 올바른 윤리관을 갖추고 전문가적 능력을 지속 개발하는 의사 ▶ 사회, 국가, 인류에 공헌하는 의사 ▶ 국제사회 활동 능력을 갖춘 의사
전공트랙 (전공역량)	[일차진료의사 트랙] ▶ 기본 지식과 술기 ▶ 환자중심의 소통과 협력능력 ▶ 전문가적 직업윤리 ▶ 자기주도적 학습 및 자기개발과 관리능력 ▶ 기본적인 연구능력 ▶ 사회봉사 ▶ 리더십 ▶ 국제 활동에 필요한 외국어 구사능력
졸업 후 진로	▶ 임상 의사 ▶ 기초의학자 ▶ 정부기관(보건복지부 등) ▶ 세계보건기구(WHO 등) ▶ 국내외 대학 ▶ 연구소 및 의료관련 산업체 ▶ 언론기관 등
주요링크	한국보건의료인국가시험원 홈페이지: http://www.kuksiwon.or.kr/

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
일차진료 의사	-	기본 지식과 술기	1. 전문적인 의학 지식과 적절한 임상 술기 능력을 갖추 수 있다. 2. 환자 중심의 의학적 판단과 임상적 결정을 수행할 수 있다. 3. 과학적 근거에 바탕을 두고 환자의 개별성을 고려할 수 있다. 4. 응급상황 발생 시 기본 심폐소생술 등 적절한 조치를 할 수 있다. 5. 약물의 상호작용, 부작용, 중독과 오남용 등을 이해하고 환자에게 설명할 수 있다. 6. 환자에 대한 개인 정보 보호 의무를 준수해야 하며, 의무 기록과 증명서 발급 등을 정확하게 할 수 있다.	▶ 임상의사 ▶ 기초의학자 ▶ 정부기관 (보건복지부 등) ▶ 세계보건기구 (WHO 등) ▶ 국내외 대학 ▶ 연구소 및 의료 관련 산업체 ▶ 언론기관 등
		환자중심의 소통과 협력능력	1. 진료와 관련된 결정을 할 때 정보제공, 교육, 상담, 동의서 받기 (informed consent) 등을 통해 환자의 의견을 존중할 수 있다. 2. 환자의 인격을 존중하며 정직과 신뢰에 바탕을 둔 환자-의사 관계를 형성할 수 있다. 3. 환자와 보호자 그리고 의료진과 원활한 의사소통을 이룰 수 있다. 4. 환자 안전에 관련된 다양한 상황을 이해하고 발생했을 때 환자 보호를 최우선으로 하여 적절한 조치를 할 수 있다. 5. 환자 또는 보호자의 이야기를 경청하고 공감하며, 그 의견과 가치관을 존중할 수 있다. 6. 협력과 의사소통이 어려운 환자의 특수성을 고려하여 필요한 경우 전문적인 도움을 요청할 수 있다.	
		전문가적 직업윤리	1. 양심에 따른 임상적 자율성을 바탕으로 최선의 진료를 할 수 있는 역량을 유지할 수 있다. 2. 환자 정보에 대한 비밀 보호의 원칙을 알고 이를 준수할 수 있다. 3. 환자-의사 관계는 직무상 범위로 한정하고, 이해 상충 상황을 관리할 수 있다. 4. 관련 법규와 의료전문직이 요구하는 윤리 지침을 준수해야 하	

			며, 자율 규제를 위한 각종 활동에 적극적으로 참여할 수 있다.	
		자기주도적 학습 및 자기개발과 관리능력	1. 전문가적 역량을 유지하고, 관련 전문 분야에서 적절한 교육과 상담을 할 수 있도록 평생학습에 관한 역량을 갖춘다. 2. 자신의 직무와 개인 생활 간에 균형을 유지하고 자신의 건강을 적절한 수준으로 관리할 수 있다.	
		기본적인 연구능력	1. 의학 연구의 과학적 원칙과 방법을 이해할 수 있다. 2. 인간을 대상으로 하는 의학연구를 할 때 관련 윤리원칙과 지침들을 이해할 수 있다.	
		사회봉사	1. 개인의 건강과 지역 사회 및 국가의 보건에 영향을 미치는 다양한 요인들을 파악하고 이에 적절하게 대응할 수 있다. 2. 효과적인 진료 수행과 공공의 건강 증진을 위해서, 필요한 경우, 관련된 여러 기구와 소통하고 협력할 수 있다. 3. 전염병 관리 등 지역 사회와 국가의 건강 증진 활동에 적극적으로 협조할 수 있다. 4. 보건의료 취약계층의 건강 문제를 파악하고 이를 해결하기 위해 노력할 수 있다. 5. 의료 관련 법과 제도, 의료자원 활용 및 미래 변화에 대한 능동적 대응을 포함한 보건의료체계의 역할을 이해할 수 있다. 6. 재난 구호 활동 및 보건 관련 기관의 활동을 이해하고 참여할 수 있다.	
		리더십	1. 의료인과 비의료인을 포함한 모든 동료와 긴밀하게 소통하고 협력할 수 있다. 2. 의료진에 속한 각 구성원의 능력과 경험 및 의견을 존중하고 역할과 책임을 분명히 할 수 있다.	
		국제활동에 필요한 외국어 구사능력	1. 외국어 소통능력을 배양할 수 있다. 2. 국제적 감각을 배양할 수 있다.	

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 졸업인증 기준

구분	전공역량
트랙	일차진료의사
교과목	의학과 전공 필수 전체(*4 전공역량 트랙별 교과과정 구성 참조)
졸업인증 기준 (교과+비교과)	전공 필수 전 과목 이수
	- 의예과 : 공인영어성적 제출(TOEIC 800 / TOEFL iBT : 91 / TEPS : 637) - 의학과 : 졸업시험 (대학 주관 2회 + 평가단 주관 1회, 총 3회 임상종합평가)

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
의예과 전공필수 및 의학과 전 과목	2) 전공역량교과목 참조

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량
교과목명	학점	일차진료의사
인체생물학	2-2-0	V 전체 해당
인체물리학	2-2-0	
오거서세미나 I	1-0-2	
의학입문	1-1-0	
오거서세미나II	1-0-2	
화학	4-3-2	
미생의학	1-0-2	
의학정보처리프로그래밍	1-0-2	
오거서세미나IV	1-0-2	
의학정보학과통계학	2-1-2 (P/N)	
세포분자생물학	5-4-2	
행동과학	2-2-0	
인체의구조	12-7-10	
대사와유전	5-4-2	
인체의기능	5-4-2	
의료인문학 I	1-1-0 (P/N)	
인체와질병 I	10-6-8	
인체와질병 II	10-6-8	
기초의학종합평가	1-1-0	
의료인문학II	2-2-0	
역학의기초	2-1-2	
진단학	2-1-2	
호흡기학	3-2-2	
소화기학	3-2-2	
내분비대사학	2-1-2	
혈액종양학	2-1-2	
감염과임상면역학	2-1-2	

구 분		전공 역량
교과목명	학점	일차진료의사
여성생식의학	3-2-2	
근골격학	2-1-2	
의료인문학III	2-2-0	
산장비뇨기학	3-2-2	
순환기학	3-2-2	
신경과학	3-2-2	
외과총론	3-2-2	
감각기학	2-2-0	
정신건강의학	3-2-2	
성장과발달	2-2-0	
가정의학	1-1-0	
의료인문학세미나 I	1-1-0 (P/N)	
임상의학입문	3-1-4	
내과학실습 I	8-0-16	
소아과학실습	4-0-8	
외과학실습	4-0-8	
진료역량평가 I	1-1-0	
오디세이세미나III	1-0-1 (P/N)	
의료인문학세미나II	1-1-0 (P/N)	
내과학실습II	4-0-8	
산부인과학실습	4-0-8	
정신과학실습	2-0-4	
신경과학실습	2-0-4	
응급의학실습	2-0-4	
영상의학실습	2-0-4	
마취통증의학실습	1-0-2	
진료역량평가II	1-1-0	
국외입상실습 I	4-0-8 (P/N)	
임상의학기본평가	1-1-0	
병리학실습	1-0-2	
재활의학실습	1-0-2	
정형외과학실습	1-0-2	
신경외과학실습	1-0-2	
흉부외과학실습	1-0-2	
성형외과학실습	1-0-2	
비뇨기과학실습	1-0-2	
안과학실습	1-0-2	
이비인후과학실습	1-0-2	
피부과학실습	1-0-2	
진단검사의학실습	1-0-2	
가정의학실습	1-0-2	
문제해결입상실습	3-0-6 (P/N)	
사회의학	7-6-2	
보완대체의학	1-1-0	
법의학	1-1-0	
진료역량평가III	1-1-0	
선택실습	3-0-6(P/N)	
국외입상실습 II	4-0-8 (P/N)	
진료역량개발과정	2-2-0	
임상종합평가과정	1-1-0	

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
의사 면허	* 실기 - CSCE/CPX (통합) * 필기 - 보건의약관계법규 - 의학총론1,2 - 의학각론1,2,3,4	1채(필기) 시험 2채(면접) 시험	필기시험, 실기시험에 모두 합격한 자 - 필기시험: 전 과목 총점의 60퍼센트 이상, 매 과목 40퍼센트 이상 득점한 자 - 실기시험: 의과대학 교수로 구성된 합격선 심의 위원회에서 결정된 합격점수 이상을 득점한 자, 합격점수의 산출방법에 관한 세부 사항은 보건복지부장관이 정하여 고시함.	응시자격 : 의료법 제5조에 해당하는 자	일차 진료의사

6. 전공교과과정표

1학기					2학기		
수준	구분	과목 번호	과목명	학점-강의- 실습	과목 번호	과목명	학점-강의- 실습
의예Ⅰ		801215	인체생물학	2-2-0	801223	오거서세미나Ⅱ	1-0-2
		801219	인체물리학	2-2-0	801231	화학	4-3-2
		801222	오거서세미나Ⅲ	1-0-2	801300	미래의학	1-0-2
		801226	의학입문	1-1-0	801302	의학정보처리프로그래밍	1-0-2
의예Ⅱ		801305	의과학연구논문분석	2-2-0	801225	오거서세미나Ⅳ	1-0-2
		801235	진로탐색	1-1-0	801234	의학정보학과통계학	2-1-2
					801236	세포분자생물학	5-4-2
					801295	행동과학	2-2-0
의학Ⅰ		802561	인체의구조	12-7-10	802559	인체와질병Ⅰ	10-6-8
		802562	대사와유전	5-4-2	802560	인체와질병Ⅱ	10-6-8
		802563	인체의기능	5-4-2	802564	의료인문학Ⅰ	1-1-0
		-	-	-	802571	기초의학종합평가	1-1-0
의학Ⅱ		802206	진단학	2-1-2	802207	외과총론	3-2-2
		802214	근골격학	2-1-2	802218	순환기학	3-2-2
		802215	내분비대사학	2-1-2	802219	성장과발달	2-2-0
		802216	소화기학	3-2-2	802321	신장비뇨기학	3-2-2
		802217	혈액종양학	2-1-2	802324	감각기학	2-2-0
		802320	호흡기학	3-2-2	802326	신경과학	3-2-2
		802323	여성생식의학	3-2-2	802327	정신과학	3-2-2
		802518	감염과임상면역학	2-1-2	802450	가정의학	1-1-0
		802547	역학의기초	2-1-2	802566	의료인문학Ⅲ	2-2-0
		802565	의료인문학Ⅱ	2-2-0	802580	통합과정종합평가	1-1-0
의학Ⅲ		802316	내과학실습Ⅰ	8-0-16	006175	오디세이세미나Ⅲ	1-0-2
		802319	소아과학실습	4-0-8	802318	산부인과학실습	4-0-8
		802537	외과학실습	4-0-8	802401	내과학실습Ⅱ	4-0-8
		802541	임상의학입문	3-1-4	802506	신경과학실습	2-0-4
		802567	의료인문학세미나Ⅲ	1-1-0	802507	정신과학실습	2-0-4

1학기					2학기		
수준	구분	과목 번호	과목명	학점-강의- 실습	과목 번호	과목명	학점-강의- 실습
				(P/N)			
		802576	진료역량평가I	1-1-0	802515	응급의학실습	2-0-4
		-	-	-	802538	마취통증의학실습	1-0-2
		-	-	-	802539	영상의학실습	2-0-4
		-	-	-	802568	의료인문학세미나II	1-1-0 (P/N)
		-	-	-	802577	진료역량평가II	1-1-0
		-	-	-	802579	임상의학기본평가	1-1-0
의학IV		802205	법의학	1-1-0	802556	선택실습	3-0-6 (P/N)
		802482	흉부외과학실습	1-0-2	802574	진료역량개발과정	2-2-0
		802483	피부과학실습	1-0-2	802575	임상중합평가과정	1-1-0
		802485	정형외과학실습	1-0-2	-	-	-
		802486	이비인후과학실습	1-0-2	-	-	-
		802489	안과학실습	1-0-2	-	-	-
		802491	비뇨기과학실습	1-0-2	-	-	-
		802499	신경외과학실습	1-0-2	-	-	-
		802505	성형외과학실습	1-0-2	-	-	-
		802534	보완대체의학	1-1-0	-	-	-
		802540	진단검사의학실습	1-0-2	-	-	-
		802554	병리학실습	1-0-2	-	-	-
		802555	문체해결임상실습	3-0-6 (P/N)	-	-	-
		802558	사회의학	7-6-2	-	-	-
		802569	가정의학실습	1-0-2	-	-	-
		802570	재활의학실습	1-0-2	-	-	-
		802578	진료역량평가III	1-1-0	-	-	-

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 : 전공필수 전 과목 이수

[기타 졸업기준]

- 졸업시험

11. 간호대학

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	인간존중 정신을 바탕으로 과학적이고 전문적인 간호를 통해 대상자와의 치료적 돌봄 관계를 형성하고 안녕을 촉진하는 풍부한 인간성과 창조성을 지닌 전문직 간호사를 양성한다.
인재상	창의융합적 사고능력, 글로벌 역량, 사회적 책무성을 지닌 인재
전공역량 (전공트랙)	1.전인 간호 제공을 위한 교육 및 전공지식과 간호술의 통합적응능력 2.대상자 건강개선을 위한전문분야 간 의사소통과 협력 능력 3.간호문제 해결을 위한 비판적인 사고 능력 4.간호전문직 발전을 위한 법적 윤리적 책임 인식 능력 5.간호목표 달성을 위한 기본 리더십 능력 6.간호 실무의 과학적 발전을 위한 연구 수행 능력 7.글로벌 보건의료정책 변화에 대응능력 전공트랙: 국제임상간호사, 공무원(간호직), 보건교육사, 임상간호사
졸업 후 진로	국내외 종합병원, 보건소, 보건지소, 보건진료소, 건강보험공단, 질병관리본부, 산업 안전보건공단, 보건복지부 및 산하단체등
주요링크	홈페이지 : http://nursing.hallym.ac.kr/

2. 전공역량 트랙개요

전공역량 트랙	산업체연 계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
국제임상간호사	○	간호계의 국제화 요구가 높아지는 시대적 흐름에 따라 국제 간호 현장에 진출할 수 있는 역량을 갖춘다.	국제 간호사 자격증 취득을 위한 역량 외국어능력, 외국문화이해능력 - 외국어 능력 일정 수준 도달 (외국어 공인인증시험 접수 기준제시 가능) - 외국 문화에 대한 지식 습득 (관련 수업 수강, 과외 활동 등)	- 국내 외국인 병동과 병원 - 국외 종합 병원
공무원(간호직)	○	보건의료지식을 바탕으로 국민건강증진과 질병예방을 위한 정책을 수립하고 수행하는데 필요한 역량을 갖춘다.	-공무원시험 :공공조직업무지식, 의사소통, 리더십, 협응능력	- 보건복지부 및 산하단체 - 보건소 / 보건지소

전공역량 트랙	산업체연 계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
				/보건진료소 - 건강보험공단 - 질병관리본부 - 산업안전보건공단
보건교육사	O	개인, 집단, 산업체 및 지역사회가 건강상 바람직한 행동을 자발적으로 할 수 있도록 체계적이고 효율적인 보건교육을 실시하고 환경을 조성하며 사전 예방적 건강관리사업을 수행함으로써 국민의 질병을 예방하고 건강을 증진하는 역할을 한다. 최근 정부 의료 정책이 치료에서 예방중심으로 전환되면서 국민에 대한 보건교육의 수요는 점점 더 늘어날 것으로 예상된다.	- 보건교육사 자격증 취득 :보건교육관련지식, 의사소통, 리더십, 협동능력	-공공기관, 산업체, 병원 -건강증진 및 보건교육과 관련된 연구기관
임상간호사	O	임상간호사는 간호대상자에게 발생하는 다양한 간호문제를 파악하여 이를 해결할 수 있는 역량이 함양해야 함에 따라 아동부터 노인까지 전 연령 대상자의 신체건강과 정신건강에 대한 간호문제와 해결방안에 대해 이해하고, 이를 바탕으로 간호사 국가고시를 응시하여 최종 간호사 면허를 취득한다.	- 간호사 면허 취득. :통합적응능력, 의사소통능력, 비판적사고능력, 윤리적 책임인식능력, 리더십, 연구수행능력, 글로벌 대응능력	국내 종합병원

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 졸업인증 기준

구분	전공역량			
	트랙1	트랙2	트랙3	트랙4
트랙	국제 임상간호사	기술직(간호직) 공무원: 간호직 공무원-서울시 분야, 지방분야, 보건직 공무원분야	보건교육사 (2급, 3급)	임상간호사
트랙교과목 (전공선택과목)	국제간호 국제간호의 실제 국제간호실습 문화와간호 보완대체요법	기초간호과학입문 간호와 상담 성과건강	보건교육방법론 보완대체요법 질병관리 생식보건 보건프로그램개발 및 평가	기초간호과학입문 임상간호실습입문 헬스커뮤니케이션
졸업인증기준 (교과+비교과)	졸업시험합격	졸업시험합격	졸업시험합격	졸업시험합격

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통과목

교과목명	학점
통계학입문	3-3-0
심리학의이해	3-3-0
사회학개론	3-3-0
간호학개론	2-2-0

※ 사회학개론 2019학년도부터 폐지(인문사회과학영역의 개설과목에서 3학점 선택이수)

2) 전공역량 교과목

구 분			전공역량			
수준 혹은 학년	교과목명	학점	국제 임상간호사	기술직(간호직) 공무원: 간호직 공무원-서울시 분야, 지방분야, 보건직 공무원분야	보건교육사 (2급, 3급)	임상간호사
			트랙 교과목	트랙 교과목	트랙 교과목	트랙 교과목
1학년	기초간호과학입문	2-2-0		V		V
2학년	기본간호해및실습	3-2-2	V	V	V	V
	성인간호해	2-2-0	V	V	V	V
	국제간호	2-2-0	V			
	기본간호해및 실습	3-2-2	V	V	V	V
	기초간호과학	4-4-0	V	V	V	V
	기초간호과학	4-4-0	V	V	V	V
	의사소통	2-2-0	V	V	V	V

구 분			전공역량			
수준 혹은 학년	교과목명	학점	국제 임상간호사	기술직(간호직) 공무원: 간호직 공무원-서울시 분야, 지방분야, 보건직 공무원분야	보건교육사 (2급, 3급)	임상간호사
			트랙 교과목	트랙 교과목	트랙 교과목	트랙 교과목
	건강사정및실습	2-1-2	V	V	V	V
3학년	성인간호실습	1-0-3	V	V	V	V
	성인간호학Ⅰ	2-2-0	V	V	V	V
	성인간호학실습Ⅰ	1-0-3	V	V	V	V
	여성건강간호학	2-2-0	V	V	V	V
	아동청소년간호학	2-2-0	V	V	V	V
	아동청소년간호학실 습	2-0-6	V	V	V	V
	지역사회간호학	2-2-0	V	V	V	V
	정신간호학	2-2-0	V	V	V	V
	노인간호학	1-1-0	V	V	V	V
	노인간호학실습	1-0-3	V	V	V	V
	보건교육방법론	2-2-0			V	
	국제간호의실제	2-2-0	V			
	문화와간호	2-2-0	V			
	정신간호학Ⅱ	2-2-0	V	V	V	V
	통합실습Ⅰ	1-0-2	V	V	V	V
	정신간호학실습	2-0-6	V	V	V	V
	성인간호학Ⅲ	2-2-0	V	V	V	V
	성인간호학실습Ⅲ	2-0-6	V	V	V	V
	여성건강간호학Ⅱ	2-2-0	V	V	V	V
	여성건강간호학실습	2-0-6	V	V	V	V
	아동청소년간호학Ⅱ	2-2-0	V	V	V	V
	보완대체요법	2-2-0	V		V	
	건강증진과보건교육	1-1-0	V	V	V	V
4학년	간호관리학	3-3-0	V	V	V	V
	간호연구	2-2-0	V	V	V	V
	성인간호학Ⅳ	2-2-0	V	V	V	V
	성인간호학실습Ⅳ	2-0-6	V	V	V	V
	여성건강간호학Ⅲ	1-1-0	V	V	V	V
	여성건강간호학실습Ⅱ	1-0-3	V	V	V	V
	지역사회간호학Ⅱ	1-1-0	V	V	V	V
	지역사회간호학실습	1-0-3	V	V	V	V

구 분			전공역량			
수준 혹은 학년	교과목명	학점	국제 임상간호사	기술직(간호직) 공무원: 간호직 공무원-서울시 분야, 지방분야, 보건직 공무원분야	보건교육사 (2급, 3급)	임상간호사
			트랙 교과목	트랙 교과목	트랙 교과목	트랙 교과목
	간호와상담	2-2-0		V		
	성과건강	2-2-0		V		
	질병관리	2-2-0			V	
	간호관리해설	1-1-0	V	V	V	V
	간호관리학실습	2-0-6	V	V	V	V
	성인간호학Ⅴ	2-2-0	V	V	V	V
	성인간호학실습Ⅴ	2-0-6	V	V	V	V
	지역사회간호학Ⅲ	1-1-0	V	V	V	V
	지역사회간호학실습Ⅲ	2-0-6	V	V	V	V
	아동청소년간호학Ⅲ	1-1-0	V	V	V	V
	아동청소년간호학실 습Ⅲ	1-0-3	V	V	V	V
	간호와법	1-1-0	V	V	V	V
	통합실습Ⅱ	1-0-2	V	V	V	V
	국제간호실습	1-0-3	V			
	보건프로그램개발및 평가	2-2-0			V	
	헬스커뮤니케이션	2-2-0				V
	생식보건	2-2-0			V	

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격
간호사 면허증	필기: 성인간호학, 모성간호학, 아동간호학, 지역사회간호학, 정신간호학, 간호관리학, 기 본간호학, 보건의약관계법규	필기: 1년 1회(1월)	필기 전 과목 총점의 60퍼센 트 이상, 매 과목 40퍼센트 이 상 득점한 자	간호학을 전공하는 대학 또는 전문대학을 졸업한 자
보건교사	1차 시험 : 교육학(20%), 전공 (80%) 2차 시험 : 교직적성 심층면 접	매년 11월-12월경	1차시험 1차 시험성적으로 선 발 예정인원의 15배수 이상 선발 2차시험 최종합격자 1차 시험 성적과 2차 시험성적을 합산하 여 선발	- 교직을 이수한 자 - 간호사 면허증 소지자 - 한국사 능력 검정 인증(3 급)
보건교육	1급: 보건프로그램 개발 및	필기: 1년 1회(12월)	필기 총점의 60% 각 과목별	1급: 대학원 또는 이와 동등

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격
사	평가, 보건교육방법론, 보건사업관리 2급: 보건교육학, 보건학, 보건프로그램 및 평가, 보건교육방법론, 조사방법론, 보건사업관리, 보건의사소통, 보건의료법규 3급: 보건교육학, 보건학, 보건프로그램 개발 및 평가, 보건의료법규		4할 이상 득점	이상의 교육과정에서 보건교육 관련 교과목 이수(필수 9과목 및 22학점 이상, 선택 4과목 및 10학점 이상)& 보건교육 관련 석사 및 박사 취득 & 보건교육 업무경력 2년 이상 2급: 보건교육 관련 교과목 이수(필수 9과목 및 22학점, 선택 4과목 및 10학점 이상)& 전문학사 학위 이상 취득자 3급: 보건교육 관련 교과목 이수(필수 5과목 및 선택 2과목 이상으로 학점제한 없음)& 전문학사 학위 이상 취득자
공무원	서울시: 생물, 지역사회간호학, 간호과학 지방직: 국어, 영어, 한국사, 지역사회간호학, 간호과학	서울시지방직: 9월 16개 시도 지방직: 6월	지방공무원임용령 제50조제4항에 의거 각 과목에서 40% 이상 득점한 사람 중에서 총득점률이 높은 사람 순	간호사면허증 소지자
미국간호사	CAT(Computer Adaptive test) 최소 75문제에서 최대 255문제 - Safe and Effective Care Environment - Coordinated Care - Safety and Infection Control - Health Promotion and Maintenance - Physiological Integrity - Basic Care and Comfort - Pharmacological Therapies - Reduction of Risk Potential - Physiological Adaptation	수시로	합격선은 약 68%	미국 간호대학 졸업자 각 주의 Nursing Board에서 인정하는 외국의 간호대학을 졸업하고 자국의 면허를 소지한 모든 외국 간호사가

6. 전공교과과정표

수준	구분	1학기			2학기		
		과목 번호	과목명	학점-강의-실습	과목 번호	과목명	학점-강의-실습
1	전필	805102	간호학개론	2-2-0			
	전선				806574	기초간호과학입문	2-2-0
2	전필	806541	기초간호과학 I	4-4-0	806542	기초간호과학 II	4-4-0
		805209	기본간호학 I 및실습	3-2-2	805210	기본간호학 II 및실습	3-2-2
		805207	건강사정및실습	2-1-2	806554	성인간호학 I	2-2-0
					805301	의사소통	2-2-0
	전선				806544	국제간호	2-2-0
3	전필	806555	성인간호학실습 I	1-0-3	805555	정신간호학 II	2-2-0
		806556	성인간호학 II	2-2-0	805556	정신간호학실습	2-0-6
		806557	성인간호학실습 II	1-0-3	806558	성인간호학 III	2-2-0
		805548	여성건강간호학 I	2-2-0	806559	성인간호학실습 III	2-0-6
		805550	아동청소년간호학 I	2-2-0	805559	여성건강간호학 II	2-2-0
		806565	아동청소년간호학실습 I	2-0-6	806564	여성건강간호학실습 I	2-0-6
		805312	지역사회간호학 I	2-2-0	805561	아동청소년간호학 II	2-2-0
		805309	정신간호학 I	2-2-0	806576	통합실습 I	1-0-2
		806518	노인간호학	1-1-0	805317	건강증진과보건교육	1-1-0
		806578	노인간호학실습	1-0-3			
	전선	805552	보건교육방법론	2-2-0	805563	보완대체요법	2-2-0
		806545	국제간호의실제	2-2-0			
		806541	문화와간호	2-2-0			
4	전필	805404	간호관리학 I	3-3-0	805574	간호관리학 II	1-1-0
		805510	간호연구	2-2-0	805575	간호관리학실습	2-0-6
		806560	성인간호학 IV	2-2-0	806562	성인간호학 V	2-2-0
		806561	성인간호학실습 IV	2-0-6	806563	성인간호학실습 V	2-0-6
		805566	여성건강간호학 III	1-1-0	805579	지역사회간호학 III	1-1-0
		805567	여성건강간호학실습 II	1-0-3	806568	지역사회간호학실습 II	2-0-6
		805570	지역사회간호학 II	1-1-0	805568	아동청소년간호학 III	1-1-0
		806567	지역사회간호학실습 I	1-0-3	806566	아동청소년간호학실습 II	1-0-3

1학기					2학기		
수준	구분	과목 번호	과목명	학점-강의-실습	과목 번호	과목명	학점-강의-실습
					806538	간호와법	1-1-0
					806543	통합실습Ⅱ	1-0-2
	전선	806549	간호와상담	2-2-0	806569	국제간호실습	1-0-3
		806550	성과건강	2-2-0	805583	보건프로그램개발및 평가	2-2-0
		806576	응급·중환자관리	2-2-0	806553	헬스커뮤니케이션	2-2-0
		806575	질병관리	2-2-0	806570	생식보건	2-2-0
		806577	인간행동과심리	2-2-0			

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 : 80학점
- 복수/부전공 필수 : 없음
- 복수부전공은 타 학과 소속 학생이 본 학과를 복수부전공하는 경우를 의미함.

[기타 졸업기준]

- 졸업시험 : 간호사 국가시험 모의고사 2회 이상 응시한 자

12. 글로벌융합대학(Faculty of Global Integrated Studies)

■ 글로벌학부 (School of Global Studies)

■ 글로벌비즈니스 (Global Business, GB)전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	각자의 전공분야에서 국제적으로 유능한 인재가 될 수 있도록 양성 시키는데 그 목표를 두고 있다. 국제통상의 이론과 실무 능력을 겸비하고 외국이 구사 능력이 뛰어난 전문 인력양성 교육을 강화함으로써, 국제통상 전문인을 양성하는 것을 목표로 한다. - 국제화에 대한 종합적 이해와 과학적 판단력 배양을 위한 교양교육 - 국제비즈니스 환경에 적응하기 위한 영어 및 제 2외국어(일어, 중국어, 스페인어) 학습 - 경제, 경영, 금융재무 등 핵심 분야 학습을 통한 국제 통상 및 경영의 포괄적인 전공 지식 습득
인제상	- 관용적 소양인 - 융합적 실천인 - 창조적 지성인 - 글로벌 전문인
전공역량 (전공트랙)	글로벌비즈니스
졸업 후 진로	- 무역 관련 기업 - 외국계 기업 - 국제통상 및 국제 금융 관련 기관 - 연구 및 교육 부문(국책연구소, 기업연구소, 국제기구 등)
주요링크	글로벌학부 http://global.hallim.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
글로벌 비즈니스	-	국제통상의 이론과 실무 능력을 겸비하고 외국이 구사 능력이 뛰어난 전문 인력양성 교육을 강화함으로써, 국제통상 전문인을 양성하는 것을 목표로 한다.	1. 관련 자격증 취득 지원 - 경제/금융재무학과의 대학원과 협조하여 CFA 자격증 과정을 개설하여 취득할 수 있도록 지원. 2. 각종 경시대회 및 논문 공모전 등에 참여 의무화	- 무역 관련 기업 - 외국계 기업 - 국제통상 및 국제 금융 관련 기관 - 연구 및 교육 부문(국책 연구소, 기업연구소, 국제기구 등)

3. 전공역량 트랙별 교과과정

구분	전공역량 트랙1
트랙	글로벌비즈니스
교과목	- Intermediate Microeconomics I* - Intermediate Microeconomics II - Intermediate Macroeconomics I* - Intermediate Macroeconomics II - Business Statistics - Financial Management I - International Trade and Policy - International Financial Markets - Business Regression Analysis (Econometrics)

* 글로벌비즈니스 전공필수

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

가. 공통 교과목(전공탐색과목)

교과목명	학점
Principles of Economics	3-3-0
Understanding Law and Policy	3-3-0
Data Visualization and Statistical Analysis	3-3-0

나. 전공역량 교과목

구 분		전공 역량
교과목명	학점	글로벌비즈니스
Intermediate Microeconomics I	3-3-0	○
Intermediate Macroeconomics I	3-3-0	○
Intermediate Microeconomics II	3-3-0	○
Intermediate Macroeconomics II	3-3-0	○
Business Statistics	3-3-0	○
Financial Management I	3-3-0	○
International Trade and Policy	3-3-0	○
International Financial Markets	3-3-0	○
Business Regression Analysis (Econometrics)	3-3-0	○

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
국제 무역사	1. 무역규범 - 대외무역법 - 통상통관/환급 - FTA 전자 무역 2. 무역결제 - 대금결제 외환실무 3. 무역계약 - 무역계약운송 4. 무역영어 - 무역영어 - 무역관련 규칙	필기	과락(40점미만)없이 전체 평 균 60점 이상	제한 없음	글로벌 비즈니스
외환 관리사	필기 1. 외환이론 및 관리 - 외환이론 - 환위험 관리 2. 국제재무관리 - 해외직접투자 - 포트폴리오 투자 3. 파생금융상품 - 선물, 스왑, 옵션, 선물환	필기	필기시험 - 과락(40점미만)없이 전체 평균 60점 이상 - 필기시험에 합격 후 실습을 거쳐 최종 시험에 합격해야 함.	제한 없음	글로벌 비즈니스
관세사	1차 과목 - 관세법개론 - 무역 영어 - 내국소비세법 - 회계학 2차 과목 - 관세법 - 관세율표 및 상품학 - 관세평가 - 무역실무	필기	1차 및 2차 시험 - 과락(40점미만)없이 전체 평균 60점 이상	- 만 20세 이상 - 정해진 결격사유 에 해당하지 않는 자	글로벌 비즈니스
물류 관리사	1. 물류관리론 2. 화물운송론 3. 국제물류론 4. 보관하역론 5. 물류관련 법규	필기	과락(40점미만)없이 전체 평 균 60점 이상	제한 없음	글로벌 비즈니스
경제이해력 검증시험 (TESAT)	1. 경제이론 2. 시사경제 3. 응용복합(추론판단)	필기	점수에 따라 등급이 매겨짐. 단, 점수 120 미만의 경우 등 급 외로 분류.	제한 없음	글로벌 비즈니스

6. 전공교과과정표

[글로벌비즈니스전공 교과과정표]

Year	Spring Semester		Fall Semester	
	Subject	Credit	Subject	Credit
1	Principles of Economics*	3-3-0	Understanding Law and Policy*	3-3-0
	Data Visualization and Statistical Analysis*	3-3-0		
2	Intermediate Microeconomics I **	3-3-0	Intermediate Microeconomics II	3-3-0
	Intermediate Macroeconomics I **	3-3-0	Intermediate Macroeconomics II	3-3-0
	Introduction to Financial Accounting	3-3-0	Financial Management I	3-3-0
	Management Principles	3-3-0	Business Statistics	3-3-0
	Marketing Principles	3-3-0		
3	Global/International Marketing	3-3-0	International Business	3-3-0
	Financial Management II	3-3-0	International Business Law and Institutions	3-3-0
	Economics of Money and Banking	3-3-0	Options, Futures and Other Financial Derivatives	3-3-0
	Entrepreneurship	3-3-0	Management of Human Resources	3-3-0
	Management Information Systems	3-3-0	Introduction to Managerial Accounting	3-3-0
	Economics of Industrial Organization	3-3-0		
4	Investment Analysis	3-3-0		
	Business Regression Analysis(Econometrics)	3-3-0	Senior Seminar in Global Business	3-3-0
	Management Strategy	3-3-0	International Financial Markets	3-3-0
	International Trade and Policy	3-3-0	Quality Management	3-3-0
	Corporate Risk Management	3-3-0	Global Business Project (캡스톤디자인)	3-3-0
			Sustainable Development Goals (SDGs) and Global Perspectives	3-3-0

* 글로벌비즈니스전공 및 정보법과학전공 공통전선, ** 글로벌비즈니스 전공필수

+ 3학년 과정(회색부분)은 글로벌비즈니스 전공주임 교수가 결정함.

[전공교과목 이수기준]

1. 글로벌비즈니스전공 및 정보법과학전공 공통 전공선택과목 (총 3과목):

Principles of Economics, Understanding Law and Policy, Data Visualization and Statistical Analysis

2. 글로벌비즈니스 전공필수교과목

Intermediate Microeconomics I, Intermediate Macroeconomics I (총 2과목)

3. 전공선택 인정과목(타학과 및 외국대학 이수교과목)

가. SAP(Study Abroad Program)를 통한 해외현지 수업: 본 사항에 대한 증빙자료로 해당 학교로부터 수업계획서를 제공받아 강의의 수준과 내용을 확인한 후 글로벌비즈니스 전공주임교수(Global Business Supervisor)의 판단과 재량에 따라 인정여부 및 이수학점을 결정함.

나. 경영대학(경제학과, 경영학과, 금융재무학과 등)에서 개설되는 전공 교과목 중 한국어로 진행되는 수업의 경우 최대 12학점까지만 전공으로 인정함. 단, 전공필수교과목 2개에 대해서는 반드시 대체재이수의 경우에만 인정함.

다. 글로벌비즈니스 전공필수과목의 대체재이수 가능 교과목은 미시경제학 1, 거시경제학 1 (경영학부 개설) 등 2개에 한함. 또한 전공역량 교과목의 대체재이수 가능 교과목은 미시경제학 2, 거시경제학 2, 경제통계학(이상 경제학과 개설), 마케팅원론, 경영통계(이상 경영학부 개설), 재무관리론, 재무학원론(이상 금융재무학과 개설) 등 7개에 한함.

라. 영어로 진행되는 타학과의 교과목에 대해서는 글로벌비즈니스 전공주임교수가 해당 교과목의 수업계획서에 명시된 강의의 수준과 내용을 확인한 후 이수여부를 결정하며, 이는 글로벌학부 글로벌비즈니스 전공의 ‘전공선택’ 교과목으로 인정함.

마. 이에 따르는 절차는 수강신청 변경 전까지 전공주임교수와의 상담을 통하여 승인을 얻고 “글로벌학부타학과(전공)교과이수인정신청서”를 작성하여 글로벌비즈니스 전공주임교수, 글로벌학부장, 글로벌융합대학장의 승인을 받는 것으로 함.

[졸업기준]

1. 글로벌학부 필수 교양 교과부문: 글로벌학부 지정 교양 교과목에 한해 최소 26학점 이상 충족

가. 필수 교양 교과는 1학년 교과목으로 편성되며, 1학년 때 미 수강 시 졸업 전까지 필히 이수하여야 함(사고와 표현 및 교양체육 포함).

나. 2015학년부터 오디세이세미나1은 1학년 1학기, 오디세이세미나2는 2학년 2학기에 필수 이수하는 것으로 함(단, 2014학번은 오디세이세미나3(구 C.E.P세미나, 오딧세이세미나2)를 필히 이수하는 것으로 함).

다. Basic Spanish는 1, 2 Sequence로 모두 이수하여야 하며, 일송자유교양대학에서 개설하는 중국어 1, 2 또는 일어 1, 2로 대체할 수 있음.

라. 2018학년도 이전 학생들은 변경 전 교양교과목을 이수했을 경우 필수 교양을 이수한 것으로 간주함.

마. 폐지된 강좌에 대해 대체재이수 하고자 하는 2018학번 이전 학생들은 일송자유교양대학에서 개설

하는 강좌로 대체제이수 할 수 있음.

[글로벌학부 필수 교양 교과과정표]

이수 구분	1학기		이수구분	2학기	
	교과목명	학점		교과목명	학점
기초 (글로벌소통)	Critical Thinking and Argumentation	3-3-0	기초 (글로벌소통)	Intermediate Academic Research*	3-3-0
기초 (정보소통)	컴퓨팅사고와문제해결-융합	2-2-0	기초 (글로벌소통)	Selected Readings and Analysis	3-3-0
일반교양 (국제화-어문)	Basic Spanish 1	3-3-0	기초 (정보소통)	창의코딩	3-3-0
한림소양 (생애설계)	오디세이세미나1	1-1-0	일반교양 (국제화-어문)	Basic Spanish 2	3-3-0
기초 (의서소통)	사고와표현 혹은 [삶의질문]삶의큰질문	3-3-0	한림소양 (체육)	교양체육	1-0-2
			한림소양 (생애설계)	오디세이세미나2*	1-1-0
12학점/12시간			14학점/15시간		

* 2학년 2학기에 이수

2. 글로벌비즈니스전공 졸업시험 부문

가. 졸업시험과목 (이하 2과목):

Intermediate Microeconomics I , Intermediate Macroeconomics I

* 졸업시험 통과 점수: 70점 이상

나. 졸업시험 면제 요건은 아래와 같음.

1) 졸업시험과목의 각 성적이 B0 이상이면 해당 과목의 졸업시험을 면제함.

* 해당과목을 해외대학에서 이수한 경우에는 해당학교와 한림대학교의 학점체계를 감안하여 전공 주입교수가 인정여부를 결정함.

2) 국가공인인증시험(한경 TESAT 170점 이상) 성적을 제출할 경우 졸업시험을 면제함.

3. 영어능력 부문

가. TOEIC 850점 이상(혹은 TOEFL(iBT) 80점 이상)을 재학 시 제출하여 승인을 받아야 함. 단, 토익특별시험은 인정하지 않음(단, 취·창업자 및 대학원 진학자의 경우 학부 심사를 통해 승인을 받은 경우 공인어학성적 제출을 면제함).

4. 복수전공생

가. [졸업기준]의 ‘2. 글로벌비즈니스전공 졸업시험부문’ 통과 시 졸업요건을 충족한 것으로 함.

■ 정보법과학(Legal Informatics & Forensic Science, LIFS)전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	정보법과학(LIFS : Legal Informatics & Forensic Science) 전공은 인문사회 중심의 교과과정에 서 과감하게 탈피, 외국어 능력과 실무능력을 강화하고 배양할 수 있는 교육과정을 통하여 ICT 사회가 필요로 하는 정보보안 전문가 양성을 목표로 하고 있다.
인재상	“ICT 사회가 필요로 하는 국제정보보안 전문가” 다양한 정보보안 업무 실습 참여를 통한 실무능력을 갖춘 인재 2. 정보보안 및 Digital Forensic Science 전공분야의 국제적인 감각을 갖춘 인재 3. 대학원에 진학하여 학문을 연마할 수 있는 기본적인자질을 갖춘 인재
전공역량 (전공트랙)	정보기술, 법과 사실조사, 정보법과학 연구
졸업 후 진로	정보기술 - 정보 보안전문가 - 정보보안 관련 기업체 법과 사실조사 - 법무법인 - 기업감사 - 범죄 수사관 (정부기관) 정보법과학 연구 - 국내외 대학 및 대학부설기관 연구원 - 정보법과학 교강사
주요링크	글로벌학부 http://global.hallym.ac.kr CISCO 자격증정보(http://www.cisco.com/c/ko_kr/index.html) Compia 자격증정보(https://certification.comptia.org/home)

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업계 연계 여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
정보기술	-	정보보호와 디지털포렌식에 특화된 과학기술 지식을 습득하고 정보의 수집과 분석,배표 정보처리기술을 바탕으로 정보보안 분야로 진출	컴퓨터프로그래밍능력 정보처리기술	정보보안전문가 정보보안관련기업체
법과 사실조사	-	형법과 범죄수사, 디지털포렌식 등 법적절차와 사실조사에 필요한 과 학적 이론과 증거의 해석에 대한 지식을 습득하여 다양한 방면으로 진출	범죄수사의 이해 디지털포렌식	법무법인 기업감사 정부기관
정보법과학 연구 (대학원진학)	-	정보법과학에 대한 학문적인 탐구 와 연구를 바탕으로 대학원에 진학 하여 학문 연구 분야로 진출	정보법과학에 대한 학문적 연구 역량	대학 교강사 각종 연구기관 연구원

3. 전공역량 트랙별 교과과정

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3
트랙	정보기술	법과 사실조사	정보법과학연구 (대학원진학)
교과목	Network Security & Forensics Introduction to Data Evidence Science Computer Networking Digital Forensic Practice	Crime & Punishment Privacy and Data Protection Law Communication Regulation	정보법과학 전공 모든 교과목

※ 트랙 이수능 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

가. 공통 교과목(전공탐색과목)

교과목명	학점
Principles of Economics	3-3-0
Understanding Law and Policy	3-3-0
Data Visualization and Statistical Analysis	3-3-0

나. 전공역량 교과목

구분		전공역량		
교과목명	학점	정보기술	법과 사실조사	정보법과학 연구 (대학원진학)
Network Security & Forensics	3-2-2	○		○
Crime & Punishment	3-3-0		○	○
Introduction to Data Evidence Science	3-3-0	○	○	○
Computer Networking	3-2-2	○		○
Crime Scene Investigation & Criminal Procedure	3-3-0		○	○

5. 자격증정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
디지털포 렌식 전문가 2급	- 1차: 필기 - 2차: 실기	- 1차: 100문항 - 2차: 5문항	- 1차: 각 과목 40점 이상 총 평균 60점 이상 - 2차: 60점 이상	제한없음	정보기술
CCNA	-ICND1 -ICND2	객관식&드래그 앤드랍, 시뮬레이 션/총 57문항	849점(1000점 만점)	제한없음	정보기술
CCNP	-시험과목1 642-901-BSCI 642-812-BCMSN 642-852-ISCW 642-845-ONT -시험과목2 642-892-Composite 642-852-ISCW 642-845-ONT	다지선다형 / 단답형주관식 (1-5문제)	시험종료후 즉시 확인	CCNA 취득자	정보기술

6. 전공교과과정표
[정보법과학전공 교과과정표]

Year	Spring Semester		Fall Semester	
	Subject	Credit	Subject	Credit
1	Principles of Economics*	3-3-0	Understanding Law and Policy*	3-3-0
	Data Visualization and Statistical Analysis*	3-3-0		
2	Information Technology for Global Business	3-3-0	Introduction to Digital Forensics	3-2-2
	Information Law and Cyber Security	3-3-0	Crime & Punishment	3-3-0
	Information Security Fundamentals	3-3-0	Communication Regulation	3-3-0
	Crime Scene Investigation & Criminal Procedure	3-3-0	Cybercrime	3-3-0
3	Introduction to Data Evidence Science	3-3-0	Network Security & Forensics	3-2-2
	Computer Networking	3-2-2	Transnational Crime & Cyber Security	3-3-0
	Privacy and Data Protection Law	3-3-0	Criminal Investigation	3-3-0
4	Digital Forensic Practice	3-2-2	Capstone Design Seminar	3-2-2
	Crime Data Analysis & Intelligence	3-2-2	Crime & Investigative Psychology	3-3-0

* 글로벌비즈니스전공 및 정보법과학전공 공통전선

[전공교과목 이수기준]

1. 글로벌비즈니스전공 및 정보법과학전공 공통 전공선택과목 (총 3과목)

Principles of Economics, Understanding Law and Policy, Data Visualization and Statistical Analysis

2. 정보법과학전공 필수과목 : 없음

3. 전공선택 인정과목(타학과 및 외국대학 이수교과목)

가. SAP(Study Abroad Program)를 통한 해외현지 수업 본 사항에 대한 증빙자료로 해당 학교로부터 수업계획서를 제공받아 강의의 수준과 내용을 확인한 후 전공주임교수(UFS supervisor)의 판단과 재량에 따라 인정여부 및 이수학점을 결정함.

나. 소프트웨어융합대학에서 개설되는 전공 교과목 중 한국어로 진행되는 최대 15학점까지만 전공으로 인정함.

다. 정보법과학전공 전공선택 교과목의 대체제이수 가능 교과목은 아래와 같음.

UIFS 교과목	대체 교과목(학과)
Computer Algorithms 또는 Network Security & Forensics	알고리즘(소프트웨어융합대학) 자료구조(소프트웨어융합대학)
Computer Networking	컴퓨터네트워크(소프트웨어융합대학) 데이터통신(소프트웨어융합대학)
Object Oriented Programming 또는 Digital Forensic Practice	C++ 프로그래밍(소프트웨어융합대학)

- 라. 영어로 진행되는 타학과의 교과목과 국제법 등 국제문제를 중심으로 하는 교과목에 대해서는 전공주임교수가 해당 교과목의 수업계획서에 명시된 강의의 수준과 내용을 확인한 후 이수여부를 결정하며, 이는 글로벌학부 정보법과학전공의 ‘전공선택’ 교과목으로 인정함.
- 마. 이에 따르는 절차는 수강신청 변경 전까지 전공주임교수와의 상담을 통하여 승인을 얻고 “글로벌학부타학과(전공)교과이수인정신청서”를 작성하여 정보법과학 전공주임교수, 글로벌학부장, 글로벌융합대학장의 승인을 받는 것으로 함.

[졸업기준]

1. 글로벌학부 필수 교양 교과부문: 글로벌학부 지정 교양 교과목에 한해 최소 26 학점 이상 충족
- 가. 필수 교양 교과는 1학년 교과목으로 편성되며, 1학년 때 미 수강 시 졸업 전까지 필히 이수 하여야 함(사고와 표현 및 교양체육 포함).
- 나. 2015학년부터 오디세이세미나1은 1학년 1학기, 오디세이세미나2는 2학년 2학기에 필수 이수 하는 것으로 함(단, 2014학번은 오디세이세미나3(구 C.E.P세미나, 오딧세이세미나2)를 필히 이수하는 것으로 함).
- 다. Basic Spanish는 1, 2 Sequence로 모두 이수하여야 하며, 일송자유교양대학에서 개설하는 중국어 1, 2 또는 일어 1, 2로 대체할 수 있음.
- 라. 2018학년도 이전 학생들은 변경 전 교양교과목을 이수했을 경우 필수 교양을 이수한 것으로 간주함.
- 마. 폐지된 강좌에 대해 대체제이수 하고자 하는 2018학번 이전 학생들은 일송자유교양대학에서 개설 하는 강좌로 대체제이수 할 수 있음.

[글로벌학부 필수 교양 교과과정표]

이수 구분	1학기		이수구분	2학기	
	교과목명	학점		교과목명	학점
기초 (글로벌소통)	Critical Thinking and Argumentation	3-3-0	기초 (글로벌소통)	Intermediate Academic Research*	3-3-0
기초 (정보소통)	컴퓨팅사고와문제해결-융합	2-2-0	기초 (글로벌소통)	Selected Readings and Analysis	3-3-0
일반교양 (국제화-어문)	Basic Spanish 1	3-3-0	기초 (정보소통)	창의코딩	3-3-0
한림소양 (생애설계)	오디세이세미나1	1-0-1	일반교양 (국제화-어문)	Basic Spanish 2	3-3-0
기초 (의서소통)	사고와표현 혹은 [삶의질문]삶의큰질문	3-3-0	한림소양 (체육)	교양체육	1-0-2
			한림소양 (생애설계)	오디세이세미나2*	1-0-1
12학점/12시간			14학점/15시간		

* 2학년 2학기에 이수

2. 정보법과학전공 졸업시험 부문

가. 졸업시험과목 (이하 4과목):

1) 법학과목: Crime Scene Investigation & Criminal Procedure, Privacy and Data Protection Law*

2) 포렌식과목: Crime Data Analysis & Intelligence, Digital Forensic Practice

* 2018학년 이전의 ‘Information & Communication Regulation’ 교과목과 같은 것으로 간주함.

** 졸업시험 통과 점수 70점 이상

나. 졸업시험 면제 요건은 아래와 같음.

1) 4개의 졸업시험과목 중 법학 1과목, 포렌식 1과목의 각 성적이 B0 이상이면 해당 과목의 졸업시험을 면제함.

* 해당과목을 해외대학에서 이수한 경우에는 해당학교와 한림대학교의 학점체계를 감안하여 전공 주임교수가 인정여부를 결정함.

2) 국가기술자격법에 따른 국가기술자격 중 정보기술 분야의 기사 자격증 취득 시 졸업시험을 면제함.

3. 영어능력 부문

가. TOEIC 850점 이상(혹은 TOEFL(iBT) 80점 이상)을 재학 시 제출하여 승인을 받아야 함. 단, 토익특별시험은 인정하지 않음(단, 취·창업자 및 대학원 진학자의 경우 학부 심사를 통해 승인을 받은 경우 공인어학성적 제출을 면제함).

4. 복수전공생

가. [졸업기준]의 ‘2. 정보법과학전공 졸업시험부문’ 통과 시 졸업요건을 충족한 것으로 함.

■ 한중통번역 전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	한중, 중한의 전문 통번역을 위하여 한국과 중국의 정치, 경제, 문화 등을 폭넓게 이해하고 글로벌 기업에 필요한 기업 직무 능력을 배양하여 한국어와 중국어의 전문통역사(동시통역사 포함) 및 번역사 등 실무전문가를 배출하고자 한다. - 1단계 : 한국어 숙달 및 한국 지역학 입문 과정 - 2단계 : 실무를 중심으로 한 한중 중한 번역·통역 과정 - 3단계 : 한국과 중국의 정치 경제 문화 등 각 영역 관련 전문번역 과정 및 동시통역사 준비과정
인재상	“한중, 중한의 통번역 능력을 바탕으로 한중 양국의 교량역할을 할 수 있는 인재” 1. 한중, 중한 통번역에 대한 이해를 바탕으로 여러 분야에서 역량을 발휘할 수 있는 인재 2. 대학원에 진학하여 학문을 연마할 수 있는 기본적인 자질을 갖춘 인재 3. 한국어와 중국어의 이해를 바탕으로 외국어를 교육할 수 있는 인재
전공역량 (전공트랙)	1. 통역 / 번역 2. 통번역연구 3. 외국어교육
졸업 후 진로	1. 통역 / 번역 -한국 관련 기업체, 무역회사 -기업의 전문통역사 / 전문번역사 -통번역회사의 프리랜서통역사 / 번역사 -번역공증 번역사 2. 통번역연구 -통번역 대학 및 대학부설기관의 연구원 -통번역과 교강사 3. 외국어교육 -중국 내 한국어교육 기관의 한국어강사 -한국 내 중국어교육 기관의 중국어강사
주요링크	ITT(Interpretation & Translation Test) 자격증 시험 안내 홈페이지: http://www.itt.or.kr/

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산학 연계 여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
통역	-	정치, 경제, 문화 등 전문 통역 및 기업직무와 관련한 비즈니스 통역능력을 바탕으로 한중, 중한 통역을 요구하는 다양한 방면으로 진출	전문통역 능력 및 기업직무 관련 비즈니스 통역 능력의 향상	한국 관련 기업체 통역 프리랜서
번역	-	정치, 경제, 문화 등 전문 번역 및 기업직무와 관련한 비즈니스 번역능력을 바탕으로 한중, 중한 통역을 요구하는 다양한 방면으로 진출	전문번역 능력 및 기업직무 관련 비즈니스 번역 능력의 향상	한국 관련 기업체 번역공중 번역사 번역 프리랜서
통번역학 (대학원진학)	-	통번역에 대한 학문적인 탐구와 연구를 바탕으로 대학원에 진학하여 학문 연구 분야로 진출	통번역에 대한 학문적 연구 역량	대학 교강사 각종 연구기관 연구원
외국어교육	-	외국인을 위한 중국어 교육 중국인을 위한 한국어 교육	대의 중국어교사자격증 통번역 수준의 한 국어 능력	한국 내 중국어 강사 중국 내 한국어 강사

3. 전공역량 트랙별 교과과정

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3	전공역량 트랙4
트랙	통역	번역	통번역연구 (대학원진학)	외국어교육
교과목	한국의생활문화 한국의언어문화 한국시사입문 AB지역문화교류 B전공언어 I / II B언어숙달 I / II C언어기초 I / II 문장구역 I / II 비즈니스커뮤니 케이션 I / II 영상미디어청취 문화통역B언어 MICE통번역1/2 C언어프레젠테이션 B언어프레젠테이션 무역실무 주제특강	한국의생활문화 한국의언어문화 한국시사입문 AB지역문화교류 B전공언어 I / II B언어숙달 I / II C언어기초 I / II 문장구역 I / II 비즈니스커뮤니 케이션 I / II 영상미디어청취 비즈니스통상 B언어작문 무역실무 AB실무번역 I / II AB문학번역세미나 비즈니스전문번역 AB실습 BC실무번역 주제특강	한중통번역 전공 모든 교과목	한국의생활문화 한국의언어문화 한국시사입문 AB지역문화교류 B전공언어 I / II B언어숙달 I / II 비즈니스커뮤니 케이션 I / II 영상미디어청취 B언어프레젠테이션 비즈니스통상 B언어작문 B언어교육실습 A언어교육의이해 A언어교육실습

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
한국시사입문	3-3-0
AB지역문화교류	3-3-0
B전공언어 I / II	3-3-0
B언어숙달 I / II	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구분		전공역량			
교과목명	학점	통역	번역	통번역연구 (대학원진학)	외국어교육
한국의생활문화	3-3-0	○	○	○	○
한국의언어문화	3-3-0	○	○	○	○
AB지역문화교류	3-3-0	○	○	○	○
한국시사입문	3-3-0	○	○	○	○
B전공언어 I	3-3-0	○	○	○	○
B전공언어 II	3-3-0	○	○	○	○
C언어기초 I	3-3-0	○	○	○	
C언어기초 II	3-3-0	○	○	○	
B언어숙달 I	3-3-0	○	○	○	○
B언어숙달 II	3-3-0	○	○	○	○
문장구역 I	3-3-0	○	○	○	
문장구역 II	3-3-0	○	○	○	
비즈니스커뮤니케이션 I	3-3-0	○	○	○	○
비즈니스커뮤니케이션 II	3-3-0	○	○	○	○
영상미디어청취	3-3-0	○	○	○	○
문화통역B언어	3-3-0	○		○	
C언어프레젠테이션	3-3-0	○	○	○	
B언어프레젠테이션	3-3-0	○	○	○	○
MICE통번역1	3-3-0	○		○	
MICE통번역2	3-3-0	○		○	
비즈니스통상B언어작문	3-3-0		○	○	○
무역실무	3-3-0	○	○	○	
비즈니스전문번역AB실습	3-3-0		○	○	
AB실무번역 I	3-3-0		○	○	
AB실무번역 II	3-3-0		○	○	
AB문학번역세미나	3-3-0		○	○	
BC실무번역	3-3-0		○	○	
주제특강	3-3-0	○	○	○	
B언어교육실습	3-3-0			○	○
A언어교육의이해	3-3-0			○	○
A언어교육실습	3-3-0			○	○

5. 자격증정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
ITT 전문통역 1, 2급	-외국어 또는 한국어지문 -통역사 직업윤리문제	UBT 방식 (스마트폰 앱 다운로드 녹음 처리 방식)	1급: 90점 2급: 80점	제한없음	통역
ITT 전문 번역 1, 2급	-외국어 또는 한국어지문 -직업윤리문제	필기	1급: 90점 2급: 80점	제한없음	번역
ITT 비즈니스 통역 1, 2급	-기업직무관련 외국어와 한국어지문	UBT 방식 (스마트폰 앱 다운로드 녹음처리 방식)	1급: 80점 2급: 70점	제한없음	통역
ITT 비즈니스 번역 1, 2급	-기업직무관련 외국어와 한국어지문	필기	1급: 80점 2급: 70점	제한없음	번역
대외중국어 교사자격증					외국어 교육

6. 전공교과과정표

[한중통번역전공 교과과정표]

수준	1학기		2학기	
	과목명	학점강와실습	과목명	학점강와실습
I	한국의생활문화	3-3-0	한국의언어문화	3-3-0
	AB지역문화교류	3-3-0	한국시사입문	3-3-0
	B전공언어 I	3-3-0	B전공언어 II	3-3-0
	C언어기초 I	3-3-0	C언어기초 II	3-3-0
II	B언어숙달 I	3-3-0	B언어숙달 II	3-3-0
	문장구역 I	3-3-0	문장구역 II	3-3-0
	비즈니스 커뮤니케이션 I	3-3-0	비즈니스 커뮤니케이션 II	3-3-0
	영상미디어청취	3-3-0	문화통역B언어	3-3-0
III	C언어프레젠테이션	3-3-0	B언어프레젠테이션	3-3-0
	비즈니스통상 B언어작문	3-3-0	*A언어교육의이해	3-3-0
	MICE통번역1	3-3-0	MICE통번역2	3-3-0
IV	무역실무	3-3-0	비즈니스 전문번역AB실습	3-3-0
	AB실무번역 I	3-3-0	AB실무번역 II	3-3-0
	AB문학번역세미나	3-3-0	B언어교육실습	3-3-0
	*A언어교육실습	3-3-0	BC실무번역	3-3-0
	주제특강	3-3-0		
계		51		48

- * A언어는 모국어(중국어), B언어는 통번역 상대국 언어 혹은 제 1강세 언어(한국어), C언어는 제 2강세 언어(영어)를 의미함.
- * A언어교육의이해/A언어교육실습 2 과목은 대외중국어 교사자격증 취득을 위한 필수 과목으로 훈민정음연구소가 실시하는 대외중국어 교사자격증 취득에 우선적인 자격을 부여함.

