

## 1. 2020년 소프트웨어융합대학 전공별 졸업기준

단과 대학	학과 /전공	복수 전공 동일	졸업 기준			
			주전공		복수전공	
			필수 교과목	기타 (졸업논문, 시험 등)	필수 교과목	기타 (졸업논문, 시험 등)
소프트 웨어 융합 대학	빅데이터전공	○	2 개 교과목 (6 학점 ) - 빅데이터캡스톤디자인 - 전공인정교목 1 과목	없음	2 개 교과목 (6 학점 ) - 빅데이터캡스톤디자인 - 전공인정교목 1 과목 ※ 부전공 동일 적용	주전공과 동일
	콘텐츠 IT 전공	○	2 개 교과목 (6 학점 ) - 콘텐츠 IT 캡스톤디자인 - 전공인정교목 1 과목	없음	2 개 교과목 (6 학점 ) - 콘텐츠 IT 캡스톤디자인 - 전공인정교목 1 과목 ※ 부전공 동일 적용	주전공과 동일
	스마트 IoT 전공	○	2 개 교과목 (6 학점 ) - 스마트 IoT 캡스톤디자인 - 전공인정교목 1 과목	없음	2 개 교과목 (6 학점 ) - 스마트 IoT 캡스톤디자인 - 전공인정교목 1 과목 ※ 부전공 동일 적용	주전공과 동일

## 2. 2020년 소프트웨어융합대학 전공별 인정교과목

전공명	인정 교과목			비고 (졸업기준)
	교과목번호	교과목명	학점 -강의 -실습	
빅데이터 전공	600006	빅데이터캡스톤디자인	3-2-2	각 전공인정 교과목 중  캡스톤디자인은 필수  나머지 인정과목 중에서 1 과목 이상 이수선택
	600008	데이터시각화	3-2-2	
	600001	데이터마이닝	3-2-2	
	600004	딥러닝기초	3-2-2	
	603130	시스템보안	3-2-2	
	600002	텍스트정보처리	3-2-2	
	506209	머신러닝	3-2-2	
	600003	클라우드컴퓨팅	3-2-2	
	600005	빅데이터개론	3-2-2	
602103	네트워크보안	3-3-0		
콘텐츠 IT 전공	601107	콘텐츠 IT 캡스톤디자인	3-2-2	각 전공인정 교과목 중  캡스톤디자인은 필수  나머지 인정과목 중에서 1 과목 이상 이수선택
	601101	VR/AR/게임제작기초	3-2-2	
	601108	가상현실기초및실습	3-2-2	
	506836	HCI	3-3-0	
	601109	멀티미디어개론	3-3-0	
	601102	3D 프린팅과모델링	3-2-2	
	601103	증강현실기초및실습	3-2-2	
	601104	게임프로그래밍	3-2-2	
	506419	컴퓨터그래픽스	3-2-2	
	506714	영상처리프로그래밍	3-2-2	

전공명	인정 교과목			비고 (졸업기준)
	교과목번호	교과목명	학점 -강의 -실습	
스마트 IoT 전공	602105	스마트 IoT 캡스톤디자인	3-2-2	각 전공인정 교과목 중  캡스톤디자인은 필수  나머지 인정과목 중에서 1 과목 이상 이수선택
	506812	모바일프로그래밍	3-2-2	
	602106	IoT 네트워크	3-2-2	
	602107	모바일센서공학	3-2-2	
	602101	무선통신	3-2-2	
	602103	네트워크보안	3-2-2	
	602104	IoT 플랫폼설계	3-2-2	
	603132	통신네트워크시스템	3-2-2	
	603130	시스템보안	3-2-2	
	603133	고급임베디드시스템	3-2-2	