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 : 없음
- 주전공 60학점, 복수전공 33학점, 부전공 42/21학점

[졸업기준]

- 130학점 이상 이수.
- 2012~2015 학번 편입생은 오디세이세미나3(구 오딧세이세미나2) 필수.
- 2016년도부터 신입생은 1학년 1학기 오디세이세미나1 이수, 2학년 1, 2학기 중 (오디세이세미나2) 총 2과목을 이수.
- 필수기초 및 선택기초 영역은 필수로 이수하지 않아도 됨.

[기타 졸업기준]

- 한국어능력시험(TOPIK) 4급 이상

■ 문화산업전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	세계적 트렌드로 성장하고 있는 문화산업 및 문화콘텐츠 분야를 폭넓게 이해하고 이를 비즈니스로 연결할 수 있는 인재 양성을 목표로 한다. 아울러 최근 폭넓게 활용되고 있는 디지털 기술을 습득하여 이를 문화콘텐츠와 연결할 수 있는 디지털 문화콘텐츠 크리에이터 또는 기획자를 양성한다. 이를 위해 글로벌 시대가 요구하는 언어, 문화 및 디지털 비즈니스 역량을 갖춘 융합형 인재를 배출하고자 한다. 또한 2021년도부터 국제학과 문화산업경영전공 석사과정을 신설하여 보다 전문적이고 체계적인 디지털 문화콘텐츠 비즈니스 전문가 양성을 목표로 한다. - 1단계 : 글로벌 언어역량 습득 과정 (한국어+영어+모국어) - 2단계 : 문화·콘텐츠산업, 비즈니스 역량 및 글로벌 레저·매너 습득 과정 - 3단계 : 캡스톤디자인, 현장실습 등을 연계한 글로벌 실무 과정
인재상	“글로벌 시대 문화산업비즈니스를 이끌어 갈 수 있는 융합형 인재” - 글로벌 인재의 기본 역량인 2개국 이상의 언어로 소통할 수 있는 인재 - 글로벌 문화콘텐츠와 디지털 기술을 연결하여 이를 비즈니스 할 수 있는 인재 - 대학원에 진학하여 학문을 연마할 수 있는 기본적인 자질을 갖춘 인재
전공역량 (전공트랙)	현재는 구분되어 있지 않음 (추후 세부전공트랙 개발예정)
졸업 후 진로	☐ 다양한 글로벌 문화산업비즈니스 분야에서의 취·창업 - 한국/모국 문화 관련 산업의 기업 또는 국가기관 등에 취업 - 한국/모국의 글로벌 비즈니스 기업 또는 국가기관 등에 취업 - 한국/모국에서 문화 관련 또는 글로벌 비즈니스 관련 창업 ☐ 취업분야 - 문화산업 분야 : 출판, 잡지, 방송사, 콘텐츠 기획사, 공연 및 행사 기획사, 한류 관련 엔터테인먼트 회사, 여행사, 호텔 등 문화 및 관광산업 관련 기업이나 기관 - 글로벌비즈니스 분야 : 제조업(전기전자, 화장품 등) 서비스업(정보통신, 게임 등) 등 글로벌 비즈니스를 목표로하는 기업이나 기관 ☐ 석·박사과정 진학 - 졸업 후 보다 전문적이고 심층적인 교육을 희망하는 경우 본교 국제학과의 문화산업경영전공으로 석사과정 진학이 가능하며, 추후 박사과정 신설 예정 - 또한 서울소재 한림국제대학원대학교 컨벤션이벤트경영학과 석사과정 진학 가능
주요링크	

2. 전공교과과정표

[문화산업전공 교과과정표]

수준	1학기	학점-강의-실습	2학기	학점-강의-실습
1	*한국의생활문화 *C언어기초 I *B전공언어 I *AB지역문화교류	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0	*한국의언어문화 *C언어기초II *B전공언어II *한국시사입문	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
2	*B언어숙달 I *영상미디어창취 *비즈니스커뮤니케이션 I ※Culture & Globalization 1 ※문화산업의 입문	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0	*B언어숙달 II *비즈니스커뮤니케이션II ※Culture & Globalization 2 문화콘텐츠 마케팅 문화브랜드 관리론	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
3	*비즈니스통상B언어작문 *C언어프레젠테이션 *MICE통번역1 문화산업서비스경영론 전시회 기획 및 운영 문화산업 커뮤니케이션 문화산업 데이터분석	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0	*B언어프레젠테이션 Business Writing *MICE통번역2 문화콘텐츠와 소비자행동 문화콘텐츠와 비즈니스기획 문화산업 빅데이터관리 문화산업과 인적자원관리	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
4	엔터테인먼트 비즈니스 컨벤션기획 및 운영 문화콘텐츠 전략기획 (캡스톤디자인) 문화콘텐츠와 테크놀로지	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0	문화콘텐츠 기획론 축제 기획 및 운영 문화콘텐츠 비즈니스조사기획 (종합설계) 현장체험학습	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-2-2
계		60	계	60
교양	국제스포츠산업 I / 국제스포츠산업II 국제레저산업 I / 국제레저산업II			2-1-2 2-1-2
계				8

- *은 한중통번역전공 기준 교과목으로 언어(한국어 및 영어) 강화를 위한 교과목임.

- *은 문화산업전공교과목으로 인정되는 교과목임.

- ※은 한중통번역전공교과목으로 인정되는 교과목임.

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 : 없음
- 주전공 60학점, 복수전공 33학점, 부전공 42/21학점

[졸업기준]

- 130학점 이상 이수
- 필수기초 및 선택기초 영역은 필수로 이수하지 않아도 됨.

[기타 졸업기준]

- 한국어능력시험(TOPIK) 4급 이상

■ 한국학전공

1. 교육목표

항목	세부내용
교육목표	한국학전공은 대학의 글로벌화를 선도하고, 한국 사회와 역사, 문화 전반에 걸쳐 풍부한 지식을 갖춘 글로벌 한국학 전문가를 양성하기 위하여 2018년 글로벌학부에 신설되었습니다. 전 과목 100% 영어 강의 프로그램으로 운영되며, 한국 한국의 경제, 사회, 문화 전반을 포괄적으로 융합 학습할 수 있는 교과 콘텐츠를 제공합니다.
수여학위	국제학사(B.A. in Korean Studies)

2. 교과과정

교과목명	학점	개설학기
Encounters with Korea	3-3-0	spring & fall
Fundamental Issues for International Business in Korea	3-3-0	spring & fall
Korean Film and Literature	3-3-0	spring & fall
Korean Economy: Dynamics and Future	3-3-0	spring & fall
Korea and International Relations in East Asia	3-3-0	spring & fall
Current Issues in Modern Korean Society	3-3-0	spring & fall
Korean Comparative Constitutional Law	3-3-0	spring & fall
The Way We Will Be: The Future of Korea	3-3-0	spring & fall
Regional Korean Event Marketing & Cross-Cultural Analysis for Business	3-3-0	spring & fall

※ 전 과목 영어로 강의를 진행하며, in-bound 학생의 선택권 보장을 위하여 동일과목 매 학기 개설 예정

3. 전공이수기준 : 33학점 이상

※ 상기 교과목 포함, 타 학과 유사 교과목을 전공선택으로 인정함

■ 국제마케팅커뮤니케이션(International Marketing Communications, IMC)전공

본교의 학사조직개편에 따라 2016학년도부터 기존의 국제마케팅커뮤니케이션(IMC)전공이 글로벌비즈니스(구 국제통상경영전공)으로 흡수·통합됨에 따라 IMC전공을 선택한 재학생에 대한 졸업 시까지의 원활한 교과과정 이수를 보장하기 위하여 다음과 같이 교과과정을 한시적으로 운영토록 함.

[국제마케팅커뮤니케이션전공 타학과 교과목 추천 과목표]

국제마케팅커뮤니케이션 교과목	타학과 교과목			
	교과목명 (교과목번호)	개설학과	개설 학기	이수 구분
Introduction to Financial Accounting	회계원리 (205201)	경영학과	1&2	전필
International Communication*	International Communication (209107)	미디어스쿨	1&2	공동 전선
Integrated Marketing Communication Campaign: Capstone*	캡스톤디자인-IMC캠페인 (209486)	광고홍보학과	1	전선
Persuasion	설득커뮤니케이션 (209503)	광고홍보학과	1	전선
Principles of Advertising/Promotion*	광고개론 (209401)	광고홍보학과	1	전선
Consumer Behavior*	소비자행동론(종합설계) (205415)	경영학과	2	전선
	Consumer Behavior (900398)	광고홍보학과	2	전선
Marketing Principles	마케팅원론 (205303)	경영학과	1&2	전필
	마케팅이론 (209466)	광고홍보학과	2	전선
Research Design in Business & Marketing*	조사방법론-캡스톤디자인 (209106)	미디어스쿨	1&2	공동 전필
	시장조사론(종합설계) (205414)	경영학과	1&2	전선
Principles of Public Relations	홍보개론 (209415)	광고홍보학과	2	전선
Advertising/Promotions Strategy & Management	광고촉진론 (209437)	광고홍보학과	2	전선
Creative Fundamentals	크리에이티브원론 (209490)	광고홍보학과	2	전선
Advertising & Society	광고와사회 (209447)	광고홍보학과	2	전선

* IMC 전공필수

[전공교과목 이수기준]

1. 글로벌비즈니스전공 및 정보법과학전공 공통 전공선택과목 (총 3과목):

Principles of Economics, Understanding Law and Policy, Data Visualization and Statistical Analysis

2. IMC 전공필수과목 (총 5과목):

Principles of Advertising/Promotion, International Communication, Consumer Behavior, Integrated Marketing Communication Campaign, Research Design in Business & Marketing

3. 전공선택 인정과목(타학과 및 외국대학 이수교과목)

가. 경영학과(일부교과목), 미디어스쿨, 광고홍보학과에서 개설되는 교과목에 대해 수강신청 변경 전까지 전공주임교수와의 상담을 통하여 승인을 얻고 “글로벌학부타학과(전공)교과이수인정 신청서”를 작성하여 교무처로 제출하는 경우, 전공선택과목 및 대체제이수 과목으로 인정될 수 있음

나. SAP를 통한 해외현지 수업: 본 사항에 대한 증빙자료로 해당 학교로부터 수업계획서를 제공받아 강의의 수준과 내용을 확인한 후 전공주임교수(글로벌비즈니스 전공주임교수)의 재량에 따라 전공인정여부 및 재수강/대체제이수 인정 여부를 결정함.

[졸업기준]

1. 글로벌학부 필수 교양 교과부문

가. 국제마케팅커뮤니케이션 전공 학생은 글로벌비즈니스전공 필수 교양 부문을 동일하게 적용함.

2. IMC 졸업시험 부문

가. 졸업시험과목(이하 5과목):

Principles of Advertising/Promotion, International Communication, Consumer Behavior, Integrated Marketing Communication Campaign, Research Design in Business & Marketing

나. 졸업시험과목의 5과목 중 2과목의 학점이 각각 3.0(B0) 이상이면 졸업시험을 면제함.

* 해당과목을 해외대학에서 이수한 경우에는 해당학교와 한림대학교의 학점체계를 감안하여 전공주임교수가 결정함.

3. 영어능력부문

가. TOEIC 850점 이상(혹은 TOEFL(iBT) 80점이상, IELTS 6.0이상)을 재학 시 제출하여 승인을 받아야 함. 단, 토익특별시험은 인정하지 않음(단, 취·창업자 및 대학원 진학자의 경우 학부 심사를 통해 승인을 받은 경우 공인어학성적 제출을 면제함).

■ 융합인재학부

■ 의과학융합전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용									
교육목표	2016년 세계경제포럼에서는 IT 중심 공학계열 및 데이터분석 계열의 융합이 이루어지는 이른바 ‘4차 산업혁명’의 시대를 전망하였으며, 이러한 경향은 특히 보건의료산업에서 두드러지게 나타나고 있습니다. 즉, ‘치료’에서 ‘예방’과 ‘건강관리’로, ‘표준형 의료’에서 ‘맞춤형 의료’로의 전환, ‘data-constrained’에서 ‘data-enabled’ 연구로의 전환 등 의료의 패러다임이 바뀌었으며, 이는 IT 기술의 발전과 결합하여 차세대 전략사업으로 주목을 받고 있습니다. 그리고 의료-IT 기술융합과 관련된 산업정책과 규제개선 등의 요구 또한 커져 전략적인 Business Modeling에 대한 지식도 필요한 상황입니다. 융합인재학부는 ‘의과학융합전공’을 통하여 4차산업혁명시대의 보건의료산업분야 전문인력 양성하는 데에 그 목표를 두고 있습니다. 이를 통해 본교가 비교 우위로 삼고 있는 의학, IT공학, 생명과학, 행동과학 분야 등 다학제적 보건의료 영역에서 학문융합을 이루어내고 의과대학은 물론 제단의 6개 병원과의 협력 연구 활성화 및 우수 인력에 대한 교육의 지속성을 확보할 수 있는 분야로서 무한대의 발전가능성을 가지고 있습니다. 융합인재학부는 2018학년도에 설립된 글로벌융합대학 체제 하에서 한림대학교의 선진융합교육을 선도하는 다양한 프로그램을 발굴하여 지속 제공할 계획입니다.									
인재상	- o AI-데이터 기반 정밀의료 융합인재 - o 산업체 맞춤형 창의인재 - o 다학제적 실용융합 전문인재									
전공역량	<table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th><th>세부 전공역량</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="4"> ▶ 융합기술기초 ▶ 데이터분석, 기술 및 비즈니스역량 ▶ 프로젝트 기반 학습을 통한 문제 해결능력 ▶ 직무능력 </td><td>데이터분석, 정책분석 및 제안</td></tr> <tr> <td>데이터분석, 임상실험연구, 신경회로망연구, 의공학 IT융합 기술연구, 헬스케어 3.0분야 등</td></tr> <tr> <td>융합의과학, 수리통계, 경영컨설팅, 의료정책 등</td></tr> <tr> <td>임상데이터관리, 의료정보관리, 병원코디네이팅, 병원행정, Database 및 Data Warehouse 관리, 시스템운영관리(정보보호 포함), CRM 솔루션 및 관리, IT 컨설팅, 보험계리, 손해사정, 사회조사분석, 품질경영, 경영전략 등</td></tr> <tr> <td></td><td>병원 컨설팅, IT 컨설팅, Database 및 Data Warehouse 관리, CRM 솔루션, 정보보호</td></tr> </tbody> </table>	구분	세부 전공역량	▶ 융합기술기초 ▶ 데이터분석, 기술 및 비즈니스역량 ▶ 프로젝트 기반 학습을 통한 문제 해결능력 ▶ 직무능력	데이터분석, 정책분석 및 제안	데이터분석, 임상실험연구, 신경회로망연구, 의공학 IT융합 기술연구, 헬스케어 3.0분야 등	융합의과학, 수리통계, 경영컨설팅, 의료정책 등	임상데이터관리, 의료정보관리, 병원코디네이팅, 병원행정, Database 및 Data Warehouse 관리, 시스템운영관리(정보보호 포함), CRM 솔루션 및 관리, IT 컨설팅, 보험계리, 손해사정, 사회조사분석, 품질경영, 경영전략 등		병원 컨설팅, IT 컨설팅, Database 및 Data Warehouse 관리, CRM 솔루션, 정보보호
구분	세부 전공역량									
▶ 융합기술기초 ▶ 데이터분석, 기술 및 비즈니스역량 ▶ 프로젝트 기반 학습을 통한 문제 해결능력 ▶ 직무능력	데이터분석, 정책분석 및 제안									
	데이터분석, 임상실험연구, 신경회로망연구, 의공학 IT융합 기술연구, 헬스케어 3.0분야 등									
	융합의과학, 수리통계, 경영컨설팅, 의료정책 등									
	임상데이터관리, 의료정보관리, 병원코디네이팅, 병원행정, Database 및 Data Warehouse 관리, 시스템운영관리(정보보호 포함), CRM 솔루션 및 관리, IT 컨설팅, 보험계리, 손해사정, 사회조사분석, 품질경영, 경영전략 등									
	병원 컨설팅, IT 컨설팅, Database 및 Data Warehouse 관리, CRM 솔루션, 정보보호									
졸업 후 진로	<table border="1"> <thead> <tr> <th>진로방향</th><th>세부분야</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>공공 · 민간기관 및 의료기관 취업</td><td>건강보험심사평가원, 국민건강보험공단 등 공공기관 취업, 한림대의료원, SK C&C, 바디텍메드 등 글로벌헬스케어기업연계</td></tr> <tr> <td>Top Graduate School</td><td>국내외 의과학 분야 Top 스쿨 대학원 진학, 학·석사 연계과정(학부3.5년+대학원 1.5년), 의과학 융복합 분야 대학원 진학지도</td></tr> <tr> <td>Startup</td><td>의과학기술 기반 창업, 창업프로젝트, 지식재산권 관련 저문 자격 취득 지원, 창업 동아리 운영, 기술기반 사업화</td></tr> </tbody> </table>	진로방향	세부분야	공공 · 민간기관 및 의료기관 취업	건강보험심사평가원, 국민건강보험공단 등 공공기관 취업, 한림대의료원, SK C&C, 바디텍메드 등 글로벌헬스케어기업연계	Top Graduate School	국내외 의과학 분야 Top 스쿨 대학원 진학, 학·석사 연계과정(학부3.5년+대학원 1.5년), 의과학 융복합 분야 대학원 진학지도	Startup	의과학기술 기반 창업, 창업프로젝트, 지식재산권 관련 저문 자격 취득 지원, 창업 동아리 운영, 기술기반 사업화	
진로방향	세부분야									
공공 · 민간기관 및 의료기관 취업	건강보험심사평가원, 국민건강보험공단 등 공공기관 취업, 한림대의료원, SK C&C, 바디텍메드 등 글로벌헬스케어기업연계									
Top Graduate School	국내외 의과학 분야 Top 스쿨 대학원 진학, 학·석사 연계과정(학부3.5년+대학원 1.5년), 의과학 융복합 분야 대학원 진학지도									
Startup	의과학기술 기반 창업, 창업프로젝트, 지식재산권 관련 저문 자격 취득 지원, 창업 동아리 운영, 기술기반 사업화									
주요링크	https://honors.hallim.ac.kr/									

2. 전공역량 교과과정 구성

교과목명	전공역량(연구역량과 실무역량)			
	융합기술기초	보건의료의 데이터분석, 기술 및 비즈니스역량	프로젝트 기반 학습을 통한 문제해결능력	직무능력
데이터분석과시각화	◆			
의과학이노베이션	◆			
헬스케어Web프로그래밍	◆			
통계분석과활용	◆			
의과학기술창업론				◆
의료정보시스템구축론		◆		◆
시장조사분석론		◆		
의료정보학		◆		
의료정보시스템운영론		◆		◆
의학용어및표준질병분류체계				◆
건강보험심사평가론				◆
의료데이터베이스실무론		◆		◆
보건의료빅데이터챌린지			◆	
보건의료통계분석		◆		
건강검진과질병관리				◆
융합의과학세미나			◆	
보건의료관련법의이해				◆
보건의료정책과평가		◆		◆
의과학비즈니스모형론		◆	◆	
글로벌리더십세미나			◆	
의과학융합캠퍼스톤디자인		◆	◆	
건강보험실무론		◆		◆
보건의료자원관리		◆		◆

교과목명	학점 (학점-강의-실습)	수준	개설 학기
데이터분석과시각화	3-2-2	I	1
의과학이노베이션	3-2-2	I	1
웹스케이Web프로그래밍	3-2-2	I	2
통계분석과활용	3-2-2	I	2
의료정보학	3-2-2	II	1
의료정보시스템구축론	3-2-2	II	1
의과학기술창업론	3-2-2	II	1
시장조사분석론	3-2-2	II	2
의학용어및표준질병분류체계	3-3-0	II	2
의료정보시스템운영론	3-2-2	II	2
헬스&라이프케어창업론	3-3-2	II	2
의료데이터베이스실무론	3-2-2	수준없음	1
건강검진과질병관리	3-2-2	수준없음	1
건강보험심사평가론	3-3-0	수준없음	1
보건의료관련법의이해	3-3-0	수준없음	1
보건의료통계분석(종합설계)	3-2-2	수준없음	1
보건의료빅데이터챌린지	3-2-2	수준없음	1
의료빅데이터캡스톤디자인	3-2-2	수준없음	1
의과학비즈니스모형론	3-2-2	수준없음	2
건강보험실무론	3-2-2	수준없음	2
보건의료자원관리	3-3-0	수준없음	2
보건의료정책과평가	3-3-0	수준없음	2
융합의과학세미나	3-3-0	수준없음	2
글로벌리더십세미나	3-2-2	수준없음	2
의과학융합캡스톤디자인	3-2-2	수준없음	2

5. 자격증 정보

직종	주요 직능	방향	관련자격증
데이터베이스 관리직	각종데이터를 체계적으로 수집, 정리, 가공 및 입력하여 데이터베이스를 구축, 관리, 분석	전문데이터베이스 제작업체, 데이터베이스 유통업체, 정보컨설팅업체, 시스템통합(SI)업체 등	정보관리기사, 정보처리기사, 정보처리기능사, 정보처리산업기사, 전자계산기조직응용기사
자연과학분야 연구직	자연과학 계열을 연구하여 관련개념, 이론 및 운영방법을 개선하거나 개발	정부출연연구소의 정규직 연구원	대학원에서 연구보조원(RA), 인턴연구원 경험 필수
통계 연구직	자연현상, 사회현상, 경제현상 등에서 얻어진 자료를 과학적인 방법으로 분석 추론하여 최적의 의사결정 및 미래를 예측	국책연구소	대학원에서 연구보조원(RA), 인턴연구원 경험 필수
수리과학분야 연구직	수학적 이론과 기법을 활용하여 경제학, 과학, 공학, 물리학 등의 관련 문제를 해결	대학교수, 연구원, 기업체의 전산실, 금융기관	대학원에서 연구보조원(RA), 인턴연구원 경험 필수
신경회로망 연구직	영상 및 음성인식, 로봇의 제어, 통신 등에 사용되는 인공지능형 반도체 및 응용기술을 연구 및 개발	정부산하 연구소, 기업체연구소, 대학부설연구소	국가공인자격증은 없지만 석사 이상의 학력요구
정보보호전문직	정보보안정책을 수립하고, 시스템에 대한 접근 및 운영을 통제, 정보자산을 보호	인터넷보안업체, 컴퓨터바이러스 백신제조업체, 대기업의 데이터베이스구축과 정보관리, 자료보안과 관련된 부서로 취업	정보처리기사, 정보관리기술사, 정보시스템감리사, 정보시스템감사사, 정보보안기사
시스템운영 관리직	기업체나 기관에 설치되어 있는 컴퓨터정보시스템을 안전하고, 체계적으로 운영관리하고, 사용자들에게 각종서비스운영	네트워크관리자, 컴퓨터시스템관리자, 홈페이지관리자, 웹서버관리자	정보처리기능사, 정보처리산업기사, 정보처리기사, 정보관리기술사, 전자계산기조직응용기사, 컴퓨터응용사
시스템 엔지니어링	최적의 정보시스템을 구축함에 있어 정보기술의 기술적 사항과 해당 업무를 종합적으로 검토 분석하여 정보시스템을 전문적으로 설계, 구축	시스템분석가, 시스템설계가	전자계산기기능사, 전자계산기기사, 정보처리산업기사, 컴퓨터시스템응용기술사, 정보처리기사, 정보관리기술사, 전자계산기조직응용기사, 컴퓨터응용사, 전자계산기제어산업기사
고객관리시스템(CRM)	고객과 관련된 기업의 내·외부자료를 분석 통합하여, 고객의 특성에 기초한 기업의 마케팅활동을 보조하기 위한 고객관리시스템 연구 및 설계	기업체의 정보분석실, CRM솔루션업체, 컨설팅업체, 마케팅업체, 은행, 증권사, 통신회사	전자계산기기능사, 정보처리기능사, 전자계산기기사, 정보처리산업기사, 컴퓨터시스템응용기술사, 정보처리기사, 전자계산기조직응용기사, 전자계산기제어산업기사

직종	주요 직능	방향	관련자격증
IT컨설팅	기업의 인적, 물적 자원 및 모든 조건에 관련된 자료를 수집, 분석하고, 최근의 기술적 활용 자원과 현재상태의 정보를 고려해 시스템 구축, 조인 및 자문	정보기술컨설턴트(IT), 정보시스템컨설턴트, ERP컨설턴트, KM컨설턴트, CRP컨설턴트, 정보보안컨설턴트, 네트워크컨설턴트	정보처리기능사, 정보처리산업기사, 정보처리기사, 정보관리기술사, 정보통신산업기사, 정보통신기사, 정보통신기술사, 컴퓨터운용사
손해사정직	보험가입자에게 사고로 인하여 손해가 발생했을 때 그 손해액을 결정하고, 보험금을 객관적으로 공정하게 산정하는 업무	보험회사, 손해사정법인으로 취업	손해사정사
보험계리업	보험, 연금, 퇴직연금 등에 대한 보험료 및 보상지급금을 계산하고, 보험상품을 개발하며 보험회사의 전반적인 위험을 평가하고 진단	생명보험회사, 손해보험회사의 상품개발팀, 계리팀 등에 소속, 은행, 증권사, 투신사 등으로의 진출	보험계리사
임상데이터관리(CDA)	체계적인 임상시험데이터관리 전 과정의 질을 보증하고 관리	제약회사 병원 연구소 등으로의 진출	
사회조사분석사	기업, 정당, 지방자치단체, 중앙정부 등 각종단체의 시장조사 및 여론조사 등에 대한 계획수립 및 조사	각종연구소, 연구기관, 국회, 정당, 통계청, 행정부, 지방자치단체, 기업체, 사회단체 등 조사업무를 담당하는 부서	사회조사분석사 1급, 2급
품질경영관리직	통계적 기법이나 과학적 원리를 응용해 제품의 오류를 수정하고 품질 유지 및 성능향상을 통해 소비자의 만족도를 높이기 위한 계획수립 및 조사	화학, 식품, 섬유 등 각종 제조 관련 업체의 품질관리나 생산관리 부서에서 생산관리 및 품질관리원으로 활동	품질경영기사
빅데이터분석직	수많은 데이터 속에서 트렌드를 읽어내 부가가치가 높은 결과물도출	대기업의 빅데이터관리부서, 포털사이트업체, 소셜데이터분석업체, 정부기관	자바(JCP), 라눅스(LPIC), 네트워크관리사(CCNA), 데이터베이스(OCA, CCP)
의료정보직	병원정보시스템의 사양검토, 설계, 구축, 교육 및 유지보수의 전 과정을 직간접적으로 관리운영	보건의료기관, 의료정보전문IT업체, 의료정보관련 기술컨설팅업체, 의료관련심사기관, 정부부처, 보험회사	의료정보관리사
병원코디네이터	의료현장의 일반 행정지원에서부터 서비스 품질관리자의 환자상담과 사후관리, 원내 경영개선을 위한 마케팅기획 등	1,2,3차병원과 개인병원을 중심으로 전문적인 서비스를 유도해 갈 수 있는 코디네이터	병원코디네이터사

6. 전공교과과정표

○ 전공 교과

수준	1학기			2학기		
	구분	과목명	학점	구분	과목명	학점
1	전선	데이터분석과시각화	3-2-2	전선	통계분석과 활용	3-2-2
	전선	의과학이노베이션	3-2-2	전선	헬스케어Web프로그래밍	3-2-2
2	전선	의료정보학	3-2-2	전선	시장조사분석론	3-2-2
	전선	의료정보시스템구축론	3-2-2	전선	의학용어표준질병분류체계	3-3-0
	전선	의과학기술창업론⑤	3-2-2	전선	의료정보시스템운영론	3-2-2
				전선	헬스&라이프케어창업론	3-2-2
수준 없음	전선	의료데이터베이스실무론	3-2-2	전선	의과학비즈니스모형론	3-2-2
	전선	건강검진과질병관리	3-2-2	전선	건강보험실무론	3-2-2
	전선	건강보험심사평가론	3-3-0	전선	보건의료자원관리	3-3-0
	전선	보건의료관련법의 이해	3-3-0	전선	보건의료정책과 평가	3-3-0
	전선	보건의료통계분석(종합설계)	3-2-2	전선	융합의과학세미나	3-2-2
	전선	보건의료빅데이터활용론	3-3-0	전선	글로벌리더십세미나	2-2-0
	전선	의료빅데이터캡스톤디자인	3-2-2	전선	의과학융합캡스톤디자인	3-2-2

- AI융합전공, 산학협력특성화대학 헬스케어진단전공, 사회혁신경영전공, 인터랙션디자인전공 교과목을 최대 9학점까지 전공 인정 (중복인정 불가)
- 의과학융합전공 「지역선도 육성사업」 교육과정에 참여하므로 지자체·공공기관 및 산업체 연계 맞춤형 인재 양성 프로그램에 참여 가능

[전공 이수기준]

- o 33학점 이상 이수
- o 전공 필수교과목: 오디세이세미나3

[졸업기준]

- o (필수1) TOEIC 800점 이상 또는 TOEFL(ibt) 85점 이상 취득
 - 재학시 제출하여 승인을 받아야 함. 단, 토익특별시험은 인정하지 않음
- o (필수2) 아래의 요건 가운데 하나 이상을 충족
 - 졸업논문 또는 학회(Poster포함) 발표
 - 개별 창작물(교내의 학술대회 및 경진대회, 박람회 출품 등) 전시 등

※ 복수전공생은 (필수2)의 졸업기준만 적용함.

[융합인재학부 교양 교과과정표]

수준	1학기			2학기		
	구분	과목명	학점	구분	과목명	학점
1	글로벌소통	Honors English I	2-0-4	글로벌소통	Honors English II	2-0-4
	글로벌소통	Essential Skills for University Life I	2-1-2	글로벌소통	Essential Skills for University Life II	2-1-2
	외국어	중국,일본,스페인어 택1	3-3-0	외국어	중국,일본,스페인어 택1	3-3-0
	정보소통	컴퓨팅사고와문제해결-창의	2-2-0	정보소통	창의코딩인공지능	3-3-0
	생애설계	오디세이세미나 I	1-1-0	의사소통	사고와표현	3-3-0
2	SW	미래SW융합기술(선택)	3-2-2	생애설계	오디세이세미나 II	1-1-0
	글로벌소통	Introduction to Discussion & Debate	2-1-2	글로벌소통	Issues in Modern Society	2-1-2
3	글로벌소통	Leadership through Literature	2-1-2	체육	선택1	1-0-2

교양이수 최소학점	소통기초				소통교양	
	의사소통	글로벌소통	어문(외국어)	정보소통 (19학번부터)	생애설계-오디세이세미나 1, 2	시민소양-체육
31	3	14	6	5	2	1

- 교양교과는 학년별로 지정 교과목을 수강하며, 미 수강 시는 졸업 전까지 필히 이수하여야 한다(사고와 표현 및 체육 포함).

※ 2020-1학기 4수준 글로벌소통 교과 미개설로 필수 교과목에서 제외 예정(2017학년부터 소급하여 적용)

※ 정보소통 5학점(컴퓨팅사고와문제해결, 창의코딩)은 2019학년부터 의무 이수

■ AI융합전공

1. 교육목표 및 수여학위

항목	세부내용
교육목표	4차 산업혁명의 국가 혁신성장의 전략 가운데 중점추진 분야인 “데이터·AI 기반의 신산업 창출”에서 성공적인 교육모델 창출하고, 대학의 비전인 ‘융합화, 지역화, 글로벌화’의 추진을 위하여 창의융합인재 양성과 글로벌공동연구의 선도 및 지역전략산업 연계와 지역동반발전 등을 견인하는 우수 인재를 양성하고자 합니다. 우리가 살고 있는 현재, 그리고 미래의 사회에 대한 깊은 이해를 바탕으로 각 산업과 사회가 직면하는 문제들에 대하여 인공지능과 관련된 문제해결 도구로써 이를 해결할 수 있는 전문가를 양성함과 아울러, 융합연구에 대한 창의성, 독립성, 주체성을 겸비하고 급변하는 세계시장과 각 산업 내에서의 첨단화된 인공지능 기술을 활용할 수 있는 글로벌 핵심 리더를 육성하는 전공입니다. 또한, 인공지능 적용 전문성을 보유한 다양한 산업군 내의 기업 및 연구기관과의 다각적인 교육 및 연구를 활성화함으로써 이 분야에 대한 우리 학생들의 역량을 극대화하고자 합니다.
수여학위	AI융합학사(B.S in AI Convergence)

2. 교과과정

수준	1학기			2학기		
	교과목 명		학점	교과목 명		학점
1	전선	데이터분석과시각화⑤	3-2-2	전선	통계분석과활용⑤	3-2-2
	전선	의료정보디자인⑤	3-2-2	전선	시장조사분석론⑤	3-2-2
2	전선	AI코딩 I ⑤	3-2-2	전선	AI코딩 II ⑤	3-2-2
	전선	4차산업혁명과 인공지능	3-3-0			
	전선	텍스트데이터마이닝⑤	3-2-2	전선	응용머신러닝⑤	3-2-2
	전선	의료데이터분석과시각화	3-3-0	전선	의료인공지능개론	3-3-0
3	전선	딥러닝⑤	3-2-2	전선	의료영상딥러닝	3-2-2
	전선	AI융합챌린지	3-2-2	전선	정밀의료융합챌린지	3-2-2
	전선	AI융합세미나 I	3-2-2	전선	AI융합세미나 II	3-2-2
4	전선	AI융합캡스톤디자인 I ⑤	3-2-2	전선	AI융합캡스톤디자인 II ⑤	3-2-2
	전선	헬스케어빅데이터캡스톤디자인⑤	3-2-2	전선	정밀의료캡스톤디자인⑤	3-2-2
-	전선	NCS기반공통직무				
※코드쉐어링 현황표(⑤ 교과목) ○ 대체학점 인정 학과: 타 전공 개설 교과목을 최대 9학점까지 전공 인정 (중복학점 인정 불가) ○ ⑤ 교과목은 의과융합전공, SW융합대학, 데이터테크전공, 빅데이터전공, ICT융합전공 과목 Code share (융합인재학부 홈페이지(Honors.hallym.ac.kr)-열린마당-자료실 참고) ※ AI융합전공 교과목은 「지역선도대학 육성사업」 교육과정에 참여하므로 지자체·공공기관 및 산업체 연계 맞춤형 인재양성 프로그램에 참여 가능 * 지역선도대학 육성사업 교과목 * - 필수: 직업윤리, 청렴및부패방지, 인권경영과 개인정보보호 (3과목, 각 1학점) - 선택: NCS기반공통직무전공 I, II						

3. 졸업인증기준: 33학점 이상

※ 상기 교과목 포함, 타 학과 유사 교과목을 전공선택으로 인정함

4. 졸업 후 진로

- 데이터·AI 관련 산업체(네이버, 다음 등 포털, 카카오, 삼성전자, SKT, KT 등 통신 기업, 인공지능 전문기업(뷰노, 루닛) 구글, 아마존, 페이스북 등 해외기업 취업)
- 지능형 산업 시스템 (스마트 공장, 스마트 물류창고, 지능형 건축물 등) 개발자
- IT 인프라 (클라우드 컴퓨팅, 데이터베이스, 컴퓨터 네트워크) 관리자
- 대학, 병원, 금융기관, 연구소 및 각종 인공지능 관련 공공기관

■ 인공지능융합학부

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용																		
교육목표	☐ 교육목표 - 4차 산업혁명 시대 국가 혁신성장 전략 중 중점추진 분야인 “데이터·AI 기반의 신산업” 분야와 “DNA(Data, Network, AI) 핵심 기술”에서 성공적인 교육모델 창출 도모 - 대학의 비전인 ‘융합화, 지역화, 글로벌화’ 추진을 위한 창의 융합 인재를 양성하고, 글로벌 공동 연구 선도, 지역전략산업 연계, 지역동반 발전을 견인하는 우수 인재 양성 - 더불어, 시용합 관련 교육을 선도함으로써 본교 재학생들에게 관련 공공기관 및 산업체 취업 기회 를 능동적으로 제공할 수 있도록 설계함 ☐ 교육전략 - 메디컬 및 헬스케어 AI를 중점분야로 설계하고, AI를 다양하게 응용하는 분야로서 ‘AI+X’ 복수전공 프로그램, 산업체와 연계한 산학협업 공동강의 프로그램, 개별 맞춤형 인공지능 지원학습 프로그램 도입 - 한림대학교의료원과 의료 인공지능센터 인프라 활용, 기존 학과들과 차별화된 교육과정 제공																		
인제상	0 헬스&라이프케어를 중심으로 4차산업혁명을 선도하고, 인공지능 융합 역량을 갖춘 글로벌 인재 양성																		
전공역량	o AI의료융합전공																		
졸업 후 진로	<table><tr><th>업종</th><th>진출분야</th><th>진출 직업군</th></tr><tr><td>의료 기관</td><td> · AI 기반 건강진단 및 원격진료서비스 개발·관리 · 예측 모델링을 통한 의료서비스 품질개선 · AI를 활용한 전염병확산경로예측시스템 · 질병 관장 시스템 개발·관리 · AI 활용 치료법 개발 </td><td> · 의료정보기술전문가 · 원격진료코디네이터 · 의료장비기사 </td></tr><tr><td>공공 기관</td><td> · AI 딥러닝을 활용한 신약개발시스템 개발·관리 · 노화연구 시스템 개발·관리 · 정부산하기관 데이터분석 및 관리 · AI 기반 진단/재활치료 시스템 개발 · 사회여론조사기관, 인터넷 리서치 업체 </td><td> · 헬스케어연구기관 연구원 · 바이오 의약품 연구원 · AI 기술개발 연구원 · 융복합 공공의료 서비스 전문가 · 정보기술직 공무원 </td></tr><tr><td>기업체</td><td> · 빅데이터, 데이터마ining, CRM, 알고리즘 분석 · 의료관광 분야 · AI 기반 빅데이터 품질관리 · 유통 및 판매기획, 고객데이터분석 · 빅데이터 분석, 품질관리 · AI 콘텐츠 개발 </td><td> · 바이오 의약품 연구원 · 인공지능 엔지니어/데이터수집엔지니어 · 스마트헬스케어전문가 · AI 데이터 분석 전문가 · AI 개발자 · 의료관광경영컨설턴트 </td></tr><tr><td>금융</td><td> · AI 머신러닝을 활용한 보험계리 시스템 개발·관리 · AI를 활용한 교육 및 세일즈 등 HRD 시스템 개발·관리 · AI 기반 투자 및 자산관리 컨설팅 </td><td> · AI 금융서비스 개발자 · 정보처리/정보관리 전문가 · AI 금융데이터분석 전문가 · AI 기반 투자 및 자산관리사 </td></tr><tr><td>창업</td><td> · AI 데이터 가공서비스 분야 · 스마트 헬스케어 플랫폼 개발 및 관리 · 스마트 헬스케어 어플리케이션 개발 및 판매 분야 · 스마트 헬스케어 기기 개발 및 판매 분야 · 디지털 헬스케어 개인비서 시스템 개발 및 유통 분야 </td><td> · 스마트헬스케어서비스기획자 · 메디컬 투어 컨덕터 · IoT사업기획자 · 의료정보기술전문가 · 스타트업 창업가 </td></tr></table>	업종	진출분야	진출 직업군	의료 기관	· AI 기반 건강진단 및 원격진료서비스 개발·관리 · 예측 모델링을 통한 의료서비스 품질개선 · AI를 활용한 전염병확산경로예측시스템 · 질병 관장 시스템 개발·관리 · AI 활용 치료법 개발	· 의료정보기술전문가 · 원격진료코디네이터 · 의료장비기사	공공 기관	· AI 딥러닝을 활용한 신약개발시스템 개발·관리 · 노화연구 시스템 개발·관리 · 정부산하기관 데이터분석 및 관리 · AI 기반 진단/재활치료 시스템 개발 · 사회여론조사기관, 인터넷 리서치 업체	· 헬스케어연구기관 연구원 · 바이오 의약품 연구원 · AI 기술개발 연구원 · 융복합 공공의료 서비스 전문가 · 정보기술직 공무원	기업체	· 빅데이터, 데이터마ining, CRM, 알고리즘 분석 · 의료관광 분야 · AI 기반 빅데이터 품질관리 · 유통 및 판매기획, 고객데이터분석 · 빅데이터 분석, 품질관리 · AI 콘텐츠 개발	· 바이오 의약품 연구원 · 인공지능 엔지니어/데이터수집엔지니어 · 스마트헬스케어전문가 · AI 데이터 분석 전문가 · AI 개발자 · 의료관광경영컨설턴트	금융	· AI 머신러닝을 활용한 보험계리 시스템 개발·관리 · AI를 활용한 교육 및 세일즈 등 HRD 시스템 개발·관리 · AI 기반 투자 및 자산관리 컨설팅	· AI 금융서비스 개발자 · 정보처리/정보관리 전문가 · AI 금융데이터분석 전문가 · AI 기반 투자 및 자산관리사	창업	· AI 데이터 가공서비스 분야 · 스마트 헬스케어 플랫폼 개발 및 관리 · 스마트 헬스케어 어플리케이션 개발 및 판매 분야 · 스마트 헬스케어 기기 개발 및 판매 분야 · 디지털 헬스케어 개인비서 시스템 개발 및 유통 분야	· 스마트헬스케어서비스기획자 · 메디컬 투어 컨덕터 · IoT사업기획자 · 의료정보기술전문가 · 스타트업 창업가
업종	진출분야	진출 직업군																	
의료 기관	· AI 기반 건강진단 및 원격진료서비스 개발·관리 · 예측 모델링을 통한 의료서비스 품질개선 · AI를 활용한 전염병확산경로예측시스템 · 질병 관장 시스템 개발·관리 · AI 활용 치료법 개발	· 의료정보기술전문가 · 원격진료코디네이터 · 의료장비기사																	
공공 기관	· AI 딥러닝을 활용한 신약개발시스템 개발·관리 · 노화연구 시스템 개발·관리 · 정부산하기관 데이터분석 및 관리 · AI 기반 진단/재활치료 시스템 개발 · 사회여론조사기관, 인터넷 리서치 업체	· 헬스케어연구기관 연구원 · 바이오 의약품 연구원 · AI 기술개발 연구원 · 융복합 공공의료 서비스 전문가 · 정보기술직 공무원																	
기업체	· 빅데이터, 데이터마ining, CRM, 알고리즘 분석 · 의료관광 분야 · AI 기반 빅데이터 품질관리 · 유통 및 판매기획, 고객데이터분석 · 빅데이터 분석, 품질관리 · AI 콘텐츠 개발	· 바이오 의약품 연구원 · 인공지능 엔지니어/데이터수집엔지니어 · 스마트헬스케어전문가 · AI 데이터 분석 전문가 · AI 개발자 · 의료관광경영컨설턴트																	
금융	· AI 머신러닝을 활용한 보험계리 시스템 개발·관리 · AI를 활용한 교육 및 세일즈 등 HRD 시스템 개발·관리 · AI 기반 투자 및 자산관리 컨설팅	· AI 금융서비스 개발자 · 정보처리/정보관리 전문가 · AI 금융데이터분석 전문가 · AI 기반 투자 및 자산관리사																	
창업	· AI 데이터 가공서비스 분야 · 스마트 헬스케어 플랫폼 개발 및 관리 · 스마트 헬스케어 어플리케이션 개발 및 판매 분야 · 스마트 헬스케어 기기 개발 및 판매 분야 · 디지털 헬스케어 개인비서 시스템 개발 및 유통 분야	· 스마트헬스케어서비스기획자 · 메디컬 투어 컨덕터 · IoT사업기획자 · 의료정보기술전문가 · 스타트업 창업가																	
주요링크	https://aix.hallym.ac.kr																		

2. 전공역량별 교과과정 구성

[AI의료융합전공]

1학기				2학기			
수준	구분	과목명	학점	구분	과목명	학점	
1학 년	공통	4차산업혁명과인공지능	3-3-0	공통	인공지능의응용	3-3-0	
	공통	데이터분석과시각화⑤	3-2-2	공통	SI코딩기초	3-2-2	
	공통	AI학습용데이터구축	3-3-0	공통	AI학습용데이터활용	3-3-0	
2학 년	공통	SI코딩응용	3-2-2	공통	응용머신러닝	3-2-2	
	공통	인공지능통계학	3-2-2	공통	데이터마이닝과머신러닝	3-2-2	
	전선	의료인공지능개론	3-3-0	전선	바이오헬스케어의이해	3-3-0	
	전선	의료데이터분석과시각화	3-2-2	전선	의료데이터베이스	3-3-0	
3학 년	공통	인공지능이노베이션	3-3-0	공통	인공지능과산업	3-3-0	
	전선	의료텍스트마이닝	3-2-2	전선	의료딥러닝	3-2-2	
	전선	바이오데이터처리및분석	3-2-2	전선	의료영상처리및분석	3-2-2	
	전선	헬스케어디바이스	3-2-2	전선	디지털헬스케어서비스디자인	3-2-2	
4학 년	공통	인공지능융합세미나Ⅰ	3-3-0	공통	인공지능융합세미나Ⅱ	3-3-0	
	공통	응용강화학습	3-2-2	공통	인공지능융합기술	3-3-0	
	공통	인공지능융합실습Ⅰ	3-2-2	공통	인공지능융합실습Ⅱ	3-2-2	
	공통	인공지능융합캡스톤Ⅰ	3-2-2	공통	인공지능융합캡스톤Ⅱ	3-2-2	
1학기 계			45	2학기 계			45

[전공 이수기준]

- o 33학점 이상 이수
- o 전공 필수교과목: 오디세이세미나3

[졸업기준]

- o 졸업논문
 - 졸업논문 또는 학회(Poster포함) 발표

13. 미디어스쿨

■ 언론방송융합미디어전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용	
교육목표	변화하는 국제 사회와 국가, 조직, 인간을 이해하고 언론, 방송, 융합미디어 분야의 스토리텔링 콘텐츠 실무 역량을 갖추으로써, 커뮤니케이션 분야와 사회전반의 성장과 성숙을 이끄는 미디어산업 선진인재의 양성을 목적으로 한다.	
인재상	1) 전인적 인성, 종합적 사고능력, 민주적 커뮤니케이션 능력을 바탕으로 사회 문제 해결할 수 있는 미디어 커뮤니케이션 전문가 2) 풍부한 독서와 사유, 토론, 다양한 콘텐츠 창작을 하는 실용 실무형 커뮤니케이션 전문가 3) 언론방송 융합미디어 분야와 대한민국 사회의 혁신을 이끄는 인재	
전공역량	탐사보도	· 사회적 조명이 필요한 이슈에 대한 심층 취재·보도·제작 능력과, 핵심 팩트를 선별하고 이를 보도에서 강조하는 능력, 그리고 사실 관계를 분명히 확인·검증하는 팩트의 투명성 확보 능력으로 구성
	영상콘텐츠 연출·기획	· 정서 만족과 가치 증대 효과를 이끌어낼 방송 영상 콘텐츠의 기획·스토리텔링 능력, 연출·제작 능력, 그리고 방송 영상 언어 작동원리 이해 능력으로 구성
	문화기획·홍보·마케팅	· 문화산업적 관점에서 한국문화와 한류의 현주소와 잠재력을 파악하고 예측, 활용하는 능력, 한류 문화상품 개발을 포함한 문화산업 콘텐츠 기획 마케팅 능력으로 구성
	융합미디어 콘텐츠 제작·운영 능력	· 최신 정보통신기술(ITC)을 응용한 미래융합미디어 콘텐츠의 기획 및 제작 능력과, 빅데이터의 분석 및 콘텐츠 서비스의 기획, 개발 능력
졸업 후 진로	1) 저널리스트/ 언론홍보전문가/ 정치커뮤니케이션 전문가 신문, 방송, 매거진 기자, 온라인, 모바일 기자, 사진기자, 편집기자 공보담당 공무원, 기업 홍보팀, 언론홍보대행사, 정치컴 전문가, 1인 미디어 창업 2) 방송영상콘텐츠 전문가 방송사 및 프로덕션 PD, 영화감독, 영상촬영 편집 감독, 방송작가, 영화평론가 대기업 콘텐츠 기획 및 구매, 마케팅팀, 영화사, 기획사 3) 한류 & 문화산업 전문가 한류관련 글로벌 마케팅, 엔터테인먼트 기획 4) 미래 융합미디어 전문가 신문 방송 인터넷 기업의 뉴미디어팀, 인터넷 SNS의 웹, 앱 구축 전문가 혼합현실(VR, AR, 3D Printing, AD) 업체, 혼합현실 교육자, 빅데이터 분석가	
주요링크	홈페이지 : http://media.hallymac.kr/media/	

2. 전공역량 개요

전공역량	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
차널 리스트		▶ 신문 방송, 인터넷, 모바일 등 다양한 매체에서 취재 및 편집, CG 저널리스트로서 일할 수 있는 역량 ▶ 기관, 기업에서 언론홍보 업무를 수행할 수 있는 역량 ▶ 정치 홍보, 광고, 시민 운동 커뮤니케이터 역량	▶ 취재 보도 제작 역량 ▶ 언론홍보, 정치컴 프로젝트 수행 역량 ▶ 언론매체 실무 경험	▶ 신문, 방송, 매거진 기자 ▶ 온라인, 모바일 기자 ▶ 사진촬영, CG 저널리스트 ▶ 기업 홍보팀 ▶ 언론홍보, 정치컴 전문가 ▶ 1인 기자 창업
방송영상 콘텐츠제 작		▶ 방송사, 프로덕션사, 영화사 등에서 스튜디오링 기획 및 제작 역량 ▶ 공공 기관, 민간기업에서 콘텐츠 기획 및 제작 업무 수행 역량 ▶ 방송작가, 시나리오 작가 역량	▶ 방송 영상 스튜디오링 콘텐츠 제작 역량 ▶ 산학협력 영상제작 프로젝트 수행 역량 ▶ 영상 관련 업체 실무 경험	▶ 방송 PD, 영화 감독 ▶ 방송영상 작가 ▶ 촬영 감독 ▶ 기업 콘텐츠 기획팀 ▶ 프로덕션 창업
한류&문 화산업		▶ 한국문화와 한류에 관한 분석과 해석, 관련 콘텐츠 기획 및 제작 역량 ▶ 문화산업 콘텐츠 기획 및 마케팅 역량	▶ 한류 및 문화산업 관련 콘텐츠 기획, 제작 역량 ▶ 글로벌 커뮤니케이션 역량, 외국어 능력, 문화커뮤니케이션 역량 ▶ 한류 및 문화산업 관련 프로젝트 수행 역량 ▶ 한류 및 문화산업 관련 실무 능력	▶ 한류관련 글로벌 마케팅, 엔터테인먼트 기획 ▶ 글로벌 문화 산업 전문가
미래융합 미디어		▶ 4차 산업 혁명 관련 기술박람회, AI, VR, AR 등가전의 콘텐츠 제작 역량 ▶ 혼합현실(3D Printing, VR, AR, AD) 업계에서 콘텐츠 기획, 제작 업무 수행 역량 ▶ 박람회 분석 전문 역량	▶ 4차 산업 혁명 관련 기술박람회, AI, VR, AR 등콘텐츠 제작 역량 ▶ 혼합현실 콘텐츠, 박람회 분석 프로젝트 수행 역량 ▶ 박람회 혼합현실 업체 실무 경험	▶ 신문 방송 인터넷 기업의 뉴미디어, 인터넷 SNS의 웹 앱 구축 전문가 ▶ 혼합현실(3D Printing, VR, AR, AD) 업체 혼합현실 교육자, 박람회 분석가

3. 전공교과과정표

수준	구분	1학기			구분	2학기		
		교과목번호	교과목명	학점-강의-실습		교과목번호	교과목명	학점-강의-실습
I	공통전선	209902	커뮤니케이션개론	3-3-0	공통전선	209902	커뮤니케이션개론	3-3-0
		209205	영상제작입문	3-2-2		209205	영상제작입문	3-2-2
		209380	독서와토론1:정치와사회	3-2-2		300030	독서와토론2:대중문화	3-3-0
		209627	디지털미디어의 글쓰기	3-2-2		209107	International Communication	3-3-0
		300017	독서와토론4:경제	3-3-0		209905	Media and Culture	3-3-0
		209900	멀티미디어 제작기초	3-2-2		209908	미디어 리터러시	3-3-0
		209107	International Communication	3-3-0				
		209359	미디어법과윤리	3-3-0				
		209712	방송미디어론	3-3-0				
	전선	209378	뉴스작성기초1	3-3-0	전선	209378	뉴스작성기초1	3-3-0
		209304	한국언론사	3-3-0		209379	뉴스작성기초2	3-3-0
		300023	미디어평글쓰기기초1	3-3-0		300023	미디어평글쓰기기초1	3-3-0
		209373	보도사진	3-2-2		300029	인쇄매체기초:인디자인	3-2-2
		300034	뉴스리터러시와 젠더	3-3-0		209301	저널리즘의역사와현황	3-3-0
		209719	소셜뉴스-웹스톤디자인	3-2-2		209390	텔레비전뉴스-웹스톤디자인	3-2-2
		209390	텔레비전뉴스-웹스톤디자인	3-2-2		300007	미디어스피치와발표	3-2-2
		209571	시놉시스구상	3-2-2		300002	영상미학과비평	3-3-0
		300035	방송진행실습1-MC(외 스포츠캐스터)	3-3-0		209554	미디어산업의이해	3-3-0
		300036	방송진행실습2-리포터(외 교통,기상캐스터)	3-3-0		300027	언론방송융합미디어콘텐츠제작입문	3-2-2
II	공통전선	209106	조사방법론-웹스톤디자인	3-3-0	공통전선	209303	독서와토론3:고전	3-3-0
		209802	포트폴리오관리와미디어커리어디자인	3-3-0		300019	한류문화산업의이해	3-3-0
		300019	한류문화산업의이해	3-3-0				
		209904	Media Representations	3-3-0				
		300006	미디어스토리텔링기초	3-3-0				
	전선	209374	방송뉴스입문	3-2-2	전선	209362	웹스톤저널리즘-웹스톤디자인	3-2-2
		209393	방송영상콘텐츠제작1-웹스톤디자인	3-2-2		209370	스튜디오사진	3-2-2
		209576	영상편집1:프리미어	3-2-2		209576	영상편집1:프리미어	3-2-2
		209702	미디어산업과정책	3-3-0		209374	방송뉴스입문	3-2-2
		300001	데이터저널리즘-웹스톤디자인	3-2-2		209407	설득과공공캠페인	3-3-0
		300004	스포츠헤드콘텐츠제작1	3-2-2		209709	편집디자인프로젝트	3-2-2
		300015	시나리오작성	3-2-2		300009	대통령과 언론: 이슈관리	3-3-0
		300024	위험사회와미디어	3-2-2		300010	영상편집2:애프터이펙트	3-2-2
						300012	인터뷰실습	3-2-2
						300013	문화산업의역사	3-3-0
						300014	논픽션스토리텔링	3-2-2
						209570	영상콘텐츠기획	3-2-2
						300018	빅데이터조사방법	3-2-2
						209103	커뮤니케이션테크놀로지의이해	3-3-0
III	공통필	006175	오디세이세미나3	1-0-1				

공통 전선	209511	The H 프로젝트	3-3-0	공통 전선	209511	The H 프로젝트	3-3-0
	209108	New Media and Society	3-3-0		209906	Media Audiences and Effects	3-3-0
	209364	History of the America Press	3-3-0		209388	탐사저널리즘-웹스톤디자인	6-4-4
	209387	시사다큐멘터리제작-웹스톤디자인	3-2-2		209629	디지털미디어법제	3-3-0
	209389	로컬뉴스공급-웹스톤디자인	6-4-4		209394	방송영상콘텐츠제작2-웹스톤디자인	3-2-2
	209666	콘텐츠프로젝트	3-2-2		300022	스포츠퀀텐츠제작2	3-2-2
	300011	웹저널리즘	3-2-2		209600	International Media Survey	3-3-0
	300021	빅데이터콘텐츠기획	3-2-2		300016	대중문화비평	3-3-0
	300031	1인미디어기획과운영	3-2-2		300020	탐사파쳐콘텐츠제작	3-2-2
					300028	글로벌엔터테인먼트산업분석	3-3-0
학 계	75				99		

- 이름 변경 교과목의 변경 전 교과목은 교과목 번호로 검색.

[전공 교과목 이수 기준]

- **전공필수** : 오디세이세미나3(구 진로와직업선택, 12학년부터필수)

*편입생 포함.

- **졸업기준(상호인정)** : 언론방송융합미디어전공과 디지털미디어콘텐츠전공 모든 과목 상호인정. 전공 33학점 중 21학점 원 전공과목 이수 의무(단, 17학번 이전 학생 혹은 편입생 중 단 일전공만 할 경우는 원 전공과목 39학점 이수 의무, 미디어스쿨 소속 주전공자가 타 단과대학 전공을 부전공으로 이수할 경우 27학점 원 전공과목 이수 의무, 타 단과대학 소속 학생이 미디어스쿨 소속 전공을 부전공으로 이수 시 13학점을 원 전공과목 이수 의무)

<17학번이전 원전공 과목 이수 의무 학점-전공의 66%이상>

단일전공자	60학점 중 39학점 원전공 과목 이수 의무
미디어스쿨 주전공 + 타 단대소속 부전공	주전공 42학점 중 27학점 원전공 과목 이수 의무
타 단대소속 주전공 + 미디어스쿨 부전공	부전공 21학점 중 13학점 원전공 과목 이수 의무

[기타 졸업기준]

- 광고홍보학과 상호전공인정 교과목 논의
 - **14학번까지** ‘언론정보학부’ 소속이었던 학생 가운데 언론, 디지털콘텐츠, 방송통신 전공 중 하나와 광고홍보를 복수 전공한 학생들은 아래 <표 1>의 전공필수 4과목에 대해 원전공의 과목을 들은 경우 복수전공에서도 해당과목을 이수한 것으로 인정

<표 1> **2014학번 이전** 언론정보학부 내 복수 전공신청 학생 대상 학점 상호인정

언론 · 디지털콘텐츠 · 방송통신 전공	광고홍보 전공
커뮤니케이션개론 (구 LOHAS커뮤니케이션개론/ 구 커뮤니케이션이론)	IAA커뮤니케이션이론
조사방법론-캡스톤디자인 (구 LOHAS조사방법론-캡스톤디자인/ 구 조사방법론)	IAA조사방법론
International communication	International communication

- **15학번부터** 현 미디어커뮤니케이션학부 소속 전공 중 하나와 광고홍보학과를 복수 전공하는 학생들은 아래 <표 2>의 전공필수 3과목에 대해 원전공의 과목을 들은 경우 복수전공에서도 해당 과목을 이수한 것으로 인정

<표 2> **2015학번 이후** 미디어커뮤니케이션학부와 광고홍보학과 간 학점 상호인정

미디어커뮤니케이션학부	광고홍보학과
커뮤니케이션개론 (구 LOHAS커뮤니케이션개론)	IAA커뮤니케이션이론
조사방법론-캡스톤디자인 (구 LOHAS조사방법론-캡스톤디자인)	IAA조사방법론
International communication	International communication

- 타 전공 전공인정교과목

- **ICT융합콘텐츠과정** : ICT융합미디어이해, 콘텐츠비즈니스, ICT융합콘텐츠 현장실습, 앱저널리즘 실무 콘텐츠 기획개발, 빅데이터 조사방법론

- 선수과목

- 가. <시사다큐멘터리 제작-캡스톤디자인>, <텔레비전 뉴스-캡스톤디자인>은 <방송뉴스입문>의 선 이수, 또는 강사의 허락에 따라 수강할 수 있음

- 개편 전 이수한 전공학점은 개편 이후 선택한 전공학점으로 인정

■ 디지털미디어콘텐츠 전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	인터넷과 스마트폰의 등장에 이어 디지털 TV, 스마트 TV까지 급속히 변화하는 뉴 미디어 환경은 자연스럽게 양질의 콘텐츠에 대한 엄청난 사회적 수요를 발생시키고 있다. 디지털미디어콘텐츠전공은 이처럼 미래 전략산업인 미디어와 콘텐츠 시장에서 유통되는 다양한 종류의 콘텐츠를 개발하여 사회에 기여하는 인재의 배출을 교육목표로 한다.
인재상	“글로벌 미디어 환경에 부합하는 디지털 멀티 플레이어 인재” 1. 융합형 인재 (Integral Professional): 디지털 미디어 환경을 이해하고 대처 능력을 확보 2. 창의형 인재 (Creative Professional): 포괄적 소양을 바탕으로 하는 창의 역량 확보 3. 실무형 인재 (Practical Professional): 관련 산업 분야에서의 실무 경험 확보
전공역량	“멀티 플레이어 인재로서의 다양한 역량 확보” 1. 분야별 기획안 제작 2. 시나리오 및 스토리텔링 제작 3. 게임, 특수 영상 및 캐릭터 제작 4. 소셜 콘텐츠 제작 5. 콘텐츠 비즈니스 기획안 제작
졸업 후 진로	1) 소셜 미디어 트랙 -소셜 미디어 저널리스트, 디지털 북 제작, 언론사 기자 등 2) 게임 엔터테인먼트 트랙 - 게임 기획사, 게임 디자인 편집, 제작 등 3) 디지털 영상 콘텐츠 트랙 - 방송 영상 제작, 캐릭터 기획, 웹 기획, 콘텐츠 마케팅 개발, 엔터테인먼트 콘텐츠 기획/제작 등
주요링크	미디어스쿨 홈페이지 http://media.hallym.ac.kr/media/ 한국콘텐츠진흥원 www.kocca.kr

2. 전공역량 개요

전공역량	산업계 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
게임엔터테인먼트 분야	X	게임 등 엔터테인먼트 콘텐츠 분야의 고급인력으로 성장하고 다양한 프로젝트를 능동적으로 수행할 수 있는 능력 양성을 목표로 한다. 게임기획, 캐릭터 개발, 시나리오작성, 인터페이스개발과 같은 분야에서 21세기가 요구하는 첨단형 현장지향 전문가 인력양성을 목표로 한다. 또한 비즈니스측면에 대한 인제 교육에 힘쓴다.	-게임제작과정의 기획 -엔터테인먼트 분야 기획 -화면구성 및 인터페이스 설계 -캐릭터 기획 및 디자인 개발 -UI/UX 지향 그래픽 디자인 -이벤트 연출 및 설정 -콘텐츠와 미디어의 결합에 대한 이해 -콘텐츠마케팅 능력	-게임기획전문가 -게임디자인전문가 -모바일 게임개발자 -게임PD -캐릭터 디자이너 -콘텐츠프로젝트매니저 -스마트폰애플리케이션기획 -콘텐츠관련 기업창업
디지털 영상 콘텐츠 분야	X	디지털 영상의 기획, 제작을 위한 능력 함양을 기본 목표로 하고 있다. 단순한 영상 촬영수준을 넘어 기획 및 사전, 사후 제작을 모두 포괄하는 교육을 지향한다. 이러한 능력을 다양한 플랫폼에서 제시할 수 있도록 한다.	-스토리 및 이미지 개발 등 기획 관련 분야 능력 향상 -특수 영상 및 음향 등 포스트 프로덕션 분야 능력 함양 -웹서비스 중 영상분야 관련 기획 능력 증대	-일반 영상 제작 업체 -특수 영상 및 음향 제작 업체 -포스트 프로덕션 업체 -애니메이션, 게임 등 응용 영상 제작 관련 업체
소셜 미디어 분야	X	미디어와 사회에 대한 이해를 바탕으로, 미디어 콘텐츠를 기획, 제작하는 능력 양성을 목표로 한다. 이를 위해 디지털미디어에 대한 전문지식을 배양하고 기획, 취재, 제작, 커뮤니티 운영, 다양한 소셜 콘텐츠 플랫폼 등 콘텐츠 제작의 전 과정을 학습한다. 이를 통해 인터넷 저널리스트, 웹(모바일)기획자, 웹PD, 웹(모바일)콘텐츠 제작자, 디지털북 제작자로 성장해나간다.	-인터넷·모바일미디어에 대한 이해와 전문지식 -사회 조사 능력과 통계분석능력 -창의적 아이디어와 스토리텔링 능력 -콘텐츠 기획 능력 -커뮤니티 운영 능력 -디지털 출판과 디자인 능력	-포털 및 언론사 닷컴 -웹 에이전시 -모바일 콘텐츠 업체 -기업체 홍보 및 웹서비스 부서 -뉴스에디터 -인터넷기자 -웹PD -콘텐츠제작자 -디지털북제작자

3. 전공교과과정표

수준	구분	1학기			구분	2학기		
		교과목번호	교과목 명	학점-강의-실습		교과목번호	교과목 명	학점-강의-실습
I	공통전선	209902	커뮤니케이션개론	3-3-0	공통전선	209902	커뮤니케이션개론	3-3-0
		209205	영상제작입문	3-2-2		209205	영상제작입문	3-2-2
		209380	독서와토론1:정치와사회	3-2-2		300030	독서와토론2:대중문화	3-3-0
		209627	디지털미디어의글쓰기	3-3-0		209107	International Communication	3-3-0
		300017	독서와토론4:경제	3-3-0		209905	Media and Culture	3-3-0
		209900	멀티미디어제작기초	3-2-2		209908	미디어 리터러시	3-3-0
		209712	방송미디어론	3-3-0		209712	방송미디어론	3-3-0
		209359	미디어법과윤리	3-3-0				
		209107	International Communication	3-3-0				
	전선	300025	영상콘텐츠와장르	3-3-0	전선	209699	아이디어발상과 스토리텔링	3-3-0
		209708	인터랙션디자인	3-3-0		209102	디지털게임과현대사회	3-3-0
						209729	디지털미디어콘텐츠개론	3-3-0
						209732	영상의이해	3-3-0
II	공통전선	209106	조사방법론-캡스톤디자인	3-3-0	공통전선	209303	독서와토론3:고전	3-3-0
		209802	포트폴리오관리와미디어커리어디자인	3-3-0		300019	한류문화산업의이해	3-3-0
		300019	한류문화산업의이해	3-3-0				
		209904	Media Representation	3-3-0				
		300006	미디어스토리텔링기초	3-3-0				
	전선	209713	영상문화론	3-3-0	전선	209670	스토리텔링과디지털콘텐츠	3-2-2
		209564	영상이론	3-3-0		209584	영상특수효과론	3-3-0
		209675	디지털콘텐츠취업특강	3-3-0		209663	콘텐츠비즈니스론	3-3-0
		209722	캐릭터디자인기획	3-3-0		209707	게임제작기초실습	3-2-2
		209661	게임기획실무	3-3-0		209664	인터넷서비스디자인	3-2-2
		209704	디지털콘텐츠마케팅	3-3-0		209521	건강과 뉴미디어	3-3-0
		209674	디지털애니메이션스토리텔링	3-3-0		209662	3D게임디자인	3-2-2
		209662	3D게임디자인	3-2-2		209703	Fundamental Graphic Design	3-2-2
		209680	디지털효과영상제작	3-2-2		209714	소셜웹기획-캡스톤디자인	3-2-2
		209721	영상콘텐츠특강	3-3-0		209720	글로벌미디어론	3-3-0
		209710	소셜콘텐츠-캡스톤디자인	3-2-2		209512	방송기획과편집론-캡스톤디자인	3-3-0
		209648	디지털영상편집	3-1-4		209648	디지털영상편집	3-1-4
		209686	Digital Graphic Design	3-2-2				
		209391	대중문화콘텐츠마케팅	3-3-0				
		209716	게임스토리텔링워크샵	3-2-2				
III	공통전선험	006175	오디세이세미나3	1-0-1	공통전선험	006175	오디세이세미나3	1-0-1
	공통전	209511	The H 프로젝트	3-3-0	공통	209511	The H 프로젝트	3-3-0

	전선	209108	New Media and Society	3-3-0	전선	209906	Media Audiences and Effects	3-3-0
	전선	209593	디지털단편영화연출	3-2-2	전선	209724	영상사나리오작법	3-2-2
		209515	MODERNITY AND CINEMA IN KOREA	3-3-0		209723	콘텐츠기획-웹스톤디자인	3-2-2
		209363	영화와클래식	3-3-0		209705	디지털북-웹스톤디자인	3-2-2
		209731	미디어콘텐츠창업	3-3-0		209363	영화와클래식	3-3-0
		209706	Motion Design	3-1-4		209681	3D프로젝트	3-2-2
		209718	하이브리드앱개발	3-2-2		209560	Asian Cinema	3-3-0
						209698	모바일콘텐츠디자인	3-2-2
						209688	Motion Graphic	3-2-2
						209730	엔터테인먼트 특강	3-3-0
				209726	디지털영상실습	3-2-2		
					209725	스마트모바일웹	3-2-2	
학점계	69				81			

- 이름 변경 교과목의 변경 전 교과목은 교과목 번호로 검색.

[전공 교과목 이수 기준]

- **전공필수** : 오디세이세미나3(구 진로와직업선택, 12학년부터필수)

*편입생 포함.

- **졸업기준(상호인정)** : 언론방송융합미디어전공과 디지털미디어콘텐츠전공 모든 과목 상호인정. 전공 33학점 중 21학점 원 전공과목 이수 의무(단, 17학번 이전 학생 혹은 편입생 중 단 일전공만 할 경우는 원 전공과목 39학점 이수 의무, 미디어스쿨 소속 주전공자가 타 단과대학 전공을 부전공으로 이수할 경우 27학점 원 전공과목 이수 의무, 타 단과대학 소속 학생이 미디어스쿨 소속 전공을 부전공으로 이수 시 13학점을 원 전공과목 이수 의무)

<17학번이전 원전공 과목 이수 의무 학점-전공의 66%이상>

단일전공자	60학점 중 39학점 원전공 과목 이수 의무
미디어스쿨 주전공 + 타 단대소속 부전공	주전공 42학점 중 27학점 원전공 과목 이수 의무
타 단대소속 주전공 + 미디어스쿨 부전공	부전공 21학점 중 13학점 원전공 과목 이수 의무

- 선수과목

가. 3D 프로젝트 : 3D 게임 디자인 수강자 또는 마야 유경험자에 한하여 수강할 수 있음.

나. Motion Graphic: 디지털 영상효과영상제작수강자에 한하여 수강할 수 있음.

다. 디지털영상효과: 포토샵관련 과목 이수 또는 포토샵 유경험자에 한하여 수강할 수 있음.

- 개편 전 이수한 전공학점은 개편 이후 선택한 전공학점으로 인정

[기타 졸업기준]

- 광고홍보학과 상호전공인정 교과목 논의
- o **14학번까지** ‘언론정보학부’ 소속이었던 학생 가운데 언론, 디지털콘텐츠, 방송통신 전공 중 하나와 광고홍보를 복수 전공한 학생들은 아래 <표 1>의 전공필수 4과목에 대해 원전공의 과목을 들은 경우 복수전공에서도 해당과목을 이수한 것으로 인정

<표 1> **2014학번 이전** 언론정보학부 내 복수 전공신청 학생 대상 학점 상호인정

언론·디지털콘텐츠·방송통신 전공	광고홍보 전공
커뮤니케이션개론 (구 LOHAS커뮤니케이션개론/ 구 커뮤니케이션이론)	IAA커뮤니케이션이론
조사방법론-캡스톤디자인 (구 LOHAS조사방법론-캡스톤디자인/ 구 조사방법론)	IAA조사방법론
International communication	International communication

- o **15학번부터** 현 미디어커뮤니케이션학부 소속 전공 중 하나와 광고홍보학과를 복수전공하는 학생들은 아래 <표 2>의 전공필수 3과목에 대해 원전공의 과목을 들은 경우 복수전공에서도 해당 과목을 이수한 것으로 인정

<표 2> **2015학번 이후** 미디어커뮤니케이션학부와 광고홍보학과 간 학점 상호인정

미디어커뮤니케이션학부	광고홍보학과
커뮤니케이션개론 (구 LOHAS커뮤니케이션개론)	IAA커뮤니케이션이론
조사방법론-캡스톤디자인 (구 LOHAS조사방법론-캡스톤디자인)	IAA조사방법론
International communication	International communication

■ 미디어스쿨 트랙제 (교육과정 및 이수 기준)

* 트랙 이수는 선택제

언론방송융합미디어와 디지털미디어 콘텐츠 전공이 각기 다른 미디어 역량을 추구하지만 멀티미디어 시대에 부합하는 인재상 구현을 위해 다음의 네 트랙을 공동으로 운영함.

구분	트랙1	트랙2	트랙3	트랙4
트랙	탐사보도	미디어디자인	크리에이터	스토리텔링
전공 공통 (기초)	▶ 미디어 글쓰기 기초 1, 2 ▶ 독서와 토론3: 고전 ▶ 멀티미디어 기초(포토샵) ▶ 조사방법론	▶ 독서와 토론1: 정치 & 사회 ▶ 미디어 스피치와 발표 ▶ 보도 사진	▶ 독서와 토론2: 경제 ▶ 인쇄매체 기초(인디자인) ▶ 스튜디오 사진	
전공 공통 (이론)	▶ 자널리즘의 역사와 현황 ▶ 미디어 법과 윤리 ▶ 대통령과 언론 ▶ 텔레비전 분석과 비평	▶ 미디어 산업의 이해 ▶ 한국언론사 ▶ 위험사회와 미디어 ▶ 커뮤니케이션개론	▶ 커뮤니케이션테크놀로지의 이해 ▶ 정치커뮤니케이션 ▶ 영상콘텐츠와 장르	
트랙이수 실기 교과목	▶ 뉴스 작성 기초 1 ▶ 인터뷰 실습 ▶ 탐사자널리즘 (캡스톤) ▶ 로컬뉴스공급 (캡스톤) ▶ 텔레비전 뉴스(캡스톤) ▶ 시사다큐멘터리 제작 (캡스톤)	▶ 3D게임 디자인 ▶ 모바일 콘텐츠 디자인 ▶ 영상편집2 (애프터이펙트) ▶ Motion Graphic(모션 그래픽)	▶ 라이프콘텐츠제작 ▶ 멀티미디어제작기초 ▶ 소셜뉴스-캡스톤디자인 ▶ 소셜콘텐츠-캡스톤디자인 ▶ 스튜디오사진	▶ 영상사나리오작법 ▶ 디지털애니메이션스토리텔링 ▶ 게임스토리텔링워크샵 ▶ 스토리텔링과디지털콘텐츠 ▶ 콘텐츠기획-캡스톤디자인 ▶ 논픽션스토리텔링 ▶ 미디어스토리텔링기초
	▶ The H 프로젝트			
트랙이수 기준 (교과+비교 과)	▶ 실기 교과목 18학점 이수(The H 프로젝트 포함) ▶ The H 프로젝트 필수(4학년 1학기 이상 수강과목) ▶ 미디어 인턴십			

■ 미디어스쿨 관련 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련트랙
웹디자인 기능사	필가: 디자인일반, 인터넷일반 웹그래픽디자인 실가: 웹디자인실무		필가: 객관식 4지 택일형 60문 항(60분) 실가: 작업형(4시간 정도) 100점 만점에 60점 이상	제한 없음	
게임기획 전문가	필가: 게임제작개론, 게임사나리오분석, 게임디자인, 게임시스템 및 연출 실가: 게임기획실무		필가 (매과목 100점) 매과목 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상 실가 (실기 100점) 60점 이상	제한 없음	
게임그래 픽전문가	필가: 게임제작개론, 그래픽디자인론, 게 임그래픽디자인, 게임그래픽제작 실가: 게임그래픽실무		필가 (매과목 100점) 매과목 40점 이상, 전과목 평균 60점 이상 실가 (실기 100점) 60점 이상	제한 없음	
디지털영 상편집	2급 Core 등급: 디지털영상과편집(16%)~필기 프리미디아가본구성(24%)~필기 디지털영상편집의활용(60%)~실기 1급 Expert 등급: 디지털영상과편집(20%)~필기 프리미디아가본구성(10%)~필기 디지털영상편집의활용(70%)~실기 전문 Master 등급: 향후 개발 예정		2급 Core 등급: (필기 40점, 실 기 60점) 60점 이상(100점 만점) 1급 Expert 등급: (필기 30점, 실기 70점) 60점 이상(100점 만점)	제한 없음	

14. 데이터과학융합스쿨

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	사회적 수요가 급격히 늘어나고 있는 빅데이터기반의 정보 통찰력과 분석능력을 갖춘 수 있는 ‘데이터 신산업’ 교육선도모델을 기반으로 산학병관과의 현장실습을 통한 취업연계 교육과정과 전문공인자격증 취득에 수월한 프로그램을 편성하여 사회 진출을 돕고, 학생들의 사회진출에 있어서 관련 공인자격증 취득과 함께 그 분야의 데이터 분석 능력을 겸비하여 경쟁력을 갖춘 수 있도록 한다. 첫째, 창의적인 데이터 사이언스 인력양성 둘째, 선도적 정보가치를 창출하는 데이터분석기술 인력양성 셋째, 데이터 실무적용능력을 위한 업무역량강화 인력양성
인재상	◦초연결 미래사회를 선도할 글로벌 데이터 전문가 ◦통계학적 접근법으로 데이터 문해력을 갖춘 Data Scientist
전공역량 (전공트랙)	◦데이터테크 전공 ◦임상의학통계 전공 ◦디지털금융정보 전공
졸업 후 진로	◦데이터테크 전공 - 인터넷 포털기업 빅데이터 분석가, Analystm IT Data Scientist - 웨어러블스프츠 / 헬스 빅데이터 정보분석가, 헬스케어 의료기기 데이터 분석가 - 통계청, 건강보험공단, 건강보험심사평가원 등의 공공데이터 관리 전문가 ◦임상의학통계 전공 - 한림대학교의료원 산하 6개병원 의료데이터 전문가, 사회의학교실 의학통계분석가 - 제약/신약회사 데이터분석 연구원, 헬스케어회사 데이터 분석가, 대형병원 의료 빅데이터 정보관리 전문가 - 질병관리본부, 보건복지부, 식약처 등의 정부기관 ◦디지털금융정보 전공 - 금융감독원, 증권거래소, 국민연금관리공단, 금융회사, 은행, 제2금융권 및 협동조합, 보험감독원, 기업경영 빅데이터포털 기업, 강원도 18개 시군 지자체 등의 데이터 업무 담당자 - 초연결사회 금융보험 다차원 데이터분석 전문가

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업계 연계여 부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
데이터 테크	○	통계학과 분석프로그램을 활용한 데이터과학 전문가과정 데이터의 정제, 관리, 분석, 해석을 바탕으로 의사결정과 전략기획력을 겸비하는 트랙 과정임 데이터관리 및 분석이 요구되는 모든 직무에서 도구로 활용되어 데이터를 활용하여 솔루션을 개발하는 모든 직무로의 진출이 가능하다.	◦통계자료(Big Data)의 수집, 조사, 분석 능력 - SAS, SPSS, 빅데이터분석사, 데이터베이스 자격증, CCP 자격증, 사회조사분석사 등	◦인터넷 포털기업 빅데이터 분석가, Analyst, IT Data Scientist, 금융감독원 국민연금관리공단, 각종 국가기관, 일반기업체, 공공기업, 웹툰, 빅데이터 관련 연구기관, 데이터기반 솔루션개발 기업체 등
임상의학 통계	○	의료원 임상데이터 기반 통계분석 전문가과정임 임상시험, 신약개발, 의료경영서비스 등에 활용되는 보건 및 바이오 데이터의 생성 과정과 관리 역량을 기초로 새로운 치료법과 신약개발 등의 연구와 데이터분석 직무로의 진출이 가능하다 최근 대형병원에서의 빅데이터 관리 분석 인력의 수요가 급증하고 있다	◦바이오인포메틱스 전문자격증 - ADP, SQL, SAS 자격증 - DBMS 등의 보건 데이터관리 자격증 등	◦제약/신약회사 데이터분석 연구원, 헬스케어회사 데이터 분석가, 대형병원 의료 빅데이터 정보관리 전문가 - 질병관리본부, 보건복지부, 식약처 등의 정부기관
디지털 금융	○	‘데이터신산업’ 교육선도 모델 운영, 기업경영 및 금융보험 산업에서 생성된 기업 데이터를 기반으로 새로운 동력업무를 창출하기 위한 데이터 기획 및 전략 전문가 과정 - 신용평가, 디지털마케팅, 고객경험관리, 상품개발, 서비스산업으로의 사회진출 확대	◦금융·보험 관련 자격증 - AFFK, CFP, CFA, 보험채리스, 손해사정사 등	◦초연결사회 금융보험 다차원 데이터분석 전문가, 금융회사, 은행, 보험감독원, 기업, 빅데이터 솔루션개발 연구소

주) 전공역량 트랙 추가 가능

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준(*트랙이수는 선택제)

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3
트랙	임상의학통계	디지털금융정보	데이터테크
	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙 등을 설정·운영		
전공 공통 교과목	신은주사위놀이이름하지않는다 데이터구조와컴퓨팅 어드벤처디자인 빅데이터기초분석과정보활용 어드벤처디자인 데이터시각화 텍스트마이닝 딥러닝모델과추론 통계적방법론:추정과검정 빅데이터마이닝:마신러닝 자료분석 데이터마이닝및실습 확률통계기반인공지능	데이터를읽는 기초프로그래밍R 어드벤처디자인 공공데이터의이해 어드벤처디자인 빅데이터마이닝:패턴탐색 데이터분석분포론 데이터윤리와암호 데이터분석사례연구 확률모형 다변량분석 캡스톤디자인:PBIL-FI 프로젝트보고서	통계적사고와이해 데이터기초론 응용프로그래밍R 데이터결측기법 오디세이세미나3 빅데이터시계열모형 캡스톤디자인:공공데이터활용과 비즈니스 화귀분석및실습 자료분석II 오디세이세미나4
전공 선택 교과목	바이오데이터분석 통계적역학 실험계획과분석 임상의학통계방법론 의생명데이터통계모형 CaseStudy: 데이터와의료서비스 임상의학패널데이터(CaseStudy)	디지털금융의이해 기초보험론 금융정보기초론 생명보험과데이터 위험분석론및연습 데이터조사기법 스포츠빅데이터분석 금융시계열분석및연습 보험수리및연습 I 보험수리및연습 II 캡스톤디자인:데이터과학과보험계리	논리와알고리즘 데이터과학입문 데이터분석을위한결측치처리 데이터과학을위한파이썬 통계적알고리즘 의사결정모형과신경망 데이터시각화심화 통계해석기초이론 공공의료데이터의이해와분석 빅데이터캡스톤CaseStudy 응용통계학및실습(종합설계)
트랙이수 기준 (교과 비교과)	트랙별 현장실습 및 인턴십, 자격증 취득 등		

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 자격증 정보

자격 증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
AFPK	모듈1 : 재무설계개론 윤리관련기본규정 은 퇴설계 부동산설계 상속설계 모듈2 : 보험설계와 위험관리	필기	모듈과 모듈2 전체시험에서 평균 100분의 70 이상을 득점한 경우. 단, 각 과목에 대하여 100분의 40 이상을 득점	한국AFSB에 등록된 AFPK 교육기관에서 AFPK 교육과정을 수료하거나 또는 교육요건이 부분 면제되는 자격보유자는 나머지 교육과정을 이수함으로써 AFPK 자격인증시험에 응시할 수 있다.	디지털 금융 정보

자격 증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트래킹
	투자설계, 세금설계				
CFP	1) 지식형: 재무설계원론, 법률및윤리, 위험관리와보험설계, 투자설계, 부동산설계, 은퇴설계, 세금설계, 상속설계 2) 사례형: 단일사례, 복합사례	교육 시험 실무경험 윤리	지식형과 사례형의 전체 시험에서 평균 100분의 70 이상을 득점한 경우. 단 제1일차의 지식형 시험의 경우 시험 과목별로 각각 100분의 40 이상을 득점하고 제2일차의 사례형 시험의 경우 100분의 40 이상을 득점	유효한 AFFK자격인증자로서 한국FPSB에 등록된 CFP 교육기관에서 CFP 교육과정을 수료하거나 교육요건면제대상자는 AFFK자격인증 보유 여부에 관계없이 CFP 자격인증시험에 응시할 수 있다	다자택 금융 정보
보험 계리 사	1차: 보험계약법, 보험업법및근로자퇴직급여보장법, 경제학원론, 보험수학, 회계원리, 영어 2차: 재테크이론및보험수리, 연금수리, 학, 재테크현론, 재무관리, 및금융공학	팔기	1차: 제1차 시험 합격자를 결정할 때에는 영어 과목을 제외한 나머지 과목에 대하여 매 과목 100점을 만점으로 하여 매 과목 40점 이상 전 과목 평균 60점 이상 득점한 사람을 합격자로 결정합니다 2차: 제2차 시험 합격자를 결정할 때에는 매 과목 100점을 만점으로 하여 매 과목 60점 이상을 득점한 사람을 합격자로 결정합니다 단, 부분합격 인정기준 제2차 시험 합격한 해를 포함하여 5년 이내에 제2차 시험의 모든 과목에 대하여 60점 이상을 득점한 자를 최종합격자로 결정합니다	1차: 학력, 생년, 연령, 경력, 국적 등의 제한이 없음 2차: 보험계리사 1차 시험에 합격한 자 중 2013년 이후부터 1차 시험에 합격한 해를 포함하여 5년이 경과하지 아니한 자 (95년 이전 제 1차 시험 합격자 포함) 보험업법 시행규칙 제47조의 규정에 의한 기관 (금융감독원, 보험회사, 보험협회, 보험요율산출기관, 보험개발원, 농업협동조합중앙회)에서 보험 수리업무에 5년 이상 종사한 경력이 있는 자	다자택 금융 정보
ADSP	데이터의 이해, 데이터 분석 기법, 데이터 분석	팔기	합격기준: 총점 100점 만점 60점 이상 과목기준: 과목별 40% 미만	학력, 생년, 연령, 경력, 국적 등의 제한 없음	데이터 테크
ADP	팔기: 데이터의 이해, 데이터 처리 기술, 데이터 분석 기법, 데이터 시각화, 살기: 데이터 분석 실무	팔기 살기	팔기 합격기준: 총점 100점 기준 70점 이상 과목기준: 과목별 40% 미만 살기 합격기준: 살기 총점 100점 기준 75점 이상 최종합격: 응시자격심의 서류 통과자	경력/학력 기준: - 박사학위 취득자 - 석사학위 취득하고 해당분야 실무경력 1년 이상인 자 - 학사학위 취득하고 해당분야 실무경력 3년 이상인 자 - 전문대학 졸업 이후 해당분야 실무경력 6년 이상인 자 자격 기준 - 데이터 분석 전문 분야(ADSP) 자격을 취득한 자	데이터 테크 · 다자택 금융 정보 · 임상 의학 통계
SQL	팔기: 데이터 모델링의 이해, SQL 기본 및 활용, SQL 고급 활용 및 튜닝 살기: SQL 고급 활용 및 튜닝 실무	팔기 살기	팔기 합격기준: 총점 100점 기준 75점 이상 과목별 40% 과목 기준 최종합격: 응시자격심의 서류 통과자	경력/학력 기준 - 학사학위 이상 취득자 - 전문대학학위 취득 후 실무경력 2년 이상인 자 - 고등학교 졸업 후 실무경력 4년 이상인 자 자격 기준 - 국내외 데이터베이스 관련 자격을 취득한 자 - 데이터 기법 처리 전문 분야(ADAP, 데이터 카텍처 전문 분야(DASP, SQL 개발(SQLD) 자격을 취득자	데이터 테크 · 다자택 금융 정보 · 임상 의학 통계

5. 전공교과과정표
[전공공동교과목 교과과정표]

1학기				2학기		
수준	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
1	701004	신은주사위놀이를 하지않는다	3-3-0	701006	통계적사고와이해	3-2-2
	701005	데이터를읽는눈	3-3-0	701007	데이터구조와컴퓨팅	3-2-2
2	505000	기초프로그래밍:R	3-3-0	505563	응용프로그래밍:R	3-3-0
	505521	데이터기초론	3-2-2	701013	어드벤처디자인: 데이터시각화	3-2-2
	701010	어드벤처디자인:빅데이터 기초분석과정보활용	3-2-2	701014	어드벤처디자인:빅데이 터마이닝:패턴탐색	3-2-2
	701009	어드벤처디자인: 공공데이터의이해	3-2-2	701025	데이터결측기법	3-2-2
				712006	텍스트마이닝	3-2-2
3	505567	데이터분석분포론	3-2-2	505310	통계적방법론: 추정과검정	3-2-2
	006175	오디세이세미나3	1-0-1	505519	데이터분석사례연구	3-3-0
	701029	딥러닝모델과추론	3-2-2	701001	캡스톤디자인:공공데이 터활용과비즈니스	3-2-2
	701018	데이터윤리와암호	3-3-0	701020	빅데이터마이닝: 머신러닝	3-2-2
	505568	빅데이터시계열모형	3-2-2	505207	확률모형	3-3-0
	505572	확률통계기반 인공지능	3-2-2	505303	회귀분석및실습	3-2-2
4	505201	자료분석I	3-3-0	006183	오디세이세미나4	1-0-1
	701021	다변량분석	3-3-0	505202	자료분석II	3-3-0
				505406	데이터마이닝및실습	3-2-2
				701024	캡스톤디자인:PBL-FL 프로젝트보고서	3-2-2
학점계	40			49		

[데이터테크전공 교과과정표]

1학기				2학기		
수준	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
2	701011	논리와알고리즘	3-3-0	712008	데이터과학을위한파이썬	3-3-0
	712000	데이터과학입문	3-3-0	712033	통계적알고리즘	3-2-2
	712032	데이터분석을위한 결측치처리	3-2-2			
3	701016	의사결정모형과 신경망	3-3-0	712027	데이터시각화심화	3-2-2
				712028	통계해석기초이론	3-3-0
				712029	공공의료데이터의 이해와분석	3-2-2
4				712025	빅데이터캡스톤 CaseStudy	3-2-2
				505405	응용통계학및실습 (종합설계)	3-2-2
학점계	12			21		

[임상의학통계전공 교과과정표]

1학기				2학기		
수준	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
3	701015	바이오데이터분석	3-3-0	701002	실험계획과분석	3-3-0
	712060	통계적역학	3-2-2			
4	701022	임상의학통계방법론	3-2-2	712014	의생명데이터통계모형	3-2-2
				712017	CaseStudy: 데이터와의료서비스	3-2-2
				712023	임상의학과패널데이터 CaseStudy	3-2-2
학점계	9			12		

[디지털금융정보전공 교과과정표]

1학기				2학기		
수준	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
2	505562	디지털금융의이해	3-3-0	701012	생명보험과데이터	3-2-2
	701008	기초보험론	3-2-2			
	505522	금융정보기초론	3-3-0			
3				505516	위험분석론및연습	3-2-2
4	505570	데이터조사기법	3-3-0	505571	스포츠빅데이터분석	3-2-2
	505511	금융시계열분석및연습	3-2-2	505508	보험수리및연습 II	3-2-2
	505507	보험수리및연습 I	3-2-2	712016	캡스톤디자인: 데이터과학과보험계리	3-2-2
학점계	18			15		

[기타 졸업기준]

- 비교과 자율역량

비교과 자율역량
스쿨명 : 데이터과학융합스쿨
1. 공모전 출전 결과보고서 2회 또는 1회 입상 : 대외활동 역량 2. 어드벤처 디자인, 캡스톤 디자인 등 프로젝트 교과목에서 개인/팀 발표 보고서 2회 이상 : 협업 역량 3. 데이터관련 분야 현장실습(인턴십) 12학점 이상 : 실무 역량 4. 졸업 전 자격증 2가지 이상 취득 : 전문 역량 5. TOEIC 700점 이상 : 기본 역량 ※ 위의 5개 해당사항 중 1개 이상 요건 충족하면 졸업인증, (※ 그 외 졸업인증을 스쿨교육운영평가위원회에서 별도로 정할 수 있음)

15. 나노융합스쿨

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	반도체·디스플레이는 대한민국 세계를 선도하는 국가 핵심 산업으로, 높은 성장률에 따라 대규모의 신규 산업기술인력을 필요로 함. 이에 나노기술을 기반으로 반도체 및 디스플레이분야를 융합하여 21세기를 선도할 융합형 전문 인력 양성 및 스쿨의 반도체·디스플레이의 융합 연구 환경 조성을 통하여 융합형 교육, 연구 및 산학협력 체계를 구축하고 운영하는 것을 목표로 함.
인재상	반도체/디스플레이 분야의 기본 지식을 함양하고 다양한 응용 능력과 문제해결 능력을 겸비하여 4차 산업혁명 시대가 요구하는 '창의력을 겸비한 융합형 인재'를 양성
전공역량 (전공트랙)	- 기초역량 트랙 - 전공핵심역량 트랙 - 세부 전공 역량 강화 트랙 (반도체/디스플레이/물성분석/소프트웨어)) - 전공심화트랙 - 실무역량강화 트랙 - 진로탐색 및 학습지도 트랙
졸업 후 진로	- 국가 주력 산업 분야 진출 반도체·디스플레이 분야는 정부에서 지정한 12대 주력산업으로, 전체 산업기술인력의 67%를 차지하고 있음. 해당 산업의 성장에 따라 향후 기술인력에 대한 수요는 급격히 높아질 것으로 예상됩니다. 따라서 졸업 후 국가 핵심 산업인 반도체 산업, 디스플레이 산업, 공정·장비 산업, 소재·부품 산업 등 다양한 분야에 진출. - 국공립 연구소 진출 및 대학원 진학 대학원 진학에 있어 필요한 역량을 학생들이 키울 수 있도록 지도교수가 맞춤형 개인지도도를 진행. 그 외에 자격증 취득을 통하여 국공립 연구소 및 산업 관련 정부기관에 진출. - 창업 창업과 관련된 전문가와의 만남 및 창업 정보를 얻고 기업가로서의 꿈을 실현
주요링크	https://nano.hallym.ac.kr

2.전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
기초역량트랙	-	물리학, 수학 및 화학 등 기초교과목의 공통 수강을 통해 향후 전공 선택에 유연성 부여	- 기초 교과목의 수강 및 학습을 통하여 향후 전공 선택에 유연성을 부여 - 실무역량을 위한 학문의 기조를 확립	- 대학원진학 - 국공립 연구소 진출 - 연구개발자 - 스쿨 부설연구소 취업 - 창업 - 반도체산업, 디스플레이산업, 공정산업, 장비산업, 소재 및 부품산업 등 매우 다양한 분야로 진출.
전공핵심 역량강화 트랙	-	반도체 및 디스플레이를 포괄하는 교과목 개설 및 운영을 통해 실무역량을 위한 학문의 기조를 확립		
세부전공 역량강화 트랙	-	반도체/디스플레이 공정 및 측정 실습실을 통한 실무형 교육 프로그램 및 전공별 심화 학습	- 반도체/디스플레이 공정 및 소자 교과과정을 학습 - CAD(computer-aided design)과같이 기업체에서 필요로 하는 직무교육 및 관련 자격증을 취득 - 측정분석 교과과정 (전자, 표면, 분석 등) - 라만분광, 나노광학, 유연소자, 2차전지, 나노소자 등 전공별 심화학습	
전공심화 트랙				
실무역량 강화트랙	-	산업체와의 다양한 연계를 통하여 실무 경험을 쌓을 수 있는 기회를 제공. 동시에 산업체로 진출할 수 있는 체계를 구축.	- 산업체와의 연계를 통하여 산업체로 진출할 수 있는 구체적인 체계를 구축.	
진로탐색 및 학습지도 트랙	-	지도교수 및 산업체 전문가의 개인별 지도 및 초청 특강 등 다양한 비교과 프로그램을 통한 실무형 교육	- 전문가특강 - 재학생 멘토링 - 취업동아리 - 자격증 취득반 및 졸업생 초청 특강 등 정기적인 비교과 프로그램을 통한 실무형 교육	

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구 분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙1	전공역량 트랙1	전공역량 트랙1	전공역량 트랙1	전공역량 트랙1
트랙	기초역량 화립트랙	전공핵심역량 강화트랙	세부전공역량 강화트랙	전공심화트랙	실무역량 강화트랙	진로탐색 및 학습지도 트랙
교 과 목	물리학및실험1,2 일반화학및실험1,2 기초수학 공학수학1,2	나노과학개론 기초나노공정 회로이론 나노공정 전자기학1,2 양자역학 고체물리학 반도체디스플레이 실험 기초광기구용용	결정구조및회절 소재일역학 반도체공학1,2 디스플레이광학 디스플레이공학1,2 디스플레이공정 반도체분석기기 광분석기기 표면분석기기및응용 기기제어기초및실습 CAD	에너지소재 나노포토닉스 반도체부품개론 신재생에너지개론 광학설계	캡스톤디자인 1,2	오디세이1-3 콜로키움1,2 나노융합기술동 향
트랙 이수 기준 (교과 + 비교 과)	-전공자를 위한 나노융합스쿨 전공 60학점을 이수 -복수전공자를 위한 나노융합스쿨 전공 33학점을 이수 졸업발표 또는 스쿨에서 인정하는 학술/신학 성과					

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점-강의-실습
물리학및실험1,2	3-2-2
일반화학및실험1,2	3-2-2
기초수학	3-2-2
공학수학1,2	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량					
교과목명	학점	기초역량	전공핵심	세부전공 역량강화	전공심화	실무역량 강화	진로탐색 및 학습지도
물리학및실험 1, 2	3-2-2	0					
일반화학및실험 1, 2	3-2-2	0					
기초수학	3-2-2	0					
공학수학 1, 2	3-3-0	0					
나노과학개론	1-1-0		0				
기초나노공정	3-3-0		0				
회로이론	3-3-0		0				
나노공정	3-3-0		0				
전자기학 1, 2	3-3-0		0				
양자역학	3-3-0		0				
반도체디스플레이실험1, 2	3-0-6		0				
고체물리학	3-3-0		0				
기초광기구응용	3-3-0		0				
결정구조및회절	3-3-0			0			
소재열역학	3-3-0			0			
반도체공학 1, 2	3-3-0			0			
디스플레이광학	3-3-0			0			
디스플레이공학 1, 2	3-3-0			0			
디스플레이공정	3-3-0			0			
반도체분석기기	3-2-2			0			
광분석기기	3-3-0			0			
표면분석기기및응용	3-3-0			0			
기기제어기초및실습	3-2-2			0			
CAD	3-3-0			0			
에너지소재	3-3-0				0		
나노포토닉스	3-3-0				0		
반도체부품개론	3-3-0				0		
신재생에너지개론	3-3-0				0		
광학설계	3-2-2				0		
캡스톤디자인 1, 2	2-0-4					0	
오디세이세미나 3, 4	1-0-1						0
쿨로키움 1, 2	1-1-0						0
나노융합기술동향	2-2-0						0

5. 전공교과과정표

[전공공통과목 교과과정표]

1학기					2학기		
수준	구분	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
1					469001	나노과학개론	1-1-0
					469002	공학수학1	3-3-0
2		469003	공학수학2	3-3-0	469005	나노공정	3-3-0
		502206	전자기학1	3-3-0	502303	전자기학2	3-3-0
		469004	기초나노공정	3-3-0	469006	반도체디스플레이실험1	3-0-6
		469016	회로이론	3-3-0	469017	논리회로	3-3-0
		469015	역학	3-3-0			
3		469007	양자역학	3-3-0	469009	기기제어기초및실습	3-2-2
		469008	반도체디스플레이실험2	3-0-6	469010	콜로키움1	1-1-0
		006175	오디세이세미나3	1-1-0	502496	고체물리학	3-3-0
4		469011	표면분석기기및응용	3-3-0	469012	CAD	3-3-0
		469014	콜로키움2	1-1-0	469013	나노융합기술동향	2-2-0
		505550	캡스톤디자인1	2-0-4	505553	캡스톤디자인2	2-0-4
					006183	오디세이세미나4	1-0-1

[반도체전공 교과과정표]

1학기					2학기		
수준	구분	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
1							
2					513006	결정구조및회절	3-3-0
3		469300	소재열역학	3-3-0	469305	반도체공학2	3-3-0
		469301	반도체공학1	3-3-0	469303	반도체분석기기	3-2-2
4		469302	반도체부품개론	3-3-0	469306	신재생에너지개론	3-3-0
		513035	에너지소재	3-3-0			

[디스플레이전공 교과과정표]

1학기					2학기		
수준	구분	과목번호	과목명	학점-강의-실습	과목번호	과목명	학점-강의-실습
1							
2					469208	디스플레이광학	3-3-0
3		469209	기초광기구응용	3-3-0	469205	디스플레이공학2	3-3-0
		469201	디스플레이공학1	3-3-0	469206	광분석기기	3-3-0
4		469202	디스플레이공정	3-3-0	469207	광학설계	3-2-2
		469203	나노포토닉스	3-3-0			

[전공 교과목 이수기준]

- 전공필수 : 전공필수과목 없음. 2020학번 이전 또는 학사개편 이전인 응용광물리학과, 융합신소재공학과 학생도 적용함.
- 복수/부전공필수 : 위와 동일
(복수·부전공은 타 학과 소속 학생이 나노융합스쿨을 복수·부전공하는 경우, 나노융합스쿨 학생이 타 학과를 복수·부전공 하는 경우 둘 다 해당 됨.)

[기타 졸업기준]

- 졸업발표 또는 스쿨에서 인정하는 학술/산학 성과
- 2012학번 학생 이전 또는 학사개편이 시행된 2018-2학기 이전에 6학기 이상 이수한 자는 현재 신편제로 소속변경 한 경우 구편제의 졸업조건 적용 가능함.

16. 미래융합스쿨

■ ICT융합전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	4차 산업혁명 시대에 최신 ICT 정보기술의 이해와 활용 능력을 배양하여 창조적인 ICT 융합콘텐츠 전문인력 양성을 교육목표로 한다. 최근 인공지능과 사물인터넷(IoT), 3D 프린팅, 로봇, AR/VR 등 다양한 ICT 기술의 결합으로 지금까지는 볼 수 없던 새로운 형태의 제품과 서비스, 비즈니스를 만들어내는 시대가 열리고 있다. 인문, 학, 의학, 공학 등 전 분야에 걸쳐 융합이 이루어지는 4차 산업혁명의 기술적, 사회적 맥락을 분석하고 이러한 변화에 능동적으로 대응할 수 있는 다양한 분야의 전문가로 진출을 추구한다.
인재상	· 최신 ICT 기술을 이해하고 활용할 수 있는 전문가 · 사회변화 트렌드를 분석하고 예측할 수 있는 리더 · 4차 산업혁명을 기회로 활용할 수 있는 창조적 인재
졸업 후 진로	<인공지능 관련> · 인공지능 SW 개발자/딥러닝 시스템 전문가 · 인공지능 프로젝트 기획자 <로봇 및 사물인터넷 관련> · HW 및 SW 개발자 · 제품 및 서비스 기획자 <콘텐츠 기획 전문가> · AR/VR 등의 신 플랫폼 기반 콘텐츠 · 인공지능 기반 콘텐츠 및 서비스 기획 <ICT융합기술이 활용되는 광범위한 직종> · 3D 프린팅/스마트 토이 등
홈페이지	https://future.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

수준	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목 명	학점-강 의-실습	교과목 번호	교과목 명	학점-강 의- 실습
-	639200	디지털북개론	3-3-0	639202	디지털북디자인Ⅱ	3-2-2
	639201	디지털북디자인Ⅰ	3-2-2	639401	ICT융합미디어이해	3-3-0
	717000	4차산업혁명의이해	3-3-0	639406	빅데이터조사방법론	3-3-0
	717002	사물인터넷네트워크	3-2-2	717000	4차산업혁명의이해	3-3-0
	717007	AR/VR 이해및응용	3-2-2	717006	사물인터넷개발	3-2-2
	712030	3D인터랙션디자인	3-3-0	717003	3D프린팅이해및실습	3-2-2
	717005	인공지능개론	3-3-0	717008	스마트토이워크샵	3-3-0
Ⅲ	717301	ICT콘텐츠비즈니스	3-3-0	712030 712031	로봇기초	3-3-0
	717305	R O S (R o b o t Operating System)	3-3-2		딥러닝의이해및활용	3-3-0
Ⅳ	717302	스마트미디어디자인	3-3-0	717303	캡스톤디자인Ⅲ: 인공지능프로젝트	3-3-0
	717304	캡스톤디자인Ⅰ: 인공 지능프로젝트	3-3-0			
학점계	33			30		

3. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
컴퓨터활용능력 1급	필가: 컴퓨터 일반, 스프레드시트 일반, 데이터베이스 일반 실가: 스프레드시트 실무, 데이터베이 스 실무	필기 실기	필가: 과목당 40점 이상, 평균 60점 이상 실가: 매 과목 70점 이상	제한 없음	
컴퓨터 프로그래머 1급	필가 프로그래밍 일반(40%) 드로그래밍 언어(60%) 실가 프로그래밍 실무(100%)	필기 실기	60점 이상(100점) 60점 이상(100점)	컴퓨터프로그 래머 2급	
컴퓨터 프로그래머 2급	프로그래밍 언어 및 실무(100%)	실기	60점 이상(100점)	제한 없음	
IoT 자식능력검증	필가 사물인터넷 개요/ 플랫폼 네트워크/ 다바이스 연관 기술 비즈니스 모델	필기	객관식 4지선다형/50문항 평균 60점 이상(100점 만점)	제한 없음	
3D프린팅 마스터 1급	실가 3D모델링 3D스캐너 활용 3D프린터 출력과 출력관리 3D출력물의 후처리 후가공	실기	매 과목 40점 이상 평균 60점 이상	3D프린팅마 스터2급	
3D프린팅 마스터 2급	필가 3D프린팅 동향 3D모델링과 3D스캐너 활용 3D프린터 출력과 후처리 가공	필기	매 과목 40점 이상 평균 60점 이상	제한 없음	
ACA Adobe Premiere 국제자격증	Adobe Premiere에 대한 이론 및 실기 사물레이션	필기 + 실기 사물레이션 시험	42개의 문항에 1000점 만점 에 550점	제한 없음	
디지털영상편집 1급	필가 디지털영상과편집(30%) 프리미어 기본 구성(10%) 실가 디지털영상편집의 활용(70%)	필기 실기	60점 이상(검정방법별 40% 미만 과락: 필기 30점, 실기 70점)	디지털영상편 집 2급	
디지털영상편집 2급	필가 디지털영상과편집(16%) 프리미어 기본 구성(24%) 실가 디지털영상편집의 활용(60%)	필기 실기	60점 이상(검정방법별 40% 미만 과락: 필기 40점, 실기 60점)	제한 없음	

■ 디지털인문예술전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	디지털 기술의 비약적인 발전은 인문학의 근본적인 변화를 요구하는 동시에 인문학의 가능성을 획기적으로 증대시키고 있다. 디지털 기술은 또한 오랜 세월 동안 쌓인 인문학의 지적 자산과 미적 감각, 창의력을 절실하게 필요로 하고 있다. 여기에 디지털 기술과 인문학이 화학적으로 결합할 필요성이 있다. 디지털인문예술전공은 디지털 문명과 기술에 대한 인문학적 성찰과 함께 문화와 예술에 대한 감각을 바탕으로 디지털 매체를 활용하여 새로운 것을 창조하는 능력을 함양시킬 것이다. 디지털인문예술 융합전공은 21세기 정보사회에서 디지털 기술에 대한 이해와 인문학적 소양을 갖춘 창의적 인재를 양성할 것을 목표로 한다.
인재상	- 인문학적 소양과 지식을 바탕으로 빅데이터, 텍스트분석, 시각화, 코딩 등의 디지털 기술 활용 능력을 발휘하여 새로운 디지털 결과물을 창조하는 인재 - 문화예술에 대한 이해와 독특한 미적 감각으로 창의적 아이디어를 멀티미디어를 통해 표현하고 가공할 수 있는 인재 - 현장의 필요에 따라 디지털 기술을 응용하고 디지털 매체와 웹기반 작업 환경에 익숙한 21세기형 인문 인재
전공역량	인문 데이터 분석 및 시각화 능력
	문화예술미디어 디자인 및 창작 능력
	지역의 역사문화콘텐츠 발굴 및 활용 능력
	디지털 기술을 적용한 대중서사 이해 및 창작 능력
	언어 데이터 처리 및 분석 능력
졸업 후 진로	· 빅데이터에 대한 이해 · 인문 데이터 수집 및 가공, 처리 능력 · 인문 텍스트 분석 및 데이터 시각화 능력 · 인문 지식정보 디자인 능력
	· 디지털 시대 문화예술에 대한 이해 · 디지털 매체를 활용해 이미지 및 영상 창작, 디자인 능력 · 디지털 리터러시에 기반한 문화예술 교육 역량
졸업 후 진로	· 지역사회와 역사문화 콘텐츠에 대한 이해 · 디지털콘텐츠 제작 능력 · 문화콘텐츠 기획, 홍보, 전시, 운영 능력
	· 원전 서사에 대한 이해 · 디지털 매체를 활용해 영화, 드라마, 게임, 웹툰 등 대중서사 창작 능력 · 스토리텔링 및 디지털콘텐츠 제작 능력
졸업 후 진로	· 자연언어와 언어 빅데이터에 대한 이해 · 기초적인 통계 활용 능력 · 언어 데이터 수집, 가공, 분석 능력
	- 텍스트 빅데이터 분석 및 시각화 - 인문적 정보자료 통계 처리 시각화 - 웹, 앱, 그래픽, 멀티미디어 디자인 - 디지털 예술, 이미지, 영상 창작 - 전자 출판 - 문화 기획, 운영, 마케팅 - 영화, 드라마, 게임, 웹툰 작가 - 웹, 소셜 미디어 활용 광고홍보 - 박물관, 도서관, 미술관 디지털 큐레이션 - 디지털 리터러시 교육 - 데이터 기반 홍보, 마케팅
홈페이지	디지털인문예술전공 홈페이지 https://sites.google.com/view/dah-hallym

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
문화예술 디자인		문화예술에 대한 전반적인 이해를 바탕으로 디지털 매체를 활용하여 자유로운 상상력을 발휘하는 분야이다. 미적인 감각과 디자인적인 감수성을 디지털 미디어를 통해 표현하고 새로운 것을 창조하는 역량을 기른다.	디지털 시대의 문화예술에 대한 이해 디지털 매체 활용 능력 이미지 및 영상 창작 역량 디지털 디자인 역량 문화 기획 및 운영 능력 문화예술 교육 역량	- 웹, 앱, 그래픽, 멀티미디어 디자인 - 디지털 예술, 이미지, 영상 창작 - 전자 출판 - 문화 기획, 창작 - 웹, 소셜 미디어 활용 홍보 - 박물관, 도서관, 미술관 디지털 큐레이션 - 디지털 리터러시 교육
인문데이터 시각화		정보의 홍수 속에서 살아가는 현대인에게 데이터의 핵심을 파악하고 이를 활용하는 능력이 반드시 필요하다. 인문 텍스트 분석과 다양한 시각화 기법을 활용하여 의미전조한 데이터에서 이야기를 찾아내고 이를 효과적으로 디자인하는 역량을 기른다.	빅데이터에 대한 이해 데이터 수집 및 가공, 처리 능력 인문 텍스트 분석 역량 인문 데이터 시각화 역량 인문 지식 디자인 역량 기초적인 R 활용 역량	- 텍스트 빅데이터 분석 및 시각화 - 인문적 정보자료 통계 처리 시각화 - 문화 기획, 운영 - 웹, 소셜 미디어 활용 빅데이터 분석 - 데이터 관리 - 디지털 리터러시 교육
지역문화 융합콘텐츠		지역, 역사, 예술 등의 문화콘텐츠를 발굴, 기획 · 창작하고, 전시 · 교육할 수 있는 문화예술교육 전문인력을 육성하며, 창작된 문화콘텐츠를 수요 맞춤형 형태로 제품화, 홍보, 마케팅 할 수 있는 역량을 갖춘 문화경영관리 전문인력 양성한다.	스토리텔링과 디지털 콘텐츠에 대한 이해 지역사회와 역사문화콘텐츠에 대한 이해 문화콘텐츠 기획 · 창작 · 홍보 · 교육 역량 문화예술 경영관리 역량 디지털콘텐츠 제작 역량 영상콘텐츠 제작편집 역량	- 디지털 영상 예술 창작 - 문화 관광 전시 홍보 기획 - 전시교육 운영 및 마케팅 - 문화예술 교육사 및 해설사 - 문화예술 관련 정부기관 공무원 - 박물관, 도서관, 미술관, 문화센터 학예연구사 및 교육사
디지털 내러티브		다양한 디지털 매체가 등장하고 이를 활용한 문화가 확산됨에 따라 '대중 서사'에 대한 이해와 이를 활용한 '창작 능력'이 매우 필요한 시점이 되었다. 기술 매체가 '어떻게'를 제시한다면, 디지털 내러티브는 '무엇을'을 제시하고자 한다. 이에 '대중 서사'의 기본 구조를 이해하고, 이를 바탕으로 다양하게 가공할 수 있는 능력을 기른다.	대중 서사에 대한 이해 영화, 드라마, 게임, 웹툰 서사 창작 능력 디지털 매체 활용 능력 이미지 영상 창작 편집 능력 문화기획 및 운영 능력	- 웹, 앱, 그래픽, 멀티미디어 디자인 - 디지털 예술, 이미지, 영상 창작 - 전자 출판 - 문화 기획, 운영, 마케팅 - 영화, 드라마, 게임, 웹툰 작가
언어공학		데이터 분석의 가장 중요한 대상인 자연언어에 대한 이해를 바탕으로 이를 전산적으로 처리하고 분석할 수 있는 역량을 기른다. 언어 빅데이터를 관리하고 이를 분석하여 통찰을 얻어내는 전 과정을 학습한다.	언어 데이터에 대한 이해 텍스트 수집 및 가공, 처리 능력 인문 텍스트 분석 역량 언어 데이터 시각화 역량 언어 데이터베이스 역량 언어 데이터 마케팅 역량	- 언어 데이터 분석 및 시각화 - 텍스트 통계 처리 시각화 - 웹/소셜 미디어 활용 빅데이터 분석 - 데이터 관리 - 디지털 리터러시 교육 - 데이터 기반 홍보, 마케팅

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

트랙	문화예술 디자인	인문데이터 시각화	지역문화융합 콘텐츠	디지털내러티브	언어공학
공통 기초 과목	디지털인문예술입문, 빅데이터인문학				
교과목	디지털매체와 예술 시각예술의 역사 디지털사라 디자인 이미지영상창작 UX 디자인 인문데이터베이스 기초 데이터 아트 디지털인문예술 마케팅	인문데이터분석과 시 각화 인문관계망시각화 인문데이터정보 시각화 데이터 아트 인문데이터베이스 기초 인문통계시각화와 R기초 인문데이터마이닝 과 Python기초 인문학도를위한인공 지능	스토리텔링디자인 지역사회와 역사문화콘텐츠 디지털콘텐츠제작 실습 캡스톤디자인 영상콘텐츠편집실습 캡스톤디자인 지역문화콘텐츠기획 지역문화예술경영 디지털인문예술마 케팅	디지털매체와 예술 스토리텔링디자인 신화 구조와 이야기의 원형 대중서사양식의 이해 영상문예의 이해와 기획 인문데이터베이스기초	인문데이터마이닝과 Python기초 인문데이터분석과 시각화 인문데이터베이스 기초 국어정보학 코퍼스 언어학 텍스트마이닝 텍스트정보처리 인문학도를 위한 인공지능
현장 실습 연계 영역	캡스톤프로젝트, 지역사회현장실습: 인턴십				
트랙 이수 기준	트랙별 교과목 21학점 이상 이수 시 트랙 역량 인증 융합전공 이수조건: 33학점 (필수 없음) 대체학점 인정 학과 (해당 학과의 교과목을 최대 9학점 이내에서 전공으로 인정): -국어국문학전공, 철학전공, 사학전공, 영어영문학과, 중국학과, 러시아학과, 소프트웨어융합대학, 미디어스쿨, 데이터과학융합스쿨 *영상문예창작 협동전공 소속 학생이 이미 수강한 영상문예창작 협동전공 교과목은 모두 디지털인문예술전공 교과 이수 학점으로 인정한다.				

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
디지털인문예술입문	3-3-0
디자인 기초	3-3-0
빅데이터 인문학	3-3-0

2) 교과과정표

수준	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목명	학점강의 실습	교과목 번호	교과목명	학점강의 실습
2	713000	디지털인문예술입문	3-3-0	713006	디지털매체와예술	3-3-0
	713002	인문데이터베이스기초	3-3-0	713007	디지털시각디자인	3-3-0
	713003	빅데이터인문학	3-3-0	713024	대중서사양식의이해	3-3-0
	713026	신화구조와이야기의원형	3-3-0	713004	인문관계망시각화	3-3-0
	713008	인문통계시각화와 R기초	3-3-0	713030	디자인기초	3-3-0
	713029	스토리텔링디자인	3-2-2			
3	713028	디지털인문예술마케팅	3-3-0	713015	시각예술의역사	3-3-0
	713010	이미지영상창작	3-3-0	713016	지역사회와역사문화콘텐츠	3-3-0
	713011	인문데이터분석과시각화	3-3-0	713025	영상문제의이해와기획	3-3-0
	713014	UX 디자인	3-3-0	713013	디지털콘텐츠제작실습	3-3-0
	713017	인문지리정보시각화	3-3-0	713027	데이터아트	3-3-0
4	713021	캡스톤디자인영상콘텐츠편집실습	3-3-0	713012	인문학도를위한인공지능	3-3-0
	713019	캡스톤프로젝트	3-2-2	713018	인문데이터마이닝과Python기초	3-3-0
				713020	캡스톤디자인지역문화콘텐츠기획	3-3-0
				713022	지역문화예술경영	3-3-0
				713023	지역사회현장실습:인턴쉽	3-3-0
학점계	39			45		

3) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량				
교과목명	학점	문화예술디자인	인문데이터시각화	지역문화융합콘텐츠	디지털내러티브	언어공학
디지털매체와예술	3-3-0	V			V	
시각예술의역사	3-3-0	V				
스토리텔링디자인	3-2-2			V	V	
이미지영상창작	3-3-0	V				
인문통계시각화와R기초	3-3-0		V			
인문데이터분석과시각화	3-3-0		V			V
지역사회와역사문화콘텐츠	3-3-0			V		
디지털시각디자인	3-3-0	V				
디지털콘텐츠제작실습	3-3-0			V		
인문지리정보시각화	3-3-0		V			
신화구조와이야기의원형	3-3-0				V	
캡스톤디자인:영상콘텐츠편집실습	3-3-0			V		
대중서사양식의이해	3-3-0				V	
UX 디자인	3-3-0	V				
캡스톤디자인:지역문화콘텐츠기획	3-3-0			V		
인문관계망시각화	3-3-0		V			
인문데이터마이닝과 Python기초	3-3-0		V			V
영상문예의이해와기획	3-3-0				V	
지역문화예술경영	3-3-0			V		
인문데이터베이스기초	3-3-0	V	V		V	V
데이터아트	3-3-0	V	V			
인문학도를위한인공지능	3-3-0		V			V
캡스톤디자인:프로젝트	3-3-0			V		
지역사회현장실습:인턴쉽	3-3-0			V		
디지털인문예술마케팅	3-3-0	V		V		
디자인기초	3-3-0	V				
국어정보학*	3-3-0		V			V
코퍼스언어학**	3-3-0		V			V
텍스트마이닝***	3-3-0		V			V
텍스트정보처리****	3-3-0		V			V

*국어국문학전공 코드 공유, **영어영문학과 코드 공유, ***데이터과학융합스쿨 코드 공유, ****SW대학 코드 공유

■ 한류크리에이터공공외교융합전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	▶ 해외 원조를 받는 나라에서 주는 나라로 성장한 최초의 국가인 한국은 높아진 국가 위상에 걸맞은 국제 사회에서의 기여를 요청받고 있습니다. 더불어, 우리나라의 역사, 문화, 가치, 정책, 비전 등에 대한 공감대를 확산해 국제 사회에서 보다 신뢰받는 국가로서 외교적 영향력을 높여나가기 위한 과제를 안고 있습니다. 최근 소셜 네트워크 서비스 채널을 통해 다양한 관심 분야를 표출하고 공유하는 1인 크리에이터의 시대가 도래하면서, 공공외교나 국제개발협력 분야에서도 문화 자산을 소재로 국내외 독자(audience)의 공감대를 창출하는 전문가로서 한류콘텐츠크리에이터가 미치는 영향력이 커지고 있습니다. ▶ 한류크리에이터공공외교 융합전공은 공공 및 민간 부문에서 한류를 포함한 한국 문화, 한국어, 개발원조 등 다양한 방법을 통해 외국 국민들에게 직접 다가가 우리나라의 긍정적인 이미지를 만들어 나가는 공공외교 인재를 양성하는 것을 목표로 합니다. 한류의 특징 및 흐름에 대한 이해를 바탕으로 차별성 있는 콘텐츠를 생산할 수 있는 전문 크리에이터 역량을 갖추고, 이를 다양한 공공외교 환경에 적용할 수 있는 융합 인재를 양성하기 위한 교과 과정을 제공합니다.
인재상	▶ 한류크리에이터공공외교융합전공 인재상 - 한류와 한국문화에 대한 인문학적 이해를 바탕으로 차별성 있는 콘텐츠를 제작할 수 있는 융합 인재 - 1인 미디어 제작에 요구되는 기술 역량을 갖춘 실무형 인재 - 크리에이터로서의 역량을 국내외 다양한 공공외교·국제개발 현장에서 발휘할 수 있는 인재
전공역량 (전공트랙)	▶ 크리에이터 역량 ▶ 한류·한국문화 역량 ▶ 공공외교·국제개발 역량 * 전공역량(전공트랙)은 권장사항으로 졸업과 무관함
졸업 후 진로	▶ 글로벌 문화콘텐츠 전문가 - 기자, 출판 및 잡지, 방송 PD, 한류 관련 엔터테인먼트 산업 ▶ 공공외교 · 개발협력 전문가 - KOICA(한국국제협력단), EDCF(한국수출입은행) 등 개발원조 전문가, 한국국제교류재단(Korea Foundation) 파견 - 한국어교수 및 한국어교사, 세종학당, 해외 한국문화원 파견 전문가 ▶ 정부기관, 지자체의 문화, 교육, 홍보 관련 담당자 및 전문연구원 ▶ 개발협력, 교육 및 문화 분야 글로벌 NGO ▶ 기업의 해외사회공헌 및 해외시장 진출, 마케팅 담당자
주요링크	홈페이지 : https://futurehallymackr

2. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

교과목명	전공역량			비고
	크리에이터	한류/한국문화	공공외교	
세계시민과 공공외교			V	
공공외교 지역특강			V	
글로벌협력 프로젝트 관리			V	
디지털시대의 국제개발협력			V	
일본비즈니스사정			V	
한일 기업문화의 비교		V	V	
한류와 한국어		V		
이문화 커뮤니케이션		V	V	
한류와 한국문화:한류입문		V		
한류와 세계문화		V	V	
글로벌도시마케팅		V	V	
크리에이터의 인문학적 기초	V	V		
한류영상콘텐츠개발	V	V		
콘텐츠크리에이터제작기초	V			
콘텐츠크리에이터기획	V			
문화콘텐츠 마케팅	V	V		글로벌학부 문화산업전공 코드셰어링 교과목
엔터테인먼트 비즈니스	V	V		
문화콘텐츠 기획론	V	V		
문화산업의 입문	V	V		
축제기획 및 운영		V		

3. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	교과목명	학점-강의-실습	과목번호	교과목명	학점-강의-실습
1	714074	콘텐츠 크리에이터 기획	3-3-0			
2	714063	크리에이터의 인문학적 기초	3-3-0	714064	디지털시대의 국제개발협력	3-3-0
	714069	한류와 한국문화: 한류입문	3-3-0	714067	세계시민과 공공외교	3-3-0
	714073	콘텐츠 크리에이터 제작기초	3-3-0	714072	한류와 세계문화	3-3-0
3	714029	한류와 한국어	3-3-0	714060	한일문화와언어	3-3-0
	714059	한일 기업문화의 비교	3-3-0	714078	웹드라마스토리텔링	3-3-0
	714068	공공외교 지역특강	3-3-0	714070	이문화 커뮤니케이션	3-3-0
	714071	한류영상 콘텐츠개발	3-2-2	714076	한류엔터테인먼트 산업의 이해	3-3-0
4	714061	글로벌 도시마케팅	3-3-0	714077	1인미디어콘텐츠제작 워크숍	3-2-2
	714074	OTT플랫폼전략	3-3-0			
○ 대체학점 인정제도 - 인문학부 사학전공, 광고홍보학과, 미디어스쿨, 정치행정학과와 교과목을 최대 9학점까지 전공 인정 ○ 선수강학습 - 없음				○ 코드웨어링 교과목 - 문화산업의입문, 문화콘텐츠마케팅, 엔터테인먼트 비즈니스, 문화콘텐츠기획론, 축제기획 및 운영 (글로벌학부 문화산업전공)		

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 복수전공 학점 33학점 이수

■ 융합관광경영전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	1. 관광학과 경영학, 인문학, 법학, 레저스포츠학, 식음료학, IT기술, 의학 등 학제 간 융합지식을 학습하는 융합형 관광 인재 양성 2. 신아이디어와 IT산업 환경에 익숙한 미래 관광산업 맞춤형 관광인재 양성 3. 중앙정부와 강원도의 전략산업 중 하나인 관광산업에 필요한 인력을 제공하는 신성장전략산업 맞춤형 인재 양성
인재상	1. 관광레저, 호텔외식, IT관광콘텐츠개발, MICE산업 현장에서 적응생존 할 수 있는 취업형 관광인재 2. 창의력과 혁신을 추구하는 기업가정신을 갖추고 청년창업을 적극 추진할 수 있는 창업형 관광인재 3. 다중 어학 능력을 구비하여 국내외 관련 산업의 다양한 전문가 그룹과 소통 및 제휴할 수 있는 글로벌 통섭형 관광인재 4. 도전정신과 모험정신, 그리고 이를 실천할 수 있는 잠재력이 충분한 산업현장형 관광인재
전공역량 (전공트랙)	1. 관광레저경영트랙 2. 호텔외식경영트랙 3. IT관광콘텐츠개발트랙 4. MICE경영트랙 * 전공역량(전공트랙)은 권장사항으로 졸업과 무관함
졸업 후 진로	항공사(승무원 및 지상직), 여행사, 리조트, 테마파크, 카지노, 크루즈사, 호텔업, 외식업, 컨벤션전시센터, 컨벤션뷰로(CVB), 컨벤션기획회사, 전시기획회사, 이벤트사, 레저스포츠산업, 의료관광산업(의료관광코디네이터, 의료관광마케터), 문화관광분야(문화관광해설사), 공무원 및 공사(중앙/지자체공무원-관광분야, 한국관광공사, 지자체관광개발공사), 국립/도립/시립/군립공원, 프리랜서(해외여행통역가이드, 여행작가, 여행전문기자), PCO(컨벤션기획사), PEO(전시기획사), MP(미팅플래너), PP(파티플래너), WP(웨딩플래너), SNS여행컨텐츠프로그래머 등
주요링크	미래융합스쿨 대표 홈페이지: https://future.hallym.ac.kr/ 융합관광경영전공홈페이지 : https://hcms.hallym.ac.kr/tourism12/

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
관광레저경영	○	- 관광레저산업 취업/창업에 필요한 지식 및 실기 교육프로그램 제공 - 다중 언어 고객지향적인 서비스정신 창의성, 근면성과 성실성을 갖춘 관광레저 산업현장 맞춤형 인재 양성을 위한 교육프로그램 제공 - 관광레저와 연계한 다른 분야와 융합하여 특수관광상품을 요구하는 고객들의 수요와 욕구를 만족시킬 수 있는 창의형 관광레저 인재 양성을 위한 교육 프로그램 제공	- 국제관광시스템에 대한 이해력 - 다중 언어 구사력 - 관광상품 개발 능력 - 고객성향 파악 및 시장조사 능력 - 마케팅전략 수립 및 수행 능력 - 특수관광에 대한 이해력 - 여행관련 문장력 - 창업에 대한 이해와 추진력	- 항공사 - 여행사 - 테마파크 - 카지노 - 크루즈 - 공무원(관광 분야) - 관광공사 - 지자체관광공사 - 문화관광해설사 - 특수관광가이드 - 여행작가 - 여행전문기자 - 의료관광코디네이터 - 의료관광마케터 - 창업사업가 외
호텔외식경영	○	- 호텔외식산업 취업/창업에 필요한 지식 및 실기 교육프로그램 제공 - 다중 언어 고객지향적인 서비스정신 팀워크 정신, 근면성과 성실성을 갖춘 호텔외식 산업현장 맞춤형 인재 양성을 위한 교육프로그램 제공	- 호텔 및 외식분야에 대한 이해력 - 다중 언어 구사력 함양 - 고객지향적인 서비스정신 함양 - 팀워크 정신 함양 - 현장 실기 능력 함양	- 호텔 경영사 - 호텔 관리사 - 호텔 서비스사 - 리조트 - 테마파크 - 크루즈사 - 외식업체 - 스텝리에 - 프랜차이즈 창업사업가 외
IT관광 콘텐츠 개발	○	- 급변하는 IT기술과 신아이디어를 관광산업에 응용하여 인터넷과 SNS에서 관광레저, 호텔외식, MICE 정보를 필요로 하는 고객과 커뮤니케이션 할 수 있는 프로그램을 개발하는 미래 첨단기술형 관광인재 양성을 위한 교육 프로그램 제공	- IT기술을 관광산업에 응용 하는 능력 - SNS에서 상품개발 능력 - SNS에서 고객과 커뮤니케이션 능력 - 창업에 대한 이해와 추진 능력	- SNS여행컨텐츠 프로그래머 - 여행사 - 호텔 - 리조트 - 관광공사 - 지자체관광공사 - 관광앱 개발 창업사업가 외
MICE 관광	○	- 다중 언어 구사력과 영어 프레젠테이션 능력 국제소통과 마케팅 능력 함양을 통해 각종 국제회의 국제전시 국제행사 유치 기획 운영에 필요한 MICE 인재 양성을 위한 교육프로그램 제공	- 국제회의, 국제전시, 국제행사, 지역축제 기획 및 운영 능력 - 해외 MICE시장 조사 및 분석 능력 - 해외 MICE 행사 유치 능력 - 영어 프레젠테이션 능력 - 다중 언어 구사력	- 컨벤션센터, 컨벤션전담기구 (CVB), 컨벤션기획회사, 전시 기획회사, 이벤트기획사, 지역축제전문가, 컨벤션기획사, 전시기획사, 이벤트플래너 외

*특수관광상품 - 문화예술관광, 의료관광, 생태관광, 스포츠관광, 종교관광, 산업체관광, 쇼핑관광, 음식와인관광, 농어촌산촌체험관광, 산사체험관광, 힐링요양관광, 웰빙관광, 웨딩관광, MICE 관광, 축제참여관광, 다크투어리즘, 크루즈관광, 테마파크관광, 카지노관광, 슬로라이프관광, 해양관광, 교육관광, 문학관광, 복지관광, 실버관광, 문화유산관광, 오지관광, 모험레포츠관광 등

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구분		전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3	전공역량 트랙4
트랙		관광레저경영	호텔외식경영	IT관광콘텐츠개발	MICE관광
교과목	관장	관광비즈니스영어 융합관광마케팅 한류관광론 의료관광산업론 관광조사방법론 여행에세이 쓰기 관광법규의 이해 관광자원개발 레저스포츠관광론 국외여행인솔실무론 캡스톤디자인 스마트관광 항공운송커뮤니케이션	융합관광마케팅 호텔실무론 관광비즈니스영어 식음료경영론 MICE산업경영론 MICE운영기획론 관광회계의 이해 SNS관광커뮤니케이션 관광법규의 이해 캡스톤디자인 스마트관광	SNS관광커뮤니케이션 관광비즈니스영어 융합관광마케팅 한류관광론 관광조사방법론 여행에세이 쓰기 MICE산업경영론 지역축제운영기획론 관광법규의 이해 캡스톤디자인 스마트관광	MICE산업경영론 MICE운영기획론 관광회계의 이해 지역축제운영기획론 SNS관광커뮤니케이션 관광비즈니스영어 융합관광마케팅 식음료경영론 호텔실무론 관광법규의 이해 관광자원개발 캡스톤디자인 스마트관광
	교과	기초공통 1과목, 전공역량 10과목 총 11과목 이수	기초공통 1과목, 전공역량 10과목 총 11과목 이수	기초공통 1과목, 전공역량 10과목 총 11과목 이수	기초공통 1과목, 전공역량 10과목 총 11과목 이수
트랙 이수 기준	비교과	영어회화, 중국어회화, 취업특강참여	영어회화, 중국어회화, 취업특강참여	영어회화, 중국어회화, 취업특강참여	영어회화, 중국어회화, 취업특강참여

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
국제관광의 이해	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량			
교과목명	학점	관광 레저경영	호텔외식경영	IT관광콘텐츠개발	MICE관광
관광비즈니스영어	3-3-0	V	V		V
융합관광마케팅	3-3-0	V	V		V
MICE산업경영론	3-3-0		V	V	V

3) 전공역량 교과목(계속)

구 분		전공 역량			
교과목명	학점	관광 레저경영	호텔외식경영	IT관광콘텐츠개발	MICE관광
한류관광론	3-3-0	V	V	V	
의료관광산업론	3-3-0	V	V		
관광조사방법론	3-3-0	V	V	V	
여행에세이 쓰기	3-3-0	V		V	V
관광법규의 이해	3-3-0	V	V	V	V
관광자원개발	3-3-0	V			V
레저스포츠관광론	3-3-0	V			
국외여행인솔실무론	3-3-0	V	V		
스마트관광	3-3-0	V	V	V	V
캡스톤디자인	3-3-0	V	V	V	V
호텔실무론	3-2-2		V		V
	3-3-0	V			
식음료경영론	3-3-0		V		V
MICE운영기획론	3-3-0		V		V
관광회계의 이해	3-3-0	V	V		V
SNS관광커뮤니케이션	3-3-0		V	V	V
지역축제운영기획론	3-3-0			V	V

5. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	교과목명	학점-강의-실습	과목번호	교과목명	학점-강의-실습
2	715000	융합관광마케팅	3-3-0	715003	국제관광의 이해	3-3-0
	715002	식음료경영론	3-3-0	715005	MICE산업경영론	3-3-0
	715001	레저스포츠관광론	3-3-0	715023	관광비즈니스영어	3-3-0
3	715006	의료관광산업론(종합설계)	3-3-0	715010	한류관광론(종합설계)	3-3-0
	715007	MICE운영기획론	3-3-0	715011	호텔실무론	3-3-0
	715024	항공운송서비스론	3-3-0	715013	여행에세이 쓰기	3-3-0
	715009	지역축제운영기획론	3-3-0	715028	항공운송커뮤니케이션	3-2-2
	715029	스마트관광	3-3-0			
4	715026	국외여행인솔실무	3-3-0	715018	관광법규의 이해	3-3-0
	715016	관광자원개발	3-3-0	715019	SNS관광커뮤니케이션	3-3-0
	715025	관광조사방법론	3-3-0	715022	캡스톤디자인	3-3-0
				715027	관광회계의 이해	3-3-0
○ 대체학점 인정제도 - 경영대학(관광산업론, 호텔경영관리, 장소마케팅 등 포함), 인문대, 사회대, 미래융합스쿨, 체육학과, 글로벌 비즈니스전공의 교과목을 최대 9학점까지 전공으로 인정 (전공 주임 교수가 인정 교과목 限)				○ 선수강학습 - 선수강 교과목 없음		

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 복수전공 학점 33학점 이수

■ 의약신소재전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	전 세계적 고령화와 의료기술의 발달로 꾸준히 성장하고 있는 의약 산업은 미래의 핵심 전략 산업으로 각광받고 있는 반면, 국내 의약 산업을 선도해 나갈 인력을 배출하는 전문 교육은 글로벌 의약품 시장을 선도해 나가기에 턱없이 부족한 실정기에 의약신소재 융합전공은 R&D 개발 전문 인력뿐만 아니라, 비임상 및 임상 실험, 의약품 생산 시설, 및 품질 관리, 의약품 인허가, 마케팅 등의 현장 실무적 교육을 통해 미래 선도 산업을 이끌어갈 의약 산업 전문 인력 양성을 목표로 합니다.
인재상	○ 의약 개발 산업 현장 실무 전문가 : 의약품 소재의 생산 관리, 품질 관리, 시설 관리, 인허가 관리, 마케팅, 전임상 및 임상 실험 등의 의약산업계에 요구되는 현장 실무적 능력을 갖춘 전문 인력 ○ 의약신소재 개발 R&D 전문 연구 인력 : 천연물 소재, 합성 소재, 생체고분자 바이오 소재를 기반으로 하는 신약 개발 산업에 요구되는 융합형 전문 인력: 특히, 대학원 진학을 통한 의약품 개발 R&D 전문 연구원
전공역량 (전공트랙)	의약신소재 융합전공 Convergence Program of Material Science for Medicine and Pharmaceutics 화학합성 의약신소재, 천연물 의약신소재, 생체고분자 의약신소재 의약 신소재 융합형 전문 인력 양성 의약품 소재 생산 및 품질 관리, 의약품 전문 컨설턴트 및 마케팅, 의약품 특허 및 인허가 관리, 벤처 창업, 의약학 관련 대학원 진학, 의약학 관련 학/연 전문 연구직, 의약 신소재 관련 기업 R&D 기획, 독해, 컨설팅 및 임상 실험 연구 교육과정 운영 졸업생 취업을 위한 산학연계 체제 구축 의약신소재융합전공 트랙, 융합전공 교육과정 및 교육제도, 취업준비, 산학연계 연구 및 창업 비전공자를 위한 융합형 개론 강좌 개발 (예) 연계입문이해 등, 기존 의약신소재 강좌: 소재별 입대이론 (예) 천연물 신소재, 생체고분자 신소재, 합성 신소재, 의약품 산업 실무 강좌 (예) 제형설계학, 의약품 품질관리, 특허 및 제제/인허가 등, 산업계 전문가 특강 (예) 제약산업현황 등, 실무형 프로젝트 기반 캡스톤디자인 (예) 글로벌의약품 서플라이체인 프로젝트 수립, 제약공정 최적화 등, 맞춤형 현장실습 프로그램 (예) 제약회사들터 유제내역, 전문기관, 강령장 2025 X2026 등, 교수 및 학부생 협업, 벤처기업 실무교육 및 공동연구개발 참여 ○ 전공 트랙 운영 1) 의약 산업 현장 실무 전문가 트랙 2) R&D 연구 전문가 트랙 * 전공역량(전공트랙)은 권장사항으로 졸업과 무관함
졸업 후 진로	○ 졸업 후 진로: 제약회사, 바이오기업, 화장품 회사, 식품 회사, 국공립 연구기관, 의약품 컨설팅 회사, 의약품 특허 및 인허가 관련 기관, 임상 및 비임상 서비스 기업, 의약품 유통 및 마케팅 전문 회사, 바이오 벤처 창업 등

	○ 담당 업무: 연구 개발 (R&D 기획, 후보물질 발굴, 비임상 및 임상실험), 의약품 허가 (특허 관리, 인허가 관리), 생산 (제조, 설비, 품질 관리), 마케팅 (기술사업화, 기술영업, 유통관리), 의약품 개발 전문 컨설팅 등 ■ 제약회사 : 종근당, 동아제약, 한미약품, 유한양행, 녹십자 등 ■ 바이오기업 : 셀트리온, 삼성바이오로직스, 휴젤, 바이오메드, 제넥신 등 ■ 화장품기업 : 아모레퍼시픽, LG생활건강, (주)애경 등
주요링크	미래융합스쿨 : https://future.hallym.ac.kr 바이오메디컬학과 : https://biomedical.hallym.ac.kr/ 생명과학과 : http://bio.hallym.ac.kr/ 화학과 : http://chem.hallym.ac.kr/ 식품영양학과 : http://fsn.hallym.ac.kr/

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	의약산업 현장실무 전문가 트랙	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	- 의약품 소재 개발은 고부가가치를 창출하는 미래 성장 동력 산업으로 해당 인력 수요는 지속적으로 증가하고 있음. - 특히, 의약품 품질, 시설, 생산 관리, 특허, 인허가 및 기술 마케팅, 전임상 및 임상 CRO 등의 현장 실무 능력을 갖춘 전문 인력의 공급이 미래 의약 산업을 선도해 나가기에는 부족한 실정임.
		구체적 목표역량	- 의약신소재 전공 교과목 및 다양한 관련 복수전공 교과목 교육을 통한 이론 지식을 토대로, 참여 기업/산업체 전문가 특강과 맞춤형 상담, 캡스톤디자인 프로젝트 수행, 현장실습 프로그램 등을 활용하여 현장 실무형 의약산업 전문 인력을 양성함.
산업체 연계여부	○	졸업 후 진로	- 제약회사, 바이오기업, 화장품회사, 식품회사, 국공립연구소 - 의약품 컨설팅기업, 의약품 특허 및 인허가 관련 기업 및 국공립기관, 임상 및 비임상 CRO, 의약품 유통 및 마케팅 전문회사 - 벤처 창업
전공역량 트랙	R&D 연구 전문가 트랙	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	- 전세계적 고령화와 의료기술의 발달로 꾸준히 성장하고 있는 의약학 산업은 미래의 핵심 전략 산업임. - 천연물 소재, 합성 소재, 바이오 소재 기반의 의약품 연구는 산/학/연에서 활발히 진행 중이며, 신약 개발을 이끌어갈 R&D 연구 전문 인력이 꾸준히 요구됨.
산업체 연계여부	○	구체적 목표역량	- 의약신소재 전공 교과목 및 의약학 관련 복수전공 교과목을 통한 이론 지식을 토대로, 다양한 실험실습 및 캡스톤디자인 연구 프로젝트 수행 등을 활용하여 독립적 연구수행 능력을 갖춘 창의적 인재를 양성함. - 본 대학원과의 연계 (예: 4+1학년) 및 수도권 상위권 대학원 진학 지도를 통해 대학, 국공립연구소, 산업체 등에서 필요로 하는 R&D 연구 전문 인력을 배출함.
		졸업 후 진로	- 의약학 및 생명과학 관련 대학원 진학, 유학 등 - 제약회사, 바이오기업, 화장품회사, 식품 회사 등 연구소 - 국공립연구소, 대학 및 병원 연구소 - 벤처 창업 등

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 졸업인증 기준(참고)

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2
트랙	산학연 현장실무 전문가	R&D연구 전문가
교과목	... (전체 교과목 기술)	... (전체 교과목 기술)

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

구 분		전공 역량	
교과목명	학점	산학연 현장실무 전문가	R&D연구 전문가
의약신소재 특강	2-2-0	V	
약용식물학	3-3-0		V
천연물소재학개론	3-3-0	V	
약리총론	3-3-0	V	
생체대사 및 대사질환	3-3-0		V
치료용생체고분자	3-3-0		V
의약화학입문	3-3-0		V
마이크로바이옴과 질병	3-3-0		V
생체신호전달시스템	3-3-0		V
독성 및 약물동태학	3-3-0	V	
의약신소재합성	3-3-0		V
의약신소재 약물전달시스템	3-3-0		V
천연물분리 및 구조결정학	3-3-0		V
GCP의 임상개발	3-3-0	V	
캡스톤디자인	3-3-0	V	
GMP와 의약품생산공정	3-3-0	V	
의약개발계획론	3-3-0	V	
의약품인허가	3-3-0	V	
현장실습	3-3-0	V	

5. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	교과목명	학점	과목번호	교과목명	학점
2	716000	의약신소재 특강	2-2-0	639804	천연의약학개론	3-3-0
	716001	치료용생체고분자	3-3-0	716004	현대인과대사질환	3-3-0
	716003	약리총론	3-3-0	716005	약용식물학	3-3-0
	716022	임상영양학	3-3-0	716012	생체신호전달시스템	3-3-0
3	716009	정밀의료와 유전체학	3-3-0	716008	마이크로바이옴과 질병	3-3-0
	716010	천연물분리 및 구조결정학	3-3-0	716013	의약신소재 약물전달시스템	3-3-0
	716011	독성 및 약물동태학	3-3-0	716015	의약신소재합성	3-3-0
	716002	의약화학	3-3-0	716024	신경과학과뇌질환	3-3-0
4	716016	GCP (Good Clinical Practice)의 임상개발	3-3-0	716019	의약개발계획론	3-3-0
	716021	캡스톤디자인:의약연구1	3-3-0	716020	의약품인허가	3-3-0
	716018	GMP와 의약품생산공정	3-3-0	716023	캡스톤디자인:의약연구2	3-3-0
	716025	의약나노소재화학	3-3-0			
○ 대체학점 인정제도 - 화학과, 생명과학과, 바이오메디컬학과, 식품영양학과 의 교과목을 최대 9학점까지 전공으로 인정 ○ 선수강학습 - 기초생명과학/일반생물학, 일반화학 등 1수준의 전공기초 과목의 선수강을 권장함				○ 코드쉐어링 교과목 - 생명과학과(신경생물학) 교과목을 본 전공 (신경과학과뇌질환)으로 인정 - 생명과학과(Human Microbiome) 교과목을 본 전공 (마이크로바이옴과 질병)으로 인정 ○ 수준별 이수 의무 - 각 수준마다 최소 6학점을 이수하도록 권장한다.		

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 복수전공 학점 33학점 이수

■ 융합신소재공학전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	융합신소재공학은 삶의 질적 향상을 추구하는 21세기 산업분야의 핵심소재를 연구, 개발하는 독립 분야일 뿐 아니라, 바이오/의료, 화학/물리, 전기/전자, 화공/생명, 컴퓨터/환경시스템, 건축/토목 등과 같은 다른 이공학 분야와 학문적으로 연계하여 그 과학과 기술을 융합하고 구체적으로 실현하는 학문입니다. 학부과정에서는 소재 전반에 관한 기초 이론을 심도있게 학습하고, 이에 관한 실험을 통하여 다양한 형태의 소재 및 소자, 생산 공정 등을 기획, 설계하고 이를 응용분야에 활용할 수 있는 능력을 배양하여 기초 과학과 공학, 첨단 지식을 기반으로 IT(Information Technology), NT(NanoTechnology), BT(BioTechnology) 및 ET(Environmental Technology) 등 미래 핵심 산업분야에서 중추적 역할을 할 글로벌 인재를 양성하는데 그 목적이 있습니다.
인재상	미래 핵심 산업분야에서 중추적 역할을 할 글로벌 인재
전공역량 (전공트랙)	특성화 분야 미래융합 바이오메디컬 엔지니어링 목표 BT-NT-IT 융합기술기반의 미래융합 신소재 산업의 핵심기술 인력 양성 융합신소재공학 바이오 신소재 - 나노-유전체 전달/치료물질 - 생체조직재생 - 인공관절/인공치아 - 줄기세포 분화 배이스 컴플렉스 - 나노-바이오소자 3D 프린팅 - 신경계 인터페이스 고분자 신소재 - 고분자 소재의 이해 - 플렉시블전자소재 - 생체 친화형 고분자 - 나노기공필터 신소재 - 기능성 고분자신소재 - 바이오멤스용 고분자 신소재 - 고분자 무기소재접합 나노 신소재 - 금속/세라믹 소재의 이해 - 나노입자, 그래이머, 나노튜브, 그래핀 합성 - 유무기 하이브리드 - 디스플레이용 투명 신소재 - 나노금속촉매신소재 - 소프트 나노소재 신소재 공정 - CMOS 공정 - 표면개질 - 플렉시블 전자회로 - 미세유체제어 멤스 - 자연모사 - 나노 임프린트 3D 고조체기공 - 나노에너지소자 - 나노패터닝 - 바이오메디컬 공학 연구개발 - 융합신소재 산업체 * 전공역량(전공트랙)은 권장사항으로 졸업과 무관함
졸업 후 진로	○ 바이오 메디컬 공학 연구개발 - 국내외 의약품, 화장품, 생체용 소재 및 의료기기 관련 병원 및 국공립/산업체 연구소 - 국내외 신소재, 반도체, 디스플레이 관련 국공립/산업체 연구소 - 국내외 금속, 세라믹, 고분자 소재 관련 국공립/산업체 연구소 - 국내외 자동차, 반도체 장비 관련 국공립/산업체 연구소 ○ 융합신소재 산업체 - 국내외 의약품, 화장품, 생체용 소재 및 의료기기 산업체 - 국내외 신소재, 반도체, 디스플레이 관련 산업체 - 국내외 금속, 세라믹, 고분자 소재 산업체 - 국내외 자동차, 반도체 장비 관련 산업체
주요링크	융합신소재공학전공 홈페이지 : https://mse.hallym.ac.kr 융합신소재공학전공 페이스북 : https://www.facebook.com/HallymMSE 미래융합스쿨 홈페이지: https://future.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
바이오 메디컬 공학 연구개발	○	바이오메디컬공학은 삶의 질적 향상을 추구하는 21세기 산업분야의 핵심소재를 기반으로 바이오/의료 분야에서 요구되는 새로운 다바이스 공학을 펼쳐나가기 위한 기초 이론과 설계 및 실험실습을 통한 공정 기술 등을 학습하며, 바이오 및 의료분야에 직접 활용 할 수 있는 실용적인 내용을 학습하는 학문이다.	• 바이오메디컬 다바이스 설계 및 공정 장비의 운영 능력 • 바이오메디컬 엔지니어링 활용 능력 • 바이오칩 공정을 활용한 다양한 바이오메디컬 다바이스 제작 능력 • 데이터 분석 능력	• 국내외 의약품, 화장품, 생체용 소재 및 의료기기 관련 병원 및 국공립/산업체 연구소 • 국내외 신소재, 반도체, 디스플레이 관련 국공립/산업체 연구소 • 국내외 금속, 세라믹, 고분자 소재 관련 국공립/산업체 연구소 • 국내외 자동차, 반도체 장비 관련 국공립/산업체 연구소
융합신소재 산업체	○	융합신소재공학은 핵심소재를 연구, 개발하는 독립분야일 뿐 아니라, 4차산업혁명의 핵심기술 분야인 AI, 첨단센서, 스마트 바이오의료, 스마트 에너지 등과 연계하여 그 과학과 기술을 융합하고 구체적으로 실현하는 학문이다. 소재 전반에 관한 기초 이론을 심도있게 학습하고, 이에 관한 실험을 통하여 다양한 형태의 소재 및 소자, 생산 공정 등을 기획, 설계하고 이를 응용분야에 활용할 수 있는 능력을 배양하는 학문이다.	• 소재의 과학 및 공학적 이해 능력 • 신소재 설계 및 제작 능력 • 응용분야별 소재 설계 능력 • 소재 특성 분석 능력 • 신소자 설계 및 제작능력 • 생산공정 운용능력	• 국내외 의약품, 화장품, 생체용 소재 및 의료기기 산업체 • 국내외 신소재, 반도체, 디스플레이 관련 산업체 • 국내외 금속, 세라믹, 고분자 소재 산업체 • 국내외 자동차, 반도체 장비 관련 산업체

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2
트랙	바이오메디컬공학 연구개발	융합신소재 산업체
	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙 등을 설정·운영	
교과목	소재열역학의 이해 I, II 재료유기화학 고분자소재 신소재실험 I, II 바이오 소재 의생명공학개론 캡스톤 디자인 I, II 나노-바이오소자 의용생체공학개론 조직공학개론 공학도를 위한 병리학 연구자를 위한 병리학 인턴쉽	소재열역학의 이해 I, II 운동량및에너지물질전달 신소재실험 I, II 분리공정 상변화와 미세조직 고분자소재 바이오소재 캡스톤 디자인 I, II 기기재료분석 마이크로나노 시스템 3D바이오 프린팅공학 고분자공학 인턴쉽

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2
트랙이수 기준 (교과+비교과)	재료과학개론 I, II	
	졸업논문	

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
일반수학 I, II	3-2-2
일반물리 I, II	3-2-2
일반화학 I, II	3-2-2
일반 생물학	3-3-0
재료과학개론 I, II	3-3-0
소재 열역학의 이해 I, II	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량	
교과목명	학점	바이오메디컬공학 연구개발	융합신소재 산업체
소재 열역학의이해 I, II	3-2-2	O	O
재료유기화학	3-3-0	O	O
고분자소재	3-3-0	O	O
바이오소재	3-3-0	O	O
나노-바이오소재	3-3-0	O	O
의생명공학개론	3-3-0	O	
조직공학개론	3-3-0	O	
공학도를 위한 병리학	3-3-0	O	
연구자를 위한 병리학	3-3-0	O	
신소재실험 I, II	3-1-4	O	O
3D바이오프린팅공학	3-3-0		O
마이크로나노 시스템	3-3-0		O
운동량및에너지물질전달	3-3-0		O
분리공정	3-3-0		O
캡스톤 디자인 I, II	3-0-6	O	O
상변화와 미세조직	3-3-0		O
기기재료분석	3-3-0		O
고분자공학	3-3-0		O
인턴쉽	3-3-0	O	O

6. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	교과목명	학점-강의-실습	과목번호	교과목명	학점-강의-실습
2	513002	재료과학개론 I	3-3-0	513003	재료과학개론 II	3-3-0
	513004	소재열역학의 이해 I	3-2-2	513005	소재열역학의 이해 II	3-2-2
	513032	재료유기화학	3-3-0	513015	고분자소재	3-3-0
3	006175	오디세이세미나3	1-0-1	513008	신소재실험 II	3-1-4
	513007	신소재실험	3-1-4	513010	상변화와 미세조직	3-3-0
	513024	의생명공학개론	3-3-0	513014	바이오소재	3-3-0
	513026	신소재특강 I	3-3-0	513027	신소재특강II	3-3-0
	513033	캡스톤디자인I	3-0-6	860004	연구자료를위한병리학	3-3-0
	513038	운동량및에너지, 물질전달	3-3-0	006175	오디세이세미나3	1-0-1
4	513022	나노-바이오소자	3-3-0	513023	마이크로나노시스템	3-3-0
	513036	졸업 연구 논문	1-1-0	513025	의용생체공학개론	3-3-0
	513037	조직공학개론	3-3-0	513034	캡스톤디자인2	3-0-6
	513039	공학도를위한병리학	3-3-0	860005	3D바이오프린팅공학	3-3-0
	860006	융합신소재공학 콜로퀴움 I	3-3-0	860007	융합신소재공학 콜로퀴움 II	3-3-0
		인턴쉽 I			인턴쉽 II	
○ 대체학점 인정제도 - 미래융합스쿨, 나노융합스쿨, 환경생명공학과, 화학과, 생명과학과, 바이오메디컬학과와의 교과목을 최대 9학점까지 전공으로 인정 ○ 선수강학습 - 기초생명과학/일반생물학, 일반화학 등 1수준의 전공기초 과목의 선수강을 권장함				○ 수준별 이수 의무 - 각 수준마다 최소 6학점을 이수하도록 권장함		

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 졸업논문 제출
- 복수전공 학점 33학점 이수
- 오디세이세미나3 이수

■ 인터랙션디자인전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	인터랙션 디자인(IxD: Interaction Design) 학과는 사람과 사람, 사람과 사물, 사물과 사물간의 인터랙션과 그에 따른 정보를 다루는 학문영역이다. 스마트폰, 사물인터넷 등의 발전으로 인터랙티브한 제품, 미디어, 경험들이 기하급수적으로 늘어나고 있으며 이를 이해하고 분석하며 디자인할 수 있는 학문적인 수요 또한 증가하고 있는 추세이다. 인터랙션을 이해하고 분석하며 디자인하기 위한 여러 학문들은 경영학, 사회과학, 공학적인 다학제적이며 융합적인 접근이 반드시 필요한 분야이다. 이미 이러한 인터랙션에 대한 학문적인 연구를 위해 한림대학교에서는 인터랙션 디자인이라는 이름의 대학원 과정을 운영 중이며 이를 학부과정에 도입한 인터랙션정보디자인 융합전공을 통해 관련 산업전문가를 양성한다.
인재상	- 그래픽 디자인이나 인터페이스를 포함한 제품의 모든 상호작용 측면의 디자인 설계, 제작할 수 있는 인재 - 인터랙티브한 제품이나 서비스의 사용성 방법론과 원리를 이해하고 제품을 평가할 수 있는 인재 - Web/Game Designer: 레이아웃, 캐릭터와 같은 웹/게임의 시각디자인을 개발할 수 있는 역량 - Information Architects: 데이터를 수집, 분석 활용할 수 있는 역량 - Ux Designer: 사용자 경험을 이해하고 사용자 경험을 디자인 요소와 결합하여 설계할 수 있는 역량 - Game & Multimedia Developer: 게임 및 다양한 멀티미디어 콘텐츠를 기획하고 개발할 수 있는 능력
졸업 후 진로	- IxD 대학원 진학 : 국내외 인터랙션 디자인 관련 학과에 진학하여 석사학위 이상의 과정을 이수. 예) 한림대학교 인터랙션 디자인 대학원 (BK21+ 프로그램) - Interaction designers: 단지 그래픽디자인이나 인터페이스에 그치는 것이 아니라 제품의 모든 상호작용 측면의 디자인을 담당하는 분야 - Usability engineers: 사용성 방법론과 원리를 이용하여 제품을 평가하는데 초점을 맞추는 분야 - Web/Game Designer: 레이아웃, 캐릭터와 같은 웹/게임의 시각디자인을 개발하는 분야 - Information Architects: 인터랙티브 제품에대한 데이터를 분석하여 이를 제품 기능, 정보전달 방식에 대한 아이디어를 설계하는 분야 - UX Designer: 위의 모든 일을 하면서 동시에 제품디자인에 정보를 제공할수 있는 현장연구를 수행하는 분야 - Game & Multimedia Developer: 게임/멀티미디어를 기획하고 게임 및 다양한 멀티미디어 콘텐츠의 개발
홈페이지	https://www.hallym.ac.kr/hallym_univ/sub01/cp15/scp19.html

2. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 전공역량 교과목

수준	1학기				2학기			
	교과목 번호	이수 구분	교과목 명	학점- 강의- 실습	교과목 번호	이수 구분	교과목 명	학점- 강의- 실습
I	850012	전선	인터랙션 디자인 입문	3-3-0	850011	전선	인간 컴퓨터 상호작용	3-3-0
	850001	전선	인터랙션 비즈니스의 이해	3-3-0	850010	전선	게임데이터 분석	3-3-0
					850013	전선	게임 캐릭터 모델링	3-2-2
II	850016	전선	인터랙션 정보학	3-2-2	850007	전선	사용자 경험 디자인	3-3-0
	850005	전선	디자인과 인간심리	3-3-0	850015	전선	디지털 게임 개발	3-2-2
	850014	전선	디지털 게임 기획	3-3-0				
III	850004	전선	인터랙션 디자인 스튜디오	3-2-2				
학점계	18학점				15학점			

2) 코드쉐어링 교과목

교과목 개설 학과	교과목명	학점	인정범위
미디어스쿨	인터랙션 디자인	3	해당 과목 중 최대 9학점까지 인정
미디어스쿨	게임스토리텔링 워크샵	3	
미디어스쿨	게임기획실무	3	
심리학과	세상을 디자인하는 심리학	3	
심리학과	인지 심리학	3	
심리학과	인공지능과 인지과학	3	
경영학과	데이터 사이언스 입문(종합설계)	3	
미래융합스쿨	R로 하는 조사방법론	3	
소프트웨어융합대학	VR/AR/게임 제작기초	3	
미래융합스쿨	현대 스마트 광고와 테크놀로지	3	

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 복수전공 학점 33학점 이수

■ 공공인재융합전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	[혁신도시조성 및 발전에 관한 특별법]에 따라 혁신도시로 이전한 공공기관의 지역인재 채용이 의무화(신규 채용 30% 이상)되어 있는 상황에서, 이전 공공기관과 전국단위 및 지역 소재 공공기관의 수요 맞춤형 우수 인재 양성을 목표로 합니다.
인재상	1. 사회혁신에 기여할 공공분야 핵심 인재 2. 수요 맞춤형 융합 전문 인재 3. 문제해결능력을 함양한 실무 인재 4. 창의적 사고를 함양한 초연결성 혁신 인재
전공역량 (전공트랙)	지역선도대학 육성사업을 통해 강원권 5개 대학이 이전 공공기관과 협력하여 다음의 4개 트랙을 운영하고 있으나, 전공역량(전공트랙)은 권장사항임(졸업 무관). 1. 건강생명 공공인재 트랙 2. 자원개발 공공인재 트랙 3. 관광문화 공공인재 트랙 4. 공공서비스 공공인재 트랙
졸업 후 진로	· 혁신도시 소재 공공기관 16개 기관 맞춤형 취업 · 전국 단위 공공기관 및 지방자치단체 공공기관 취업 · 지역 핵심산업(헬스케어, 관광, 문화, 남북 교류협력) 관련 기업 취업 · 일반직 공무원 등
주요링크	미래융합스쿨 대표 홈페이지: https://future.hallym.ac.kr/ucomputing/index.do 공공인재융합스쿨 홈페이지: https://future.hallym.ac.kr/ucomputing/fusion/intro.do

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
건강 생명 공공 인재 트랙	○	- 현장 중심 실무형 학습(PBL 등) 실무 중심의 학습을 통한 학습과 실무 연계를 강화시키며, 기업 내 현장 전문가의 참여를 통한 수업 및 멘토링과 직업 코칭의 기회 부여) - 전공 교과 및 비교과 프로그램을 통한 건강/생명 분야 맞춤형 전문성 강화	- 건강생명 관련 지식 및 행정적 소양 함양된 공공인재 양성 - 건강, 생명 역량, 행정 역량, 지역화 및 세계화 역량의 함양을 통한 융합형 공공인재 양성	- 국민건강보험공단 보건 지원, 경영기획 등. - 건강보험심사평가원 경영기획, 사무행정, 회계 등. - 대한적십자사 경영기획, 사회복지프로그램 운영 등. - 한국보훈복지의료공단 인사, 노무관리, 법무, 병원 행정, 사회복지행정 등
자원 개발 공공 인재 트랙	○	- 자원개발 및 광해관련 교과목에 대해 공기업 입원 및 전문기술인력과의 팀티칭을 통한 전공특화 교육과정 - 지질자원개발 및 환경오염저감 기술 관련 분야의 기초-심화-특화로 이어지는 전주기 이수를 통한 전문성 강화	- 자원개발 산업체 인턴ships을 통한 지역 수요 맞춤형 공공인재 양성 - 현장 실무 능력과 이론을 겸비한 자원개발 분야의 전문 공공인재 양성	- 대한석탄공사, 한국광물자원공사, 한국광해관리공단에 속한 각종 여러 직무
관광 문화 공공 인재 트랙	○	- 지역의 핵심산업(헬스케어, 남북 교류 등)과 연결될 수 있도록 대학교-공공기관-지자체-기업 협업을 통하여 관광문화-지역발전 정책과 사업화 - 공공기관별 직무수행능력에 기반한 맞춤형 교육과정 수립을 통한 관광문화의 전문성 강화	- 경영 및 행정 기본직무와 세부 분야의 융합적 직무 수행이 가능한 융합형 맞춤 공공인재 양성 - 관광문화의 핵심전공과 지역 사회의 연계전공, 과학적 지식활용의 기초전공에 대한 다양하고 충분한 교과과정 운영을 통한 관광문화 및 유관기관의 맞춤형 공공인재 양성	- 한국관광공사 경영기획, 마케팅전략 기획 등 - 국립공원관리공단 사무행정, 경영기획, 생태복원/관리, SW엔지니어링, IT시스템 관리 등
공공 서비스 공공 인재 트랙	○	- 공공기관에서 요구하는 직업기초능력과 직무수행능력을 향상시키기 위한 지식과 기술 함양 뿐만 아니라, 각 전문분야별 전문인력으로서의 태도를 갖추도록 다양한 교육 방법 적용 - 현장실무 중심의 교육과정 운영을 통한 공공기관에서 요구되는 전문가 양성	- 공공기관의 채용분야별 직무수행능력에 따른 공공서비스 기관의 전문 공공인재 양성 - 비교과 프로그램을 통해 공공서비스 실무에서 요구되는 실무능력을 향상시켜 직무별 자신감 향상, 지식과 기술, 올바른 직업관을 함양한 실천적 공공인재 양성	- 도로교통공단 교통안전 QM/QC 관리, 교통운영/감리, 방송시스템 운영, 정보시스템 운영, 사무행정, 세무, 교통교육 기업교육

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

3. 전공 교과과정 및 졸업인증 기준

학기	교과목명	Code-Sharing 여부	Code-sharing 학과(스쿨)	학점
1	공공기관과 지역사회 생태계	-	-	3-3-0
1	공공기관의 이해	-	-	3-3-0
1	임상의학통계방법론	V	데이터과학융합스쿨	3-2-2
1	4차산업혁명이해	V	미래융합스쿨	3-3-0
1	사회보장법	V	법학과	3-3-0
1	회사법	V	법학과	3-3-0
1	조직행정론	V	정치행정학과	3-3-0
1	인사행정론	V	정치행정학과	3-3-0
1	기획과 문제해결	V	정치행정학과	3-3-0
1	지방행정론	V	정치행정학과	3-3-0
1	경영전략	V	경영학과	3-3-0
1	협상론	V	경영학과	3-3-0
1	재정학	V	경제학과	3-3-0
1	지역사회복지론	V	사회복지학과	3-3-0
2	공공부문 성과관리	-	-	3-3-0
2	지방재정 및 지방공기업론	-	-	3-3-0
2	채용과 인사에 관한 법률과 실무	-	-	3-3-0
2	공기업과 사기업의 가치창조	-	-	3-3-0
2	정책분석평가론	V	정치행정학과	3-3-0
2	사회복지정책론	V	사회복지학부	3-3-0
2	정부와 공기업	V	정치행정학과	3-3-0
2	행정자료분석론	V	정치행정학과	3-3-0
2	행정학	V	정치행정학과	3-3-0
2	관광산업론	V	경영학과	3-3-0
2	의학용어	V	경영학과	3-3-0
2	회계원리	V	경영학과	3-3-0
2	의료정책과 법	V	경영학과	3-3-0
2	건강보험실무론	V	의과학융합전공	3-3-0

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 복수전공 학점 33학점 이수
또는 부전공 21학점 이수

[전공인정 교과목] (이 중 최대 6학점을 전공학점으로 인정)

헌법1,2, 행정법개론, 노동법1,2, 경제학원론(거시), 경제학원론(미시), 미시경제학1,2, 거시경제학1,2, 재무관리, 소비자행동론(종합설계), 통계학입문, 통계분석과활용, 의학정보학과통계학, 경제통계학, 정치행정조사방법, 사회조사방법론

※하계 및 동계 계절학기에는 강원권 5개 대학과 이진 공공기관이 공동으로 운영하는 교과 및 비교과 프로그램에 참여할 수 있음.

■ 마케팅커뮤니케이션테크놀로지융합전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	마케팅 환경과 테크놀로지의 급격한 변화와 디지털 마케팅 및 광고홍보 산업 생태계의 확장 및 경계가 붕괴되고, 디지털 마케팅 환경변화에 따른 새로운 시장에서의 기술인력 수요가 급증 하고 있다. 따라서, 산업계의 구조적 변화와 수요에 맞는 맞춤형 융합 교육 프로그램이 필요하며, 디지털 마케팅 및 빅데이터에 대한 체계문적인 이해와 이에 따른 융합교육 중요성이 증가되고 있다. 이에 마케팅 테크놀로지 기반의 융합 교육 프로그램을 통해 디지털 마케팅 커뮤니케이션의 기획, 제작, 실행 및 평가를 할 수 있는 융합 인재 양성을 목표로 한다.
인재상	“디지털 마케팅시대의 융합 문제해결 능력을 지닌 글로벌 핵심인재”
전공역량 (전공트랙)	1. 전략적 디지털 솔루션 (개설예정) 2. 전략적 디지털 크리에이터 (개설예정)
졸업 후 진로	디지털 마케팅 및 마케팅 커뮤니케이션 분야에서 아래와 같은 전문가로 활동할 수 있습니다. - 디지털 마케팅 솔루션/플랫폼 기획자 (Digital Marketing Solution/Platform Planner) - 마케팅 및 광고 데이터 분석전문가 (MarTech/AdTech Data Analyst) - 디지털 마케팅 기획자(Account Planner & Executive) - 디지털 마케팅 캠페인 (Digital Campaign Director) - 디지털 매체 기획자 (Digital Media planner)
홈페이지	https://future.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계유형	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
전략적 디지털 솔루션 (개설예정)	N	전략적 디지털 솔루션은 디지털 환경에서 최적의 해결 방안을 찾기 위해서 디지털 플랫폼을 활용한 접근 방식이라고 할 수 있다. 전략적 디지털 솔루션 역량을 갖추기 위해서 본 교과에서 강의하는 디지털 마케팅 전략, 디지털 마케팅 개론, 디지털 광고 개론, 디지털 소비자 행동의 이해 등을 중심으로 수업을 듣게 된다.	디지털 마케팅의 전략적인 마인드를 갖춘 인재를 배출시키는 것이 목표이다. 학생들이 기업에 진출 시, 기존에 학습을 통해서 전략적 마인드를 갖추게 되면 복잡다단한 문제로 둘러싸인 기업환경에서도 수월함을 가지고 문제해결에 임하게 된다.	- 국내의 기업에서 마케팅 분야 및 전자상거래 분야 - 국내의 디지털 광고 분야 및 마케팅 분야 - 국내의 종합광고대행사 - 국내외 기업의 홍보분야 - 국내외 홍보대행사
전략적 디지털 크리에이터 (개설예정)	N	전략적 디지털 크리에이터 트랙은 최근 기업 환경에서 요구되는 디지털 능력을 바탕으로 동영상 이라든지 디지털 광고 라와 같은 디지털 콘텐츠를 기획하고 제작하는 역량을 갖추게 된다. 이를 위해서 본 교과과정에서 제공하고 있는 브랜드즈 콘텐츠 마케팅, 디지털 소비자 행동의 이해, 스마트광고 테크놀로지뿐만 아니라 제작과 관련된 연계학과의 수업을 통해서 역량을 갖추게 된다.	이러한 과정을 거쳐서 직접적으로 B2B내지는 B2C를 대상으로 이미 갖추어진 솔루션 역량을 바탕으로 전략적 접근이 가능한 인재를 양성하는 과정이다.	- 국내의 기업의 디지털 제작 분야 - 국내의 종합광고대행사의 디지털 제작 분야 - 국내외 홍보대행사의 제작 분야

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 졸업인증 기준

구 분		전공 역량	
교과목명	학점	전략적 디지털 솔루션 (개설예정)	전략적 디지털 크리에이터 (개설예정)
SNS캠페인기획과평가	3-3-0		V
디지털마케팅개론	3-3-0	V	
디지털마케팅분석	3-3-0	V	
SW캡스톤디자인:브랜드콘텐츠마케팅	3-3-0		V
디지털미디어플래닝I	3-3-0	V	
디지털광고론	3-3-0	V	
디지털소비자분석원론	3-3-0		V
텍스트마이닝과마케팅커뮤니케이션	3-3-0	V	
R로하는조사방법론	3-3-0	V	
현대스마트광고와테크놀로지	3-3-0		V
SW캡스톤디자인:디지털마케팅분석	3-2-2		
퍼포먼스마케팅	3-3-0		V

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

- 1) 기초 공통 교과목
- 2) 전공역량 교과목

트랙	전략적 디지털 솔루션(개설예정)	전략적 디지털 크리에이터(개설예정)
공통 기초 과목	디지털 마케팅 개론, 디지털 광고론, 스마트 미디어 프로그래밍 기초(광고홍보학과)	
교과목	디지털 마케팅 개론 디지털 광고론 디지털 마케팅 분석 디지털 미디어 플래닝 I 텍스트 마이닝과 마케팅커뮤니케이션 스마트 미디어 프로그래밍 기초(광고홍보학과) R로 하는 조사 방법론	SW캡스톤디자인:브랜드 콘텐츠 마케팅 디지털 소비자 분석 원론 SNS 캠페인 기획과 평가 현대 스마트 광고와 테크놀로지 퍼포먼스 마케팅
현장 실습 연계 영역	SW캡스톤디자인:디지털마케팅분석	
트랙 이수 기준	트랙별 교과목 21학점 이상 이수 시 트랙 역량 인증 융합전공 이수조건 33학점 (필수 없음) 대학학점 인정 학과 (해당 학과의 교과목을 최대 9학점 이내에서 전공으로 인정)	

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

5. 교과과정표

수준	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목 명	학점강의 실습	교과목 번호	교과목 명	학점강의 실습
-	905001	디지털마케팅개론	3-3-0	905000	SNS캠페인기획과평가	3-3-0
	905002	디지털마케팅분석	3-3-0	905007	디지털소비자분석원론	3-3-0
	905003	SW캡스톤디자인브랜드전략마케팅	3-3-0	905008	텍스트마이닝과마케팅커뮤니케이션	3-3-0
	905004	디지털미디어플래닝I	3-3-0	905010	현대스마트광고와테크놀로지	3-3-0
	905005	디지털광고론	3-3-0	905011	퍼포먼스마케팅	3-3-0
	905009	R로하는조사방법론	3-3-0	905012	SW캡스톤디자인디지털마케팅분석	3-2-2
	905013	가상·증강현실광고제작실습	3-3-0	636337	소셜비즈니스(종합설계)	3-3-0
	210103	데이터사이언스입문(종합설계)*	3-3-0			
1	205425	인터넷비즈니스(종합설계)*	3-3-0	205425	인터넷비즈니스(종합설계)*	3-3-0
	209495	스마트미디어프로그래밍기초*	3-2-2			
학점계	21학점			18학점		

*표시과목은 코드웨어링 교과목

6. 코드웨어링 교과목

교과목 개설 학과	교과목명	학점
경영학과	데이터사이언스입문(종합설계)	3
경영학과	인터넷비즈니스(종합설계)	3
경영학과	소셜비즈니스(종합설계)	3
광고홍보학과	스마트미디어프로그래밍기초	3
데이터과학융합스쿨	전공 교과목들 중 유관 과목에 한해서 최대 9학점까지 인정*	
소프트웨어융합대학		
광고홍보학과		

* 매 학기 전공주임교수의 승인을 받은 수업에 한해 전공(전공 선택)으로 인정 가능

* 단, 광고홍보학과의 제1전공인 경우 광고홍보학과 교과목의 대체학점인정 적용 불가

7. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
검색광고마케터 1급	필기 : 온라인 비즈니스 및 디지털 마 케팅, 검색광고 실무 활용, 검색광고 활용 전략	필기	객관식 40문항, 단답식 20문항 매 과목 40점 이상 평균 70점 이상	제한 없음	전략적 디지털 솔루션
구글 애드워즈 인증	쇼핑 광고 인증서, 측정 인증, 디스플 레이 인증, 동영상 인증서, 검색 인증 등 역량을 입증하여 인증을 취득할 수 있다.	필기	항목 : 5개 파트 시험시간 : 각 파트 20분 이상 난이도 : 초급	제한없음	전략적 디지털 솔루션
구글 애널리틱스 자격증	필기 : google 애널리틱스 개념에대한 기본과정과 고급과정으로 구성된다. 계획 및 개념, 구현 및 데이터수집, 구 성 및 관리, 전환 및 속성, 보고서, 측 정항목 및 측정기준	필기	70문항, 90분 합격기준 : 80%이상	제한 없음	전략적 디지털 솔루션

17. 협동전공과정

■ 청소년학 전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	청소년학은 근래 청소년문제의 심각성과 청소년지도의 필요성으로 인해 사회에서 수요가 급증하고 있는 청소년지도 분야의 전문인력을 교육·양성하는 것을 목표로 함
인재상	삶에 필요한 기본적인 욕구 충족을 넘어 주체적인 삶을 위해 청소년의 발달과 기능이 최적으로 촉진되고 발휘될 수 있도록 보장하는 청소년지도사 청소년기에 발생하는 문제를 해결할 수 있는 전문적 지식과 기술을 지닌 청소년지도사
전공역량 (전공트랙)	청소년 지도사
졸업 후 진로	청소년 지도사 청소년 수련관, 청소년 문화의집, 청소년활동진흥센터, YMCA지역아동센터 등
주요링크	- 청소년지도사 종합정보시스템 : http://yworker.youth.go.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
청소년 지도사	O	청소년의 올바른 인격적, 사회적 성장 목적 아동·청소년이 학교 또는 지역사회 내에서 안전한 성장을 할 수 있도록 사회적 안전망 형성 학생들에게 교육의 본질적 목적을 달성할 수 있도록 도우는 문제해결능력에 도움	청소년 지도사 자격증 획득 청소년 활동 기획, 운영, 관리능력 향상 - 청소년 관련 프로그램 개발과 진행 - 부모, 학교 내 교사들과의 갈등 해결 및 학교 문제에 대한 개입 및 처리능력	- 청소년 수련관 - 청소년문화의집 - 청소년활동진흥센터 - 청소년자원봉사 센터 - YMCA(청소년 관련 시민단체) - 청소년 지도교사 - 청소년 캠프 관련 기업체 - 청소년 보호시설 - 지역아동센터 - 청소년 상담복지센터 - 보호관찰소, 소년원 - 청소년 일시 중장기 센터

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 기준

구분	전공역량트랙1
트랙	청소년지도사
교과목	-청소년심리 -청소년문제와보호 -심리학입문 -동기외행동 -상담이론및실습 -심리평가및실습 -직업과인생설계 -Psychology and Social Issues -청소년지도현장실습

구분	전공역량트랙1
	-학교사회복지론 -가족생활교육 -가족과 젠더 -아동복지론 -청소년복지론 -청소년활동 -청소년육성제도론 -청소년문화
트랙 이수 기준 (교과+비교과)	*트랙별 교과목 33학점 이상 이수 필수 *기초 공통 교과목 청소년심리, 청소년문제와보호 과목 수강 필수 학교 청소년 관련 기관 실습 및 인턴십

※ 트랙이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
청소년심리	3-3-0
청소년문제와보호	3-3-0
청소년복지론	3-3-0
청소년지도방법론	3-3-0
청소년 프로그램개발과 평가	3-3-0
청소년활동	3-3-0
청소년문화	3-3-0
청소년육성제도론	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량
교과목명	학점	청소년지도사
심리학입문	3-3-0	●
동기와행동	3-3-0	●
상담이론및실습	3-2-2	●
심리평가및실습	3-2-2	●
직업과인생설계	3-3-0	●
Psychology and Social Issues	3-3-0	●
사회학원론	3-3-0	●
인구와세대의사회학	3-3-0	●
가족사회학	3-3-0	●
다문화사회론	3-3-0	●
가족복지론	3-3-0	●
아동복지론	3-3-0	●
정신건강사회복지론	3-3-0	●
장애인복지론	3-3-0	●
학교사회복지론	3-3-0	●
청소년지도현장실습	3-1-2	●

5. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
청소년 지도사 2급	필기시험 면제/ 면접시험	-8개 교과목 이수 시 면접	-면접 점수 10점 이 상(15점 만점)	2급 청소년지도사 자격점정에 필요한 과목을 모두 전공과목 으로 이수한 자	-청소년학협동전공 과 관련된 자격증이 므로 특정 트랙에 포함하기 어려움

6. 전공교과과정표

강의지원 전공	1학기		2학기	
	교과목명	학점	교과목명	학점
사회	청소년활동	3-3-0	청소년육성제도론	3-3-0
	사회학원론	3-3-0	가족사회학	3-3-0
	인구와세대의사회학	3-3-0	청소년문화	3-3-0
			다문화사회론	3-3-0
심리	청소년 심리	3-3-0	청소년문제와 보호	3-3-0
	심리학입문	3-3-0	동기와 행동	3-3-0
	심리평가및실습	3-2-2	직업과 인생설계	3-3-0
	Psychology and Social Issues	3-3-0	상담이론및실습	3-2-2
사회복지	청소년복지론	3-3-0	청소년지도방법론 (자율계절학기)	3-3-0
	청소년프로그램개발과 평가 (여름계절학기)	3-3-0	아동복지론	3-3-0
	가족복지론	3-3-0	정신건강사회복지론	3-3-0
			장애인복지론	3-3-0
			학교사회복지론	3-3-0
협동			청소년지도 현장실습	3-1-2

1. 전공필수 : 청소년활동, 청소년문화, 청소년육성제도론, 청소년복지론, 청소년 심리, 청소년지도방법론, 청소년 프로그램 개발과 평가, 청소년문제와 보호

2. 부전공필수 : 없음

3. 졸업논문 : 없음

4. 전공인정 : 협동전공과정에 개설한 과목과 동일한 과목을 협동전공과정 설치(08년 7월) 이전에 이수한 경우, 협동과정 전공과목을 이수한 것으로 인정함.

5. 각 학과에 졸업요건 전공과목으로 이수한 과목을 청소년학 협동전공과정 인정학점으로 중복 계산할 수 없다.

■ 한중비즈니스 협동전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	- 중국 및 글로벌 비즈니스에서 활동할 수 있는 실무형 인재 양성
인재상	- 무역상무 전반에 대한 지식을 갖춘 글로벌 비즈니스맨 - 중국시장에 대한 분석 및 사고능력을 갖춘 중국비즈니스 인재 - 한중통상분야에서 기업의 수요에 부응하는 인재
졸업 후 진로	· 글로벌 무역 비즈니스 분야 · 항공 및 해운 등 국제물류 분야 · 중국관련 무역 분야 · 중국관련 마케팅 분야 · 중국관련 공공기관 · 면세점 등 관광유통분야 · 한국 투자 중국기업
주요링크	홈페이지 : china.hallymac.kr

2. 교과과정표

강의지원전공	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목 명	학점	교과목 번호	교과목 명	학점
한중비즈니스 협동전공	633003	외환론	3-3-0	633001	국제통상론	3-3-0
	630002	무역상무론	3-3-0	630004	무역결제론	3-3-0
	633012	한중비즈니스빅데이터분석	3-3-0	633009	한중비즈니스코딩	3-3-0
				633010	한중비즈니스프리젠테이션	3-3-0
중국학과	103503	한중경제통상이슈	3-3-0	103509	한중경제통상입문	3-3-0
	103506	한중시장분석	3-3-0	103513	한중포트폴리오분석	3-3-0
	103515	한중비즈니스론	3-3-0	103504	중국경제론	3-3-0
	103231	중국지역연구	3-3-0	103512	한중사회문화비교론	3-3-0
	103232	중국정치사회연구	3-3-0	103533	사자성어로배우는 중국의 역사문화	3-3-0
경영학과	205317	무역실무	3-3-0	205303	마케팅원론	3-3-0
	205423	국제마케팅	3-3-0	205304	국제경영론	3-3-0
	205428	경영전략	3-3-0	205428	경영전략	3-3-0
총 33학점 이수 필수						

3. 자격증 정보

자격증명	시험과목		검정 방법	합격기준		응시자격	관련 트랙명
국제 무역사	1교시 무역규범(50) 무역결재(50) 2교시 무역계약(50) 무역영어(50)		필기	1교시 및 2교시 모두 100점 만점이며 각 교시별 40점 이상 평균 60점 이상 획득 시 합격		제한 없음	글로벌 무역실무
온라인 마케팅 실무 전문가	1급	60분간/객관식 과목별 25점/전과목 합산 100점	필기	100점 만점에 80점		온라인마케팅실무전문가1급 한국마케팅 아카데미 교과과정 이수자	글로벌 무역실무
		작업형 (검정 지정 실무)	실기	100점 만점에 80점 이상 득점			
	2급	60분간/객관식 과목별 25점/전과목 합산 100점	필기	100점 만점에 80점			
		작업형 (검정 지정 실무)	실기	100점 만점에 60점 이상 득점			
관광통역 안내사	- 필기 : 국사, 관광자원해설, 관광법규, 관광학개론 - 면접 : 관광실무상식		필기, 면접	외국어 시험	다른 외국어(한/편) 에서 살한 「공인화사 성적」으로 대체	제한 없음	한중 비즈니스맨
CPT	- 형식 : 영어의 TOEIC방식 (듣기와 독해)		필기	CPT는 1,000점 만점의 점수제로 합격점수가 존재하지 않음.		-평가: 제한없음 -수사: 대학중어 전공자교육평/영/일/중 자원생전공교육평/영/일/중	한중 비즈니스맨
BCT 실용중 국어시 험	초급 학습자를 대상으로 한 新BCT(A)[듣기, 읽기, 쓰기], 중·고급 학습자를 대상으로 한 新BCT(B)[듣기, 읽기, 쓰기], 新BCT(Speaking)		필기, 듣기 읽기 쓰기 실기, 말하 기	新BCT(B) (듣기/읽기/쓰기) 241-300 181-240 120-180 新 BCT A 평가 영역 新BCT(B) L&R (듣기/읽기) 801-1000 601-800 401-600 新 BCT A 평가 영역 新BCT Speaking 5급 431-500 4급 331-430 3급 221-330 2급 111-220 1급 0-110		제한 없음	한중 비즈니스맨

■ 고령친화서비스 융복합전공(사업 종료로 학생 모집하지 않음)

1. 수여학위: 노년학사
2. 졸업시험 : 없음
3. 교과과정

강의지원 전공	1학기		2학기	
	교과목 명	학점	교과목 명	학점
융·복합 공통필수	고령친화서비스의이해	3-3-0	고령친화서비스의이해	3-3-0
	노년의이해	3-3-0	노년의이해	3-3-0
	고령친화지역산업의이해	3-2-2	고령친화지역산업의이해	3-2-2
	SMART취·창업	3-2-2	고령친화창업과실천	3-3-0
	노인소득보장론	3-3-0	SMART취·창업	3-2-2
	노인요양보장론	3-3-0	노인복지론	3-3-0
사회복지			노년심리학	3-3-0
	노인소득보장론	3-3-0	노인복지론	3-3-0
	노인요양보장론	3-3-0	노년심리학	3-3-0
	노인상담론	3-3-0	노년생리학	3-3-0
	사회보장론	3-3-0	사례관리론	3-3-0
	사회복지실천론	3-3-0	사회서비스경영론	3-3-0
사회학	사회복지정책론	3-3-0	노인복지서비스사업론	3-3-0
			사회서비스경영론	3-3-0
	사회조직과직업	3-3-0	가족사회학	3-3-0
	사회적경제와기업	3-3-0	지역사회학	3-2-2
	고령사회의이해	3-3-0	농동적고령화론	3-3-0
	사회조사방법론	3-3-0		
금융재무학	투자설계론	3-3-0	투자설계론	3-3-0
	보험설계론	3-3-0	보험설계론	3-3-0
	부동산설계론	3-3-0	부동산설계론	3-3-0
	세금설계론	3-3-0	세금설계론	3-3-0
	노후설계론	3-3-0	노후설계론	3-3-0
	은퇴설계론	3-3-0	은퇴설계론	3-3-0
	금융기관론	3-3-0	기업윤리	3-3-0
	재무관리론	3-3-0	금융기관론	3-3-0
	경영분석(종합설계)	3-3-0	재무관리론	3-3-0
언어병리	신경언어장애	3-3-0	음성장애	3-3-0
	보완대체의사소통	3-2-2	삼킴장애	3-3-0
	Communication Changes in Aging I	3-3-0	노화와의사소통장애	3-3-0
	의사소통장애개론	3-3-0	Communication Changes in Aging II	3-3-0
			언어기관해부생리	3-3-0
청각학	Geriatric Audiology	3-3-0	Aging and Tinnitus	3-3-0
	Age-related hearing loss(Age-related hearing loss)	3-3-0	보청기평가및적합	3-3-0
	Central Auditory processing Disorders & Aging	3-3-0	Counseling & Case Management	3-3-0
	Hearing Pathology	3-3-0	청각기관해부및생리	3-3-0
	청각학개론	3-3-0		
학점 계	102		102	
[전공교과목 이수기준]				
1. 필수전공 : 총 33학점 (공통필수 및 교차필수 12학점 이상 + 트랙전공 15학점 이상)				
- 공통필수 및 교차필수 (12학점 이상) : 고령친화서비스의이해, 노년의이해, SMART취·창업, 고령친화지역산업의 이해, 고령친화 창업과 기업가정신, 고령친화 창업과 실천, SMART인턴십 or 글로벌현장실습, 노인소득보장론, 노인요양보장론, 노인복지론, 노년심리학, 타과 전공 중 12학점 이상 이수				
* 교차필수 최대 6학점 기준 폐지(공통필수 및 교차필수 총 합 12 이상 수강 가능)				
* 고령친화지역산업의이해[2018-1학기부터] 및 SMART취창업[2017-2학기부터] 3학점으로 변경				
2. 부전공 : 총 21학점 (공통필수 및 교차필수 9학점 + 트랙전공 12학점)				

강의 지원	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목명	학점-강 의-실습	교과목 번호	교과목명	학점-강 의-실습
영상 문예 창작	101331	영상창작개론	3-3-0	101330	소설창작및연습	3-3-0
	101329	대중문학입론	3-3-0	101332	시나리오연구	3-3-0
	신설	영상미디어의재현	3-2-2			
국어 국문	101411	현대소설강독	3-3-0	101325	현대희곡론	3-3-0
	101304	현대작가론	3-3-0	101307	영상문학론	3-3-0
	101323	현대소설론	3-3-0			
언론 정보	209527	영화의역사	3-3-0	209502	영화개론	3-3-0
	209570	방송기획및구성 I	3-2-2	209577	텔레비전스튜디오제작	3-1-4
	209513	텔레비전분석과비평	3-3-0	209387	시사다큐멘터리제작- 캡스톤디자인	6-4-4
	209205	LOHAS영상제작실습기초	3-2-2			
	209565	영상기획및구성	3-2-2	209557	다큐멘터리이론과실제	3-2-2
	209577	텔레비전스튜디오제작	3-1-4	209571	방송기획및구성 II	3-2-2
	209576	LOHAS영상편집실습기초	3-2-2	신설	영상미학	3-3-0
	209515	Modernity and Cinema in Korea	3-3-0	209539	영상특강	3-3-0
				209560	Asian Cinema	3-3-0
	총14과목		42학점	총12과목		39학점
전공필수 교과목 : 없음						

■ 논술지도사자격 협동전공 (폐지하여 학생 모집하지 않음)

1. 수여학위 : 문학사
2. 졸업논문 : 논술관련 논문 제출
3. 교과과정

강의 지원	1학기			2학기		
	과목번호	교과목 명	학점-강의 -실습	과목번호	교과목 명	학점-강의 -실습
철학 전공	107500	서양철학의이해	3-3-0	107102	동아시아철학의이해	3-3-0
	107512	행복의철학	3-3-0	107126	고대회담철학	3-3-0
	107501	제자백가의철학	3-3-0	107123	인간의삶과죽음	3-3-0
	107502	불교와현대	3-3-0	107506	동양철학의생점	3-3-0
	107503	노장사상	3-3-0	107325	불교철학	3-3-0
	107134	알과인간	3-3-0	107133	기술문명과 생태철학	3-3-0
	107211	서양윤리사상사	3-3-0	107137	언어와세계	3-3-0
	107216	서양근대철학사	3-3-0	107324	역사철학	3-3-0
	107147	종교철학	3-3-0	107499	논술의이론과방법	3-3-0
	107498	논리학입문	3-3-0	107511	전공영어연습II	3-3-0
	107510	전공영어연습	3-3-0	107148	경제와철학	3-3-0
	107142	여성주의철학	3-3-0	107303	생명윤리	3-3-0
	107327	서양철학의고전	3-3-0	107230	사회-정치철학	3-3-0
	107323	사회윤리학	3-3-0	107341	동양철학의고전	3-3-0
	107299	한국철학사	3-3-0	107509	예술철학	3-3-0
교양	002041	환경과철학	3-3-0	003028	현대사회와윤리	3-3-0
				002059	자유주의의이해	3-3-0
교직	010021	철학지도법	3-3-0	010028	철학교육론	2-2-0
	010055	철학논술교육	3-3-0			
이하 학기구분 없는 과목임						
교양	009050	논술의기초	3-3-0	002040	논리와비판적사고	3-3-0
	002049	철학의이해	3-3-0	002001	문학의이해	3-3-0
	002042	죽음의철학적접근	3-3-0	002067	글읽기와토론	3-3-0
	002069	유학과동아시아	3-3-0	002097	미학의이해	3-3-0
	002060	노장사상의이해	3-3-0	002034	언어의이해	3-3-0
	008001	그리스로마신화	3-3-0			
교직	010001	교육학개론	2-2-0	010003	교육철학및교육사	2-2-0
	1. 전공필수과목: <논술의 이론과 방법> 2. 선택적 필수과목: (1) 다음의 논술 관련 과목들 중 1과목 이상을 수강할 것: <논술의 기초>(교양), <논술의이론과방법>(철학전공) (2) 다음의 논리학 관련 과목들 중 1과목 이상을 수강할 것: <논리와 비판적 사고>(교양), <논리학입문>(철학전공) (3) 다음의 교육 지도 관련 과목들 중 1과목 이상을 수강할 것: <교육학개론>, <교육철학 및 교육사>, <철학지도법>, <철학교육론> (4) 다음의 국어교육 관련 교양과목들 중 2과목 이상을 수강할 것: <글읽기와 토론>, <문학의 이해>, <언어의 이해> 3. 일반 선택과목: 필수과목과 선택적 필수과목을 포함하여 철학관련 (교양 및 전공) 과목들에서 선택하여 총 이수 학점이 33학점 이상이 되도록 할 것. 4. 주의사항: 소속학과 전공과목과 동일과목을 이수할 경우 6학점까지 각 전공으로 중복 인정한다.					

■ Pre-Med 협동전공 (폐지하여 학생 모집하지 않음)

1. 학위수여명칭 : 이학사
2. 졸업논문 : 없음
3. 교과과정

교과목 분야	강의 개설 학과	이수 구분	1학기		2학기	
			교과목 명	학점-강의 -실습	교과목 명	학점-강의 -실습
일반생물학	협동전공		Pre-Med 생물학	3-3-0		
물리학	전자 물리	협동 전공 인정	일반물리학및실험 I *	4-3-2	일반물리학및실험 II#	4-3-2
일반화학	화학		기초화학및실험 I &	4-3-2	기초화학및실험 II%	4-3-2
유기화학	화학		유기화학 I @	3-3-0	유기화학 II	3-3-0
	생명		유기화학@	3-3-0		
	바이오				생체유기화학@	3-3-0
일반생물학	생명		생명과과학및실험 IS	4-3-2		
	바이오		기초생명과과학및실험 I	4-3-2	기초생명과과학및실험 II\$	4-3-2
영어	교양		영어읽기연습	3-3-0	영어읽기연습	3-3-0
			영문법	3-3-0	영문법	3-3-0
수학			일반수학및실습1	3-2-2	일반수학및실습2	3-2-2
통계학			통계학입문	3-3-0	통계학입문	3-3-0
물리학			일반물리학*	3-3-0	일반물리학2#	3-3-0
			물리학및실험1*	3-2-2	물리학및실험2#	3-2-2
화학			일반화학및실험1&	3-2-2	일반화학및실험2%	3-2-2
통계학	금융정 보통계	학과 개설	통계적 분포론 및 연습	3-2-2		
물리학	전자 물리		역학 I	3-3-0	전자기학 I	3-3-0
	화학		물리화학 I	3-3-0	물리화학 II	3-3-0
유기분광학			3-3-0	유기합성	3-3-0	
의약개론			3-3-0			
생물학	생명		식물생리학 및 실험	3-2-2	동물생리학 및 실험	3-2-2
			분자생물학 및 실험	3-2-2	면역생물학 및 실험	3-2-2
					발생생물학 및 실험	3-2-2
	바이오		기초유전학	3-3-0	생체대사생화학	3-3-0
			분자세포생물학	3-3-0	일반미생물학	3-3-0
					바이러스학	3-3-0

[전공과정 이수기준]

1. 협동전공을 복수전공으로 이수하려면 상기 교과목 중 39학점 이상을 취득하여야 한다.
2. 학과 개설 교과목 중에서 최대 9학점까지만 협동전공 취득학점으로 인정한다.
3. Pre-Med 협동전공과정을 진행 중인 생명과학과와 바이오메디컬학과 재학생은 협동전공 인정교과목인 '기초화학및실험 I' 및 '기초화학및실험 II'를 각각 수강할 경우 해당학과의 기초과학영역 교과목 중 '일반화학 및 실험 I' 및 '일반화학 및 실험 II'를 각각 수강한 것으로 인정한다 (반대로는 6학점 인정함).
4. *, #, &, %, @, \$ 표시 과목중 동일한 기호로 표시된 과목은 한 과목만 취득학점으로 인정한다.

폐지과목	대체지정과목<기타란>
Pre-Med 통계학 (3-2-2)	통계학입문 (3-3-0)
Pre-Med 일반물리학I (3-3-0)	일반물리학및실험I (4-3-2) 또는 일반물리학1 (3-3-0) 또는 물리학및실험1 (3-2-2)
Pre-Med 일반물리학II (3-3-0)	일반물리학및실험II (4-3-2) 또는 일반물리학2 (3-3-0) 또는 물리학및실험2 (3-2-2)
Pre-Med 일반화학I (3-2-2)	기초화학및실험I (4-3-2) 또는 일반화학및실험I (3-2-2)
Pre-Med 일반화학II (3-2-2)	기초화학및실험II (4-3-2) 또는 일반화학및실험2 (3-2-2)
Pre-Med 유기화학I (3-3-0)	유기화학I (3-3-0) 또는 유기화학 또는 생체유기화학
Pre-Med 유기화학II (3-3-0)	유기화학II (3-3-0)
Pre-Med 일반생물학I (3-2-2)	기초생물과학및실험I (4-3-2)
Pre-Med 일반생물학II (3-2-2)	없음, 단 이미 수강했을 경우 학점 인정
Pre-Med 일반생물학III (3-3-0)	Pre-Med 생물학(3-3-0); 신설과목임
Pre-Med 일반생물학IV (3-3-0)	기초생물과학및실험II (4-3-2) 또는 생명과학및실험
의료전문인을위한한국어능력II	없음, 단 이미 수강했을 경우 학점 인정
고급영어독해I (3-3-0)	영어읽기연습 (3-3-0)
고급영어독해II (3-3-0)	영문법 (3-3-0), 단 2014학년도 1학기에 이수한 학생들에 대해서는 고급 영어독해II를 대학영어4로 대체할 수 있다.

■ 영중언어·문화 협동전공 (폐지하여 학생 모집하지 않음)

1. 수여학위 : 국제학사
2. 졸업논문 : 영어 및 중국어 원어 발표
3. 교과과정

강의지원	1학기		2학기	
	교과목 명	학점-강의 -실습	교과목 명	학점-강의 -실습
영중언어·문화 협동전공	AB 통번역 입문	3-2-2	고급영문연습	3-3-0
	AB 의전통역실습	3-2-2	영중문화비교	3-3-0
동아시아지역학 전공	문화교류학습	3-3-0	실무프리젠테이션	3-3-0
	관광AB언어번역	3-3-0	영상미디어AB언어번역	3-3-0
	AB언어통역실습1	3-3-0	AB언어통역실습2	3-3-0
영어영문학과	영문법	3-3-0	말하기와 문법	3-3-0
	미디어영어	3-3-0	드라마와 공연	3-3-0
	쓰기와 발표	3-3-0	영미대중소설	3-3-0
	에세이쓰기연습	3-3-0	중국어초급회화1	3-2-2
중국학과	중국어및실습 1	4-3-2	현대대중매체론	3-3-0
	중국개황	3-3-0	중국역사문화연구	3-3-0
	문장독해	3-2-2	한중사회문화비교론	3-3-0
	응용문연습	3-3-0		
계	40학점		36학점	
- 전공필수 없음 - 졸업시험 한국학생: 영어 중국어 프리젠테이션 중국학생: 영어 한국어 프리젠테이션				

■ 비즈니스실무통번역 협동전공 (폐지하여 학생 모집하지 않음)

1. 수여학위 : 통번역학사
2. 졸업논문 : 졸업시험
3. 교과과정

강의지원 전공	1학기		2학기	
	교과목 명	학점-강의- 실습	교과목 명	학점-강의-실 습
협동전공	비즈니스전문통역AB실습	3-2-2	비즈니스번역의 이론과 실제 비즈니스전문통번역AB실습 영상미디어AB번역 실무매뉴얼번역실습	3-3-0 3-2-2 3-2-2 3-2-2
동아시아 지역학 전공	경영학입문 동아시아서비스경영론 동아시아기업경영사례 Korea Current Events Chindia 세미나 무역실무	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0	국제통상입문 동아시아경제협력체세미나 동아시아마케팅전략 East Asia Current Events	3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0
국제회의 통번역 전공	문장구역 I AB실무순차통역 I BC실무번역 I AB실무번역 I B지역문화와 의전 노트테이킹 I	3-2-2 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0	비즈니스통상B언어작문 문화통역B언어 B언어교육실습 주제특강	3-3-0 3-3-0 3-2-2 3-2-2 2-2-0
계	39		35	

[필수 교과목 이수기준]

비즈니스번역의 이론과 실제, 무역실무, 문장구역, 노트테이킹 I, 비즈니스통상B언어작문 총 5개 과목, 15학점

■ 문화콘텐츠교육사과정 (폐지하여 학생 모집하지 않음)

1. 학위수여명칭: 문화콘텐츠교육학사
2. 졸업논문: 없음
3. 교과과정

강의지원 전공	1학기		2학기	
	교과목 명	학점	교과목 명	학점
융·복합 (교과목 신설)	박물관교육론	3-3-0	박물관교육콘텐츠개발론	3-3-0
	문화재교육론	3-3-0	한국미술사교육론	3-3-0
	문화예술과 대중소통	3-3-0	문화예술콘텐츠론	3-3-0
사학과	동양사입문	3-3-0	고문서와금석학	3-3-0
	한국사회경제사	3-3-0	서양사입문	3-3-0
	한국선사고고학	3-3-0	한국역사고고학	3-3-0
	동양의지적전통	3-3-0	한국사상의흐름	3-3-0
	서양의지적전통	3-3-0	역사의방법	3-3-0
	전공세미나및현장실습1	1-0-2		
	전공세미나및현장실습2	1-0-2		
	전공세미나및현장실습3	1-0-2		
평생교육사	평생교육론	3-3-0	인적자원개발론	3-3-0
	평생교육프로그램개발론	3-3-0	평생교육실습	3-3-0
	지역사회교육론	3-3-0	평생교육방법론	3-3-0
	이러닝교육론	3-3-0	평생교육경영론	3-3-0
	문화예술교육론	3-3-0	문화교육론	3-3-0
	노인교육론	3-3-0	직업진로설계	3-3-0
	성인학습및상담	3-3-0	청소년교육개론	3-3-0
계	48		45	
본 과정은 총 45학점 이상을 이수해야 한다. - 이 중 평생교육사 과정 14과목 중 10과목을 이수해야 한다.(평생교육실습 필수) - 융/복합 신설 6과목 중 2과목 이상을 필수로 이수해야한다. - 나머지 학점은 사학과 전공 및 해당 전공 교과목을 포함, 45학점을 이수해야한다. - 사학과 학생은 전공세미나 및 현장실습 3과목 중 2과목 이상 이수해야 한다.(사학과 이외는 1과목 이상) - 평생교육사 과정 총평점이 'B' 학점 이상이어야 한다. - 본 과정을 복수전공으로 이수하는 사학과 학생은 사학전공 교과과정 중에 동일한 교과목을 이수할 경우 6학 점 이내에서 각 전공학점 이수로 중복 인정할 수 있다. - 부전공 필수과목 : 융/복합 신설과목과 평생교육과 교과목에서 21학점을 이수하면 부전공으로 인정한다.				

■ 디지털북과정 (폐지하여 학생 모집하지 않음)

1. 수여학위: 디지털북학사
2. 졸업논문: 없음
3. 교과과정

강의 지원 전공	1학기		2학기	
	교과목 명	학점-강의- 실습	교과목 명	학점-강의-실 습
디지털북	디지털북개론	3-3-0	디지털북프로젝트	3-2-2
	디지털북디자인 I	3-2-2	디지털북디자인 II	3-2-2
	디지털북편집	3-2-2	디지털북그래픽	3-2-2
미디어 커뮤니케이션	LOHAS콘텐츠실습	3-2-2	디지털영상편집	3-1-4
	콘텐츠비즈니스론	3-3-0	인터넷서비스디자인	3-2-2
	콘텐츠프로젝트	3-2-2	모바일콘텐츠디자인	3-2-2
	디지털북세미나	3-2-2	캡스톤디자인-디지털북	3-2-2
	보도사진	3-2-2	스튜디오사진	3-2-2
	Introduction to Web Programming	3-3-0	Fundamental Graphic Design	3-2-2
컴퓨터공학	웹프로그래밍	3-2-2	스마트폰프로그래밍	3-2-2
	프로그래밍어론	3-2-2	멀티미디어	3-2-2
경영	마케팅원론	3-3-0	시장조사론	3-3-0
	경영전략	3-3-0	인터넷비즈니스	3-3-0
	소비자행동론	3-3-0	벤처기업론	3-3-0
국어국문	현대소설론	3-3-0	영상문학론	3-3-0
	현대작가론	3-3-0	문학비평론	3-3-0

[전공 교과목 이수기준]

- 전공필수

디지털북개론, 디지털북프로젝트, 디지털북디자인, 디지털북디자인II

- 부전공필수

필수교과목 중 2과목 이상 이수

구분	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목명	학점	교과목 번호	교과목명	학점
기초 과목	638101	헬스케어서비스산업론	3-3-0	638101	헬스케어서비스산업론	3-3-0
				638301	기초바이오헬스케어	3-3-0
심화 교과목	508517	헬스케어소재의탐색과발굴	3-3-0	638302	바이오헬스케어제품마케팅론	3-3-0
	638303	바이오헬스케어산업실무	3-3-0	507514	헬스케어소재의활성평가	3-3-0
	506521	헬스케어소재개발및합성	3-3-0	504435	헬스케어제품의생리효능평가	3-2-2
	531349	헬스케어소재의성분분석	3-1-4			
	638304	바이오헬스케어산업론	3-3-0			
필수 취업연 계 과목	638102	헬니스창업	3-3-0	638102	헬니스창업	3-3-0
	638103	헬스케어취업	1-2-0	638103	헬스케어취업	1-2-0
	638104	헬스케어현장실습	2-0-6	638104	헬스케어현장실습	2-0-6
	638105	헬스케어캡스톤디자인	3-1-4	638105	헬스케어캡스톤디자인	3-1-4
	계	27학점		24학점		
※ 협동과정 복수전공 인정 기준: 33학점 복수전공 필수 이수교과목 : 기초과목 2과목, 필수취업 연계 4과목, 총 6과목 참여전공: 화학과, 환경생명공학과, 생명과학과, 식품영양학과, 바이오메디컬학과						

■ 르네상스 인문학 협동과정 (폐지하여 학생 모집하지 않음)

1. 수여학위: 르네상스 인문학 학사
2. 졸업논문: 없음
3. 교과과정

강의지원 전공	1학기		2학기	
	교과목 명	학점	교과목 명	학점
협동과정 (교과목 신설)	인문 고전과 현대사회	3-3-0	인문 고전과 전인적 인간	3-3-0
	문화 예술과 인문고전	3-3-0	문학 비평과 철학적 사유	3-3-0
	문학과 역사적 인간	3-3-0	고전 강독 1	2-2-0
	고전 강독 2	2-2-0	문화콘텐츠 현장 실습 2	1-0-2
	문화콘텐츠 현장 실습 1	1-0-2	졸업콘텐츠 발표지도	2-0-4
	졸업콘텐츠 발표지도	2-0-4	문화콘텐츠 현장 실습 3	1-0-2
국어국문학전공	국문학개론	3-3-0	국어학 강독	3-3-0
	국어학개론	3-3-0	국어사	3-3-0
	문학예술사론	3-3-0	-	-
	현대 소설 강독	3-3-0	-	-
	고소설 강독	3-3-0	-	-
	고전산문세미나	3-3-0	-	-
사학전공	동양사입문	3-3-0	서양사입문	3-3-0
	서양의 지적 전통	3-3-0	한국사상의 흐름	3-3-0
	동양의 지적 전통	3-3-0	한국 역사고고학	3-3-0
	자료로 보는 한국사 1	3-3-0	한국사학의 발전	3-3-0
	자료로 보는 동양사 1	3-3-0	자료로 보는 한국사 2	3-3-0
	자료로 보는 서양사 1	3-3-0	자료로 보는 동양사 2	3-3-0
	-	-	자료로 보는 서양사 2	3-3-0
철학전공	서양 철학의 고전	3-3-0	동양 철학의 고전	3-3-0
	서양 철학의 이해	3-3-0	동아시아 철학의 이해	3-3-0
	불교와 현대	3-3-0	사회정치 철학	3-3-0
	-	-	역사 철학	3-3-0
	-	-	예술 철학	3-3-0
	-	-	-	-
계	54 학점		53 학점	

※ 협동과정 복수전공 인정 기준 33학점

1. 필수 이수 과목 : 소속 전공 이외 타 전공 연계과목 중 각각 1과목 이상을 이수해야 함.

2. 졸업학점 : 본 협동전공 교과목 미개설로 인한 졸업학점 부족 시,
잔여 학점을 글로벌융합인문학 전공에서 이수 가능

3. 학점 인정 : 소속 전공 연계과목 중 9학점까지 중복 인정 가능

참여전공: 국어국문학전공, 사학전공, 철학전공

■ 동북아지역 융합인재전공 (폐지하여 학생 모집하지 않음)

1. 수여학위: 동북아지역융합인재 전공
2. 졸업논문: 없음
3. 교과과정

기준	영역	1학기		2학기	
		교과목명	학점	교과목명	학점
구기준	필수			동북아역사와문화	3-3-0
	융합심화 택 1	㉔ 동북아지역통상실무	3-3-0	㉔ 동북아국제관계	3-3-0
		㉔ 동북아문화콘텐츠실습	3-3-0	㉔ 동북아문화융합세미나	3-3-0
	언어영역 택 1	㉔ 중국어초급회화Ⅱ	3-2-2	㉔ 중국어초급회화Ⅰ	3-2-2
		㉔ 초급일본어회화Ⅰ	3-2-2	㉔ 초급일본어회화Ⅱ	3-2-2
		㉔ 초급러시아어회화Ⅰ	3-2-2	㉔ 초급러시아어회화Ⅱ	3-2-2
	자유선택	글로벌중국언어문화실습Ⅰ	3-3-0	글로벌중국언어문화실습Ⅱ	3-3-0
		글로벌일본언어문화실습Ⅰ	3-3-0	글로벌일본언어문화실습Ⅱ	3-3-0
		글로벌러시아언어문화실습Ⅰ	3-3-0	글로벌러시아언어문화실습Ⅱ	3-3-0
		참여학과 교과목을 최대 6학점까지 전공으로 인정			
신기준	Ⅰ	동북아문화콘텐츠실습	3-3-0	동북아역사와문화	3-3-0
		동북아지역통상실무	3-3-0	동북아국제관계	3-3-0
				동북아문화융합세미나	3-3-0
	Ⅱ	글로벌중국언어문화실습	3-3-0	글로벌중국언어문화실습	3-3-0
		글로벌일본언어문화실습	3-3-0	글로벌일본언어문화실습	3-3-0
		글로벌러시아언어문화실습	3-3-0	글로벌러시아언어문화실습	3-3-0
	Ⅲ	동북아현지조사Ⅰ	3-3-0	동북아현지조사Ⅱ	3-3-0
		동북아융합중국세미나	3-3-0	동북아융합중국캡스톤디자인	3-3-0
		동북아융합일본세미나	3-3-0	동북아융합일본캡스톤디자인	3-3-0
		동북아융합러시아세미나	3-3-0	동북아융합러시아캡스톤디자인	3-3-0
	대체학점	참여학과 교과목을 최대 9학점까지 전공으로 인정			
졸업기준	~16학번	아래 두 가지 조건 중 선택 1. 필수교과목, 융합심화 2과목, 소속전공 외 타 언어영역 2과목 포함 21학점 이상 이수 2. 영역 구분 없이 21학점 이상 이수			
	17학번~	[신기준] 33학점 이수			
	공통	· 참여학과: 중국학과, 일본학과, 러시아학과 (중복학점 · 주전공 학과 학점 인정 불가) · 본 협동전공 교과목 미개설로 인한 졸업학점 부족 시, 잔여 학점을 글로벌융합인문학 전공에서 이수 가능			

18. 융합전공과정

■ 글로벌융합인문학전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용																				
교육목표	1) 본 전공 소속 학생의 인문지성을 함양하기 위해 보편적 진리를 습득하도록 지도한다. 2) 본 전공이 추구하는 열린 미래 세계상을 증폭하고 진로 탐색의 가능성을 극대화하도록 전공 트랙별 교육의 유연성을 보장한다. 3) 본 전공은 기초 역량 및 실용(응용·활용) 역량 강화에 초점을 두어 실용 전공 및 순수 전공 학생들에게 전공 진입의 기회를 극대화한다. 4) 본 전공의 교육은 교과·비교과, 학내·대외(지역, 국가, 해외), 학기·방학을 모두 활용하여 기초 역량 및 실용 역량을 강화한다. 5) 현장에서 활용할 수 있는 인증·자격증을 트랙별로 안내하여 본 전공에 진입하는 학생의 실용 역량을 강화한다.																				
인재상	인문지성을 바탕으로 삶·사회·문화의 제반 문제에 능동적, 효과적으로 대응할 수 있는 창의적·실용적·융합적 인재 양성 1) 창의적 인재: 주제적·개방적·논리적 태도를 통해 독창적이면서 신선한 생각을 하는 인간형 2) 실용적 인재: 공익적·발전적·합리적 태도를 통해 공통체가 요구하는 제도 문물을 실생활에 구현할 수 있는 인간형 3) 융합적 인재: 융창적·융통적·자발적 태도를 통해 다원적 가치를 존중하고 한반도와 세계 문화 창달에 이바지할 수 있는 인간형																				
전공역량 (전공트랙)	1) 열린한국학 2) 뿌리 있는 지역학 3) 세계시민적 소양																				
졸업 후 진로	본 전공에서는 진로에 대한 개방적인 태도를 갖는다. <table><tr><th rowspan="2">구분</th><th>안정지향형</th><th>변화지향형</th></tr><tr><th>전문직형·학자형·관료형</th><th>해외형·기업형·창업형</th></tr><tr><td>경영</td><td>문화재감정평가사, M&A 전문가</td><td>기업리서치전문가, 인사담당자, 마케팅전문가, 브랜드 매니저, 회의기획자</td></tr><tr><td>교육</td><td>대학교수, 교사, 교육학 연구원, 독서지도사, 어학계열 교원, 언어학 연구원, 역사학 연구원, 철학 연구원, 이러닝 교육설계자, 인적자원전문가, 진로진학 상담교사</td><td>교재·교구 개발자, 인적 자원 전문가, 헤드헌터, 호텔리어, 기업 연구 기획자</td></tr><tr><td>개인 서비스</td><td>경기 심판, 변리사, 비서, 승무원, 통·번역가</td><td>경기기록원, 노무사, 상품중개인, 아트컨설턴트, 여행상품개발자, 가이드, 행사기획자</td></tr><tr><td>공공</td><td>공무원, 공공업 종사자, 군인, 군무원, 직업상담사</td><td>국제기구 종사자, 사회단체 활동가, 외교관</td></tr><tr><td>미디어·엔터테인먼트</td><td>게임시나리오 작가, 기록물 관리사, 기자, 리포터, 문화재 보존원, 방송작가, 복디자이너, 제품디자이너, 텍스트 디자이너, 편집기사, 작가, 작사가</td><td>광고기획자, 광고제작 감독, 공연기획자, PD, 웹기획자, 연극·영화감독, 연예인, 쇼핑호스트, 매니저</td></tr></table>	구분	안정지향형	변화지향형	전문직형·학자형·관료형	해외형·기업형·창업형	경영	문화재감정평가사, M&A 전문가	기업리서치전문가, 인사담당자, 마케팅전문가, 브랜드 매니저, 회의기획자	교육	대학교수, 교사, 교육학 연구원, 독서지도사, 어학계열 교원, 언어학 연구원, 역사학 연구원, 철학 연구원, 이러닝 교육설계자, 인적자원전문가, 진로진학 상담교사	교재·교구 개발자, 인적 자원 전문가, 헤드헌터, 호텔리어, 기업 연구 기획자	개인 서비스	경기 심판, 변리사, 비서, 승무원, 통·번역가	경기기록원, 노무사, 상품중개인, 아트컨설턴트, 여행상품개발자, 가이드, 행사기획자	공공	공무원, 공공업 종사자, 군인, 군무원, 직업상담사	국제기구 종사자, 사회단체 활동가, 외교관	미디어·엔터테인먼트	게임시나리오 작가, 기록물 관리사, 기자, 리포터, 문화재 보존원, 방송작가, 복디자이너, 제품디자이너, 텍스트 디자이너, 편집기사, 작가, 작사가	광고기획자, 광고제작 감독, 공연기획자, PD, 웹기획자, 연극·영화감독, 연예인, 쇼핑호스트, 매니저
구분	안정지향형		변화지향형																		
	전문직형·학자형·관료형	해외형·기업형·창업형																			
경영	문화재감정평가사, M&A 전문가	기업리서치전문가, 인사담당자, 마케팅전문가, 브랜드 매니저, 회의기획자																			
교육	대학교수, 교사, 교육학 연구원, 독서지도사, 어학계열 교원, 언어학 연구원, 역사학 연구원, 철학 연구원, 이러닝 교육설계자, 인적자원전문가, 진로진학 상담교사	교재·교구 개발자, 인적 자원 전문가, 헤드헌터, 호텔리어, 기업 연구 기획자																			
개인 서비스	경기 심판, 변리사, 비서, 승무원, 통·번역가	경기기록원, 노무사, 상품중개인, 아트컨설턴트, 여행상품개발자, 가이드, 행사기획자																			
공공	공무원, 공공업 종사자, 군인, 군무원, 직업상담사	국제기구 종사자, 사회단체 활동가, 외교관																			
미디어·엔터테인먼트	게임시나리오 작가, 기록물 관리사, 기자, 리포터, 문화재 보존원, 방송작가, 복디자이너, 제품디자이너, 텍스트 디자이너, 편집기사, 작가, 작사가	광고기획자, 광고제작 감독, 공연기획자, PD, 웹기획자, 연극·영화감독, 연예인, 쇼핑호스트, 매니저																			
주요링크																					

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
열린 한국학	-	- 한국과 한국인이 영향을 미쳤다고 판단되는 공간과 그곳에서 생산된 인문학적 자산 일체를 연구 및 교육 - 한국학의 정보화 및 국제화에 중점 - 한국문제 전문가, 남북통일 전문가, 국제문제 전문가 등을 양성하는데 중점	- 국내 및 해외 한국문화 유무형적 유산(자산을 이해 - 남한 내 갈등 중재, 남북 간 화해와 협력, 한일 간 우호 증진, 세계 평화 구현에 기여할 수 있는 인재를 양성 - 한국학 DB 구축 및 분석 등의 정보화 - 국제화, 정보화 역량을 강화 - 특별과정 활용 - 전공 과정 기간 동안 위탁 교육 과정과 인솔 교육 과정 등 특별과정을 활용	본 전공에서는 진로에 대한 개방적인 태도를 갖는다. [안정지향형] 전문직형·학자형·관리형 ·경영 문화재감장평가사, M&A 전문가 ·교육 대학교수, 교사, 교육학 연구원, 독서지도사, 어학게릴 교원 언어학 연구원 역사학 연구원 철학 연구원 이라닝 교육설계자, 인적자원전문가, 진로진학 상담교사 ·개인서비스 경기 심판, 변리사, 비서, 승무원, 통·번역가 ·공공 공무원, 공기업 종사자, 군인, 군무원, 직업상담사 ·미디어·엔터테인먼트 게임사나리오 작가, 기록물 관리자, 기자, 리포터, 문화재 보존원, 방송작가, 복제자이나, 제품디자인, 텍스트 디자인이나, 편집기사, 작가, 작사가 [변화지향형] 해외형·기업형·창업형 ·경영 기업리서치전문가, 인사담당자, 마케팅전문가, 브랜드 매니저, 회의기획자 ·교육 교재·교구 개발자, 인적 자원 전문가, 헤드헌터, 호텐라이, 기업 연수 기획자 ·개인서비스 경기기록원, 노무사, 상품중개인, 아트관설텐트, 여행상품개발자, 가이드, 행사기획자 ·공공 국제기구 종사자, 사회단체 활동가, 외교관 ·미디어·엔터테인먼트광고기획자, 광고제작 감독, 공연기획자, PD, 웹기획자, 연극·영화감독, 연예인, 쇼퍼호스트, 매니저
뿌리 있는 지역학	-	- 중국, 일본, 러시아, 미국·영국의 사회문화적 정체성과 정치경제적 상황에 대한 명확한 이해를 바탕으로 실기능력 함양 - 주변 국가와의 제 관계 상호작용, 갈등관계 등을 종합적으로 살펴보는 과정을 통해 ‘일한 지역연구’적 훈련을 받을 수 있도록 노력 - 지역융합의 관점에서 뿌리를 찾아 가는 것은 매우 필수적 - 지방대학특성화사업에서 중요한 가치로 삼았던 지역융합, 지식융합, 산업융합의 가치들을 더욱 생산적으로 발전시키고 변용시켜, 문제해결능력을 갖춘 실질적 실무지역인재 양성	- 언어능력과 결합된 종합적인 실무 역량을 배양 - 언어·문화적 자장을 실질적으로 소화할 수 있는 능력이 필요 - 동북아 현지에서 해당 언어와 문화를 함께 실습할 수 있는 프로그램·동북아 글로벌 캠퍼스(I, II)을 활성화 - 문화간(intercultural) 소통 능력 향상 - 서로 상이한 문화모델간의 소통과 연결 능력 역시 매우 중요한 능력 - 단순한 언어능력만으로는 국한되지 않는 역사적·문화적·정치경제적 제 측면도 포괄 - 현장연계실무능력 향상 - 동북아 현지조사, 동북아 인턴십 등의 프로그램을 통해 현장연계실무능력을 키우고, 이후 자신의 진로를 모색 - 글로벌 협력 능력 제고 - 글로벌 협력 인턴십 프로그램을 설치·운영, 갈등조정 및 국제적 협력 능력을 향상	통·번역가 ·개인서비스 경기 심판, 변리사, 비서, 승무원, 통·번역가 ·공공 공무원, 공기업 종사자, 군인, 군무원, 직업상담사 ·미디어·엔터테인먼트 게임사나리오 작가, 기록물 관리자, 기자, 리포터, 문화재 보존원, 방송작가, 복제자이나, 제품디자인, 텍스트 디자인이나, 편집기사, 작가, 작사가 [변화지향형] 해외형·기업형·창업형 ·경영 기업리서치전문가, 인사담당자, 마케팅전문가, 브랜드 매니저, 회의기획자 ·교육 교재·교구 개발자, 인적 자원 전문가, 헤드헌터, 호텐라이, 기업 연수 기획자 ·개인서비스 경기기록원, 노무사, 상품중개인, 아트관설텐트, 여행상품개발자, 가이드, 행사기획자 ·공공 국제기구 종사자, 사회단체 활동가, 외교관 ·미디어·엔터테인먼트광고기획자, 광고제작 감독, 공연기획자, PD, 웹기획자, 연극·영화감독, 연예인, 쇼퍼호스트, 매니저
세계 시민적 소양	-	- 고전 및 명저의 이해를 바탕으로 현대사회의 맥락에서 적용할 수 있는 교육과 산업사회의 변화에 적용할 수 있는 디지털 기반의 인문학에 대한 이해를 심화 - 법치주의 공동체의 민주적 감수성과 세계시민으로 갖추어야 할 인문 정신의 교육을 지향 - 학문의 지적 토대들을 비판적으로 검토하고 편견으로부터 자유로운 창의적 인재의 육성을 지향	‘변화하는 것’과 변화하지 않는 것 ‘에 대한 창의적 통찰 - 인문학적 인간의 지속 가능성과 삶을 둘러싼 변화하는 기술문명의 동역학을 인류사의 시선으로 바라보는 힘을 기르기 위한 - 고전·명저들을 중심으로 삶의 큰 질문들을 성찰하는 교과목 설계 - 역사, 국가의 탄생, 제도와 인간 등 시공과 인간·자연의 경계를 넘나드는 큰 주제들과 씨름 - 통섭적 교과목 설계 - 하나의 텍스트를 다학제적 관점에서 접근하는 인목을 배양 - 디지털 문해력과 인문학적 주제의 문해력을 갖추기 위한 교과목 - 디지털 문해력(digital literacy)과 인문학적 주제의 문해력(humanistic theme-based literacy)을 갖추기 위한 과목을 독립적으로 구성하거나 상(上記)의 통섭적 교과목 운영에 접목해서 교육하는 방식을 추구	·경영 기업리서치전문가, 인사담당자, 마케팅전문가, 브랜드 매니저, 회의기획자 ·교육 교재·교구 개발자, 인적 자원 전문가, 헤드헌터, 호텐라이, 기업 연수 기획자 ·개인서비스 경기기록원, 노무사, 상품중개인, 아트관설텐트, 여행상품개발자, 가이드, 행사기획자 ·공공 국제기구 종사자, 사회단체 활동가, 외교관 ·미디어·엔터테인먼트광고기획자, 광고제작 감독, 공연기획자, PD, 웹기획자, 연극·영화감독, 연예인, 쇼퍼호스트, 매니저

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준(선택사항)

구분		전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3
트랙		열린 한국학	뿌리 있는 지역학	세계 시민적 소양
교과목	융합 기초 (Ⅰ)	글로벌 시대의 한국학과 한국 문화(응) *동양문화와 시각텍스트(중)	동북아의 미래지향적 비전(응) *사자성어로 배우는 중국의 역 사문화(중)	유토피아와 디스토피아(응) *팝문화와 고전문화(영)
	융합 심화 (Ⅱ)	세계문화와 한국문화(응) 미디어로 본 한국사(응) *세계사의 격변기와 인류(사) 현대인문사상의이해(응)	*한일교류의 역사와 쟁점(일) *러시아와 동양(러) 인간과 기호(응)	쟁점으로 읽는 동양사상(응) 생명윤리와 환경윤리(응) 경제와 정의(응)
	융합 응용 (Ⅲ)	한국학 자료의 구축과 활용(응) / *한국 기록문화의 역사와 실습(사) / *한중비즈니스론(중) / *인문학도를 위한 인공자능(디) / *동아시아 영화와 평론(중)		
	특별 과정	Ⅰ. 현장연계실습 - 글로벌 캠퍼스(해외): 동아시아(중국, 타이완, 일본, 러시아, 연해주 등) / 기타 지역(중앙아시아, 동 남아, 영미권 등) Ⅱ. 한국문화현장답사 - 한반도 국내(강원, 경기, 호남, 영남, 제주, 도서 지역 등) / 북한(평양, 개성, 금강산, 백두산 등) Ⅲ. 위탁연수 - 통일전문가 연수과정, 한국어교사양성과정, 한동해 통상전문가 연수과정 등		
트랙 이수 기준	○ 융합전공 이수조건 (1) 본 융합전공 학위를 위한 총 이수학점은 33학점 이상으로 한다. (2) 필수과목은 없으며, 전 과목은 선택과목으로 운영한다. ○ 대체학점 인정기준 본 융합전공에 참여하는 제1전공의 교과목에서 최대 9학점, 그리고 제1전공외의 참여학과 전공교과목에서 최대 9학점까지 융합전공 대체이수로 인정 (총 18학점까지 인정) - 글로벌융합인문학 참여학과 및 전공: 국문, 사학, 철학, 영문, 중국, 일본, 러시아, 디지털인문예술전공 - 이외 본 전공과 코드셰어링이 가능한 전공 ○ <르네상스인문학>과 <동북아융합인재> 협동과정 대상자 (태1) - 협동과정의 기존 규정을 따르되 협동과정의 잔여 학점을 본 융합전공에서 이수 - 본 융합전공의 규정을 따르되 협동과정에서 수강한 학점을 본 융합전공의 학점으로 인정			

※ 총 25과목: 융합전공내 신설 14과목(특별과정 3포함), 참여학과 각 전공 내 코드셰어링(code sharing) 11과목(*표시)

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

구 분		전공 역량		
교과목명	학점	열린 한국학	뿌리 있는 지역학	세계 시민적 소양
글로벌 시대의 한국학과 한국문화	3-3-0	√		
유토피아와 디스토피아	3-3-0			√
*동양문화와 시각텍스트(중)	3-3-0	√		
동북아의 미래지향적 비전	3-3-0		√	
*팝문화와 고전문화(영)	3-3-0			√
*사자성어로 배우는 중국의 역사문화(중)	3-3-0		√	
세계문화와 한국문학	3-3-0	√		
*세계사의 격변기와 인류(사)	3-3-0	√		
미디어로 본 한국사	3-3-0	√		
*러시아와 동양(러)	3-3-0		√	
생명윤리와 환경윤리	3-3-0			√
현대인문사상의 이해	3-3-0	√		
쟁점으로 읽는 동양사상	3-3-0			√
*한일교류의 역사와 쟁점(일)	3-3-0		√	
경제와 정의	3-3-0			√
인간과 기호	3-3-0		√	
*한중비즈니스론(중)	3-3-0	√	√	√
*인문학도를 위한 인공지능(다-인)	3-3-0	√	√	√
한국학 자료의 구축과 활용	3-3-0	√	√	√
*한국기록문화의 역사와 실습(사)	3-3-0	√	√	√
*동아시아 영화와 평론(중)	3-3-0	√	√	√
현장연계실습	2-0-4	√	√	√
한국문화현장답사-III	1-0-2	√	√	√
위탁연수	2-0-4	√	√	√

5. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기																
	교과목 번호	교과목 명	학점	교과목 번호	교과목 명	학점														
Ⅰ (융합 기초)	655013	글로벌 시대의 한국학과 한국문화 (캡스톤디자인)	3-3-0	655011	동북아의 미래지향적 비전	3-3-0														
	655008	유토피아와 디스토피아	3-3-0	102420	*팝문화와 고전문화 (영어영문학과)	3-3-0														
	103532	*동양문화와 시각텍스트 (중국학과)	3-3-0	103533	*사자성어로 배우는 중국의 역사문화 (중국학과)	3-3-0														
Ⅱ (융합 심화)	655007	세계문화와 한국문학	3-3-0	655010	쟁점으로 읽는 동양사상	3-3-0														
	655005	미디어로 본 한국사	3-3-0	655002	경제와 정의	3-3-0														
	655006	생명윤리와 환경윤리	3-3-0	655003	인간과 기호	3-3-0														
	655017	현대인문사상의이해	3-3-0																	
	105441	*러시아와 동양 (러시아학과)	3-3-0	104325	*한일교류의 역사와 쟁점 (일본학과)	3-3-0														
	713005	*인공지능과 인간의 미래 (디지털인문예술전공)	3-3-0	108518	*세계사의 격변기와 인류 (사학전공)	3-3-0														
Ⅲ (융합 응용)	103515	*한중비지니스론 (중국학과)	3-3-0	655012	한국학 자료의 구축과 활용	3-3-0														
	103524	*동아시아 영화와 평론 (중국학과)	3-3-0	108519	*한국기록문화의 역사와 실습 (사학전공)	3-3-0														
				713012	*인문학도를 위한 인공지능 (디지털인문예술전공)	3-3-0														
특별 과정	<table><tr><td>655004</td><td>현장연계실습</td><td>2-0-4</td></tr><tr><td>655014</td><td>한국문화현장답사Ⅰ</td><td>1-0-2</td></tr><tr><td>655015</td><td>한국문화현장답사Ⅱ</td><td>1-0-2</td></tr><tr><td>655016</td><td>한국문화현장답사Ⅲ</td><td>1-0-2</td></tr><tr><td>655001</td><td>위탁연수</td><td>2-0-4</td></tr></table>			655004	현장연계실습	2-0-4	655014	한국문화현장답사Ⅰ	1-0-2	655015	한국문화현장답사Ⅱ	1-0-2	655016	한국문화현장답사Ⅲ	1-0-2	655001	위탁연수	2-0-4		
655004	현장연계실습	2-0-4																		
655014	한국문화현장답사Ⅰ	1-0-2																		
655015	한국문화현장답사Ⅱ	1-0-2																		
655016	한국문화현장답사Ⅲ	1-0-2																		
655001	위탁연수	2-0-4																		
졸업 인증 기준	○ 융합전공 이수조건 (1) 본 융합전공 학위를 위한 총 이수학점은 33학점 이상으로 한다. (2) 필수과목은 없으며, 전 과목은 선택과목으로 운영한다. ○ 대체학점 인정기준 본 융합전공에 참여하는 제1전공의 교과목에서 최대 9학점, 그리고 제1전공외의 참여학과 전공교과목에서 최대 9학점까지 융합전공 대체이수로 인정 (총 18학점까지 인정) - 글로벌융합인문학 참여학과 및 전공: 국문, 사학, 철학, 영문, 중국, 일본, 러시아, 디지털인문예술전공 - 이외 본 전공과 코드셰어링이 가능한 전공 ○ <트레상스인문학>과 <동북아융합인제> 협동과정 대상자 (택1) - 협동과정의 기존 규정을 따르되 협동과정의 전여 학점을 본 융합전공에서 이수 - 본 융합전공의 규정을 따르되 협동과정에서 수강한 학점을 본 융합전공의 학점으로 인정																			

※ 총 25과목: 융합전공내 신설 14과목(특별과정 3포함), 참여학과 각 전공 내 코드셰어링(code sharing) 11과목(*표시)

■ ICT융합전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	4차 산업혁명 시대에 최신 ICT 정보기술의 이해와 활용 능력을 배양하여 창조적인 ICT 융합콘텐츠 전문인력 양성을 교육목표로 한다. 최근 인공지능과 사물인터넷(IoT), 3D 프린팅, 로봇, AR/VR 등 다양한 ICT 기술의 결합으로 지금까지는 볼 수 없던 새로운 형태의 제품과 서비스, 비즈니스를 만들어내는 시대가 열리고 있다. 인문, 학, 의학, 공학 등 전 분야에 걸쳐 융합이 이루어지는 4차 산업혁명의 기술적, 사회적 맥락을 분석하고 이러한 변화에 능동적으로 대응할 수 있는 다양한 분야의 전문가로 진출을 추구한다.
인재상	· 최신 ICT 기술을 이해하고 활용할 수 있는 전문가 · 사회변화 트렌드를 분석하고 예측할 수 있는 리더 · 4차 산업혁명을 기회로 활용할 수 있는 창조적 인재
졸업 후 진로	<인공지능 관련> · 인공지능 SW 개발자/딥러닝 시스템 전문가 · 인공지능 프로젝트 기획자 <로봇 및 사물인터넷 관련> · HW 및 SW 개발자 · 제품 및 서비스 기획자 <콘텐츠 기획 전문가> · AR/VR 등의 신 플랫폼 기반 콘텐츠 · 인공지능 기반 콘텐츠 및 서비스 기획 <ICT융합기술이 활용되는 광범위한 직종> · 3D 프린팅/스마트 토이 등
홈페이지	https://future.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

수준	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목 명	학점-강 의-실습	교과목 번호	교과목 명	학점-강 의-실습
-	639200	디지털북개론	3-3-0	639202	디지털북디자인Ⅱ	3-2-2
	639201	디지털북디자인Ⅰ	3-2-2	639401	ICT융합미디어이해	3-3-0
	717000	4차산업혁명의이해	3-3-0	639406	빅데이터조사방법론	3-3-0
	717002	사물인터넷워크샵	3-2-2	717000	4차산업혁명의이해	3-3-0
	717007	AR/VR 이해및응용	3-2-2	717006	사물인터넷개발	3-2-2
	712030	3D인터랙션디자인	3-3-0	717003	3D프린팅이해및실습	3-2-2
	717005	인공지능개론	3-3-0	717008	스마트토이워크샵	3-3-0
Ⅲ	717301	ICT콘텐츠비즈니스	3-3-0	712030	로봇기초	3-3-0
	717305	R O S (R o b o t Operating System)	3-3-2	712031	딥러닝의이해및활용	3-3-0
Ⅳ	717302	스마트토이디자인	3-3-0	717303	캡스톤디자인Ⅲ: 인공지능프 로젝트	3-3-0
	717304	캡스톤디자인Ⅰ: 인공 지능프로젝트	3-3-0			
학점계	33			30		

3. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
컴퓨터활용능력 1급	필가: 컴퓨터 일반, 스프레드시트 일반, 데이터베이스 일반 실가: 스프레드시트 실무, 데이터베이 스 실무	필기 실기	필가: 과목당 40점 이상, 평균 60점 이상 실가: 매 과목 70점 이상	제한 없음	
컴퓨터 프로그래머 1급	필가: 프로그래밍 일반(40%) 드로그래밍 언어(60%) 실가: 프로그래밍 실무(100%)	필기 실기	60점 이상(100점) 60점 이상(100점)	컴퓨터프로그 래머 2급	
컴퓨터 프로그래머 2급	프로그래밍 언어 및 실무(100%)	실기	60점 이상(100점)	제한 없음	
IoT 자식능력검증	필가: 사물인터넷 개요/ 플랫폼 네트워크/ 다바이스 연관 기술 비즈니스 모델	필기	객관식 4지선다형/50문항 평균 60점 이상(100점 만점)	제한 없음	
3D프린팅 마스터 1급	실가: 3D모델링 3D스캐너 활용 3D프린터 출력과 출력관리 3D출력물의 후처리 후가공	실기	매 과목 40점 이상 평균 60점 이상	3D프린팅마 스터2급	
3D프린팅 마스터 2급	필가: 3D프린팅 동향 3D모델링과 3D스캐너 활용 3D프린터 출력과 후처리 가공	필기	매 과목 40점 이상 평균 60점 이상	제한 없음	
ACA Adobe Premiere 국제자격증	Adobe Premiere에 대한 이론 및 실기 사물레이션	필기 + 실기 사물레이션 시험	42개의 문항에 1000점 만점 에 550점	제한 없음	
디지털영상편집 1급	필가: 디지털영상과편집(30%) 프리미어 기본 구성(10%) 실가: 디지털영상편집의 활용(70%)	필기 실기	60점 이상(검정방법별 40% 미만 과락: 필기 30점, 실기 70점)	디지털영상편 집 2급	
디지털영상편집 2급	필가: 디지털영상과편집(16%) 프리미어 기본 구성(24%) 실가: 디지털영상편집의 활용(60%)	필기 실기	60점 이상(검정방법별 40% 미만 과락: 필기 40점, 실기 60점)	제한 없음	

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
컴퓨터활용능력 1급	필가: 컴퓨터 일반, 스프레드시트 일반, 데이터베이스 일반 실가: 스프레드시트 실무, 데이터베이스 실무	필기 실기	필가: 과목당 40점 이상, 평균 60점 이상 실가: 매 과목 70점 이상	제한 없음	
컴퓨터 프로그래머 1급	필가: 프로그래밍 일반(40%) 드로그래밍 언어(60%) 실가: 프로그래밍 실무(100%)	필기 실기	60점 이상(100점) 60점 이상(100점)	컴퓨터프로그 래머 2급	
컴퓨터 프로그래머 2급	프로그래밍 언어 및 실무(100%)	실기	60점 이상(100점)	제한 없음	
IoT 자식능력검증	필가: 사물인터넷 개요/ 플랫폼/ 네트워크/ 디바이스/ 연관 기술/ 비즈니스 모델	필기	객관식 4지선다형 50문항 평균 60점 이상(100점 만점)	제한 없음	
3D프린팅 마스터 1급	실가: 3D모델링 3D스캐너 활용 3D프린터 출력과 출력관리 3D출력물의 후처리 후가공	실기	매 과목 40점 이상 평균 60점 이상	3D프린팅마 스터2급	
3D프린팅 마스터 2급	필가: 3D프린팅 동향 3D모델링과 3D스캐너 활용 3D프린터 출력과 후처리 가공	필기	매 과목 40점 이상 평균 60점 이상	제한 없음	
ACA Adobe Premiere 국제자격증	Adobe Premiere에 대한 이론 및 실기 사물레이션	필기 + 실기 사물레이션 시험	42개의 문항에 1000점 만점 에 550점	제한 없음	
디지털영상편집 1급	필가: 디지털영상과편집(20%) 프리미어 기본 구성(10%) 실가: 디지털영상편집의 활용(70%)	필기 실기	60점 이상(검정방법별 40% 미만 과락: 필기 30점, 실기 70점)	디지털영상편 집 2급	
디지털영상편집 2급	필가: 디지털영상과편집(16%) 프리미어 기본 구성(24%) 실가: 디지털영상편집의 활용(60%)	필기 실기	60점 이상(검정방법별 40% 미만 과락: 필기 40점, 실기 60점)	제한 없음	

디지털인문예술전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	디지털 기술의 비약적인 발전은 인문학의 근본적인 변화를 요구하는 동시에 인문학의 가능성을 획기적으로 증대시키고 있다. 디지털 기술은 또한 오랜 세월 동안 쌓인 인문학의 지적 자산과 미적 감각, 창의력을 절실하게 필요로 하고 있다. 여기에 디지털 기술과 인문학이 화학적으로 결합할 필요성이 있다. 디지털인문예술전공은 디지털 문명과 기술에 대한 인문학적 성찰과 함께 문화와 예술에 대한 감각을 바탕으로 디지털 매체를 활용하여 새로운 것을 창조하는 능력을 함양시킬 것이다. 디지털인문예술 융합전공은 21세기 정보사회에서 디지털 기술에 대한 이해와 인문학적 소양을 갖춘 창의적 인재를 양성할 것을 목표로 한다.
인재상	- 인문학적 소양과 지식을 바탕으로 빅데이터, 텍스트분석, 시각화, 코딩 등의 디지털 기술 활용 능력을 발휘하여 새로운 디지털 결과물을 창조하는 인재 - 문화예술에 대한 이해와 독특한 미적 감각으로 창의적 아이디어를 멀티미디어를 통해 표현하고 가공할 수 있는 인재 - 현장의 필요에 따라 디지털 기술을 응용하고 디지털 매체와 웹기반 작업 환경에 익숙한 21세기형 인문 인재
전공역량	인문 데이터 분석 및 시각화 능력
	문화예술미디어 디자인 및 창작 능력
	지역의 역사문화콘텐츠 발굴 및 활용 능력
	디지털 기술을 적용한 대중서사 이해 및 창작 능력
	언어 데이터 처리 및 분석 능력
졸업 후 진로	- 텍스트 빅데이터 분석 및 시각화 - 인문적 정보자료 통계 처리 시각화 - 웹, 앱, 그래픽, 멀티미디어 디자인 - 디지털 예술, 이미지, 영상 창작 - 전자 출판 - 문화 기획, 운영, 마케팅 - 영화, 드라마, 게임, 웹툰 작가 - 웹, 소셜 미디어 활용 광고홍보 - 박물관, 도서관, 미술관 디지털 큐레이션 - 디지털 리터러시 교육 - 데이터 기반 홍보, 마케팅
	홈페이지
홈페이지	디지털인문예술전공 홈페이지 https://sites.google.com/view/dah-hallym

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
문화예술 디자인		문화예술에 대한 전반적인 이해를 바탕으로 디지털 매체를 활용하여 자유로운 상상력을 발휘하는 분야이다. 미적인 감각과 디자인적인 감수성을 디지털 미디어를 통해 표현하고 새로운 것을 창조하는 역량을 기른다.	디지털 시대의 문화예술에 대한 이해 디지털 매체 활용 능력 이미지 및 영상 창작 역량 디지털 디자인 역량 문화 기획 및 운영 능력 문화예술 교육 역량	- 웹, 앱, 그래픽, 멀티미디어 디자인 - 디지털 예술, 이미지, 영상 창작 - 전자 출판 - 문화 기획, 창작 - 웹, 소셜 미디어 활용 홍보 - 박물관, 도서관, 미술관 디지털 큐레이션 - 디지털 리터러시 교육
인문데이터 시각화		정보의 홍수 속에서 살아가는 현대인에게 데이터의 핵심을 파악하고 이를 활용하는 능력이 반드시 필요하다. 인문 텍스트 분석과 다양한 시각화 기법을 활용하여 의미구조한 데이터에서 이야기를 찾아내고 이를 효과적으로 디자인하는 역량을 기른다.	빅데이터에 대한 이해 데이터 수집 및 가공, 처리 능력 인문 텍스트 분석 역량 인문 데이터 시각화 역량 인문 지식 디자인 역량 구조적인 R 활용 역량	- 텍스트 빅데이터 분석 및 시각화 - 인문적 정보자료 통계 처리 시각화 - 문화 기획, 운영 - 웹, 소셜 미디어 활용 빅데이터 분석 - 데이터 관리 - 디지털 리터러시 교육
지역문화 융합콘텐츠		지역, 역사, 예술 등의 문화콘텐츠를 발굴, 기획 · 창작하고, 전시 · 교육할 수 있는 문화예술교육 전문인력을 육성하며, 창작된 문화콘텐츠를 수요 맞춤형 형태로 제품화, 홍보, 마케팅 할 수 있는 역량을 갖춘 문화경영관리 전문인력 양성한다.	스토리텔링과 디지털 콘텐츠에 대한 이해 지역사회와 역사문화콘텐츠에 대한 이해 문화콘텐츠 기획 · 창작 · 홍보 · 교육 역량 문화예술 경영관리 역량 디지털콘텐츠 제작 역량 영상콘텐츠 제작편집 역량	- 디지털 영상 예술 창작 - 문화 관광 전시 홍보 기획 - 전시코육 운영 및 마케팅 - 문화예술 교육사 및 해설사 - 문화예술 관련 정부기관 공무원 - 박물관, 도서관, 미술관, 문화센터 학예연구사 및 교육사
디지털 내러티브		다양한 디지털 매체가 등장하고 이를 활용한 문화가 확산됨에 따라 ‘대중 서사’에 대한 이해와 이를 활용한 ‘창작 능력’이 매우 필요한 시점이 되었다. 기술 매체가 ‘어떻게’를 제시한다면, 디지털 내러티브는 ‘무엇을’을 제시하고자 한다. 이에 ‘대중 서사’의 기본 구조를 이해하고, 이를 바탕으로 다양하게 가공할 수 있는 능력을 기른다.	대중 서사에 대한 이해 영화, 드라마, 게임, 웹툰 서사 창작 능력 디지털 매체 활용 능력 이미지 영상 창작 편집 능력 문화기획 및 운영 능력	- 웹, 앱, 그래픽, 멀티미디어 디자인 - 디지털 예술, 이미지, 영상 창작 - 전자 출판 - 문화 기획, 운영, 마케팅 - 영화, 드라마, 게임, 웹툰 작가
언어공학		데이터 분석의 가장 중요한 대상인 자연언어에 대한 이해를 바탕으로 이를 전산적으로 처리하고 분석할 수 있는 역량을 기른다. 언어 빅데이터를 관리하고 이를 분석하여 통찰을 얻어내는 전 과정을 학습한다.	언어 데이터에 대한 이해 텍스트 수집 및 가공, 처리 능력 인문 텍스트 분석 역량 언어 데이터 시각화 역량 언어 데이터베이스 역량 언어 마케팅 역량	- 언어 데이터 분석 및 시각화 - 텍스트 통계 처리 시각화 - 웹/소셜 미디어 활용 빅데이터 분석 - 데이터 관리 - 디지털 리터러시 교육 - 데이터 기반 홍보, 마케팅

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

트랙	문화예술 디자인	인문데이터 시각화	지역문화융합 콘텐츠	디지털내러티브	언어공학
공통 기초 과목	디지털인문예술입문, 빅데이터인문학				
교과목	디지털매체와 예술 사각예술의 역사 디지털사각디자인 이미지영상창작 UX 디자인 인문데이터베이스 기초 데이터 아트 디지털인문예술 마케팅	인문데이터분석과 시 각화 인문관계망시각화 인문데이터정보 시각화 데이터 아트 인문데이터베이스 기초 인문통계시각화와 R기초 인문데이터마이닝 과 Python기초 인문학도를위한인공 지능	스토리텔링디자인 지역사회와 역사문화콘텐츠 디지털콘텐츠제작 실습 캡스톤디자인 영상콘텐츠제작실습 캡스톤디자인 지역문화콘텐츠기획 지역문화예술경영 디지털인문예술마 케팅	디지털매체와 예술 스토리텔링디자인 신화 구조와 이야기의 원형 대중서사양식의 이해 영상문예의 이해와 기획 인문데이터베이스기초	인문데이터마이닝과 Python기초 인문데이터분석과 시각화 인문데이터베이스 기초 국어정보학 코퍼스 언어학 텍스트마이닝 텍스트정보처리 인문학도를 위한 인공지능
현장 실습 연계 영역	캡스톤프로젝트, 지역사회현장실습: 인턴십				
트랙 이수 기준	트랙별 교과목 21학점 이상 이수 시 트랙 역량 인증 융합전공 이수조건: 33학점 (필수 없음) 대체학점 인정 학과 (해당 학과의 교과목을 최대 9학점이내에서 전공으로 인정): -국어국문학전공, 철학전공, 사학전공, 영어영문학과, 중국학과, 러시아학과, 소프트웨어융합대학, 미디어스쿨, 데이터과학융합스쿨 *영상문예창작 협동전공 소속 학생이 이미 수강한 영상문예창작 협동전공 교과목은 모두 디지털인문예술전공 교과 이수 학점으로 인정한다.				

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
디지털인문예술입문	3-3-0
디자인 기초	3-3-0
빅데이터 인문학	3-3-0

2) 교과과정표

수준	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목명	학점강의 실습	교과목 번호	교과목명	학점강의 실습
2	713000	디지털인문예술입문	3-3-0	713006	디지털매체와예술	3-3-0
	713002	인문데이터베이스기초	3-3-0	713007	디지털시각디자인	3-3-0
	713003	빅데이터인문학	3-3-0	713024	대중서사양식의이해	3-3-0
	713026	신화구조와이야기의원형	3-3-0	713004	인문관계망시각화	3-3-0
	713008	인문통계시각화와 R기초	3-3-0	713030	디자인기초	3-3-0
	713029	스토리텔링디자인	3-2-2			
3	713028	디지털인문예술마케팅	3-3-0	713015	시각예술의역사	3-3-0
	713010	이미지영상창작	3-3-0	713016	지역사회와역사문화콘텐츠	3-3-0
	713011	인문데이터분석과시각화	3-3-0	713025	영상문제의이해와기획	3-3-0
	713014	UX 디자인	3-3-0	713013	디지털콘텐츠제작실습	3-3-0
	713017	인문지리정보시각화	3-3-0	713027	테이타아트	3-3-0
4	713021	캡스톤디자인영상콘텐츠편집실습	3-3-0	713012	인문학도를위한인공지능	3-3-0
	713019	캡스톤프로젝트	3-2-2	713018	인문데이터마케팅과Python기초	3-3-0
				713020	캡스톤디자인지역문화콘텐츠기획	3-3-0
				713022	지역문화예술경영	3-3-0
				713023	지역사회현장실습:인턴쉽	3-3-0
학점계	39			45		

3) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량				
교과목명	학점	문화예술디 자인	인문데이터 시각화	지역문화융 합콘텐츠	디지털내러 티브	언어공학
디지털매체와예술	3-3-0	V			V	
시각예술의역사	3-3-0	V				
스토리텔링디자인	3-2-2			V	V	
이미지영상창작	3-3-0	V				
인문통계시각화와R기초	3-3-0		V			
인문데이터분석과시각화	3-3-0		V			V
지역사회와역사문화콘텐츠	3-3-0			V		
디지털시각디자인	3-3-0	V				
디지털콘텐츠제작실습	3-3-0			V		
인문지리정보시각화	3-3-0		V			
신화구조와이야기의원형	3-3-0				V	
캡스톤디자인:영상콘텐츠편집실습	3-3-0			V		
대중서사양식의이해	3-3-0				V	
UX 디자인	3-3-0	V				
캡스톤디자인:지역문화콘텐츠기획	3-3-0			V		
인문관계망시각화	3-3-0		V			
인문데이터마이닝과 Python기초	3-3-0		V			V
영상문예의이해와기획	3-3-0				V	
지역문화예술경영	3-3-0			V		
인문데이터베이스기초	3-3-0	V	V		V	V
데이터아트	3-3-0	V	V			
인문학도를위한인공지능	3-3-0		V			V
캡스톤디자인:프로젝트	3-3-0			V		
지역사회현장실습:인턴쉽	3-3-0			V		
디지털인문예술마케팅	3-3-0	V		V		
디자인기초	3-3-0	V				
국어정보학*	3-3-0		V			V
코퍼스언어학**	3-3-0		V			V
텍스트마이닝***	3-3-0		V			V
텍스트정보처리****	3-3-0		V			V

*국어국문학전공 코드 공유, **영어영문학과 코드 공유, ***데이터과학융합스쿨 코드 공유, ****SW대학 코드 공유

■ 한류크리에이터공공외교융합전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	▶ 해외 원조를 받는 나라에서 주는 나라로 성장한 최초의 국가인 한국은 높아진 국가 위상에 걸맞은 국제 사회에서의 기여를 요청받고 있습니다. 더불어, 우리나라의 역사, 문화, 가치, 정책, 비전 등에 대한 공감대를 확산해 국제 사회에서 보다 신뢰받는 국가로서 외교적 영향력을 높여나가기 위한 과제를 안고 있습니다. 최근 소셜 네트워크 서비스 채널을 통해 다양한 관심 분야를 표출하고 공유하는 1인 크리에이터의 시대가 도래하면서, 공공외교나 국제개발협력 분야에서도 문화 자산을 소재로 국내외 독자(audience)의 공감대를 창출하는 전문가로서 한류콘텐츠크리에이터가 미치는 영향력이 커지고 있습니다. ▶ 한류크리에이터공공외교 융합전공은 공공 및 민간 부문에서 한류를 포함한 한국 문화, 한국어, 개발원조 등 다양한 방법을 통해 외국 국민들에게 직접 다가가기 위한 우리나라의 긍정적인 이미지를 만들어 나가는 공공외교 인재를 양성하는 것을 목표로 합니다. 한류의 특징 및 흐름에 대한 이해를 바탕으로 차별성 있는 콘텐츠를 생산할 수 있는 전문 크리에이터 역량을 갖추고, 이를 다양한 공공외교 환경에 적용할 수 있는 융합 인재를 양성하기 위한 교과 과정을 제공합니다.
인재상	▶ 한류크리에이터공공외교융합전공 인재상 - 한류와 한국문화에 대한 인문학적 이해를 바탕으로 차별성 있는 콘텐츠를 제작할 수 있는 융합 인재 - 1인 미디어 제작에 요구되는 기술 역량을 갖춘 실무형 인재 - 크리에이터로서의 역량을 국내외 다양한 공공외교·국제개발 현장에서 발휘할 수 있는 인재
전공역량 (전공트랙)	▶ 크리에이터 역량 ▶ 한류·한국문화 역량 ▶ 공공외교·국제개발 역량 * 전공역량(전공트랙)은 권장사항으로 졸업과 무관함
졸업 후 전로	▶ 글로벌 문화콘텐츠 전문가 - 기자, 출판 및 잡지, 방송 PD, 한류 관련 엔터테인먼트 산업 ▶ 공공외교 · 개발협력 전문가 - KOICA(한국국제협력단), EDCF(한국수출입은행) 등 개발원조 전문가, 한국국제교류재단(Korea Foundation) 파견 - 한국어교수 및 한국어교사, 세종학당, 해외 한국문화원 파견 전문가 ▶ 정부기관, 지자체의 문화, 교육, 홍보 관련 담당자 및 전문연구원 ▶ 개발협력, 교육 및 문화 분야 글로벌 NGO ▶ 기업의 해외사회공헌 및 해외시장 진출, 마케팅 담당자
주요링크	홈페이지 : https://future.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

교과목명	전공역량			비고
	크리에이터	한류/한국문화	공공외교	
세계시민과 공공외교			V	
공공외교 지역특강			V	
글로벌협력 프로젝트 관리			V	
디지털시대의 국제개발협력			V	
일본비즈니스사정			V	
한일 기업문화의 비교		V	V	
한류와 한국어		V		
이문화 커뮤니케이션		V	V	
한류와 한국문화:한류입문		V		
한류와 세계문화		V	V	
글로벌도시마케팅		V	V	
크리에이터의 인문학적 기초	V	V		
한류영상콘텐츠개발	V	V		
콘텐츠크리에이터제작기초	V			
콘텐츠크리에이터기획	V			
문화콘텐츠 마케팅	V	V		글로벌학부 문화산업전공 코드셰어링 교과목
엔터테인먼트 비즈니스	V	V		
문화콘텐츠 기획론	V	V		
문화산업의 입문	V	V		
축제기획 및 운영		V		

3. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	교과목명	학점-강의-실습	과목번호	교과목명	학점-강의-실습
1	714074	콘텐츠크리에이터 기획	3-3-0			
2	714063	크리에이터의 인문학적 기초	3-3-0	714064	디지털시대의 국제개발협력	3-3-0
	714069	한류와 한국문화: 한류입문	3-3-0	714067	세계시민과 공공외교	3-3-0
	714073	콘텐츠 크리에이터 제작기초	3-3-0	714072	한류와 세계문화	3-3-0
3	714029	한류와 한국어	3-3-0	714060	한일문화와언어	3-3-0
	714059	한일 기업문화의 비교	3-3-0	714078	웹드라마스토리텔링	3-3-0
	714068	공공외교 지역특강	3-3-0	714070	이문화 커뮤니케이션	3-3-0
	714071	한류영상 콘텐츠개발	3-2-2	714076	한류엔터테인먼트 산업의 이해	3-3-0
4	714061	글로벌 도시마케팅	3-3-0	714077	1인미디어콘텐츠제작 워크숍	3-2-2
	714074	OTT플랫폼전략	3-3-0			
○ 대체학점 인정제도 - 인문학부 사학전공, 광고홍보학과, 미디어스쿨, 정치행정학과와 교과목을 최대 9학점까지 전공 인정 ○ 선수강학습 - 없음				○ 코드웨어링 교과목 - 문화산업의입문, 문화콘텐츠마케팅, 엔터테인먼트 비즈니스, 문화콘텐츠기획론, 축제기획 및 운영 (글로벌학부 문화산업전공)		

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 복수전공 학점 33학점 이수

■ 융합관광경영전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	1. 관광학과 경영학, 인문학, 법학, 레저스포츠학, 식음료학, IT기술, 의학 등 학제 간 융합지식을 학습하는 융합형 관광 인재 양성 2. 신이디어와 IT산업 환경에 익숙한 미래 관광산업 맞춤형 관광인재 양성 3. 중앙정부와 강원도의 전략산업 중 하나인 관광산업에 필요한 인력을 제공하는 신성장전략산업 맞춤형 인재 양성
인재상	1. 관광레저, 호텔외식, IT관광콘텐츠개발, MICE산업 현장에서 적응생존 할 수 있는 취업형 관광인재 2. 창의력과 혁신을 추구하는 기업가정신을 갖추고 청년창업을 적극 추진할 수 있는 창업형 관광인재 3. 다중 어학 능력을 구비하여 국내외 관련 산업의 다양한 전문가 그룹과 소통 및 제휴할 수 있는 글로벌 통섭형 관광인재 4. 도전정신과 모험정신 그리고 이를 실천할 수 있는 잠재력이 충분한 산업현장형 관광인재
전공역량 (전공트랙)	1. 관광레저경영트랙 2. 호텔외식경영트랙 3. IT관광콘텐츠개발트랙 4. MICE경영트랙 * 전공역량(전공트랙)은 권장사항으로 졸업과 무관함
졸업 후 진로	항공사(승무원 및 지상직), 여행사, 리조트, 테마파크, 카지노, 크루즈사, 호텔업, 외식업, 컨벤션전시센터, 컨벤션뷰로(CVB), 컨벤션기획회사, 전시기획회사, 이벤트사, 레저스포츠산업, 의료관광산업(의료관광코디네이터, 의료관광마케터), 문화관광분야(문화관광해설사), 공무원 및 공사(중앙/지자체공무원-관광분야, 한국관광공사, 지자체관광개발공사), 국립/도립/시립/군립공원, 프리랜서(해외여행통역가이드, 여행작가, 여행전문기자), PCO(컨벤션기획사), PEO(전시기획사), MP(미팅플래너), PP(파티플래너), WP(웨딩플래너), SNS여행컨텐츠프로그래머 등
주요링크	미래융합스쿨 대표 홈페이지: https://future.hallym.ac.kr/ 융합관광경영전공홈페이지 : https://hcms.hallym.ac.kr/tourism12/

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
관광레저경영	○	- 관광레저산업 취업/창업에 필요한 지식 및 실기 교육프로그램 제공 - 다중 언어 고객지향적인 서비스정신 창의성, 근면성과 성실성을 갖춘 관광레저 산업현장 맞춤형 인재 양성을 위한 교육프로그램 제공 - 관광레저와 연계한 다른 분야와 융합하여 특수관광상품을 요구하는 고객들의 수요와 욕구를 만족시킬 수 있는 창의형 관광레저 인재 양성을 위한 교육 프로그램 제공	- 국제관광시스템에 대한 이해력 - 다중 언어 구사력 - 관광상품 개발 능력 - 고객성향 파악 및 시장조사 능력 - 마케팅전략 수립 및 수행 능력 - 특수관광에 대한 이해력 - 여행관련 문장력 - 창업에 대한 이해와 추진력	- 항공사 - 여행사 - 테마파크 - 카지노 - 크루즈 - 공무원(관광 분야) - 관광공사 - 지자체관광공사 - 문화관광해설사 - 특수관광가이드 - 여행작가 - 여행전문기자 - 의료관광코디네이터 - 의료관광마케터 - 창업사업가 외
호텔의식경영	○	- 호텔외식산업 취업/창업에 필요한 지식 및 실기 교육프로그램 제공 - 다중 언어 고객지향적인 서비스정신 팀워크 정신, 근면성과 성실성을 갖춘 호텔외식 산업현장 맞춤형 인재 양성을 위한 교육프로그램 제공	- 호텔 및 외식분야에 대한 이해력 - 다중 언어 구사력 함양 - 고객지향적인 서비스정신 함양 - 팀워크 정신 함양 - 현장 실기 능력 함양	- 호텔 경영사 - 호텔 관리사 - 호텔 서비스사 - 리조트 - 테마파크 - 크루즈사 - 외식업체 - 스텝리에 - 프랜차이즈 창업사업가 외
IT관광 콘텐츠 개발	○	- 급변하는 IT기술과 신아이디어를 관광산업에 응용하여 인터넷과 SNS에서 관광레저, 호텔외식, MICE 정보를 필요로 하는 고객과 커뮤니케이션 할 수 있는 프로그램을 개발하는 미래 첨단기술형 관광인재 양성을 위한 교육 프로그램 제공	- IT기술을 관광산업에 응용 하는 능력 - SNS에서 상품개발 능력 - SNS에서 고객과 커뮤니케이션 능력 - 창업에 대한 이해와 추진 능력	- SNS여행컨텐츠 프로그래머 - 여행사 - 호텔 - 리조트 - 관광공사 - 지자체관광공사 - 관광앱 개발 창업사업가 외
MICE 관광	○	- 다중 언어 구사력과 영어 프레젠테이션 능력 국제소통과 마케팅 능력 함양을 통해 각종 국제회의 국제전시 국제행사 유치 기획 운영에 필요한 MICE 인재 양성을 위한 교육프로그램 제공	- 국제회의, 국제전시, 국제행사, 지역축제 기획 및 운영 능력 - 해외 MICE시장 조사 및 분석 능력 - 해외 MICE 행사 유치 능력 - 영어 프레젠테이션 능력 - 다중 언어 구사력	- 컨벤션센터, 컨벤션전담기구 (CVB), 컨벤션기획회사, 전시 기획회사, 이벤트기획사, 지역축제전문가, 컨벤션기획사, 전시기획사, 이벤트플래너 외

*특수관광상품 - 문화예술관광, 의료관광, 생태관광, 스포츠관광, 종교관광, 산업체관광, 쇼핑관광, 음식와인관광, 농어촌산촌체험관광, 산사체험관광, 힐링요양관광, 웰빙관광, 웨딩관광, MICE 관광, 축제참여관광, 다크투어리즘, 크루즈관광, 테마파크관광, 카지노관광, 슬로라이프관광, 해양관광, 교육관광, 문학관광, 복지관광, 실버관광, 문화유산관광, 오지관광, 모험레포츠관광 등

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구분		전공역량 트랙1	전공역량 트랙2	전공역량 트랙3	전공역량 트랙4
트랙		관광레저경영	호텔외식경영	IT관광콘텐츠개발	MICE관광
교과목	관장	관광비즈니스영어 융합관광마케팅 한류관광론 의료관광산업론 관광조사방법론 여행에세이 쓰기 관광법규의 이해 관광자원개발 레저스포츠관광론 국외여행인솔실무론 캡스톤디자인 스마트관광 항공운송커뮤니케이션	융합관광마케팅 호텔실무론 관광비즈니스영어 식음료경영론 MICE산업경영론 MICE운영기획론 관광회계의 이해 SNS관광커뮤니케이션 관광법규의 이해 캡스톤디자인 스마트관광	SNS관광커뮤니케이션 관광비즈니스영어 융합관광마케팅 한류관광론 관광조사방법론 여행에세이 쓰기 MICE산업경영론 지역축제운영기획론 관광법규의 이해 캡스톤디자인 스마트관광	MICE산업경영론 MICE운영기획론 관광회계의 이해 지역축제운영기획론 SNS관광커뮤니케이션 관광비즈니스영어 융합관광마케팅 식음료경영론 호텔실무론 관광법규의 이해 관광자원개발 캡스톤디자인 스마트관광
	교과	기초공통 1과목, 전공역량 10과목 총 11과목 이수	기초공통 1과목, 전공역량 10과목 총 11과목 이수	기초공통 1과목, 전공역량 10과목 총 11과목 이수	기초공통 1과목, 전공역량 10과목 총 11과목 이수
트랙 이수 기준		영어회화, 중국어회화, 취업특강참여	영어회화, 중국어회화, 취업특강참여	영어회화, 중국어회화, 취업특강참여	영어회화, 중국어회화, 취업특강참여

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
국제관광의 이해	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량			
교과목명	학점	관광 레저경영	호텔외식경영	IT관광콘텐츠개발	MICE관광
관광비즈니스영어	3-3-0	V	V		V
융합관광마케팅	3-3-0	V	V		V
MICE산업경영론	3-3-0		V	V	V

3) 전공역량 교과목(계속)

구 분		전공 역량			
교과목명	학점	관광 레저경영	호텔의식경영	IT관광콘텐츠개발	MICE관광
한류관광론	3-3-0	V	V	V	
의료관광산업론	3-3-0	V	V		
관광조사방법론	3-3-0	V	V	V	
여행에세이 쓰기	3-3-0	V		V	V
관광법규의 이해	3-3-0	V	V	V	V
관광자원개발	3-3-0	V			V
레저스포츠관광론	3-3-0	V			
국외여행인솔실무론	3-3-0	V	V		
스마트관광	3-3-0	V	V	V	V
캡스톤디자인	3-3-0	V	V	V	V
호텔실무론	3-2-2		V		V
	3-3-0	V			
식음료경영론	3-3-0		V		V
MICE운영기획론	3-3-0		V		V
관광회계의 이해	3-3-0	V	V		V
SNS관광커뮤니케이션	3-3-0		V	V	V
지역축제운영기획론	3-3-0			V	V

5. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	교과목명	학점-강의-실습	과목번호	교과목명	학점-강의-실습
2	715000	융합관광마케팅	3-3-0	715003	국제관광의 이해	3-3-0
	715002	식음료경영론	3-3-0	715005	MICE산업경영론	3-3-0
	715001	레저스포츠관광론	3-3-0	715023	관광비즈니스영어	3-3-0
3	715006	의료관광산업론(종합설계)	3-3-0	715010	한류관광론(종합설계)	3-3-0
	715007	MICE운영기획론	3-3-0	715011	호텔실무론	3-3-0
	715024	항공운송서비스론	3-3-0	715013	여행에세이 쓰기	3-3-0
	715009	지역축제운영기획론	3-3-0	715028	항공운송커뮤니케이션	3-2-2
	715029	스마트관광	3-3-0			
4	715026	국외여행인솔실무	3-3-0	715018	관광법규의 이해	3-3-0
	715016	관광자원개발	3-3-0	715019	SNS관광커뮤니케이션	3-3-0
	715025	관광조사방법론	3-3-0	715022	캡스톤디자인	3-3-0
				715027	관광회계의 이해	3-3-0
○ 대체학점 인정제도 - 경영대학(관광산업론, 호텔경영관리, 장소마케팅 등 포함), 인문대, 사회대, 미래융합스쿨, 체육학과, 글로벌 비즈니스전공의 교과목을 최대 9학점까지 전공으로 인정 (전공 주임 교수가 인정 교과목 限) ○ 선수강학습 - 선수강 교과목 없음						

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 복수전공 학점 33학점 이수

항목	세부내용
교육목표	전 세계적 고령화와 의료기술의 발달로 꾸준히 성장하고 있는 의학 산업은 미래의 핵심 전략 산업으로 각광받고 있는 반면, 국내 의학 산업을 선도해 나갈 인력을 배출하는 전문 교육은 글로벌 의약품 시장을 선도해 나가기에 턱없이 부족한 실정기에 의학신소재 융합전공은 R&D 개발 전문 인력뿐만 아니라, 임상상 및 임상 실험, 의약품 생산 시설 및 품질 관리, 의약품 인허가, 마케팅 등의 현장 실무적 교육을 통해 미래 선도 산업을 이끌어갈 의학 산업 전문 인력 양성을 목표로 합니다.
인재상	○ 의학 개발 산업 현장 실무 전문가 : 의약품 소재의 생산 관리, 품질 관리, 시설 관리, 인허가 관리, 마케팅, 전임상 및 임상 실험 등의 의학산업계에 요구되는 현장 실무적 능력을 갖춘 전문 인력 ○ 의학신소재 개발 R&D 전문 연구 인력 : 천연물 소재, 합성 소재, 생체고분자 바이오 소재를 기반으로 하는 신약 개발 산업에 요구되는 융합형 전문 인력: 특히, 대학원 진학을 통한 의약품 개발 R&D 전문 연구원
전공역량 (전공트랙)	의약신소재 융합전공 Convergence Program of Material Science for Medicine and Pharmaceuticals 회합합의 의약신소재 천연물 의약신소재 생체고분자 의약신소재 의약품소재 생산 및 품질관리 의약품 전문 컨설턴트 및 마케팅 의약품을 특허 및 인허가 관리 벤처 창업 의약 신소재 융합형 전문 인력 양성 의약품 관련 대학원 진학 의약품 관련 학/연/연료 연구직 의약 신소재 관련 기업 R&D 기획 특수 컨설턴트 및 임상 실험 연구 교육과정 운영 졸업생 취업을 향상시키기 위한 산학연계 체제 구축 의약신소재 융합전공 입학자격 융합전공 이수: 교육과정 및 학사제도 학사제도, 산학협력, 연구개발 지원제도 1. 비전공자를 위한 융합형 개별 강의 개발 예) 국제심리학이해 등 2. 기존 의약신소재 강좌 수업을 업데이트 예) 천연물 소재, 생체고분자 소재, 합성 소재 3. 의약품 산업 실무 강좌 개발 예) 제약산업학, 의약품 품질관리, 특허 및 레지레이션 등 4. 산업계 전문가 특강 예) 제약산업현황 등 5. 실무형 프로젝트 기반 캡스톤디자인 예) 글로벌의약품 시장조사, case 프로젝트 수업, 의약품관리자 자격증 등 6. 맞춤형 현장실습 프로그램 예) 약국/의약품 유통업체 현장기법, 창업캠프, KIBO 등 7. 교수 및 학부생 협업 예) 벤처기업 실무교육 등 일/공동연구개발 등 ○ 전공 트랙 운영 1) 의학 산업 현장 실무 전문가 트랙 2) R&D 연구 전문가 트랙 * 전공역량(전공트랙)은 권장사항으로 졸업과 무관함
졸업 후 진로	○ 졸업 후 진로: 제약회사, 바이오기업, 화장품 회사, 식품 회사, 국공립 연구기관, 의약품 컨설팅 회사, 의약품 특허 및 인허가 관련 기관, 임상 및 비임상 서비스 기업, 의약품 유통 및 마케팅 전문 회사, 바이오 벤처 창업 등

	○ 담당 업무: 연구 개발 (R&D 기획, 후보물질 발굴, 비임상 및 임상실험), 의약품 허가 (특허 관리, 인허가 관리), 생산 (제조, 설비, 품질 관리), 마케팅 (기술사업화, 기술영업, 유통관리), 의약품 개발 전문 컨설팅 등 ■ 제약회사 : 종근당, 동아제약, 한미약품, 유한양행, 녹십자 등 ■ 바이오기업 : 셀트리온, 삼성바이오로직스, 휴젤, 바이오메드, 제넥신 등 ■ 화장품기업 : 아모레퍼시픽, LG생활건강, (주)애경 등
주요링크	미래융합스쿨 : https://future.hallym.ac.kr 바이오메디컬학과 : https://biomedical.hallym.ac.kr/ 생명과학과 : http://bio.hallym.ac.kr/ 화학과 : http://chem.hallym.ac.kr/ 식품영양학과 : http://fsn.hallym.ac.kr/

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	의약산업 현장실무 전문가 트랙	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	- 의약품 소재 개발은 고부가가치를 창출하는 미래 성장 동력 산업으로 해당 인력 수요는 지속적으로 증가하고 있음. - 특히, 의약품 품질, 시설, 생산 관리, 특허, 인허가 및 기술 마케팅, 전임상 및 임상 CRO 등의 현장 실무 능력을 갖춘 전문 인력의 공급이 미래 의약 산업을 선도해 나가기에는 부족한 실정임.
		구체적 목표역량	- 의약신소재 전공 교과목 및 다양한 관련 복수전공 교과목 교육을 통한 이론 지식을 토대로, 참여 기업/산업체 전문가 특강과 맞춤형 상담, 캡스톤디자인 프로젝트 수행, 현장실습 프로그램 등을 활용하여 현장 실무형 의약산업 전문 인력을 양성함.
산업체 연계여부	○	졸업 후 진로	- 제약회사, 바이오기업, 화장품회사, 식품회사, 국공립연구소 - 의약품 컨설팅기업, 의약품 특허 및 인허가 관련 기업 및 국공립기관, 임상 및 비임상 CRO, 의약품 유통 및 마케팅 전문회사 - 벤처 창업
전공역량 트랙	R&D 연구 전문가 트랙	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	- 전세계적 고령화와 의료기술의 발달로 꾸준히 성장하고 있는 의약학 산업은 미래의 핵심 전략 산업임. - 천연물 소재, 합성 소재, 바이오 소재 기반의 의약품 연구는 산/학/연에서 활발히 진행 중이며, 신약 개발을 이끌어갈 R&D 연구 전문 인력이 꾸준히 요구됨.
산업체 연계여부	○	구체적 목표역량	- 의약신소재 전공 교과목 및 의약학 관련 복수전공 교과목을 통한 이론 지식을 토대로, 다양한 실험실습 및 캡스톤디자인 연구 프로젝트 수행 등을 활용하여 독립적 연구수행 능력을 갖춘 창의적 인재를 양성함. - 본 대학원과의 연계 (예: 4+1학년) 및 수도권 상위권 대학원 진학 지도를 통해 대학, 국공립연구소, 산업체 등에서 필요로 하는 R&D 연구 전문 인력을 배출함.
		졸업 후 진로	- 의약학 및 생명과학 관련 대학원 진학, 유학 등 - 제약회사, 바이오기업, 화장품회사, 식품 회사 등 연구소 - 국공립연구소, 대학 및 병원 연구소 - 벤처 창업 등

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 졸업인증 기준(참고)

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2
트랙	산학연 현장실무 전문가	R&D연구 전문가
교과목	... (전체 교과목 기술)	... (전체 교과목 기술)

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

구 분		전공 역량	
교과목명	학점	산학연 현장실무 전문가	R&D연구 전문가
의약신소재 특강	2-2-0	V	
약용식물학	3-3-0		V
천연물소재학개론	3-3-0	V	
약리총론	3-3-0	V	
생체대사 및 대사질환	3-3-0		V
치료용생체고분자	3-3-0		V
의약화학입문	3-3-0		V
마이크로바이옴과 질병	3-3-0		V
생체신호전달시스템	3-3-0		V
독성 및 약물동태학	3-3-0	V	
의약신소재합성	3-3-0		V
의약신소재 약물전달시스템	3-3-0		V
천연물분리 및 구조결정학	3-3-0		V
GCP의 임상개발	3-3-0	V	
캡스톤디자인	3-3-0	V	
GMP와 의약품생산공정	3-3-0	V	
의약개발계획론	3-3-0	V	
의약품인허가	3-3-0	V	
현장실습	3-3-0	V	

5. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	교과목명	학점	과목번호	교과목명	학점
2	716000	의약신소재 특강	2-2-0	639804	천연의약학개론	3-3-0
	716001	치료용생체고분자	3-3-0	716004	현대인과대사질환	3-3-0
	716003	약리총론	3-3-0	716005	약용식물학	3-3-0
	716022	임상영양학	3-3-0	716012	생체신호전달시스템	3-3-0
3	716009	정밀의료와 유전체학	3-3-0	716008	마이크로바이옴과 질병	3-3-0
	716010	천연물분리 및 구조결정학	3-3-0	716013	의약신소재 약물전달시스템	3-3-0
	716011	독성 및 약물동태학	3-3-0	716015	의약신소재합성	3-3-0
	716002	의약화학	3-3-0	716024	신경과학과뇌질환	3-3-0
4	716016	GCP (Good Clinical Practice)의 임상개발	3-3-0	716019	의약개발계획론	3-3-0
	716021	캡스톤디자인:의약연구1	3-3-0	716020	의약품인허가	3-3-0
	716018	GMP와 의약품생산공정	3-3-0	716023	캡스톤디자인:의약연구2	3-3-0
	716025	의약나노소재화학	3-3-0			
○ 대체학점 인정제도 - 화학과, 생명과학과, 바이오메디컬학과, 식품영양학과 의 교과목을 최대 9학점까지 전공으로 인정 ○ 선수강학습 - 기초생명과학/일반생물학, 일반화학 등 1수준의 전공기초 과목의 선수강을 권장함				○ 코트웨어링 교과목 - 생명과학과(신경생물학) 교과목을 본 전공 (신경과학과뇌질환)으로 인정 - 생명과학과(Human Microbiome) 교과목을 본 전공 (마이크로바이옴과 질병)으로 인정 ○ 수준별 이수 의무 - 각 수준마다 최소 6학점을 이수하도록 권장한다.		

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 복수전공 학점 33학점 이수

■ 융합신소재공학전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	융합신소재공학은 삶의 질적 향상을 추구하는 21세기 산업분야의 핵심소재를 연구, 개발하는 독립 분야일 뿐 아니라, 바이오/의료, 화학/물리, 전기/전자, 화공/생명, 컴퓨터/환경시스템, 건축/토목 등과 같은 다른 이공학 분야와 학문적으로 연계하여 그 과학과 기술을 융합하고 구체적으로 실현하는 학문입니다. 학부과정에서는 소재 전반에 관한 기초 이론을 심도있게 학습하고, 이에 관한 실험을 통하여 다양한 형태의 소재 및 소자, 생산 공정 등을 기획, 설계하고 이를 응용분야에 활용할 수 있는 능력을 배양하여 기초 과학과 공학, 첨단 지식을 기반으로 IT(Information Technology), NT(NanoTechnology), BT(BioTechnology) 및 ET(Environmental Technology) 등 미래 핵심 산업분야에서 중추적 역할을 할 글로벌 인재를 양성하는데 그 목적이 있습니다.
인재상	미래 핵심 산업분야에서 중추적 역할을 할 글로벌 인재
전공역량 (전공트랙)	특성화 분야 미래융합 바이오메디컬 엔지니어링 목표 BT-NT-IT 융합기술기반의 미래융합 신소재 산업의 핵심기술 인력 양성 융합신소재공학 바이오 신소재 - 나노-유전체 전달/치료물질 - 생체조직재생 - 인공관절/인공치아 - 줄기세포 분화 배이스 컴플렉스 - 나노-바이오소자 3D 프린팅 - 신경계 인터페이스 고분자 신소재 - 고분자 소재의 이해 - 플렉시블전자소재 - 생체 친화형 고분자 - 나노기공필터 신소재 - 기능성 고분자신소재 - 바이오멤스용 고분자 신소재 - 고분자 무기소재접합 나노 신소재 - 금속/세라믹 소재의 이해 - 나노입자, 그래이머, 나노튜브, 그래핀 합성 - 유무기 하이브리드 - 디스플레이용 투명 신소재 - 나노금속촉매신소재 - 소프트 나노소재 신소재 공정 - CMOS 공정 - 표면개질 - 플렉시블 전자회로 - 미세유체제어 멤스 - 자연모사 - 나노 임프린트 3D 고조체기공 - 나노에너지소자 - 나노패터닝 - 바이오메디컬 공학 연구개발 - 융합신소재 산업체 * 전공역량(전공트랙)은 권장사항으로 졸업과 무관함
졸업 후 진로	○ 바이오 메디컬 공학 연구개발 - 국내외 의약품, 화장품, 생체용 소재 및 의료기기 관련 병원 및 국공립/산업체 연구소 - 국내외 신소재, 반도체, 디스플레이 관련 국공립/산업체 연구소 - 국내외 금속, 세라믹, 고분자 소재 관련 국공립/산업체 연구소 - 국내외 자동차, 반도체 장비 관련 국공립/산업체 연구소 ○ 융합신소재 산업체 - 국내외 의약품, 화장품, 생체용 소재 및 의료기기 산업체 - 국내외 신소재, 반도체, 디스플레이 관련 산업체 - 국내외 금속, 세라믹, 고분자 소재 산업체 - 국내외 자동차, 반도체 장비 관련 산업체
주요링크	융합신소재공학전공 홈페이지 : https://mse.hallym.ac.kr 융합신소재공학전공 페이스북 : https://www.facebook.com/HallymMSE 미래융합스쿨 홈페이지: https://future.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
바이오 메디컬 공학 연구개발	○	바이오메디컬공학은 삶의 질적 향상을 추구하는 21세기 산업분야의 핵심소재를 기반으로 바이오/의료 분야에서 요구되는 새로운 다바이스 공학을 펼쳐나가기 위한 기초 이론과 설계 및 실험실습을 통한 공정 기술 등을 학습하며, 바이오 및 의료분야에 직접 활용 할 수 있는 실용적인 내용을 학습하는 학문이다.	• 바이오메디컬 다바이스 설계 및 공정 장비의 운영 능력 • 바이오메디컬 엔지니어링 활용 능력 • 바이오칩 공정을 활용한 다양한 바이오메디컬 다바이스 제작 능력 • 데이터 분석 능력	• 국내외 의약품, 화장품, 생체용 소재 및 의료기기 관련 병원 및 국공립/산업체 연구소 • 국내외 신소재, 반도체, 디스플레이 관련 국공립/산업체 연구소 • 국내외 금속, 세라믹, 고분자 소재 관련 국공립/산업체 연구소 • 국내외 자동차, 반도체 장비 관련 국공립/산업체 연구소
융합신소재 산업체	○	융합신소재공학은 핵심소재를 연구, 개발하는 독립분야일 뿐 아니라, 4차산업혁명의 핵심기술 분야인 AI, 첨단센서, 스마트 바이오의료, 스마트 에너지등과 연계하여 그 과학과 기술을 융합하고 구체적으로 실현하는 학문이다. 소재 전반에 관한 기초 이론을 심도있게 학습하고, 이에 관한 실험을 통하여 다양한 형태의 소재 및 소자, 생산 공정 등을 기획, 설계하고 이를 응용분야에 활용할 수 있는 능력을 배양하는 학문이다.	• 소재의 과학 및 공학적 이해 능력 • 신소재 설계 및 제작 능력 • 응용분야별 소재 설계 능력 • 소재 특성 분석 능력 • 신소자 설계 및 제작능력 • 생산공정 운용능력	• 국내외 의약품, 화장품, 생체용 소재 및 의료기기 산업체 • 국내외 신소재, 반도체, 디스플레이 관련 산업체 • 국내외 금속, 세라믹, 고분자 소재 산업체 • 국내외 자동차, 반도체 장비 관련 산업체

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 이수 기준

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2
트랙	바이오메디컬공학 연구개발	융합신소재 산업체
	* 주전공 및 복수전공 대상 학생을 위한 전공역량 트랙 및 주전공 학생의 대학원 진학, 전문기관 취업 등을 위한 전공역량(심화) 트랙 등을 설정·운영	
교과목	소재열역학의 이해 I, II 재료유기화학 고분자소재 신소재실험 I, II 바이오 소재 의생명공학개론 캡스톤 디자인 I, II 나노-바이오소자 의용생체공학개론 조직공학개론 공학도를 위한 병리학 연구자를 위한 병리학 인턴쉽	소재열역학의 이해 I, II 운동량및에너지물질전달 신소재실험 I, II 분리공정 상변화와 미세조직 고분자소재 바이오소재 캡스톤 디자인 I, II 기기재료분석 마이크로나노 시스템 3D바이오 프린팅공학 고분자공학 인턴쉽

구분	전공역량 트랙1	전공역량 트랙2
트랙이수 기준 (교과+비교과)	재료과학개론 I, II	
	졸업논문	

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 기초 공통 교과목

교과목명	학점
일반수학 I, II	3-2-2
일반물리 I, II	3-2-2
일반화학 I, II	3-2-2
일반 생물학	3-3-0
재료과학개론 I, II	3-3-0
소재 열역학의 이해 I, II	3-3-0

2) 전공역량 교과목

구 분		전공 역량	
교과목명	학점	바이오메디컬공학 연구개발	융합신소재 산업체
소재 열역학의이해 I, II	3-2-2	O	O
재료유기화학	3-3-0	O	O
고분자소재	3-3-0	O	O
바이오소재	3-3-0	O	O
나노-바이오소재	3-3-0	O	O
의생명공학개론	3-3-0	O	
조직공학개론	3-3-0	O	
공학도를 위한 병리학	3-3-0	O	
연구자를 위한 병리학	3-3-0	O	
신소재실험 I, II	3-1-4	O	O
3D바이오프린팅공학	3-3-0		O
마이크로나노 시스템	3-3-0		O
운동량및에너지물질전달	3-3-0		O
분리공정	3-3-0		O
캡스톤 디자인 I, II	3-0-6	O	O
상변화와 미세조직	3-3-0		O
기기재료분석	3-3-0		O
고분자공학	3-3-0		O
인턴쉽	3-3-0	O	O

6. 전공교과과정표

수준	1학기			2학기		
	과목번호	교과목명	학점-강의-실습	과목번호	교과목명	학점-강의-실습
2	513002	재료과학개론 I	3-3-0	513003	재료과학개론 II	3-3-0
	513004	소재열역학의 이해 I	3-2-2	513005	소재열역학의 이해 II	3-2-2
	513032	재료유기화학	3-3-0	513015	고분자소재	3-3-0
3	006175	오디세이세미나3	1-0-1	513008	신소재실험 II	3-1-4
	513007	신소재실험 I	3-1-4	513010	상변화와 미세조직	3-3-0
	513024	의생명공학개론	3-3-0	513014	바이오소재	3-3-0
	513026	신소재특강 I	3-3-0	513027	신소재특강 II	3-3-0
	513033	캡스톤디자인 I	3-0-6	860004	연구자료를 위한 병리학	3-3-0
	513038	운동량 및 에너지, 물질 전달	3-3-0	006175	오디세이세미나3	1-0-1
4	513022	나노-바이오소재	3-3-0	513023	마이크로나노시스템	3-3-0
	513036	졸업 연구 논문	1-1-0	513025	의용생체공학개론	3-3-0
	513037	조직공학개론	3-3-0	513034	캡스톤디자인 II	3-0-6
	513039	공학도를 위한 병리학	3-3-0	860005	3D 바이오프린팅공학	3-3-0
	860006	융합신소재공학 콜로퀴움 I	3-3-0	860007	융합신소재공학 콜로퀴움 II	3-3-0
		인턴쉽 I			인턴쉽 II	
○ 대체학점 인정제도 - 미래융합스쿨, 나노융합스쿨, 환경생명공학과, 화학과, 생명과학과, 바이오메디컬학과 의 교과목을 최대 9학점까지 전공으로 인정 ○ 선수강학습 - 기초생명과학/일반생물학, 일반화학 등 1수준의 전공기초 과목의 선수강을 권장함				○ 수준별 이수 의무 - 각 수준마다 최소 6학점을 이수하도록 권장함		

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 졸업논문 제출
- 복수전공 학점 33학점 이수
- 오디세이세미나3 이수

■ 인터랙션디자인전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	인터랙션 디자인(IxD: Interaction Design) 학과는 사람과 사람, 사람과 사물, 사물과 사물간의 인터랙션과 그에 따른 정보를 다루는 학문영역이다. 스마트폰, 사물인터넷 등의 발전으로 인터랙티브한 제품, 미디어, 경험들이 기하급수적으로 늘어나고 있으며 이를 이해하고 분석하며 디자인할 수 있는 학문적인 수요 또한 증가하고 있는 추세이다. 인터랙션을 이해하고 분석하며 디자인하기 위한 여러 학문들은 경영학, 사회과학, 공학적인 다학제적이며 융합적인 접근이 반드시 필요한 분야이다. 이미 이러한 인터랙션에 대한 학문적인 연구를 위해 한림대학교에서는 인터랙션 디자인이라는 이름의 대학원 과정을 운영 중이며 이를 학부과정에 도입한 인터랙션정보디자인 융합전공을 통해 관련 산업전문가를 양성한다.
인재상	- 그래픽 디자인이나 인터페이스를 포함한 제품의 모든 상호작용 측면의 디자인 설계, 제작할 수 있는 인재 - 인터랙티브한 제품이나 서비스의 사용성 방법론과 원리를 이해하고 제품을 평가할 수 있는 인재 - Web/Game Designer: 레이아웃, 캐릭터와 같은 웹/게임의 시각디자인을 개발할 수 있는 역량 - Information Architects: 데이터를 수집, 분석 활용할 수 있는 역량 - Ux Designer: 사용자 경험을 이해하고 사용자 경험을 디자인 요소와 결합하여 설계할 수 있는 역량 - Game & Multimedia Developer: 게임 및 다양한 멀티미디어 콘텐츠를 기획하고 개발할 수 있는 능력
졸업 후 진로	- IxD 대학원 진학 : 국내외 인터랙션 디자인 관련 학과에 진학하여 석사학위 이상의 과정을 이수. 예) 한림대학교 인터랙션 디자인 대학원 (BK21+ 프로그램) - Interaction designers: 단지 그래픽디자인이나 인터페이스에 그치는 것이 아니라 제품의 모든 상호작용 측면의 디자인을 담당하는 분야 - Usability engineers: 사용성 방법론과 원리를 이용하여 제품을 평가하는데 초점을 맞추는 분야 - Web/Game Designer: 레이아웃, 캐릭터와 같은 웹/게임의 시각디자인을 개발하는 분야 - Information Architects: 인터랙티브 제품에대한 데이터를 분석하여 이를 제품 기능, 정보전달 방식에 대한 아이디어를 설계하는 분야 - UX Designer: 위의 모든 일을 하면서 동시에 제품디자인에 정보를 제공할수 있는 현장연구를 수행하는 분야 - Game & Multimedia Developer: 게임/멀티미디어를 기획하고 게임 및 다양한 멀티미디어 콘텐츠의 개발
홈페이지	https://www.hallym.ac.kr/hallym_univ/sub01/cp15/scp19.html

2. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

1) 전공역량 교과목

수준	1학기				2학기			
	교과목 번호	이수 구분	교과목 명	학점- 강의- 실습	교과목 번호	이수 구분	교과목 명	학점- 강의- 실습
I	850012	전선	인터랙션 디자인 입문	3-3-0	850011	전선	인간 컴퓨터 상호작용	3-3-0
	850001	전선	인터랙션 비즈니스의 이해	3-3-0	850010	전선	게임데이터 분석	3-3-0
					850013	전선	게임 캐릭터 모델링	3-2-2
II	850016	전선	인터랙션 정보학	3-2-2	850007	전선	사용자 경험 디자인	3-3-0
	850005	전선	디자인과 인간심리	3-3-0	850015	전선	디지털 게임 개발	3-2-2
	850014	전선	디지털 게임 기획	3-3-0				
III	850004	전선	인터랙션 디자인 스튜디오	3-2-2				
학점계	18학점				15학점			

2) 코드쉐어링 교과목

교과목 개설 학과	교과목명	학점	인정범위
미디어스쿨	인터랙션 디자인	3	해당 과목 중 최대 9학점까지 인정
미디어스쿨	게임스토리텔링 워크샵	3	
미디어스쿨	게임기획실무	3	
심리학과	세상을 디자인하는 심리학	3	
심리학과	인지 심리학	3	
심리학과	인공지능과 인지과학	3	
경영학과	데이터 사이언스 입문(종합설계)	3	
미래융합스쿨	R로 하는 조사방법론	3	
소프트웨어융합대학	VR/AR/게임 제작기초	3	
미래융합스쿨	현대 스마트 광고와 테크놀로지	3	

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 복수전공 학점 33학점 이수

■ 공공인재융합전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	[혁신도시조성 및 발전에 관한 특별법]에 따라 혁신도시로 이전한 공공기관의 지역인재 채용이 의무화(신규 채용 30% 이상)되어 있는 상황에서, 이전 공공기관과 전국단위 및 지역 소재 공공기관의 수요 맞춤형 우수 인재 양성을 목표로 합니다.
인재상	1. 사회혁신에 기여할 공공분야 핵심 인재 2. 수요 맞춤형 융합 전문 인재 3. 문제해결능력을 함양한 실무 인재 4. 창의적 사고를 함양한 초연결성 혁신 인재
전공역량 (전공트랙)	지역선도대학 육성사업을 통해 강원권 5개 대학이 이전 공공기관과 협력하여 다음의 4개 트랙을 운영하고 있으나, 전공역량(전공트랙)은 권장사항임(졸업 무관). 1. 건강생명 공공인재 트랙 2. 자원개발 공공인재 트랙 3. 관광문화 공공인재 트랙 4. 공공서비스 공공인재 트랙
졸업 후 진로	・ 혁신도시 소재 공공기관 16개 기관 맞춤형 취업 ・ 전국 단위 공공기관 및 지방자치단체 공공기관 취업 ・ 지역 핵심산업(헬스케어, 관광, 문화, 남북 교류협력) 관련 기업 취업 ・ 일반직 공무원 등
주요링크	미래융합스쿨 대표 홈페이지: https://future.hallym.ac.kr/ucomputing/index.do 공공인재융합스쿨 홈페이지: https://future.hallym.ac.kr/ucomputing/fusion/intro.do

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계여부	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
건강 생명 공공 인재 트랙	○	- 현장 중심 실무형 학습(PBL 등) 실무 중심의 학습을 통한 학습과 실무 연계를 강화시키며, 기업 내 현장 전문가의 참여를 통한 수업 및 멘토링과 직업 코칭의 기회 부여) - 전공 교과 및 비교과 프로그램을 통한 건강/생명 분야 맞춤형 전문성 강화	- 건강생명 관련 지식 및 행정적 소양 함양된 공공인재 양성 - 건강, 생명 역량, 행정 역량, 지역화 및 세계화 역량의 함양을 통한 융합형 공공인재 양성	- 국민건강보험공단 보건 지원, 경영기획 등. - 건강보험심사평가원 경영기획, 사무행정, 회계 등. - 대한적십자사 경영기획, 사회복지프로그램 운영 등. - 한국보훈복지의료공단 인사, 노무관리, 법무, 병원 행정, 사회복지행정 등
자원 개발 공공 인재 트랙	○	- 자원개발 및 광해관련 교과목에 대해 공기업 입원 및 전문기술인력과의 팀티칭을 통한 전공특화 교육과정 - 지질자원개발 및 환경오염저감 기술 관련 분야의 기초-심화-특화로 이어지는 전주기 이수를 통한 전문성 강화	- 자원개발 산업체 인턴ships을 통한 지역 수요 맞춤형 공공인재 양성 - 현장 실무 능력과 이론을 겸비한 자원개발 분야의 전문 공공인재 양성	- 대한석탄공사, 한국광물자원공사, 한국광해관리공단에 속한 각종 여러 직무
관광 문화 공공 인재 트랙	○	- 지역의 핵심산업(헬스케어, 남북 교류 등)과 연결될 수 있도록 대학교-공공기관-지자체-기업 협업을 통하여 관광문화-지역발전 정책과 사업화 - 공공기관별 직무수행능력에 기반한 맞춤형 교육과정 수립을 통한 관광문화의 전문성 강화	- 경영 및 행정 기본직무와 세부 분야의 융합적 직무 수행이 가능한 융합형 맞춤 공공인재 양성 - 관광문화의 핵심전공과 지역 사회의 연계전공, 과학적 지식활용의 기초전공에 대한 다양하고 충분한 교과과정 운영을 통한 관광문화 및 유관기관의 맞춤형 공공인재 양성	- 한국관광공사 경영기획, 마케팅전략 기획 등 - 국립공원관리공단 사무행정, 경영기획, 생태복원/관리, SW엔지니어링, IT시스템 관리 등
공공 서비스 공공 인재 트랙	○	- 공공기관에서 요구하는 직업기초능력과 직무수행능력을 향상시키기 위한 지식과 기술 함양 뿐만 아니라, 각 전문분야별 전문인력으로서의 태도를 갖추도록 다양한 교육 방법 적용 - 현장실무 중심의 교육과정 운영을 통한 공공기관에서 요구되는 전문가 양성	- 공공기관의 채용분야별 직무수행능력에 따른 공공서비스 기관의 전문 공공인재 양성 - 비교과 프로그램을 통해 공공서비스 실무에서 요구되는 실무능력을 향상시켜 직무별 자신감 향상, 지식과 기술, 올바른 직업관을 함양한 실천적 공공인재 양성	- 도로교통공단 교통안전 QM/QC 관리, 교통운영/감리, 방송시스템 운영, 정보시스템 운영, 사무행정, 세무, 교통교육 기업교육

※ 트랙 이수에는 필수가 아닌 선택임.

3. 전공 교과과정 및 졸업인증 기준

학기	교과목명	Code-Sharing 여부	Code-sharing 학과(스쿨)	학점
1	공공기관과 지역사회 생태계	-	-	3-3-0
1	공공기관의 이해	-	-	3-3-0
1	임상의학통계방법론	V	데이터과학융합스쿨	3-2-2
1	4차산업혁명의이해	V	미래융합스쿨	3-3-0
1	사회보장법	V	법학과	3-3-0
1	회사법	V	법학과	3-3-0
1	조직행정론	V	정치행정학과	3-3-0
1	인사행정론	V	정치행정학과	3-3-0
1	기획과 문제해결	V	정치행정학과	3-3-0
1	지방행정론	V	정치행정학과	3-3-0
1	경영전략	V	경영학과	3-3-0
1	협상론	V	경영학과	3-3-0
1	재정학	V	경제학과	3-3-0
1	지역사회복지론	V	사회복지학과	3-3-0
2	공공부문 성과관리	-	-	3-3-0
2	지방재정 및 지방공기업론	-	-	3-3-0
2	채용과 인사에 관한 법률과 실무	-	-	3-3-0
2	공기업과 사기업의 가치창조	-	-	3-3-0
2	정책분석평가론	V	정치행정학과	3-3-0
2	사회복지정책론	V	사회복지학부	3-3-0
2	정부와 공기업	V	정치행정학과	3-3-0
2	행정자료분석론	V	정치행정학과	3-3-0
2	행정학	V	정치행정학과	3-3-0
2	관광산업론	V	경영학과	3-3-0
2	의학용어	V	경영학과	3-3-0
2	회계원리	V	경영학과	3-3-0
2	의료정책과 법	V	경영학과	3-3-0
2	건강보험실무론	V	의과학융합전공	3-3-0

[전공교과목 이수기준]

- 전공필수 교과목 없음

[졸업기준]

- 복수전공 학점 33학점 이수
또는 부전공 21학점 이수

[전공인정 교과목] (이 중 최대 6학점을 전공학점으로 인정)

헌법1,2, 행정법개론, 노동법1,2, 경제학원론(거시), 경제학원론(미시), 미시경제학1,2, 거시경제학1,2, 재무관리, 소비자행동론(종합설계), 통계학입문, 통계분석과활용, 의학정보학과통계학, 경제통계학, 정치행정조사방법, 사회조사방법론

※하계 및 동계 계절학기에는 강원권 5개 대학과 이전 공공기관이 공동으로 운영하는 교과 및 비교과 프로그램에 참여할 수 있음.

■ 마케팅커뮤니케이션테크놀로지융합전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	마케팅 환경과 테크놀로지의 급격한 변화와 디지털 마케팅 및 광고홍보 산업 생태계의 확장 및 경계가 붕괴되고, 디지털 마케팅 환경변화에 따른 새로운 시장에서의 기술인력 수요가 급증 하고 있다. 따라서, 산업계의 구조적 변화와 수요에 맞는 맞춤형 융합 교육 프로그램이 필요하며, 디지털 마케팅 및 빅데이터에 대한 체계문적인 이해와 이에 따른 융합교육 중요성이 증가되고 있다. 이에 마케팅 테크놀로지 기반의 융합 교육 프로그램을 통해 디지털 마케팅 커뮤니케이션의 기획, 제작, 실행 및 평가를 할 수 있는 융합 인재 양성을 목표로 한다.
인재상	“디지털 마케팅시대의 융합 문제해결 능력을 지닌 글로벌 핵심인재”
전공역량 (전공트랙)	1. 전략적 디지털 솔루션 (개설예정) 2. 전략적 디지털 크리에이터 (개설예정)
졸업 후 진로	디지털 마케팅 및 마케팅 커뮤니케이션 분야에서 아래와 같은 전문가로 활동할 수 있습니다. - 디지털 마케팅 솔루션/플랫폼 기획자 (Digital Marketing Solution/Platform Planner) - 마케팅 및 광고 데이터 분석전문가 (MarTech/AdTech Data Analyst) - 디지털 마케팅 기획자(Account Planner & Executive) - 디지털 마케팅 캠페인 (Digital Campaign Director) - 디지털 매체 기획자 (Digital Media planner)
홈페이지	https://future.hallym.ac.kr

2. 전공역량 트랙 개요

전공역량 트랙	산업체 연계유형	전공역량 및 분야에 대한 설명(개요)	구체적 목표역량	졸업 후 진로
전략적 디지털 솔루션 (개설예정)	N	전략적 디지털 솔루션은 디지털 환경에서 최적의 해결 방안을 찾기 위해서 디지털 플랫폼을 활용한 접근 방식이라고 할 수 있다. 전략적 디지털 솔루션 역량을 갖추기 위해서 본 교과에서 강의하는 디지털 마케팅 전략, 디지털 마케팅 개론, 디지털 광고 개론, 디지털 소비자 행동의 이해 등을 중심으로 수업을 듣게 된다.	디지털 마케팅의 전략적인 마인드를 갖춘 인재를 배출시키는 것이 목표이다. 학생들이 기업에 진출 시, 기존에 학습을 통해서 전략적 마인드를 갖추게 되면 복잡다단한 문제로 둘러싸인 기업환경에서도 수월함을 가지고 문제해결에 임하게 된다.	- 국내외 기업에서 마케팅 분야 및 전자상거래 분야 - 국내외 디지털 광고 분야 및 마케팅 분야 - 국내외 종합광고대행사 - 국내외 기업의 홍보분야 - 국내외 홍보대행사
전략적 디지털 크리에이터 (개설예정)	N	전략적 디지털 크리에이터 트랙은 최근 기업 환경에서 요구되는 디지털 능력을 바탕으로 동영상 이라든지 디지털 광고 라와 같은 디지털 콘텐츠를 기획하고 제작하는 역량을 갖추게 된다. 이를 위해서 본 교과과정에서 제공하고 있는 브랜드즈 콘텐츠 마케팅, 디지털 소비자 행동의 이해, 스마트광고 테크놀로지뿐만 아니라 제작과 관련된 연계학과의 수업을 통해서 역량을 갖추게 된다.	이러한 과정을 거쳐서 직접적으로 B2B내지는 B2C를 대상으로 이미 갖추어진 솔루션 역량을 바탕으로 전략적 접근이 가능한 인재를 양성하는 과정이다.	- 국내외 기업의 디지털 제작 분야 - 국내외 종합광고대행사의 디지털 제작 분야 - 국내외 홍보대행사의 제작 분야

3. 전공역량 트랙별 교과과정 및 졸업인증 기준

구 분		전공 역량	
교과목명	학점	전략적 디지털 솔루션 (개설예정)	전략적 디지털 크리에이터 (개설예정)
SNS캠페인기획과평가	3-3-0		V
디지털마케팅개론	3-3-0	V	
디지털마케팅분석	3-3-0	V	
SW캡스톤디자인:브랜드콘텐츠마케팅	3-3-0		V
디지털미디어플래닝I	3-3-0	V	
디지털광고론	3-3-0	V	
디지털소비자분석원론	3-3-0		V
텍스트마이닝과마케팅커뮤니케이션	3-3-0	V	
R로하는조사방법론	3-3-0	V	
현대스마트광고와테크놀로지	3-3-0		V
SW캡스톤디자인:디지털마케팅분석	3-2-2		
퍼포먼스마케팅	3-3-0		V

4. 전공역량 트랙별 교과과정 구성

- 1) 기초 공통 교과목
- 2) 전공역량 교과목

트랙	전략적 디지털 솔루션(개설예정)	전략적 디지털 크리에이터(개설예정)
공통 기초 과목	디지털 마케팅 개론, 디지털 광고론, 스마트 미디어 프로그래밍 기초(광고홍보학과)	
교과목	디지털 마케팅 개론 디지털 광고론 디지털 마케팅 분석 디지털 미디어 플래닝 I 텍스트 마이닝과 마케팅커뮤니케이션 스마트 미디어 프로그래밍 기초(광고홍보학과) R로 하는 조사 방법론	SW캡스톤디자인:브랜드 콘텐츠 마케팅 디지털 소비자 분석 원론 SNS 캠페인 기획과 평가 현대 스마트 광고와 테크놀로지 퍼포먼스 마케팅
현장 실습 연계 영역	SW캡스톤디자인:디지털마케팅분석	
트랙 이수 기준	트랙별 교과목 21학점 이상 이수 시 트랙 역량 인증	
	융합전공 이수조건 33학점 (필수 없음) 대학학점 인정 학과 (해당 학과의 교과목을 최대 9학점 이내에서 전공으로 인정)	

※ 트랙 이수는 필수가 아닌 선택임.

5. 교과과정표

수준	1학기			2학기		
	교과목 번호	교과목 명	학점강의 실습	교과목 번호	교과목 명	학점강의 실습
-	905001	디지털마케팅개론	3-3-0	905000	SNS캠페인기획과평가	3-3-0
	905002	디지털마케팅분석	3-3-0	905007	디지털소비자분석원론	3-3-0
	905003	SW웹스톤디자인브랜드전략마케팅	3-3-0	905008	텍스트마케팅과마케팅커뮤니케이션	3-3-0
	905004	디지털미디어플래닝I	3-3-0	905010	현대스마트광고와테크놀로지	3-3-0
	905005	디지털광고론	3-3-0	905011	퍼포먼스마케팅	3-3-0
	905009	R로하는조사방법론	3-3-0	905012	SW웹스톤디자인디지털마케팅분석	3-2-2
	905013	가상·증강현실광고제작실습	3-3-0	636337	소셜비즈니스(종합설계)	3-3-0
	210103	데이터사이언스입문(종합설계)*	3-3-0			
	205425	인터넷비즈니스(종합설계)*	3-3-0	205425	인터넷비즈니스(종합설계)*	3-3-0
	209495	스마트미디어프로그래밍기초*	3-2-2			
학점계	21학점			18학점		

*표시과목은 코드웨어링 교과목

6. 코드웨어링 교과목

교과목 개설 학과	교과목명	학점
경영학과	데이터사이언스입문(종합설계)	3
경영학과	인터넷비즈니스(종합설계)	3
경영학과	소셜비즈니스(종합설계)	3
광고홍보학과	스마트미디어프로그래밍기초	3
데이터과학융합스쿨	전공 교과목들 중 유관 과목에 한해서 최대 9학점까지 인정*	
소프트웨어융합대학		
광고홍보학과		

* 매 학기 전공주임교수의 승인을 받은 수업에 한해 전공(전공 선택)으로 인정 가능

* 단, 광고홍보학과가 제1전공인 경우 광고홍보학과 교과목의 대체학점인정 적용 불가

7. 자격증 정보

자격증명	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격	관련 트랙명
검색광고마케터 1급	필기 : 온라인 비즈니스 및 디지털 마 케팅, 검색광고 실무 활용, 검색광고 활용 전략	필기	객관식 40문항, 단답식 20문항 매 과목 40점 이상 평균 70점 이상	제한 없음	전략적 디지털 솔루션
구글 애드워즈 인증	쇼핑 광고 인증서, 측정 인증, 디스플 레이 인증, 동영상 인증서, 검색 인증 등 역량을 입증하여 인증을 취득할 수 있다.	필기	항목 : 5개 파트 시험시간 : 각 파트 20분 이상 난이도 : 초급	제한없음	전략적 디지털 솔루션
구글 애널리틱스 자격증	필기 : google 애널리틱스 개념에대한 기본과정과 고급과정으로 구성된다. 계획 및 개념, 구현 및 데이터수집, 구 성 및 관리, 전환 및 속성, 보고서, 측 정항목 및 측정기준	필기	70문항, 90분 합격기준 : 80%이상	제한 없음	전략적 디지털 솔루션

■ 자유교양전공

1. 비전 및 교육목표

항목	세부내용
비전	풍부한 인간성과 창조적 지성을 함양하는 21세기형 자유교양 교육
교육목표	지적 편견으로부터 자유로운 보편적 지성인 육성 인간, 사회, 자연, 기술에 대해 폭넓게 이해하는 21세기형 자유교양교육 인류공동체의 평화 발전에 기여하는 세계시민 교육
인재상	인류의 지적, 미적, 기술적 성취에 대한 이해를 바탕으로 스스로 판단하고 행동하는 자율적주체 유연한 사고력으로 문제를 해결하고 현실을 개선하는 창의 인재 다양성을 존중하고 타인과 공존하며 더불어 성장하는 세계 시민

2. 전공 교과과정 구성

이수 구분	영역	1학기		2학기	
		교과목	학점	교과목	학점
기초	의사 소통	[삶의 질문]삶의 큰 질문:사랑	3-3-0	[삶의 질문]삶의 큰 질문: 우주생명	3-3-0
		[삶의 질문]삶의 큰 질문:즐거움	3-3-0	[삶의 질문]삶의 큰 질문:인생	3-3-0
일반 교양	융·복 합 학 문	[명저]인공지능시대의인문학적상상력	3-3-0	[명저]동양의미	3-3-0
		[명저]문학과문화로읽는과학	3-3-0	[명저]모든 것의 역사	3-3-0
		[명저]오페라와유럽문화	3-3-0	[명저]생각의 유혹	3-3-0
		[명저]고전읽기와리라이팅(Rewriting)	3-3-0	[명저]동아시아의스테디셀러를 읽는다	3-3-0
		[명저]정의란 무엇인가	3-3-0	[명저]일상의 쓸모	3-3-0
		[명저]사물의이치	3-3-0	[명저]여자란 무엇인가	3-3-0
		[첨단기초]생활속의바이오테크	3-3-0	[명저]과학기술혁명의시대	3-3-0
		[첨단기초]데이터의힘	3-3-0	[첨단기초]생활속의바이오테크	3-3-0
				[첨단기초]인공지능과딥러닝의이해	3-3-0
				[첨단기초]CT로디자인하는세상	3-3-0
				[첨단기초]어떻게풀것인가?	3-3-0

3. 이수기준 : 자유교양전공 33학점 이상

- [명저]교과목 : 인문학, 사회과학, 자연과학, 융복합 분야의 명저를 읽고 토론, 글쓰기, 프로젝트 등 다양한 학습활동을 함으로써 폭 넓고 자유로운 사고력, 보편적 지성 함양

최소 9학점 이상 이수

- [첨단기초]교과목 : 4차 산업혁명의 기술혁신과 동향, 자연과학 분야의 최근 이슈를 이해하고 성찰할 수 있는 지식 함양

최소 9학점 이상 이수

- “학생설계” 인정 교과목 : 자신의 주 정공 외에 타 학문 영역을 탐색하고 설계하고 학습함으로써 주체적이고 자율적인 학습역량 시험.

최소 9학점 이상 이수

- 기초-의사소통: “[삶의질문]삶의큰질문:OO” 이수 시 자유교양전공학점으로 인정가능. 단, 기초학점으로 중복인정 불가(2018학번 이전 필수기초 졸업기준 중 국어분야 1과목으로도 중복 인정 불가)

■ AI융합전공

1. 교육목표 및 수여학위

항목	세부내용
교육목표	4차 산업혁명의 국가 혁신성장의 전략 가운데 중점추진 분야인 “데이터·AI 기반의 신산업 창출”에서 성공적인 교육모델 창출하고, 대학의 비전인 ‘융합화, 지역화, 글로벌화’의 추진을 위하여 창의융합인재 양성과 글로벌공동연구의 선도 및 지역전략산업 연계와 지역동반발전 등을 건인하는 우수 인재를 양성하고자 합니다. 우리가 살고 있는 현재, 그리고 미래의 사회에 대한 깊은 이해를 바탕으로 각 산업과 사회가 직면하는 문제들에 대하여 인공지능과 관련된 문제해결 도구로써 이를 해결할 수 있는 전문가를 양성함과 아울러, 융합연구에 대한 창의성, 독립성, 주체성을 겸비하고 급변하는 세계시장과 각 산업 내에서의 첨단화된 인공지능 기술을 활용할 수 있는 글로벌 핵심 리더를 육성하는 전공입니다. 또한, 인공지능 적용 전문성을 보유한 다양한 산업군 내의 기업 및 연구기관과의 다각적인 교육 및 연구를 활성화함으로써 이 분야에 대한 우리 학생들의 역할을 극대화하고자 합니다.
수여학위	AI융합학사(B.S in AI Convergence)

2. 교과과정

수준	1학기			2학기		
	교과목 명		학점	교과목 명		학점
1	전선	데이터분석과시각화⑤	3-2-2	전선	통계분석과활용⑤	3-2-2
	전선	의료정보디자인⑤	3-2-2	전선	시장조사분석론⑤	3-2-2
2	전선	AI코딩 I ⑤	3-2-2	전선	AI코딩 II ⑤	3-2-2
	전선	4차산업혁명과 인공지능	3-3-0	전선	AI융합개론⑤	3-2-2
	전선	텍스트데이터마이닝⑤	3-2-2	전선	응용머신러닝⑤	3-2-2
3	전선	딥러닝⑤	3-2-2	전선	의료영상딥러닝	3-2-2
	전선	AI융합챌린지	3-2-2	전선	정밀의료융합챌린지	3-2-2
	전선	AI융합세미나 I	3-2-2	전선	AI융합세미나 II	3-2-2
4	전선	AI융합캡스톤디자인 I ⑤	3-2-2	전선	AI융합캡스톤디자인 II ⑤	3-2-2
	전선	헬스케어빅데이터캡스톤디자인⑤	3-2-2	전선	정밀의료캡스톤디자인⑤	3-2-2

※ 코드쉐어링 현황표(⑤ 교과목): 융합인재학부 홈페이지(Honors.hallym.ac.kr)-열린마당-자료실 참고

- 대체학점 인정 학과: 타 전공 개설 교과목을 최대 9학점까지 전공인정 (중복학점 인정 불가)
- AI융합전공 교과목은 「지역선도대학 육성사업」 교육과정에 참여하므로 지자체·공공기관 및 산업체 연계 맞춤형 인재양성 프로그램에 참여 가능

3. 졸업인증기준: 33학점 이상

※ 상기 교과목 포함, 타 학과 유사 교과목을 전공선택으로 인정함

4. 졸업 후 진로

- 데이터·AI 관련 산업체(네이버, 다음 등 포털, 카카오, 삼성전자, SKT, KT 등 통신 기업, 인공지능 전문기업(뷰노, 루닛) 구글, 아마존, 페이스북 등 해외기업 취업
- 지능형 산업 시스템 (스마트 공장, 스마트 물류창고, 지능형 건축물 등) 개발자
- IT 인프라 (클라우드 컴퓨팅, 데이터베이스, 컴퓨터 네트워크) 관리자
- 대학, 병원, 금융기관, 연구소 및 각종 인공지능 관련 공공기관

19. 산학협력특성화대학

1. 교육목표 및 인재상

항목	세부내용
교육목표 및 인재상	Health Care & Life Care 분야의 풍부한 현장융합형 인재를 양성하기 위하여 특화분야 교육과정 (건강돌봄디자인전공, 사회혁신경영전공, 헬스케어진단전공) 운영 학제간 교차적인 교육을 통해 창의융합 인재를 양성하고, 사회맞춤형 교육과정을 통해 현장 실무에 특화된 현장융합형 인재 배출
교육 비전	헬스 & 라이프 케어 분야의 풍부한 현장융합형 인재양성 LINC+ 특화분야 교육과정 Health Care 분야 • 헬스케어진단 전공 Life Care 분야 • 사회혁신경영전공 • 건강돌봄디자인 전공 세부 추진 전략 ▪ 미래지향적 학사구조 개편 ▪ 지역 전략산업의 산학협력 친화형 교육과정 개편 ▪ 사회맞춤형 교과과정 개발
졸업기준	3개 전공 (건강돌봄디자인, 헬스케어진단, 사회혁신경영전공) 모두 복수전공으로 운영되며, 33학점 충족 시켜야함
주요링크	한림대학교 LINC+사업단 홈페이지 : https://linplus.hallym.ac.kr:60444/index.php

■ 건강돌봄디자인 전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	인간중심, 지역사회 통합, 기술연계, 맞춤형돌봄 등 최근 건강돌봄 시장의 수요를 충족시키기 위해 다학제 통합 돌봄의 필요성이 증가하고 있다. 따라서 본 전공의 교육목표는 건강관련 학문분야 간 상호이해와 협력을 기반으로 다양한 건강관련 세팅에서 인간의 건강한 삶을 설계하고 실현하는 역량을 갖춘 융합형 인재를 양성하는 것이다.
인재상	건강돌봄 요구를 가진 인간을 유일한 인격체로서 존중하고 돕는 건강돌봄 옹호자 인간중심의 관점에서 건강 돌봄 요구를 파악하고 분석하며 돌봄을 실천하는 소통능력을 갖춘 인재 팀 협력을 통해 창의적이고 통합적으로 건강돌봄을 처방할 수 있는 협력적 융합 인재
전공역량(전공트랙)	해당없음
졸업 후 진로	공공 또는 민간 의료기관, 보건관련 공공기관 및 연구소, 보건복지 관련 기관, 건강 관련 산업체, 교육기관, 건강관련 헬스케어 기업, 헬스케어 미디어 기업 (언론사, 잡지사, 온라인 블로그 등)
주요링크	

2. 전공 교과과정 구성

수준	1학기		2학기	
	교과목 명	학점	교과목 명	학점
2	건강증진과 질병관리	3-3-0	건강증진과 질병관리	3-3-0
			건강불평등	3-3-0
			생명존중라이프케어	3-3-0
			발달심리 (심리학과)	3-3-0
			동기와행동 (심리학과)	3-3-0
			학습심리학 (심리학과)	3-3-0
			사회혁신과기업가정신 (사회혁신경영전공)	3-3-0
3	기획과문제해결(정치행정학과)	3-3-0	건강증진프로그램의개발과평가	3-3-0
	조직행정론(정치행정학과)	3-3-0	헬스영양커뮤니케이션	3-3-0
	지역사회복지론 (사회복지학부)	3-3-0	노인복지론(사회복지학부)	3-3-0
	의료사회사복지론(사회복지학부)	3-3-0	직업과인생설계 (심리학과)	3-3-0
	지역사회영양학 (식품영양학과)	3-3-0	건강심리학 (심리학과)	3-3-0
	영양교육및상담실습 (식품영양학과)	3-2-2	건강교육론(체육학과)	3-3-0
	심리상담의기초(심리학과)	3-3-0	건강·체력평가(체육학과)	2-2-0
	심리검사의이해(심리학과)	3-3-0	생애주기언어및의사소통장애	3-3-0

			(언어청각학부)	
	성격심리학(심리학과)	3-3-0		
	음악치료	3-3-0		
	병태생리학(체육학과)	3-3-0		
	코칭 및 운동심리학(체육학과)	3-3-0		
	청각시스템과의사소통장애 (언어청각학부)	3-3-0		
4	건강돌봄디자인취창업	1-1-2	건강돌봄디자인현장실습	3(4주)
	건강돌봄디자인현장실습	3(4주)	조직과인간행동 (심리학과)	3-3-0
	사회혁신서비스러닝-캡스톤디자인 (사회혁신경영전공)	3-2-2		
○ 대체학점 인정학과 - 해당학과의 교과목을 최대 9학점까지 전공으로 인정 - 다수의 학과 지정 가능, 중복학점 인정 불가 - 대체과목인정(사회혁신서비스러닝-캡스톤디자인) - 세상을 디자인 하는 심리학 (캡스톤 디자인) (심리학과1,2학기 개설) - Capstone design in Audiology (청각학전공 1학기 개설) - 사회서비스캡스톤디자인 (사회복지학과 2학기 개설) ○ 대체과목(건강돌봄디자인현장실습) 인정 - 장단기현장실습 1~4 (수강 시 최대6학점 인정) ○ 이수권장 교과목 - 교양 협동조합창업콘서트(3학점)				

3. 자격증 정보

자격증	시험과목	검정방법	합격기준	응시자격
보건교육사 3급	보건프로그램개발 및 평가 보건교육학 보건학 보건의료법규	- 필기	각 과목당 40% 이상 전과목 총점의 60% 이상	고등교육법 제 2조에 따른 학교 또는 이와 동등 이상의 교육과정에서 보건복지부령으로 정하는 보건교육관련 교과목 중 필수과목 5과목이상, 선택과목 2과목 이상을 이수하고 전문학사 학위 이상을 취득한 자
영양사 (식품영양학과 복수전공 필수)	영양학 및 생화학 영양교육, 식사요법 및 생리학 식품학 및 조리원리 급식, 위생 및 관계법규	- 필기	각 과목당 40% 이상 전과목 총점의 60% 이상	식품영양학과를 졸업하거나 졸업 예정인 자 영양관련 교과목 18과목 52학점 이상 이수한 자

■ 헬스케어진단 전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	인체에서 유래한 시료를 대상으로 정성·정량 분석하는 체외진단분야 산업과 바이오마커, 바이오센서, 진단 디바이스에 기초하는 진단시약 및 진단기기 분야 산업은 융복합 기술이 주요 특징 중 하나인 4차 산업혁명의 진행과 더불어 엄청난 속도로 커지고 있는 등장한 지 얼마 되지 않은 새로운 산업 분야이다. 전공자들은 졸업 후 기술에 대한 전문지식 뿐 아니라 세계 경제와 진단시장에 대한 시야를 바탕으로 대학원에 진학하거나 체외진단 분야나 동물 진단분야 즉시 취업이 가능할 것이며 일부는 과정을 통한 창업지원과 안전장치 속에서의 실패경험을 바탕으로 기술창업의 첫발을 디딜 수 있을 것이다.
인재상	체외진단 산업현장에서 주도적인 역할을 수행할 융합형 현장실무 능력을 갖춘 전문 인력
전공역량 (전공트랙)	
졸업 후 진로	바이오 진단기업, 국공립 연구기관, 바이오 컨설팅 회사, 진단분야 특허 및 인허가 관련 국공립기관, 진단 서비스 기업, 진단시약 및 기기 유통 및 마케팅 전문 회사, 벤처 창업 등

2. 전공 교과과정 구성

수준	1학기		2학기	
	교과목 명	학점	교과목 명	학점
1	기초생명과학및실험Ⅰ (바이오메디컬학과 교과목)	3-2-2	기초생명과학및실험Ⅱ (바이오메디컬학과 교과목)	3-2-2
2	바이오마커개론	3-3-0	헬스케어검진개론	3-3-0
	바이오센서/칩개론	3-3-0	인체생리학 개론	3-3-0
	임상화학Ⅰ	3-3-0	임상화학Ⅱ	3-3-0
	의생명과학통계학(엑스톤디자인)	3-2-2	건강생명산업인허가론	3-3-0
	의료기기이노베이션	3-2-2	헬스케어지식재산권론	3-2-2
	의과학기술창업론 (융합인재학부 교과목)	3-2-2		
	단백질생화학 (바이오메디컬학과 교과목)	3-3-0		
3	분자진단개론	3-3-0	미생물진단론	3-3-0

	체외진단개론	3-3-0	진단기기/디바이스론	3-3-0
	면역진단개론	3-2-2	의료기기인허가/법규	3-3-0
	진단최신지견세미나	2-2-0	진단실험계획법	3-2-2
4	헬스케어진단현장실습 I	3 (4주)	헬스케어진단현장실습 II	3 (4주)
	생산공정 및 실습 I	3-2-2	생산공정 및 실습 II	3-2-2
	헬스케어진단캡스톤디자인 I	3-2-2	헬스케어진단캡스톤디자인 II	3-2-2
○ 대체학점 인정학과 - 해당학과와 교과목을 최대 9학점까지 전공으로 인정 - 다수의 학과 지정 가능, 중복학점 인정 불가 ○ 교양 협동조합창업콘서트(3학점)교과목 이수 권장 ○ 의생명과학통계학은 의과학빅데이터분석(의과학융합전공, 3-2-2)으로 대체 가능 ○ 헬스케어진단캡스톤디자인 I 은 디자인과창업캡스톤디자인(사회혁신경영전공, 3-2-2)으로 대체 인정 가능 ○ 생산공정및실습 I 은 의과학비즈니스모형론(의과학융합전공, 3-2-2)으로 대체 인정 가능 ○ 헬스케어진단현장실습 I, II 은 산학현장실습 (1-4)으로 대체 인정 가능 (최대 6학점)		생명과학과, 바이오메디컬학과, 화학과, 융합인재학부, 융합신소재공학과, 전자공학과, 응용광물리학과		

■ 사회혁신경영융합전공

1. 교육목표 및 전공역량

항목	세부내용
교육목표	사회혁신기업 창업, 6차산업 비즈니스 창업, 사회기술 디자인 기반 창업 등 사회문제와 지역사회문제를 혁신과 비즈니스의 방식으로 해결하는 역량을 갖춘 전문인력 양성을 목표로 한다.
인재상	- 사회혁신경영전공은 사회혁신가/사회혁신창업가를 육성하고자 하며, 여기서 사회혁신가/사회혁신창업가란, ‘사회문제와 지역사회의 문제를 사업기회로 포착하여 이를 해결하는 가운데 사회를 시스템적으로 변화시키고, 사회에 의미있는 영향을 미치는 가치를 창출해내기 위해 끊임없이 도전하는 사람’이다. - 사회혁신경영전공을 통해 학생들은 ‘사회혁신기업가적 사고방식 (mindset)과 실행력(execution)’을 체화하며, 외부의 사회혁신기업들과 함께 일하는 경험을 통해 사회문제를 해결하는 과정에서 사회적기업가정신을 함양하고 사회혁신가로서의 꿈에 도전하도록 성장한다.
전공역량 (전공트랙)	- 사회혁신가/사회혁신창업가의 역량은 ‘사회혁신에 대한 의지와 목표를 가지고, 사회적/경제적 가치를 동시에 창출하는 사업기회를 발견하고 만들어내기 위하여 자원을 동원하고, 이해관계자들과의 협력구조를 만들어내는 역량’이다. - 사회혁신경영전공을 통해 학생들은 사회적 기업 창업 아이디어 창출은 물론, 실제 창업에 이르기 위한 기술, 경험 및 지원 네트워크를 스스로 구축해나가 졸업 전에 사회혁신기업 창업가 혹은 지원가로서 자신감을 가지고 나아갈 수 있다.
졸업 후 진로	사회혁신기업 (사회 및 지역혁신/ 6차산업/ 사회기술디자인) 창업, 사회혁신기업 비즈니스 기획자 및 운영자, 사회혁신기업 중간지원조직 전문가, 중앙정부 및 지자체 사회혁신 정책기획자, 중앙정부 및 지자체 사회적 경제조직 코디네이터, 대기업 혹은 중소기업 사회공헌 프로젝트 매니저
주요링크	

2. 전공 교과과정 구성

수준	1학기		2학기	
	교과목 명	학점	교과목 명	학점
2	디자인과창업캡스톤디자인	3-2-2	산업과과학기술의사회학(사회학과)	3-2-2
	도시디자인탐험캡스톤디자인	3-2-2	지역문화콘텐츠기획론	3-3-0
	마케팅원론(경영학과)	3-3-0	6차산업브랜딩서비스디자인	3-3-2
	경영전략(종합설계)(경영학과)	3-3-0	마케팅원론(경영학과)	3-3-0
	사회복지행정론(사회복지학부)	3-3-0	사회혁신과기업가정신	3-3-0
	사회혁신디자인생킹-캡스톤디자인	3-2-2	경영전략(종합설계)(경영학과)	3-3-0
			경영자료분석(종합설계)(경영학과)	3-3-0
3	사회혁신서비스러닝-캡스톤디자인	3-2-2	사회혁신기업사례연구	3-3-0
	사회혁신현장실습 I	3(4주)	6차산업전략기획/마케팅실무	3-2-2
			6차산업세미나	2-2-0
			6차산업시장조사론	3-2-2
4			사회혁신현장실습 II	3(4주)
	사회혁신벤처링-캡스톤디자인	3-2-2	사회혁신비즈니스경영	3-3-0
	6차산업법과정책의이해	2-2-0	창업가를위한브랜딩디자인-캡스톤디자인	3-2-2
	다변량자료분석론	3-2-2		
	디지털사회혁신-캡스톤디자인	3-2-2		
	건강기능식품의이해	3-3-0		
	6차산업콘서트	3-3-0		
○ 대체학점 인정학과 : 전공학생 해당학과의 교과목을 최대 9학점까지 전공으로 인정 ○ 이수권장 교과목 : 협동조합창업콘서트(3학점), 사회혁신현장실습 I, II ○ 다변량자료분석론은 의과학통계분석(융합인재학부 교과목)으로 대체 가능				○ 사회혁신현장실습 I, II 교과목은 산학현장실습으로 대체 가능 - 단, 사회혁신경영 전공에서 인정하는 기관에서의 현장실습만 인정 (사회혁신 혹은 지역혁신과 관련한 사회적 기업, 소셜 벤처, 공공기관, 시민단체 등)

제2부

학사안내

1. 수업년한 및 재학년한
2. 등록
3. 수강신청
4. 수업
5. 시험
6. 성적
7. 학적변동
8. 수수료 및 졸업
9. 전공배정
10. 복수전공 및 부전공
11. 전공박람회
12. 교양 교과목 학점대체인증
13. 원격수업(Smart LEAD)
14. 산학현장실습 프로그램
15. 편입학
16. 타 대학 학점인정 및 교류교육
17. 한림멘토링
18. 상생러닝 디딤돌 프로그램
19. 좋은 수업 추천하기 공모전
20. 학습력 향상 프로그램
21. Hallym-Student Achievement & Recognition Awards(H-SARA)



1. 수업년한 및 재학년한

- 가. 수업년한은 4년으로 하며, 의예과는 2년으로 한다. 다만, 조기졸업 대상자는 수업년한을 3년까지 단축할 수 있다.
- 나. 재학년한은 제한을 두지 않는다.

2. 등 록

학생은 지정된 등록기간에 수강신청과 함께 등록금을 납부하여야 정상적인 등록절차를 완료하게 됨.

가. 등록금 납부

- 1) 기간 : 매 학기 개강 전 지정된 날짜
- 2) 장소 : 지정된 시중은행 전국지점의 창구 또는 인터넷 뱅킹으로 납부, 인터넷 카드결제(현대카드)
- 3) 복학, 재입학, 소속변경, 전공변경, 유급 등의 사유로 학적이 변동되었을 때는 변동된 학년도의 등록금을 적용함.
- 4) 등록기간에 등록금을 납부하지 못했을 경우에는 학기 개시 후 지정된 추가등록기간에 등록금을 납부하여야 함.

나. 등록금 분할 납부

1) 신청자격

- 가) 학부 등록대상자 (신·편입생 및 재입학생 첫 학기 학생은 제외)
- 나) 학기초과자는 신청할 수 없음

2) 분납신청 절차 및 주의사항

- 가) 통합정보시스템을 통해서 분할납부 신청(2회 또는 4회)
- 나) 1회 분납은 필히 1차납 등록 기간 중에 등록금을 납부해야 함.
(1차납 등록 기간 중에 미납 시 분납 자격 상실)
- 다) 분납기한 내에 납부하지 못할 경우 학칙에 의거 제적 처리됨.
- 라) 학적변동(일반휴학, 입대휴학, 자퇴) 사유 발생 시 미납부한 등록금 잔액은 필히 납부해야 함.

다. 학점당 등록금

- 1) 대상조건 : 9학기 이상 등록 학생
- 2) 신청기간 : 매 학기 등록기간 중
- 3) 신청방법 : 교무팀에서 수강신청학점 확인 후, 추가등록기간에 납부
- 4) 학점당 등록금액 산출 기준 및 금액

수강학점	등록금액
· 수강학점 1-3학점	· 등록금의 6분의 1 해당액
· 수강학점 4-6학점	· 등록금의 3분의 1 해당액
· 수강학점 7-9학점	· 등록금의 2분의 1 해당액
· 수강학점 10학점 이상	· 등록금 전액

라. 등록금 반환

- 1) 당해 학기 개시일(입학생의 경우에는 입학일을 말한다. 이하 같다)전일까지 본인의 진로변경, 질병, 사망, 천재지변 또는 기타 부득이한 사유로 학업을 계속할 수 없는 경우에는 이미 납부한 등록금의 전액을 반환함.
- 2) 당해 학기 개시일 이후에 전항의 반환사유가 발생한 경우에는 입학금은 반환하지 아니하고, 다음 구분에 따라 등록금(입학금은 제외한다)을 반환함.

사 유 발 생 일	반 환 금 액
학기개시일로부터 30일 경과전	등록금의 5/6 해당액
학기개시일 30일이 경과한 날부터 60일 경과전	등록금의 2/3 해당액
학기개시일 60일이 경과한 날부터 90일 경과전	등록금의 1/2 해당액
학기개시일 90일 경과후	반환하지 아니함

- 3) 학비감면장학금으로 등록한 경우에는 일체 반환하지 아니함.
- 4) 입대휴학 시 등록금을 대체한 학생이 자퇴할 경우에는 입대휴학일을 기준으로 제2항에 따라 해당 금액을 반환함.

3. 수강신청

가. 수강신청 시기와 절차

- 1) 매학기 수강신청은 개강 전에 실시된다. 학생은 수강신청 공고를 충분히 숙지한 다음, 수강신청 기간에 인터넷을 통해 신청과목을 입력해야한다.
- 2) 필요한 경우 학과사무실의 학사상담이나 지도교수의 지도를 받을 수 있으며, 반드시 학년별 지정된 날짜에 수강신청을 하여야 한다.

나. 수강신청 학점

1) 단과대/스쿨별 수강신청 학점

수강신청 학점 수		대상 단과대학
졸업학점이 130학점인 학부(과)	최저 12학점, 최대 18학점	인문대학 사회과학대학 경영대학 공과대학 자연과학대학 간호대학 글로벌융합대학, 소프트웨어융합대학, 미디어스쿨, 데이터과학융합스쿨, 나노융합스쿨, 미래융합스쿨
졸업학점이 135-140학점인 학부(과)	최저 15학점, 최대 21학점	의과대학 의예과(수료학점은 72이상)
졸업학점이 150학점인 학부(과)	최저 15학점, 최대 26학점	의과대학 의학과

- 2) 4학년 1학기에는 12학점 이상, 최종학기에는 1과목 이상 수강신청 하여야 한다.
- 3) 직전학기 성적이 3.75 이상인 학생은 최대학점에서 3학점까지 초과 이수할 수 있다.
- 4) 장학생 선발은 직전학기에 평점평균 2.0 이상을 취득하여야 하며, 대학별 기준학점 이상을 이수하여야 한다.(학생지원팀 문의)

대 학	기준 학점
인문대학, 사회과학대학, 경영대학, 자연과학대학, 간호대학, 공과대학, 소프트웨어융합대학, 글로벌융합대학(내국인학생), 미디어스쿨, 데이터과학융합스쿨, 나노융합스쿨, 미래융합스쿨	15학점
학점교류학생	
의과대학	18학점
해외 현지교육 이수학생, 4학년, 외국인학생(글로벌학부 포함)	12학점

다. 수강신청 시 알아두어야 할 학사규정

- 1) 수강반이 지정된 교과목(기초, 전공과목 중 분반된 과목 등)은 지정된 반에서 수강하는 것을 원칙으로 한다.
- 2) 수업시간이 중복된 교과목은 이중으로 수강신청 할 수 없다.
- 3) 수강신청을 하지 않은 교과목의 성적은 인정하지 않는다.
- 4) 본인의 과실로 수강신청 오류가 생길 경우 그 책임은 본인이 진다. 따라서 수강 후 통합정보시스템에 로그인하여 본인이 수강신청한 교과목명, 학점, 분반, 담당교수 이상여부를 반드시 확인해야 한다.

* 수강신청을 포함한 학사 및 개인정보의 정확한 관리를 위해서 통합정보시스템의 사용자 비밀번호 관리를 철저히 하도록 주의한다.

라. 수강신청 변경 및 수강과목 철회

- 1) 개강 후 첫째 주를 강의 시범기간 및 수강신청 자유변경기간으로 설정하여 강의를 직접 들어보면서 수강신청 사이트에 접속하여 학년 구분 없이 변경할 수 있다.
- 2) 수강 신청한 과목을 철회하고자 할 때에는 수업주수 4분의 1이전까지 정해진 기간에 해당 교과목을 해당 사이트를 통하여 철회할 수 있음.
- 3) 부득이한 사유로 정해진 기간 외 철회가 필요한 경우, 구체적 증빙서류를 첨부하여 해당 과목 담당교원 및 학생 소속 단과대학/스쿨 학장의 승인을 받아 철회 가능. 단, 기간 외 철회한 경우 해당 학기 성적이 3.75 이상이라도 다음 학기 학점 초과 이수가 불가하며, 4.00 이상이라도 학기우등생 대상에서 제외됨.
- 4) 학기당 2과목까지 철회할 수 있으나, 철회로 수강인원이 폐강기준인원 미만이 되는 교과목은 수강철회를 불허함.
- 5) 철회 후 수강신청학점이 학기 당 최저 이수학점 이상이 되어야 함.
- 6) 철회한 과목은 해당 학기에는 다시 수강하거나 다른 과목으로 대체신청할 수 없으며, 필요한 절차 없이 임의로 수강을 포기하면 그 성적은 낙제("F", "N")가 됨.

마. 교원-자녀 간 수강신청 및 수업관리

- 1) 수강하려는 강의의 담당 교원이 학생의 부모인 경우, 해당 강좌는 수강하지 않는 것을 원칙으로 한다.
- 2) 부득이한 사유로 학생이 부모의 강좌를 수강하는 경우, 담당 교원은 최종 성적 부여 시 출석, 과제 제출, 시험 등 성적산출 근거를 학(부)과장 및 학장에게 제출하여 공정성 여부를 확인받아야 한다.

4. 수 업

가. 수업 시간

수업시간의 단위는 50분 또는 75분으로 하고, 교과목의 수업시간은 모듈시간표에 따라 편성하여야 한다.

나. 폐 강

- 1) 교과목의 수강인원이 기초교양교과목은 20명 미만, 전공과목은 10명 미만일 경우 폐강한다.
단, 교양교과목 중 일반교양(인문학, 사회과학, 자연과학, 융·복합학문, 문화/예술)의 경우는 수강인원이 30명 미만일 경우 폐강한다.
- 2) 수강인원이 개설기준에 미달되더라도 개설의 필요성이 인정되는 교과목은 총장의 허가를 받아 개설할 수 있다.

다. 휴·보강, 출석 및 공결처리

- 1) 학사일정표에 계획이 없는 휴강 또는 교수의 개인사정에 의해 결강이 불가피한 경우 담당 교수는 「휴(결)강 및 보강 계획서」를 제출하여 총장의 승인을 받아야 한다.
- 2) 출석확인 철저 : 주당 수업시간의 3배 초과 결석시 시험성적에 관계없이 F등급을 부여하도록 하고 있으니 학생 및 교수는 출결확인을 철저히 하여야 한다.
- 3) 공결처리 : 「공결처리원」과 사유에 따른 증빙 서류를 소속 단과대학/스쿨 교학팀에 제출하여 허가 받은 경우 해당기간동안 수업에 출석한 것으로 처리한다.

가) 공결신청 대상

- 병역법 등에 의해 동원 소집된 경우
- 총장이 허가한 각종 공식행사 참가
- 교직과정의 교육실습 참가
- 본인과 직계 존비속의 결혼 또는 상사
- 여학생의 생리로 인한 사유 : 월 1일, 학기당 3일 이내
(학사일정에 따른 시험기간은 제외)
- 졸업예정자(마지막학기 등록자)의 조기취업으로 인한 결석
- 장애학생이 일신상의 이유로 공결 요청한 경우
- 기타 상당한 이유가 있다고 담당교수가 인정한 경우 : 학기당 최대 3일까지 인정

나) 공결증빙서류 (서류는 해당일로부터 14일 이내 제출)

- 병역법 등에 의해 동원 소집된 경우
: 예비군 훈련을 제외한 경우는 확인증 제출
(해당 기관 직인 또는 담당자의 도장 날인 되어있어야 함)
- 여학생의 생리로 인한 사유 : 월 1일, 학기당 3일 이내
: 증빙서류 제출 불필요 (학사일정에 따른 시험기간은 제외)
- 본인과 직계 존비속의 결혼 또는 상사
: 상일 경우, 사망진단서(또는 시체검안서) + 가족관계 증명서 제출
: 결혼일 경우, 청첩장 + 가족관계 증명서 제출
- 졸업예정자(마지막학기 등록자)의 조기취업으로 인한 결석 (▶ 종강일까지 제출)

: 재직증명서 + 건강보험가입확인서 제출

- 장애학생이 일신상의 이유로 공결 요청한 경우

: 공결승인신청서 제출

- 기타 상당한 이유가 있다고 담당교수가 인정한 경우 : 학기당 최대 3일까지 인정

: 병원에 다녀온 경우, 진단서 또는 진료확인서 + 공결원 제출

(해당 날짜, 병명, 병원 직인 또는 원장 도장 날인 되어있어야 함)

: 병원에 입원한 경우, 입·퇴원 확인서 + 공결원 제출

(해당 날짜, 병명, 병원 직인 또는 원장 도장 날인 되어있어야 함)

다) 신청방법

- 기타 상당한 이유가 있다고 담당교수가 인정한 경우 :

· 스마트 모빌리티 캠퍼스 시스템 → 강의전자출결 → My전자출결 → 공결신청 → 출력 → 해당과목교수 결재 → 증빙서류 제출(단과대/스쿨 교학팀) → 승인

- 생리공결(시험기간 불인정) 및 예비군훈련 :

· 스마트 모빌리티 캠퍼스 시스템 → 강의전자출결 → My전자출결 → 공결신청 → 승인대기 → 승인 후 출력 → 제출(해당과목 교수)

- 본인과 직계 존비속의 결혼 또는 상사 :

· 스마트 모빌리티 캠퍼스 시스템 → 강의전자출결 → My전자출결 → 공결신청 → 증빙서류 제출(단과대/스쿨 교학팀) → 승인대기 → 승인 후 출력 → 제출(해당과목 교수)

- 졸업예정자(마지막학기 등록자)의 조기취업으로 인한 결석

· 스마트 모빌리티 캠퍼스 시스템 → 강의전자출결 → My전자출결 → 공결신청 → 증빙서류 제출(단과대/스쿨 교학팀) → 승인대기 → 승인 후 출력 → 제출(해당과목 교수)

- 장애학생이 일신상의 이유로 공결 요청한 경우

: 스마트 모빌리티 캠퍼스 시스템 → 강의전자출결 → My전자출결 → 공결신청 → 증빙서류 제출(장애학생지원센터) → 승인

※ 공결 허위신청 (진단서 위조, 날짜 수정 등) 적발 시 학칙에 따라 엄중 처벌됨.

※ 진료 기록을 해당 기관에 확인 후 승인 할 수 있음.

라. 계절수업

- 1) 계절수업은 하계 및 동계 방학기간 중에 실시하며, 학칙 제34조에 따른 학점 당 시간 수 이상 수업하여야 한다.
- 2) 개설과목은 매학기 기말시험 전에 실시하는 수강신청 결과, 이수구분과 관계 없이 16명 이상 신청한 과목에 한하여 개설한다.
- 3) 개설할 교과목명, 학점, 개설일자, 강의시간표 및 등록요령은 수강신청 전에 공고한다.
- 4) 계절수업의 이수학점은 학기 당 9학점까지 신청할 수 있으며, 취득한 학점은 장학생 선발 등의 순위를 정하는 성적의 산출에는 사용할 수 없다. 단, 소속변경, 전공배정, 복수전공의 경우는 예외로 할 수 있다.
- 5) 계절수업은 정규학기 재학생에 한해 신청할 수 있으며, 과목당 수업료를 별도 납부하여야 한다.

마. 타 대학 학점인정

- 1) 국내외 타 대학과의 적극적인 교류를 통하여 학생들에게 다양한 학문을 접할 수 있는 기회를 제공하기 위하여 타 대학에서 이수한 학점을 본교이수학점으로 인정하는 제도이다.
- 2) 이수학점 인정 내용

구 분		이수학점	관련부서
외국대학교류		학기당 18학점 이내	글로벌협력센터 Tel : 033-248-1342
국내대학 교 류	한국대학 가상교육 연합	학기당 6학점 이내 재학기간을 통하여 총 24학점 이내	원격교육지원센터 Tel : 033-248-3043
	숙명여대 교 류	학기당 최대 6학점 이내(2개 학기까지 가능) (4학기 이상 수료, 평점 3.0이상 신청 가능)	교무팀 Tel : 033-248-1017

바. 재이수, 대체 재이수

- 1) 대상 교과목 : 취득한 성적의 등급이 C+ 이하인 교과목은 취득한 성적의 등급에 관계없이 동일한 교과목이나 동일 이수구분 과목 중에서 대체할 교과목을 학생이 직접 지정하여 재이수 할 수 있다. 단, 필수기초, 학부지정교양교과목, 전공필수 교과목은 해당 교과목이 폐지된 경우에 한하여 대체할 교과목을 지정하여 재이수 할 수 있다.
- 2) 재이수는 수강 신청 시 자동으로 등록되며, 대체재이수는 수강신청 완료 후 별도 기간에 학생이 직접 신청해야 한다.
- 3) 재이수와 대체재이수하여 취득한 성적은 A0를 초과할 수 없으며, 성적 취득과 동시에 그 이전의 성적은 무효처리한다. 다만, 유급으로 인한 경우는 예외로 한다.
- 4) 동일교과목의 재이수는 재학 중 2회 이내로 제한한다. 단, 필수과목의 경우는 제외한다.

5. 시 험

가. 시험은 정기시험, 비 정기시험, 추가시험, 재시험 등으로 구분한다.

- 1) 정기시험 : 중간시험과 학기말시험으로 나누며 중간시험은 학기 당 수업일수 2분의 1이 되는 주에 실시하고, 학기말시험은 학기의 최종 주에 실시한다.
- 2) 비정기시험 : 과제학습, 세미나 등 계속적인 학습활동을 평가하는 시험으로 담당교수의 책임 하에 실시한다.
- 3) 추가시험 : 질병 또는 부득이한 사정으로 정기시험에 응시할 수 없는 학생은 사유와 증빙서류를 첨부하여 추가시험신청서를 제출하여 허가를 받아 정기시험 종료 후 2주일 이내에 추가시험에 응시할 수 있으며 이 경우 성적은 B+를 초과할 수 없다.
- 4) 재시험 : 의과대학, 간호대학에 한하여 실시하며 의예과, 의학과 및 간호학과의 교과목 중 학기말 성적이 40-59점일 때 1회에 한하여 학기말시험 종료 후 2주일 이내에 재시험을 허가할 수 있으며, 성적은 C+를 초과 할 수 없다.

나. 시험 부정행위자의 처리

- 1) 시험 중 부정행위가 적발되면 감독교수는 그 행위 내용을 시험지 상단에 기록하고 날인한 후 즉시 총장에게 보고한다.
- 2) 시험 부정행위자에 대하여는 다음의 내용에 따라 제적 또는 유기정학 처분한다.

가) 제 적

- 시험에 대리로 응시하거나 대리응시를 부탁한 경우
- 시험지에 다른 사람의 이름을 쓰거나 쓰게 한 경우
- 부정행위자로 적발되어 징계처분을 받은 사실이 있는 학생이 거듭 부정행위를 한 경우

나) 유기정학

- 시험 중 책, 노트, 메모 등 허락되지 않은 것을 본 경우
- 다른 학생의 답안지를 보거나 보여준 경우와 그 밖의 부정행위로 인정되는 행위를 한 경우

6. 성 적

가. 성적평가

- 1) 성적평가는 각 교과목의 시험성적, 과제평가, 출석상황 및 학습태도 등을 종합하여 평가하되 출석 및 학습태도 10-20%, 정기시험 50-70%, 비정기시험 및 과제 20-30%로 함을 원칙으로 한다.
- 2) 성적의 등급은 다음과 같이 분류하여 표기한다.

등급	평점	등급	평점
A+	4.5	D+	1.5
A0	4.0	D0	1.0
B+	3.5	F	0.0
B0	3.0	P(Pass)	없음
C+	2.5	N(Non Pass)	없음
C0	2.0		

- 3) 이수한 교과목의 성적이 D0급 이상 또는 P일 경우는 학점을 취득한 것으로 인정한다.
- 4) 등급에 따른 백분위 기준점수 표

등급	평점	백분위 기준점수
A+	4.5	99
A	4	94
B+	3.5	89
B	3	84
C+	2.5	79
C	2	74
D+	1.5	69
D	1	64
F	0	59

5) 전공과목의 성적평가 등급기준

구분	A이상	B이상	C-F	비고
이론	35% 이하	70% 이하	잔여비율	
이론+실습	40% 이하	잔여비율		
실습	45% 이하			
예외과목	50% 이하	잔여비율		

* 예외과목: 15명 미만 과목, 영어과목, 교직과목 등

6) 기초·교양교과목의 성적평가 등급기준

구분	A이상	B이상	D-F	비고
일반과목	30%	60% 이하	20%이하	
예외과목	절대평가			

* 예외과목: 20명 미만 과목, 영어과목 등

* 출석 미달로 인해 F등급을 부여한 학생 및 교환학생은 등급 비율대상에서 제외

- 7) 출석 미달에 따른 F등급 부여 기준 결석시간은 주당 수업시간의 3배를 초과하지 않는 범위에서 자율적으로 정하여 수업계획서에 표시하여야 한다.
- 8) 학기 중 휴학한 학생의 휴학학기 성적은 인정하지 아니하며 그 학기의 수강신청은 취소된다.
- 9) 각 교과목의 담당교수 및 강사는 학기말시험 종료 후 10일 이내에 담당교과목의 성적을 게시하고 통합정보시스템에 접속하여 웹으로 성적입력을 완료하여야 한다.

나. 성적의 정정

- 1) 제출된 성적은 기재착오(성적의 오기 또는 누락) 등 부득이한 사유가 있는 경우에 한하여 총장의 허가를 받아 정정할 수 있다.
- 2) 성적정정 절차
 - 가) 학생은 성적을 조회 확인하여야 하며, 성적에 이의가 있을 경우 담당교수에게 성적이의 신청을 하여야 한다.
 - 나) 담당교수는 학생으로부터 이의신청을 받은 후 이를 검토하여 사유가 인정될 경우 학기말 시험 종료 후 2주 이내에 사유서 및 증빙자료를 첨부한 성적정정원을 교무팀에 제출한다.
 - 다) 학생이 성적확인/정정기간에 정정신청을 하지 않은 경우에는 추후 성적에 대한 이의를 제기할 수 없다.
- 3) 방학기간 중 수업, 해외현지수업 등 학기말시험 종료 후 10일 이내에 성적제출이 곤란한 교과목의 경우에는 성적제출 및 정정기간을 따로 정하여 시행할 수 있다.

다. 성적평점평균의 계산

- 1) 과목별 성적평점의 계산은 그 과목의 학점수와 성적등급의 평점을 곱하여 산출한다.
- 2) 성적평점평균의 계산은 학점을 사용한 가중평균법에 의하며, 소수 셋째자리에서 반올림한다.
- 3) 총 성적평점평균의 계산에는 재이수 교과목의 이전 성적은 산입하지 아니한다.
- 4) 취득학점수가 다르고 성적평점평균이 동일한 경우에는 학점계가 많은 학생을 우선한다.
- 5) 성적등급이 P와 N으로 표시되는 교과목의 학점 및 성적은 성적평점평균 및 순위계산에서

제외한다.

라. 성적경고와 유급, 우등생

1) 성적경고

- 가) 학기말 성적평점평균이 2.00 미만(의예과 2.20 미만)인 경우에는 예비성적경고를 한다.
- 나) 신입생의 1학년 1학기 성적경고는 적용하지 아니한다. 다만, 의예과 학생은 성적경고를 적용한다.
- 다) 학기말 성적평점평균이 1.80 미만(의예과 2.00 미만)인 경우에는 성적경고를 하고 학적부에 기재한다.
- 라) 의학과 학생은 성적경고를 하지 않고 유급을 적용한다.
- 마) 연속 2회 또는 통산 3회 성적경고를 받게 되면 중점지도학생으로 분류하여 소속학부(과)에서 특별 지도한다. 특별지도에도 불구하고 연속 3회 또는 통산 4회 성적경고를 받게 되면 제적 처리한다.
- 바) 1회 학사경고를 받게 되면 다음 학기 중 교육혁신센터에서 실시하는 상생리닝 디딤돌 프로그램에 참여해야하며, 참여하지 않을 시 학칙에 의거하여 그 다음 학기의 수강 학점을 제한한다. 학사경고를 받은 다음 학기 학적 상태가 휴학이라도 반드시 프로그램을 참여해야하며, 미참여 시 복학하는 학기에 수강 학점을 제한한다.

2) 유 급

- 가) 유급은 의학과에 재학중인 학생이 다음에 해당될 경우에 적용한다.
- 나) 매 학기 성적 중 한 과목이라도 학점을 취득하지 못한 경우 (F성적을 받은 학생)
- 다) 학기말 성적평점평균이 2.00 (1988학년도까지의 입학생은 1.80) 미만인 경우
- 라) 유급한 학생의 그 학기 취득학점은 무효가 되나 D0급 이상의 기초교양과목과 B0급 이상의 전공과목의 학점은 인정할 수 있다.
- 마) 통산하여 4회 유급하면 제적 처리한다.

3) 우등생

- 가) 학기우등 : 매 학기 이수 학점이 12학점 이상 이수하고 학기말 성적 평점평균이 4.00 이상인 학생은 학기우등생으로 학적부에 기재한다.
- 나) 졸업우등 : 졸업대상자로서 이수한 전체 이수한 교과목의 성적평점평균이 4.00 이상인 학생은 졸업우등생으로 하고 학적부에 기록한다.

7. 학적변동

가. 휴 학

- 1) 휴학은 일반휴학과 입대휴학, 임신·육아·출산휴학, 창업휴학으로 구분한다.
- 2) 학생이 휴학하고자 할 때에는 당해학기 수업주수의 4분의 3 이내에 보호자와 연서로 휴학원을 작성하여 단과대/스쿨 교학팀에 제출한다. 다만, 입대휴학은 입대일을 기준으로 한다.
- 3) 신입생은 첫 학기에 휴학할 수 없다(편입생, 재입학생 및 외국인학생은 제외). 다만, 질병으로 인한 경우 이 대학교 부속병원 또는 이와 같은 수준 이상의 종합병원발행 진단서를 첨부

한 휴학원을 작성하여 소속 학과(부)장과 학장의 허가를 받은 후 단과대/스쿨 교학팀에 제출하여 총장의 승인을 받아야 한다.

- 4) 일반휴학의 휴학기간은 1회에 1학기, 혹은 2학기를 휴학할 수 있으며 재학기간을 통하여 총 6학기(3년)를 휴학할 수 있다(병역복무기간 및 임신·육아·출산휴학기간, 창업휴학기간은 휴학기간에서 제외한다). 휴학기간이 만료되어 연장할 경우에는 동일한 절차를 지정된 기일에 마쳐야 한다.
- 5) 임신·육아·출산휴학, 창업휴학의 휴학기간은 4학기(2년)를 초과할 수 없다.
- 6) 의학과 학생의 유급에 따른 휴학은 휴학기간에 산입 하지 아니한다.
- 7) 휴학자는 휴학기간 중 학적을 보유한다.
- 8) 일반 휴학자가 징집에 의하여 입대하는 경우에는 입대휴학의 절차를 다시 거쳐야 한다.
- 9) 학생은 휴학 중 본교가 발송하는 통지문을 수신할 수 있도록 개인(보호자)정보의 주소, 전화번호, 개인 휴대전화, 이메일 등을 정확하게 관리하여야 한다.

나. 복 학

- 1) 휴학하였던 학생이 복학하고자 할 때에는 매 학기 등록기간 중 수강신청과 등록금을 납부하면 별도의 복학신청서 제출 없이 수속이 완료된다.
- 2) 개강 이후에 복학하고자 하는 학생은 단과대/스쿨 교학팀에 복학원을 제출하여야 한다.
- 3) 입대휴학자는 전역일로부터 1년 이내에 복학하여야 한다.
- 4) 등록금 고지서는 학교홈페이지 해당란에서 다운로드하여 사용할 수 있다.

다. 소속변경

- 1) 소속변경은 소속 스쿨, 학부 및 학과(또는 전공)에서 다른 스쿨, 학부 및 학과(또는 전공)로 변경하는 것을 말한다.
- 2) 소속변경은 교무처장이 공고한 일정에 따라 지정된 기간에 시행한다.
- 3) 지원자격 : 소속변경은 2학년 이상 학생에 허용한다. 다만, 의과대학, 간호대학, 융합인재학부는 소속변경을 허가하지 아니하며, 학사학위취득유예자는 소속변경을 신청할 수 없다.
- 4) 지원시기 : 교무처장이 공고한 일정(주로 학기말)
- 5) 선발절차
 - 가) 소속변경을 원하는 학생은 지정된 기간에 통합정보시스템에서 신청한다.
 - 나) 학부장 및 학과장(또는 전공주임교수)은 소속교원들로 구성된 위원회의 심의를 거쳐 선발기준에 따라 학생을 선발하며 그 결과를 소속 학장을 경유하여 교무처장에게 통보하며, 스쿨의 학장은 선발기준에 따라 학생을 선발하여 그 결과를 교무처장에게 통보한다. 교무처장은 선발결과를 총장의 승인을 받아 공고한다.
 - 다) 스쿨, 학부 및 학과(또는 전공)별로 학생의 희망에 따라 선발하되 소속변경 신청인원이 제1전공자를 포함하여 입학정원 및 기준정원의 120% 이상일 경우에는 120% 이상에서 자율로 결정한다.
 - 라) 소속변경 허가된 학생의 교과목 이수능 이미 취득한 학점에 관계없이 변경이 승인된 학부의 교과과정에 따라야 한다.

라. 자 퇴

부득이한 사유로 이 대학교를 퇴학하고자 하는 학생은 자퇴원을 작성하여 보호자 및 본인 도장 날인 후 단과대/스쿨 교학팀에 제출한다.

마. 제 적

제적은 이 대학교에서의 학적을 소멸시키는 것으로써 다음의 경우에 제적 처리한다.

1. 매학기 지정된 기일 내에 휴학의 허가 없이 등록을 완료하지 아니한 학생
2. 분할납부의 대상 학생 중 잔여 등록금을 기일 내에 납부하지 아니한 학생
3. 등록을 필한 후 한 과목도 수강하지 아니한 학생
4. 다른 학교에 입학한 학생
5. 휴학기간 경과 후 복학기간 내에 복학하지 아니한 학생
6. 연속 3회 또는 통산 4회의 성적경고를 받은 학생. 단, 8학기 이상 등록한 학생은 제외 (의예과 및 의학과 학생은 제7호 내지 제9호에 따른다.)
7. 의학과는 통산 4회의 유급을 받은 학생(단, 졸업시험 불합격에 의한 유급은 제외).
8. 의예과는 한 학기에 4주 이상 무단 결석한 자 중 학장의 제적 제청이 있는 학생.
9. 의예과는 의예과 과정 중 전공 교과목에서 두개 이상의 F 또는 NP를 받은 학생 또는 성적경고 2회를 받은 학생.
10. 체육특기자로 입학한 학생으로서 정당한 사유 없이 수업 또는 훈련을 이탈한 학생

바. 재입학**1) 재입학 자격**

- 가) 퇴학 또는 제적된 사람이 재입학을 원하는 경우 입학정원의 여석 범위 내에서 재입학을 허가한다.
- 나) 징계에 의하여 제명된 사람에 대하여는 재입학을 허가하지 아니한다.
- 다) 성적경고에 의하여 제적된 사람은 제적일로부터 1년 이상 경과한 후에 재입학을 허가한다. 다만, 재입학 후 같은 사유로 다시 제적된 경우에는 재입학 할 수 없다.
- 라) 체육특기자가 수업 또는 훈련을 이탈하여 제적되었거나, 체육특기생 자격취소의 절차를 거치지 않고 자퇴한 사람은 재입학을 허가하지 않는다.

2) 재입학 신청 시기 / 절차

- 가) 재입학의 시기는 매 학기 지정된 기간에 “재입학원”을 입학처에 제출하여야 한다.
- 나) 재입학이 허가된 학생은 수강신청과 등록금(입학금 포함)을 납부하여야 한다.
- 다) 재입학생의 종전 성적경고 및 휴학 횟수는 소멸된다.

8. 수료 및 졸업

가. 수 료

- 1) 수료기준 : 졸업학점에 따라 학년별 수료학점이 다르며, 각 학년별 수료학점을 취득한 경우 해당 학년에 대한 ‘수료증명서’를 발급 받을 수 있다.

학년	이수학점	
	졸업학점 130학점인 학부(과) -인문대학, 사회과학대학, 경영대학, 자연과학대학, 소프트웨어융합대학, 간호대학, 글로벌융합대학, 공 과대학, 미디어스쿨, 데이터과학융합스쿨, 나노융합 스쿨, 미래융합스쿨	졸업학점 150학 점인 학부(과) -의과대학 의학과
1학년	33	38
2학년	66	76
3학년	99	114
4학년	130	150

※ 학년별 수료학점을 취득하지 못하는 경우 학년 진급은 가능하나, “수료증명서”가 발급되지 않음.

나. 조기졸업

우수한 학생들에게 졸업연한 단축의 혜택을 줌으로써 보다 빠르고 유리한 사회진출 여건을 제공하고 학생들의 학습 의욕을 자극하여 면학분위기를 조성하는데 그 목적이 있다.

자 격	이수학기	6학기 또는 7학기 이수자로서 해당학기 이수료 모든 졸업요건의 충족이 가능한 자.
	평점평균	4.00 이상
취득학점		정규졸업 요구학점과 동일
신청절차		졸업을 원하는 학기초 30일 이내에 “조기졸업신청서”를 교무팀에 제출

※ 편입생 제외

다. 학·석사 연계과정

1) 지원 자격 및 신청

- 가) 학·석사연계과정의 신청시기는 3학년 1학기 또는 2학기로 한다.
- 나) 학·석사연계과정의 신청자격은 다음 각 호에 의한다. 다만, 편입생은 지원할 수 없다.
- ① 총 평점평균이 3.50이상인 자
 - ② 학부(과)장 및 지도교수의 추천을 받은 자
- 다) 대학원 지원스쿨, 학과 또는 전공은 학부과정의 주전공, 복수전공, 연계전공과 관련된 대학원 스쿨 및 학과에 한하며, 복수지원은 할 수 없다.
- 라) 학·석사연계과정에 선발된 학생은 대학원 석사과정 개설과목을 9학점까지 선택하여 이수할 수 있으며 7학기까지 반드시 3학점 이상을 이수하여야 한다.

라. 졸 업

1) 등록학기 : 8학기 이상, 의과대학 의과과는 12학기 이상

2) 취득학점

가) 2019학년도 이후 입학생

- 2017학년도 이후 입학생은 복수전공 필수

(단, 의과대학 소속 학생, 글로벌학부 소속 학생, 외국인전형입학생, 편입학생, 체육특기자, 교직 과정 이수학생 및 2016학년도 이전 입학한 학생은 예외)

3) 총 성적평점평균 : 2.00 이상

4) 졸업논문(또는 졸업종합시험) : 합격

5) 외국인 전형으로 입학한 학생의 경우 졸업사정전까지 한국어능력시험(TOPIK)을 4급 이상 취득하여야 한다. 단, 영어성적으로 입학하고 해당 학과가 수업을 영어로 진행하는 경우는 예외로 한다(2011학년도 입학생부터 적용).

구 분	총 취득학 점	전공 인정 학점			수료 학점			
		복수전공 이수학생 (제21조 1호의 학생)	복수전공 예외학생 (제21조 2호의 학생)	2016학년도 이전입학생 (제21조 3호의 학생)				
		복수전공 (제1전공 기준동일)	단일 전공	부 전 공	1학년	2학년	3학년	4학년
인문대학	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
사회과학대학	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
경영대학	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
자연과학대학	130이상	33	70	제1전공 50 부전공 25	33	66	99	130
소프트웨어 융합대학	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
의과 대학	의예과	72이상	29	-	36	72	-	-
	의학과	150이상	150	-	38	76	114	150
	간호학과	130이상	80	-	33	66	99	130
글로벌 융합대학	글로벌 학부	130이상	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
	융합인 재학부	130이상	-		33	66	99	130
미디어스쿨	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
데이터과학 융합스쿨	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
나노융합스쿨	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130
미래융합스쿨	130이상	33	60	제1전공 42 부전공 21	33	66	99	130

마. 졸업논문

1) 졸업예정자의 졸업논문은 졸업예정학기에 제출하는 것을 원칙으로 한다.

2) 졸업논문은 졸업종합시험, 실험실습보고서, 졸업작품 또는 국가공인 자격증 취득 등으로 대체할 수 있다.

- 3) 학과(부)장은 졸업예정자에 대한 논문지도교수를 졸업예정 학기 초(1개월 이내)에 선정하여 지도하도록 한다.
- 4) 졸업논문의 작성에 대한 세부사항은 각 학부의 내규로 정한다.
- 5) 졸업논문 심사위원은 소속 학부의 전임교원 중에서 학과(부)장이 지명한다.
- 6) 졸업논문 심사의 평가는 합격과 불합격으로 한다.
- 7) 학과(부)장은 졸업논문 심사결과를 논문제출 마감일로부터 1개월 이내에 소속 학장을 경유하여 총장에게 보고한다.
- 8) 졸업종합시험을 실시하는 학부는 소속 학부 전임교원으로 시험위원회를 구성하여 시험문제의 출제, 채점 및 평가업무를 관리하도록 한다.
- 9) 졸업논문 불합격자는 학사학위를 수여하지 않으며, 수수료증을 교부할 수 있다. 다만, 수수료 후 졸업논문심사료를 납부하고 졸업논문을 제출하여 학사학위를 받을 수 있다.
- 10) 졸업종합시험의 불합격자도 졸업논문 불합격자와 동일하게 처리한다.
- 11) 불합격자는 수수료 이후 학기에 수강신청을 하지 않아도 되며, 졸업논문 제출 학기에 논문심사료를 납부하고 심사를 받아야 한다.
- 12) 학기개시일 이후 논문심사료는 반환하지 않는다. 다만, 납부학기 종료 후 연속되는 계절학기 수강자의 경우에는 반환한다.

바. 의과대학의 졸업시험

- 1) 졸업시험 응시자는 재학년한 내에 졸업이 가능한 의학과 4학년 2학기 등록을 필한 학생으로 한다.
- 2) 졸업시험은 의학과 4학년 2학기에 실시한다.
- 3) 졸업시험 과목은 내과학, 외과학, 산부인과학, 소아청소년과학, 정신건강의학, 신경과학, 피부과학, 비뇨기과학, 안과학, 이비인후과학, 진단검사의학, 진단학, 응급의학, 사회의학으로 한다.
- 4) 졸업시험의 관리 및 평가는 의과대학 주임교수회의에서 하고, 그 결과를 학장을 경유하여 총장에게 보고한다.
- 5) 불합격자는 익년 4학년 1학기에 휴학처리하며, 4학년 2학기는 등록을 필하고 졸업시험만 응시한다.
- 6) 4학년 2학기의 등록금은 등록금의 1/4에 해당하는 금액을 납부한다.

아. 학사학위취득 유예

- 1) 졸업자격을 갖추었더라도 졸업을 유예하고자 하는 학생에 대하여는 4학기 범위 내에서 학사학위취득을 유예할 수 있다.
- 2) 졸업을 유예 받고자 하는 학생은 “학사학위취득 유예원”을 졸업사정 이전에 교무팀에 제출하여야 한다.
- 3) 학사학위취득 유예 학생은 필요할 경우 교과목을 수강할 수 있다.

9. 전공 배정

가. 전공 배정

우리 학교에서는 대학의 특성화 모색과 질 높은 교육프로그램의 제공 및 학생선택권을 보장하는 교육과정의 운영을 위하여 입학 후 전공의 선택이 가능하도록 하는 학부제와 스쿨을 운영하고 있다.

또한, 2017학년도 입학생부터는 복수전공을 필수로 이수하도록 하고 있고 복수전공, 전공 배정, 소속변경 등의 규제를 완화하여 학생이 원하는 전공을 자유롭게 선택할 수 있는 학생중심의 전공선택제도를 실현하고 있다.

나. 대상 및 절차

- 1) 대상 및 시기 : 학부 또는 학과(또는 전공) 구분 없이 입학한 학생은 2학년 진급 시 모집 단위 내 소속 학과 및 전공을 선택하여야 한다. 다만, 간호대학 소속 학생은 입학 시 간호학과로 배정한다.
- 2) 절차
 - ① 소속학생은 학과 및 전공이 결정되는 직전학기 지정된 기간에 희망순위를 정하여 학과 및 전공 배정을 신청한다.
 - ② 학부장 및 학과장(또는 전공주임교수)은 소속교원들로 구성된 위원회의 심의를 거쳐 배정기준에 따라 학과 및 전공을 배정하며 그 결과를 소속 학장을 경유하여 교무처장에게 통보하여야 한다. 학과 및 전공 배정시 신청서를 제출하지 않은 학생에 대하여는 위원회의 결정에 따라 학과 및 전공을 임의로 배정할 수 있다.
 - ③ 스쿨의 학장은 학생의 선택에 따라 전공을 배정(소속 스쿨 내 전공 변경을 포함한다. 이하 같다)하며 그 결과를 교무처장에게 통보하여야 한다.
 - ④ 교무처장은 학과 및 전공 배정 결과를 총장의 승인을 받아 공고한다.

다. 전공 배정 기준

- 가) 전공 배정 기준 : 학생의 희망에 따라 배정하되 신청인원이 기준정원의 120% 이상일 경우에는 120% 이상에서 자율로 결정하며 기준정원은 따로 정한다.
 - ① 소속변경에 필요한 정원 산출 기준은 시행 기준월 1일의 재학생 숫자로 한다.
- 나) 세부사항 : 기준정원의 120% 이상 학생선발 시 배정기준은 각 학부운영위원회에서 정하여 시행한다.
- 다) 재입학생 및 학과로 입학한 재적생의 전공은 입학학과와 동일한 전공으로 배정한다.

10. 복수전공 및 부전공

가. 복수전공의 이수방법

- 1) 이수대상 학과 : 복수전공은 본교의 학부, 학과, 전공(융합전공 및 협동전공 포함)을 대상으로 한다. 단, 의과대학, 간호대학은 복수전공을 허가하지 않는다.

- 2) 이수학점 : 복수전공자는 소속 학부(과) 전공(이하 “제1전공”이라 한다) 및 복수전공 교과목을 각각 33학점 이상 이수하여야 하고 복수전공의 졸업논문 또는 졸업 종합시험에 통과하여야 한다. 다만, 교직이수를 신청한 학생은 복수전공을 하더라도 교직관련 전공학점을 지정된 기본이수교과목들을 포함하여 50학점 이상 이수하고 그 전체 성적이 평균 75/100점 이상이어야 한다.

나. 신청 및 선발

- 1) 신청기간 : 복수전공은 2학년부터 이수할 수 있으며, 학사학위취득유예자는 신청할 수 없다. 다만, 2017학년도 이후 신입학생은 2학년부터 복수전공을 이수하여야 하며, 편입학생은 편입학 학기부터 복수전공을 신청할 수 있다.
- 2) 복수전공의 허가 : 복수전공은 학생의 희망에 따라 선발하되 신청인원이 기준정원의 120% 이상일 경우에는 120% 이상에서 자율로 결정한다.

다. 취소 및 부전공 인정

- 1) 복수전공을 취소 : 복수전공을 취소하고자 할 경우에는 학기말 지정된 기간에 복수전공 이수취소신청을 하여 취소할 수 있다.
- 2) 부전공 이수 전환 : 2016학년도 이전 입학한 학생 중 복수전공을 이수중인 자가 졸업시 복수전공에 필요한 학점을 취득하지 못하였으나 부전공 이수 기준을 충족 하였을 경우 이를 부전공 전환 신청하여 인정받을 수 있다.

라. 기타사항

- 1) 복수전공 학생의 교과목 이수는 복수전공 대상 학부의 교과과정에 따른다.
- 2) 복수전공 이수신청 이전에 일반선택과목으로 이수한 복수전공 대상 학부의 전공학점은 복수전공 학점으로 인정한다.
- 3) 주전공의 졸업요건을 충족하지 못한 경우, 제1, 제2 복수전공의 졸업요건을 충족하여도 학위를 취득할 수 없다(졸업 불가).
- 4) 복수전공자의 등록금액은 해당학생의 소속과 복수전공 계열 간 등록금액 차이에 따라 등록금액 증감이 발생할 수 있다.
 - ※ 복수전공진행자는 해당학기 해당전공에서 개설된 강좌의 수강여부와 무관하게 등록금 액이 산정된다(복수전공 진행여부에 따라 산정됨에 유의).
 - ※ 복수전공을 취소 후 재신청하고자 할 경우 해당 기간을 준수하여야 하며, 미준수에 따른 등록금 증감액은 해당 학생에게 귀책사유가 있음

구분	등록금 부과 기준	비고
복수전공이수학생	각 계열별 등록금의 1/2	기존 이수중인 경우 제1전공 기준 부과

11. 전공박람회

가. 목적

전공박람회는 복수전공 필수화, 소속변경 자율화에 따라 학과(전공)별 정보를 학생에게 제공할 수 있는 기회를 마련하고 학과(전공)별 전공 설명회 및 집중상담 기간을 제공하고자 학내의 모든 전공에서 참여하는 행사임.

나. 참여 학과 및 대상

- 참여학과 : 의과대학 제외 전학과(융합전공 포함)
- 대상학생 : 전체 재학생(특히, 신입생 필수 참여 독려)

다. 내용

- 학생중심 전공 운영 제도 설명, 전공별 설명회, 학과별 상담으로 구성하여 진행

12. 교양 교과목 학점대체인증

가. 공인영어시험 학점대체인증

1) 학점대체 인정 교과목 :

대상	과목명	선택가능 과목 (시험성적이 있을 경우)	비고
전체학과 대상	영어발표와토론(前 영어4), 스크린영어, 영작문2, 실용영어회화(前 영어3)	1과목만 가능	

※ 재이수(대체재이수 포함)는 허용하지 않으며, 재학 중 1회에 한하여 인정 함.

2) 공인영어시험 일정 점수 대비 등급 기준

■ 뉴 테프스 기준(2018.05.12.일자 시험부터 적용됨)

구분	TEPS (영어발표와토론, 스크린영어)	TEPS Speaking&Writing		비 고
		Speaking▼ 실용영어회화	Writing▼ 영작문2	
A+	437이상	68이상		
Ao	392~436	62~67		
B+	355~391	58~61		
Bo	308~354	51~57		

* 위 [표] 이하의 점수에 대해서는 학점으로 인정할 수 없습니다.

* 고등교육법 제 23조 1항 5호, “학점인정등에관한법률 제7조 2항, 동법률시행령 제 9조에 근거.
학점인정대상자격은 국가자격 및 국가의 공인을 받은 민간자격만 인정함. 기준 TOEIC, TOEFL
성적은 학점으로 미인정.

3) 인정 방안

공인인증영어시험 점수는 해당학기 개시일 2년 이내 성적표에 한하며, 그 성적은 유효기간이 인
증학기가 포함되어야함. 기준 이상 성적일 경우 해당 교과목 성적으로 인정함.

▷ 신청시기(학사일정에 따라 변경될 수 있음)

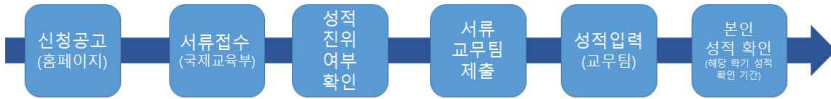
(1) 1학기 성적에 반영 : 6월 첫째주(1주일간)

(2) 2학기 성적에 반영 : 12월 첫째주(1주일간)

4) 구비서류

- 1) 학점대체인정 신청서(양식) 1부.(일송자유교양대학 국제교육부 제작)
- 2) 공인영어시험 성적표 원본 1부

5) 학점대체인정신청 및 수강신청



- ※ 재이수(대체재이수 포함)는 허용하지 않으며, 재학 중 1회에 한하여 인정 함
- ※ 수강신청은 따로 하지 않고, 신청서 제출로 성적 인정
- ※ 취득한 성적은 당해 학기의 성적평점평균의 산출에는(장학금 선발에서도) 제외 하고, 총 성적평점평균에 산입

나. 공인컴퓨터자격증 학점대체인정

인정자격증		교과목명	학점	인정성적	비고
컴퓨터 활용능력	컴퓨터활용능력 2급 이상 취득자	데이터분석과활용	2-1-2	A+	

- ※ 재이수(대체재이수 포함)는 허용하지 않으며, 재학 중 1회에 한하여 인정 함.
- ※ 수강신청은 따로 하지 않고, 신청서 제출로 성적 인정.
- ※ 취득한 성적은 당해 학기의 성적평점평균의 산출에는(장학금 선발에서도) 제외 하고, 총 성적평점평균에 산입.

1) 인정 방안

모든 공인컴퓨터 자격증은 해당학기 개시일 2년 이내에 한하여 해당 교과목 성적으로 인정함.

▷ 신청시기(학사일정에 따라 변경될 수 있음)

- 1학기 성적에 반영 : 6월 첫째주(1주일간)
- 2학기 성적에 반영 : 12월 첫째주(1주일간)

2) 구비서류

- 학점대체인정 신청서(양식) 1부.(일송자유교양대학 교학팀 제작)
- 자격증 취득확인서 원본 1부

다. 교양 비교과프로그램 학점대체인정 활동

인정활동	학점인정기준	교과목명	취득영역	학점	문의
독서활동	한림교양 필독 100선 중 6권 + 학생 자유선택 도서 6권 총 12권의 책을 읽고 한림오디세이 시스템에 독서 기록 후 승인을 받은 학생.	한림 북로그	한림소양 (시민)독서	1-0-2 (P/N)	일송 자유교양대학 교학팀 033-248-2789
글로벌 활동	HIS(단기한국어·문화연수)3주 프로그램 활동 후 승인 된 학생.	글로벌 활동	한림소양 (시민)글로벌	1-0-2 (P/N)	일송 자유교양대학 교학팀 033-248-2974
자율형 봉사인증	한림봉사센터에 “자율형봉사인증”을 신청하고 인정된 공인기관에서 누적 36시간 이상의 봉사활동이 확인된 학생.	자율형 봉사인증	한림소양 (시민)봉사	1-0-2 (P/N)	일송 자유교양대학 교학팀 033-248-2752
체력증진 활동	교양 체육 교과목 수강 학기 포함 졸업전까지 6학기 이상의 체력증진 활동 검사를 수행하고 승인된 학생	스포츠-체력증진 활동	한림소양 (시민)체육	1-0-2 (P/N)	일송 자유교양대학 교학팀 033-248-3190
인트라 뮤럴리그	인트라 뮤럴리그 참여 학생 중 해당종목 정기훈련 및 리그 참여시간이 누적 30시간 이상이며 학점인정 기준을 충족하여 승인된 학생	스포츠-인트라 뮤럴리그	한림소양 (시민)체육	1-0-2 (P/N)	일송 자유교양대학 교학팀 033-248-3190
합창 활동인증	비교과 한림합창단원으로 활동한 학생의 비교과 활동 이수 총 45시간 이상에 대한 학점인정	합창 활동인증	일반교양-특별프로그램	1-0-2 (P/N)	일송 자유교양대학 교학팀 033-248-2756
글로벌 멘토링 인증	글로벌 멘토링 활동에서 멘토, 멘티로 참여한 학생들 중 30시간 이상 활동 후 승인 된 학생	글로벌 멘토링인증	일반교양 특별프로그램	1-0-2 (P/N)	글로벌 협력센터 033-248-1348
진로취업 프로그램 참가활동	학내·외 취업역량개발 프로그램(특강, 캠프, 워크숍 등) 참여학생 중 수료시간이 누적 30시간 이상이며, 학점인정 기준을 충족하여 승인된 학생	커리어디자 인 I, II	일반교양 진로탐색영역	1-0-2 (P/N)	취업진로 지원센터 033-248-1081

※ 수강신청은 따로 하지 않고, 학점인정 기준 활동 후 승인 받은 재학생(휴학생은 신청불가)에 한하여 신청서 제출로 성적 인정.(일송자유교양대학 취합→교무팀으로 성적처리 요청)

※ 취득한 성적은 당해 학기의 성적평점평균의 산출에는(장학금 선발에서도) 제외하고, 총 성적평점평균에 산입.

※ 학점대체인정 활동으로 취득한 학점은 재이수 및 대체재이수 신청이 불가 함

13. 원격수업(Smart LEAD)

가. Smart LEAD

1) 소 개

Smart LEAD는 온/오프라인 수업의 PC버전 온라인 강의실 환경 지원, 모바일홈페이지, 하이브리드 앱 기반 스마트폰 및 태블릿에서의 온라인 수업을 지원하는 이러닝 운영 관리 시스템이다. 과목별 맞춤형 기능 지원 및 구성된 간 온라인 상호작용을 지원하고 있으며, 학내 다국적 수강생을 위한 3개 국어(한국어, 영어, 일본어) 사용이 가능하다. 우리 대학의 우수 강의 콘텐츠를 공개하는 HOCW(Hallym Open Course Ware) 서비스를 운영 하고 있고, 커뮤니티 기능도 지원하고 있다. 수업과정은 이러닝, 화상강의, 혼합형 학습, 플립러닝, 적응형 학습, e+문제기반 학습, e+프로젝트기반 학습 및 수업보조 등의 강의가 온라인으로 운영되고 있다.

2) 이용안내(URL : <https://smartlead.hallym.ac.kr>)

① 교수자 : 강의개설 및 운영

- 개설신청 : 원격수업 개설신청서를 첨부하여 개설신청
- 승인 : 원격수업 운영위원회의 심의를 거쳐 승인
- 강의계획서 입력 : 입력기간에 통합정보시스템에서 강의계획서 입력
- 강좌 진행 : 학사일정에 따름 (원격수업 운영지침 기준)
- 강좌 종료 : 학기 종료 후 해당학기 개설강좌 사용불가(단, 조회 가능)
 - 사용자 인증 : 통합정보시스템과 동일
 - 강의 : 로그인 후 “대시보드” 에서 확인가능

② 학습자

- 수강신청 : 학사일정에 따른 수강신청 기간에 수강신청
- 사용자 인증 : 통합정보시스템과 동일
- 강의 : 로그인 후 “대시보드” 에서 확인가능
- 강좌종료 : 학기 종료 후 해당학기 개설강좌 사용불가(단, 조회 가능)

③ 모바일홈페이지 (URL : <https://smartlead.hallym.ac.kr>)

- 스마트폰이나 태블릿에서 Smart LEAD는 모바일용 홈페이지로 이용 가능
- PC버전의 주요 기능 이용 가능(일부 기능 제한)

④ 하이브리드 앱

- 모바일홈페이지를 앱 형태로 구현하여 강의실 이용 등 동일하게 이용 가능
- 푸시 기능을 이용한 메시지 수신 가능
- 구글 Play스토어 및 애플 앱스토어에서 “코스모스” 검색하여 설치

- 앱 이미지:



14. 산학현장실습 프로그램

가. 목 적

- 사회진출을 계획하기 위한 사전 훈련 기회 제공
- 적성에 맞는 진로탐색 기회 부여
- 지속적인 산학협력을 통해 실용학풍의 여건 마련
- 실질적인 취업 기회 및 취업 전 주요 경력사항을 마련할 수 있는 기회 제공

나. 산학현장실습 프로그램 운영 현황

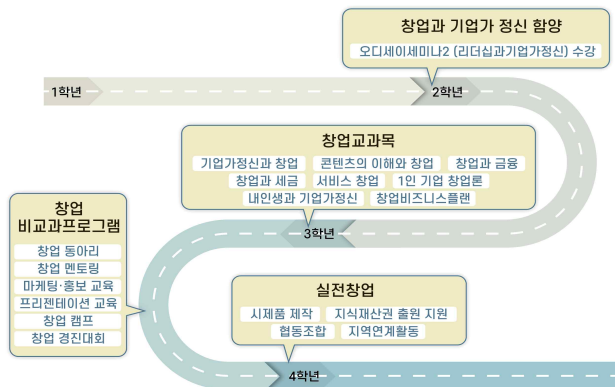
프로그램	내 용	대 상	시 행
산학현장실습12	· 실습분야 : 국내 · 외 기업 및 기관 · 학점인정 : 3학점(전공선택/일반선택) · 실습지원금(국내) : 50만원 · 실습지원금(해외) : 최대 150만원	3, 4학년	방학중 4주 (주 40시간)
산학현장실습 3-1 · 3-2 · 4-1 · 4-2	· 실습분야 : 국내 · 외 기업 및 기관 · 학점인정 : 최대6학점(전공선택/일반선택) · 실습지원금(국내) : 100만원 · 실습지원금(해외) : 최대 200만원	3, 4학년	방학중 8주 (주 40시간)
장기국내 산학현장실습 I · II · III · IV · V · VI	· 실습분야 : 국내 기업 및 기관 · 학점인정 : 최대15학점(전공선택/일반선택) · 실습지원금 : 150만원	3, 4학년	학기중 16주 (주 40시간)
장기해외 산학현장실습 I · II · III · IV · V · VI	· 실습분야 : 국외 기업 및 기관 · 학점인정 : 최대15학점(전공선택/일반선택) · 실습지원금 : 200만원	3, 4학년	학기중 16주 (주 40시간)

다. 현장실습 진행 절차



15. 창업지원단 교육프로그램

가. 창업교육 커리큘럼



나. 창업교과목

교과목명	이수구분	수업목표
기업가정신과창업	일반교양	· 기업가정신 및 창업에 필요한 이론적 지식과 실무적 능력 배양 · 아이디어 탐구, 사업기획 발견, 창업 관련제도 및 이론, 사회적 지원체계 학습
콘텐츠의이해와창업	일반교양	· 콘텐츠 산업에 대한 개념과 현황 조망 · 4차산업혁명에 대비한 새로운 산업전략 이해와 현장사례를 통한 적용
창업과금융	일반교양	· 기본적인 창업 실무와 금융에 대한 이해를 통해 창업시 필요한 자질 함양 · 창업 및 자금유치에 실질적 도움 제공
창업과세금	일반선택	· 다양한 창업형태 및 절차를 습득하고 이에 수반되는 세무관련 사항을 숙지하여 실재창업에 가능한 능력 배양
서비스창업	일반선택	· 경제 패러다임이 서비스 중심으로 급속히 변환됨에 따라 서비스 분야의 창업 기회가 생성되고 있음. 서비스 분야 창업시 필요한 필수 지식 습득
1인기업창업론	일반선택	· 학생의 1인 창업능력 배양을 통해 미래창업 달성 지원 · 1인 기업의 기본개념 정리 및 창업지식과 경영특징 학습
내인생과기업가정신	일반교양	· 기업가정신을 통해 경제성장, 사회변화 그리고 혁신을 만들어 내는 창의적 아이디어, 지식재산 보호, 비즈니스모델, 커뮤니케이션 사례제시 지식 습득
창업비즈니스플랜	일반교양	· 비즈니스플랜을 작성하는 과정을 통해 창업에 대한 보다 정확한 이해와 다양한 자원을 획득하기 위한 지식 및 정보 제공

다. 창업비교과프로그램

프로그램	내 용	대 상	시 행
창업동아리	· 학생 창업문화 활성화를 위한 일반, 실전, 협동조합, 지역연계 창업동아리 발굴 및 동아리 지원금 지원	재학생	상시 운영
창업멘토링	· 창업컨설팅 전문가의 주기적인 만남을 통한 집중적인 팀 트레이닝 교육	재학생	상시 운영
창업캠프	· 아이디어 발표, 실무활동체험, 우수사업계획서 발굴 등 강의+토론+발표형식의 학생 참여도가 높은 교육을 통한 창업에 대한 자신감과 동기 부여	재학생	상시 운영
창업경진대회	· 창의적이고 우수한 창업아이템을 발굴하는 기회의 장을 열어 창업 인재 양성 기회 마련	재학생	상시 운영

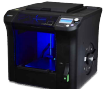
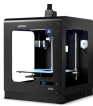
16. 메이커 스페이스 Fab Lab Gangwon

한림대학교 산학협력관 1층에 자리한 FabLab Gangwon은 3D 프린터, 3D 스캐너, 레이저 커터와 같은 다양한 디지털/아날로그 메이킹 장비가 구축되어 있는 공간입니다. 우수한 메이커들이 상주하여 아이디어를 공유하고 시제품으로부터 완제품을 만들어 내기까지의 과정을 함께 진행하고 4차 산업혁명 시대의 사회 변화를 선도할 수 있는 인재로 성장할 수 있는 기회를 제공하고 있습니다.

- 시설 현황



- 장비 현황

3D프린터				레이저 커터	
					
Stratasys f120	Cubicon single 110F	Cubicon style 210F	Zortrax M200	MYL-0705	Speedy 300

- 운영 프로그램

프로그램	내 용	시 행
온라인 정기 장비 교육	· 3D프린터, 레이저 커터 등 디지털 장비 사용법에 대한 기초 교육 실시	상시 운영
우주메이킹 (would you making)	· 3D프린터, 레이저커터, 미니 목공장비 등 여러 가지 장비를 활용하여 본인 스스로 물건을 만들어 보는 메이킹 프로그램 진행	월 4회 운영
3D모델링 프로그램 집중교육	· 3D모델링 프로그램의 기초부터 활용까지 배울 수 있는 프로그램	학기 및 방학 중 각 1회 운영
메이킹 프로젝트	· 메이커 스페이스의 다양한 장비를 활용하여 스스로 아이디어를 도출하고 프로토타입까지 제작해 볼 수 있는 프로그램	방학 중 1회 운영

※이 외 다양한 온/오프라인 교육 프로그램과 메이킹 활동 상시 운영

- 이용방법

홈페이지	fablabgangwon.hallym.ac.kr
장비이용	홈페이지 ‘장비’ → 장비예약신청 → 예약 및 결제 → 결과물 수령
교육수강	홈페이지 ‘프로그램’ → 프로그램신청 → 예약 및 결제 → 교육 수강

- 결과물 및 운영사진



학
사
일
정

교
과
과
정

학
사
안
내

주
요
변
경
사
항

17. 편입학

가. 편입학생의 학점인정

- 1) 인정기준 : 편입학생은 전적대학에서 이수한 학점 중 총 72학점까지, 다만, 전적 대학에서 5학기이상 이수한 학생은 90학점까지 인정할 수 있다(학사편입학생 제외), 전공은 24학점까지 우리대학 졸업학점으로 인정한다. 단, 시간제등록생, 교환학생 등으로 본교에서 이수한 학점은 추가로 인정할 수 있으며, 연계교육특별 편입학생은 3학점을 추가로 인정할 수 있다.
- 2) 인정절차 :
 - 소속 학과 및 전공에서는 해당 학과의 교육과정과 비교 검토하여 인정내역을 심사 후 학점인정원을 소속 학부장 및 학장의 승인을 받아 교무처장을 경유하여 총장에게 보고하며, 각 학과장은 승인된 학점인정 내용과 개인별로 이수해야 할 교과과정을 작성하여 학생에게 통보하여야 한다.

18. 타 대학 학점인정 및 교류교육

가. 교환학생제도

1) 개 요

- 국제화시대에 자유롭게 세계무대에서 활동할 수 있는 능력을 갖춘 지도자가 되기 위해서는 국제적 감각과 외국어 구사능력을 갖추어야 하고, 하루가 다르게 분화되어 가는 전문 영역에서 자유롭게 활동할 수 있는 특화된 전문지식과 기량을 습득해야 한다. 한림대학교는 재학기간 중에 해외에서 전공분야의 선진학문을 학습할 수 있는 기회를 제공하기 위해 교환학생제도를 실시하고 있다. 이를 위해 세계 유수의 명문대학들과의 학술교류협정을 체결하여 본교 재학생들이 글로벌 역량을 키울 수 있도록 지원하고 있다.

2) 지원자격

- 교환학생학생은 2학년 1학기부터 4학년 1학기까지 파견 가능하며, 해당 교류대학에서 요구하는 요건을 갖추어야 자격이 주어진다.

3) 선발절차

- 가) 글로벌협력센터에서는 학생의 재학성적과 면접, 어학 실력(해외교류인 경우) 등을 심사하여 교류교육 대상자를 선발한다.
- 나) 교류교육 대상자로 선발된 학생은 수학대학에서 요구하는 양식에 따라 관련 서류를 해당 대학에 직접 제출한다.

4) 등 록

- 교환학생은 교류교육기간 동안 지정된 등록금을 대학 간 협약내용에 따라 본교(필수) 또는 교류 대학에 납부하여야 하고, 본교에 해당 학기의 수강신청을 하지 않더라도 재학생의 신분을 유지한다.

5) 교환학생 교육기간

- 학생의 교류교육기간은 우리대학 해외교류 프로그램을 통산하여 2개 학기를 초과할 수 없으며, 교류대학에서의 교류교육으로 이수한 기간은 해당 학생의 수업 연한에 산입된다. 학생은 교류교육 기간 중 학교의 승인 없이 자의로 학업을 포기하거나 휴학할 수 없다.

6) 교과목 이수

- 교류대학에서 이수할 교과목은 본교의 교과목 이수로 인정할 수 있다. 그러나 본교에서 이미 이수한 교과목과 동일한 명칭의 교과목은 중복하여 이수할 수 없으며 기초·교양 필수과목은 교류교육 대상과목에서 제외한다.

7) 학점인정 절차

- 교환학생 프로그램을 통해 취득한 학점 및 성적을 인정받고자 하는 학생은 교류교육 종료 후 수령한 성적표와 함께 교류학점 및 성적인정신청서를 작성하여 소속 학부(과)에 제출하여 학부(과)장 승인을 받아야 한다. 만일 교류학점 및 성적인정신청서를 제출하지 않을시 해당학기의 학점 및 성적 인정을 받지 못한다.

8) 학점인정

- 교환학생 프로그램에서 이수한 교과목에 대한 취득학점은 학기당 18학점까지 인정할 수 있고 교류대학에서 이수한 교과목의 실명으로 인정하는 것을 원칙으로 하되 교과목의 내용에 따라 본교의 교과목으로 인정할 수 있다. 국외의 대학에서 이수한 학점을 인정할 경우에 학적부의 해당 학기에 “외국대학이수(교류대학명)”로 표기한다.
- 교류대학에서 이수한 교과목의 학점이수 단위와 성적평가 방법이 본교와 다를 경우에는 해당 학과의 심사를 거쳐 본교의 성적평가 기준으로 환산하여 인정한다.

나. 해외현지교육**1) 개 요**

- 국제화시대 지역전문가가 되기 위해서는 무엇보다도 현지문화 및 언어에 대한 풍부한 이해가 선행되어야 한다. 한림대학교는 지역학과 및 영어영문학과 학생들이 지역전문가로 성장할 수 있도록 현지에서 원어학습 및 문화체험의 기회를 제공하기 위해 한 학기 동안 미국, 중국, 일본, 러시아 등 여러 나라에서 해외 현지교육을 실시하고 있다. 1996년부터 시작된 현지교육 프로그램을 통해 해외 각국에서 교육을 받고 있다.
- 러시아학과, 영어영문학과, 일본학과 및 중국학과에서 매년 1학기 또는 2학기에 실시한다. (학과별 상이함)
- 중국학과는 대련이공대학교, 북경외국어대학교, 러시아학과는 블라디보스토크 극동대학, 경제서비스대학, 벨라루스 국립대학, 북동연방대학에서, 일본학과는 릿쇼대학에서, 영어영문학과는 유타대학에서 실시한다.

2) 참여자격

- 상기 4개학과 전공자 및 복수전공자(단, 중국학과 복수전공자 제외)에게 주어지며, 18학점까지 이수할 수 있다.

3) 참여시 혜택

- 등록금의 50%를 장학금으로 지원받음

19. 한림멘토링

한림멘토링은 학생들의 학업능력 향상을 위한 학습지도와 더불어 학습법, 대학생활지도, 진로 등 대학생활을 효과적으로 설계하고 주도적으로 실천해 나가도록 지원하는 학습공동체(Community of Practice) 형성 프로그램이다. 성적이 우수한 고학년 멘토가 멘티들에게 전공 및 기초과목을 가르치고, 교육혁신센터는 멘토에게 교수법 및 멘토링 활동에 도움이 되는 다양한 tip을 제공하여 멘토 역할을 향상시킴으로써 멘티의 대학생활 적응력 및 학습 능력 향상의 기회를 제공하고 있다.

가. 한림멘토링 운영

- 1) 멘토링 기간: 매 학기 실시
- 2) 과목 및 참여 대상자: 학과에서 일괄 추천

대상 과목	멘토(교수자)	멘티(학습자)
학과에서 지정한 멘토링 교과목	3학년 이상의 성적 우수 재학생	해당 교과목을 수강하는 1-3학년 재학생(신입생, 편입생, 복수전공생)

- 3) 대상 과목: 학과에서 지정한 멘토링 교과목
- 4) 멘토링 진행 절차



나. 한림멘토링의 참여 방법

- 1) 그룹 모집 방법: 학과별 추천
 - 멘토·멘티를 희망하는 학생은 학과 행정실로 신청, 학과 추천을 받아야 함
 - 멘토: 학과 행정실로 멘토 지원 및 오프라인 서류 제출
 - 멘티: 개설된 교과목에 따라 학과 행정실로 멘티 지원
- 2) 활동기간: 3시간*10주 활동

다. 기대효과

- 1) 학습법 습득을 통한 학습 능력 향상
- 2) 대학생활에 대한 자신감 향상
- 3) 폭넓은 대인관계 형성
- 4) 선후배간의 유대감 형성
- 5) 사회적 기술 습득과 바림직한 인성 형성
- 6) 진로 로드맵 구축
- 7) 효과적인 대학생활의 설계

20. 상생러닝 디딤돌 프로그램

상생러닝 디딤돌 프로그램은 학사경고를 받은 학생을 대상으로 학습 동기 향상 및 대학생활 적응을 돕기 위해 실시하고 있다. 자아발견, 대학생활 및 학점 관리 안내와 멘토링으로 구성되며, 미참여 시 학칙(제50조(성적경고 및 유급) 4항: 성적경고를 받은 학생은 다음 학기의 수강학점수를 제한할 수 있다.)에 의거하여 최저수강학점만 신청가능하다.

가. 프로그램 운영

- 1) 대상
 - 직전학기 학사경고자(총 평점 1.8점미만) (*휴학생도 필수 참여해야 함)
- 2) 운영기간/방법
 - 학기 중 시행 / 팀별 멘토링 및 상담 진행
- 3) 진행절차



21. 좋은 수업 추천하기 공모전

좋은 수업 추천하기 공모전은 우수 수업 발굴을 위한 에세이 공모전이다. 학습자는 체험한 수업을 학습 구성원들에게 추천함으로써 수업 참여 분위기 및 학습 동기를 조성하고 에세이 작성을 통한 글쓰기 능력을 기른다. 또한 우수 수업 사례 공유를 통해 교수와 학습자에게 다양한 수업전략 및 강좌에 대한 정보를 나눈다.

가. 프로그램 운영

1) 대상

- 해당 학기 수업을 추천하고자 하는 전체 재학생

2) 운영기간/방법

- 매 학기 시행
- 개인/팀별 교육혁신센터 방문 참가 신청
- 에세이 구성 요소 및 내용 : 수업의 가치, 교수의 열정, 소통, 평가 등
- 에세이 작성자는 반드시 해당 과목을 수강 중이어야 함
- 당선작은 교육혁신센터 홈페이지, 학교 홈페이지 게시 및 공유

3) 진행절차



22. 학습력 향상 프로그램

학습력 향상 프로그램은 공부에 국한된 학습만이 아닌 “배우는” 모든 것에 대한 즉, 학습 전반에 대한 방법을 특강, 상담 등을 통해 재학생들의 학습능력을 개선하기 위한 프로그램으로 학습방법의 학습을 통해 학습력을 신장시켜 대학 생활 및 학과 수업에 대한 적응과 미래 설계에 대해 지원한다. 학습력 향상 프로그램을 통해 학습자 스스로 자신의 학습 방법에 대한 문제점을 스스로 발견하고 개선해 나갈 수 있는 기회를 제공함으로써 “We Care” 라는 대학의 교육이념을 구현하고자 한다.

가. 한림학습진단프로그램

- 1) 대상학습자
 - 1학년 신입생 및 오디세이 세미나1 수강생
- 2) 운영기간/방법
 - 1학기 오디세이세미나1 수업 시간 중 학습전략검사 참여

나. 유&아이 생애설계 프로그램

- 1) 대상
 - 프로그램 참여를 희망하는 재학생 또는 학사경고자
- 2) 운영기간/방법
 - 매학기 및 방학/ 모집기간에 신청하여 1:1 개별 상담 또는 집단 상담 참여

다. 학습역량강화프로그램

- 1) 대상
 - 전체 재학생
- 2) 운영기간/방법
 - 학기 중 주제별 학습법 특강 운영

라. Learning Tips

- 1) 대상
 - 전체 재학생
- 2) 형태
 - 카드뉴스
- 3) 운영기간
 - 매달
- 4) 발간 및 배포
 - 교육혁신센터 홈페이지 탑재 및 구독

23. Hallym-Student Achievement & Recognition Awards(H-SARA)

Hallym-Student Achievement & Recognition Awards(H-SARA)는 학교를 빛내고 타의 모범이 되는 학생을 선정하고 격려하여 애교심을 고취하고 우수 인재를 발굴하기 위한 표창/인증 사업이다. 학생 개인의 잠재능력 발현 기회를 제공하여 학습·연구 역량 및 교과/비교과를 포함한 다양한 영역의 특성을 반영한 우수 인재를 발굴한다.

가. H-SARA 이용 방법

- 1) 통합정보시스템 로그인(학번/비밀번호)
- 2) 학사행정 선택 > H-SARA 선택 > SARA 선택
- 3) 표창/인증 내용 선택
- 4) 인쇄 버튼을 클릭하여 출력

나. 선정 내용

H-BEST 영역	선정 대상	선정 기준
Brilliance	학습·연구역량 우수자	교수추천 최우수 수강 학생, 외국어, 전공 분야 논문업적 등에서 우수성을 갖춘 학생
Experience	경험·현장역량 우수자	사회경험 및 학교를 빛낸 공로 등의 경험이 우수한 학생
Service	봉사·협업역량 우수자	사회 봉사활동, 리더십, 협업 능력이 우수한 학생
Talent	재능·잠재역량 우수자	공모전 입상, 운동, 동아리 등 재능과 잠재역량의 우수성을 발휘한 학생